SQUARE ENIX
SE-MOOK

NINTENDO 3DS

BRAVELY SECOND END LAYER

ブレイブリーセカンド エンドレイヤー
公式コンプリートガイド

BRAVELY
SECOND
END LAYER
ブレイブリーセカンド エンドレイヤー
公式コンプリートガイド

BRAVELY SECOND END LAYER
公式コンプリートガイド

目次

COLUMN

『デフォルト』から『セカンド』へ至る物語

大地を穿つ大穴の出現 それがすべてのはじまりだった

カルディスラ王国の北西にあるノルエンデ村を、ある日悲劇が襲った。閃光と共に突如発生した大穴が、村を飲み込んでしまったのだ。弟と一緒に羊飼いをしていた少年・ティズは一命を取り留め、カルディスラ王国で目覚めた。自分の村の惨状を聞き、生存者を救うため村へと急ぐティズ。しかし、大穴で彼を待っていたのは、風のクリスタルの巫女・アニエスと、自分が唯一の生き残りである、という現実だった。絶望の淵にいたティズに、クリスタルの妖精・エアリーはこうささやく。「穢れたクリスタルを解放すれば、大穴すら消し飛ばせる」と——。

Key Words

✤奇跡の人
大穴によって消失したノルエンデ村から唯一人生還したティズは、『奇跡の人』と呼ばれる。実はその魂に別世界の者——プレイヤーの魂が融合しており、その力でかろうじて生き延びている状態である。

✤クリスタル正教
風、水、火、土の4つのクリスタルを信仰している宗教で、2400年あまりの歴史をもつ。国家を越えて広まっており、人々の心の支えとなっている。各クリスタルは世界に4箇所ある神殿に祀られている。

✤アンチクリスタリズム
エタルニア公国元帥ブレイブ・リーが世界疫病をきっかけに提唱した「クリスタルを信仰するのではなく、人間の制御下で運用する」という思想。クリスタル信仰を唱えるクリスタル正教と対立していた。

闇に穢(けが)れたクリスタルを解放すべく世界を巡る

アニエスは大穴で出会ったエアリーと共に、クリスタルを解放する旅に向かうという。ティズは旅の目的とアニエス自身に希望を見出し、同行を決意した。カルディスラ王国に戻ったティズたちは、エタルニア公国軍の襲撃にあうも、なんとか退けることに成功。そこで出会った記憶喪失の青年・リングアベルから、わかるはずのない未来の出来事を告げられる。

襲撃の現場に居合わせたのは、ティズたちだけではなかった。エタルニア公国元帥の娘・イデアは、焼き討ちしようとする公国軍の非道な振る舞いに怒り、軍に反旗を翻す。成り行きで彼女を助けたティズたちに、行き場をなくしたイデアが旅の同行を申し出た。そこにイデアを「運命の人」と呼んでつきまとうリングアベルを加えた、4人での旅が始まった。

旅の行く手を阻むのは、「アンチクリスタリズム」を唱えるエタルニア公国のアスタリスク所持者たち。ティズたちはアニエスを捕まえようとする彼らを退けつつ、クリスタルを解放しつづけた。そして長い旅の果てに、4つのクリスタルの輝きを取り戻すことに成功。世界に光が戻る、そう思ったそのとき、大穴から光の柱が立ち上り、全員の意識が途絶えた。

✤当時の勢力関係図

エタルニアが各国に部隊を派遣し、クリスタル正教の力を落とすべく暗躍中。ラクリーカは経済侵攻を受け、国力が低下している。

攻撃側	侵攻	対象
エタルニア公国	武力侵攻	カルディスラ王国
エタルニア公国	武力侵攻	フロウエル
エタルニア公国	武力侵攻	エイゼンベルグ
エタルニア公国	経済侵攻	ラクリーカ

✤Dの手帳

リングアベルが記憶喪失になる前から持っている、黒い表紙に『D』と記されている謎の手帳。ティズたちとの出会いやこれから起きることなど、知るはずのない未来の出来事が書かれている。

クリスタル解放に仕組まれた悪しき者の謀略

ティズたちが目覚めたのは、あの旅立ちの日のカルディスラ王国。解放したはずのクリスタルも、まだ穢れたままだという。事情を飲み込めない彼らは、エアリーに導かれるまま再度クリスタル解放の旅にでる。世界を救うためにクリスタルをすべて解放して、光の柱に飲み込まれて振り出しに戻り……ティズたちはすでに、何度目かの旅を終えようとしていた。

「そいつの言葉に耳を貸すな!」エアリーを見据えたリングアベルの声が響く。アナゼル・ディーの顔を見て、彼は記憶を取り戻した。リングアベルの正体は、エアリーにイデアと仲間を殺された『別次元のアナゼル・ディー』だった。エアリーはクリスタルを解放と偽って暴走させることで、光の柱・ホーリーピラーを発生させて並行世界のノルエンデ村に大穴を空け、複数の並行世界を連結しつづけていたのだ。

11億年の時をかけて、何千万という並行世界を連結しつづけていたエアリー。その目的は、自らの主である邪神ウロボロスの復活だった。本性を露わにして襲いかかってくるエアリーを退けるティズたち。しかし、時既に遅く、連結した世界から力を得た邪神が、復活を遂げてしまうのだった。

Key Words

✤ホーリーピラー
4つのクリスタルを暴走させることで大地から立ち上る光の柱。光は次元を貫いて、別の並行世界に大穴を空ける。エアリーはこれを利用して並行世界を統合し、邪神ウロボロスを復活させようとしていた。

✤リングアベルの正体
エアリーに仲間を殺される、という結末を迎えた並行世界のアナゼル・ディーが、次元を越えてきた姿。次元を越えた際の衝撃でアナゼル・ディーとしての記憶を失い、リングアベルと名乗った。

✤邪神ウロボロス
神々が住まうとされる異世界・神界の侵攻を企む邪神。封印されていたが、エアリーの策略によって復活した。連結している並行世界を消滅させることで、無限に近い強大なエネルギーを得る。

復活を遂げた邪神に
光の戦士たちが立ち向かう

邪神ウロボロスは並行世界を自らのエネルギーへと変える、まさに無尽蔵の力をもった敵だった。ここまで旅を続けてきた4人であっても、とても敵わない。彼らが諦めかけたそのとき、アニエスのペンダントが輝いた。その光はあまたの並行世界の4人を結びつけ、力を得た彼らは邪神を討ち滅ぼすことに成功した。

旅を終えた彼らは、それぞれの日常へ帰っていった。アニエスは暴走したクリスタルを鎮める旅のあと、クリスタル正教の法王になった。イデアはエタルニア公国へと戻り、父の理想を継ぐため、新しい時代を築くために尽力している。リングアベルは自分の世界へと帰っていった。……その目的は彼自身にしかわからない。

借りてたもの……
ちゃんと返さないと……な

ティズはカルディスラ王国に戻り、穏やかな日常を過ごしていた。そこで彼は、自らに宿るもうひとつの魂に気づく。ここまで旅をともにしてきた、『あなた』の魂に。ティズは誰にも聞こえないよう一言呟き、その魂を自らのなかから解放する。そして、そのまま倒れ込み、長い眠りについたのだった。

そして舞台は
『ブレイブリーセカンド』へ――

ひとつになりはじめた世界に現れた新たな脅威
『グランツ帝国』

世界よ！　秩序よ！
私はすべてを否定する者だ！

ティズたちが世界を救ってから2年、対立していたクリスタル正教とエタルニア公国は和平調印を結ぼうとしていた。その調印式の場に、グランツ帝国皇帝を名乗る仮面の男が現れる。その目的は正教と公国双方の主力の殲滅と、法王アニエスを誘拐することだった。

正教騎士団三銃士の名にかけて
アニエス様を守る！

皇帝の前に若き正教騎士・ユウが立ちはだかるが、圧倒的な強さの前になすすべも無く倒れてしまう。危機を察したアニエスが別世界に通じるペンダントを使おうとするも、皇帝はペンダントを破壊してそれを阻止。そのままアニエスを捕らえ、大聖堂を立ち去った。

疾風のファルコン
ユウ・ゼネオルシア

声：浪川大輔

ガテラティオ出身の16歳で、名門ゼネオルシア家の若き当主。歴代当主が務めてきた正教騎士団三銃士のリーダーをしており、「疾風のファルコン」の異名をもつ。もとは学者志望だったため博識で、学術都市であるイスタンタールの留学時にも優秀な成績を残している。つねに「Uの手帳」を持ち歩いており、些細なことでもこまめにメモを取るのが癖。

烈火のウルフ
ジャン・アンガルド

声：加瀬康之

正教騎士団三銃士のひとりで、「烈火のウルフ」と呼ばれる。剣術特待生としてイスタンタールに留学していた際に、同じガテラティオ出身のユウと友情を深めた。当時の成績は非常に優秀で飛び級を重ねており、ユウよりも早く卒業して帰国を果たしている。その後は剣の腕前で数多くの武功をあげ、実力で三銃士の座まで上り詰めた。

堅牢のバイソン
ニコライ・ニコラニコフ

声：大川透

正教騎士団三銃士「堅牢のバイソン」の異名をもつ司祭。古くから正教騎士団に在籍しており、エタルニア公国によって騎士団が解散させられた「白獅子の受難」の経験者。解散後も騎士団の再結成に奔走し、その働きが認められて三銃士に迎えられた。身分に囚われない実力重視の登用制度を推し進めるなど、騎士団の改革に尽力している。

エタルニア公国軍 近衛師団長
イデア・リー

声:相沢舞

かつて仲間たちと共に世界を巡り、ルクセンダルクを混乱に陥れた闇の大穴を消し立った英雄のひとり。闇の脅威を払ったあとはエタルニア公国軍に復帰し、父ブレイブとともに公国の立て直しに尽力した。現在は新設された近衛師団の団長を務めている。和平調印式で親友のアニエスがさらわれたと聞き、詳しい状況を探るために単身行動を始める。

魔王バスター
マグノリア・アーチ

声:恒松あゆみ

「魔王バスター」を名乗る謎の女性で、ルクセンダルクの言葉とは異なる独特の言語を使いこなす、自称「月の民」。大人びた印象を与えるその外見とは裏腹な、ロマンチストな性格をしている。故郷の月は魔王によって滅ぼされており、彼女は数少ない生き残りであるようだ。故郷の復讐に燃える彼女の運命は、ユウとの出会いによって大きく変わっていく。

復活の奇跡の人
ティズ・オーリア

声:斎賀みつき

風の巫女アニエスらとともに世界を巡り、世界を闇の大穴の脅威から救った英雄のひとり。すべてを成し遂げたあと、眠るように倒れてから現在まで意識が戻らずにいる。現在はエタルニア公国軍総司令部にある白魔道プラントに運びこまれており、その施設の力でかろうじて命をつなぎ止めている状態だが、あるきっかけにより目覚めることになる。

クリスタル正教 法王
アニエス・オブリージュ

声:小清水亜美

風のクリスタルの巫女で、イデア、ティズらと一緒に闇の脅威から世界を救った。瓦解しかけていたクリスタル正教をまとめ上げ、長い歴史のなかでもわずか3人しかいない「法王」に就任した。世界各国の要人と親交があり、信徒以外の民衆からも絶大な支持を得ている。クリスタル正教とエタルニア公国の恒久的和平の実現に心血を注いでいたが……。

世界を否定する者
皇帝オブリビオン

声:中井和哉

浮遊城を本拠地とするグランツ帝国を率いている皇帝。クリスタル正教とエタルニア公国の和平調印式を襲撃し、アニエスを連れ去ってしまった。ブレイブやアナゼルすら退ける実力をもち、数多くのアスタリスク所持者を従えるなど、その戦闘力は計り知れない。その力を振りかざして世界中に戦いを挑みつづける「世界を否定する者」。

漆黒の妖精
アンネ

声:鶴ひろみ

皇帝オブリビオンに付き従う漆黒の羽根をもつ謎の妖精。秘書官的な存在として数々の助言や戦況の分析・報告をこなして、皇帝を影から支えている。その外見に似合わぬ酷薄な性格をしており、話し方も丁寧な物腰ながら高圧的。時折覗かせる残忍な本性は、味方の将兵すら大いに震え上がるという。

ユウたちを待ち受ける新たなアスタリスク所持者たち

旅を続けるユウたちの前には、多数のアスタリスク所持者が立ちはだかる。ここではその一部を紹介しよう。

チャリオット
クー・フーリン

声:稲田徹

トマホーク
エイミー・マッチロック

声:新谷真弓

エクソシスト
ブラッディ・ガイスト

声:山崎たくみ

ウィザード
アヤメ

声:矢島晶子

占星術師
謎の老人

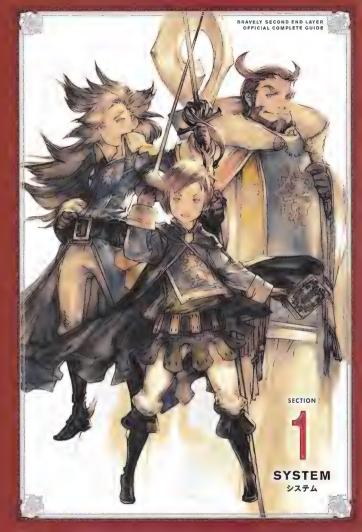
声:緒方賢一

ねこ使い
ミネット・ゴロネーゼ

声:金元寿子

パティシエ
アンジェロ・W・パネットーネ

声:森久保祥太郎

SECTION 1 SYSTEM システム

冒険の基礎知識

物語の進め方やメニュー画面の種類などを解説していく。
本作を深くプレイするためにも、まずは基礎的な知識を学んでおこう。

フィールドの時間経過と移動方法

- フィールドにいる間のみ時間が進み、昼→夜→昼→夜……と変化する。昼は39秒、夜は33秒経過すると昼夜が変化し、移動せずにフィールドに出ているだけで時間は進む
- 昼と夜で出現する敵が変わる
- タウンの状態が変わり、昼夜で住人のセリフが変わることがあるほか、夜にしか発生しないイベントもある
- 朝は昼、夕方は夜と同じ扱いとなる
- 陸地は徒歩、浅瀬は櫂舟、外洋と空中は湯船で移動する

昼夜の変化

フィールドの移動方法

徒歩

▲歩いて陸地を移動する。山や川を越えることができない。地方や地形(平地、砂漠、森など)によって出現する敵が変わる。

櫂舟

▲浅瀬を移動することができる乗り物。乗り降りできるのは海岸や岸に限られる。海の色の濃い外洋には出られない。

湯船

▲外洋を移動できる船。第3章から空を飛べるようになり、飛行中は敵が出現しない。搭乗中はマップメニューが変わる。

POINT
- 櫂舟と湯船は物語が進むと使用できるようになる
- 湯船で入れない川があるときは湯船から櫂舟を出すことで川に進入できる
- 一部のダンジョンは、入口があってもシナリオを進めないと入れない

湯船搭乗中のマップメニューの詳細

操作	解説
船の中へ	湯船の内部に移動する。温泉に入ることでHPとMPが全回復し、状態異常が解消される
オート操縦	下画面のメニューから行きたい場所を選ぶと、自動的にその場所へ移動する
自分で操縦(湯船内のみ)	フィールド画面に移行し、湯船を操縦する
櫂舟を出す(浅瀬のみ)	湯船から櫂舟に乗り換える
湯船を呼び出す(フィールドのみ)	マップメニューの湯船アイコンをタッチすると湯船に乗り込む。狭い場所では呼べない

▲オート操縦では、メニューから行きたい場所を選ぶ。ただし、一度訪れた場所からしか目的地を選べない。

タウンの施設

道具屋

◀HPやMPを回復したり、状態異常を解消するアイテムを購入できる。

武具屋

◀武器や防具のほかに、アクセサリといった各種装備品を購入できる。

魔法屋

◀魔法書を購入できる。魔法書は1つ購入すれば全員で共有できる。

宿屋

◀宿泊費を支払って泊まると、HPとMPが全回復し、状態異常が解消される。

冒険家

- ◆セーブが行なえる
- ◆月面基地復興(P.033)の進行に応じてアイテムを販売している
- ◆ダンジョンではテントまたはコテージで休憩でき、HPとMPが全回復し、状態異常が解消される。テントの使用は無料だが、コテージは宿泊費が必要

POINT
- ・道具屋、武具屋、魔法屋で販売しているアイテムはタウンごとに異なる
- ・宿屋の宿泊費、冒険家のコテージで休む費用は場所により異なる
- ・冒険家の販売するアイテムはどこでも同じ
- ・冒険家のみ、ダンジョンにもいる
- ・道具屋、武具屋、冒険家には、所持しているアイテムを売ってお金(pg.読みはピーク)を得ることができる

ダンジョンの構造

- ◆ダンジョンによって登場する仕掛けが異なる
- ◆立ち入ると状態異常になる場所がある
- ◆レバーやスイッチを調べることで動く仕掛けがある
- ◆マップに表示されない隠し通路がある

◀ダンジョンのマップは最初は自分の周りしか見えないが、移動すると表示される場所が広がっていく。

仕掛けの例

レバーで開く扉　毒の沼　ガスを噴出する石像　隠し通路

宝箱と隠されたアイテム

赤色の宝箱

▲調べると開けられるが、敵が襲ってくることがある。

青色の宝箱

▲開けるには「宝箱の鍵」(P.389)が必要になる。

隠されたアイテム

▲光っている場所を調べるとアイテムを見つけられる。

◀タウンとフィールドでは、近づくと「調べる」が表示されて隠されたアイテムを入手できる。

POINT
- ・すっぴんのアビリティ「だうじんぐ」があれば、そのエリアのアイテムの数が分かる
- ・隠されたアイテムはタウンとフィールドにもあるが、光っておらず見た目だけでは場所がわからない
- ・タウンとフィールドに隠されたアイテムの位置は、シナリオ攻略(P.143)で紹介している

アイテムの種類と入手方法

回復アイテム

◀メニュー画面か戦闘中に使うことで、HP、MP、状態異常(P.029)を解消できる。

攻撃アイテム

◀戦闘中に使用することで、敵にダメージや状態異常を与えることができる。

アビリティ使用アイテム

◀ねこ使いやパティシエの一部のコマンドアビリティを発動するときに使用する専用アイテム。

テレポストーン

◀ダンジョンで使用すると、入口まで一瞬で戻ることができる。

衣装

◀現在のジョブに関係なく、キャラクターの見た目を変更できる特殊な装備アイテム。

だいじなもの

◀アスタリスクやネックレスなど、物語の進行に関係するアイテム。

アイテムの主な入手方法

ショップで買う

▲タウンにあるショップでお金を支払って購入する。品揃えはタウンによって異なる。

宝箱を開ける

▲ダンジョンにある宝箱は一度しか開けないが、貴重なアイテムが入っていることも。

敵から入手

▲戦闘に勝つと敵が落とすことがある。また、盗む(P.066)こともできる。

POINT
- 同じアイテムは最大で99個まで所持できる
- アイテムごとの詳しいデータは、P.352から解説している

装備品の種類

種類	解説
剣	攻撃力が上がる。悪魔に有効
斧	攻撃力が上がり、クリティカル率が下がる。植物に有効
槍	攻撃力が上がり、複数体補正(P.030)がかかる。蟲に有効
ロッド	攻撃力、魔法攻撃力が上がる。蟲に有効
杖	攻撃力、精神が上がり、複数体補正(P.030)がかかる。屍霊に有効
短剣	攻撃力、クリティカル率が上がる。獣に有効
弓	攻撃力が上がる。両手装備専用。屍霊に有効
刀	攻撃力が上がる。水棲に有効
ナックル	攻撃力、クリティカル率が上がる。両手装備専用。無機に有効

種類	解説
大剣	攻撃力が上がる。竜に有効
銃	攻撃力が上がる。両手装備専用。飛行に有効
盾	物理防御力、魔法防御力、回避が上がる
頭防具(帽子)	物理防御力、魔法防御力が上がる。魔法防御力が高いものが多い
頭防具(兜)	物理防御力、魔法防御力が上がる。物理防御力が高いものが多い
体防具(軽装)	物理防御力、魔法防御力が上がる。物理防御力が高いものが多い
体防具(重装鎧)	物理防御力、魔法防御力が上がる。物理防御力が高いものが多い
アクセサリ	防御力が上がるものや状態異常を無効化するものなど、さまざまな種類がある

POINT
- 装備することで攻撃力や防御力が上昇する
- 武器ごとに有効な種族(種族特効)、ジョブの武器適性が異なる

キャラクターの基礎知識

ここでは、キャラクターのステータスやジョブの基本について紹介する。
戦闘において重要な要素なので、しっかりチェックしておこう。

ステータスの及ぼす影響

ステータスの項目と意味

種類	解説
レベル	経験値を一定量獲得するとレベルが上がり、HP、MP、力、体力、知性、精神、器用さ、素早さが上昇する。上昇量はキャラクターによって異なる
ジョブレベル	ジョブポイント（Jp）を一定量獲得するとジョブレベルが上がる。パラメータ特性が成長し、アビリティを習得する
HP	敵の攻撃などで減っていき、HPが0になると戦闘不能になる。回復魔法やアイテムなどで回復できる
MP	魔法や一部のアビリティを使うために必要。アイテムなどで回復できる
力	物理攻撃力の高さに影響する
体力	物理防御力の高さに影響する
知性	魔法攻撃力の高さと、敵を状態異常にする確率に影響する
精神	魔法防御力の高さと、アビリティや魔法によるHP回復量、状態異常のなりにくさに影響する
器用さ	物理攻撃の命中率とブレイブアタック（P.020）の発生率に影響する。また、弓と銃の装備時の攻撃力は力ではなく器用さが影響する
素早さ	物理攻撃の攻撃回数、回避の高さ、行動速度と、先制攻撃の発生率に影響する
攻撃（物理攻撃力）	力と装備品の性能の合計。物理攻撃で与えるダメージに影響する
防御（物理防御力）	体力と装備品の性能の合計。物理攻撃で受けるダメージに影響する
魔攻（魔法攻撃力）	知性と装備品の性能の合計。魔法で与えるダメージに影響する
魔防（魔法防御力）	精神と装備品の性能の合計。魔法で受けるダメージに影響する
命中	器用さと装備品の性能をもとに算出される（P.030）。物理攻撃の命中率に影響する
回避	素早さと装備品の性能をもとに算出される（P.030）。物理攻撃の回避率に影響する
状態異常耐性	精神と装備品の性能の合計。状態異常に対する耐性に影響する
属性耐性	基本的に装備品のみで得られる。属性攻撃に対する耐性に影響する

POINT
・メニュー画面では確認できない要素として、攻撃回数、クリティカル率、行動速度がある。攻撃回数とクリティカル率の詳細はP.022、行動速度の詳細はP.031を参照

キャラクター別ステータスの違い（レベル99、すっぴんのジョブレベル11のとき）

	ユウ	イデア	マグノリア	ティズ
HP	6770	6759	6765	6783
MP	551	551	555	542
力	63	66	64	65
体力	63	66	64	65
知性	66	63	65	64
精神	64	63	66	65
器用さ	66	64	63	65
素早さ	64	63	66	65

※：各ステータスで4人のうち最大の値を赤、最小の値を青で表記している

POINT
・4人のキャラクターでステータスの値に若干の違いがあるが、大きな影響は無い。誰にどのような戦い方をさせるかは自由に決めてOK
・どのジョブでもレベルアップによるステータス上昇値は変化しない

ジョブチェンジの基本

- ジョブは全部で30種類ある
- アスタリスクを入手するとジョブチェンジできる
- ジョブに応じてステータスや装備適性が変化する
- ジョブレベルを上げるとジョブごとにアビリティを覚える

ジョブのアスタリスクを入手できるタイミング（赤字のものはサブシナリオで入手）

ジョブ	入手タイミング	ジョブ	入手タイミング	ジョブ	入手タイミング
すっぴん	最初から	ねこ使い	第1章[illegible]以降	エクソシスト	第3章[illegible]以降
ウィザード	序章[illegible]以降	白魔道士　商人	第2章[illegible]以降	時魔道士・暗黒騎士	第3章[illegible]以降
チャリオット	序章[illegible]以降	トマホーク	第2章[illegible]以降	ガーディアン	第4章[illegible]以降
フェンサー	序章[illegible]以降	黒魔道士　狩人	第2章[illegible]以降	皇帝	第5章[illegible]以降
ビショップ	序章[illegible]以降	ナイト　忍者	第2章[illegible]以降	聖騎士	第6章[illegible]以降
赤魔道士　シーフ	第1章[illegible]以降	パティシエ	第2章[illegible]以降	妖狐	第6章[illegible]以降
占星術師	第1章[illegible]以降	モンク　ヴァルキリー	第3章[illegible]以降		
ソードマスター　召喚士	第1章[illegible]以降	海賊　スーパースター	第3章7以降		

POINT
- 「[illegible]　〇〇」となっているジョブは、サブシナリオクリア時にどちらか一方を入手できる
- サブシナリオは第5章か「New Game+」での周回プレイで再度挑戦できる。その際に、所持していないジョブのアスタリスクを入手可能

パラメータ特性と装備適性

- ジョブにはそれぞれ「パラメータ特性」と「装備適性（武器適性、防具適性）」があり、それによって基本的なステータスが決まる。各ジョブの値はジョブデータ（P.048）を参照
- パラメータ特性はHP、MP、力、体力、知性、精神、器用さ、素早さそれぞれに値があり、「すっぴんLv1時の能力値 × パラメータ特性」が各ジョブの実際の能力値になる
- 装備適性はS>A>B>C>D>Eの段階がある。各適性には倍率があり、「装備の性能 × 装備適性の倍率」が実際に装備した際の能力値になる
- パラメータ特性はジョブレベルが上がると成長するが、装備適性はジョブレベルが上がっても変わらない

装備適性の倍率

S	A	B	C	D	E
2倍	1.8倍	1.6倍	1.4倍	1.2倍	1倍

防具適性による違い

ウィザード		
適性	軽装	S（2倍）
	鎧	E（1倍）

種類	装備	結果
軽装	ジュストコール ※	30×2=物理防御力60アップ
鎧	赤糸威鎧 ※	30×1=物理防御力30アップ

※ 物理防御力はどちらも30

ジョブによるステータス変化の例（ユウLv30）

ウィザードLv10

▲最大MP、知性、精神が高く、魔法による攻撃が得意。体力や最大HPは低いので敵の攻撃には注意。

チャリオットLv10

▲最大HPが上がり、力と体力はウィザードの倍に。物理攻撃が得意になった代わりに、最大MP、知性、精神が大幅に下がる。

ジョブのレベルアップ

- 戦闘に勝利してJp（ジョブポイント）を獲得することでジョブレベルが上がる
- ジョブレベルは通常1～10までで、妖狐のサポートアビリティ「覚醒」をセットすると11まで上がる
- ジョブレベルが上がるとパラメータ特性、攻撃回数、クリティカルの発生率が上がる
- ジョブレベルが上がるごとに、アビリティ（P.019）を1つずつ習得する

◀Jpが獲得できるのは、現在のジョブのみ。ジョブレベルを上げたいジョブで戦おう。

アビリティの種類と分類

- 「コマンドアビリティ」と「サポートアビリティ」の2種類がある
- 各ジョブで習得できるサポートアビリティのうち、いずれか1種類が「ジョブ特性」となっている。ジョブ特性はアビリティをセットしていなくても、そのジョブになっているだけで効果を発揮する
- 習得したアビリティは、ほかのジョブにセットして使うことができる
- ジョブごとの詳しいアビリティについては、P 048以降で紹介している

アビリティの種類

種類	解説
コマンドアビリティ	戦闘中に「アビリティ」のコマンドを選ぶことで使える。MPやBPを消費するものもある。回復魔法など魔法の一部は、メニュー画面でも使用可能
サポートアビリティ	ジョブ特性以外のサポートアビリティは、セットすることで効果を発揮する。それぞれコストがあり、最大5までのコスト内でアビリティをセットできる

アビリティのセット例

アビリティ画面

Aボタンを押す

サポートアビリティのセット画面

A ジョブコマンド 付け替え可能 例:召喚魔法(召喚士)

各ジョブのコマンドアビリティを総称したもので、1つだけセットできる。たとえばジョブコマンド「召喚魔法」をセットすれば、そこに含まれるコマンドアビリティの「フレースヴェルグ」といった魔法やジョブごとのアビリティが使用可能になる。なお、ジョブコマンドはそのジョブを入手したときからセットできるが、使用できるのは習得済みのものだけだ。

B サポートアビリティ 付け替え可能 例:MP20%アップ(召喚士) 徐々にMP回復(エクソシスト) 二刀(ビショップ)

セットすることで常に効果を発揮するアビリティ。最大で5つまでセットできるが、アビリティごとに決められたコストが必要となる。

C 固有コマンド 例:精霊魔法

そのジョブが最初からセットしているジョブコマンド。外すことはできないが、ほかのジョブになったときにセットできる。ジョブレベルを上げると、このジョブコマンドに含まれるコマンドアビリティを習得していく。

D ジョブ特性 例:ポストスクリプト

そのジョブが最初からセットしているサポートアビリティで、外すことはできない。ジョブレベルが上がるとサポートアビリティとして習得し、ほかのジョブにセットできるようになる。

コマンドアビリティの分類

魔法系、特殊技以外のコマンドアビリティ

◀ジョブレベルが上がることで習得する。敵にダメージを与えるもののほか、状態異常を与えたり、自身や味方を強化するものなど効果はアビリティによって異なっている。

黒・白・時空・神聖・精霊・月魔法

◀ジョブコマンドとしてセットすると使用できるが、魔法書を購入して習得する必要がある。魔法ごとにレベルがあり、ジョブレベルが不足していると魔法書を購入しても使えない。

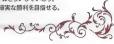
召喚魔法、悪魔召喚

◀魔法系のアビリティだが、魔法書では習得しない。召喚魔法は世界各地の隠者の使う召喚魔法に耐えたり、隠者を倒すと習得する。悪魔召喚は七つの大罪という敵を倒すと習得する。

特殊技(ねこ技、ねこ奥義、パティスリー)

◀ねこ技とねこ奥義は、ねこ使いの「ラーニング」をセットして、敵の特定のアビリティを受けると習得できる。パティスリーは材料を使ってスイーツを作り、敵に不利な効果を付与する。

戦闘の基礎知識

戦闘で覚えておきたい基本情報についておさらいしていこう。
流れやできることを把握しておけば、より確実な勝利を目指せる。

戦闘の基本

- フィールドとダンジョンを移動していると敵と遭遇し、通常バトルが発生する
- 敵を全滅させれば勝利。経験値とpg、Jpを獲得する
- 味方が全滅したらゲームオーバー。ゲームオーバー後はセーブしたところからやり直しとなる
- 特殊な状況で戦闘が始まることがある（右表参照）

特殊な状況での戦闘開始

種類	解説
先制攻撃	最初のターンは先制攻撃した側のみ行動できる。味方が先制攻撃をした場合は、必ず逃げられる。
ブレイブアタック	戦闘開始時にブレイブアタックした側全員のBP（P.025）が1増える。行動順など、そのほかの要素は通常の戦闘と同じになる。

POINT
- 先制攻撃はパーティ全員の素早さの平均、ブレイブアタックはパーティ全員の器用さの平均が高いほど発生率が上がる
- ねこ使いのサポートアビリティ「索敵」をセットすると、味方の先制攻撃とブレイブアタックの確率が5%アップする
- 占星術師のサポートアビリティ「未来予知」をセットすると、敵の先制攻撃とブレイブアタックを受けなくなる

敵のサイズによって強さが変わる

- 一部の敵はサイズがランダムで変化し、それによってレベル、ステータス、倒した際に入手できるお金、Exp、Jpが変わる
- サイズが小さいとレベルが低くなり各要素の値が少なくなる。大きいとレベルが高くなり、各要素の値が多くなる
- 防御属性、状態異常耐性、使用するアビリティ、入手できるアイテムはサイズによって変化しない
- ボスやイベントバトルで戦う敵はサイズが変化しない

◀敵のサイズが大きいほど手強くなるが、倒した際の報酬はよくなると覚えておこう。

エンカウント率は変更できる

- フィールド、ダンジョン、タウンのRメニュー（Rボタンを押すと表示されるメニュー）から、どの程度敵と遭遇するかを表すエンカウント率を変更できる
- 変更幅は50%刻みで−100%〜+100%。−100%にすると通常のバトルは発生しなくなり、+100%にすると通常の倍程度敵と遭遇するようになる
- エクストラダンジョン（P.332）ではエンカウント率が変更できなくなり、±0で固定となる

◀ダンジョン探索やレベル上げなど、状況に合わせてエンカウント率を変更しよう。

物語の進行で発生するイベントバトル

- メインシナリオやサブシナリオで発生するイベントの直後や、特定の場所に移動した際に発生する
- 通常のバトルよりも強力な敵と戦うことが多い
- 戦闘から逃げることはできない
- エンカウント率を−100%にしていても、イベントバトルは必ず発生する

◀ダンジョンではイベントバトルの前に冒険者がいることが多い。態勢を整えておこう。

戦闘中のステータス確認

- スライドパッド左で敵、右で味方のステータスをチェックできる
- 敵のステータスはすっぴんの「しらべる」かアイテム「虫めがね」を使うと確認できるようになる。1度確認すれば、以降ずっと確認可能

連続チャンスに挑んでボーナス獲得

- 1ターンで敵を全滅させると戦闘終了後に「連続チャンス(以下連チャン)」が発生し、連戦に挑戦できる
- 連戦に勝利すると獲得経験値、pg、Jpにボーナスがつく
- 最大で連続99連勝まで発生する
- イベントバトルでは発生しない
- 強制的に連戦が発生することがある
- 連戦中に「にげる」を選んで戦闘から撤退すると、それまでに全滅させた敵の経験値やpg、Jpは一切獲得できない

◀戦闘開始時に「連戦の予感……!」と表示されたら、ターン数に関わらず連戦が発生。

連戦時に引き継ぐ主な要素
HP　MP　BP　戦闘不能、毒などの戦闘後に解消されない状態異常　妖狐の「化ける」で化けた状態　など

連戦時に引き継がない主な要素
戦闘後に解消される状態異常　ステータス強化、弱体　フェンサーの構え　必殺技の強化タイム(P.024)　ウィザードの修飾句「ミスト」などの場にかかる効果　など

連勝回数とボーナスの倍率

2連勝	3連勝	4連勝	5連勝	6連勝	7連勝	8連勝	9連勝	10連勝以上
1.5倍	1.8倍	2.0倍	2.2倍	2.4倍	2.6倍	2.8倍	2.9倍	3.0倍

自動で行動してくれるオートバトルの設定

- 序章■以降から使用可能になる
- コマンド入力時にYボタンを押して使用
- オートバトル中にYボタンを押すとキャンセルされ、そのターンの行動が終わったら再度コマンド入力できるようになる
- フィールド、ダンジョン、タウンのRメニューでもオートバトルのセット、解除が可能

オートバトルの種類

種類	解説
リピート	直前のターンのコマンド入力を繰り返す。戦闘をまたいでも記憶される
作戦1～3	任意の行動の組み合わせを3つまで保存しておき、実行できる

オートバトル設定の保存方法

①コマンドを入力する　②メニューを開く　③コマンドを保存する

登録したいコマンドを全員分入力して、「GO!」にカーソルを合わせる。

Yボタンを押してメニューを開き、登録したい場所(作戦1～3)を選ぶ。

「コマンドを保存する」を選ぶと、入力したコマンドが保存される。

POINT
- オートバトル中にもブレイブリーセカンド(P.026)は発動できる
- イベントバトル突入時にオートバトルが設定されていた場合、自動で解除される

物理攻撃の特徴

- 力や装備している武器の性能と装備適性のうちの武器適性の倍率によって攻撃力が変わる
- 敵の物理防御力によって与えられるダメージが変化する
- 武器の持ち方によって攻撃力が変化する

武器の持ち方	サポートアビリティ	物理攻撃力の算出方法 ※1
右手のみ	―	力＋(武器の性能×武器適性)
	両手持ち(ナイト) ※2	力＋(武器の性能×武器適性×2)
両手(ナックル)	―	力＋(武器の性能×武器適性)
両手(弓・銃)	―	器用さ＋(武器の性能×武器適性)
右手と左手	―	右手:力＋(右手の武器の性能×武器適性×0.5)／左手:力＋(左手の武器の性能×武器適性×0.5)
	二刀の心得(忍者)	右手:力＋(武器の性能×武器適性)／左手:力＋(武器の性能×武器適性)
頭と胴 ※3	―	頭:力＋(頭の武器の性能×武器適性×0.5)／胴:力＋(胴の武器の性能×武器適性×0.5)
	二刀の心得(忍者)	頭:力＋(頭の武器の性能×武器適性)／胴:力＋(胴の武器の性能×武器適性)
すで	―	力
	格闘の心得(モンク)	力＋(キャラクターのレベル×2)

※1 武器の性能はジョブごとの武器適性で変化(P.048)
※2 剣・斧・槍・杖・刀・大剣のみ効果が発揮される
※3 チャリオットのサポートアビリティ「三刀流」をセットすると頭に、「四刀流」をセットすると頭と胴に武器を装備可能

攻撃回数によって与えるダメージが変わる

- 素早さ、現在のレベル、各ジョブの攻撃回数補正で攻撃回数が算出され、その回数に応じてダメージが上がる(最大16回)
- 忍者のサポートアビリティ「万手沙華」をセットすると、上限が32回になる
- 攻撃回数は物理攻撃のアビリティや必殺技にも影響するが、戦闘中のステータス強化による攻撃回数増加分は無視される

攻撃回数の算出方法

攻撃回数＝
1＋(素早さ÷10)＋(現在のレベル÷攻撃回数補正)

※ 小数点以下は切り捨て

攻撃回数補正

攻撃回数補正	ジョブ
12	シーフ、忍者
15	フェンサー、狩人
18	チャリオット、ねこ使い、赤魔道士、ソードマスター、トマホーク、パティシエ、ナイト、モンク、ヴァルキリー、暗黒騎士、ガーディアン、皇帝、聖騎士、妖狐
24	ビショップ
30	すっぴん、ウィザード、占星術師、召喚士、白魔道士、商人、黒魔道士、エクソシスト、海賊、スーパースター、時魔道士

攻撃回数を50%上げる時空魔法「クイック」を使用した際のダメージの違い(チャリオットの場合)

未使用時の通常攻撃

使用時の通常攻撃

- 通常攻撃が6ヒットの場合、時空魔法「クイック」を使用すると攻撃回数が50%上昇し、9ヒットになる
- 「渾身撃」など一部の物理攻撃系アビリティは、攻撃回数の影響を受けない

クリティカルが発生するとダメージが増加

- クリティカルが発生すると、ダメージが2倍になる
- クリティカルの発生率は、ジョブレベル1～9は8%、10以上は9%が基本。クリティカル率が上がる装備をしている場合は、その値が加算される
- コマンドアビリティや必殺技には、戦闘中にクリティカル率がアップするものがある
- クリティカル率が100%になると、必ずクリティカルが発生する

◀クリティカルが発生したときは、画面に「Critical!!」と表示される。

魔法の特徴

- ◆魔法の種類によってダメージや回復量が変化する
- ◆大半の魔法は魔法屋で魔法書を購入することで習得する
- ◆ダメージを与える以外にも、HPの回復、状態異常の解消、ステータスアップ／ダウン効果などを与えるものもある

魔法の種類

神聖魔法

〈ジョブ〉ビショップ

▲HPの回復や状態異常の解消など、味方を回復するものが多くそろっている。

白魔法

〈ジョブ〉白魔道士、赤魔道士

▲HPの回復や状態異常の解消などのほか、風、聖属性の攻撃魔法も使える。

精霊魔法

〈ジョブ〉ウィザード

▲火、水、雷、風、土、光、闇、無属性の攻撃魔法が使える。

修飾句

〈ジョブ〉ウィザード

▲全体化や物理属性に変化など、魔法の性質を変化させるものがそろっている。

月魔法

〈ジョブ〉占星術師

▲攻撃力アップや状態異常無効など、主に味方のステータスを強化する。

召喚魔法

〈ジョブ〉召喚士

▲召喚獣を呼び出して敵全体を攻撃したり、味方全員を回復する。

黒魔法

〈ジョブ〉黒魔道士、赤魔道士

▲敵に属性ダメージを与える魔法のほか、HPやMPを吸収するものもある。

時空魔法

〈ジョブ〉時魔道士

▲行動速度や攻撃回数を上げる魔法のほか、土、無属性の攻撃魔法も使える。

悪魔召喚

〈ジョブ〉妖狐

▲敵全体を魅了にしたり防御力を下げるなど、敵の状態を変化させる魔法が多い。

魔法の入手方法

魔法の種類	入手方法
神聖魔法、白魔法、精霊魔法、月魔法、黒魔法、時空魔法	魔法屋で魔法書を購入する
修飾句	ウィザードのジョブレベルを上げる
召喚魔法	世界各地の隠者に挑み、隠者の使う召喚魔法に耐える
悪魔召喚	世界各地の七つの大罪を倒す

メニュー画面で使用できる魔法

- ◆神聖魔法と白魔法のうち、HPを回復したり状態異常を解消するものはメニュー画面でも使用可能
- ◆メニュー画面で魔法を使うには、その魔法を使えるジョブになっているか、ジョブコマンドをセットする必要がある

メニュー画面で使用できる神聖魔法と白魔法

ヒール	キュアー	ケアル	ケアルダ
アンチドーテ	イノセンス	エスナ	ケアルガ
クリアランス	ベネディクション	レイズ	アレイズ
ブレッシング	リザレクション	ケアルラ	ミレイズ

特殊な戦闘システム

本作ならではの特徴的な戦闘システムについて紹介する。
これらを使いこなすことで、戦闘の楽しさは格段にアップするはずだ。

必殺技の仕組みと特徴

- 序章以降から使用可能になり、下記の使用条件を満たすと使用できる
- 必殺技は武器の種類によって異なり、それぞれ1～4のレベルがある
- 発動後一定時間味方全員が強化され、パーツをセットすることで発動時の効果を強化できる
- 月面基地復興(P.033)によって使える必殺技やパーツが増える

必殺技のタイプ

攻撃系

▲敵単体や敵全体にダメージを与える必殺技。

回復系

▲味方全体のHPの回復や、状態異常を解消する必殺技。

敵弱体化系

▲敵全体のステータスを弱体化させる必殺技。

味方強化系

▲味方全体のステータスを強化する必殺技。

必殺技の使用条件は自由に選択可能

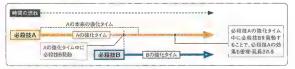
- 使用条件はキャラクターごとにセット可能
- 使用条件の種類は月面基地復興(P.033)で追加される
- 使用条件を変更すると、実行回数はリセットされる
- 必殺技を使用すると実行回数はリセットされる。そのため、レベル3まで溜めてレベル1を3回使うというようなことはできない
- 使用条件の詳細データはP.390以降に掲載

使用条件のタイプ

使用条件	解説
ブレイブ	ブレイブを行なった回数
デフォルト	デフォルトを行なった回数
回復	HP回復を行なった回数 ※
魔法	魔法を使用した回数 ※
敵撃破	敵を撃破した回数
敵攻撃	敵を攻撃した回数
クリティカル	クリティカルヒットの回数
アイテム	アイテムを使用した回数 ※
弱点	敵の弱点をついた回数
ダメージ	ダメージを受けた回数
勝利	戦闘に勝利した回数

※：メニュー画面での行動はカウントされない

必殺技発動後は一定時間味方全員のステータスがアップする

- 必殺技を発動するとBGMが約90秒間変化し、その間味方全体のステータスがアップする(強化タイム)
- アビリティによるステータスアップ効果とは別に付与されるため、増減効果の上限(P.028)の影響を受けない
- ステータスアップの効果は必殺技によって異なる
- 強化タイム中に別の必殺技を使うと、効果が重複して強化タイムが延長される。効果の重複数に制限はない

パーツをセットして必殺技を強化

- メニュー画面の「必殺技」でパーツをセットして、必殺技の効果を強化できる
- セットできるパーツは、必殺技のタイプによって異なる
- パーツの分類ごとに1つずつセットできる
- 必殺技の種類やタイプが同じでも、キャラクターごとに異なるパーツをセットできる
- パーツの詳細データはP.390以降に掲載

必殺技タイプごとにセットできるパーツの分類

攻撃系	回復系	敵弱体化系	味方強化系
属性付与	HP回復量アップ	継続ターン増加	継続ターン増加
威力アップ	状態異常回復	パラメータダウン	パラメータアップ
種族特効	MP回復	状態異常耐性ダウン	状態異常耐性アップ
状態異常付与	BP増加	属性耐性ダウン	属性耐性アップ

ブレイブ&デフォルトの仕組み

- ブレイブ&デフォルトでBPが増減し、行動回数が決まる。BPは+3〜−4の間で増減する
- ブレイブ&デフォルトは敵が行なうこともある

ブレイブ

◀BP(ブレイブポイント)を1消費して、1ターンの行動回数を1回増やす。最大で1ターンに4回行動が可能。

デフォルト

◀防御態勢を取り、BPを1増やす。デフォルトしたターンは、受けるダメージが半分に減るが、ほかの行動は行なえない。

ブレイブ時に同じ行動を繰り返すときは簡易入力が可能

①ターゲットかアビリティを選ぶ

対象とする敵や使用するアビリティを選択。まだ決定前の状態だ。

②L or Rボタンを押す

Lボタンでコマンドを1回増やし、Rボタンで1回減らす。

③コマンドを決定する

Aボタンを押すと、最初に選んだコマンドが指定した回数セットされる。

POINT
- 初期状態ではコマンド入力時にLボタンを押すとブレイブ、Rボタンを押すとデフォルトが発動する
- アビリティやアイテムは、使うアビリティやアイテムを選ぶ時点でも使用回数の増減が可能
- 現在のBPは下画面で確認できる

ブレイブ&デフォルトとBPの関係

- 1ターンでブレイブは最大3回まで、デフォルトは1回だけ使える
- BPが0のときでもブレイブを使用でき、その際はブレイブを使った回数だけBPがマイナスになる
- BPはターン終了時に1回復する
- デフォルト以外の行動を選択した場合、1ターンにBPを1消費
- BPがマイナスのときは行動できない。1ターンごとにBPが1ずつ回復して、0になったターンから行動できるようになる
- BPは戦闘ごとにリセットされる

BP増減のイメージ

ブレイブ
−4 −3 −2 −1 0 +1 +2 +3
自動回復 デフォルト

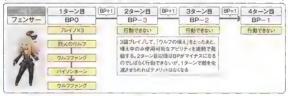
POINT
- BPの下限は−4、上限は+3となっている(聖騎士のサポートアビリティ「BP上限アップ」をセットすると上限が+4になる)
- 味方や敵のアビリティによってBPが増減することがある

BPを消費するアビリティがある

- アビリティには使用する際にBPを消費するものがある
- BPを消費するアビリティを使用すると、行動選択時にBPが−1され、そのうえでアビリティごとに設定された消費BPを消費する
- 別の行動でアビリティを消費したあと、BPを消費するアビリティを使用する際、BPの下限である−4以下になると、アビリティを使用できない
- スーパースターやエクソシストのアビリティなど、BPを増やしたり減らしたりするアビリティもある

BPが足りなくなる例（飛技の場合）

BP0のときにブレイブを2回使い、「飛技」のコマンドを選択するとBPが−3になる。この状態になると、消費BP2と3のアビリティはBP不足で使用できず、赤く表示される

ブレイブ&デフォルトを活用した戦い方の例

ブレイブリーセカンドの仕組み

- 序章以降、氷結洞から使用できる
- 戦闘中にSTARTボタンを押すと、SPを消費して自由なタイミングでコマンド入力が行なえる。敵や味方の行動中にも使用可能
- 発動後はデフォルト以外のコマンドを選択できる
- BPを消費するアビリティなどを使うときは、BPの代わりに消費分のSPを消費する
- クリティカルが発生する可能性のある攻撃は、必ず発生するようになる

ブレイブリーセカンドの主な使いどころ

攻撃の手数を増やす

◀通常のコマンド入力に追加して攻撃を行なえるため、あと一息で倒しきれるというときに発動するといい。

体勢を立て直す

◀敵の攻撃で全滅しそうなときにブレイブリーセカンドを発動。回復魔法などを使って態勢を立て直すのに活用する。

ブレイブリーセカンドの使用例

例1 ターン開始時に使用した場合

コマンド選択画面で発動

コマンド選択の最中にブレイブリーセカンドを発動し、行動させたいキャラクターを選択する。

行動を開始

コマンドを選択し終えると行動を開始。この行動は敵に割り込まれることはなく、一方的に攻撃できる。

終了後は元の状態へ

ブレイブリーセカンドが終了したあとに敵が残っている場合は、直前のコマンド選択画面に戻る。

例2 行動の最中に割り込んだ場合

敵の攻撃中にSTARTボタンを押す

敵や味方が行動しているときにSTARTボタンを押してもブレイブリーセカンドを発動できる。

直前の行動の終了後に発動

画面上で行なわれていた行動が終了した直後、時が止まって行動を選択できるようになる。

終了後は続きの行動が行なわれる

ブレイブリーセカンドが終了したあとに敵が残っている場合は、発動前の続きの行動が行なわれる。

SPのため方と消費の仕組み

- SPは本作のプレイ中、またはプレイしたままニンテンドー3DSをスリープにしていると、8時間ごとに1ポイントたまる（最大値は3）
- SPは前借りが可能で、SPが0でも使用可能
- SPがマイナスの間はブレイブリーセカンドを使えない
- ニンテンドーeショップで購入できる「SPドリンク」を使用するとSPが3回復する

ブレイブリーセカンド時はダメージの上限が限界突破

- ブレイブリーセカンド時は与えられるダメージの上限が9999から999999になる
- MPに対するダメージや回復の上限は999から99999になる
- フレンド召喚（P.038）の配信元が限界突破ダメージの攻撃を使用していた場合は、呼び出す側がブレイブリーセカンドを使わなくても9999以上のダメージを与えられる

◀ブレイブリーセカンド中は「生命保存則」などのアビリティの回復量も限界を突破する。

◀発動時はキャラクターごとに専用の台詞が聞ける。種類は30種類あり、順番に見られる。

INDEX

ダメージに影響する要素

敵に与えるダメージや敵から受けるダメージは、さまざまな要素で変動する。
戦況をすばやく判断して、しっかりとダメージを与えていけるようになろう。

属性によるダメージの増減

- 一部の攻撃には属性があり、攻撃対象の属性耐性によってダメージが増減する
- 属性は一部の魔法やアビリティ、「ゼウスの怒り」などの攻撃アイテム、属性のついた武器での攻撃などに付加される
- 無属性の攻撃に属性を付加するアビリティもある
- 必殺技はパーツをセットすることで属性を付加できる(P.392)。なお、一部の必殺技は最初から属性をもっている

属性の種類

火	水	雷	風	土	光	闇

属性耐性によるダメージ変化

耐性の種類	解説
弱点	ダメージが通常の1.5倍になる
軽減	ダメージが通常の0.5倍になる
無効	ダメージを与えられない

特定の種族に対するダメージアップ

- 敵は10種類の種族に分類されており、各種族への特効を持つ攻撃をすると、ダメージが1.5倍になる
- 武器は種類ごとに有効な種族が決まっている(P.016)
- 必殺技はパーツをセットすることで種族特効を付加できる(P.392)
- 複数の種族に属している敵もいる。なお、複数の種族に対して特効がある場合でも、ダメージの倍率は1.5倍のままとなる

種族の分類

種族	代表的な敵	種族	代表的な敵
人型	ゴブリン、オーク	植物	リンゴン、トレント
獣	パンサー、ウルフ	屍霊	ゾンビ、マミー
飛行	アエロ、ハーピィ	悪魔	インプ、デーモン
水棲	イッカク、モノドン	竜	ドラゴン、コドラ
蟲	サンドワーム、スコルピア	無機	スライム、ゴーレム

ステータスの増減効果の下限と上限

- アビリティによるステータスアップ／ダウン効果は、下表の上限、下限まで効果が重複する

ステータスの種類	下限	上限 ※	限界突破
物理攻撃力	75%	150%	200%
物理防御力	75%	150%	200%
魔法攻撃力	75%	150%	200%
魔法防御力	75%	150%	200%

- フェンサーの構えと必殺技によるステータスアップ効果は、アビリティの効果とは別に付与されるため、上限の影響を受けない

使用条件	下限	上限 ※	限界突破
回避率	75%	150%	200%
クリティカル率	75%	500%	1000%
行動速度	75%	150%	200%
攻撃回数	75%	200%	250%

※ 占星術師のアビリティ「限界突破強化」セット時は、上限の値が「限界突破」の値になる

対象数による効果の増減

- 魔法を全体化すると、対象の数によってダメージや回復量が減少する補正がかかる
- 一部の武器で複数の敵を攻撃すると複数体補正(P.030)がかかる

対象数による補正

対象の数	補正倍率	対象の数	補正倍率
2体	0.6倍	5体	0.35倍
3体	0.45倍	6体以上	0.3倍
4体	0.4倍		

複数体補正を持つ武器

武器	補正倍率
槍すべて	1.25倍
杖(「不如意棒」以外)	1.25倍
不如意棒	2倍

さまざまな状態変化（赤字のものは戦闘後に効果が残るもの）

	種類	効果
有利になる状態変化	リジェネ	ターンの最後に最大HPの3%ぶんHPが回復する（毒とは相互に上書きされ、あとにかけた効果が残る）
	リレイズ	戦闘不能時に自動的に白魔法「レイズ」がかかる
	ステータスアップ	ステータスが上昇する。攻撃力アップ（物理攻撃力）、防御力アップ（物理防御力）、魔法攻撃力アップ、魔法防御力アップ、命中率アップ、回避率アップ、クリティカル率アップ、行動速度アップ、攻撃回数アップ、魔法回復アップの10種類ある
	属性ダメージ半減	特定の属性によるダメージを半分にする（属性無効、属性吸収、属性弱点化を上書き）
	属性無効	特定の属性によるダメージを受けなくする（属性ダメージ半減、属性吸収、属性弱点化を上書き）
	属性吸収	特定の属性によるダメージを吸収し、HPを回復する（属性ダメージ半減、属性無効、属性弱点化を上書き）
	属性強化	特定の属性で攻撃する際のダメージが上がる
	物理反射	物理攻撃を反射する（属性反射、魔法反射を上書きする）
	属性反射	特定の属性攻撃を反射する（物理反射、魔法反射を上書きする）
	魔法反射	攻撃、回復の効果に関係なく魔法を反射する
有利にも不利になる状態変化	バーサク	物理攻撃力が50%上昇し、コマンド入力できず自動的にたたかうのみを繰り返す
	ラブ ※1	コマンドが入力できなくなり、対象の味方の行動直後に同じ行動を行なうようになる（必殺技、フレンド召喚、ブレイブ、デフォルトはまねしない）。また、対象の味方が単体攻撃で受けたダメージを自分も受け、HPが回復すると同じだけ回復する
	暴食	本来受けるHPダメージと同じだけ回復するようになる（回復魔法などの効果はそのまま）。暴食状態でHPを回復した際に最大HPを超えると戦闘不能になる
	憑依・憑依中	憑依する側は行動できなくなるが、憑依される側に物理攻撃力、魔法攻撃力、最大HP、最大MP、現在のHP、現在のMP、霊力が加算される。敵に憑依した場合は、敵のコマンドを入力して行動できる。パーティ全員が憑依中になるとゲームオーバーとなる
	ゴースト	HPが回復できなくなるが、HPが0になっても戦闘不能にならなくなる。自身の行動にも制限がかかり、魔法とブレイブ、デフォルトしか使えなくなる。また、味方のアビリティやアイテム、敵の単体攻撃の対象にならない。パーティ全員がゴーストになるとゲームオーバーとなる
不利になる状態変化（状態異常）	戦闘不能	HPが0になって行動できなくなり、各種ステータス変化、状態異常はリセットされる。また、ターン終了時にBPが回復せず、戦闘不能状態で戦闘に勝利した場合は経験値とJpを獲得できない。パーティ全員が戦闘不能になるとゲームオーバーとなる
	瀕死	HPが最大HPの20%未満の状態。ナイトのサポートアビリティ「かばう」など、一部のアビリティの発動条件に関係する
	毒	ターン終了時に最大HPの10%ぶんのダメージを受ける（ストップのときはダメージを受けず、リジェネとは相互に上書きされてあとにかけた効果が残る）。マップ移動時は、一定距離を歩くごとに最大HPの5%ぶんのダメージを受ける（HPが1までしか減らず、戦闘不能にはならない）
	暗闇	物理攻撃の命中率が75%下がり、敵の物理攻撃が回避できなくなる。盗賊の「盗む」などの成功率も75%下がる
	沈黙	MPを消費するアビリティ（魔法や一部のジョブコマンド）が使用できなくなる
	凍結 ※2	一定ターン行動がとれなくなり、敵の物理攻撃が回避できなくなる。火属性攻撃を受けると解消する。ターン終了時に最大HPの10%ぶんのダメージを受ける。毒も同時にかかっている場合は、凍結のダメージのみ受ける。ターン終了時にBPが回復しない
	麻痺 ※2	一定ターン行動がとれなくなり、敵の物理攻撃が回避できなくなる。ターン終了時にBPが回復しない
	ストップ ※2	一定ターン行動がとれなくなり、敵の物理攻撃が回避できなくなる。ターン終了時にBPが回復しない。リジェネ、毒、凍結などのターン終了時にダメージ、回復が発生する状態変化の効果を受けなくなる
	睡眠 ※2	一定ターン行動がとれなくなり、敵の物理攻撃が回避できなくなる。物理攻撃を受けると解消する。ターン終了時にBPが回復しない
	恐怖	ブレイブとデフォルトが使えなくなり、BPが1以上あった場合はBP0になる
	魅了 ※1	コマンドが入力できなくなり、自動的に味方に不利な行動を取る（敵を回復させる、味方を攻撃するなど）
	混乱 ※1	コマンドが入力できなくなり、自動的に敵味方関係なく行動を取る。ただし、たたかうやアビリティで自分を攻撃することはない
	死の宣告	キャラクターの頭上にカウントが表示される。カウントの初期値は5でターン終了時に1ずつ減っていき、0になると戦闘不能になる
	ステータスダウン	ステータスが低下する。攻撃力ダウン（物理攻撃力）、防御力ダウン（物理防御力）、魔法攻撃力ダウン、魔法防御力ダウン、命中率ダウン、回避率ダウン、行動速度ダウンの7種類がある
	属性弱点化	特定の属性が弱点となり、その属性で受けるダメージが1.5倍になる（属性ダメージ半減、属性無効、属性吸収を上書き）
	戦闘除外	戦闘からいなくなって、各種ステータス変化と状態異常がリセットされる。また、ターン終了時にBPが回復しない。パーティ全員が戦闘除外になるとゲームオーバーとなる
	即死	HPに関係なく戦闘不能になる

※1：ラブ>魅了>混乱の優先順で上書きされる　※2：凍結>麻痺>ストップ>睡眠の優先順で上書きされる

POINT ・不利な状態になる状態変化のことを「状態異常」という

各種計算式

ここでは、詳細なダメージの算出方法や命中率などの計算式を紹介。
敵データ(P.394~P.476)とあわせてチェックして、効率よく敵と戦おう。

相手に与えるダメージ

物理攻撃のダメージ=
(A物理基本威力+攻撃側の攻撃力ー防御側の物理防御力)×B攻撃ヒット回数×Cダメージ倍率×Dクリティカル補正×E属性補正×F種族特効補正×G複数体補正×Hデフォルト補正×Iサポートアビリティ補正×Jランダム補正

魔法攻撃のダメージ=
(K魔法基本威力×L精霊魔法知性補正+攻撃側の魔法攻撃力ー防御側の魔法防御力)×Cダメージ倍率×Dクリティカル補正×E属性補正×Mジョブ補正×N全体化補正×Hデフォルト補正×Iサポートアビリティ補正×O修飾句補正×Jランダム補正

A物理基本威力
アビリティや必殺技に設定された基本威力を代入する。基本威力のある行動をしていなければ0を代入する

B攻撃ヒット回数
通常攻撃時はそのヒット数を代入する。アビリティと必殺技は、ジョブレベルや素早さなどによって決まる攻撃回数(P.022)の値をそのまま代入する。ただし、戦闘中のステータス強化による攻撃回数増加分は無視される

Cダメージ倍率
アビリティや必殺技に設定されたダメージの倍率。通常攻撃の場合は1を代入

Dクリティカル補正
通常時は1を、クリティカル発生時は2を代入する

E属性補正
防御側の属性耐性によってダメージが増減する。通常は1、弱点は1.5、半減は0.5、無効は0を代入。吸収は1を代入し、ダメージ分のHPが回復する

F種族特効補正
通常時は1、種族特効の場合は1.5を代入

G複数体補正
通常時は1を、全体攻撃の場合は槍か杖を装備していたら1.25を代入する。ただし、杖の「不如意棒」のみ2を代入する

Hデフォルト補正
通常時は1を、防御側がデフォルト時は0.5(デフォルト無視の効果があるアビリティは1)を代入する

Iサポートアビリティ補正
サポートアビリティに設定されたダメージの倍率。ダメージに関連するサポートアビリティをセットしていない場合は1を代入する

Jランダム補正
ランダムで0.8~1を代入する

K魔法基本威力
魔法や必殺技に設定された基本威力を代入する

L精霊魔法知性補正
精霊魔法使用時は100+(1000÷100×知性)を代入する

Mジョブ補正
1+(現在のジョブレベル÷魔法威力係数)を代入。魔法威力係数はジョブごとに違い、その数値は以下の通り

魔法威力係数	ジョブ
30	ウィザード、占星術師、赤魔道士、召喚士、黒魔道士、時魔道士、妖狐
35	ビショップ、ねこ使い、白魔道士、忍者、エクソシスト、暗黒騎士、皇帝、聖騎士
40	すっぴん、フェンサー、シーフ、ソードマスター、トマホーク、パティシエ、商人、狩人、ナイト、ヴァルキリー、スーパースター、カーティアン
45	チャリオット、モンク、海賊

N全体化補正
通常は1を代入し、攻撃対象を全体化した場合は2体なら0.6、3体なら0.45、4体なら0.4、5体なら0.35を代入する

O修飾句補正
通常は1を、ウィザードのコマンドアビリティ「修飾句」使用時は、修飾句ごとのダメージ倍率を代入(P.121)

POINT
- 物理攻撃ダメージの計算結果は小数点以下四捨五入、魔法攻撃は小数点以下切り捨てとなる
- アビリティによってはこの計算式を使用せず、最大HPの割合などでダメージを与えるものもある
- 属性補正や種族特効、アビリティごとのダメージ倍率がダメージに大きく影響する
- 魔法はどのジョブでもコマンドアビリティをセットすれば使えるが、魔法威力係数が低いジョブでないと威力を最大限に発揮できない

物理攻撃の命中率

最終命中率(%)＝攻撃側の命中判定値 － 防御側の回避判定値
攻撃側の命中判定値 ＝(攻撃側の器用さ÷5 ＋A基本命中率)×B暗闇補正
防御側の回避判定値 ＝防御側の素早さ÷20 ＋C基本回避率

A基本命中率
装備している武器ごとの命中率を代入する。すでの場合は90を代入する

B暗闇補正
通常は1を代入し、暗闇の場合は0.25を代入する

C基本回避率
装備している防具の回避率の合計を代入する

POINT
・命中判定値と回避判定値の上限は999、下限は0、最終命中率の上限は100%、下限は0%となる
・防御側が凍結、睡眠、麻痺、ストップになっている場合は、攻撃が必ず命中する

魔法によるHPの回復量

回復量＝精神÷3 ×A魔法の威力×B全体化補正×C二言補正×D修飾句補正×Eランダム補正

A魔法の威力
魔法ごとに設定された威力の値を代入する

B全体化補正
通常は1を代入し、攻撃対象を全体化した場合は2体なら0.6、3体なら0.45、4体なら0.4、5体なら0.35を代入する

C二言補正
通常は1を、ビショップのサポートアビリティ「二言」使用時は2.5を代入する

D修飾句補正
通常は1を、ウィザードのコマンドアビリティ「修飾句」使用時は、修飾句ごとのダメージ倍率を代入(P.121)

Eランダム補正
ランダムで0.9～1.1を代入する

POINT
・計算結果は小数点以下切り捨て
・魔法によってはこの計算式を使用せず、最大HPの割合などで回復量が決まるものもある

行動速度による行動順の決定

行動速度＝素早さ×A行動速度強化補正×Bランダム補正

A行動速度強化補正
コマンドアビリティ、サポートアビリティ、必殺技による補正値を代入する

Bランダム補正
ランダムで1～1.5を代入する

POINT
・算出した結果から敵味方全体で行動速度の速い順に行動する
・ターンの最初に行動するアビリティがある場合は、以下の順に行動する
神聖魔法「カーム」→占星術師のサポートアビリティ「先制術」の効果が発揮されたアビリティ→「カーム」、「先制術」以外のターンの最初に行動するアビリティ。複数ある場合は行動速度に従う

「にげる」の成功確率

「にげる」の成功確率(%)＝A基本逃走確率＋(キャラクターの素早さ－敵の素早さの平均)×5

A基本逃走確率
サジッタの森のヒトクイソウを含む敵パーティとの戦闘時は75を、それ以外は50を代入する

POINT
・成功確率の上限は100%、下限は25%となる
・アスタリスク所持者との戦闘など、一部のイベントバトルからは逃げることができない
・第4章のフィールドで出現する魔王との戦闘時は100%成功する

先制攻撃・ブレイブアタックの発生確率

先制攻撃発生率(%)=(戦闘不能キャラクター以外の素早さの平均÷20)+A基本確率+Bアクセサリ補正+Cアビリティ補正

ブレイブアタック発生率(%)=(戦闘不能キャラクター以外の器用さの平均÷20)+A基本確率+Bアクセサリ補正+Cアビリティ補正

A基本確率
ガテラティオ周辺と巡教の森での戦闘、ボスとの戦闘では−1、それ以外の戦闘では10を代入する

Bアクセサリ補正
装備中のアクセサリによる補正値を代入。複数装備している場合は、その中で補正値が最大のもののみを適用する

Cアビリティ補正
サポートアビリティによる補正値を代入。複数セットしている場合は、その中で補正値が最大のもののみ適用する

特定のキャラクターが敵に狙われる確率

特定のキャラクターが狙われる確率(%)= 最終ヘイト値 ÷ターゲットになるキャラクター全員の 最終ヘイト値 の合計×100
最終ヘイト値 =10+戦闘中の 基本ヘイト値 の累計/ 基本ヘイト値 =A狙われ易さ×Bアクセサリ補正

A狙われ易さ
たたかうは5を、アビリティ(魔法含む)、アイテム、必殺技はそれぞれの「狙われ易さ」の値を代入する

Bアクセサリ補正
アクセサリ「真紅のムレータ」を装備していれば2を、アクセサリ「スマイリーバッジ」を装備していれば0を、それ以外は1を代入する

POINT ・ターゲットになるキャラクター全員の狙われる確率を合計すると必ず100%になる

状態異常の成功率

状態異常の成功率(%)=(A状態異常追加値+攻撃側の知性−防御側の精神−B防御側の状態異常耐性)×Cアビリティ補正×Dラックアップ補正

A状態異常追加値
装備している武器、アビリティ、必殺技ごとに設定された状態異常追加値を代入する

B防御側の状態異常耐性
敵ごとに設定された状態異常の耐性値を代入する

Cアビリティ補正
通常は1を、パティシエのサポートアビリティ「状態異常確率強化」セット時は1.25を代入する

Dラックアップ補正
通常は1を、「ラックアップ」セット時は1.5を代入する

POINT ・フレンド召喚の場合は、親密度が上がると使用時の状態異常追加値が上昇する(P.038)

状態異常の自動解消率

自動解消率(%)=(精神÷10)+A基本解消率

A基本解消率
以下の「ステップ別解消率」の値を代入する。通常時はステップ5から、サポートアビリティ「二言」の効果を得た魔法で状態異常になった際はステップ1から、敵の場合はステップ4からスタートし、1ターンごとに1ずつステップが進む。なお、値が「−」のときは自動的には解消されず、100なら必ず解消される。

状態異常	ステップ別解消率									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
睡眠、麻痺	−	−	−	−	20	25	50	75	100	100
恐怖	−	−	−	−	−	25	50	75	100	100
混乱、魅了	−	−	−	−	−	20	30	40	60	100
ストップ	20	20	20	20	20	25	50	75	100	100

POINT ・上記以外の状態異常はターン数の経過では解消されない

月面基地復興

廃王によって甚大な被害を被ってしまったマグノリアの故郷、月面基地。
復興を進めていくことで、さまざまな恩恵を得ることができる。

月面基地を復興してアイテムや必殺技を獲得

- 序章■以降から復興できるようになる
- 新たな必殺技や必殺技パーツを獲得できる
- 月面は7つのエリアに分かれていて、復興が進むと冒険者が販売するアイテムが増える
- 第1章■以降から強敵配信とバスターシップ(P.036)が使えるようになる
- 第4章■以降になると、第5章に進むか「New Game+」での周回プレイをするまでは復興できない

◀月面復興の進行状況に応じて、冒険者がアイテムを販売してくれるようになる。

月面基地復興の流れ

建設する施設・道路を選ぶ	作業人数を決める	建設が終わるのを待つ
▲十字ボタン右で表示されるメニューから建設したい道や施設を選ぶ。ちなみに、タッチペンでも操作することができる。	▲何人でその施設を建設するかを決める。作業する人数が多いほど、建設にかかる時間は短くなる。	▲表示された時間が経過したら、施設の建設が完了。なお、建設の最中でも人数を変更することができる。

POINT
- 分断された道路を修復すると新たな施設が建設可能になる
- 施設を建設するとレベル1になり、最大でレベル10までレベルアップできる

すれちがい通信で基地の人口を増やす

- 人口の初期人数は1人
- すれちがい通信やネトフレ招待でほかのプレイヤーを1人登録すると、基地の人口も1人増える(上限9999人)
- 作業人数が多いほど、施設の建設、レベルアップの所要時間が短くなる

建設、レベルアップにかかる時間

所要時間(最短1分)＝
施設ごとの本来の所要時間÷作業人数

施設からの贈り物を受け取る

- 回復アイテム錬成所、バトルアイテム工房、バイオプラントを復興すると、2時間ごとに贈り物としてアイテムがもらえる
- 贈り物は何度ももらうことができ、施設のレベルがあがるともらえるアイテムの種類が増える
- どのアイテムが贈り物として届くかはランダムで、プレイヤーが決めることはできない

◀月面基地復興の画面を開くと贈り物を確認できる。こまめにチェックしておこう。

月面基地復興データ

道の修復データ

名称	所要時間(1人)	修復可能になる道、施設
1コペルニクス大橋	1時間	2ティコ山道、3ドジッター陸橋、D必殺チャージ研究所、G必殺パーツ研究所α
2ティコ山道	30時間	Bバトルアイテム工房、H必殺パーツ研究所β
3ドジッター陸橋	99時間	F新必殺技開発所β
4アポロニウス大橋	5時間	5クラビウス連絡道、6ダレスト洞道、E新必殺技開発所α
5クラビウス連絡道	50時間	Cバイオプラント、I必殺パーツ研究所γ
6ダレスト洞道	70時間	J必殺パーツ研究所δ

※ 1コペルニクス大橋、4アポロニウス大橋、A回復アイテム錬成所は最初から選択可能

施設データ

A回復アイテム錬成所

Lv	所要時間(1人)	購入可能になるアイテム
1	15分	ポーション、テレポストーン
2	1時間	どくけし、目薬
3	2時間30分	やまびこ草、目覚まし
4	3時間30分	フェニックスの尾
5	5時間	ハイポーション
6	8時間	エーテル
7	11時間	安息香
8	15時間	万能薬
9	24時間	エクスポーション
10	36時間	エーテルターボ

Bバトルアイテム工房

Lv	所要時間(1人)	購入可能になるアイテム
1	1時間	ボムの欠片
2	2時間30分	南極の風、虫めがね
3	4時間30分	ゼウスの怒り
4	8時間	天狗の欠伸、CATCH ME
5	14時間	大地のドラム
6	26時間	ボムの右腕、蜘蛛の糸
7	35時間	北極の風
8	56時間	神々の怒り、射時計
9	76時間	天狗のくしゃみ
10	84時間	大地のハンマー、復活草

Cバイオプラント

Lv	所要時間(1人)	購入可能になるアイテム
1	1時間	魔獣の肉、ジェノワーズ、シャンティイ
2	2時間30分	怪鳥のささみ、シュトロイゼル
3	4時間	大魚の刺身、ゼスト
4	6時間	ねこじゃらし、ビスキュイ、ナパージュ
5	10時間	竜肉、バニーユ
6	20時間	絶品チーズ、カネル
7	28時間	レモラの煮干し、フイユタージュ、フレーズ
8	40時間	イッカク節、ショコラ
9	54時間	まっしぐらフード、パータボンブ
10	72時間	またたび、アングレーズ、アマンド

D必殺チャージ研究所

Lv	所要時間(1人)	使用可能になる必殺技パーツ
1	1時間30分	ブレイブ
2	3時間	デフォルト
3	5時間30分	回復
4	11時間	魔法
5	22時間	敵撃破
6	30時間	敵攻撃
7	36時間	クリティカル
8	45時間	アイテム
9	60時間	弱点
10	72時間	ダメージ

E新必殺技開発所α

Lv	所要時間(1人)	使用可能になる必殺技
1	2時間	ピアシングボルト(ロッドLv1)
2	2時間	グローリィバイン(杖Lv1)、インフィニティ(短剣Lv1)
3	2時間	夜半の月影(刀Lv1)、グランストライク(斧Lv1)
4	2時間	ホライズン(槍Lv1)、チャージレーザー(銃Lv1)
5	3時間	マキシマムドロー(弓Lv1)、月光(ナックルLv1)、リミットブレイク(大剣Lv1)
6	24時間	ソードダンシング(剣Lv2)、リデュースリプル(ロッドLv2)
7	24時間	アシッドレイン(杖Lv2)、ブレイドストーム(短剣Lv2)
8	24時間	冲つ白波(刀Lv2)、メイルシュトロム(斧Lv2)
9	24時間	オーバーマスター(槍Lv2)、スパイダーウェブ(銃Lv2)
10	36時間	カーズドアロー(弓Lv2)、回気功(ナックルLv2)、エアスプリッター(大剣Lv2)

F新必殺技開発所β

Lv	所要時間(1人)	使用可能になる必殺技
1	48時間	ソニックウェーブ(剣Lv3)、エアーズファング(ロッドLv3)
2	48時間	ルクス(杖Lv3)、アサームサークル(短剣Lv3)
3	48時間	花の散るらむ(刀Lv3)、ギガントスイング(斧Lv3)
4	48時間	メギドフレイム(槍Lv3)、トリガーハッピー(銃Lv3)
5	72時間	ラピッドファイア(弓Lv3)、羅漢掌(ナックルLv3)、クロススラッシュ(大剣Lv3)
6	72時間	ボルトスプライト(剣Lv4)、ホーリーウェポン(ロッドLv4)
7	72時間	ディバインライト(杖Lv4)、クロスディバイド(短剣Lv4)
8	72時間	紅葉の錦(刀Lv4)、タイラントロア(斧Lv4)
9	72時間	グラツィオーゾ(槍Lv4)、アサルトサイト(銃Lv4)
10	99時間	エンジェルラダー(弓Lv4)、轟天砲(ナックルLv4)、シャインノヴァ(大剣Lv4)

G必殺パーツ研究所α

Lv	所要時間(1人)	使用可能になる必殺技パーツ
1	2時間	火属性、火属性耐性強化、火属性耐性弱体
2	3時間	水属性、水属性耐性強化、水属性耐性弱体
3	5時間30分	雷属性、雷属性耐性強化、雷属性耐性弱体
4	9時間	風属性、風属性耐性強化、風属性耐性弱体
5	15時間	土属性、土属性耐性強化、土属性耐性弱体
6	26時間	行動速度強化、行動速度弱体
7	42時間	光属性、光属性耐性強化、光属性耐性弱体
8	60時間	回避率強化、命中率弱体
9	90時間	闇属性、闇属性耐性強化、闇属性耐性弱体
10	99時間	死の宣告回復、死の宣告耐性強化、即死耐性強化

H必殺パーツ研究所β

Lv	所要時間(1人)	使用可能になる必殺技パーツ
1	1時間30分	HP回復Lv1、毒付加、毒耐性弱体
2	3時間	MP回復Lv1、暗闇付加、暗闇耐性弱体
3	5時間30分	HP回復Lv2、沈黙付加、沈黙耐性弱体
4	11時間	MP回復Lv2、睡眠付加、睡眠耐性弱体
5	22時間	HP回復Lv3、麻痺付加、麻痺耐性弱体
6	32時間	MP回復Lv3、恐怖付加、恐怖耐性弱体
7	42時間	HP回復Lv4、ストップ付加、ストップ耐性弱体
8	60時間	MP回復Lv4、混乱付加、混乱耐性弱体
9	90時間	HP回復Lv5、魅了付加、魅了耐性弱体
10	99時間	MP回復Lv5、即死付加、即死耐性弱体

I必殺パーツ研究所γ

Lv	所要時間(1人)	使用可能になる必殺技パーツ
1	1時間	獣特効、毒回復、毒耐性強化
2	2時間30分	植物特効、暗闇回復、暗闇耐性強化
3	4時間	水棲特効、沈黙回復、沈黙耐性強化
4	8時間	蟲特効、睡眠回復、睡眠耐性強化
5	15時間	飛行特効、麻痺回復、麻痺耐性強化
6	26時間	屍霊特効、恐怖回復、恐怖耐性強化
7	42時間	悪魔特効、バーサク回復、バーサク耐性強化
8	52時間	竜特効、ストップ回復、ストップ耐性強化
9	81時間	クリティカル強化、混乱回復、混乱耐性強化
10	99時間	戦闘不能回復、魅了回復、魅了耐性強化

J必殺パーツ研究所δ

Lv	所要時間(1人)	使用可能になる必殺技パーツ
1	3時間	威力Lv1、継続ターン+1
2	5時間	魔法攻撃力強化、魔法攻撃力弱体
3	7時間30分	威力Lv2、継続ターン+2
4	15時間	物理攻撃力強化、物理攻撃力弱体
5	24時間	威力Lv3、継続ターン+3
6	32時間	魔法防御力強化、魔法防御力弱体
7	42時間	威力Lv4、継続ターン+4
8	75時間	物理防御力強化、物理防御力弱体
9	99時間	威力Lv5、BP増加Lv1
10	99時間	継続ターン+5、BP増加Lv2

配信で月面基地に出現する魔王と戦う

- ◆デ タ更新を行なうと魔王を受けとることがある
- ◆すれちがい通信でほかのプレイヤーからも受け取ることができる
- ◆魔王を倒すと、基本ステータスを上げるアイテムを入手できる
- ◆魔王の配信時のレベルが高いほど、アイテムの入手確率が高い
- ◆アイテムは同タイプの魔王から何度でも入手できるが、入手するごとに確率が下がっていく。下がった入手確率は同じ魔王が再度配信された際にそれを受け取るとリセットされる
- ◆魔王との戦闘では「にげる」コマンドが必ず成功する

POINT
- ・配信で受け取れる魔王の数は全部で7体まで。それ以上受け取ると、受信日が古い魔王から削除される
- ・「保護」することで、削除されないように設定できる
- ・魔王の配信スケジュールは、スクエニメンバーズサイト(http://special.member.jp.square-enix.com/second)で告知される

バスターシップの砲撃で魔王のレベルを下げる

- ◆魔王は100の耐久値を持ち、バスターシップの砲撃で0になるたびにレベルが1下がる
- ◆バスターシップは施設同様にレベルを上げられる(最大99)
- ◆ともだち1人につきバスターシップが1機ずつ増える(最大20機)
- ◆バスターシップと魔王にはレッド・オレンジ・イエロー・グリーン・ブルー・パープル・ホワイトの7色あり、魔王と同じ色のバスターシップで砲撃すると1.5倍のダメージを与えられる

◀アイテム入手率は配信時のレベルで固定なので、砲撃でレベルを下げてもデメリットはない。

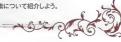
魔王を選んだときに表示されるメニュー

メニュー	解説
砲撃	バスターシップを選んで魔王を砲撃する。魔王の耐久値は1レベルごとに100で、現在の耐久値・総砲撃力がレベルダウンまでの時間となる
決戦	魔王と直接対決を行なう
目標Lv	ここで設定したレベルまで魔王のレベルが下がると、砲撃を自動的にやめる
保護	保護を行なった魔王は、新たな配信で削除されなくなる
配信	すれちがい通信で自分が配信する魔王を選択。1体だけ選択できる

バスターシップのレベルアップにかかる時間と砲撃力

Lv	所要時間(1人)	砲撃力	Lv	所要時間(1人)	砲撃力	Lv	所要時間(1人)	砲撃力	Lv	所要時間(1人)	砲撃力
1	—	1	26	10時間	52	51	33時間30分	104	76	74時間	164
2	10分	3	27	10時間30分	54	52	35時間	108	77	76時間	168
3	20分	5	28	11時間	56	53	36時間30分	112	78	78時間	172
4	30分	7	29	11時間30分	58	54	38時間	116	79	80時間	176
5	40分	9	30	12時間	60	55	39時間30分	120	80	82時間	180
6	50分	11	31	13時間	62	56	41時間	124	81	84時間	164
7	1時間	13	32	14時間	64	57	42時間30分	128	82	86時間	168
8	1時間20分	15	33	15時間	66	58	44時間	132	83	88時間	172
9	1時間40分	17	34	16時間	68	59	45時間30分	136	84	90時間	176
10	2時間	20	35	17時間	70	60	47時間	140	85	92時間	180
11	2時間30分	22	36	18時間	72	61	48時間30分	124	86	94時間	184
12	3時間	24	37	19時間	74	62	50時間	128	87	96時間	188
13	3時間30分	26	38	20時間	76	63	51時間30分	132	88	98時間	192
14	4時間	28	39	21時間	78	64	53時間	136	89	99時間	196
15	4時間30分	30	40	22時間	80	65	54時間30分	140	90	99時間	200
16	5時間	32	41	23時間	82	66	56時間	144	91	99時間	210
17	5時間30分	34	42	24時間	84	67	57時間30分	148	92	99時間	220
18	6時間	36	43	25時間	86	68	59時間	152	93	99時間	230
19	6時間30分	38	44	26時間	88	69	60時間30分	156	94	99時間	240
20	7時間	40	45	27時間	90	70	62時間	160	95	99時間	250
21	7時間30分	42	46	28時間	92	71	64時間	144	96	99時間	260
22	8時間	44	47	29時間	94	72	66時間	148	97	99時間	270
23	8時間30分	46	48	30時間	96	73	68時間	152	98	99時間	285
24	9時間	48	49	31時間	98	74	70時間	156	99	116時間40分	300
25	9時間30分	50	50	32時間	100	75	72時間	160			

フレンド召喚とアビリンク

本作では通信機能を使ってほかのプレイヤーと協力できる。
冒険をより快適にする各種協力要素について紹介しよう。

通信でフレンドを登録する

- インターネット通信、ローカル通信、すれちがい通信、ネトフレ紹介のいずれかでほかのプレイヤーと通信すると、通信の種類によって「ともだち」か「ゲスト」のどちらかに登録され、フレンドとなる。それぞれ20人まで登録可能
- フレンドになると「フレンド召喚」「アビリンク」が使用可能になる

フレンドの種類による違い

フレンドの種類	フレンドとできること		
	フレンド召喚	親密度	アビリンク
ともだち			
ゲスト	○	×	×

通信方法の種類と通信を行なえる場所

種類	通信方法
インターネット通信 ［ともだち］	インターネット経由で自分のデータをアップロードしたり、ほかのプレイヤーのデータをダウンロードする通信方法。ニンテンドー3DS本体でフレンド登録している人を「ともだち」として登録できる。セーブメニュー、または冒険家と話すと通信を行なえる
ローカル通信 ［ともだち］	ニンテンドー3DS同士で直接通信を行なう通信方法で、通信後は「ともだち」として登録される。インターネット通信と異なり、本体でフレンド登録を行なっていない人を「ともだち」に登録することも可能。その際は、ニンテンドー3DS本体のフレンドとしても同時に登録される。セーブメニュー、または冒険家と話すと通信を行なえる
すれちがい通信 ［ともだち］［ゲスト］	近くのニンテンドー3DSと自動的に通信が行なわれる。通信した相手は「ゲスト」として登録されるが、本体でフレンド登録している人とすれちがった場合は「ともだち」となる。「ともだち」「ゲスト」の人と通信した場合は、自動的にデータが更新される。ニンテンドー3DS本体のすれちがい通信に本作を登録しておくと通信を行なえる
ネトフレ招待 ［ゲスト］	インターネットを経由してランダムで1～3人を「ゲスト」に登録する。セーブメニュー、または冒険家と話すと通信を行なえる。ネトフレ招待は1日1回しか行なえないので、毎日忘れずに行なってフレンドを増やしておきたい

ともだち登録の流れ

通信の種類を選択 ≫ 通信の設定 ≫ 登録完了

▲各地にいる冒険家に話しかけて、「セーブ」を選択し、そのなかの「ともだち登録」を選択すると通信の設定に移れる。

▲ローカル通信の場合は、親機と子機のどちらにするか設定する。通信相手とかぶらないようにしよう。

▲登録が完了したともだちは、メニュー画面の「作戦」→「ともだち」で配信している攻撃や称号などを確認できる

Uのメモ データ更新は定期的に行なおう

スクエニメンバーズに登録してセーブメニューの「データ更新」を行なうと、フレンドが配信しているデータが最新の状態に更新される。また、アチーブメント(P.227)獲得の条件を満たしている場合は、インターネット通信が可能な状態でデータを更新することで、そのアチーブメントを獲得できる。データを最新の状態に保つためにもデータ更新はこまめに行なっておこう。

INDEX

フレンドが戦闘を助けてくれる「フレンド召喚」

- 戦闘中に「フレンド召喚」→「召喚」を選ぶと、「ともだち」「ゲスト」に登録中のプレイヤーのキャラクターを一度だけ召喚できる
- 召喚時の行動はメニュー画面の「作戦」→「ともだち」内の「ともだちメニュー」で確認できる
- 一度召喚したフレンドは、フレンドが再度「配信」をしたあとに「データ更新」をすることで再度召喚が可能になる
- 同じ「ともだち」の召喚を繰り返すと親密度が上がり、行動が強化される。ダメージを与える行動ならダメージ量、状態異常なら成功率、ステータス強化・弱体なら効果ターン数が増加

再度フレンド召喚を行なうための手順

フレンド側が「配信」を再設定する

↓

そのフレンドと「データ更新」（1日1回）または「すれ違い通信」（8時間に1回）を行なってデータを更新

↓

再度フレンド召喚が可能になる

親密度と召喚回数の対応と強化される要素

親密度を上げるためのフレンド召喚回数

親密度	♥	♥♥	♥♥♥	♥♥♥♥	♥♥♥♥♥
合計召喚数 ※	0回	3回	10回	25回	50回

※ 回数はパーティ全員の合計で、どのキャラクターで召喚してもいい

親密度によるフレンド召喚の強化

強化される要素	親密度				
	♥	♥♥	♥♥♥	♥♥♥♥	♥♥♥♥♥
与えるダメージ／回復量	—	110%	120%	130%	140%
状態異常の成功率		110%	120%	130%	140%
ステータス強化・弱体のターン数	-	+1ターン	+1ターン	+2ターン	+2ターン

自分のキャラクターを配信する

自分のキャラクターを配信する手順

①戦闘中に「配信」を選ぶ

◀配信したいキャラクターのコマンド入力時に「フレンド召喚」→「配信」を選ぶ。

②配信したい行動を行なう

◀コマンドメニューの形が変わるので、この状態で配信したいコマンドを選択。

③すれちがいデータに登録される

◀配信したい行動を行なったあと戦闘に勝利すると、すれちがい通信に配信される。

④データ更新でインターネットに配信する

◀その後セーブメニューから「データ更新」を行なうと、インターネット通信に配信される。

配信できない行動の例

- ブレイブ、デフォルト、にげる
- フェンサーの「パイソンの構え」などの自分だけを強化するもの
- ヴァルキリーの「ジャンプ」などの次のターンに影響するもの
- ソードマスターの「海老で鯛を釣る」などの反撃を行なうもの

フレンドのアビリティを借りられる「アビリンク」

- アビリンクを使用するとジョブレベルが「ともだち」が育てたジョブレベルになり、使用できるアビリティが増える
- アビリンクできるのはキャラクター1人に対して「ともだち」1人のみ
- アスタリスクを所持していないジョブのアビリティは使えない
- 使用アビリティは本人と「ともだち」パーティ全員のなかから、もっともジョブレベルの高いものが適用される。本人のジョブレベルが8、「ともだち」パーティのユウが6、イデアが3、マグノリアが9、ティズが1の場合は、ジョブレベル9のアビリティを使用可能

冒険者が紹介してくれる「COMとも」

◆登録している「ともだち」の数が少ないときは、冒険者がCOMともを紹介してくれる
◆COMともはCOMタロウ、COMジロウ、COMサブロウ、COMシロウの4人で、1章につき1人ずつ紹介してもらえる
◆「ともだち」同様にフレンド召喚とアビリンクが可能
◆第6章クリア後に「ともだち」が3人以下だと、登録していないCOMともを全員紹介してくれる

COMともの紹介条件

物語の進行	「ともだち」の登録数
第1章	0人
第2章	1人以下
第3章	2人以下
第4章以降	3人以下

※ COMとも紹介の際の優先順位はCOMタロウ>COMジロウ>COMサブロウ>COMシロウとなる

COMとものデータも「ともだち」同様変化する

◆COMともの行動は章ごとに3パターンあり、2時間ごとにデータが更新される
◆COMとものデータは、冒険家に話しかけると更新できる
◆COMともは章の進行に応じてレベルアップする。ジョブレベルはそれぞれのCOMともごとに異なる

COMともの行動のパターン

章	COMとも	キャラクター	Lv	行動
1章	COMタロウ	ティズ	10	渾身撃
		マグノリア	10	ヒール
		ユウ	10	ライトニング
2章	COMタロウ	ティズ	22	ウルフファング
		マグノリア	22	ギルタブ ル
		ユウ	22	ねんねこ
	COMジロウ	マグノリア	22	ぬすむ
		ユウ	22	出る杭は打たれる
		イデア	22	フィジカルアップ
3章	COMタロウ	ティズ	35	プラントキラー
		マグノリア	35	エンジェルマネー
		ユウ	35	疾風迅雷
	COMジロウ	マグノリア	35	キュアー
		ユウ	35	サンダラ
		イデア	35	踏み込む
	COMサブロウ	ティズ	35	エスナ
		ユウ	35	レコルト
		イデア	35	サイドワインダー
4章	COMタロウ	ティズ	45	アイシクル
		マグノリア	45	パワーオブラブ
		ユウ	45	気功波
	COMジロウ	マグノリア	45	ピュリファイ
		ユウ	45	クエイク
		イデア	45	倍撃
	COMサブロウ	ティズ	45	クレセントムーン
		ユウ	45	しらべる
		イデア	45	渾身撃
4章	COMシロウ	ティズ	45	ドラゴンキラー
		マグノリア	45	暗黒
		イデア	45	ケアルラ
5章	COMタロウ	ティズ	50	テイクオーバー
		マグノリア	50	疾風迅雷
		ユウ	50	サンダラ
	COMジロウ	マグノリア	50	盾攻撃
		ユウ	50	神速腰撃
		イデア	50	甲羅割り
	COMサブロウ	ティズ	50	ファイガ
		ユウ	50	クレセントムーン
		イデア	50	しらべる
	COMシロウ	ティズ	50	ソウルスマッシュ
		マグノリア	50	穴掘り
		イデア	50	スパロー
6章	COMタロウ	ティズ	60	点穴
		マグノリア	60	バイソンホーン
		ユウ	60	アマテラス
	COMジロウ	マグノリア	60	シャインブラスト
		ユウ	60	ケアルガ
		イデア	60	ワイプアウト
	COMサブロウ	ティズ	60	ヘイスガ
		ユウ	60	フランベ
		イデア	60	ソウルブラスター
	COMシロウ	ティズ	60	小悪魔エンジェル
		マグノリア	60	エレメントアップ
		イデア	60	漆黒

ゲームを進めて称号を獲得

◆ゲームを進めていくと、さまざまな条件で称号が獲得できる。獲得した称号は「作戦」→「ともだち」で変更可能
◆設定した称号は、フレンド召喚の配信を行なった際、受け取った人も見られる
◆称号の獲得条件の詳細は、P.489～で解説している

称号の主な獲得条件

ストーリーの進行　アスタリスクの獲得／戦闘の勝利数
ブレイブの累計回数／キャラクターのレベルアップ など

カプカプメーカー

ひたすらカプカプのぬいぐるみを作り、売却していくミニゲーム。
製作作業に没頭するかわいいキャラクターたちに注目!

ぬいぐるみを作って「カプ」を稼ぐ

- 1章以降でプレイ可能。なお、パーティメンバーが4人そろっていないとプレイできない
- ぬいぐるみの製作はカプカプメーカーを表示していると自動で進む。スリープ中などは進行しない
- ぬいぐるみには6種類のレア度がある(下記参照)
- 製作したぬいぐるみは売却すると「カプ」という通貨になる。売却時に特定の組み合わせがあるとボーナスがつく
- 貯まったカプは、カプカプの里(P.222)でpgに換金できる

カプカプメーカーの流れ

①ぬいぐるみができあがるのを待つ

◀放置しているだけで自動的に作業が進む。新しい道具を使ったり差し入れを行なうと、生産数や単価を上げられる。

②ぬいぐるみを売却

◀「売却」ボタンをタッチすると、ぬいぐるみを売却してカプを獲得。ぬいぐるみの量やレア度によって売上にボーナスが付く。

作業の種類

作業の種類	担当	解説
ハサミ(裁断)	マグノリア	ハサミで布を裁断する。ぬいぐるみの完成時の同時生産数に対応している
わた(綿入れ)	ティズ	布にわたを詰め込む。ぬいぐるみ売却時の単価に対応しており、単価はレア度が上がるほど高くなる
のり(接着)	イデア	わた入りの布を接着する。ぬいぐるみが完成するまでに必要な時間に対応している
筆(仕上げ)	ユウ	塗装をして仕上げる。ぬいぐるみ完成時にレア度がレア(R)以上になる確率に対応

ぬいぐるみのレア度

ノーマル(N)　レア(R)　銀レア(R)　金レア(R)　スーパーレア(SR)　ウルトラレア(UR)

売却時のボーナス

ボーナスの種類	ボーナス値	解説
半杯	+5%	パックを半分(12個)以上埋める
満杯	+10%	パックを全部(24個)埋める
三色	+25%	N、R、SR、URのいずれか3種類を最低1個ずつ含める(レア・銀レア・金レアは同じ扱い)
ダブル三色	+100%	N、R、SR、URのいずれか3種類を最低2個ずつ含める(レア・銀レア・金レアは同じ扱い)
トリプル三色	+500%	N、R、SR、URのいずれか3種類を最低3個ずつ含める(レア・銀レア・金レアは同じ扱い)
四色	+70%	N、R、SR、URを最低1個ずつ含める(レア・銀レア・金レアは同じ扱い)
ダブル四色	+300%	N、R、SR、URを最低2個ずつ含める(レア・銀レア・金レアは同じ扱い)
トリプル四色	+1000%	N、R、SR、URを最低3個ずつ含める(レア・銀レア・金レアは同じ扱い)
緑一色	+50%	パック全部をNのみで埋める
金	+5%	パックに金レアが1個含まれるごとにボーナスがつく
銀	+2%	パックに銀レアが1個含まれるごとにボーナスがつく

新しい道具を使って作業効率をアップ

- 下画面のアイコンをタッチするとカブを消費して道具を使用し、各作業の効率を向上させられる
- 道具には6段階のランクがあり、ランクが高いものほど効果が大きいが使用時の消費カブが高くなる
- カブを消費して高ランクのものを道具を購入できる。なお、購入時は低いランクのものから順にしか購入できない
- 道具は低いランクから順にしか使用できない(★★★の道具を使いたい場合は3回タッチして★→★★→★★★の順に使用する)
- 効果時間は順に加算されていく(★の残り時間が5秒の時に★★を使うと、5+15で20秒になる)

道具使用のイメージ

下画面のアイコンを1回タッチすると、★の鋼鉄のハサミの効果が発動

↓ 20カブ消費、効果時間+20秒

さらにタッチすると★★のミスリルハサミが発動する

↓ 100カブ消費、効果時間+15秒

以降はタッチするたびに、1ランク上の道具がカブを消費して発動し、効果時間も加算される

道具のレベルごとの効果

種類	レベル	名前	購入価格(カブ)	使用価格(カブ)	効果時間(秒)	同時生産数(個)
ハサミ	初期	—	—	—	—	1
	★	鋼鉄のハサミ	10	20	+20	2
	★★	ミスリルハサミ	500	100	+15	2
	★★★	堕天使のハサミ	1万	900	+15	3
	★★★★	闇のハサミ	5万	1600	+15	3
	★★★★★	英雄のハサミ	20万	2200	+20	4
	★★★★★★	終焉のハサミ	99万9999	7000	+5	5

種類	レベル	名前	購入価格(カブ)	使用価格(カブ)	効果時間(秒)	ぬいぐるみの単価(カブ)					
						N	R	銀R	金R	SR	UR
わた	初期	—	—	—	—	50	100	150	250	333	2000
	★	ごわごわのわた	10	20	+15	80	120	190	310	444	2200
	★★	もさもさのわた	500	100	+15	100	150	220	370	555	2500
	★★★	ふわふわのわた	1万	800	+15	120	180	270	450	666	2700
	★★★★	もこもこのわた	5万	1500	+20	140	210	330	540	777	3000
	★★★★★	もふもふのわた	20万	2000	+15	160	250	390	650	888	3300
	★★★★★★	もっふもふのわた	99万9999	7500	+10	200	300	450	800	999	4000

種類	レベル	名前	購入価格(カブ)	使用価格(カブ)	効果時間(秒)	所要時間(秒)	1秒ごとの作業量※
のり	初期	—	—	—	—	20	300
	★	いいのり	10	20	+20	19	316
	★★	すごいのり	500	100	+10	18	334
	★★★	ものすごいのり	1万	800	+20	17	353
	★★★★	とんでもないのり	5万	1500	+20	16	375
	★★★★★	やばいのり	20万	2200	+15	15	400
	★★★★★★	まじぱねぇのり	99万9999	10000	+5	14	429

※「差し入れ」(P.042)時の計算に使用する係数

種類	レベル	名前	購入価格(カブ)	使用価格(カブ)	効果時間(秒)	ぬいぐるみの単価(カブ)					
						N	R	銀R	金R	SR	UR
筆	初期	—	—	—	—	96	2	0.9	0.5	0.5	0.1
	★	名人の筆	10	20	+15	90	5.4	2.2	1.1	0.9	0.4
	★★	仙人の筆	500	100	+15	85	6.2	4	2.5	1.4	0.9
	★★★	世界樹の筆	1万	900	+20	80.1	9.6	4.8	1.8	2.5	1.2
	★★★★	聖筆ラグナロク	5万	1250	+15	72.3	13.2	6.6	2.3	3.8	1.8
	★★★★★	神筆・夜刀神	20万	1600	+15	64.7	16.8	8.4	2.8	5	2.3
	★★★★★★	邪龍ヲ封印セシ筆	99万9999	8000	+10	50	19	10	7	9	5

「差し入れ」で全員の作業効率が大幅にアップ

- ぬいぐるみを作るごとに差し入れゲージが増加し、ゲージが満タンになった状態でタッチすると、全員の作業に一定時間ボーナスが付く
- 完成したぬいぐるみのレア度が高いほどゲージの増加量が多くなる
- 差し入れは5段階あり、一度レベルを上げると低いレベルの差し入れは使えない
- 差し入れも、道具同様に低いランクからしか購入できない

差し入れによる作業効率のボーナス

レベル	名前	購入価格（カノ）	効果時間（秒）	はさみ	わた	のり※	筆
★	差し入れLv1（初期）	—	20	2倍	1.5倍	1.1倍	1.5倍
★★	差し入れLv2	5000	20	2倍	2倍	1.2倍	2倍
★★★	差し入れLv3	1万	20	3倍	2.5倍	1.3倍	2.5倍
★★★★	差し入れLv4	2万	20	4倍	3倍	1.4倍	3倍
★★★★★	差し入れLv5	20万	30	5倍	3.5倍	1.5倍	3.5倍

※ のりのボーナスによる所要時間の計算は、「6000÷（1秒あたりの作業量×差し入れによるボーナス）」で算出する（小数点以下切り捨て）

ぬいぐるみを売却するとBGMが追加される

- BGMの売却価格に応じたBGMが追加される
- BGM入手のための売却価格には下限と上限があり、その間の価格で売却できればBGMが入手できる
- 一部のBGMは、ストーリーを進めなければ入手できない
- 入手条件を複数同時に満たした場合はBGMを同時に入手できる

BGMの種類と入手条件

番号	曲名	下限価格	上限価格	番号	曲名	下限価格	上限価格
01	ショップ	—	—	34	バトル:公国	930	
02	メインテーマ	50		35	バトル:魔王	1780	1800
03	メニュー	50	10000	36	タウン:神殿	9500	10000
04	バトル:皇帝	80		37	タウン:時計	10000	11000
05	タウン:正教	100	150	38	イベント:彦星	330	340
06	イベント:帝国	150	250	39	タウン:小屋	11000	13000
07	イベント:疾風	250	450	40	タウン:戦争	13000	15000
08	イベント:会話	450	600	41	タウン:温泉	15000	17000
09	フィールド:徒歩	600	800	42	イベント:衝撃	17000	19000
10	バトル:通常	800	1000	43	フィールド:湯船	19000	30000
11	ダンジョン:森	900	1200	44	タウン:艶花	120	
12	イベント:回想	400		45	タウン:隠れ里	20000	35000
13	イベント:ボス	1000	1300	46	ダンジョン:秘境	35000	40000
14	イベント:焦燥	1300	1500	47	イベント:感動	40000	55000
15	イベント:悲哀	1500	1800	48	フィールド:飛行	55000	70000
16	イベント:雛鳥	160		49	タウン:大船	70000	80000
17	バトル:ボス	1500	2000	50	イベント:妖精	80000	90000
18	タウン:不死	1800	2000	51	バトル:妖精	90000	100000
19	イベント:過去	2000	2500	52	イベント:元帥	180000	199000
20	イベント:帝国兵	820	850	53	バトル:指輪	190000	199000
21	イベント:木蓮	2500	3000	54	タウン:終点	200000	220000
22	ダンジョン:洞窟	2800	4000	55	イベント:海賊	600000	650000
23	ダンジョン:砦	3300	4000	56	イベント:プリン	650000	700000
24	イベント:再開	4000	5000	57	バトル:ボスI	200000	400000
25	イベント:懐古	4500	5000	58	イベント:放浪	800000	900000
26	ユウ:必殺	5000	6000	59	バトル:大罪	300000	350000
27	イデア:必殺	5100	6000	60	バトル:妖精II	350000	400000
28	マグノリア:必殺	1920	2000	61	ダンジョン:神界	400000	500000
29	ティズ:必殺	6000	7000	62	イベント:天帝	100000	300000
30	フィールド:舟	1400	1500	63	バトル:天帝	500000	600000
31	タウン:学園	7000	8000	64	バトル:天帝II	600000	700000
32	イベント:恐怖	8000	9000	65	エンディング	700000	800000
33	イベント:公国	9000	10000				

※ 30～32は第1章、33～37は第2章、38～43は第3章、44～49は第4章、50～51は第5章、52～54は第6章から入手できる。55～65は第6章クリア後の「New Game+」で引き継ぎを行なった場合に入手できる

POINT
- BGMはカプカプメーカー中にXボタンを押すと変更できる
- 下限～上限価格の間がないものは、その売却価格ぴったりでないとBGMを入手できない

お役立ち情報Q&A

ここでは、本作をプレイしていくうえで覚えておくと役に立つポイントを紹介。
しっかりチェックしておき、冒険に役立てよう。

経験値やJp、お金をたくさん稼ぎたい！

Q 1回の戦闘で得られる経験値やお金を増やす方法はある？

アクセサリやサポートアビリティに、経験値やJp、お金を増やせるものがありますよ。

特定のアクセサリやサポートアビリティをセットすることで、経験値やJp、お金の獲得量を増やせる。ただし、サポートアビリティ「入手金額アップ」は、複数セットしても効果は重複しないため、セットするのは1人でいい。また、アクセサリの「グロウエッグ」と「金の卵」は、両方装備するとマイナスの効果が重複して、経験値、Jp、お金の獲得量がゼロになってしまうので同時に身に着けないこと。

獲得量を増やせるアクセサリ

名前	効果
グロウエッグ	経験値とJpが2倍になるが、お金がゼロになる
金の卵	お金が2倍になるが、経験値とJpがゼロになる

獲得量を増やせるサポートアビリティ

名前	ジョブ	効果
Jpアップ	すっぴん	Jpが1.5倍になる
入手金額アップ	商人	お金が1.5倍になる

Q 経験値やJp、お金をたくさん持ってる敵っていないの？

世界のどこかに「カブカブ」という報酬をいっぱい持ったモンスターがいるそうです。

まれに出現するカブカブ系のエネミーを倒すと、同じエリアに出現するほかの敵の2倍以上の経験値、Jp、お金を獲得できる。出現する場所を敵データ(P.394~)で確認しておこう。

経験値、Jp、お金を多く持つエネミー

カブカブ／モグモグ／ガブガブ／カブコ／ギンカブ
キンカブ など

Q 連チャンで経験値やお金のボーナスを狙いたいけど、連チャンのコツってあるの？

BPを回復しながら戦う手段を考えましょう！

普通に戦っているだけでは、1回の行動で敵を全滅させていっても、4連戦目には全員のBPがマイナスになり、連チャンが終了してしまう。それ以上の連チャンを狙うなら、BPの回復手段が必要だ。商人の「BPドリンク」、スーパースターの「私の彼は勇者様」、「もう一度あなたと」が有効なので、商人とスーパースターになれるなら、何人かBP回復役を用意しよう。ブレイブアタックでの戦闘開始でもBPを回復できるので、「進取のバッヂ」で発生確率を上げておくのも有効だ。これらのBP回復手段を用意したうえで、下記の攻撃で連チャンを狙おう。

一度の行動で敵を全滅させやすい攻撃

- 敵全体を対象とした魔法で攻撃する。白魔道士のサポートアビリティ「そのまま全体化」があればより強力になる。魔法で弱点属性をつける敵が出現する場所でとくに有効
- 修飾句「ニードル」をつけた魔法で攻撃する。同名の敵が多く出現する場所で有効
- トマホークの「サイドワインダー」、ヴァルキリーの「クレセントムーン」など、敵全体を攻撃できるアビリティを使用する

Q 戦闘しないで楽にお金を稼ぐ方法ってない？

カブカブメーカーでカブを稼いで換金しましょう！

カブカブメーカー(P.040)をプレイして稼いだカブは、カブカブの里(P.222)にある換金所でお金に換金できる。換金のレートはカブカブメーカー内で「換金レート」を購入することで上がり、最高で100カブを1pgと交換可能だ。こまめにカブカブメーカーをプレイして、カブを貯めておこう。

ジョブチェンジのコツが知りたい！

Q ジョブチェンジってどのタイミングですればいいの？

基本的にはいつでも自由にジョブチェンジしてしまってOKなんだ。

本作のキャラクターのステータスはジョブレベルによって多少増減するが、たとえジョブレベルが低くてもステータス的には大きく劣ることはない。ジョブレベルが低いと使えるアビリティが少なく、能力を十分に発揮できないという難点はあるが、最初から習得しているアビリティや「たたかう」だけでも十分に戦力になる。物理攻撃が有効ならフェンサーやチャリオット、魔法攻撃ならウィザードや黒魔道士というように、状況に応じて気軽にジョブチェンジをしよう。

Q ジョブコマンドやサポートアビリティをセットするときのセオリーってある？

そのジョブの長所を伸ばせるジョブコマンドとサポートアビリティをセットしよう！

現在のジョブに他のジョブのジョブコマンドをセットして、キャラクターをカスタマイズできるのが本作の魅力の1つ。とはいえ、力の低いウィザードにチャリオットのジョブコマンドをセットしても、十分な効果を発揮できない。基本的には現在のジョブの長所を伸ばせるジョブコマンドをセットするのがオススメだ。アビリティ活用術(P.138)も参考にして、自分なりの組み合わせを考えてみよう。

ジョブコマンドの組み合わせの例

ナイト+「剣技」
（フェンサー）

力が高いナイトだが素早さが低いのが欠点。フェンサーの剣技「疾風のファルコン」で行動速度を上げつつ、「烈火のウルフ」で攻撃力の底上げを。敵よりも先に大ダメージを与えよう。

黒魔道士+「ポストスクリプト」
（ウィザード）

黒魔法とウィザードの修飾句を組み合わせて、「ダーツ」での先制攻撃や、「ミスト」で毎ターン全体攻撃などが行なえる。工夫次第で戦い方の幅を広げることが可能だ。

Q ジョブチェンジするときに気をつけた方がいいことってなにかある？

ジョブチェンジで最大HPやMPが上がったら、回復させるのを忘れずにね。

ジョブチェンジを行なうと、そのジョブが物理攻撃が得意なら力が高くなったり、魔法が得意なら知性が高くなるなどの変化が起きる。ステータスの変化はジョブやジョブレベルによって変わるので、P.048からのジョブデータをチェックしよう。なお、ジョブチェンジを行なって最大HPやMPが上がっても、増加分は回復しない。アイテムを使ったり宿屋に泊まったりして、ジョブチェンジ後の差分を回復しておきたい。また、ジョブチェンジ後に装備を整えられるように、前ページを参考にお金を貯めて予備の装備も準備しておくとベストだ。

ジョブチェンジ時のHP、MP変化

チャリオット		→	召喚士	
HP	2743/2743	→	HP	2304/2304
MP	222/222		MP	222/430

最大MPの少ないチャリオットから召喚士にジョブチェンジ。最大MPは増えるが、ジョブチェンジ後のMPはチャリオットのときの最大値のままだ。忘れずに回復しておこう。

Q ボスごとにジョブや装備を変えるのが面倒なんだけど、いい方法ってなにかない？

そんなときは「マイセット」を使おう！

パーティ全員のジョブやアビリティ、装備の組み合わせは、「作戦」→「マイセット」のマイセットリストに最大10件まで保存しておこう。そうすれば、全員まとめて保存してある組み合わせに変更できる。ボス戦などで一時的にジョブチェンジしたあとで、使い慣れたジョブに戻す際に非常に便利。よく使う組み合わせは、忘れずにセットしておこう。

下画面

ポストスクリプト

◀登録時に装備していたものを所持していないと、その装備名が赤字で表示される。

戦闘時に気をつけた方がいいことは?

Q レベルを上げてるのにボスに歯が立たない! どうすればいいの?

役割に合わせてちゃんとパーティのジョブ編成を考えないとダメ!

ジョブにはそれぞれ得意とする役割がある。そのため、パーティ4人の役割を決めてジョブの組み合わせを選ぶことが重要となるのだ。攻撃役2人、回復役1人、サポート役1人の組み合わせを基本として、そこからアレンジを加えていくと考えやすい。

バランスのいい組み合わせだけでなく、対峙する敵の弱点が分かっていれば、全員ウィザードになって弱点を突ける属性の魔法を連発して倒してしまう、といった戦法も可能。パーティ編成指南(P.137)やシナリオ攻略(P.152~)を参考に、自分なりのジョブ編成でボスに挑んでいこう。

戦闘での主な役割

役割	解説
攻撃役	物理攻撃や魔法攻撃で、主に敵に対してダメージを与える役割を担う。チャリオットやトマホーク、ウィザードなどのジョブが該当
回復役	味方のHPや状態異常を回復させる役割を担う。ビショップや白魔道士などのジョブが該当
サポート役	敵や味方のステータスを変化させたり、敵に状態異常を与える役割を担う。占星術師やパティシエ、スーパースターなどのジョブが該当

Q 物理防御力や魔法防御力が高い敵って、倒しにくいよね。ダメージをどうやって与えよう?

弱点属性や種族特効を狙うことで、防御力の高い敵にも大ダメージを与えられるわ!

的確に弱点を突くことで、大ダメージを与えられる。P.394~の敵データやすっぴんのアビリティ「しらべる」で敵の能力をチェックし、物理防御力の高い敵に魔法で攻撃したり、種族に合わせた武器で攻撃したりしよう。初めて戦う敵には、「しらべる」やアイテム「虫めがね」を使うクセをつけておくといい。

◀すっぴんの「しらべる」で敵のステータスをチェック。効果的な攻撃があるか確認しよう。

Q レベル上げをするときに、いちいちコマンドを選択するのが面倒なんだけど……。

むぐぐ~。そんな面倒くさがり屋は、「マイセット」と「オートバトル」を使いなさい!

戦闘を繰り返してレベル上げをしたいときは、エンカウント率を上げるのはもちろん、「マイセット」と「オートバトル」を使うことで、より手軽に戦闘を繰り返すことができる。レベル上げをする場所の敵と戦いやすいジョブ編成と装備をマイセットに登録し、行動をオートバトルに設定してしまえば、あとは基本的に歩き回るだけでいいのだ。その際、前述した「経験値やJp、お金稼ぎのコツ」も意識することで、さらに効率がよくなる。

◀レベル上げ用のマイセットを用意。戦闘を繰り返し、レベル上げをサクサク行なおう。

Q 必殺技やブレイブリーセカンドって、どのタイミングで使うのがベスト?

必殺技はBPが多いとき、ブレイブリーセカンドは限界突破を狙いたいときに使いなさい!

必殺技の強化タイムは、コマンド選択中や敵の行動中も残り時間が減少していく。1回でも多く行動できるように、BPが多いときに発動しよう。また。入力したいコマンドをあらかじめ「作戦」に登録しておくと、コマンド選択時間の短縮になる。

ブレイブリーセカンドは、ダメージが限界突破するのが大きな特徴。十分にステータス強化を行なってから使用することで、一気に大ダメージを与えよう。HPが多いボスとの戦闘で使用するのが効果的だ。

◀ダメージが高いアビリティの組み合わせを考えておき、ここぞというときに繰り出そう。

1
SYSTEM

月面基地復興、どう進める？

Q 施設がたくさんあって、どこから復興を進めていいのかわからないんだけど……。

まずは何がほしいか、目的を決めてから復興を進めれば So Good!

月面基地の復興は実際に一定時間待つ必要があり、施設のレベルが高くなってくると、その時間はどんどん増えてくる。積極的にニンテンドー3DSを持ち歩いてすれちがい通信をしたり、データ更新を行なって、できるだけ人口を増やしていこう。人口が少ないうちは自分の目的を決めて、それに関連する施設に人員を集中させるといい。基本的には、複数の施設を少しずつ復興するよりも、ほしいものが手に入るまで一気にレベルを上げるのがオススメだ。P.033のデータで必要なものをチェックしよう。

目的別復興の例（施設のアイコンはP.034と対応）

アイテムを充実させたい

1 A 回復アイテム錬成所を建設

まずは、道を修復しなくても建設できる回復アイテム錬成所を復興。Lv3で「やまびこ草」まで買えるようにしておくと、沈黙に対する対抗手段ができる。人口がある程度多いなら、Lv6の「エーテル」まで買えるようにしておくのがオススメだ。

2 1 コペルニクス大橋、2 ティコ山道を修復

コペルニクス大橋は1時間で修復できるので、回復アイテム錬成所のレベルアップと同時に進めてもいい。ティコ山道は修復に30時間かかるので、人員を割いて一気に修復してしまいたい。

3 B バトルアイテム工房を建設

Lv4まで上げれば、火、水、雷、風属性の攻撃アイテムが買えるようになる。ここまで一気にレベルアップさせよう。

必殺技を強くしたい

1 1 コペルニクス大橋、4 アポロニウス大橋を修復

まずは、新必殺技開発所αと必殺チャージ研究所への道のりを修復しよう。

2 D 必殺チャージ研究所、E 新必殺技か開発所αを建設

必殺チャージ研究所は、ブレイブとデフォルトがセットできるLv2まで育てればひとまずOK。新必殺技開発所αは、できるだけ人員を割いて全部の武器で必殺技が使えるようにしておきたい。

3 各種必殺パーツ研究所を建設

オススメなのは、各属性耐性が付加される必殺パーツ研究所αと威力アップや継続ターン増加が使える必殺パーツ研究所δだ。δの建設に必要なダレスト洞道の修復には70時間必要なので、複数人で作業をして時間を短縮しよう。

アビリティ使用アイテムがほしい

1 4 アポロニウス大橋、5 グラビウス連結道を修復

ねこ使いとパティシエがアビリティを使うために必要なアイテムは、バイオプラントで入手できるが、それにはまず上記の2カ所を修復する必要がある。ジョブが使えるようになるまでには修復しておこう。

2 C バイオプラントを建設

バイオプラントを建設したら、積極的に人員を投入して一気にLv10まで上げてしまおう。これで「パティスリー」がひととおり使えるようになる。ねこ技はシナリオを進めて該当する敵からラーニングしないと使えない。とはいえ、あらかじめレベルを上げておくことで贈り物がもらえるので、ラーニングできるころには冒険者から買わなくても十分な数のアイテムを準備できる。

カプカプメーカーのコツを教えて！

Q カプを短時間で効率よく稼ぐ方法ってある？

Well... 道具のレベルアップと差し入れを一緒に使えば、一気にたくさん稼げるわよ。

道具と差し入れを使うタイミングを見極めることが重要。道具はぬいぐるみの完成直前に使用すると、効果が発動した直後に完成するため効果時間を節約できる。なお、差し入れは使用してから効果が実際に発動するまでに、少しタイムラグがある。完成までの残り時間が7秒になってから使うと、効果が発動した直後にぬいぐるみが完成するため効率がいい。最高ランクの差し入れ、ハサミ、のりを上記のタイミングで使用すれば、1回の差し入れで最大4回売却でき、短時間で大量のカプを稼げる。

▲道具と差し入れを同時に使うと、道具の効果が差し入れで増幅されてより強力になる。1回の売却で100万カプを越えることも。

SECTION

2

JOB
ジョブ

ジョブデータ

全30ジョブの特徴やアビリティの詳細、基本的な戦い方を紹介。
ジョブの特徴を引き出せるよう、正しい知識を身につけておこう。

ページの見方

❶ジョブ名
ジョブの名称。ゲーム内での並び順で掲載している。

❷基本データ
各ジョブに最初からセットされていて常に効果があるジョブ特性と、固有コマンド、攻撃回数補正（P.022）、ジョブチェンジするために必要なアスタリスクを入手するための方法を掲載している。

❸装備適性
装備品への適性がどれだけあるかを数値で表している。各種装備品を身に着けると、武器なら物理攻撃力、防具なら物理防御力に適性の補正値を加えた分だけ能力値が上昇する。たとえば剣の補正値が2のフェンサーが、攻撃力10のショートソードを装備すると、「10×2=20」となり、物理攻撃力が20上昇する。なお、装備適性はS（2倍）>A（1.8倍）>B（1.6倍）>C（1.4倍）>D（1.2倍）>E（1倍）となっており、最高適性であるS（2倍）は赤字で記載している。

❹パラメータ特性
HPやMPのなどのステータスに対する、パラメータ特性による補正値をグラフで表示。グラフはジョブレベル1のときのものを表していて、青い数値はジョブレベル1のとき、緑色の数値はジョブレベル11（最大）のものとなっている。パラメータ特性の補正値は、すっぴんのジョブレベル1の値を1として、どれだけ能力が変化するかを表している。たとえば、力の補正値が1.3のジョブにチェンジした場合、すっぴんと比べて力が1.3倍になる。なお、補正値が赤字のものは、全ジョブ中で補正値がもっとも高いことを示している。

❺ジョブの見た目
各キャラクターがジョブチェンジしたときの見た目。

❻基本能力
各ジョブのパラメータ特性と装備適性のデータから、向いている役割や装備するといい武器などを解説している。

❼アビリティ
そのジョブが習得するアビリティの傾向や、主なアビリティの使い方を解説。

❽オススメのアビリティ
そのジョブで戦うときに使うといいオススメのアビリティを紹介。

❾習得アビリティ
そのジョブのレベルを上げたときに習得するアビリティの一覧。アビリティ名が□になっているものは、そのジョブがジョブ特性として備えているサポートアビリティとなっている。また、各項目の意味は下記のとおり。

ジョブLv……アビリティを習得するジョブレベル
種別…………アビリティの種別。「コマンド」は戦闘中に使用するコマンドアビリティを表し、「サポート」はセットするだけで効果を発揮するサポートアビリティを表す
消費MP……アビリティを使用する際に消費するMPの量。MPがこの数値より少ないと使用できない
消費BP……アビリティを使用する際に消費するBPの量。BPが0のときも使用でき、消費したぶんBPがマイナスになる。ただし、「現在BP−消費BP」が−4を超える場合は選択できないか、BPが不足して使用しない
狙われ易さ…アビリティを使用したときに上昇する狙われ易さの値。この値が高いほど、敵から狙われ易くなる(P.032)。一部、狙われ易さを減らすものもある
コスト………サポートアビリティをセットするのに必要なコスト。合計5を超えない範囲で、複数のサポートアビリティをセットすることができる
先制　　　　「○」となっているものは、占星術師のアビリティ「先制術」をセットした際に効果がある
効果…………アビリティの詳細な効果。ダメージは通常攻撃をダメージ倍率1倍として、その何倍になるかを表記している

❿戦術指南
そのジョブで実際に戦闘するときの役割や、そのジョブの活用法を紹介。また、ほかのジョブのコマンドやサポートアビリティのうち、相性がいいオススメのアビリティも紹介している。なお、オススメアビリティピックアップはコストを考慮していないため、全部セットすると5を超える場合がある。また、サポートアビリティの横にある1などの数値はコストを示している。

⓫アスタリスク所持者(すっぴん以外掲載)
アスタリスクを入手するために倒さなければならない、アスタリスク所持者の名前と解説。

ジョブ名50音インデックス

旅を快適にする冒険のサポート役

すっぴん

ふんばる	すっぴん技	30
	最初から所持	

剣	斧	槍	ロッド	杖	
1.6	1.6	1.6	1.6	1.6	
短剣	**弓**	**刀**	**ナックル**	**大剣**	**銃**
1.6	1.6	1.6	1.6	1.6	1.6
盾	**兜**	**帽子**	**重装**	**軽装**	**アクセ**
1.6	1.6	2	1.6	2	2

基本能力 不得手がない均等な能力の持ち主

すべての武具をそれなりに使いこなすことができ、均等なパラメータを備えているため、不得手がないといえるジョブ。攻撃や回復、サポートなどに特化したジョブと比較すると際立った活躍はさせにくいが、セットしたジョブコマンドによってどんな役割でも無難に立ち回ることが可能だ。また、大ダメージを与えるようなインパクトの強いものはないが、ほかのジョブにはない個性的な効果のアビリティを習得するのも特徴。それらにより快適な冒険ができるようになるので、最低でも1人は成長させておきたい。

▲コマンドの「はんぶんこ」を使えばアイテムを全体化して使える。回復役がいない冒険の序盤などでは重宝する。

アビリティ 探索に役立つアビリティを中心に習得

最初から使用できるコマンドの「しらべる」は、戦闘中に敵のHPや弱点属性、種族などの詳細情報を調べられる。敵の弱点を把握して弱点を突く攻撃を行なえるようにしておけば、戦闘を有利に運ぶことが可能だ。また、「だうじんぐ」では現在いるエリアにある宝箱や隠しアイテムの総数、「けんけんぱ」はダンジョン内にある仕掛けにかからなくなるなど、戦闘に限らず冒険に役立つアビリティを複数習得する。これらのアビリティはジョブレベル4までに習得するので、最低限そこまでレベルアップし、ジョブレベルを効率よく上げたいときは、サポートアビリティの「JPアップ」まで習得させよう。

オススメ魔法・アビリティ

ものまね

自身の直前に行動した味方と同じ行動を、SP以外は消費せずに実行する。ターンをまたいだり連チャンしたときも発動するが、戦闘開始時の最初に行動したり、ブレイブ、デフォルト、にげるなどはものまねできない。なお、沈黙状態のときに魔法をものまねすると、呪文を唱えられず失敗する。

だうじんぐ

現在いるエリア内の宝箱と、特定の場所を調べることで入手できる隠しアイテムの数を知ることができる。初めて訪れた場所では、必ずセットして探索したい。

大器晩成

ジョブレベルが10になったジョブ1つにつき、最大HP、MP、攻撃力、防御力が1%上昇する。複数のジョブを成長させてからセットすれば、大幅強化が可能だ。

パラメータ特性

項目	値
HP	1/11
MP	1/11
知性	1/11
精神	1/11
素早さ	1/11
器用さ	1/11
体力	1/11
力	1/11

※：ほかのジョブとの比較のため、すっぴんLv1のパラメータを1としている

習得アビリティ（□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要）

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	しらべる	—	—	1	—	×	敵1体のHP、弱点属性、種族を表示する。一度しらべた敵の情報は戦闘中にいつでも確認できる
2	コマンド	はんぶんこ	8	—	1	—	×	消費アイテムを全体に対して使用できる。なお、回復アイテムの効果は50%になる
3	サポート	だうじんぐ	—	—	—	1	×	現在いるエリア内にある未取得のアイテムの数をマップ画面に表示する
4	サポート	けんけんぱ	—	—	—	1	×	味方全体がダンジョンの仕掛けで受けるダメージや状態異常効果を回避できる
5	サポート	ふんばる	—	—	—	2	×	戦闘不能になるダメージを受けたとき、75%の確率でHP1の状態で耐える。ただし、HP1の状態のときは発動しない
6	サポート	物防20%アップ	—	—	—	1	×	物理防御力が20%上がる
7	サポート	ものもち	—	—	—	1	×	戦闘中にアイテムを使用したとき、50%の確率でそのアイテムを消費しない
8	サポート	JPアップ	—	—	—	1	×	自身の獲得JPが1.2倍になる（装備品による効果と重複する）
9	コマンド	すっぴん	—	—	1	—	×	敵味方全体のステータス効果と状態異常をすべて解除する
10	コマンド	ものまね	—	—	1	—	×	HP、MP、BP、pg、アイテムを消費せずに、1つ前の自分や味方の行動と同じ行動をする（必殺技とフレンド召喚、一部の特殊なアビリティや行動はのぞく）
11	サポート	大器晩成	—	—	—	2	×	ジョブLv10になったジョブ1つにつき、最大HP、最大MP、物理攻撃力、魔法攻撃力、物理防御力、魔法防御力が1%上がる

戦闘指南 不足している役割のジョブコマンドをセット

戦闘では「しらべる」で敵の詳細な情報を確認するなどのサポート的なコマンドしかもたないが、セットするジョブコマンドによってどんな役割もこなすことができる。したがって、そのときのパーティに不足している役割のジョブコマンドをセットして戦闘に臨むのがオススメだ。たとえば、物語の序盤ではウィザードやチャリオットのアスタリスクを入手できるので、精霊魔法で敵の弱点を突いたり、「渾身撃」などでダメージを効率よく与える攻撃役になることができる。ビショップを入手したあとは回復役を担うことも可能なので、敵や味方の編成に合わせて臨機応変に立ち回るといいだろう。

▲サポートアビリティの「ふんばる」があると、全滅を回避できる可能性が高まる。習得したらほかのジョブにセットしよう。

オススメアビリティピックアップ

種別	アビリティ	解説
ジョブコマンド	精霊魔法（ウィザード）	すっぴんのアビリティは「はんぶんこ」しかMPを消費しない。ウィザードでガンガン攻めていこう
サポートアビリティ	だうじんぐ 1（すっぴん）	フィールド、タウン、ダンジョンの宝箱や隠しアイテムの総数がわかる
	けんけんぱ 1（すっぴん）	ダンジョン内の仕掛けにかからないため、スムーズに探索できる
	ものもち 1（すっぴん）	高価なアイテムを多用する可能性があるときにセットしておこう
	JPアップ 1（すっぴん）	自身の獲得JPが1.2倍になる。ジョブレベルを上げたいときにセットしよう

精霊魔法と修飾句で敵の弱点を突く

ウィザード

ポストスクリプト	精霊魔法	30
	序章の田巡教の森で、アヤメを倒す (P.160)	

剣	斧	槍	ロッド	杖
1	1	1	2	1.4

短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
1.4	1	1	1	1	1
盾	**兜**	**帽子**	**重装**	**軽装**	**アクセ**
1	1	2	1	2	2

基本能力 全ジョブ中でもっとも優れた知性をもつ

ウィザードは全ジョブ中でもっとも高い知性をもっている。得意とする精霊魔法は知性が高いほど与えるダメージが大きくなるので、攻撃役として大いに活躍できるだろう。武器はロッドの装備適性がもっとも高いが、力が低くそのままではダメージはあまり期待できない。そのときに多く出現する敵の弱点を突けるものを選んで装備し、ダメージ増加を狙うのがオススメだ。ただし、体力は全ジョブ中で最低のため、できるだけ防御力の高い良質な防具をチョイスし、できれば盾も装備しておきたい。

▲ロッドは蟲の種族へ与えるダメージが1.5倍になり、なかには火や水などの属性攻撃が強化できるものもある。

アビリティ 8種の精霊魔法と修飾句を扱える

無属性を含む8種すべての属性が付与されている精霊魔法を使用できる。精霊魔法は全体攻撃のため1体あたりに与えられるダメージは低めだが、敵の弱点属性に合わせた魔法を使うようにすれば、効率よくダメージを与えることが可能だ。また、ウィザードはBPを1消費して魔法系のアビリティに修飾句を付与できるという大きな特徴があり、修飾句で魔法を「ハンマー」で物理攻撃に変化させたり、「レイン」で複数回攻撃にしたりできる。魔法防御が高い敵に対しては「ハンマー」を使うなど、敵の能力に合わせて魔法に修飾句を付与していけば、どんな状況でも活躍することができる。

オススメ魔法・アビリティ

ベントリロキズム

最初に選んだ修飾句が、味方が使用する魔法にも付与される。味方はBPを消費せずに修飾句を付けられるので、魔法攻撃中心のパーティ編成をしているときにオススメだ。ただし、味方が狙う対象と自分が狙う対象が同じになるため、回復魔法を敵に使ってしまうこともある。

ハンマー

属性はそのままに、物理ダメージを与えられる。なお、「ドレイン」、「アスピル」、「ギフト」、「サクリファイス」以外は、物理反射で反射されるようになる。

ミスト

3ターンの間、使用した魔法がターンの最後に自動で発動する。効果中に再度「ミスト」を使用すると効果が上書きされる。「マジックミラー」などで反射されない。

パラメータ特性

パラメータ	値
HP	1/11
MP	13/14
知性	14/15
精神	12/13
素早さ	1/11
器用さ	1/11
体力	06/07
力	06/07

■習得アビリティ（□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要）

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	精霊魔法	※	—	※	—	×	習得している精霊魔法を使用できる
2	コマンド	修飾句Lv1	※	—	※	—	×	修飾句「ダーツ」、「ニードル」を使用できる
3	サポート	ダメージ分散	—	—	—	1	×	単体攻撃のダメージを味方に分散させる。分散するダメージは味方1人につき15%で、健在の味方が3人いる場合は、受けるダメージの45%分が味方1人ずつに15%ずつ分散される。なお、反射された魔法や「毒」、「凍結」によるダメージは分散できない
4	サポート	修飾句Lv2	※	—	※	—	×	修飾句「ハンマー」、「ミスト」を使用できる
5	サポート	ポストスクリプト	—	—	—	2	×	魔法に「修飾句」を追加できるようになる
6	サポート	修飾句Lv3	※	—	※	—	×	修飾句「ブラスト」、「ウォール」を使用できる
7	サポート	魔法ダメージ吸収	—	—	—	1	×	魔法攻撃によって受けたダメージの25%分のHPを回復する。ただし、「毒」、「凍結」によるダメージや戦闘不能になるダメージは吸収できない
8	サポート	フルチャージ	—	—	—	1	×	残りMPが最大のとき、攻撃魔法のダメージが50%上がる
9	コマンド	修飾句Lv4	※		※	—	×	修飾句「レイン」、「アロー」を使用できる
10	サポート	ベントリロキズム	—	—	—	3	×	ターンの最初に使用した修飾句が味方が使用する魔法にもつく。なお、修飾句が付与された魔法の対象は、ベントリロキズムをセットしたキャラクターが選んだ対象と同じになる
11	サポート	修飾句Lv5	※	—	※	—	×	修飾句「ノヴァ」を使用できる

※ 消費MPと狙われ易さは各魔法や修飾句ごとに決まっている(P.111)

戦闘指南 豊富なMPを活かして回復やサポート役に

敵の弱点属性を突ける精霊魔法を使用して、効率よくダメージを与えていこう。HPが多い複数の敵と対峙した場合は、修飾句の「ミスト」を付与してダメージを与える機会を増やすといいが、修飾句を付与するにはBPを1消費するため、デフォルトでBPを増やしてから使いたい。また、修飾句の「ウォール」は防御面で活躍するが対象が単体のため、黒魔道士の「何でも全体化」で全体化させると補助役として活躍しやすくなる。神聖魔法や白魔法をセットし、豊富なMPを活かした回復役になるのもオススメだ。

■オススメアビリティピックアップ

種別	アビリティ	解説
ジョブコマンド	神聖魔法（ビショップ）	長期戦になるときは回復役としてサポートしよう。「白魔法」があるならそちらを選択してもOKだ
サポートアビリティ	フルチャージ 1（ウィザード）	「徐々にMP回復」などでMPが満タンの状態をキープして活用しよう
サポートアビリティ	二言 2（ビショップ）	敵の弱点を突くときなどで同じ魔法を連発するときに最適
サポートアビリティ	魔法防御貫通 3（黒魔道士）	敵の魔法防御力を無視することできるため大ダメージが与えられる
サポートアビリティ	徐々にMP回復 1（エクソシスト）	ターンの終了時にMPを30回復できる。これでMPの枯渇を防ごう

アスタリスク所持者

黒の巫女アヤメ　声：矢島晶子

グランツ帝国に所属するウィザード。黒い装束に身を包み常に赤い人形を抱きかかえている。ともに行動するクー・フーリンとは主従関係にあり、強い絆で結ばれている。また、過去の出来事から、ユウに対して強い恨みをもっている。

武器に精通する戦闘のエキスパート

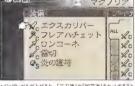
チャリオット

戦闘民族	戦技	18

序章の氷結洞でアヤメ&クー・フーリンを倒す(P 165)

剣	斧	槍	ロッド	杖	
1.4	1.4	1.4	1.4	1.4	
短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
1.4	1.4	1.4	1.4	1.4	1.4
盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
18	18	2	18	2	2

基本能力 すべての武器を使いこなし高い力をもつ

物理攻撃力に影響する力に優れ、弓や銃でもとめられる器用さもそれなりに高いため、どの武器でも同程度のダメージを与えられるのが強み。武器適性の値は全体的に見るとすっぴんよりも低いが、ジョブ特性の「戦闘民族」の効果があるため、実際は戦闘中のみ武器の適性をS(2倍)まで上げることが可能だ。また攻撃回数補正もすっぴんよりも低く攻撃回数が増えやすいことから、攻撃役としての能力は格段に高い。体力や防具の適性も全体的に高いので、打たれ強いというのも長所の1つだ。

▲ジョブレベルが上がると、「三刀流」や「四刀流」をセットすることで武器を3〜4つまで同時に装備することが可能になる。

アビリティ 武器を複数装備したり投げて攻撃

「三刀流」や「四刀流」をセットすることで武器を複数装備したり、所持している武器を投げて攻撃する「なげる」と「乱れなげ」で大ダメージを与えることを得意とする。また、それらを使用しなくてもジョブ特性の「戦闘民族」によって「たたかう」を選んで攻撃するごとに装備している武器の適性が1段階ずつ上昇し、与ダメージを高めることが可能だ。このようにチャリオットは武器を活用する攻撃を得意としているため、ジョブレベル2で習得する「物攻20%アップ」はセットしておくといいだろう。なお、投げた武器は一時的に無くなるが、「武器回収」を使うか戦闘終了時に自動的に回収されるので安心して使おう。

オススメ魔法・アビリティ

急所突き

種族特効がある武器で該当する種族を攻撃すると必ずクリティカルになるアビリティ。ダメージは種族特効で1.5倍、クリティカルで2倍になるため、種族特効がある武器と組み合わせて使いたい。ジョブコマンドに「狩猟技」をセットし、種族特効があるアビリティと組み合わせてもいい。

渾身撃

最初から使用でき、自身のHPが多いほど与えるダメージが高くなる。MPやBPなどを消費せず、狙われ易さも1しか上がらないので、どんどん使っていこう。

五月雨撃

ランダムに選んだ敵を複数回攻撃する。右手の武器適性が高いほどヒット数が増すため、「戦闘民族」や「形稽古」で適性を上げてから使うといい。

パラメータ特性

HP 12/13
MP 07/08
知性 07/08
精神 08/09
素早さ 1/11
器用さ 12/13
体力 12/13
力 13/14

習得アビリティ（□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要）

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	渾身撃	ー	ー	1	ー	×	敵1体にダメージ倍率0.75～1.5倍の物理攻撃を行なう。ダメージ倍率は「150－75×(最大HP－現在HP)÷ 最大HP 」で算出される（小数点以下切り捨て）
2	サポート	物攻20%アップ	ー	ー	ー	1	×	物理攻撃力が20% 上がる
3	サポート	三刀流	ー	ー	ー	1	×	物理攻撃力は半減するが、頭に片手持ちの武器を装備できる
4	コマンド	なげる	ー	ー	1	ー	×	所持する武器を敵1体に投げる。ダメージ倍率は7倍で、物理攻撃力は投げた武器に依存する。対象の物理防御力を無視し、属性、種族特効の効果は発生しない ※
5	サポート	戦闘民族	ー	ー	ー	2	×	「たたかう」で攻撃するごとに装備している武器の適性が1段階上がる。なお、武器適性の上限はSとなっている
6	コマンド	武器回収	8	ー	1		×	戦闘中に投げた武器をすべて回収する
7	コマンド	乱れなげ	ー	ー	1	ー	×	所持する武器を敵の数だけ選択して敵全体に投げてダメージを与える。ダメージ倍率は4倍で、物理攻撃力は投げた武器に依存する。対象の物理防御力を無視し、属性、種族特効の効果は発生しない ※
8	コマンド	形稽古	8	ー	1	ー	○	装備している武器の適性が3段階上がる。なお、武器適性の上限はSとなっている
9	コマンド	五月雨撃	ー	1	15	ー	×	右手の武器で、敵全体のなかからランダムに選ばれた敵にダメージ倍率0 25の物理攻撃を合計6～16ヒットさせる。ヒット数は「6+10×(武器適性値－100)÷100」で算出される
10	サポート	四刀流	ー	ー	ー	2	×	物理攻撃力は半減するが、胴と頭に片手持ち武器を装備できる
11	サポート	急所突き	ー	ー	ー	2	×	種族弱点を突くと必ずクリティカルになる

※ 投げられる武器は剣、大剣、斧、槍、短剣、刀で、投げた武器は戦闘終了後に回収される

戦闘指南 武器適性を高めてからアビリティを使用する

戦闘の序盤では「たたかう」を繰り返し行ない、「戦闘民族」の効果で武器適性を上げていこう。そうして物理攻撃力を高めれば、「渾身撃」や「なげる」などを使ってより大きなダメージを与えられるようになる。ジョブコマンドにはトマホークの「精霊技」をセットし、「コンドル」で敵のデフォルト状態、「ハープーン」で防御力の貫通を狙っていくといいだろう。サポートアビリティに「急所突き」をセットした場合は、ジョブコマンドを「狩猟技」にして、「ムシキラー」などで種族弱点を突きやすくするのも手だ。

オススメアビリティピックアップ

	アビリティ	解説
ジョブコマンド	精霊技（トマホーク）	「コンドル」や「ハープーン」といった、敵のデフォルト状態や防御力を貫通して攻撃できるのが魅力
サポートアビリティ	四刀流 2（チャリオット）	通常攻撃時の手数を増やすことで、より多くのダメージを与えられる
サポートアビリティ	急所突き 2（チャリオット）	狩人のジョブコマンドや武器の種族特効などでクリティカルを狙える
サポートアビリティ	二刀の心得 2（忍者）	複数の武器を装備しているときに与えるダメージの底上げが可能
サポートアビリティ	ケントゥリオ 1（皇帝）	単体の敵に「乱れ投げ」や「五月雨撃」で大ダメージを狙える

アスタリスク所持者

クー・フーリン 声：稲田徹

半身が馬の姿をしている戦士。背中に背負った多数の武器を操り、多彩な攻撃を仕掛けてくる。過去の時代に生きていた戦士でアヤメの手で蘇ったという経緯から、皇帝ではなくアヤメに絶対の忠誠を誓っている。

INDEX
ジョブデータ
魔法系アビリティデータ
ねこ技・ねこ奥義データ
パティスリーデータ
穴掘りレコルトデータ
パーティ構成指南
ジョブアビリティ活用術

SUB INDEX
すっぴん
ウィザード
アスタリスク
フェンサー
ビショップ
占星術師
ねこ使い
赤魔道士
シーフ
ソードマスター
召喚士
トマホーク
パティシエ
白魔道士
商人
黒魔道士
狩人
ナイト
忍者
エクソシスト
モンク
ヴァルキリー
海賊
スーパースター
時魔道士
暗黒騎士
ガーディアン
皇帝
聖騎士
妖狐

戦況に合わせて構えを切り替える万能剣士

フェンサー

構え効果持続	剣技	15

序章の24エタルニア公国軍　総司令部でジャン&ニコライを倒す (P.169)

剣	斧	槍	ロッド	杖
2	1.2	1.4	1	1

短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
2	1 2	1.2	1	1.6	1.6

盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1.8	1.4	2	1 4	2	2

基本能力　剣と短剣の双方で高い武器適性を誇る

武器の剣と短剣、防具の盾の適性が高い物理攻撃を主とする攻撃役だ。ステータスでは器用さと素早さに秀でているが、そのほかは平凡な値で兜や鎧といった堅固な装備の適性も特筆するほど高くない。その代わり、フェンサーはアビリティで特殊な構えをとることで攻撃力や防御力を上げることができ、さらにジョブ特性の「構え効果持続」によってその状態をキープすることが可能だ。構えにより十分な火力を確保できるほか、デフォルトから反撃できるなど、攻撃役としては申し分のない能力を秘めている。

▲最初から使える「烈火のウルフ」を使えば物理と魔法の攻撃力が上がり、その効果はジョブ特性によって維持される。

アビリティ　3種の構えを切り替えて自身を強化

フェンサーでもっとも特徴的なアビリティは、「烈火のウルフ」、「堅牢のバイソン」、「疾風のファルコン」の3種だ。それらを使用すると独自の構えをとり、自身の攻撃力や防御力、素早さを上げられる。それら構えの効果はスーパースターの歌唱などで得られるステータスアップ効果とは別で付与され、さらにそれぞれの構えから、「ウルフファング」、「バイソンホーン」、「ファルコンクロウ」といったアビリティで大ダメージを与えることが可能だ。また、ジョブレベル6以降は、サポートアビリティに「反撃バイソン」をセットすることでバイソンの構えのときに物理攻撃を受けると反撃するようになる。

オススメ魔法・アビリティ

紅蓮のウルフ

「ウルフの構え」の効果に加え、さらに通常のステータスアップ効果として物理攻撃と物理防御力が150%まで上がる強力なアビリティ。「紅蓮のウルフ」によるステータスアップ効果は10ターン続くため、「ウルフの構え」から別の構えに移行しても、その効果を受けたまま戦うことができる。

反撃バイソン

「バイソンの構え」のときに、単体の物理攻撃を受けると反撃する。「バイソンの構え」は、「堅牢のバイソン」を使用するか、「ウルフファング」後などに移行する。

最初からウルフ

戦闘開始時に「ウルフの構え」になり、物理攻撃力と魔法攻撃力が25%上昇した状態で戦いに臨める。構えをとるためのターンを短縮できるアビリティだ。

パラメータ特性

パラメータ	値
HP	11/12
MP	09/1
知性	09/1
精神	1/11
素早さ	12/13
器用さ	12/13
体力	11/12
力	11/12

習得アビリティ(□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要)

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	烈火のウルフ	−	−	1	-		物理攻撃力と魔法攻撃力が25%上がる「ウルフの構え」をとる。上昇効果はほかのステータスアップ効果とは別に付与される
2	コマンド	堅牢のバイソン	−	−	1	−	○	物理防御力と魔法防御力が25%上がる「バイソンの構え」をとる。上昇効果はほかのステータスアップ効果とは別に付与される
3	コマンド	ウルフファング	5	−	1	−	×	「ウルフの構え」時に敵1体にダメージ倍率1.3倍の物理攻撃を行なう。攻撃後は「バイソンの構え」になる
4	コマンド	バイソンホーン	10	−	1	−	×	「バイソンの構え」時に敵1体にダメージ倍率の1.5倍の物理攻撃を行なう。攻撃後は「ウルフの構え」になる
5	コマンド	疾風のファルコン	−	−	1	−	○	行動速度が50%上がる「ファルコンの構え」をとる。上昇効果はほかのステータスアップ効果とは別に付与される
6	サポート	反撃バイソン	−	−	5	1	×	「バイソンの構え」中に単体物理攻撃を受けたとき、75%の確率で反撃する。ただし、反射された攻撃では発動しない
7	サポート	構え効果持続	−	−	−	1	×	構えを変えた際、前の構えのステータスアップ効果が10ターン持続する
8	サポート	最初からウルフ	−	−	−	1	×	戦闘開始時から「ウルフの構え」をとる
9	サポート	剣の心得	−	−	−	1	×	剣の武器適性がSになる
10	コマンド	ファルコンクロウ	−	1	15	−	×	「ファルコンの構え」時にダメージ倍率0.8倍の物理攻撃を合計4回行なう。対象は攻撃1回ごとに敵全体からランダムに選ばれる
11	コマンド	紅蓮のウルフ	−	−	1	−		10ターンの間、自身の物理攻撃力と魔法攻撃力を最大まで上げる。また、物理攻撃力と魔法攻撃力が25%上がる「ウルフの構え」をとる。構えによる上昇効果はほかのステータスアップ効果とは別に付与される

戦闘指南 構えを切り替えてステータスを上げつつ攻撃

フェンサーは「烈火のウルフ」か「堅牢のバイソン」の構えをとりながら、それぞれの構えのときに発動できる「ウルフファング」か「バイソンホーン」を使って敵に大ダメージを与えつつ自身を強化するのがセオリーだ。ジョブレベルが6になったら「反撃バイソン」をサポートアビリティにセットしよう。そして「バイソンの構え」にしたら、BPを2消費して同一ターン内に「バイソンホーン」→「ウルフファング」と使い「バイソンの構え」をキープすると、つねに「反撃バイソン」の状態になり反撃を狙いやすい。

オススメアビリティピックアップ

区分	アビリティ	解説
ジョブコマンド	武士道(ソードマスター)	レベル11のコマンドだが「月に叢雲花に風」の反撃は強力だ。習得していたら反撃重視で選ぶのも手
サポートアビリティ	反撃バイソン 1(フェンサー)	「バイソンの構え」をキープする戦術では必ずセットしておきたい
サポートアビリティ	最初からウルフ 1(フェンサー)	開始時から「ウルフの構え」なので、すぐに「ウルフファング」が使える
サポートアビリティ	リバーサル 1(聖騎士)	戦術的にデフォルトを多用するときにセットしてBPの増加を狙おう
サポートアビリティ	ガードデフォルト 1(聖騎士)	デフォルト時に受けるダメージを25%軽減できるのが魅力

アスタリスク所持者

ジャン・アンガルド 声:加瀬康之

烈火のウルフの異名を持つ天才剣士。ユウとは幼なじみで、ともにイスタンタールで学び、正教騎士団に入った。皇帝の襲撃で法王アニエスが誘拐されたことをうけ、グランツ帝国の本拠地である浮遊城に向かうユウに同行するが……。

HPや状態異常の回復を中心に味方を援護する

ビショップ

二言	神聖魔法	24

序章の◯エタルニア公国軍　総司令部でジャン&ニコライを倒す (P.169)

剣	斧	槍	ロッド	杖	
1	1	1.6	1.6	2	
短剣	**弓**	**刀**	**ナックル**	**大剣**	**銃**
1.4	1	1	1	1	1
盾	**兜**	**帽子**	**重装**	**軽装**	**アクセ**
1	1	2	1	2	2

基本能力　高い精神と豊富なMPで仲間を癒す

ビショップは「ヒール」や「ブレッシング」などの神聖魔法を使って、味方を回復するパーティの回復役だ。HPの回復量に影響する精神が高くMPも豊富なため、十分な援護を行なうことができる。武器適性では杖の値が高く、同じ回復役の白魔道士と比べると力もあるが、物理の攻撃役としては心もとない。杖には精神を高めるものがいくつもあるので、それを優先して装備を選んでいこう。また、HPは平均的だが体力は低いため、盾を装備したうえで防御に優れた防具を装備しておきたい。

▲味方の戦闘不能を回復する「ブレッシング」や「リザレクション」は、種族が死霊の敵に使うと即死させられることがある。

アビリティ　魔法の効果を高める「二言」を習得できる

神聖魔法は「ヒール」や「キュア」などのHPを回復するものや、「イノセンス」、「ブレッシング」といった状態異常や戦闘不能を治す魔法を中心に習得できる。ジョブレベルが上がるにつれて、HPの回復量や治せる状態異常の種類が増えていくのだ。もうひとつの特徴は、ジョブ特性の「二言」によって、同じ魔法を連続して唱えると、ダメージや回復量が2.5倍になることにある。このサポートアビリティはコストが2だが、すべての魔法に効果があるので、ほかの魔法を使うジョブのために育てておくのもいいだろう。また、味方にMPを分け与えたり、対象をラノ状態にするなどサポートもできる。

オススメ魔法・アビリティ

カーム

必ずターンの最初に発動し、使用したターンの最初から最後まで、敵味方の両方がHP、MP、BPのダメージを受けなくなる。ただし、その効果中でも「ヒール」などでHPを回復することはできる。敵のBPが高く、ブレイブで連続行動をしてくる恐れがあるときに利用しよう。

二言

1ターンで同じ魔法を連続で使うと効果が上がる。詠唱時の名前も変化し、たとえば「ヒール」の場合は、「ヒールヒール」と表示されて「二言」の効果が発揮される。

サクリファイス

自分自身が戦闘不能になる代わりに、敵全体を光属性の魔法で攻撃する。魔法反射やウィザードの修飾句の「ハンマー」で物理攻撃にしても反射されない。

パラメータ特性

項目	値
HP	1/11
MP	13/14
知性	12/13
精神	13/14
素早さ	1/11
器用さ	1/11
体力	07/08
力	1/11

▌習得アビリティ（□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要）

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	神聖魔法Lv1	※1	—	※1	—	×	「ヒール」、「アンチドーテ」を使用できる
2	コマンド	神聖魔法Lv2	※1	—	※1	—	※2	「クリアランス」、「ディバインナイト」を使用できる
3	サポート	魔防20%アップ	—	—	—	1	×	魔法防御力が20%上がる
4	コマンド	神聖魔法Lv3	※1	—	※1	—	×	「ブレッシング」、「キュアー」を使用できる
5	コマンド	神聖魔法Lv4	※1	—	※1	—	×	「ギフト」、「イノセンス」を使用できる
6	サポート	二言	—	—	—	2	×	1ターンで連続して同じ魔法を使用すると、ダメージと回復量が2.5倍（失敗する可能性がある魔法は成功確率が1.7倍）になる
7	サポート	杖の心得	—	—	—	1	×	杖の武器適性がSになる
8	コマンド	神聖魔法Lv5	※1	—	※1	—	×	「ベネディクション」、「リザレクション」を使用できる
9	コマンド	神聖魔法Lv6	※1	—	※1	—	※2	「サクリファイス」、「カーム」を使用できる
10	サポート	圧縮言語	—	—	—	3	×	50%の確率で1回の魔法の使用で「二言」の効果を得られる
11	コマンド	神聖魔法Lv7	※1	—	※1			「フェイト」を使用できる

※1：消費MPと狙われ易さは各魔法ごとに決まっている（P.111〜）　※2「ディバインナイト」、「カーム」のみ

戦闘指南 回復の合間に補助や攻撃に参加

戦闘開始直後など味方のHPを回復する必要がないときは、有事に備えてデフォルトをしてBPを増やしておこう。回復が必要になったら必要に応じてブレイブをして回復していくといい。また、ジョブコマンドに占星術の「月魔法」や時魔道士の「時空魔法」などをセットしておけば、回復が必要ない状況で補助役として活躍することもできる。知性も高めなので、パーティ編成で攻撃役が不足している場合は、ウィザードの「精霊魔法」や黒魔道士の「黒魔法」などをセットして、攻撃に参加するのもありだ。

▲MPの補充は黒魔道士の「アスピル」でも行なえる。第3章でエクソシストのアスタリスクを入手するまでの代用になる。

▌オススメアビリティピックアップ

	アビリティ	説明
ジョブコマンド	月魔法（占星術師）	「フィジカルアップ」などで攻守のサポートをできるほか、アビリティの成功率を上げることも可能
サポートアビリティ	圧縮言語 3（ビショップ）	コストは高いが50%の確率で「二言」の効果を得られるのが魅力
サポートアビリティ	そのまま全体化 2（白魔道士）	全体化しても回復魔法の回復量が減らなくなり利便性が大きく向上
サポートアビリティ	何でも全体化 2（黒魔道士）	「イノセンス」や「リザレクション」などを全体化できるのがポイント
サポートアビリティ	徐々にMP回復 1（エクソシスト）	長期戦でおこるMPの枯渇を防ぐための重要なアビリティとなる

アスタリスク所持者

ニコライ・ニコラニコフ　声：大川透

堅牢のバイソンの異名をもつ、正教騎士団三銃士の1人。同じ三銃士であるユウやジャンよりも年上で、古くから正教騎士団に在籍していた。常に冷静沈着で、三銃士のまとめ役として、ユウやジャンと一緒に浮遊城をめざす旅に出る。

月の力を秘めた魔法で仲間をバックアップ

占星術師

先制術	月魔法	30

第1章の18イスタンタールの街の学塔で、ノルゼンを倒す（P.177）

	剣	斧	槍	ロッド	杖
	1	1	1	2	1.8
短剣	**弓**	**刀**	**ナックル**	**大剣**	**銃**
1.4	1	1	1	1	1
盾	**兜**	**帽子**	**重装**	**軽装**	**アクセ**
1	1	2	1	2	2

基本能力　味方の支援に長けた強化のスペシャリスト

月魔法を操る占星術師は、味方を強化したりバリアを張って敵の攻撃を跳ね返したりできる補助系の魔法を得意とする補助役のスペシャリスト。使用できるすべての魔法は、知性や精神の高さに影響されず安定した効果を発揮できるのが特徴だ。武器はロッドや杖の適性が高いが、力が低く物理の攻撃役には不向き。知性や精神の両面で秀でているので、ジョブコマンドにはそれらを活用できるウィザードやビショップなどをセットし、味方のサポートをしつつ、魔法での攻撃役か回復役をこなすといいだろう。

▲サポートアビリティの「未来予知」は、敵から先制攻撃やブレイブアタックを受けないので、安定した状態でバトルに臨める。

アビリティ　味方を強化して戦局を有利に運ぶ

習得できる魔法は、攻撃力を上げる「フィジカルアップ」や防御力を上げる「マジックガード」などのステータスアップ効果があるものに加え、敵から受ける攻撃を反射させるといった、戦いを有利にするものが中心だ。そしてすべての月魔法は、ジョブ特性の「先制術」の効果でターンの最初に発動させられるという強みがある。さらにサポートアビリティとして、ステータスアップの効果の継続ターン数が2倍になる「補助長期化」、効果の上限を200%まで引き上げられる「限界突破強化」なども習得する。なお、いずれの魔法も対象が単体なため、パーティ全体に効果を行き渡らせるには時間がかかるのが難点だ。

オススメ魔法・アビリティ

ステータスバリア

4ターンの間、敵から受けるさまざまな状態異常を無効化できる。無効化できる状態異常は、毒、暗闇、沈黙、睡眠、麻痺、恐怖、バーサク、混乱、魅了、死の宣告、即死、ストップ、ラブ、凍結。アクセサリやサポートアビリティで状態異常への耐性を付けられないときに活用しよう。

先制術

特定のアビリティや魔法が、ターンの最初に発動できるようになる。ただし、いずれかの味方が神聖魔法の「カーム」を使用した場合は、そちらが優先される。

ラックアップ

失敗する可能性があるアビリティの成功確率を50%上昇させる。成功確率が1.5倍されるため、成功率50%のアビリティを使用したときの成功率は75%になる。

パラメータ特性

パラメータ	値
HP	1/11
MP	13/14
知性	12/13
精神	12/13
素早さ	08/09
器用さ	1/11
体力	08/09
力	09/1

習得アビリティ（□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要）

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	月魔法Lv1	※	―	※	―	○	「フィジカルアップ」、「マジックアップ」を使用できる
2	コマンド	月魔法Lv2	※	―	※	―	○	「エスケープアップ」、「エレメントガード」を使用できる
3	サポート	未来予知	―	―	―	1	×	敵から先制攻撃とブレイブアタックを受けなくなる
4	コマンド	月魔法Lv3	※	―	※	―	○	「スピードアップ」、「マジックミラー」を使用できる
5	コマンド	月魔法Lv4	※	―	※	―	○	「フィジカルガード」、「マジックガード」を使用できる
6	サポート	先制術	―	―	―	2	×	ステータスアップ効果や特殊効果を付与する一部の魔法やアビリティをターンの最初に発動できる
7	コマンド	月魔法Lv5	※	―	※	―	○	「ラックアップ」、「エレメントミラー」を使用できる
8	コマンド	月魔法Lv6	※	―	※	―	○	「エレメントアップ」、「エレメントバリア」を使用できる
9	サポート	補助長期化	―	―	―	1	×	味方が受けるステータスアップ効果の継続ターン数が通常の2倍になる
10	サポート	限界突破強化	―	―	―	1	×	味方全体のステータスアップ効果の上限が150%から200%に引き上げられる
11	コマンド	月魔法Lv7	※	―	※	―	○	「ステータスバリア」を使用できる

※：消費MPと狙われ易さは各魔法ごとに決まっている（P113〜）

戦闘指南 まずは味方の強化を行なおう

補助役に特化しているので、戦闘では味方の強化を優先する。サポートアビリティの「補助長期化」や「限界突破強化」を習得したらすぐにセットし、サポートで付与できる効果の効率アップを図りたい。

▲月魔法の対象はすべて単体だ。全体化させたいときはウィザードの「ポストスクリプト」をセットするなど工夫をしよう。

ジョブコマンドには時魔道士の「時空魔法」をセットしておくと、補助役としての幅を広げることができる。知性が高いことを利用し「精霊魔法」や「黒魔法」でサポートが必要ないときに攻撃に参加してもいい。

オススメアビリティピックアップ

種別	アビリティ	解説
ジョブコマンド	精霊魔法（ウィザード）	序盤で入手できるジョブで、全属性の魔法を使うことができる。攻撃役が不足してるときに選ぼう
サポートアビリティ	補助長期化 1（占星術師）	月魔法などによる強化の継続ターン数を2倍にすることが可能
サポートアビリティ	限界突破強化 1（占星術師）	月魔法で強化したときの、効果の上限を引き上げることができる
サポートアビリティ	何でも全体化 2（黒魔道士）	月魔法を全体化できる魅力のアビリティ。優先してセットしたい
サポートアビリティ	徐々にMP回復 1（エクソシスト）	月魔法の消費MPは多くはないが、長期戦のときはセットしよう

アスタリスク所持者

ノルゼン　声：緒方賢一

謎の占い師としてイデアに助言をし、ユウと引き合わせた人物。その正体はイスタンタールの教授であるノルゼンで、星の数で優劣が決まるイスタンタールにおいて百万星との異名をもつ。かつては、世界疾病を食い止めるための研究をしていた。

ねこを操って敵のアビリティを再現する

ねこ使い

ラーニング	使役	18

第1章のナダラケス海蝕洞でミネット&ビスマルクを倒す (P.182)

剣	斧	槍	ロッド	杖
1	2	1	1.6	1

短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
16	1	1	2	1	1

盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
18	18	2	1.8	2	2

基本能力 敵のアビリティをラーニングしてパワーアップ

ねこ使いは敵が使用する特定のアビリティを受けると、ジョブ特性の「ラーニング」によって、その攻撃を習得できる。習得したアビリティは「ねこ技」か「ねこ奥義」として使用でき、使用時に決まったアイテムを消費することで再現が可能だ。能力としては器用さが若干低いもののそれ以外の能力は平均的で、斧とナックルの武器適性と力が高めだ。物理攻撃が主体の攻撃役にするのも悪くはないが、戦闘でより活躍させるなら敵の攻撃を1つでも多くラーニングして戦闘で活用していきたい。

▲ねこ使いのアスタリスクを入手すると、街やダンジョンにいるネコに話しかけたときに彼らの言葉が分かるようになる。

アビリティ 敵のアビリティを使って攻守の幅を広げる

「ねこ技」と「ねこ奥義」以外のアビリティは、敵全体を眠らせたり、防御力を上げるといった補助的なものしか習得しない。一方、「ねこ技」と「ねこ奥義」には敵に大ダメージを与えるもの以外にも、HPを回復したり吸収したりといったさまざまなアビリティがあるため、強力なアビリティはできるだけ早い段階でラーニングしておきたい。とくに50%の確率で特殊な敵以外のHPを残り1にする「丸かじり」や、即死させることがある「デススパイラル」などが強力だ。ただし、「ねこ技」や「ねこ奥義」を使用するには戦闘中に「穴掘り」を使って入手するアイテムが必要となるため、こまめに集めておくこと。

オススメ魔法・アビリティ

デススパイラル

「ねこ奥義」のひとつで、敵全体からランダムで選んだ対象に物理攻撃を行ない、50%の確率で即死させる。ボスなどの即死に耐性がある敵には効かないが、経験値稼ぎで運チャンを狙いたいときなどに重宝する。ただし、使用するには「ねこじゃらし」と「またたび」がひとつずつ必要だ。

ねんねこ

敵全体に効果があり、睡眠耐性がない敵を50%の確率で眠らせる。睡眠状態にした敵は、「ねこ奥義」の「永久の眠り」を使うことで即死させられる。

ねこまんま

ジョブレベル11のため習得しにくいが、「ねこ技」か「ねこ奥義」の使用時に与えるダメージが150%になる。それらを使用して攻撃する際は、事前に使っておこう。

項目	値
HP	1 / 11
MP	1.2 / 13
知性	12 / 13
精神	1 / 11
素早さ	12 / 13
器用さ	0.8 / 0.9
体力	1 / 11
力	1.2 / 13

習得アビリティ(□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要)

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	ねこ技	—	—	1	—	×	「ラーニング」で習得したねこ技を、アイテムを消費して使用する
2	コマンド	ねんねこ	—	—	2	—	×	50%の確率で敵全体を睡眠状態にする
3	サポート	攻撃アイテム強化	—	—	—	1	×	攻撃アイテムで与えるダメージが1.5倍になる(一部のアイテムはのぞく)
4	コマンド	穴掘り ※	—	—	1	—	×	ねこ技、ねこ奥義を使用するのに必要なアイテムを入手する。入手できるアイテムは戦闘を行なう場所によって異なり、その場所の5つの候補のなかから1つを入手できる(P.127)
5	コマンド	あやまる	—	—	−100	—	×	自身の狙われ易さを最小まで下げて、敵から狙われにくくする
6	サポート	ラーニング	—	—	—	1	×	このアビリティをセットした状態で、特定の敵が使用するねこ技かねこ奥義として習得可能なアビリティを受けると、そのアビリティを習得できる。なお、パーティメンバーの誰か1人がセットしていれば全員に効果がある
7	サポート	索敵	—	—	—	1	×	先制率とブレイブアタック率がそれぞれ5%上がる。なお、複数人がセットしても効果は重複しない
8	コマンド	ねこ奥義	—	—	1	—	×	「ラーニング」で習得したねこ奥義を、アイテムを消費して使用する
9	サポート	HP20%アップ	—	—	—	1	×	最大HPが20%上がる
10	コマンド	香箱座り	8	—	1	—	○	10ターンの間、自身の物理防御力、魔法防御力が50%上がる
11	コマンド	ねこまんま	22	—	1	—	○	10ターンの間、味方全体が使用するねこ技とねこ奥義で与えるダメージが150%になる

※:穴掘りで入手できるアイテムはP.127〜を参照

戦闘指南 ねこ技を中心に戦っていこう

アビリティのうち敵に影響を及ぼす効果があるものは、敵全体を50%の確率で眠らせる「ねんねこ」のみ。戦闘で攻撃役やサポート役として活躍させるには「ねこ技」や「ねこ奥義」を活用することが不可欠だが、使用時にアイテムを消費するのが難点だ。アイテムを節約するためにも、ねこ技は「丸かじり」や「デススパイラル」などの強力な攻撃、睡眠状態の敵を戦闘不能にする「永久の眠り」や「バトルロイヤル」など、独自の効果をもつものを中心に使おう。属性攻撃などのねこ技は、「黒魔法」などをセットするなど魔法やほかのアビリティで代用するといい。

オススメアビリティピックアップ

種別	アビリティ	効果
ジョブコマンド	すっぴん技(すっぴん)	「ねこ技」や「ねこ奥義」と同一ターン内に「ものまね」を使えば、アイテムを消費せずに連発できる
サポートアビリティ	ものもち 1(すっぴん)	50%の確率で、「ねこ技」と「ねこ奥義」の使用時に消費するアイテムを消費しなくなる
	状態異常確率強化 1(パティシエ)	「ねんねこ」や「ねこ技」と「ねこ奥義」などで付与される状態異常の確率を上昇させる
	生命保存則 2(白魔道士)	ギャンブルの要素がある「バトルロイヤル」を使ったときの保険としてセットしておくと便利だ
	先制術 2(占星術師)	「香箱座り」など自身に効果があるアビリティの使用時に役立つ

アスタリスク所持者

ミネット・ゴロネーゼ 声:金元寿子

ネコと会話できるという特殊能力をもつ少女。見た目のかわいらしさとは裏腹に暗殺業を生業としており、グランツ帝国に暗殺者として所属している。母親に見捨てられたという悲しい過去を背負っており、孤独になることを恐れている。

白魔法と黒魔法の両方を操る魔道士

赤魔道士

[illegible]	[illegible]	[illegible]
リベンジャー	白黒魔	18

[illegible]	
	サブシナリオ「シーフ&赤魔道士」でディローザを倒す(P.284)

剣	斧	槍	ロッド	杖	
1.8	1.6	1.6	1.8	1.8	
短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
1.6	1.4	1.6	1.2	1.2	1.2
盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1.4	1.4	2	1.4	2	2

基本能力 攻撃と回復の両面で活躍できる

HPを回復して味方を守る白魔法と、魔法攻撃で敵にダメージを与えられる黒魔法を使うことができ、それらに影響する知性と精神が高い。魔法を使用して攻守に渡った活躍ができる万能な魔道士だ。また力は若干低いものの、剣、斧、槍、短剣、刀などの複数の武器適性に優れているため、物理による攻撃役としても十分な能力をもつ。それぞれに特化したジョブと比較すると劣ってしまうが、なんでも平均的に活躍できる便利なジョブということが、赤魔道士の最大の長所といえるだろう。

▲ジョブレベルが1の状態でも、「ケアル」、「エアロ」、「ファイア」、「ブリザド」の4種類の魔法を使用することが可能だ。

アビリティ 条件を満たすと発動するアビリティが豊富

攻守のメインとなるのは、レベル4までの白魔法と黒魔法が使用できるジョブコマンドの「白黒魔」だ。「白黒魔」は、火、水、雷、風の4つの属性の魔法で攻撃でき、「ケアル」や「レイズ」などで味方をサポートできる。また、もう1つの大きな特徴として、状態異常になるなど特定の条件を満たすと発動するサポートアビリティが豊富にあるということ。ジョブ特性の「リベンジャー」に加えて、「ターンチェンジ」などではBPが増え、「ピンチに消費0」ではMPを消費せずに魔法が使い放題になる。これらのサポートアビリティはほかのジョブとの相性もいいので、習得することを目的に成長させるのもありだ。

オススメ魔法・アビリティ

連続魔

1回の行動で選択した魔法が2回連続で発動する。ビショップの「二言」を一緒にセットし、なおかつブレイブで同じ魔法を2回選ぶと、「二言」の影響を受けた魔法が2連続で発動する。たとえば「ファイア」なら「ファイア」が4回ではなく、より強力な「ファイアファイア」が2回発動するのだ。

リバイバル

HPが20%未満になったときにBPが2増える。大ダメージを受けやすい強敵との戦いでセットしておくと役立つ。その際は「ピンチに消費0」も併用するといい。

ピンチに消費0

HPが20%未満の間は、MPを消費しなくなる。発動中はブレイブを使って強力な魔法などを連発し、最後にHPを回復して安全を確保する戦法がとれる。

パラメータ特性

パラメータ	値
HP	11/12
MP	12/13
力	1/11
知性	12/13
体力	0.9/1
精神	12/13
器用さ	1/11
素早さ	11/12

習得アビリティ(□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要)

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	白黒魔Lv1	※	−	※	−	×	白魔法の「ケアル」と「エアロ」、黒魔法の「ファイア」と「ブリザド」を使用できる
2	コマンド	白黒魔Lv2	※	−	※	−	×	白魔法の「エスナ」と「レイズ」、黒魔法の「サンダー」と「アスピル」を使用できる
3	サポート	ターンチェンジ	−	−	−	1	×	敵の物理攻撃を回避したときにBPが1増える
4	コマンド	白黒魔Lv3	※	−	※	−	×	白魔法の「ケアルラ」と「エアロラ」、黒魔法の「ファイラ」と「ブリザラ」を使用できる
5	サポート	リカバリー	−	−	−	1	×	状態異常になったときにBPが1増える
6	コマンド	白黒魔Lv4	※	−	※	−	×	白魔法の「ケアルダ」と「エスナガ」、黒魔法の「サンダラ」と「ドレイン」を使用できる
7	サポート	リベンジャー	−	−	−	2	×	ダメージを受けたときに25%の確率でBPが1増える。ただし、毒と凍結によるダメージでは発動しない
8	サポート	リバイバル	−	−	−	1	×	HPが20%未満になったとき、75%の確率でBPが2増える。ただし、アビリティで自身のHPを消費した場合は発動しない
9	サポート	ピンチに消費0	−	−	−	1	×	HPが20%未満になっている間、消費MPが0になる
10	サポート	オーバーリミット	−	−	−	1	×	行動時にBPがマイナスになっているほど、魔法で与えるダメージが上がる(BP0以上:効果なし、BP−1:1.2倍、BP−2:1.3倍、BP−3:1.4倍、BP−4:1.5倍)
11	サポート	連続魔	−	−	−	3	×	1度の使用で魔法が2回発動する(修飾句「ウォール」、「ミスト」を付与された魔法はのぞく)。なお、MPは2回ぶん消費し、MPが足りない場合は通常の魔法と同じになる

※:消費MPと狙われ易さは各魔法ごとに決まっている(P.114〜)

戦闘指南 「リベンジャー」で増えたBPを活用する

ジョブ特性の「リベンジャー」によって、攻撃を受けるとBPが増えることがあり、ほかのジョブよりも行動回数が多くなりやすい。ジョブコマンドには占星術師の「月魔法」やスーパースターの「歌唱」をセットして、余剰分のBPで味方を強化するなど有効活用するといいだろう。また、ウィザードの「精霊魔法」で全属性の魔法を使えるようにするほか、パティシエの「製菓」で敵に状態異常や弱点属性を付与するなど、そのときに不足している役割のジョブコマンドをチョイスし、万能さに磨きをかけるといい。

オススメアビリティピックアップ

	アビリティ	解説
ジョブコマンド	歌唱(スーパースター)	味方の強化をできるほか、「もう一度あなたと」を使えば自身以外の味方のBPを1増やすことができる
サポートアビリティ	二言 2(ビショップ)	連続して同じ魔法を使用するときにセットして効果を上昇させよう
	オーバーリミット 1(赤魔道士)	ブレイブを使って一気に攻める戦法を使うときに活用したい
	連続魔 3(赤魔道士)	MPの消費はかさんでしまうが、BP1で大ダメージを狙える
	徐々にMP回復 1(エクソシスト)	「連続魔」で大量にMPを消費するときにセットしておきたい

アスタリスク所持者

フィオーレ・ディローザ 声:中田譲治

過去にフロウエルを蝕むことに着手した公国軍ブラッドローズ特務隊の隊長だった男。女性を道具としか思わない女性の敵であったが、現在はイスタンタールの准教授として、恒久的に資源を享受できるドリームエナジーの開発に心血を注ぐ。

盗技を駆使してアイテムやHP、MPを奪取

シーフ

むしりとる	盗技	12
	サブシナリオ「シーフ&赤魔道士」でジャッカルを倒す(P.284)	

短剣	剣	斧	槍	ロッド	杖
	1.4	1	1	1	1

短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
2	1.8	1.4	1.4	1	1.4

盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1	1	2	1	2	2

基本能力 器用さと素早さにもっとも秀でている

シーフは敵からアイテムを盗んだり、HP、MPなどを奪い取って回復することを得意とするジョブだ。ジョブレベルを上げれば、盗んだときのアイテムの個数が増えたり、敵が落とすものを奪い取ったりできるので、できればひとりは成長させておきたい。

能力的には全ジョブ中で器用さと素早さがもっとも高く、行動順の早さや攻撃回数でもトップクラスだ。武器適性では短剣の値が最高なことに加え、器用さで与えるダメージが伸びる弓も高い値をもつため、攻撃役として十分な活躍が期待ができる。

▲サポートアビリティには長所を伸ばせる「速度20%アップ」や盗んだアイテムの数が2個になる「むしりとる」などがある。

アビリティ 敵から盗むアビリティを豊富に習得

「ぬすむ」や「巻き上げる」、「いいものぬすむ」など、敵からアイテムを盗むためのコマンドアビリティを習得するのが、シーフ最大の特色だ。それらに加え、攻撃しつつアイテムを盗む「ぶんどる」や、ダメージを与えて自身のHPやMPとして吸収する「命をうばう」、「心をうばう」といった、敵を攻撃しながら盗み取るアビリティも習得する。シーフで戦闘するときはこれらを活かして立ち回っていこう。なお、ナダラケス海蝕洞で入手できるアクセサリの「盗賊の小手」は、「ぬすむ」、「ぶんどる」、「むしりとる」、「巻き上げる」、「いいものぬすむ」の成功率が2倍になる。入手後は装備しておくのがオススメだ。

オススメ魔法・アビリティ

いいものぬすむ

通常では盗めない「敵が落とすアイテム」から1つ盗める。成功率は25%と低めだが、大半の敵はそれよりも低い確率でしかアイテムを落とさない。欲しいアイテムを落とす敵と遭遇したら、「盗賊の小手」を装備したり、占星術師の「ラックアップ」で成功率を高めてチャレンジしてみよう。

神速瞬撃

行動速度を物理攻撃力に変え、ダメージ倍率5倍の攻撃を行なう。素早さが高いほど行動速度も上がるため、それがもっとも高いシーフは十分なダメージが狙える。

快盗乱麻

アイテムを盗むか、「命をうばう」、「心をうばう」が成功すると、物理防御力が25%上がる。それらのアビリティは狙われ易さが高いので、セットしておくと心強い。

パラメータ特性

項目	値
HP	1/11
MP	1/11
知性	06/07
精神	06/0.7
素早さ	14/1.5
器用さ	15/16
体力	1/11
力	0.9/1

習得アビリティ(□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要)

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	ぬすむ	－	－	10	－	×	敵に設定されている「盗めるアイテム」のなかから1つを50%の確率で盗む
2	コマンド	命をうばう	8	－	7	－	×	ダメージ倍率1倍の物理攻撃を行ない、与えたダメージと同量のHPを回復する。なお、種族が屍霊の敵に使うと敵味方双方がダメージを受ける
3	コマンド	ぶんどる	16	－	15	－	×	ダメージ倍率1倍の物理攻撃を行ない、攻撃命中時に敵に設定されている「盗めるアイテム」のなかから1つを50%の確率で盗む
4	コマンド	心をうばう	－	－	7	－	×	ダメージ倍率0.1倍の物理攻撃を行ない、与えたダメージと同量のMPを回復する。なお、種族が屍霊の敵に使うと敵味方双方がダメージを受ける
5	サポート	速度20%アップ	－	－	－	1	×	行動速度が20%上がる
6	サポート	短剣の心得	－	－	－	1	×	短剣の武器適性がSになる
7	コマンド	神速瞬撃		1	15	－	×	敵1体に行動速度を物理攻撃力としたダメージ倍率5倍の物理攻撃を行なう。なお、敵の物理防御力の影響を受けない
8	サポート	快盗乱麻	－	－	－	1	×	敵からアイテムを盗むか、「命をうばう」、「心をうばう」が成功すると、5ターンの間、物理防御力が25%上がる
9	サポート	むしりとる	－	－	－	2	×	盗んだときに入手できるアイテムの数が2個になる
10	コマンド	巻き上げる	－	1	20	－	×	敵全体からそれぞれ50%の確率でアイテムを盗む
11	コマンド	いいものぬすむ	－	－	10	－	×	敵に設定されている「落とすアイテム」のなかから1つを25%の確率で盗む

戦闘指南 敵から貴重なアイテムを盗んでから攻撃

シーフの仕事は「ぬすむ」や「いいものぬすむ」を使って、敵のアイテムを盗むことだ。ボスなどは貴重なアイテムを持っていることがあるので、挑戦してみるといい。攻撃役としてはシーフは攻撃回数が多く通常攻撃が優秀で、「神速瞬撃」で大ダメージを狙えるが、これ以外攻撃に適したアビリティは持っていない。ジョブコマンドにはヴァルキリーの「飛技」をセットして「クレセントムーン」で全体攻撃をできるようにしたり、フェンサーの「疾風のファルコン」を使って「神速瞬撃」のダメージアップを図ろう。

オススメアビリティピックアップ

種別	アビリティ	解説
ジョブコマンド	剣技(フェンサー)	「疾風のファルコン」で行動速度を上げられ、そのほかの構えで攻撃力や防御力も上昇させられる
サポートアビリティ	四刀流 2(チャリオット)	手数を増やすときに最適。コストが厳しい場合は「三刀流」もありだ
サポートアビリティ	速度20%アップ 1(シーフ)	さらなる行動速度を求めるときや、「神速瞬撃」のダメージアップに
サポートアビリティ	快盗乱麻 1(シーフ)	盗みや「命をうばう」などを使うときにセットしよう
サポートアビリティ	二刀の心得 2(忍者)	武器を複数装備したときにおこるダメージ半減の効果を打ち消す

アスタリスク所持者

ジャッカル 声:檜山修之

以前は公国の手先として盗賊団を束ねていたが、現在は砂漠の自警団として活動している。言動は荒々しく横暴なそぶりを見せるが、内面は心優しい民衆の指導者。枯渇するオアシスの復興のため、水が湧き出る宝珠の水源珠を求める。

攻撃を見切って強烈なカウンターを繰り出す

ソードマスター

反撃	武士道	18

サブシナリオ「召喚士&ソードマスター」でカミイズミを倒す（P 287）

	剣	斧	槍	ロッド	杖
	1.6	1.2	1.2	1	1.2
短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
1.6	1	2	1.2	1.6	1
盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1.8	1.8	2	1.8	2	2

基本能力 反撃を主体とした戦術が得意

ソードマスターは自身や味方が攻撃を受けたときに、反撃を行なうことに特化しているジョブだ。ジョブ特性の「反撃」や各種アビリティの効果により、自身から攻撃をせずとも、反撃でどんどんダメージを与えていける。また、敵の攻撃を受け止めるために必要となるHPや体力、与えるダメージを上昇させる力はいずれも高めで、刀の武器適性に優れている。したがって物理の攻撃役に向いているが、自身から攻め込んでダメージを与えるようなアビリティはもっていないため、活躍させるには工夫が必要となる。

▲ソードマスターのアスタリスクを入手すると、召喚魔法を伝授してくれる隠者から刀をもらえるようになる（P.278）。

アビリティ 条件別に発動する反撃手段を複数持つ

習得するアビリティのうち、反撃を行なうものは全部で5種類と半数を占める。それらの反撃系のアビリティは、使用したターンだけしか効果を得られないのは共通だが、「反撃」は自身が物理攻撃を受けたときのみ発動し、「馬の耳に念仏」は自身と全体を含む魔法攻撃を受ければ反撃できるなど、それぞれで発動する条件が異なることを覚えておこう。

また、BPが高いほど物理攻撃力が上がる「捲土重来」、2ターンの間は消費MPを0にすることができる「薩摩守」などは、習得しておけばほかのジョブでセットしたときに大いに役立つ。それを見越してジョブレベルを上げておくのもいいだろう。

オススメ魔法・アビリティ

月に叢雲花に風

自身以外がダメージを受けると、4倍の物理攻撃で反撃を行なう。自身が狙われても単体の物理攻撃なら、ジョブ特性の「反撃」で反撃できることもあるので、「月に叢雲花に風」の習得後は、これをメインに使っていくといいだろう。ちなみに全体攻撃を受けた場合は発動する回数は1回だ。

反撃強化

自身がもつ反撃系のアビリティに加え、ウィザードの修飾句「ウォール」や、忍者の「光陰流水」などが発動したときに、反撃で与えるダメージが1.5倍になる。

薩摩守

使用したターンと次のターンは、MPの消費が0になる。強力だが消費MPが大きいトマホークの「シュライク」や海賊の「倍々撃」を連発したいときに役立つ。

パラメータ特性

HP	11/12
MP	09/1
知性	0.7/08
精神	0.8/09
素早さ	1/11
器用さ	12/13
体力	12/13
力	12/ 3

習得アビリティ（□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要）

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	海老で鯛を釣る	ー	ー	50	ー	×	ターンの最初に発動し、ターン中に物理攻撃を受けると、被ダメージを半減しつつダメージ倍率2倍の物理攻撃で反撃する。なお、反射された攻撃では発動しない
2	サポート	刀の心得	ー	ー	ー	1	×	刀の武器適性がSになる
3	コマンド	出る杭は打たれる	ー	1	7	ー	×	対象のBPを1減らす。一部の敵やボスに対しては成功率が30%になる
4	サポート	行きがけの駄賃	ー	ー	5	1	×	通常攻撃時に33%の確率で敵からランダムで1体に追加で通常攻撃を行なう
5	サポート	反撃	ー	ー	5	2	×	単体物理攻撃を受けたとき、60%の確率でダメージ倍率1倍の物理攻撃で反撃する。なお、反射された攻撃では発動しない
6	コマンド	馬の耳に念仏	ー	ー	50	ー	×	ターンの最初に発動し、ターン中に魔法攻撃を受けると、被ダメージを半減しつつダメージ倍率3倍の物理攻撃で反撃する。なお、反射された攻撃では発動しない
7	サポート	反撃強化	ー	ー	ー	1	×	反撃系アビリティ（※）で与えるダメージを1.5倍にする
8	コマンド	窮鼠猫を噛む	ー	ー	50	ー	×	ターンの最初に発動し、ターン中にHPが20%未満の状態でダメージを受けると、ダメージ倍率7.5倍の物理攻撃で反撃する。なお、反射された攻撃では発動しない
9	サポート	捲土重来	ー	ー	ー	1	×	BPが高いほど物理攻撃力のダメージが上がる（BP0以下：効果なし、BP1 1.1倍、BP2 1.21倍、BP3 1.33倍、BP4 1.46倍）
10	コマンド	薩摩守	ー	ー	1	ー	○	2ターンの間、消費MPが0になる
11	コマンド	月に叢雲花に風	ー	ー	1	ー	×	ターンの最初に発動し、使用したターン中に自身以外の味方がダメージを受けるとダメージ倍率4倍の物理攻撃で反撃する。なお、反射された攻撃では発動しない

※：「ファイアウォール」、「光陰流水」、「海老で鯛を釣る」、「反撃」、「馬の耳に念仏」、「窮鼠猫を噛む」、「月に叢雲花に風」が該当

戦闘指南 敵の攻撃を見極めて反撃を行なう

敵のおもな攻撃手段が物理なら「海老で鯛を釣る」、魔法なら「馬の耳に念仏」を使い、反撃を狙うのが基本。反撃が発動するように、敵が使用してくる技の種類を見極めることが大切だ。攻撃手段がわかりにくい敵と戦うときは、ジョブコマンドにフェンサーの「剣技」やヴァルキリーの「飛技」、海賊の「海賊技」などをセットして、自身からダメージを与えられるアビリティを使おう。なお、「海老で鯛を釣る」、「馬の耳に念仏」を同時に使うと、狙われ易さが大幅に上がり、自身に攻撃を集中させやすくなる。

オススメアビリティピックアップ

ジョブコマンド	剣技（フェンサー）	攻撃用のアビリティが確保でき「構え効果持続」と一緒にセットすれば、自身を大きく強化できる
サポートアビリティ	反撃強化 1（ソードマスター）	自身がもつ5種類の反撃系のアビリティの与ダメージが1.5倍になる
	バラージ 1（トマホーク）	同一ターン内に攻撃や反撃などを行なったびに与ダメージが1.1倍に
	かばう 1（ナイト）	HPが20%未満になった味方をかばいつつ、反撃を行なえる
	逆境 1（暗黒騎士）	ダメージを受ける機会が多いことを利用して、自身を強化する

アスタリスク所持者

ノブツナ・カミイズミ　声：緑川光

もとは公国軍第一師団黒鉄之刃の団長で剣聖とうたわれる達人で、イデアの剣の師匠。自分で一度決めた道を踏み外そうとする弟子のイヤルキーの精神を鍛えるために助言する。剣の修行中に捨て猫を拾い、ツバキと命名する。

異世界の者から力を授かり召喚する

召喚士

MP転化	召喚魔法	30

サブシナリオ「召喚士&ソードマスター」でメフィリアを倒す(P.287)

剣	斧	槍	ロッド	杖
12	1	1	2	14

短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
14	1	1	1	1	1

盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1	1	2	1	2	2

基本能力 高い知性と豊富なMPで召喚魔法を操る

召喚魔法はMPを大量に消費するものの、召喚士自体は全ジョブ中でもっとも豊富なMP量を誇る。またジョブ特性の「MP転化」によって、MPを補充できることもあるため、MPの残量について心配はいらないだろう。召喚魔法によって与えられるダメージは知性の影響を受けるが、こちらも十分な数値をもっており、魔法の攻撃役として活躍できる。なお、ジョブレベル10までは召喚魔法による攻撃やHPを回復する役割がメインだが、ジョブレベルが11になると合体召喚魔法で自身を強化できるようになる。

▲召喚魔法はダンジョンで隠者と戦闘すると習得可能。アマテラスのみ、帆舟に乗り換えて上陸できる場所に隠者がいる。

アビリティ 8種類の召喚魔法と合体召喚を使用できる

召喚魔法は全部で8種類あり、各地にいる隠者が放つ召喚魔法に耐えたり撃破したりすると習得できる(習得法の攻略はP.117を参照)。火や水など属性が付与された召喚魔法で敵の弱点を突きながら攻撃するほか、「アマテラス」でHPの回復、「カリブディス」で弱体化を付与させるといったように、補助役として立ち回ることも可能だ。召喚魔法はいずれも魔法反射で反射されないが、対象が全体のみという点に注意しよう。ジョブレベルが11になると、習得済みの召喚獣と合体できる「合体○○」というもの。それらは攻撃や回復といった効果はなく、すべて自身を強化するものとなっている。

オススメ魔法・アビリティ

召喚ラッシュ

召喚魔法が使用されるたびに、与えるダメージやHPの回復量が10回まで1.1倍され、最大で約2.3倍まで上昇する。効果は自身のみだが、味方が使用した召喚魔法も回数にカウントされる。ただし「合体○○」はカウントされず、「連続魔」で発生した2回目には効果が適用されない。

召喚魔法強化

合体召喚魔法以外で与えるダメージや、HPの回復量が1.25倍になる。効果を得られるのは自身のみだが、召喚魔法が純粋にパワーアップするのでオススメだ。

合体デウスエクス

自身の魔法攻撃力が上限の150%まで上がり、召喚魔法のダメージを底上げできる。なお、これも含め合体魔法はサポートアビリティなどで全体化できない。

パラメータ特性

HP 1/11
MP 14/15
知性 13/14
精神 12/13
素早さ 08/09
器用さ 09/1
体力 07/08
力 06/07

習得アビリティ(□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要)

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	召喚魔法Lv1	※	—	※	—	×	「フレースヴェルグ」、「デウスエクス」を使用できる
2	コマンド	召喚魔法Lv2	※	—	※	—	×	「ジウスドラの罪」、「プロメテウスの火」を使用できる
3	サポート	身代わり召喚	—	—	—	1	×	自身が戦闘不能になったとき、MPを消費せずに習得している召喚魔法のうちから1つがランダムで発動する。ただし、毒と凍結によるダメージでの戦闘不能になった場合は発動しない
4	サポート	MP20%アップ	—	—	—	1	×	最大MPが20%上がる
5	コマンド	召喚魔法Lv3	※	—	※	—	×	「ギルタブリル」、「カリブディス」を使用できる
6	サポート	MP転化	—	—	—	1	×	受けたダメージの5%ぶんのMPを回復する。ただし、毒と凍結によるダメージでは回復しない
7	サポート	ピンチに召喚	—	—	—	1	×	攻撃を受けてHP20%未満になると、MPを消費しないで習得している召喚魔法がランダムで発動する。ただし、毒と凍結によるダメージでは発動しない
8	サポート	召喚魔法強化		—	—	2	×	召喚魔法の消費MPと与えるダメージが1.25倍になる
9	コマンド	召喚魔法Lv4	※	—	※	—	×	「アマテラス」、「スサノオ」を使用できる
10	サポート	召喚ラッシュ	—	—	—	2	×	合体召喚魔法以外の召喚魔法を使用するたびに威力が1.1倍ずつ、10回目まで上昇する
11	コマンド	召喚魔法Lv5	※	—	※	—		合体召喚魔法で所持している召喚獣を自身に宿し、ステータスを強化する

※：消費MPと狙われ易さは各魔法ごとに決まっている(P.117～)

戦闘指南 魔法攻撃力を上げつつ攻撃する

戦闘時に主体となるのは、「フレースヴェルグ」や「デウスエクス」などの召喚魔法による攻撃だ。効率よくダメージを与えるために、敵の弱点を突けるものをチョイスしよう。また、ダメージを底上げするために、サポートアビリティには「召喚魔法強化」や「召喚ラッシュ」などをセットしておくとなおよい。

ジョブレベルが11になって合体召喚魔法が使用可能になったら、「合体デウスエクス」で攻撃力を高めておきたい。その際、召喚魔法は消費MPが大きく、連発すると「MP転化」だけでは心もとないので、エクソシストの「徐々にMP回復」や「オートアンドゥ」といったMPの回復手段をセットしよう。

オススメアビリティピックアップ

種別	アビリティ	解説
ジョブコマンド	白魔法(白魔道士)	MPに余裕があるときに回復役を担うためにセットする。回復役が十分なときは、「月魔法」をセットして補助役として立ち回ってもいい
サポートアビリティ	ポストスクリプト 2(ウィザード)	全体攻撃である召喚魔法を「アロー」で単体化することで、ダメージ倍率を上昇させられる
サポートアビリティ	二言 2(ビショップ)	敵の弱点を突くときなど、同じ魔法を連発するときに効果を発揮
サポートアビリティ	召喚魔法強化 2(召喚士)	使用時に消費するMPが上昇してしまうが、召喚魔法で与えられるダメージがアップする
サポートアビリティ	召喚ラッシュ 2(召喚士)	長期戦になるほど召喚魔法で与えるダメージが上昇していく。MPを回復する手段と併用してMP切れを防ぐようにするといい

アスタリスク所持者

メフィリア・ヴィーナス　声：新井里美

ヴィーナス三姉妹の次女で、以前に公国軍ブラッドローズ特務隊に従事したことがあり、その際に心に深い傷を負ってしまった。現在は瘴気の森で召喚魔法の才能を持つイヤルキーとともに、伝説の大召喚魔法アマテラスの研究を行なう。

精霊の力を宿らせて敵をつらぬく

トマホーク

ホークアイ	精霊技	18
第2章の10エイゼン大橋でエイミーを倒す (P.193)		

	剣	斧	槍	ロッド	杖
	14	18	14	1	1
短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
14	16	1	1	1	2
盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
18	18	2	1.8	2	2

基本能力 銃の適性が高く器用さに優れる

全ジョブ中で銃の適性がもっとも高く、シーフに次いで高い器用さをもっている。銃は器用さによって与えるダメージが上がるため、物理の攻撃役として存分に活躍できるジョブだ。

アビリティでは、チェックを入れた複数の敵を同時に攻撃できる「サイドワインダー」のほか、武器に火や水などの属性を宿してダメージを与えることが可能だ。また、ジョブ特性として命中率が100%になる「ホークアイ」があるため、強力な攻撃を確実に当てられるという強みも持ち合わせている。

▲コマンドアビリティの「ウォーヘッド」や「スパロー」は武器による物理攻撃に、さまざまな効果を付与できる。

アビリティ 物理防御やデフォルトを貫通できる

習得できるアビリティはダメージを与えやすくするものがそろっている。「コンドル」や「ハープーン」のように敵の物理防御やデフォルトを貫通するといった通常攻撃のダメージを通りやすくするもののほか、「ウォーヘッド」や「スパロー」のように攻撃に属性を付与したり、魔法ダメージに変えたりするものがあるため、物理攻撃に強い敵に対してダメージを与えやすいのが特徴だ。そのほかにもチェックした攻撃対象の数によってダメージ倍率が変化する「サイドワインダー」、時間差で攻撃が発生する「シュライク」など使い方が特殊なアビリティが多いので、右ページでそれぞれの能力を確認しておこう。

オススメ魔法・アビリティ

シュライク

単体を対象に、上空に弾を1回につき1発放ち、次のターンで落弾してダメージ倍率1.5倍のダメージを与えられる時間差攻撃。ただしブレイブリーセカンド中は、時間差ではなく発動したターンに着弾する。なお、放てる弾は1人につき最大で5発までとなっていて、それ以上放っても効果はない。

ハープーン

5ターンの間、物理防御力を無視してダメージを与えられる。防御力が高い敵と戦うときに活用していこう。ちなみにこの効果を得られるのは自身のみだ。

スパロー

右手の物理攻撃力を魔法攻撃力に置き換えて魔法攻撃を行なう。魔法攻撃になるため、カウンター系のアビリティや反射対象は魔法扱いになる。

パラメータ特性

HP 11/12
MP 1/11
知性 1/11
精神 1/11
素早さ 1/11
器用さ 14/15
体力 11/12
力 11/12

習得アビリティ（□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要）

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	サイドワインダー	—	1	15	—	×	チェックを入れた対象に、ダメージ倍率0.6～2倍の物理攻撃を行なう（1体:2倍、2体:1.2倍、3体:0.9倍、4体:0.8倍、5体:0.7倍、6体以上:0.6倍）
2	コマンド	マーヴェリック	8	—	—		×	ターンの最後の時点で、HPがもっとも低い敵1体にダメージ倍率1.25倍の物理攻撃を行なう
3	コマンド	ウォーヘッド※	16	—	1		○	10ターンの間、武器に魔法威力20の属性を付加し、物理攻撃に加えてダメージ倍率1.5倍の付加した属性の魔法攻撃を行なう。なお、アビリティや必殺技に属性がある場合はそちらが優先される
4	コマンド	コンドル	8	—	1	—	○	10ターンの間、物理攻撃にデフォルト貫通能力を付与し、デフォルトしている対象に攻撃するとダメージが1.5倍になる
5	コマンド	ハープーン	16	—	1	—		5ターンの間、物理防御貫通能力を付与する
6	サポート	バラージ	—	—	—	1	×	ターン中に行なった通常攻撃や反撃といった攻撃の行動回数に応じて与えるダメージが1.1倍ずつ増える。なお、ダメージを与えられなかった場合は発動しない
7	サポート	ホークアイ	—	—	—	2	×	命中率が100%になる
8	コマンド	スパロー	8	—	5	—	×	右手の物理攻撃力の値を基本威力100の魔法攻撃力に換え、ダメージ倍率4倍の魔法攻撃を行なう
9	サポート	銃の心得	—	—	—	1	×	銃の武器適性がSになる
10	コマンド	シュライク	16	—	5	—	×	上空に弾を放ち、次のターンに敵1体にダメージ倍率1.5倍の物理攻撃を行なう（上空に放っておける弾の数は1人につき5発まで）
11	サポート	クロスファイア	—	—	5	1	×	味方がダメージを与えたとき、25%の確率でアビリティをセットしているキャラクターが追加攻撃する

※：選択後にファイアヘッド（火）、アイスヘッド（水）、サンダーヘッド（雷）、ウインドヘッド（風）、ソイルヘッド（土）、シャインヘッド（光）、ダークヘッド（闇）の7属性を選べる

戦闘指南 防御力を無視して弱点属性を突く

「ハープーン」で物理防御力を無視する効果と「ウォーヘッド」から対象の弱点属性を突ける属性を攻撃に付与して戦うのが基本だ。また、デフォルトを多用する相手には「コンドル」も付与して貫通させつつ大ダメージを与えていこう。ジョブコマンドには狩人の「狩猟技」をセットして、「ムシキラー」などで種族特効を使えるようにすると戦術の幅が広がる。「シュライク」を放っておき、着弾する次のターンで、種族特効で弱点を突きつつ一気に攻撃すれば1ターンでの火力はかなりのものになる。

オススメアビリティピックアップ

区分	アビリティ	解説
ジョブコマンド	狩猟技（狩人）	「ムシキラー」などで種族弱点を突きやすくなるほか、「エイミング」でクリティカルヒットも狙える
サポートアビリティ	急所突き 2（チャリオット）	ジョブコマンドを「狩猟技」にしたときに一緒にセットしておきたい
サポートアビリティ	バラージ 1（トマホーク）	「ホークアイ」により攻撃を外しにくく、たたみかけるときに最適
サポートアビリティ	クロスファイア 1（トマホーク）	発動する確率は25%と低めだが、さらなるダメージを求めるときに便利
サポートアビリティ	プレシジョン 2（狩人）	通常攻撃を多用するときにセットして、ダメージアップを狙おう

アスタリスク所持者

エイミー・マッチロック　声：新谷真弓

森の奥深くに暮らす少数部族出身の女性。精霊の力を行使して戦い、その狙撃の腕は大陸間での狙撃をも成功させるほど。とあるきっかけでパネットーネと出会い、それがきっかけで森から出て広い世界を知ることになった。

魅惑のスイーツで敵を骨抜きにする

パティシエ

ジョブ特性	固有コマンド	攻撃回数補正
弱体長期化	製菓	18

入手方法	
	第2章の匠温泉郷ユノハナでパネットーネを倒す (P.200)

適性					
	剣	斧	槍	ロッド	杖
	1.4	1	1	1.4	1.4
短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
2	1	1	1	1	1.2
盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1	1	2	1	2	2

基本能力 高い知性で敵を弱体化させる

短剣の適性が高いが、力は平凡でHPや体力もあまり高くない。また、兜や鎧といった堅固な防具も向いていないため、物理の攻撃役としては少し物足りないといえる。パティシエの本領は、「ジェノワーズ」や「ビスキュイ」などのスイーツを利用して敵に状態異常を付与することにあり、状態異常の付与率に影響する知性が高く、サポートアビリティには成功率を上昇させられたり、継続ターン数が伸びるものもある。スイーツに必要な材料を集めて弱体化のスペシャリストとして猛威を振るっていこう。

▲「製菓」で使用するさまざまなスイーツは、冒険中に各地で拾えるほか、戦闘中に「レコルト」を使うことで入手できる。

アビリティ 「パティスリー」で敵を弱らせるのがメイン

「パティスリー」で作れるスイーツはさまざまな種類があるが、状態異常付与、弱点属性付与、弱体化付与に大別されている。状態異常では対象を毒や暗闇などにでき、弱点属性の付与は7属性すべてがカバーされ、弱体化なら攻撃力や防御力などを下げることが可能だ。ただしスイーツを作るには材料となるアイテムが2種類必要になる。ジョブ特性には弱体化の継続ターン数が2倍になる「弱体長期化」、サポートアビリティでは状態異常の付与率が上昇する「状態異常確率強化」や「パティスリー」の対象を全体にできる「アイテム全体化」などがあるため、それらで材料を節約しながら戦っていこう。

オススメ魔法・アビリティ

パイメテオ

4ターンの間、物理攻撃力、物理防御力、魔法攻撃力、魔法防御力を25%下げる。対象は敵全体からランダムだが、敵が1体のときは、弱体化を集中させられる。なお、継続ターンはジョブ特性の「弱体長期化」によって実質8ターンになるが、狙われ易さは15上がってしまうので注意。

ポーズカフェ

敵全体が受けているステータスアップの効果を、まとめて解除できるアビリティ。アビリティのなかでは、唯一ゴースト状態を解除できるという効果がある。

アイテム全体化

単体の「パティスリー」を全体化できる便利なアビリティ。また、ほぼすべてのアイテムが全体化されるので、貴重な「エリクサー」などを使うときにもセットしたい。

パラメータ特性

項目	値
HP	1/11
MP	11/ 2
知性	12/13
精神	12/ 3
素早さ	12/13
器用さ	13/14
体力	0.9/ 1
力	1/11

習得アビリティ（□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要）

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	パティスリー ※1	—	—	1	—	×	選択したスイーツを対象に食べさせ、さまざまな効果を与える。与える効果はスイーツによって異なる（P.126）
2	コマンド	レコルト ※2	—	—	1	—	×	戦闘中にパティスリーで使用するアイテムを入手する。入手できるアイテムは場所によって異なる（P.127）
3	コマンド	フランベ	—	—	1	—	×	敵全体に基本威力50、ダメージ倍率0.5～2倍の火属性の物理攻撃を行なう。ダメージ倍率は敵のBPが多いほど上がる
4	コマンド	デコラシオン	—	—	—	—		10ターンの間、対象の狙われ易さを最大まで上げる
5	サポート	状態異常確率強化	—	—	—	1	×	状態異常の付与率が約25%上がる
6	サポート	グラッセ	—	—	—	1	×	アイテムでHPやMPを回復したとき、回復量が2倍になる
7	コマンド	ポーズカフェ	8	—	2	—	×	ブースト状態とステータスアップ効果を解除する
8	サポート	弱体長期化	—	—	—	1	×	対象のステータスダウン効果の継続ターン数が2倍になる
9	サポート	アイテム全体化	—	—	—	1	×	一部のアイテムとパティスリーの対象が全体になる
10	サポート	色々クリティカル	—	—	—	1	×	魔法やアイテムを使用したとき、25%の確率でクリティカルが発生し、ダメージや回復量が2倍になる
11	コマンド	パイメテオ	—	—	15	—	×	敵全体のなかからランダムで4回パイをぶつけて、4ターンの間ステータスを25%下げる。（1発目：物理攻撃力、2発目：物理防御力、3発目：魔法攻撃力、4発目：魔法防御力）

※1：パティスリーの効果はP.126を参照　※2：レコルトで入手できるアイテムはP.127～を参照

戦闘指南 味方の編成に合わせて敵を弱らせる

「パティスリー」によって敵にあらゆる弱体化を付与できるので、味方のジョブが有利に戦えるような弱体化を優先的に使っていくこと。攻撃役が物理攻撃主体なら「ソフトケーキ」で物理防御力を下げ、魔法攻撃が主体なら「フォールケーキ」で魔法防御力を下げつつ弱点属性を付与するといい。防御力に優れるナイトや反撃系のアビリティを主とするソードマスターがいるなら、「デコラシオン」でそのキャラクターの狙われ易さを上げてもいい。自身で攻撃する際は、「フランベ」を使っていこう。火属性の攻撃のため、事前に「ファイアケーキ」で敵の弱点属性を火にしておけば与えられるダメージを増やせる。

オススメアビリティピックアップ

種別	アビリティ	解説
ジョブコマンド	歌唱（スーパースター）	味方のバックアップを行なえるがこれは一例。パーティの編成に応じて魔法の攻撃役や回復役など、不足する役割を担おう
サポートアビリティ	ものもち 1（すっぴん）	50%の確率で「パティスリー」を使用しても材料を消費しなくなる。材料を節約したいときはセットしておきたい
サポートアビリティ	攻撃アイテム強化 1（ねこ使い）	攻撃アイテムを使用する際に、「アイテム全体化」と一緒にセットしておけば強力な手段となる
サポートアビリティ	状態異常確率強化 1（パティシエ）	「パティスリー」で状態異常の付与を狙っていく際に、少しでも成功確率を高めるため必ずセットしておきたい
サポートアビリティ	アイテム全体化 1（パティシエ）	「ウィークケーキ」など、「パティスリー」で作るスイーツの対象が全体になる

アスタリスク所持者

アンジェロ・w・パネットーネ　声：森久保祥太郎

人々を魅了する極上のスイーツを作る菓子職人。そのスイーツを食べた人は、あまりのおいしさに昇天してしまうという。森に住んでいたエイミーが世界に出るきっかけを作り、現在は彼女と一緒にグランツ帝国に所属している。

回復に特化した白魔法で味方を癒す

白魔道士

天使の加護	白魔法	30

サブシナリオ「白魔道士&商人」でホーリーを倒す（P.290）

剣	斧	槍	ロッド	杖
1	1	1	1.6	2

短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
1.4	1	1	1	1	1

盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1	1	2	1	2	2

基本能力 回復魔法に影響する精神が高い

「ケアル」や「レイズ」などの魔法で、味方のHPや戦闘不能などを回復する「白魔法」を得意とする。回復魔法に影響する精神が非常に高いため、優れた回復役として活躍できるだろう。その反面、力や体力などは最低クラスなので、物理の攻撃役にはまったく向かない。武器適性の高い杖を装備するときは、攻撃力ではなく精神が上がるものをチョイスして回復魔法の効果を高めよう。ちなみに、同じ回復役のビショップと比較すると、白魔道士は「エアロ」やなどの攻撃魔法を使えるという点が大きく異なる。

▲体力が低くHPも十分にあるわけではないが、ジョブ特性の「天使の加護」によって、2回に1回は受けるダメージを半減できる。

アビリティ 回復役のスペシャリストとして成長

白魔道士は「ケアル」などのHPを回復する魔法や、「エスナ」、「レイズ」といった状態異常や戦闘不能を治すアビリティをメインに習得する。ジョブレベルが上がるとHPの回復量が増えたり、対象が全体化するなどの上位の魔法が使えるようになって、回復役のスペシャリストとして成長していくのだ。戦闘不能状態を、HPが満タンの状態で復活させられる「アレイズ」や、味方全体に効果がおよぶ「ミレイズ」などは強敵戦で重宝するだろう。また、「エアロ」や「ホーリー」などの魔法で攻撃でき、サポートアビリティでは全体化しても回復量が減らない「そのまま全体化」などの非常に有用なものを習得できる。

オススメ魔法・アビリティ

ミレイズ

戦闘不能の味方全員を、HPを大幅に回復した状態で復活させる。反射されないため、味方に「マジックミラー」を付与した状態でも安心して使える。戦闘不能から復活した味方は、HPが最大値の80%ぶん回復するが、HPの回復効果を受けられるのは戦闘不能者のみだ。

そのまま全体化

「ケアル」や「ケアルラ」などの回復魔法を味方全体に使用しても回復量が減らなくなる。一度に全員をまとめて回復できるため、ボス戦などで効果を発揮する。

生命保存則

自身が戦闘不能になると戦闘不能状態の味方全員を復活させてHPを9999回復する。「リレイズ」が付与されているときは、先に「リレイズ」が発動する。

パラメータ特性

HP 1/11
MP 13/14
知性 12/13
精神 13/14
素早さ 1/11
器用さ 08/09
体力 06/07
力 07/08

▌習得アビリティ(□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要)

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	白魔法Lv1	※1	−	※1	−	×	「ケアル」、「エアロ」を使用できる
2	サポート	天使の加護	−	−	−	1	×	単体・全体を問わず攻撃を受けたとき、50%の確率で受けるダメージを半減する。ただし、毒や凍結によるダメージでは発動せず、特殊なアビリティでダメージを受けた場合は発動してもダメージは減らない
3	コマンド	白魔法Lv2	※1	−	※1	−	×	「エスナ」、「レイズ」を使用できる
4	コマンド	白魔法Lv3	※1	−	※1	−	×	「ケアルラ」、「エアロラ」を使用できる
5	コマンド	白魔法Lv4	※1	−	※1	−	×	「ケアルダ」、「エスナガ」を使用できる
6	サポート	沈黙無効	−	−	−	1	×	戦闘中に沈黙状態にならなくなる
7	コマンド	白魔法Lv5	※1	−	※1	−	×	「ケアルガ」、「エアロガ」を使用できる
8	サポート	そのまま全体化	−	−	−	2	×	味方全体や敵全体に魔法を使っても、与えるダメージや回復量が減らなくなる。この効果は、メニュー画面でも発動する
9	コマンド	白魔法Lv6	※1	−	※1	−	×	「アレイズ」、「ホーリー」を使用できる
10	サポート	生命保存則	−	−	−	2	×	自分が戦闘不能になると戦闘不能の味方全員を復活させてHPを9999回復させる。1戦闘中にセットしているキャラクター1人につき1回使用でき、4人同時に戦闘不能になったときも発動する ※2
11	コマンド	白魔法Lv7	※1	−	※1	−	×	「ミレイズ」を使用できる

※1：消費MPと狙われ易さは各魔法ごとに決まっている(P.114) ※2：ブレイブリーセカンド中は999999まで回復

戦闘指南 サポートアビリティで回復の効率を上げておく

戦闘では味方のHPをこまめに回復して、できるだけ戦闘不能者を出さないように心がけよう。戦闘開始直後など回復が必要ないときは、有事にそなえてデフォルトをしてBPをためておくと安心だ。

サポートアビリティには「ケアル」などのHPを回復する魔法を全体化したときの回復量が減らなくなる「そのまま全体化」を必ずセットしておきたい。また、「ミレイズ」を習得するまでの間は、黒魔道士の「何でも全体化」をセットしておくと、単体の戦闘不能を回復する「レイズ」、「アレイズ」などを全体化できる。コストは2と多めだが、「エスナ」なども全体化されるため、ボス戦などであると便利だ。

▌オススメアビリティピックアップ

種別	アビリティ	解説
ジョブコマンド	時空魔法(時魔道士)	白魔道士にはない「リレイズ」や「リジェネ」などの補助的な回復手段や、「ヘイスト」などを使えるため補助役として立ち回れるようになる
サポートアビリティ	ポストスクリプト 2(ウィザード)	「ケアルガ」などに修飾句の「ミスト」を付与することで、「リジェネ」のように白魔法を使うことができる。また「アロ」を使えばターンの最初に確実に回復可能だ
	そのまま全体化 2(白魔道士)	「ケアル」などの白魔法を全体化しても回復量が減らないのが魅力
	生命保存則 2(白魔道士)	ボスなど全滅の恐れがある強敵との戦いでセットしておきたい
	徐々にMP回復 1(エクソシスト)	強敵との戦闘が長期化したときのMPの枯渇を防げる

アスタリスク所持者

ホーリー・ホワイト 声：たかはし智秋

自身の過去と似た境遇をもつ海辺の廃屋に住む少女に協力し、廃屋と入り江を守るためにポリトリィと対立する。公国軍空挺騎士団の団員として活躍した経歴があり、味方を回復するヒーラーだがサディスティックという相反する性格の持ち主。

マネーパワーで戦局を動かす

商人

入手金額アップ	商売	30

入手方法：サブシナリオ「白魔道士&商人」でボリトリィを倒す（P.290）

剣	斧	槍	ロッド	杖	
12	1	2	1	2	
短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
2	14	1	1	1	14
盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1	1	2	1	2	2

基本能力 お金を運用して戦いを有利にする

わずかに体力と知性が上下するものの、すっぴんと同じく突出したパラメータはなく、ほぼ横一線となっている。武器適性は槍や杖、短剣が高いが、無理に物理の攻撃役を担う必要はないだろう。というのも商人の真価は、戦闘中にお金を運用するさまざまなアビリティで発揮されるからだ。

商人はジョブ特性の「入手金額アップ」によって、戦闘終了時に普段よりも多くのお金を入手できるほか、アイテムを購入して味方を回復したり、強引に戦闘を終わらせたりすることが可能だ。

▲多額のお金を消費して「テイクオーバー」でダメージを与えたり、「アクイジション」では無理やり戦闘を終わらせられる。

アビリティ お金を稼ぐために成長させておきたい

コマンドアビリティには、ほかのジョブにはないお金を使った独特なものが勢ぞろいしている。そのうちの味方のクリティカル率を300%上げる「エンジェルマネー」や、固定ダメージを与えられる「テイクオーバー」は、自分のレベルが高いほど消費するお金も増えていく。また「BPドリンク」はBPが回復できる魅力的なアビリティだが、BPを3回復するには10万pgも必要だ。それらを存分に使えるようにしたいときは、ジョブレベルを最大の11まで上げて「インシュアランス」を習得しよう。これをサポートアビリティにセットして戦闘を行ない、あえてダメージを受けるようにすればお金がたまりやすい。

オススメ魔法・アビリティ

インシュアランス

敵から受けたダメージの半分の値のお金を入手できる。1回の戦闘で得られるお金の上限は99999で、連チャンした場合は1戦ごとに上限まで得られる。効率よくお金を稼ぎたいときは、4人のうち何人かがわざと防具を装備しないで戦闘するといい。なお、味方からのダメージは対象にならない。

リップオフ

敵に店へ売却するときの2.4倍の値段でアイテムを売る。店から装備品を買って売りつければお金を稼げるので、「ラックアップ」で成功率を高めて挑戦しよう。

BPドリンク

高価だがBPを1〜3復できる3種類のBPドリンクを購入できる。なお、BPドリンクは「パティシエ」のサポートアビリティ、「アイテム全体化」で全体化できない。

パラメータ特性

HP 1/11
MP 1/11
知性 11/12
精神 1/11
素早さ 1/11
器用さ 1/11
体力 0.8/0.9
力 1/11

習得アビリティ(□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要)

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	エンジェルマネー	—	—	2	—	○	「自分のレベル×50」のお金を消費して、4ターンの間、味方1人のクリティカル率を300%上げる。所持金が足りないと失敗する
2	サポート	ホワイトナイト	—	—		1	×	HPが20%未満のときに、単体物理攻撃を受けた際、もっともHPが多い味方が自分をかばわせる
3	コマンド	ドラッグデリバリ	—	—	1	—	×	回復アイテムを購入して味方1人に使用する。所持金が足りないと失敗する ※
4	コマンド	リップオフ	—	—	—	—	×	道具を敵に売って、売値の2.4倍のお金を入手する。成功率はアイテムの買値が低いほど高くなる
5	サポート	入手金額アップ	—	—	—	2	×	戦闘後の入手金額が1.5倍になる。効果は複数人セットしても重複しないが、装備品とは重複する
6	コマンド	リスクヘッジ	—	—	1	—	○	5ターンの間、「自分が受けたダメージの半分」のお金を消費して、ダメージを半減する。所持金が足りないと失敗する
7	コマンド	テイクオーバー	—	—	5	—	×	「自分のレベル×50」のお金を消費して、同じ値のダメージを与える。所持金が足りないと失敗する
8	コマンド	BPドリンク	—	—	1	—	×	BP回復薬を購入し、味方単体に使用する(BPドリンクS[BP1回復]:1000pg、BPドリンクM[BP2回復]:10000pg、BPドリンクL[BP3回復]:100000pg)
9	コマンド	ダークカルテル	—	—	7	—	×	敵1体を「ケアル」と同程度回復し、回復した値と同じ値のpgを入手する。1回の戦闘で入手できるお金の上限は99999で、連戦した場合は1戦ごとに上限まで入手可能
10	コマンド	アクイジション	—	—	20	—	×	10000~9990000pgの範囲で支払う額を決めて敵を買収し、戦闘を終わらせる(Expなども得られる)。失敗した場合、pgは減らない
11	サポート	インシュアランス	—	—	—	2	×	ダメージを受けた際、ダメージの半分の値のお金を入手する。1回の戦闘で入手できるpgの上限は99999で、連戦した場合は1戦ごとに上限まで入手可能

※:ポーション、ハイポーション、エクスポーション、フェニックスの尾、エーテル、エーテルターボ、万能薬のいずれかを道具屋と同じ価格で購入できる

戦闘指南 不足している役割の補助をしよう

習得するアビリティには強力なものもあるが、コマンドはお金に余裕があるときにしか使えない。普段はナイトの「両手持ち」をセットして、武器適性が高い槍を使った攻撃役として立ち回ろう。また、商人のアビリティはMPを消費しないので、ジョブコマンドにはウィザードやビショップ、占星術師などのMPを使うアビリティのうち、そのときのパーティに不足しているものをセットして活躍させるのも有効だ。

オススメアビリティピックアップ

ジョブコマンド	飛技(ヴァルキリー)	「クレセントムーン」で全体攻撃をでき、槍を装備していれば「ジャンプ」などで与えるダメージが上がる
サポートアビリティ	グラッセ 1(パティシエ)	「ドラッグデリバリ」で購入したアイテムの回復量を2倍にできる
	アイテム全体化 1(パティシエ)	アイテムの対象を全体化できる。「グラッセ」と一緒にセットしよう
	インシュアランス 2(商人)	セットして戦闘すればいつもより多くお金が稼げるようになる

アスタリスク所持者

ニコソギー・ボリトリィ 声:てらそままさき

ラクリーカの悪徳企業の会長で、かつては公国軍の一員だった。当時は金にものを言わせて横暴な行為を繰り返していたが、現在は国を救うための経済復興策として、とある入り江に一大貿易基地を築こうと奔走する。

破壊力抜群の黒魔法で敵を一掃

黒魔道士

魔力共鳴	黒魔法	30
	サブシナリオ「黒魔道士&狩人」でオミノス&バハムートを倒す (P.293)	

剣	斧	槍	ロッド	杖
1	1	1	2	1.4

短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
1.4	1	1	1	1	1

盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1	1	2	1	2	2

基本能力 高い知性で強力な黒魔法を駆使する

黒魔道士は「ファイア」や「ブリザド」といった、魔法で相手を攻め立てる攻撃役だ。与えるダメージに影響する知性が高く、MPも豊富にある。同じ魔法の攻撃役となるウィザードと比べると、扱える属性の種類が少なく知性も劣るが、黒魔法の方が基本威力やダメージ倍率が高いのが長所だ。

ジョブレベルが上がると上位の黒魔法が使用可能になり、さらに強力な攻撃が可能になる。一方で、力はなくHPや体力が最低クラスで撃たれ弱いため、防具には気を使っていいものを装備させること。

▲ジョブ特性の「魔力共鳴」は、セットしている人数が多いほど黒魔法で与えられるダメージが上がるアビリティだ。

アビリティ 4種の属性魔法で攻め立てよう

黒魔法で使用できる魔法の属性は全部で4種類。そのうちの火属性の「ファイア」と水属性の「ブリザド」は最初から使うことができ、ジョブレベルが上がると雷属性の「サンダー」や闇属性の「ダーク」が使用可能だ。黒魔法はそれらの攻撃手段で敵の弱点属性を突いたり、「ダーク」以外は「ファイラ」や「サンダガ」などの上位の黒魔法で攻めるのが基本となる。またパーティに黒魔道士がいるときは、味方に「魔力共鳴」をセットしてダメージアップを図るといいだろう。なお、ジョブレベルが8以上のときは、サポートアビリティの「魔法防御貫通」をセットすることで、大ダメージを与えやすくなる。

オススメ魔法・アビリティ

フレア

基本威力が120と高く、黒魔法のなかでもっとも高火力な火属性の魔法。敵全体を対象に大ダメージを与えられ、「エレメントミラー」などで魔法を反射される心配がない。タイミングを問わず使っていけるが、消費MPが80と「ダーク」と同様に燃費が悪いため多用は禁物だ。

アスピル

対象にMPダメージを与え、それと同じ分量のMPを回復する。一度に回復できる量は少ないが、サポートアビリティでMPを回復できるようになるまで役立つ。

何でも全体化

魔法を全体化できる。黒魔法では「アスピル」、「ドレイン」、「ダーク」が対象で、白魔道士の「そのまま全体化」と一緒にセットすると全体化による減算がなくなる。

パラメータ特性

項目	値
HP	1/11
MP	13/14
知性	13/14
精神	12/13
素早さ	1/11
器用さ	08/09
体力	06/07
力	06/07

習得アビリティ(□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要)

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	黒魔法Lv1	※	—	※	—	×	「ファイア」、「ブリザド」を使用できる
2	サポート	ロッドの心得	—	—	—	1	×	ロッドの武器適性がSになる
3	コマンド	黒魔法Lv2	※	—	※	—	×	「サンダー」、「アスピル」を使用できる
4	コマンド	黒魔法Lv3	※	—	※	—	×	「ファイラ」、「ブリザラ」を使用できる
5	サポート	魔力共鳴	—	—	—	1	×	「魔力共鳴」をセットしている自分以外の味方の数が多いほど黒魔法のダメージがアップ(0人 効果なし、1人 1.1倍、2人 1.15倍、3人 1.2倍)
6	コマンド	黒魔法Lv4	※	—	※	—	×	「サンダラ」、「ドレイン」を使用できる
7	コマンド	黒魔法Lv5	※	—	※	—	×	「ファイガ」、「ブリザガ」を使用できる
8	サポート	魔法防御貫通	—	—	—	3	×	敵の魔法防御力を無視してダメージを与えられる
9	コマンド	黒魔法Lv6	※	—	※	—	×	「サンダガ」、「ダーク」を使用できる
10	サポート	何でも全体化	—	—	—	2	×	自分以外の味方単体・敵単体を対象とする魔法を全体化できるようにする。なお、修飾句「アロー」、「ニードル」、「レイン」が付与されている場合は修飾句が優先される
11	コマンド	黒魔法Lv7	※	—	※	—	×	「フレア」を使用できる

※ 消費MPと狙われ易さは各魔法ごとに決まっている(P.115〜)

戦闘指南 弱点属性を突いていくのが基本

黒魔法で使える各種属性の魔法で、敵の弱点属性を突いて大ダメージを狙うのが基本戦術だ。足りない属性を補いたいときは、ジョブコマンドにウィザードの「精霊魔法」をセットする手もあるが、パティシエの「パティスリー」で使用できる魔法の属性を弱点属性として付与するのもありだ。また、精神が高めで回復役もこなせるので、それらのなかから目的に合わせて組み合わせるといいだろう。

▲サポートアビリティに「ポストスクリプト」をセットして、修飾句の「ミスト」で与えるダメージを高めるというのも手だ。

オススメアビリティピックアップ

区分	アビリティ	解説
ジョブコマンド	白魔法(白魔道士)	白魔法で回復役をこなすことができ、「エアロ」や「エアロラ」などの不足する風属性の魔法が使える
サポートアビリティ	二言 2(ビショップ)	同じ魔法を連発するときは、与えるダメージの底上げを狙える
サポートアビリティ	そのまま全体化 1(白魔道士)	「ファイア」などの対象を全体化したときの威力の減少を抑えられる
サポートアビリティ	魔法防御貫通 3(黒魔道士)	敵の魔法防御を無視してダメージが与えられる優秀なアビリティ
サポートアビリティ	徐々にMP回復 1(エクソシスト)	MPの消費が激しい黒魔法を連発するときにあると便利だ

アスタリスク所持者

オミノス・クロウ 声:保志総一朗

火属性の魔法に精通し、公国軍空挺騎士団の副団長を務めた過去をもつ。対魔王の決戦兵器、究極獣魔法「フェムト・フレア」を相棒のバハムートに会得させるため探検隊を結成した。女性が苦手で空気も読めず、皆からは嫌われがち。

敵の種族を見抜いて的確に射抜く

狩人

プリシジョン	狩猟技	15

サブシナリオ「黒魔道士&狩人」でアルテミアを倒す (P.293)

装備適性	剣	斧	槍	ロッド	杖
	1.2	1	1.2	1.2	1.2

短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
2	2	1.2	1.2	1	1.6

盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1	1	2	1	2	2

基本能力 弓の扱いに長ける優秀な攻撃役

全ジョブ中でもっとも弓の扱いに長けており、攻撃回数もシーフや忍者に次ぐトップクラスの能力を持つため、優秀な攻撃役として活躍できる。短剣の武器適性も高く力もそこそこあるが、弓は高い数値を誇る器用さで与えるダメージが増加する。したがって戦闘時は、弓を装備するのがベターだ。また、「たたかう」で通常攻撃を行なってすべて命中したときは、ジョブ特性の「プリシジョン」によってダメージがじわじわ上がっていく。「たたかう」を中心とした戦闘では、ほかのジョブよりも活躍するだろう。

▲ジョブコマンドの「バーサク」は、6ターンの間、自動で「たたかう」を行なってしまうが、物理攻撃力が50%も上がる。

アビリティ 種族の弱点を突く攻撃を豊富に持つ

固有コマンドの「狩猟技」は、「ムシキラー」や「プラントキラー」などの種族の弱点を突くと与えるダメージが1.5倍になるアビリティを中心に習得していく。弱点を突ける種族は、蟲、植物、獣、水棲、竜の全部で5種類だ。それに加えて、必ずクリティカルヒットする「エイミング」や、敵全体からランダムで選んだ敵に4回攻撃を行なう「マルチバースト」など、ほぼすべてのコマンドアビリティが主力の攻撃として使っていける。ただし、いずれも狙われ易さが高めで、弓を装備している場合は防御力が心もとない。これらを連発するときは、ナイトなど防御に優れたジョブで、狩人を上回る狙われ易さを保ちたい。

オススメ魔法・アビリティ

野獣化

「バーサク」状態のときに80%の確率で、セットしている物理攻撃アビリティが発動する。発動時は「たたかう」を行なったときと同様にBPが1消費されるのみでMPなどは消費されない。ただし、モンクの「勇気玉」など、味方のBPを利用するものは、味方の分のBPも消費してしまう。

プリシジョン

攻撃がすべて命中すると、与ダメージが1ヒットあたり1.03倍ずつ増加する。攻撃を命中させる必要があるため、アビリティなどで命中率を高めて使おう。

マルチバースト

ダメージ倍率は0.6倍と低めで対象となる敵もランダムだが、4回攻撃なので、実質2.4倍の攻撃を行なえる。敵が1体のときは大ダメージを期待できる。

パラメータ特性

HP 1/11
MP 1/11
知性 08/09
精神 08/09
素早さ 12/13
器用さ 14/15
体力 1/11
力 12/1.3

▌習得アビリティ（□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要）

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	バーサク	―	―	5	―	○	6ターンの間、自身の物理攻撃力が50%上がり、通常攻撃を出し続ける。バーサクの物理攻撃力アップ効果は他の物理攻撃力アップと重複する
2	コマンド	エイミング	―	1	12	―	×	ダメージ倍率1倍の物理攻撃を行ない、必ずクリティカルヒットする
3	コマンド	ムシキラー	8	―	7	―	×	種族「蟲」にダメージ倍率1.5倍の物理攻撃を行なう。ダメージ倍率は武器の種族特効とは重複しない
4	コマンド	プラントキラー	8	―	7	―	×	種族「植物」にダメージ倍率1.5倍の物理攻撃を行なう。ダメージ倍率は武器の種族特効とは重複しない
5	コマンド	ビーストキラー	8	―	7	―	×	種族「獣」にダメージ倍率1.5倍の物理攻撃を行なう。ダメージ倍率は武器の種族特効とは重複しない
6	コマンド	アクアキラー	8	―	7	―	×	種族「水棲」にダメージ倍率1.5倍の物理攻撃を行なう。ダメージ倍率は武器の種族特効とは重複しない
7	サポート	プリシジョン	―	―		2	×	通常攻撃がすべて命中したとき、攻撃回数に応じてダメージが上がる。攻撃回数が1増えるごとにダメージが1.03倍ずつ上がる
8	コマンド	ドラゴンキラー	8	―	7	―	×	種族「竜」にダメージ倍率1.5倍の物理攻撃を行なう。ダメージ倍率は武器の種族特効とは重複しない
9	サポート	弓の心得	―	―	―	1	×	弓の武器適性がSになる
10	コマンド	マルチバースト	―	1	15		×	敵全体からランダムで選んだ敵にダメージ倍率0.6倍の物理攻撃を4回行なう
11	サポート	野獣化	―	―	―	1	×	「バーサク」状態のとき、80%の確率で、習得済みの特定の物理攻撃アビリティがコスト消費なしでランダムで発動する。ただし、発動した際にBPが1消費される

戦闘指南 ジョブコマンドでスキのない戦いを展開

「ムシキラー」や「プラントキラー」などの「○○キラー」をメインに対応する種族の弱点を突くのが狩人のセオリー。しかしそれだけでは対応できない種族があり、「バーサク」やBPを消費する「エイミング」は使い勝手がいいとはいえない。ジョブコマンドにはトマホークの「精霊技」をセットして、その欠点を補うといいだろう。「精霊技」はデフォルトや物理防御を無視できるほか、「ウォーヘッド」によって敵の弱点属性を突けるようにもなるため、種族特効と併用すれば多くの敵の弱点を突きやすくなる。

▌オススメアビリティピックアップ

	アビリティ	ポイント
ジョブコマンド	精霊技（トマホーク）	「野獣化」をセットして「バーサク」を使っても、「サイドワインダー」か「マーヴェリック」しか発動しないのも利点
サポートアビリティ	物攻20%アップ 1（チャリオット）	メインとなる物理攻撃力を強化し、与えるダメージの底上げを狙う
	急所突き 2（チャリオット）	種族弱点を突くと必ずクリティカルになるため、弱点を突きやすい狩人と相性がいい
	ホークアイ 2（トマホーク）	もともと命中は高いが、不足しているようならセットしておこう
	クロスファイア 1（トマホーク）	発動確率は25%と低めだが、味方の攻撃に合わせて追加攻撃できる

アスタリスク所持者

アルテミア・ヴィーナス　声：西沢広香

野性的で鋭い感性を持ち、強者との戦いを生きがいとする。命は平等という強い信念を抱き、危機に瀕してもなおバハムートを優先するオミノスと衝突。元は公国軍ブラッドローズ特務隊の隊員で、ヴィーナス三姉妹の三女。

堅固な守備で敵前に立ちはだかる

ナイト

かばう	騎士道	18

サブシナリオ「ナイト&忍者」でハインケルを倒す (P.298)

剣	斧	槍	ロッド	杖	
2	1.8	18	1	1	
短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
16	1.2	1.2	1	2	1
盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
2	18	2	18	2	■

基本能力 防具の扱いに長け物理防御力が高い

体力の値がガーディアンと並んで全ジョブ中で最高で、堅固な兜や鎧といった防具の適性が高いため、非常に高い物理防御力を得られる。また、アビリティは自身の防御力を上昇させるものや、味方が受けるはずのダメージを肩代わりするものなどを豊富に習得していく。そういった高い防御能力を活かして、味方を守ることがナイトの主な役割だ。

また、剣や大剣の武器適性にも優れており、力も高いことから、攻守の両面に渡って活躍させることが可能なジョブといえるだろう。

▲ジョブ特性の「かばう」はHP20%未満のピンチの仲間が、単体の物理攻撃を受けるときにダメージを肩代わりできる。

アビリティ 物理防御力を上げてダメージを肩代わりする

ジョブ特性の「かばう」によって、HPが少なくなった味方の前に立ちはだかってダメージを肩代わりできる。大ダメージを受けることが多い戦いでは、「鉄壁」を使って物理防御力を上げておき、肩代わりするダメージの半減を狙うといいだろう。また、そのようなシチュエーションでは、サポートアビリティの「両手盾」をセットして両手に盾を装備し、防御に徹するのも手だ。一方で危険性が低い戦いでは、「両手持ち」をセットしたうえで左手をすでにして大剣を持ち、「踏み込む」を使って攻撃役として活躍しよう。なお、ジョブレベルが11になると、「かばう」の上位版ともいえる「立ちはだかる」を習得する。

オススメ魔法・アビリティ

立ちはだかる

ターンの最初に発動して、そのターン内に自身以外の味方が受ける単体の物理攻撃をすべて肩代わりする。似たような性能の「かばう」と比較すると、対象のHPが20%未満にならなくても発動し、ダメージを半減できるのが違い。単体攻撃を多用する相手に使うと高い効果がある。

盾攻撃

盾を装備しているときのみ使用できる、単体を対象とした攻撃。ダメージ倍率は1倍と通常攻撃と変わらないが、物理防御力が25%上がるというメリットがある。

全力でかばう

ターンの最初に発動し、指定した味方への単体物理攻撃を半減して肩代わりする。ダメージを半減する効果は、「全力でかばう」が発動しなくても得られる。

パラメータ特性

パラメータ	値
HP	12/13
MP	08/09
知性	07/08
精神	11/12
素早さ	08/09
器用さ	08/0.9
体力	14/1.5
力	12/13

習得アビリティ（□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要）

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	踏み込む	—	—	5	—	×	敵1体にダメージ倍率1.25倍の物理攻撃を行ない、2ターンの間、自身の物理防御力と魔法防御力が25%下がる
2	サポート	両手持ち	—	—	—	1	×	左手をすでにした状態で剣、斧、槍、杖、刀、大剣を両手で持つと、武器の攻撃力が通常の2倍になる
3	コマンド	鉄壁	5	—	2	—	○	ターンの最初に発動し、自身の物理防御力を50%上げる
4	サポート	かばう	—	—	—	1	×	HPが20%未満の味方が単体物理攻撃を受けたときに、代わりに攻撃を受ける
5	サポート	盾の心得	—	—	—	1	×	盾の防具適性がSになる
6	コマンド	盾攻撃	8	—	5	—	×	敵1体にダメージ倍率1倍の物理攻撃を行ない、2ターンの間、自身の物理防御力が25%上がる。盾を装備しているときのみ使用可能
7	コマンド	全力でかばう	—		—	—	×	ターンの最初に発動し、ターン中に指定した味方が単体物理攻撃を受けたとき、ダメージを半減させて攻撃を受ける
8	サポート	両手盾	—	—	—	1	×	両手に盾を装備できる
9	サポート	騎士道精神	—	—	—	1	×	「かばう」、「全力でかばう」、「立ちはだかる」、商人の「ホワイトナイト」で味方をかばうごとに、5ターンの間、物理攻撃力が25%上がる
10	コマンド	超突進	—	1	10	—	×	物理防御力を2倍した値を物理攻撃力に換えて、敵の物理防御力を無視するダメージ倍率1倍の物理攻撃を行なう
11	コマンド	立ちはだかる	—	—	—	-	×	ターンの最初に発動し、ターン中に味方の誰かが単体の物理攻撃を受けたとき、ダメージを半減させて攻撃を受ける

戦闘指南 選んだジョブコマンドで戦術を変えよう

戦闘では防御力の高さを活かせるジョブコマンドをセットしよう。ソードマスターの「武士道」なら反撃系のアビリティを使って仲間を守りつつ反撃でき、フェンサーの「剣技」なら「堅牢のバイソン」を使用して、防御力をさらに高めた状態で守ることができる。

防御に特化したい場合は、サポートアビリティには「両手盾」をセットして、両手に盾を装備するといいだろう。通常攻撃は弱くなってしまうが、ブレイブを使って「鉄壁」→「超突進」を使用することで、敵単体に大ダメージを与えることができる。

オススメアビリティピックアップ

分類	アビリティ	解説
ジョブコマンド	剣技（フェンサー）	「堅牢のバイソン」の防御力上昇効果はステータスアップ効果とは別枠なので、物理防御力をさらに高められる
サポートアビリティ	構え効果持続 1（フェンサー）	攻守に渡って活躍するときは「剣技」と一緒にセットしておこう
サポートアビリティ	両手持ち 1（ナイト）	攻撃役として立ち回るときは、大剣や剣の攻撃力を上げておく
サポートアビリティ	両手盾 1（ナイト）	上記とは逆に防御一辺倒なら、両手に盾を持てるようにしておこう
サポートアビリティ	騎士道精神 1（ナイト）	「かばう」や「全力でかばう」は主力となるコマンドなので必ずセットしたい

アスタリスク所持者

アルジェント・ハインケル　声：土師孝也

ユノハナ市警の敏腕鬼警部。シュタルクフォートで起きた資産家の密室殺人事件において陣頭指揮をとる。熱血漢で部下からの信頼も厚く、手堅い組織捜査を信条としている。イデアの元上司で、公国軍空挺団の団長を務めていた。

二刀流で敵を切り裂く

忍者

二刀の心得	忍術	12

サブシナリオ「ナイト&忍者」でキキョウを倒す(P.298)

	剣	斧	槍	ロッド	杖
	1.4	1	1.2	1	1.2

短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
2	1.2	1.6	1.2	1.2	1

盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1	1	2	1	2	2

基本能力 素早さが高く攻撃回数が多い攻撃役

攻撃回数に影響する素早さと攻撃回数補正が全ジョブ中でトップの忍者は、通常攻撃をメインに敵にダメージを与えていく攻撃役として活躍する。似たようなステータスを持つシーフよりも力の値が高いため、そのぶん与えられるダメージが大きい。また、サポートアビリティによって攻撃回数の最大ヒット数の上限を上げられるため、より攻撃的なジョブといえるだろう。一方で体力は低く撃たれ弱いという一面もあるが、習得するアビリティには攻撃を回避するものがあり、あまり心配はいらない。

▲左右のそれぞれの手に1つずつ武器を装備しても、ジョブ特性の「二刀の心得」によって安定したダメージを与えられる。

アビリティ 自身の強化と回避に関するアビリティが豊富

忍者が習得するアビリティは、回避率を上げるなど自身を強化するものが中心だ。ジョブレベルが低いうちは「瞬身之術」で回避率を上昇させて通常攻撃を行なう程度のことしかできないが、「光陰流水」や「起死回生」を習得後にセットすれば、攻撃回避後に反撃したり攻撃力が上がったりするようになる。

攻撃の面では、攻撃回数が100%上がる「一気呵成」を使うことで通常攻撃で与えるダメージを高めることができる。ただし、最大ヒット数の上限は通常では16回のため、それを超えてしまうような場合は、サポートアビリティの「万手沙華」をセットし、上限を32回にアップするといい。

オススメ魔法・アビリティ

万手沙華

通常攻撃の最大ヒット数の上限を、16回から32回に引き上げる。忍者は素早さが高く、レベルが上がると攻撃回数が増えていく。「一気呵成」を使った際にヒット数が16回と表示された場合は、上限に達している可能性がある。その際は「万手沙華」をセットしてから戦うようにしよう。

空蝉之術

同一ターン内で1回だけ、敵の物理攻撃を回避できる。サポートアビリティに「光陰流水」や「起死回生」などをセットして回避後に反撃や攻撃強化をしていこう。

傀儡之術

使用したターン中、選んだ味方に敵の単体攻撃を集中させられる。防御力が高いナイトや、反撃系できる「ソードマスター」や「フェンサー」に対して使うといい。

パラメータ特性

項目	値
HP	1/1.1
MP	1/1.1
知性	0.9/1
精神	0.9/1
素早さ	1.4/1.5
器用さ	1.3/1.4
体力	0.8/0.9
力	1.1/1.2

習得アビリティ（□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要）

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	疾風迅雷	16	―	5	―	×	ターンの最初に敵1体にダメージ倍率1倍の物理攻撃を行なう
2	サポート	混乱無効	―	―	―	1	×	戦闘中に混乱状態にならなくなる
3	コマンド	瞬身之術	―	―	1	―	○	6ターンの間、自身の回避率が50%上がる
4	サポート	光陰流水	―	―	5	1	×	物理攻撃を回避したとき、敵1体へダメージ倍率1倍の物理攻撃で反撃を行なう
5	サポート	二刀の心得	―	―	―	2	×	右手と左手のそれぞれに装備した武器の能力が100%キャラの能力に反映される。なお、頭と胴に装備した武器の能力の反映も100%になる
6	コマンド	空蝉之術	―	―	1	―	○	物理攻撃を1回だけ回避できる
7	サポート	起死回生	―	―	―	1	×	物理攻撃を回避するたびに、3ターンの間、物理攻撃力と魔法攻撃力が25%上がる。
8	コマンド	一気呵成	16	―	1	―	○	使用したターンのみ、自身の攻撃回数が100%上がる
9	コマンド	傀儡之術	―	―	2	―	[illegible]	ターンの最初に発動し、そのターン中に敵の単体攻撃の対象が選択した味方になる
10	サポート	万手沙華	―	―	―	1	×	攻撃回数の上限が、16回から32回に増える
11	コマンド	諸行無常	32	―	4	―	○	4ターンの間、対象のステータスアップとダウンの効果を逆転させる。重ねがけした場合はターン数が上書きされる。（必殺技強化タイム中、「バーサク」、構えによる効果はのぞく）

戦闘指南 サポートアビリティで長所を伸ばす

戦闘時は攻撃回数を活かした戦いを展開しよう。長所を伸ばせるアビリティの組み合わせとしては、「ホークアイ」+「プリシジョン」、または「二刀流」か「四刀流」+「戦闘民族」がオススメ。双方とも通常攻撃を強化でき、前者は命中率と与ダメージがアップする。後者は攻撃の手数を増やしつつ装備中の武器適性を上げてダメージを底上げすることが可能だ。これらは好みで使い分けよう。さらに、「万手沙華」もセットしておき、「一気呵成」を使ったときにヒット数の上限を上げられるようにしておきたい。

オススメアビリティピックアップ

種別	アビリティ	解説
ジョブコマンド	精霊技（トマホーク）	「ウォーヘッド」で武器に属性を付与することで、通常攻撃時に弱点を突く攻撃が可能となるのが魅力
サポートアビリティ	ターンチェンジ 1（赤魔道士）	「空蝉之術」などで敵の攻撃を回避したときに、BPを1増やせる
サポートアビリティ	ホークアイ 2（トマホーク）	下記の「プリシジョン」の効果を得るときの命中率の底上げ用だ
サポートアビリティ	プリシジョン 2（狩人）	攻撃時に多用する通常攻撃で与えるダメージを伸ばすことができる
サポートアビリティ	万手沙華 1（忍者）	通常攻撃のヒット数が16を上回ったら必ずセットしておきたい

アスタリスク所持者

キキョウ・コノエ 声：斎藤恵理

今をときめく沈黙の女忍者探偵。シュタルクフォートの殺人事件において鋭い洞察力で的確な推理を立てる。人との会話は変装して行なうほどのあがり性だが、以前は公国軍第一師団に属する隠密と暗殺のプロフェッショナルだった。

起こったことを巻き戻す能力者

エクソシスト

トロワ	浄化	30

第3章の匝サジッタの隠れ里でガイストを倒す(P.219)

剣	斧	槍	ロッド	杖
2	1	1	1.4	1.4

短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
16	1	1	1	1	1

盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1	1	2	1	2	2

基本能力 有利な状況に巻き戻す回復役

エクソシストの役割は回復役で、HPの回復量に影響する精神が高い。ただし、ほかの回復役のように「ヒール」や「ケアル」などの魔法で回復を行なう必要はほとんどなく、「アンドゥ」と名の付くアビリティで対象のHPやMPなどを前のターンの状態に戻すという特殊な立ち回り方をすることになる。アビリティを使用するために必要なMPは豊富にあり、サポートアビリティで十分に補充可能だ。ちなみに、剣の武器適性が非常に高いが、力は弱く攻撃役として活躍させるのは難しい。

▲ジョブ特性の「トロワ」は、「アンドゥ：HP」などを使用したときにさかのぼれるターンが、1～3ターンまで選べるようになる。

アビリティ 「オートアンドゥ」が極めて高性能

回復行動にもちいるアンドゥ系のアビリティは、HP、MP、BPの3種類がある。そのうちの「アンドゥ：HP」はMPを消費するが、「アンドゥ：MP」と「アンドゥ：BP」はBPを消費するので覚えておこう。また、それらはジョブ特性「トロワ」の効果で、3ターン前までなら、好きなターンにさかのぼれる。

ジョブレベル11で習得できる「オートアンドゥ」は、コストが3と多いが、ターン終了時にHPとMPが前のターンよりも減っていれば1ターン前の状態に戻すことができるという強力なアビリティ。セットしたキャラクターがそのターン中に戦闘不能にならないかぎり、HPとMPをキープしていられる。

オススメ魔法・アビリティ

オートアンドゥ

HPとMPを満タンにした状態で戦闘に挑めば、1ターン内に戦闘不能にならないかぎり回復する必要がなくなる。魔法を使用する際にも役立ち、セットしておけば時魔道士の「メテオ」や海賊の「倍々撃」などの大量にMPを消費するアビリティでも、気にせずどんどん使っていける。

徐々にMP回復

ターン終了時にMPを30回復できる。「オートアンドゥ」よりも効果は低いが、こちらはジョブレベル3とすぐに習得でき、ほかのMPを消費するジョブでも重宝する。

ピュリファイ

対象は単体だが、「リジェネ」、各種バリア、ステータスのアップやダウン効果など、さまざまな状態を解除できる。それらを多用する敵に有効なアビリティだ。

パラメータ特性

項目	値
HP	1/11
MP	13/14
知性	12/13
精神	13/14
素早さ	1/11
器用さ	1/11
体力	09/1
力	08/09

習得アビリティ(□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要)

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	アンドゥ:HP	20	—	5	—	×	味方1人のHPを1ターン前の最初の状態に戻す。戦闘不能から復活させることも可能
2	コマンド	アンドゥ:アクト	16	—	1	—	○	味方1人に敵から受ける行動を一度だけ無効化する効果を付与する
3	サポート	徐々にMP回復	—	—	—	1	×	ターン終了時にMPが30回復する
4	コマンド	ピュリファイ	8	—	5	—	×	「リジェネ」、「ストップ」、「リレイズ」、ステータスアップ効果、ステータスダウン効果、各種バリア効果、属性付与、状態異常無効化、属性軽減化、状態異常無効化、属性の軽減化と無効化と弱点化などの補助効果を解除する
5	コマンド	アンドゥ:MP	—	1	5	—	×	味方1人のMPを1ターン前の最初の状態に戻す
6	コマンド	アンドゥ:BP	—	3	5	—	×	味方1人のBPを1ターン前の最初の状態に戻す。なお、一部の敵やボスに対しては無効
7	サポート	トロワ	—	—	—	1	×	「アンドゥ:HP」、「アンドゥ:MP」、「アンドゥ:BP」で3ターン前まで戻れるようになる
8	コマンド	ワイプアウト	32	—	10	—	×	即死耐性、知性、精神による影響を受けずに、敵全体を33%の確率で即死させる。なお、一部の敵やボスに対しては無効
9	サポート	エクトプラズム	—	—	—	1	×	自身が戦闘不能になったとき、状態異常のゴースト状態になる
10	サポート	ゼノグラシア	—	—	—	1	×	ジョブコマンド「異言」が追加される。「異言」ではフレンド召喚で登録されたフレンドの魔法を、通常の魔法として使用できる
11	サポート	オートアンドゥ	—	—	—	3	×	ターンの終了時に自身のHPとMPを1ターン前の状態に戻す。ただし、戦闘不能状態、1ターン前の方がHP、MPが低い場合は発動しない

戦闘指南 回復役としての幅を広げよう

アンドゥ系アビリティを使用し、味方のHPやMP、BPを回復していこう。HP以外の回復はBPを消費するので、回復が必要ないときにデフォルトをしてBPを増やしておくこと。ただしこれらは、いずれも対象が単体で、毒や暗闇などの状態異常は治せない。回復役を一身に引き受ける場合は、ジョブコマンドに「神聖魔法」か「白魔法」のいずれかをセットして、全体回復や状態異常への回復もできるようにしたい。そのうえで「そのまま全体化」もセットし、魔法を全体化したときの回復量を確保するといい。

オススメアビリティピックアップ

分類	アビリティ	解説
ジョブコマンド	白魔法(白魔道士)	「ケアルガ」などで味方全体のHPを回復でき、「ミレイズ」でまとめて戦闘不能者を復活させられる
サポートアビリティ	そのまま全体化 2(白魔道士)	ジョブコマンドにビショップや白魔道士をセットしたときに最適
サポートアビリティ	リベンジャー 2(赤魔道士)	発動確率は25%と低めだが、ダメージを受けるとBPが1たまる
サポートアビリティ	徐々にMP回復 1(エクソシスト)	「アンドゥ○○」で消費するMPの補充をするためにセットしよう
サポートアビリティ	オートアンドゥ 3(エクソシスト)	経験値などを稼ぐときに全員にセットすると回復いらずとなる

アスタリスク所持者

ブラッディ・ガイスト 声:山崎たくみ

血染めの白衣に身を包む、正体不明のエクソシスト。浮遊城を攻撃したものを探すためフロウエルを襲撃する。起こった出来事を巻き戻す能力をもち、傷を与えた者をあえて復活させ恐怖を与えるといった、拷問じみた行為を行なう。

己の四肢を武器に体術を繰り出す

モンク

[illegible]	[illegible]	[illegible]
格闘の心得	体術	18
[illegible]	サブシナリオ「ヴァルキリー&モンク」でペアリングを倒す(P.302)	

剣	斧	槍	ロッド	杖	
1	1	1	1	2	
短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
1	1	1	2	1	1
盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1	1	2	1	2	2

基本能力 力が高くHPと体力に優れ打たれ強い

HPと体力が優れているため打たれ強く、高い力を活かした物理攻撃で相手にダメージを与えることを得意とする。武器は杖とナックルの適性が高く、ナックルを装備して戦えば、強力な攻撃役としての活躍が期待できる。また、ジョブ特性の「格闘の心得」によって、すでの状態で攻撃しても十分な強さを発揮できる。アビリティにも自身の物理攻撃力を上げたり、敵のデフォルト状態や防御力を無視してダメージを与えたりするなど、物理攻撃に特化しているジョブといえるだろう。

▲「剛撃」と「練気」は発動時に失敗する可能性があり、「練気」は失敗時に最大HPの20%ぶんのダメージを受けてしまう。

アビリティ 強力な攻撃アビリティを習得していく

モンクは単体が対象だが、物理防御力やデフォルトを貫通するなど、ダメージを与えやすいアビリティを習得していく。最初から使える「剛撃」は与えるダメージが2倍と高いものの、50%の確率で失敗するためあまり使い勝手がよくない。しかし、ジョブレベル8以降になれば「点穴」や「勇気玉」などで、大ダメージを狙えるようになる。モンクの真価はそこから発揮されるので、それを目標に成長させよう。

ジョブレベル10になると「天衣無縫」を習得し、セットした状態で衣装以外の装備をすべてはずすと、攻撃力が大幅に上昇する。リスクは高くなるが、ナイトなど守ってくれる仲間がいれば有力な戦法だ。

オススメ魔法・アビリティ

勇気玉

ダメージ倍率4倍の攻撃で敵全体にダメージを与えられる超強力なアビリティ。ただし、自分以外の味方全員のBPを1消費するため、気軽に発動できるアビリティではない。デフォルトでBPを増やすか、BPを増やすことができるアビリティを使えるキャラクターのサポートを受けて使おう。

点穴

「剛撃」と同様にダメージ倍率は2倍の物理攻撃。こちらは攻撃が確実に命中し、相手の物理防御力を無視するため、与えられるダメージがかなり高くなる。

鳳凰翔

「現在のHP−1」ぶんのダメージを与えるが、発動後は自身のHPが1になる。リスクが大きいため、減らしたHPと同量で敵を確実に仕留められるときに使うこと。

パラメータ特性

項目	値
HP	13/14
MP	07/08
知性	06/07
精神	08/09
素早さ	12/13
器用さ	1/11
体力	12/13
力	13/14

▌習得アビリティ(□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要)

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	剛撃	—	—	7	—	×	敵1体にダメージ倍率2倍の物理攻撃を行なうが、50%の確率ではずれる
2	サポート	麻痺無効			-	1	×	戦闘中に麻痺状態にならなくなる
3	コマンド	内丹	5	—	1	—	×	自身の毒、暗闇、沈黙、混乱状態を回復する
4	コマンド	練気	—	—	10			2ターンの間、自身の物理攻撃が25%上がる。ただし、25%の確率で失敗して最大HPの20%ぶんのダメージを受ける
5	サポート	格闘の心得	—	—	—	1	×	ナックルの武器適性がSになる。両手がすでのときは、物理攻撃力に「キャラクターのレベル×2」の値が加算される
6	コマンド	臥竜	—	—	—	—	×	行動順がターンの最後になる代わりに、敵1体にダメージ倍率1.25倍の物理攻撃を行なう
7	コマンド	気功波	12		10		×	敵1体に、デフォルト状態でもダメージが減らないダメージ倍率1.25倍の物理攻撃を行なう
8	コマンド	点穴	—	1	15	—	×	敵1体に物理防御力を無視するダメージ倍率2倍の物理攻撃を行なう
9	コマンド	鳳凰翔	—	—	20	—	×	「自身の現在のHP−1」と同じだけのダメージを与えるが、自身のHPが1になる
10	サポート	天衣無縫	—	—	—	2	×	衣装以外の装備品を何も装備していないと、物理攻撃力が100%上がる
11	コマンド	勇気玉	—	—	16	—	×	自身以外の味方全員のBPを1消費して、敵全体にダメージ倍率4倍の物理攻撃を行なう

戦闘指南 「練気」を活用して攻撃を組み立てる

「練気」が成功して物理攻撃力が上がったら、ブレイブを使って通常攻撃でたたみかける戦法が安定してダメージを与えられる。「気功波」や「点穴」の習得後は、それらも組み込んで戦おう。失敗の可能性が高い「剛撃」は、「ラックアップ」の効果を受けて成功率を75%に高めた状態で使うのが無難だ。なお、ジョブコマンドはオススメに挙げた「剣技」以外にも、弱点属性や種族特効を狙う場合は「精霊技」や「狩猟技」、弱体化が必要なときは「海賊技」と、目的に合わせて使い分けるといい。

▌オススメアビリティピックアップ

種別	アビリティ	解説
ジョブコマンド	剣技(フェンサー)	3種の構えによって攻撃力や防御力などを上昇させられる。安定した能力を求めたいときにオススメ
サポートアビリティ	行きがけの駄賃 1(ソードマスター)	通常攻撃を多用するときは、追加攻撃の発動に期待がもてる
サポートアビリティ	クロスファイア 1(トマホーク)	発動確率は低いが、味方が攻撃するたびに追加攻撃のチャンスがある
サポートアビリティ	プリシジョン 2(狩人)	命中率が十分なときにセットし、通常攻撃で与えるダメージを増やそう
サポートアビリティ	ケントゥリオ 1(皇帝)	「勇気玉」を単体化できる。敵1体を相手にするときに役立つ

アスタリスク所持者

ベアリング・アウト 声:大塚芳忠

粗野で拳で語り合う単純明快な解決法を得意とする、公国軍の元空挺騎士団の操舵手。どこか憎めない性格の彼は、男女同権で共学をと提唱する元部下のアラッテに共感して、ともに「熱血情熱・夕焼けフロウ学園」の設立を目指す。

天高く舞い上がり渾身の一撃で敵を貫く

ヴァルキリー

ソウルハント	飛技	18
	サブシナリオ「ヴァルキリー&モンク」でエインフェリアを倒す（P.302）	

装備適性	剣	斧	槍	ロッド	杖
	1.4	1	2	1	1.4

短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
1.2	1.2	1	1	1.2	1

盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1.8	1.8	2	1.8	2	2

基本能力 アビリティにマッチした槍を装備しよう

力が優れていて槍の適性も高いため、物理の攻撃役として活躍できる。HPは平均より少し多い程度だが、兜や鎧といった堅固な防具の適性が高いため、大きな問題にはならないだろう。

槍は斧や大剣などと比較すると攻撃力が若干低めだが、ヴァルキリーが装備すれば、アビリティの「ジャンプ」や「ハイジャンプ」などで与えるダメージが1.5倍になる。また、複数体補正によって複数体を攻撃したときのダメージが1.25倍になるため、ヴァルキリーが持つことで真価を発揮するのだ。

▲ジョブ特性の「ソウルハント」は、味方が戦闘不能になったときに自身の攻撃力が上昇するという性能を持っている。

アビリティ ジャンプ系のアビリティの特徴をつかむ

ジャンプ系のアビリティは、発動するとジャンプして姿を消し、次のターン以降に落下して攻撃する。空中にいる間は敵の攻撃を受けず、ダメージ倍率が高いのがメリットだが、落下するまでにターンを要するというデメリットがある。即座にダメージを与えたい場合は、サポートアビリティの「アクセラレート」をセットして落下するまでのターンを1ターン短縮しよう。これで「スーパージャンプ」以外は発動したターンに攻撃が可能だ。なお、ジャンプ系や「クレセントムーン」などのダメージを与えるアビリティはいずれもBPを消費するため、デフォルトをするなどしてこまめにBPを増やしていくことが重要だ。

オススメ魔法・アビリティ

スーパージャンプ

ジャンプし、2ターン後に敵全体を攻撃する。与えられるダメージは槍を装備していればそのボーナスとアビリティの効果、複数体補正で計3.75倍になる。アビリティのBP消費3と行動によるBP消費1の合計でBPが−4になるが、落下までに2ターンかかるため、BPが−2の状態で復帰する。

クレセントムーン

最初から使用でき、敵全体をまとめて攻撃できるのがポイント。使用するのにBPを1消費するので、できるだけ敵が多いときに使って効率よくダメージを与えよう。

アクセラレート

ジャンプ系のアビリティの落下までのターンを1ターン短縮する。ジャンプして敵の攻撃を回避したい場合は、あえてセットしないなど状況に応じて使い分けよう。

パラメータ特性

項目	値
HP	11/12
MP	09/11
知性	07/08
精神	07/08
素早さ	11/12
器用さ	1/11
体力	11/12
力	12/13

▌習得アビリティ（□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要）

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	クレセントムーン	—	1	16	—	×	敵全体にダメージ倍率1倍の物理攻撃を行なう
2	コマンド	ジャンプ	—	1	5	—	×	ターンの最後にジャンプして画面からいなくなり、次のターンに敵1体にダメージ倍率2倍の物理攻撃を行なう。槍装備時はさらにダメージが1.5倍になり、ジャンプ中は敵から攻撃を受けない
3	サポート	槍の心得	—	—	—	1	×	槍の武器適性がSになる
4	コマンド	スピリットバリア	10	—	1	—	○	10ターンの間、自身が受けたダメージの10%ぶんのMPを消費して、ダメージを無効化する。MPが0になると解除される
5	サポート	ソウルハント	—	—	—	1	×	味方が戦闘不能になるたびに、5ターンの間、物理攻撃力と魔法攻撃力が25%上がる
6	コマンド	ソウルクラッシュ	16	—	5	—	×	敵1体のMPをダメージ倍率0.1倍の物理攻撃で算出した値ぶん減少させる
7	サポート	セレクション	—	—	—	1	×	敵がデフォルトをしていても与えるダメージが減らなくなる
8	コマンド	ハイジャンプ	—	2	6	—	×	ジャンプして画面からいなくなり、次のターンにダメージ倍率3倍の物理攻撃を行なう。槍装備時はさらにダメージが1.5倍になり、ジャンプ中は敵から攻撃を受けない
9	サポート	BP消費技強化	—	—	—	1	×	BPを消費するアビリティの消費BPが1増える代わりに、与えるダメージが1.5倍になる
10	コマンド	スーパージャンプ	—	3	7	—	×	ジャンプして画面からいなくなり、2ターン後に敵全体にダメージ倍率2倍の物理攻撃を行なう。槍装備時はさらにダメージが1.5倍になり、ジャンプ中は敵から攻撃を受けない
11	サポート	アクセラレート	—	—	—	1	×	ジャンプ、ハイジャンプ、スーパージャンプ後に攻撃するまでのターンが1ターン短縮される

戦闘指南 BPを確保しながら「ジャンプ」などを使う

主力となるジャンプ系のアビリティを存分に使えるよう、BPを確保する手段を整えよう。それには赤魔道士の「リベンジャー」もいいが、デフォルトを多用するなら聖騎士の「リバーサル」をセットするのがオススメだ。また、多くのダメージが与えられるよう、ナイトの「両手持ち」をセットしておきたい。ジョブコマンドは右に挙げた「海賊技」のほか、「ウォーヘッド」による属性付与と「ハープーン」の物理防御力貫通が魅力の「精霊技」にするのもいい。

▌オススメアビリティピックアップ

	アビリティ	解説
ジョブコマンド	海賊技（海賊）	「倍々撃」などそのターンで発動する強力な単体攻撃を補強でき、余り気味のMPを有効活用できる
サポートアビリティ	両手持ち 1（ナイト）	左手をすでにして槍を持てば、2倍の攻撃力を得ることが可能
サポートアビリティ	BP消費技強化 1（ヴァルキリー）	BPの消費は増えてしまうが、「ジャンプ」などを強化できる
サポートアビリティ	アクセラレート 1（ヴァルキリー）	ジャンプ系のアビリティの発動ターンを短くしたいときにセット
サポートアビリティ	物攻20%アップ 1（チャリオット）	「ジャンプ」などダメージが高いアビリティをさらに強化したいときにセット

アスタリスク所持者

エインフェリア・ヴィーナス　声：甲斐田裕子

フロウエルの秩序と伝統を守るため、男女共学に反対して「聖・フロエンヌ女学園」を設立しようとする元部下のミニーメに加勢する。ヴィーナス三姉妹の長女で、イデアとは同じ剣聖のもとで修行を積んだ姉弟子にあたる存在だ。

荒々しく斧を振りかざして敵を粉砕

海賊

火事場力	海賊技	30
	サブシナリオ「スーパースター&海賊」でバルバロッサを倒す(P 307)	

	剣	斧	槍	ロッド	杖
	1.8	2	1.4	1	1

短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
1.2	1	1	1.2	1.8	1.4

盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1.8	1.2	2	1.2	2	2

基本能力 全ジョブ中でもっとも高い力を持つ

全ジョブ中でトップの力をもち、攻撃力が高い斧の適性がもっとも高い。そしてHPや体力も十分な値を持っているため、物理攻撃主体の優秀な攻撃役として活躍できるだろう。ただし器用さが最低クラスなうえ、斧は大剣と並んで命中率が低いため不安が残る。また攻撃回数にもあまり期待ができないため、必ずヒットするコマンドアビリティをメインに攻撃を組み立てていくといい。コマンドアビリティは強大なダメージを与えられる「倍々撃」のほか、攻撃しつつ相手を弱体化させるものが使えるようになる。

▲ジョブ特性の「火事場力」は、自身のHPが20%未満のピンチになると物理の攻撃力と防御力が大きく上昇する。

アビリティ 強烈な一撃と敵を弱体化させるものが充実

狙われ易さを最大まで上げる「挑発」以外のコマンドアビリティは、すべてダメージを与えられるものを習得する。そのうちの「倍撃」と「倍々撃」は、単体を対象にダメージ倍率2倍や4倍の物理攻撃を行なう強力なものだ。残りの「甲羅割り」や「鱗剥ぎ」などはダメージこそ普通だが、対象の攻撃力や防御力を4ターンの間25%下げられるという性能を持っている。そのため、自身のコマンドアビリティのみで敵の物理防御力を下げ、強烈な一撃をおみまいすることが可能だ。さらにサポートアビリティに「荒くれ者」をセットすれば、付与された弱体化の種類を増やすほど与えるダメージを高めることができる。

オススメ魔法・アビリティ

倍々撃

ダメージ倍率4倍の物理攻撃を行なう。ただし、MP消費が150と多いため、レベル99でMPが満タンの状態でも3回しか使えない。多用したい場合はジョブコマンドにソードマスターの「武士道」をセットして「薩摩守」を使う、サポートアビリティに「オートアンドゥ」をセットするなどの方法がある。

倍撃

ダメージ倍率2倍の物理攻撃で単体を攻撃する。最初から使用可能なコマンドアビリティで、クセがなく使いやすいが、「倍々撃」と同様に消費MPが50と大きい。

甲羅割り

敵単体にダメージを与えつつ、物理防御力を25%下げられる。味方の攻撃役のサポートになり、「荒くれ者」と併用すれば自身が与えるダメージを高められる。

パラメータ特性

HP	12/13
MP	08/09
力	15/16
体力	12/13
知性	06/07
器用さ	06/07
精神	06/07
素早さ	1/11

習得アビリティ(□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要)

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	倍撃	50	—	10	—	×	敵1体にダメージ倍率2倍の物理攻撃を行なう
2	コマンド	挑発	—	—	100	—	—	狙われ易さを100上げて敵から狙われやすくする
3	コマンド	甲羅割り	9	—	7	—	×	敵1体にダメージ倍率1倍の物理攻撃を行ない、4ターンの間、敵の物理防御力を25%下げる
4	コマンド	鱗剥ぎ	9	—	7	—	×	敵1体にダメージ倍率1倍の物理攻撃を行ない、4ターンの間、敵の魔法防御力を25%下げる
5	コマンド	すね砕き	9	—	7	—	×	敵1体にダメージ倍率1倍の物理攻撃を行ない、4ターンの間、敵の行動速度を25%下げる
6	サポート	火事場力	—	—	—	1	×	HPが20%未満になったときに、5ターンの間、物理攻撃力と物理防御力が50%上がる
7	コマンド	牙折り	9	—	7	—	×	敵1体にダメージ倍率1倍の物理攻撃を行ない、4ターンの間、敵の物理攻撃力を25%下げる
8	コマンド	脳天落とし	9	—	7	—	×	敵1体にダメージ倍率1倍の物理攻撃を行ない、4ターンの間、敵の魔法攻撃力を25%下げる
9	サポート	斧の心得	—	—	—	1	×	斧の武器適性がSになる
10	コマンド	倍々撃	150	—	20	—	×	敵1体にダメージ倍率4倍の物理攻撃を行なう
11	サポート	荒くれ者	—	—	—	1	×	敵に付与されているステータスダウン効果1つにつき、与えるダメージが10%上がる

戦闘指南 物理防御力を下げつつ「倍々撃」で攻撃

大ダメージを与えられる「倍々撃」が、海賊の最大の武器となる。これを使ったときに効率よくダメージを与えられるように、標的とする敵に「甲羅割り」を使って敵の物理防御力を下げておこう。パティシエなど弱体化できる味方がいるなら、自身は攻撃に集中するといい。欠点である消費MPの多さはソードマスターの「薩摩守」などを使うことで解消できるが、これらのアビリティを習得していないときなどは、ジョブコマンドをフェンサーの「剣技」にして物理攻撃力を高めるのもオススメだ。

オススメアビリティピックアップ

	アビリティ	解説
ジョブコマンド	武士道(ソードマスター)	「薩摩守」の効果中に「倍々撃」を連発するのが目的。それができないときはほかのジョブコマンドでも可
サポートアビリティ	ホークアイ 2(トマホーク)	MPが少ないなどの理由で通常攻撃を多用するときにセットしよう
	両手持ち 1(ナイト)	攻撃役としてより活躍できるよう、両手で持ってパワーアップしておく
	徐々にMP回復 1(エクソシスト)	「薩摩守」や「オートアンドゥ」などを習得していないときにセットしよう
	荒くれ者 1(海賊)	敵を弱体化させる戦術のときにセットして与えるダメージを増やす

アスタリスク所持者

ハイレディン・バルバロッサ 声:廣田行生

元黒鉄之刃副団長。かつては海にロマンを求め、魂が赴くまま幽霊船で周遊をしてたが、海に消えゆく男たちを表した大音楽家の「巨大船」に感銘を受ける。それを理解不能なアレンジで世に出そうとする元部下のプリンと真っ向から対立する。

INDEX

熱狂的な歌で味方を盛り上げる

スーパースター

ボルテージ	歌唱	30
	サブシナリオ「スーパースター&海賊」でプリンを倒す(P.307)	

剣	斧	槍	ロッド	杖
1.8	1	1	2	2

短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
2	1	1	1.4	1.2	1.2
盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1.2	1.2	2	1.2	2	2

基本能力 味方全体を支援することが得意

スーパースターの大きな特徴は、アビリティ「歌唱」のさまざまな歌で味方を強化できることだ。味方の強化を得意とする占星術師と比較すると与えられる効果は低めだが、味方全体にまとめて効果を付与でき利便性が高い。また、BPを増減させられるなど独自のものもある。なお、アビリティは歌のため、魔法と同様に沈黙状態だと使用できないことに注意。ちなみに、ロッド、杖、短剣の武器適性に優れるが、力が弱く攻撃役は不向き。体力も低めなので防具はしっかりとそろえておきたい。

▲長期戦ではジョブ特性の「ボルテージ」によってターンが終了するごとに自身が強化されていき、倒されにくくなる。

アビリティ さまざまな歌で味方を強化

味方全体の攻撃力や防御力などを上げられる強化系のアビリティを習得していく。「パワーオブラブ」は物理攻撃力、「小悪魔エンジェル」は魔法攻撃力を上げる効果があり、味方のパーティ編成によって使い分ければ効率よくダメージが与えられる。「まもってあげるよ」と「ココロノカギ」には物理防御力か魔法防御力を上げる効果があるので、敵が多用する攻撃に合わせて使えば被ダメージを抑えられる。それらはいずれも20%の強化が4ターン続き、重ねがけをすれば効果の上乗せが可能だ。また、「もう一度あなたと」や「私の彼は勇者様」では、自身や味方のBPを増やしてサポートすることができる。

オススメ魔法・アビリティ

純愛⊲十字砲火

物理攻撃力と魔法攻撃力を同時に上げられる。「パワーオブラブ」と「小悪魔エンジェル」よりも1ターン長く効果が継続し、上昇率も25%と高い。これと、攻撃と魔法の防御力をまとめて上げられる「巨大船」は、習得後は味方を強化するときのメインのアビリティとして使っていくといい。

サレナホリナ☆彡

BPが1以上ある敵に使用すると、BPを0にできる。BPを増やす敵と戦うときに使おう。ちなみにBPがマイナスの敵に使っても、0以下にはならずそのままだ。

私の彼は勇者様

味方全体のBPを1増やす。発動時の消費BPは2だが、自身のBPも1回復するため、BPが1以上の状態で使うと発動後にBPが0になり、すぐに行動できる。

BRAVELY SECOND END LAYER OFFICIAL COMPLETE GUIDE

パラメータ特性

HP 1/11
MP 1/11
知性 11/12
精神 1/11
素早さ 12/13
器用さ 1/11
体力 08/09
力 08/09

習得アビリティ(□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要)

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	パワーオブラブ	30	－	－	[illegible]	○	4ターンの間、味方全体の物理攻撃力を20%上げる
2	コマンド	もう一度あなたと	26	－	－	－	×	自身以外の味方のBPが1増える
3	コマンド	まもってあげるよ	24	－	－	－	○	4ターンの間、味方全体の物理防御力を20%上げる
4	サポート	アンコール	－	－	－	1	×	「もう一度あなたと」、「サレナホリナ☆彡」以外の歌唱アビリティを発動したとき、25%の確率で「もう一度あなたと」、「サレナホリナ☆彡」以外の歌唱アビリティがランダムで発動する
5	コマンド	ココロノカギ	24	－	－	－	○	4ターンの間、味方全体の魔法防御力を20%上げる
6	コマンド	小悪魔エンジェル	24	－	－	－	○	4ターンの間、味方全体の魔法攻撃力を20%上げる
7	サポート	ボルテージ	－	－	－	2	×	ターンの終了時に、自身の物理攻撃力、魔法攻撃力、物理防御力、魔法防御力が5%ずつ上がる
8	コマンド	サレナホリナ☆彡	30	－	－	－	×	敵全体の、BPが1以上の対象のBPを0にする
9	コマンド	私の彼は勇者様	－	2	－	－	×	自身を含む味方全体のBPが1増える
10	コマンド	純愛<3十字砲火	45	－	[illegible]	－	○	5ターンの間、味方全体の物理攻撃力と魔法攻撃力を25%上げる
11	コマンド	巨大船	45	－	－	－	○	5ターンの間、味方全体の物理防御力と魔法防御力を25%上げる

戦闘指南 ジョブコマンドでも強化に徹する

攻撃や回復は味方に任せ、味方を強化することに徹しよう。戦闘中はパーティ編成や敵が多用する攻撃に合わせて、優先する強化を変えていくこと。

ジョブコマンドにはスーパースターでは強化できない種類の魔法を持つ、占星術師の「月魔法」や時魔道士の「時空魔法」をセットするといいだろう。前者なら魔法などを反射する各種バリアが使え、後者なら行動速度や攻撃回数などを強化できる。双方とも対象が単体なので、必要に応じてサポートコマンドに「何でも全体化」をセットしておくといい。

オススメアビリティピックアップ

ジョブコマンド	時空魔法(時魔道士)	行動速度や攻撃回数の強化ができ、「リジェネ」や「リレイズ」などで回復や戦闘不能時への対応ができる
サポートアビリティ	先制術 2(占星術師)	「パワーオブラブ」などの強化をターンの最初に発動できるようになる
	補助長期化 1(占星術師)	味方を強化したときの継続ターン数が2倍になりMPの節約になる
	限界突破強化 1(占星術師)	味方全体が受ける強化の上限が200%になりパワーアップする
	徐々にMP回復 1(エクソシスト)	MPが切れやすい長期戦のときにセットしておくと心強い

アスタリスク所持者

プリン・ア・ラ・モード 声:水沢史絵

戦場アイドルを引退していた元公国軍黒鉄之刃の団員。電撃復帰した彼女はたちまち世界的に有名な歌手になり返り咲く。そして次は大音楽家の未発表曲「巨大船」を、独自のハチャメチャな神アレンジで発表し、さらに羽ばたこうと企てる。

時空を操り有利な状況を作り出す

時魔道士

タイムリープ	時空魔法	30

サブシナリオ「時魔道士&暗黒騎士」でマヌマットを倒す（P.313）

	剣	斧	槍	ロッド	杖
	1.2	1	1	18	2
短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
12	1	1	1	1	1
盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1	1	2	1	2	2

基本能力 味方への支援と攻撃魔法を両立

時魔道士は、補助役と魔法による攻撃役を両立できるジョブで、戦況に応じて支援を行ないつつ合間に敵を攻撃していける。知性が高いということもあり、魔法による攻撃で与えられるダメージも上々だ。武器適性では杖の値が高いが、力が低く物理攻撃は大の苦手。同様に体力も非常にとぼしいので、盾を装備させたうえで優秀な防具をまとい、防御力を上げておきたい。なお、ジョブ特性の「タイムリープ」は、パーティが全滅したときに発動し、1回だけ戦闘開始状態に戻れるという効果がある。

▲時魔道士がいれば全滅しても「タイムリープ」で元にもどれるので、敵の行動を探ったり、無茶な戦術を試せる。

アビリティ 行動速度や攻撃回数を上げる魔法を使える

ジョブレベルが低いうちは、行動速度を上げる「ヘイスト」や攻撃回数を増やせる「クイック」で味方を強化できる。その合間には土属性の魔法の「クエイク」でダメージを与えることが可能だ。ジョブレベルが上がればそれら3種の上位魔法を使用できるようになり、対象が全体になったり与えるダメージが増えたりするなど使い勝手がよくなる。魔法攻撃は「クエイク」など以外にも、魔法反射されない「コメット」や「メテオ」を使えるが、「メテオ」以外は失敗することがある。なお、ボスなどの強敵との戦闘で戦闘不能者が出やすいときは、自身や回復役などに「リレイズ」を使っておくといい。

オススメ魔法・アビリティ

クイクガ

味方全員の攻撃回数を、上限となる200%まで一気に引き上げられる。通常攻撃で攻めるチャリオットや忍者、トマホークがいるときに使うと真価を発揮する。ただし、16ヒットを超えてしまう場合は、忍者のサポートアビリティ「万手沙華」をセットしないと増えたぶんが無駄になる。

リレイズ

消費MPは80と多いが、戦闘不能になっても自動で復活できる。復活時のHPは少ないので、すぐに回復しないとふたたび戦闘不能になりやすいので気をつけよう。

メテオ

対象はランダムだが4回攻撃で、基本威力が110と高い。対象が1体なら攻撃が集中して大ダメージを狙えるものの、消費MPが99と非常に多いのがネックだ。

HP	1/11
MP	13/14
知性	13/14
精神	11/12
素早さ	1/11
器用さ	1/11
体力	06/07
力	06/07

習得アビリティ(□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要)

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	時空魔法Lv1	※1	—	※1	—	※2	「ヘイスト」、「クエイク」を使用できる
2	サポート	ストップ無効	—	—	—	1	×	戦闘中にストップ状態にならなくなる
3	コマンド	時空魔法Lv2	※1	—	※1	—	○	「リジェネ」、「クイック」を使用できる
4	サポート	スロウ反撃	—	—	2	1	×	単体物理攻撃を受けたとき、60%の確率で対象の行動速度を50%下げる
5	コマンド	時空魔法Lv3	※1	—	※1	—	×	「クエイラ」、「グラビデ」を使用できる
6	サポート	タイムリープ	—	—	—	1	×	全滅時にSP以外が戦闘開始時の状態に戻る。1戦闘中に1回のみ発動する
7	コマンド	時空魔法Lv4	※1	—	※1	—	※2	「コメット」、「ヘイスガ」を使用できる
8	コマンド	時空魔法Lv5	※1	—	※1	—	×	「ストップ」、「クエイガ」を使用できる
9	サポート	魔攻20%アップ	—	—	—	1	×	魔法攻撃力が20%上がる
10	コマンド	時空魔法Lv6	※1	—	※1	—	※2	「リレイズ」、「メテオ」を使用できる
11	コマンド	時空魔法Lv7	※1	—	※1	—	○	「クイクガ」を使用できる

※1 消費MPと狙われ易さは各魔法ごとに決まっている(P118~) ※2 「ヘイスト」、「ヘイスガ」、「リレイズ」のみ○

戦闘指南 支援か攻撃のどちらかを優先させる

支援と攻撃の両方を行なえるが、どちらか一方を優先した方が立ち回りやすい。「ヘイスガ」や「クイクガ」などによる支援を優先するなら、オススメアビリティを参考にして強化の継続ターン数と上限を上げよう。魔法攻撃をメインにするなら、ジョブコマンドは黒魔道士の「黒魔法」などを選択し、さらにサポートアビリティには「魔法防御貫通」や「そのまま全体化」などをセットするといいだろう。

▲魔法攻撃を優先するときはウィザードの「ポストスクリプト」をセットし、「ミスト」で継続的にダメージを与えるのもいい。

オススメアビリティピックアップ

	アビリティ	解説
ジョブコマンド	月魔法(占星術師)	味方の強化が多彩になる。BPを増やしたい場合は、スーパースターの「歌唱」に変更しよう
サポートアビリティ	補助長期化 1(占星術師)	自身の「ヘイスト」などだけでなく、「月魔法」の継続ターンも伸びる
サポートアビリティ	限界突破強化 1(占星術師)	ステータスアップ効果の上限を150%~200%に引き上げる
サポートアビリティ	何でも全体化 2(黒魔道士)	攻撃魔法を全体化できる魅力のアビリティ。優先してセットしたい
サポートアビリティ	徐々にMP回復 1(エクソシスト)	消費MPの多い魔法が多いため、補給できる手段を確保しよう

アスタリスク所持者

マルメ・コンダ・マヌマット8世 声:白鳥哲

元はラクリーカ国王にして公国軍の一員だったが、悪事を暴かれて失墜。狂気の沙汰ともいえる税率が課せらる新生グランシップ共和国において、あらたに税制担当大臣の任を受けた彼は、30項目にも及ぶ課税を撤廃することを宣言する。

生命力を代価に闇の力を解放する

暗黒騎士

逆境	暗黒剣技	18

サブシナリオ「時魔道士&暗黒騎士」でアナゼルを倒す (P.313)

	剣	斧	槍	ロッド	杖
	2	1.4	1.8	1	1
短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
1 2	1	2	1	1.8	1
盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1 8	2	2	1.8	2	2

基本能力 剣と刀に精通する物理の攻撃役

トップクラスの力をもっており、剣と刀の両方に精通している物理攻撃主体の攻撃役だ。武器はそのときに所持しているもののなかで攻撃力の高い方を装備させるか、種族特効やその他の効果などで必要なものを選んで装備していくといいだろう。

HPや体力は平均的な値をもっているが、暗黒騎士のアビリティは自身のHPを削って発動するものが多く、それらの使用後に敵からの攻撃を受けると非常に危険。回復役は暗黒騎士をこまめに回復をして、HPは常に高い状態を維持しよう。

▲ジョブ特性の「逆境」は、敵からダメージを受けたり自身のアビリティなどによってHPが25%減るごとに強化されていく。

アビリティ 大半が自身のHPを消費して発動する

習得するアビリティの半数が、自身のHPを消費して相手を攻撃する。そのうちの「暗黒」や「漆黒」は、闇属性が弱点の敵に使うなどに限定しないと、あまりダメージを与えられずピンチを招くだけの結果になりやすい。また、死の宣告になることと引き換えに自身を強化する「死中活」も、時間切れになる前にすべての敵を倒し切るか、戦闘不能になってもいいように事前に「リレイズ」を付与しておくなどの工夫をしておくことが大切だ。なお、最大で5回「暗黒」が発動する「暴走」は非常に強力だが、発動後と同一ターンに自身でHPを回復しないと、敵を倒しきれなかったときに危険な状況になる。

オススメ魔法・アビリティ

暴走

残りHPが1になるまで「暗黒」を使い続ける。HPが満タンの状態では、最大で5回「暗黒」を使用する。できるだけ安全に使いたい場合は、ジョブコマンドにシーフの「盗技」をセットしておき、ブレイブを使って「暴走」→「命をうばう」と順に行動することで攻撃後にHPを回復するといい。

道連れ

戦闘不能になったときに敵全体にダメージ倍率4倍の物理攻撃を行なう。事前に「リレイズ」を付与しておけば「道連れ」を発動したうえで戦闘不能から復活できる。

暗黒・災

最大HPの30%を消費するが、敵のBPのマイナスが大きいと最大で6 25倍の闇属性のダメージを与える。敵がブレイブを使ったあとなどに狙っていこう。

パラメータ特性

項目	値
HP	11/12
MP	09/1
知性	0.8/09
精神	0.6/07
素早さ	11/12
器用さ	1/11
体力	1/11
力	13/14

▍習得アビリティ(□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要)

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	暗黒	—	—	6	—	×	敵1体に最大HPの20%を消費してダメージ倍率1.25倍の闇属性の物理攻撃を行なう
2	サポート	暗闇無効	—	—	—	1	×	戦闘中に暗闇状態にならなくなる
3	サポート	逆境	—	—	—	1	×	最大HPの25%を超えるダメージを受けるたびに、3ターンの間、自身の物理と魔法の攻撃力と防御力がすべて10%上がる
4	サポート	道連れ	—	—	5	1	×	戦闘不能になったとき、敵全体にダメージ倍率4倍の物理攻撃を行なう。ただし、毒、凍結ダメージによる戦闘不能では発動しない
5	コマンド	サガク剣	16	—	7		×	敵1体に「自身の最大HP 現在のHP」のぶんのダメージを与える
6	コマンド	紊黒		-	7	—	×	敵全体に最大HPの30%を消費してダメージ倍率1 5倍の闇属性の物理攻撃を行なう
7	コマンド	魔力吸収	—	—	1	—	○	ターンの最初に発動し、そのターン中自身が受ける魔法ダメージを無効化し、受けた魔法の消費MPぶんのMPを回復する(一部の魔法はのぞく)
8	コマンド	暗黒星雲	—	—	14	—	×	敵味方全体に最大HPの20%を消費してダメ ジ倍率4倍の闇属性の物理攻撃を行なう
9	コマンド	死中活	—	—	1	—	○	5ターンの間、物理攻撃力、魔法攻撃力、物理防御力、魔法防御力が50%上がるが、死の宣告状態になる
10	コマンド	暴走	—	2	15	—	×	敵全体からランダムで選んだ敵に自身のHPが1になるまで「暗黒」を続ける
11	コマンド	暗黒・災	—	—	7	—	×	敵1体に最大HPの30%を消費してダメ ジ倍率1.25~6.25倍の闇属性の物理攻撃を行なう。ダメージ倍率は対象のBPが少ないほど上がる(BP0以上.1.25倍、BP−1'2 5倍、BP−2'3.75倍、BP−3'5倍、BP−4'6 25倍)

戦闘指南 HP回復の手段を得るか保険をかけておく

HPを消費して発動するアビリティが主力である以上、攻撃後に回復しないと戦闘不能になる危険がある。したがって「暗黒」や「暴走」などを使うときは、ブレイブを使って直後にシーフの「命をうばう」を使うのがベターだ。ただし、それでも危険な状況はできるので、保険として味方に「リレイズ」を付与してもらうといい。また、エクソシストの「オートアンドゥ」をセットしておけば、ターンの終了時にもとのHPやMPにもどるので、コストは大きいが効果は高い。

▍オススメアビリティピックアップ

分類	アビリティ	解説
ジョブコマンド	盗技(シーフ)	「命をうばう」を多用することになるので、「怪盗乱麻」を一緒にセットして自身を強化するのもいい
サポートアビリティ	両手持ち 1 (ナイト)	剣や刀を両手持ちすることで、攻撃役としてより活躍できる
	オートアンドゥ 3 (エクソシスト)	ターンの終了まで持ち込めば、HPとMPを1ターン前の状態に戻せる
	BP消費技強化 1 (ヴァルキリー)	「暴走」を強化するのが目的なので、使わない場合は不要だ
	道連れ 1 (暗黒騎士)	万が一、戦闘不能になったときに置き土産として大ダメージを与える

アスタリスク所持者

アナゼル・ディー 声:竹内良太

イデアの幼馴染で、その父の公国軍元帥ブレイブの腹心の部下。公国の最高意思決定機関、六人会議の一員でもある。新生グランシップ共和国で戦災に喘ぐ人々への手厚い福祉を守るため、マヌマットの税制対策に異議を唱える。

霊力を操って強力な攻撃を放つ

ガーディアン

守護霊 | 霊技 | 18

第4章の浮遊城でレヴナントを倒す (P.231)

剣	斧	槍	ロッド	杖	
1.6	1.6	2	1	1.4	
短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
1.2	1	1	1	1.6	1
盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
2	2	2	2	2	2

基本能力 全ジョブ中でもっとも極端なパラメータを持つ

HP、体力、精神の3種が全ジョブ中で最高の値を誇っているが、それとは逆に、MP、知性、器用さ、素早さは最低という極端なパラメータをもつジョブ。すべての防具の適性と力が高いため、得意とする槍を使えば物理攻撃での攻撃役として活躍できる。さらにガーディアンにはダメージを受けると溜まる霊力があり、それを消費して使うアビリティが存在する。また、敵や味方に憑依してその対象を操ったり、自分に憑依させてHPなどを自身に加えるといった特殊なアビリティを使うこともできる。

▲霊力はガーディアンのジョブ特性で溜まるようになる。サポートアビリティの「守護霊」をセットしたジョブでも溜められる。

アビリティ 効率よく霊力を溜めて使っていこう

攻撃の主力となるのは「ソウルスマッシュ」、「ソウルブラスター」、「ソウルキャノン」の3種で、いずれも霊力を消費して発動する。

霊力はジョブ特性の「守護霊」の効果でダメージを受けるたびに25%ずつ溜まるのだが、霊力を100%消費する「ソウルキャノン」を使うには、普通にダメージを受けるだけでは時間がかかってしまう。効率よく霊力を溜めたいときは、「ソウルリンク」で味方も霊力がたまる状態にするといいだろう。なお、対象に自身のHPなどを加算して操れるようになる「憑依」と「憑依される」の効果中は、「にげる」が使えない代わりに「憑依解除」が表示される。

オススメ魔法・アビリティ

ソウルリンク

選んだ味方がダメージを受けると霊力がたまるようになる。霊力は自身のものとして使用でき、自身と味方の霊力を合算して使用可能だ。霊力を消費する順番は味方→自分となり、自身は20%、味方が80%の場合でも合計で100%になるため「ソウルキャノン」を発動できる。

憑依

選んだ対象に自身のHPやMP、攻撃力を加えて操作できる。最大HPも加算されるため暗黒騎士の「サガク剣」や皇帝の「閃光」で与えるダメージの上昇が狙える。

ソウルキャノン

必要霊力が100%と多いが、大ダメージを与えられる物理攻撃。多用したいときは、味方全員に「ソウルリンク」を使って霊力を溜まりやすくしておくといい。

パラメータ特性

HP	14/1.5
MP	06/07
知性	06/07
精神	14/1.5
素早さ	06/07
器用さ	06/07
体力	14/1.5
力	12/13

▌習得アビリティ(□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要)

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	憑依	8	—	1	—	×	6ターンの間、自身は行動できなくなるが、自身の物理攻撃力、魔法攻撃力、HP、MP、霊力を加えた(最大HP、最大MP、霊力の上限も加算される)対象を操作できる ※
2	コマンド	ソウルスマッシュ	—	—	1	—	×	霊力を20%消費して、敵1体に基本威力50、ダメージ倍率1.5倍の物理攻撃を行なう
3	サポート	ソウルブースト	—	—	—	1	×	「霊力」が50%ある状態で戦闘が開始する。ただし、連チャン時には発動しない
4	コマンド	ソウルブラスター	—	—	1	—	×	霊力を50%消費して、敵全体に基本威力50、ダメージ倍率1.5倍の物理攻撃を行なう
5	サポート	守護霊	—	—	—	1	×	「霊力」を溜められるようになり、攻撃を受けるたびに「霊力」が25%上がる。霊力の上限は100%
6	サポート	重装の心得	—	—	—	1	×	鎧と兜の防具適性がSになる
7	コマンド	ソウルリンク	16	—	1	1	○	対象に選んだ味方の霊力を自身の霊力として使用できる。対象に選んだ味方は攻撃を受けるたびに霊力が上がる
8	コマンド	霊鏡	36	—	1	—	○	3ターンの間、物理攻撃を反射するバリアを張る。複数のバリアは同時に付与されず上書きされる
9	コマンド	憑依される	8	—	1	—	×	6ターンの間、対象の物理攻撃力、魔法攻撃力、HP、MP、霊力を自身に加える。対象が味方の場合は憑依中は行動できず、敵の場合は戦闘不能になる。敵に使用した場合は敵に有利な行動をとる ※
10	コマンド	ソウルキャノン	—	—	1	—	×	霊力を100%消費して、敵1体に基本威力50、ダメージ倍率8倍の物理攻撃を行なう
11	サポート	ダブルソウル	—	—	—	1	×	「憑依」、「憑依される」を使用したとき、自身と対象の両方のアビリティを使用できる。ただし、「修飾句」、「異言」を使用するには対応するアビリティが必要

※:憑依中はさまざまな状態異常が解消される。味方が戦闘不能、ゴースト、憑依中のみになると全滅する

戦闘指南 「ソウルリンク」で霊力を溜めておく

「ソウルブラスター」や「ソウルキャノン」をスムーズに使えるよう、できるだけ多くの味方に「ソウルリンク」を使っておこう。ブレイブを使って一気に攻める物理の攻撃役がいるときは、その対象に「憑依」を使い、逆に自身がたたみかけるときは「憑依される」で自身を強化して大ダメージを与えるといい。なお、「憑依」と「憑依される」はボスや種族が屍霊の敵にはほぼ効かない。

▌オススメアビリティピックアップ

分類	アビリティ	解説
ジョブコマンド	すっぴん技(すっぴん)	「ものまね」で「ソウルキャノン」を連発するときに最適。槍を活かすならヴァルキリーの「飛技」もいい
サポートアビリティ	両手持ち 1 (ナイト)	防御面は犠牲となるが、槍を両手で持つことで大ダメージを狙える
サポートアビリティ	ソウルブースト 1 (ガーディアン)	戦闘開始時に霊力が50%あり「ソウルブラスター」などをすぐに使える
サポートアビリティ	ダブルソウル 1 (ガーディアン)	ガーディアンのアビリティとミックスした攻撃を行なえるようになる

アスタリスク所持者

レヴナント・グレイス 声:原涼子

巨大な鎧の姿をしたグランツ帝国の一員。鎧の中に実体はなく、世界疫病の際に亡くなった少年の魂が鎧に定着することで動いている。魂だけの存在のため他人に憑依することもでき、その能力で皇帝の目的をサポートしている。

圧倒的なカリスマで敵と味方を支配

皇帝

ツェルベルス	覇道	18
	第5章の「ゼネオルシア霊廟でデニーを倒す(P 260)	

剣	斧	槍	ロッド	杖
2	1.4	1.4	1.4	1.4

短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
1.6	1.6	1.4	1.2	2	1.6

盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1.8	1.8	2	1.8	2	2

基本能力 全体的に高いステータスを持つ

全体的にステータスが高く、剣と大剣の扱いに長けている。力がトップクラスなので物理攻撃での攻撃役に適しているが、知性も黒魔道士などと同等のため、ジョブコマンド次第では魔法攻撃でも高いダメージを期待できるジョブだ。ステータスは極めて優れているが、アビリティは、大半が敵味方の両方に影響を与えるというクセの強いものが多い。状況を選んで使用すれば強力だが、うかつに使用すると、HPやMPが回復できなくなったり、行動順が変わったりするので使い所を見極める必要がある。

▲戦闘終了時に、HPやMPなどが戦闘開始前の状態に戻る「ツェルベルス」は自身が戦闘不能状態でも発動する。

アビリティ 敵の行動とマッチするアビリティを使おう

皇帝が習得するアビリティは、敵と味方の両方に効果を与えるものが多く、3ターン継続の「冬の嵐」以外はいずれも5ターン継続し、その間に受けている効果は解除できない。行動が遅い順になる「ゾネンブルーメ」は、圧倒的に行動速度が早い敵、物理防御力と魔法防御力が入れ替わる「不朽の自由」は反対にすることで有利に戦える敵に使うなど、敵の能力や行動を理解したうえで使うようにしよう。また、敵と味方の全体がHP、MP、BPを回復できなくなる「冬の嵐」を使うときは、エクソシストの「アンドゥ：〇〇」系や「暴食」だとHPなどを回復できるため、エクソシストか妖狐がいると安心だ。

オススメ魔法・アビリティ

オーバーロード

5ターンの間、敵と味方の行動が必ずクリティカルになる。非常に強力だが敵にも効果があるため、使うときは全員のBPが十分にあって敵を一気にたたみかけられる状況に限定したり、事前に「霊鏡」などの物理反射効果を味方に与えておくなどの対策をしてから使うと安全だ。

閃光

BPを1消費するが、敵全体に自身の現在のHPの半分のダメージを与えられる。ガーディアンの「憑依」で最大HPを上げておけば、大ダメージを与えられる。

ツィタデル

2ターンに1回、敵と味方のBPが1減少する。大半の敵が1ターンおきにしか行動しなくなるので、最初にBPを増やしておけば、敵が行動できない間に行動できる。

パラメータ特性

パラメータ	値
HP	12/13
MP	12/13
知性	13/14
精神	12/13
素早さ	12/13
器用さ	12/13
体力	12/13
力	13/14

■習得アビリティ（□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要）

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	閃光	—	1	1	—	×	敵全体に現在のHPの半分の値のダメージを与える
2	コマンド	ゾネンブルーメ	16	—	1	—	○	5ターンの間、敵味方全体の行動順番が行動速度の遅い順になる。また、ブレイブしてから選択したコマンド、ターンの最初や最後に発動するアビリティも発動順が逆になる
3	サポート	ケントゥリオ	—	—	—	1	×	特定の全体物理攻撃を単体化して、与えるダメージを2倍にする
4	コマンド	春の目覚め	24	—	1	—	○	5ターンの間、ターンの終了時に、敵味方全体のHPを回復する。回復量は敵、味方のそれぞれのパーティで「9999÷人数」で分配される
5	コマンド	不朽の自由	16	—	1	—	○	5ターンの間、敵味方全体の物理防御力と魔法防御力が入れ替わる
6	コマンド	冬の嵐	16	—	1	—	○	3ターンの間、敵味方全体のHP、MP、BPの回復が無効になる
7	コマンド	高貴な鷲	16	—	1	—	○	5ターンの間、敵味方全体の物理攻撃力、魔法攻撃力が200%上がる
8	サポート	ツィタデル	—	—	—	1	×	2ターンに1回、敵味方全体のBPが1減少する。自身が戦闘不能状態でも効果は続く
9	サポート	ツェルベルス	—	—	—	2	×	戦闘終了時に、自身のHP、MP、状態異常が、戦闘開始前の状態に戻る（戦闘不能や全滅につながる状態異常でも戻る）
10	サポート	オデッセイドーン	—	—	—	1	×	3ターンに1回、敵味方全体のBPが1増える。自身が戦闘不能状態でも効果は続く
11	コマンド	オーバーロード	24	—	1	1	○	5ターンの間、敵味方全体の行動が必ずクリティカルになる（クリティカルが発生しない行動には効果なし）

戦闘指南 味方の補助を活用しながらアビリティを発動

ボスなどの強敵以外には、敵全体をまとめて攻撃できる「閃光」をメインに攻撃していこう。そのほかのアビリティは、味方のBPを十分に増やして対策ができている状態で使うこと。汎用性が高い活用法は、ブレイブを使って「高貴な鷲」と「オーバーロード」で攻撃力を上げつつクリティカルが確実に発生するようにし、そのうえで「閃光」で攻撃する方法だ。攻撃後に敵が残っていると危険なので、その戦法を使うときは、全員で一気にたたみかけて確実に全滅させるようにすること。

■オススメアビリティピックアップ

分類	アビリティ	解説
ジョブコマンド	剣技（フェンサー）	構えで防御力などを上げつつデフォルトできる。また、「すっぴん技」で「閃光」を「ものまね」するのもいい
サポートアビリティ	構え効果持続 1（フェンサー）	「剣技」をセットしたときは、一緒にセットして強化を持続させよう
サポートアビリティ	BP上限アップ 1（聖騎士）	一気にたたみかけるときに、「閃光」を使える回数を増やせる
サポートアビリティ	リバーサル 1（聖騎士）	「閃光」を連発するためにデフォルトでBPをためるときセットしよう
サポートアビリティ	ツィタデル 1（皇帝）	敵が攻撃してこないターンを作ることで、戦略が立てやすくなる

アスタリスク所持者

皇帝オブリビオン 声：中井和哉

クリスタル正教とエタルニア公国の和平調印式に乱入したグランツ帝国の皇帝。ブレイブやアナゼルといった名だたる騎士を一蹴するほどの剣の腕前をもつ。妖精アンネや多数のアスタリスク所持者を従え、とある目的を遂行しようと画策する。

堅牢な守備から光の刃を振りかざす

聖騎士

BP上限アップ	聖剣技	18

サブシナリオ「聖騎士」でブレイブを倒す (P.322)

剣	斧	槍	ロッド	杖
2	1.6	1.8	1	1

短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
1	1	1.4	1	2	1

盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1.8	1.8	2	2	2	2

基本能力 攻守のバランスに優れている

HPが豊富で体力も十分あり、鎧や盾の適性も高いため防御面に不安はない。また、力も高めで剣の適性が高いことから攻撃面でも上々で、攻守のバランスに優れたジョブといえる。戦闘では味方を守る障壁を張ることができ、光属性が付与された物理攻撃を行なえるアビリティを使用できる。同じように味方を守ることができステータスも似通っているナイトと比較すると、ナイトは防御面に特化したアビリティを中心に習得していくが、聖騎士は攻撃面に関するものが多いといったところが異なっている。

▲ジョブ特性の「BP上限アップ」によって、BPが最大で4までたまる。聖騎士はBPを消費しやすいのでその恩恵は大きい。

アビリティ BPを使うアビリティの使いどころを覚える

習得するアビリティのうち、BPを消費して発動するものが3種類ある。その1つの「ランパート」は、味方全体に1回だけ物理攻撃を無効化できる障壁を張れるので、必要に応じて適時使っていくといい。残りの「ジャイアントキル」と「ヘブンズゲート」は、敵や自身のBPによって効果が変動するため、状況を見極めて使うこと。前者は敵のBPが0以上のとき、「ヘブンズゲート」は自身のBPを4まで増やして発動し、99ヒットを与えるようにするといい。なお、「ガードデフォルト」や「ウェポンガード」は、物理の攻撃役やデフォルトを多用するジョブで有用だ。それを覚える目的で聖騎士を成長させるのもいいだろう。

オススメ魔法・アビリティ

ウェポンガード

武器を装備した状態で、通常攻撃や物理攻撃系のアビリティを使用すると、そのターン中に受けるダメージが75%に軽減される。物理攻撃を主力とする攻撃役のチャリオットや忍者など、攻撃は強力だが防御が手薄なジョブにセットしておけば、弱点を補うことができる。

デスパレート

物理攻撃力に物理防御力が加算され、さらに敵の防御を貫通する。ただし、1ターンで2回以上使うと、自身の防御力の低下によって2回目以降は威力が下がる。

リバーサル

デフォルト状態で味方以外からダメージを受けると、BPが1増える。デフォルトを多用するジョブにセットし、範囲攻撃を多用する敵には全員にセットしておこう。

パラメータ特性

パラメータ	値
HP	12/13
MP	08/09
知性	06/07
精神	12/13
素早さ	07/08
器用さ	1/11
体力	13/14
力	12/13

習得アビリティ(□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要)

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	ランパート	—	2	10	—	○	味方全体に一度だけ物理攻撃を無効化する障壁を張る
2	コマンド	ジャイアントキル	—	1	5	—	×	敵1体にダメージ倍率2～6倍の物理攻撃を行なう。倍率は対象の残りBPが多いほど高くなる(BP0以下：2倍、BP1：3倍、BP2：4倍、BP3：5倍、BP4：6倍)
3	サポート	魅了無効	—	—	—	1	×	戦闘中に魅了状態にならなくなる
4	コマンド	シャインブラスト	40	—	7	—	×	敵1体にダメージ倍率1.75倍の光属性の物理攻撃を行なう。敵がデフォルト中でもダメージが減らない
5	サポート	BP上限アップ	—	—	—	1	×	BPが4まで貯まるようになる
6	コマンド	デスパレート	—	—	10	—	×	物理防御力を物理攻撃力に加え、敵1体に物理防御力を無視したダメージ倍率1倍の物理攻撃を行なう。使用したターン中は物理防御力が25%下がる
7	サポート	大剣の心得	—	—	—	1	×	大剣の武器適性がSになる
8	サポート	リバーサル	—	—	—	1	×	デフォルト中に敵から攻撃を受けるとBPが1増える
9	サポート	ガードデフォルト	—	—	—	1	×	デフォルト時にダメージが75%軽減される
10	コマンド	ヘブンズゲート	—	3	20	—	×	敵味方全体からランダムで選んだ敵に、ダメージ倍率0.05倍の光属性の物理攻撃を行なう。ヒット数は自身のBPに応じて変動する(BP−4 1、BP−3 3、BP−2 5、BP−1 7、BP0:10、BP1:30、BP2:50、BP3:70、BP4:99)
11	サポート	ウェポンガード	—	—	—	1	×	武器を装備している状態で物理攻撃を行なったターンの間、受けるダメージが75%になる

戦闘指南 「ランパート」で物理攻撃を無効化しておく

戦闘では敵が物理攻撃を使うなら、最初に「ランパート」を使って味方の安全を確保するといいだろう。魔法攻撃を多用する敵なら、「シャインブラスト」や「デスパレート」などで攻撃し、サポートアビリティには「リバーサル」や「ガードデフォルト」、「ウェポンガード」などをセットして、受けるダメージを減らしつつBPが増えるようにするといいだろう。なお、精神が高めのため、ジョブコマンドにビショップの「神聖魔法」や白魔道士の「白魔法」をセットして、回復役の補助をしてもいい。

オススメアビリティピックアップ

区分	アビリティ	解説
ジョブコマンド	神聖魔法(ビショップ)	「ヒール」や「ブレッシング」などで回復役を担えるほか、緊急時には「カム」で1ターンやりすごせる
サポートアビリティ	そのまま全体化 2(白魔道士)	回復役を担うならこれと一緒に「徐々にMP回復」もセットしたい
サポートアビリティ	リバーサル 1(聖騎士)	デフォルトを多用する際は、必ずセットしておきたいアビリティだ
サポートアビリティ	ガードデフォルト 1(聖騎士)	デフォルト時に受けるダメージを75%もカットすることができる
サポートアビリティ	ウェポンガード 1(聖騎士)	セットすれば攻撃を行なっても受けるダメージを減らせるのが魅力

アスタリスク所持者

ブレイブ・リー　声：子安武人

エタルニア公国軍の元帥でイデアの父親。国を統治する者に必要な覚悟と、眼前に立ち塞がる敵を切り裂く力、民衆を庇い続ける護りの力。やがては国を統治することになるイデアに、その資質があるかを確かめるため試練を課す。

七つの大罪を司る悪魔を召喚

妖狐

[illegible]	[illegible]	[illegible]
やまびこ	悪魔召喚	18
[illegible]	サブシナリオ「妖狐」で妖狐を倒す(P.328)	

[illegible]	剣	斧	槍	ロッド	杖
	16	16	16	1.8	1.6

短剣	弓	刀	ナックル	大剣	銃
1.6	1.6	2	16	16	16

盾	兜	帽子	重装	軽装	アクセ
1.6	1.6	2	16	2	2

基本能力 悪魔を討伐して悪魔召喚を習得

妖狐の最大の特徴は、ワールドマップの7カ所にある石碑を調べると出現する七つの大罪と総称される悪魔たちを倒し、それぞれの悪魔契約書を入手することで悪魔を召喚できるところにある。悪魔は強敵だが、ジョブレベルを上げただけでは、一部のアビリティしか使用できないのですべて倒すこと。ステータスが全体的に高く、刀の武器特性に優れているが、豊富にあるMPと黒魔道士や召喚士と並んでトップクラスの知性があるため、魔法攻撃を得意とするジョブといえるだろう。

▲各地にある石碑を調べると、悪魔との戦闘に突入する。P.329からの攻略を参考に準備を整えてから挑もう。

アビリティ 消費は大きいが強力なアビリティがそろう

「ファイジャ」や「ブリザジャ」などの魔法反射されない4属性の魔法攻撃を使用できる。また、敵全体のステータスアップ効果などを打ち消しつつ全属性を弱点にする「怠惰」、攻撃力と防御力を25%下げる「嫉妬」など、一度の使用で2種類の効果をもたらす非常に強力なアビリティが使用可能になる。ただし、大半のコマンドアビリティは、使用するのにBPを2~3、またはMPを99消費するため、サポートアビリティでBPやMPを回復する手段を確保することが大切だ。なお、ジョブレベルが2になると、「覚醒」を習得し、これをほかのジョブにセットするとジョブレベルを11まで上げられるようになる。

オススメ魔法・アビリティ

化ける

対象に選んだ味方の固有コマンドとジョブコマンドのみ使用可能になる。変化するのはコマンドと見た目のみで、装備や武器適性、サポートアビリティなどは自身がセットしているものになる。また、化けている最中は、「にげる」が使えなくなり、代わりに「化ける解除」が表示される。

怠惰

敵全体のあらゆるステータス強化の効果を解除し、全属性を弱点にする。属性魔法を放てるウィザードや、属性を付与できるトマホークなどがいる場合に便利だ。

やまびこ

魔法を使うと、25%の確率でMPやBPを消費せずに同じ魔法が発動する。発動した魔法に再度「やまびこ」が発動することもあり、失敗するまで繰り返す。

パラメータ特性

パラメータ	値
HP	12/13
MP	13/14
知性	13/14
精神	13/14
素早さ	12/13
器用さ	12/13
体力	1/11
力	11/12

習得アビリティ（□はジョブ特性。ジョブレベルを11にするには妖狐のアビリティ「覚醒」が必要）

ジョブLv	種別	アビリティ名	消費MP	消費BP	狙われ易さ	コスト	先制	効果
1	コマンド	悪魔召喚Lv1	※1	—	※1	—	×	アスモデウスを召喚でき、「色欲」、「サンダジャ」を使用できる
2	サポート	覚醒	—	—	—	1	×	ジョブレベルの上限が1上がり、ジョブレベルを11まで上げられる。レベル11で習得したアビリティは、このアビリティをセットしていなくても使用できる
3	コマンド	悪魔召喚Lv2	※1	—	※1	—	※2	ベルゼブブを召喚でき、「暴食」、「アシッドブレス」を使用できる
4	コマンド	悪魔召喚Lv3	※1	—	※1	—	×	マモンを召喚でき、「強欲」、「ブリザジャ」を使用できる
5	コマンド	悪魔召喚Lv4	※1	—	※1	—	×	ベルフェゴールを召喚でき、「怠惰」、「ファイジャ」を使用できる
6	コマンド	悪魔召喚Lv5	※1	—	※1	—	×	サタンを召喚でき、「憤怒」、「三の太刀」を使用できる
7	サポート	やまびこ	—	—	—	2	×	魔法を使用したとき、25%の確率でMPやBPを消費せずに同じ魔法が発動する
8	コマンド	悪魔召喚Lv6	※1	—	※1		×	リヴァイアサンを召喚でき、「嫉妬」、「命喰い」を使用できる
9	コマンド	悪魔召喚Lv7	※1	—	※1	—	※2	ルシファーを召喚でき、「傲慢」、「エアロジャ」を使用できる
10	サポート	黄泉送り	—	—	—	1	×	戦闘開始時に自身よりもレベルが20以上低い対象を即死させる。pg、Exp、jpは通常通り獲得できる。一部の特殊な敵には無効化される。「黄泉送り」で1体でも敵を倒した場合は、連チャンできない
11	コマンド	悪魔召喚Lv8	8	—	1	—	×	「化ける」が使用でき、選択した味方と同じジョブコマンドと固有コマンドを使えるようになる

※1：消費MPと狙われ易さは各魔法ごとに決まっている(P.120)　※2：「暴食」、「傲慢」のみ○

戦闘指南 「化ける」を使えば臨機応変に戦える

そのときどきで戦況にあった味方のジョブに「化ける」を使えば、2つのジョブの役割を担うことができる。妖狐のアビリティは強力だが消費も大きいため、MPやBPを節約したいときは、「化ける」でほかの味方に化けて戦うといいだろう。

オススメのジョブコマンドは、「すっぴん技」の「ものまね」で、自身のアビリティを消費せずに連発できる。それ以外にも、精神の高さを活かして「神聖魔法」や「白魔法」をセットして回復役にするなど、魔法を主体とするジョブならどれでも活躍できる。

オススメアビリティピックアップ

分類	アビリティ	解説
ジョブコマンド	すっぴん技（すっぴん）	消費MPやBPが激しいアビリティを連発したいときは、「ものまね」を使えば節約することが可能だ
サポートアビリティ	ポストスクリプト 2（ウィザード）	高火力な「サンダジャ」などを、「ミスト」で修飾するのも手だ
サポートアビリティ	弱体長期化 1（パティシエ）	「アシッドブレス」や「嫉妬」で付与した弱体化の継続ターンを伸ばす
サポートアビリティ	色々クリティカル 1（パティシエ）	発動確率は25%だが、「やまびこ」もあることで期待度が高くなる
サポートアビリティ	オートアンドゥ 3（エクソシスト）	連チャン時は効果を受けられないが、それ以外ならMPが使い放題だ

アスタリスク所持者

妖狐　声：洲崎綾

はるか昔からルクセンダルクに存在しているという謎の人物。とある理由により長い眠りについたが、数年前に復活した。詳しい目的は不明だが、世界の革新を望んでいて、そのきっかけになる人物としてユウに目をつける。

魔法系アビリティデータ

各ジョブが使用できる魔法系のアビリティデータを掲載。
入手方法も記載しているのであわせて確認しておこう。

ページの見方

❶Lv2	❷[illegible]	❸400	❹囲イスタンタールの街(P.172) など	
属性❺ —	基本威力❻ —	威力倍率❼ —	消費MP❽ 8	狙われ易さ❾ 2
効果❿ 10ターンの間、デフォルト中にダメージを受けると対象の最大HPの30%ぶんのHPが回復する。魔法反射無効			対象⓫ 単体 / 敵単体	
			使用制限⓬ バトル	先制術⓭ 可

⓮

❶魔法のレベル
魔法のレベルを示していて、Lv3の白魔法なら、「白魔法Lv3」のアビリティがなければ使用できない。「—」はレベルがないことを示す。

❷魔法名
魔法の名前。データは種類ごとに分け、ジョブデータの掲載順で掲載している。なお、修飾句はすべての魔法に影響するため最後に掲載し、修飾句を付けられる魔法やアビリティの一覧を掲載している。

❸買値
魔法書を購入する際の価格。単位はpg。「—」はショップで購入できないことを示す。

❹入手方法
魔法を入手する主な方法。アイコンの意味は以下のとおり。
- 囲…購入できるショップがある場所
- 囮…上記以外の入手方法

❺属性
魔法の属性。火、水、雷、風、土、光、闇の7種類があり、「—」は属性がない魔法であることを示す。

❻基本威力
魔法を使用した際のダメージや回復量の基準となる値。P.030から掲載しているダメージ計算式と回復量計算式の「魔法の威力」に代入する。「—」の場合はダメージや回復量に影響しない。

❼威力倍率
魔法を使用した際のダメージの基準となる倍率。P.030から掲載しているダメージ計算式との「威力倍率」に代入する。「—」の場合はダメージや回復量に影響しない。

❽消費MP
魔法を使用する際に消費するMP。

❾狙われ易さ
魔法を使用した際に上昇する狙われ易さ。P.032に掲載している特定のキャラクターが敵に狙われる確率の「狙われ易さ」に代入する。「—」の場合は狙われ易さに影響しない。

❿効果
魔法を使用した際の効果。「状態異常追加値(○○):△△」と記載されているものは、( )で記載された状態異常に対して数値分の状態異常追加値があることを示す(P.032)

⓫対象
魔法を使用する際に選択できる対象。なお、対象が固定のときは、対象の選択画面は表示されない。

⓬使用制限
魔法を使用できる場面。「バトル」は戦闘中、「—」はいつでも使用できることを示す。

⓭先制術
「可」となっているものは、アビリティの「先制術」をセットした際に効果が発揮される。

⓮魔法の見た目
魔法を使用したときの見た目。

Uのメモ 召喚魔法やねこ技習得に役立つアビリティ

召喚魔法は隠者が放つ強力な召喚魔法に耐える必要があり、ねこ技とねこ奥義は特定の敵のアビリティを受けると習得できる。特に隠者が放つ召喚魔法は強力だが、耐えさえすれば試練をクリアすることが可能だ。すっぴんの「ふんばる」や白魔道士の「生命保存法則」で、即死ダメージに耐えるか戦闘不能時に仲間を復活させられれば、攻撃を確実に受けきることができる。

精霊魔法

使用できるジョブコマンド：精霊魔法

— [illegible]	200	エタルニアの街(P.161) など	
属性 火	基本威力 10	威力倍率 1.5	消費MP 5 / 狙われ易さ 4
効果 火属性の魔法ダメージを与える		対象 敵全体	使用制限 バトル / 先制術 —

— [illegible]	200	ガテラティオの街(P.156)、エタルニアの街(P.161) など	
属性 水	基本威力 10	威力倍率 1.5	消費MP 5 / 狙われ易さ 4
効果 水属性の魔法ダメージを与える		対象 敵全体	使用制限 バトル / 先制術 —

— [illegible]	200	ガテラティオの街(P.156)、エタルニアの街(P.161) など	
属性 雷	基本威力 10	威力倍率 1.5	消費MP 5 / 狙われ易さ 4
効果 雷属性の魔法ダメージを与える		対象 敵全体	使用制限 バトル / 先制術 —

— [illegible]	200	イスタンタールの街(P.172) など	
属性 風	基本威力 10	威力倍率 1.5	消費MP 5 / 狙われ易さ 4
効果 風属性の魔法ダメージを与える		対象 敵全体	使用制限 バトル / 先制術 —

— [illegible]	200	イスタンタールの街(P.172) など	
属性 土	基本威力 10	威力倍率 1.5	消費MP 5 / 狙われ易さ 4
効果 土属性の魔法ダメージを与える		対象 敵全体	使用制限 バトル / 先制術 —

— [illegible]	200	ハルトシルトの街(P.190)、温泉郷ユノハナ(P.194) など	
属性 光	基本威力 10	威力倍率 1.5	消費MP 5 / 狙われ易さ 4
効果 光属性の魔法ダメージを与える		対象 敵全体	使用制限 バトル / 先制術 —

— [illegible]	200	ハルトシルトの街(P.190)、温泉郷ユノハナ(P.194) など	
属性 闇	基本威力 10	威力倍率 1.5	消費MP 5 / 狙われ易さ 4
効果 闇属性の魔法ダメージを与える		対象 敵全体	使用制限 バトル / 先制術 —

— [illegible]	200	フロウエル(P.206) など	
属性 —	基本威力 10	威力倍率 1.5	消費MP 5 / 狙われ易さ 4
効果 無属性の魔法ダメージを与える		対象 敵全体	使用制限 バトル / 先制術 —

神聖魔法

使用できるジョブコマンド：神聖魔法

Lv1 [illegible]	200	ガテラティオの街(P.156)、エタルニアの街(P.161) など	
属性 —	基本威力 —	威力倍率 —	消費MP 5 / 狙われ易さ 1
効果 最大HPの30%ぶんのHPを回復する。種族「悪霊」の敵に使うとダメージを与える		対象 味方単体／味方全体／敵単体・敵全体	使用制限 — / 先制術 —

Lv1	[illegible]	200		入手方法	ガテッティオの街(P.156) エタルニアの街(P.161) など
属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	4	狙われ易さ	1		
対象	味方単体／敵単体				
効果	毒状態を解消する				
使用制限	—	先制術	—		

Lv2	[illegible]	400		入手方法	イスタンタールの街(P.172) など
属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	4	狙われ易さ	1		
対象	味方単体／敵単体				
効果	暗闇状態を解消する				
使用制限	—	先制術			

Lv2	ディバインナイト	買値	400	入手方法	イスタンタールの街(P.172) など
属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	8	狙われ易さ	2		
対象	味方単体／敵単体				
効果	10ターンの間、デフォルト中にダメージを受けると対象の最大HPの30%ぶんのHPが回復する。魔法反射無効				
使用制限	バトル	先制術	可		

Lv3	ブレッシング	買値	800	入手方法	ラクリーカの街(P.178) など
属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	16	狙われ易さ	7		
対象	味方単体 敵単体				
効果	戦闘不能状態から復活させ、対象の最大HPの15%ぶんのHPを回復する。種族「屍霊」の敵に使うと70%の確率で即死させる ※1				
使用制限	—	先制術			

Lv3	[illegible]	800		入手方法	ラクリーカの街(P.178) など
属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	16	狙われ易さ	1		
対象	味方単体 味方全体 敵単体 敵全体				
効果	最大HPの50%ぶん HPを回復する ブレイブリーセカンド中以外の回復量の上限は9999。種族「屍霊」の敵に使うと70%の確率で即死させる ※1				
使用制限	—	先制術	—		

Lv4	ギフト	買値	1600	入手方法	ハルトシルトの街(P.190) 温泉郷ユノハナ(P.194) など
属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	4	狙われ易さ	1		
対象	味方単体／敵単体				
効果	自分の最大MPの20%ぶんのMPを対象に分け与える。分け与えるMPの上限は100。魔法反射無効				
使用制限	バトル	先制術			

Lv4	[illegible]	1600		入手方法	ハルトシルトの街(P.190) 温泉郷ユノハナ(P.194) など
属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	16	狙われ易さ	2		
対象	味方単体／敵単体				
効果	毒、暗闇、沈黙、睡眠、麻痺、恐怖、バーサク、混乱、魅了状態を解消				
使用制限	—	先制術	—		

Lv5	[illegible]	3200		入手方法	フロウエル(P.206) など
属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	24	狙われ易さ	1		
対象	味方単体 味方全体 敵単体 敵全体				
効果	HPを全回復する ブレイブリーセカンド中以外の回復量の上限は9999。種族「屍霊」の敵に使うと70%の確率で即死させる ※1				
使用制限	—	先制術	—		

Lv5	[illegible]	3200		入手方法	フロウエル(P.206) など
属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	32	狙われ易さ	7		
対象	味方単体 敵単体				
効果	戦闘不能状態から復活させ、HPを全回復する ブレイブリーセカンド中以外の回復量の上限は9999。種族「屍霊」の敵に使うと70%の確率で即死させる ※1				
使用制限	—	先制術			

Lv6	サクリファイス	買値	6400	入手方法	サジッタの隠れ里(P.213) など
属性	光	基本威力	150	威力倍率	5
消費MP	44	狙われ易さ	1		
対象	敵全体				
効果	自分の命と引き換えに、光属性の魔法ダメージを与える。魔法反射無効				
使用制限	バトル	先制術	—		

Lv6	[illegible]	6400		入手方法	サジッタの隠れ里(P.213) など
属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	0	狙われ易さ	0		
対象	敵味方全体				
効果	BPを1消費して、ターンの最初に行動。そのターンに受けるHP、MP、BPのダメージがすべて0になる。魔法反射無効				
使用制限	バトル	先制術	可		

※1 種族が「屍霊」でも即死無効の敵には効かない

Lv7 [illegible] 12800 吸血鬼城(P.326)

属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	48	狙われ易さ	5		
効果	対象を使用者に対してラブ状態にする	対象	味方単体(自分以外)		
使用制限	バトル	先制術	可		

月魔法

使用できるジョブコマンド:月魔法

Lv1 [illegible] 200 イスタンタールの街(P.172) など

属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	6	狙われ易さ	1		
効果	4ターンの間、物理攻撃力を30%アップさせる。効果が重複した場合の物理攻撃力の上限は150%	対象	味方単体/敵単体		
使用制限	バトル	先制術	可		

Lv1 [illegible] 200 イスタンタールの街(P.172) など

属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	6	狙われ易さ	1		
効果	4ターンの間、魔法攻撃力を30%アップさせる。効果が重複した場合の魔法攻撃力の上限は150%	対象	味方単体/敵単体		
使用制限	バトル	先制術	可		

Lv2 [illegible] 400 ラクリーカの街(P.178) など

属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	3	狙われ易さ	1		
効果	4ターンの間、回避率を30%アップさせる。効果が重複した場合の回避率の上限は150%	対象	味方単体/敵単体		
使用制限	バトル	先制術	可		

Lv2 [illegible] 400 ラクリーカの街(P.178) など

属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	3	狙われ易さ	1		
効果	4ターンの間、選択した属性(※2)によるダメージを半減させる。修飾句による継続ターン数延長効果は無効	対象	味方単体/敵単体		
使用制限	バトル	先制術	可		

Lv2 スピードアップ 買値 800 ハルトシルトの街(P.190) 温泉郷ユノハナ(P.194) など

属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	12	狙われ易さ	1		
効果	4ターンの間、行動速度を30%アップさせる。効果が重複した場合の行動速度の上限は150%	対象	味方単体/敵単体		
使用制限	バトル	先制術	可		

Lv3 [illegible] 800 ハルトシルトの街(P.190) 温泉郷ユノハナ(P.194) など

属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	12	狙われ易さ	1		
効果	4ターンの間、魔法を反射するバリアを張る(一部除く)。修飾句による継続ターン数延長効果は無効。二重化すると継続ターンが2倍になる ※3	対象	味方単体/敵単体		
使用制限	バトル	先制術	可		

Lv4 [illegible] 1600 温泉郷ユノハナ(P.194) など

属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	8	狙われ易さ	1		
効果	4ターンの間、物理防御力を30%アップさせる。効果が重複した場合の物理防御力の上限は150%	対象	味方単体/敵単体		
使用制限	バトル	先制術	可		

Lv4 [illegible] 1600 温泉郷ユノハナ(P.194) など

属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	8	狙われ易さ	1		
効果	4ターンの間、魔法防御力を30%アップさせる。効果が重複した場合の魔法防御力の上限は150%	対象	味方単体/敵単体		
使用制限	バトル	先制術	可		

Lv5 [illegible] 3200 フロウエル(P.206) など

属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	5	狙われ易さ	1		
効果	4ターンの間、「ぬすむ」や「リップオフ」などの失敗する事があるアビリティや状態異常付与の成功率が1.5倍になる	対象	味方単体/敵単体		
使用制限	バトル	先制術	可		

※2:ガードファイア(火属性)、ガードアイス(水属性)、ガードサンダー(雷属性)、ガードウインド(風属性)、ガードソイル(土属性)、ガードシャイン(光属性)、ガードダーク(闇属性)から選択可能

※3:「マジックミラー」、「エレメントミラー」、「霊鏡」の効果は重複せず、あとから使用したものに上書きされる

Lv5	[illegible]	3200		ノロウエル(P.206) など
属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	12	狙われ易さ	5		
効果	4ターンの間、選択した属性※1の攻撃を反射するバリアを張る。修飾句による継続ターン数延長効果は無効。二言化すると継続ターン数が2倍になる ※2				
対象	味方単体/敵単体	使用制限	バトル	先制術	可

Lv6	[illegible]	6400		サジッタの隠れ里(P.213) など
属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	24	狙われ易さ	2		
効果	5ターンの間、すべての属性の攻撃で与えるダメージが1.5倍になる。修飾句による継続ターン数延長効果は無効				
対象	味方単体/敵単体	使用制限	バトル	先制術	可

Lv6	[illegible]	6400		サジッタの隠れ里(P.213) など
属性		基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	36	狙われ易さ	1		
効果	4ターンの間、すべての属性によるダメージを無効にする。修飾句による継続ターン数延長効果は無効				
対象	味方単体/敵単体	使用制限	バトル	先制術	可

Lv7	[illegible]	12800		吸血鬼城(P.326)
属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	48	狙われ易さ	1		
効果	4ターンの間、毒、暗闇、沈黙、麻痺、恐怖、バーサク、混乱、魅了、死の宣告、即死、ストップ、ブラ、凍結状態を無効にする。修飾句による継続ターン数延長効果は無効				
対象	味方単体/敵単体	使用制限	バトル	先制術	可

白魔法

使用できるジョブコマンド：白魔法、白黒魔

Lv1	ケアル	400		イスタンタールの街(P.172) など
属性		基本威力	30	威力倍率	—
消費MP	10	狙われ易さ	2		
効果	HPを回復する。種族「屍霊」の敵に使うとダメージを与える				
対象	味方単体/味方全体/敵単体/敵全体	使用制限	—	先制術	—

Lv1	[illegible]	400		イスタンタールの街(P.172) など
属性	風	基本威力	20	威力倍率	3
消費MP	10	狙われ易さ	3		
効果	風属性の魔法ダメージを与える				
対象	味方単体/味方全体/敵単体/敵全体	使用制限	バトル	先制術	—

Lv2	[illegible]	800		ラクリーカの街(P.178) など
属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	18	狙われ易さ	2		
効果	毒、暗闇、沈黙、睡眠、麻痺、恐怖、バーサク、混乱、魅了状態を解消する				
対象	味方単体/敵単体	使用制限	—	先制術	—

Lv2	[illegible]	800		ラクリーカの街(P.178) など
属性	—	基本威力	10	威力倍率	—
消費MP	18	狙われ易さ	7		
効果	戦闘不能状態から復活させ、HPを回復する。種族「屍霊」の敵に使うと、70%の確率で即死させる ※3				
対象	味方単体/敵単体	使用制限	—	先制術	—

Lv3	[illegible]	1600		ラクリーカの街(P.178) 温泉郷ユノハナ(P.194) など
属性	—	基本威力	60	威力倍率	—
消費MP	20	狙われ易さ	3		
効果	HPを回復する。種族「屍霊」の敵に使うとダメージを与える				
対象	味方単体/味方全体/敵単体/敵全体	使用制限	—	先制術	—

Lv3	エアロラ	1600		ラクリーカの街(P.178) 温泉郷ユノハナ(P.194) など
属性	風	基本威力	55	威力倍率	4
消費MP	25	狙われ易さ	4		
効果	風属性の魔法ダメージを与える				
対象	味方単体/味方全体/敵単体/敵全体	使用制限	バトル	先制術	—

※1：ファイアミラー(火属性)、アイスミラー(水属性)、サンダーミラー(雷属性)、ウインドミラー(風属性)、ソイルミラー(土属性)、シャインミラー(光属性)、ダークミラー(闇属性)から選択可能
※2 「マジックミラー」、「エレメントミラー」、「霊鏡」の効果は重複せず、あとから使用したものに上書きされる
※3 種族が「屍霊」でも即死無効の敵には効かない

Lv4		3200	温泉郷ユノハナ(P 194) など	
属性 —	基本威力 90	威力倍率 —	消費MP 30	狙われ易さ 4
効果	HPを回復する。種族「屍霊」の敵に使うとダメージを与える		対象	味方単体/味方全体/敵単体/敵全体
			使用制限 —	先制術 —

Lv4		3200	温泉郷ユノハナ(P 194) など	
属性 —	基本威力 —	威力倍率 —	消費MP 36	狙われ易さ 5
効果	毒、暗闇、沈黙、睡眠、麻痺、恐怖、バーサク、混乱、魅了状態を解消する		対象	味方全体 敵全体
			使用制限 —	先制術 —

Lv5		6400	グランシップ(P 224) など	
属性 —	基本威力 150	威力倍率 —	消費MP 40	狙われ易さ 5
効果	HPを回復する。種族「屍霊」の敵に使うとダメージを与える		対象	味方単体/味方全体/敵単体/敵全体
			使用制限 —	先制術 —

Lv5		6400	グランシップ(P 224) など	
属性 風	基本威力 90	威力倍率 5	消費MP 45	狙われ易さ 5
効果	風属性の魔法ダメージを与える		対象	味方単体/味方全体/敵単体/敵全体
			使用制限 バトル	先制術

Lv6		12800	カルディスラ王国(P 265) など	
属性	基本威力	威力倍率	消費MP 50	狙われ易さ 10
効果	戦闘不能状態から復活させ、HPを全回復する。ブレイブ、セカンド中以外の回復量の上限は9999。種族「屍霊」の敵に使うと70%の確率で即死させる ※3		対象	味方単体 敵単体
			使用制限 —	先制術 —

Lv6		12800	カルディスラ王国(P 265) など	
属性 光	基本威力 110	威力倍率 6	消費MP 80	狙われ易さ 7
効果	光属性の魔法ダメージを与える		対象	味方単体/敵単体
			使用制限 バトル	先制術

Lv7		25600	吸血鬼城(P 326)	
属性 —	基本威力 —	威力倍率 —	消費MP 60	狙われ易さ 10
効果	戦闘不能状態から復活させ、対象の最大HPの80%ぶんのHPを回復する。種族「屍霊」の敵に使うと70%の確率で即死させる(※3)。魔法反射無効		対象	味方全体/敵全体
			使用制限 —	先制術 —

黒魔法

使用できるジョブコマンド 黒魔法 白黒魔

Lv1		400	イスタンタールの街(P 172) など	
属性 火	基本威力 20	威力倍率 3	消費MP 10	狙われ易さ 3
効果	火属性の魔法ダメージを与える		対象	味方単体/味方全体/敵単体/敵全体
			使用制限 バトル	先制術 —

Lv1		400	イスタンタールの街(P 172) など	
属性 水	基本威力 20	威力倍率 3	消費MP 10	狙われ易さ 3
効果	水属性の魔法ダメージを与える		対象	味方単体/味方全体/敵単体/敵全体
			使用制限 バトル	先制術 —

Lv2		800	ラクリーカの街(P 178) など	
属性 雷	基本威力 20	威力倍率 3	消費MP 10	狙われ易さ 3
効果	雷属性の魔法ダメージを与える		対象	味方単体/味方全体/敵単体/敵全体
			使用制限 バトル	先制術 —

黒魔法の続き

Lv2	[illegible]		800		ラクリーカの街(P.178) など	
属性	—	基本威力	50	威力倍率	0.1	
消費MP	1	狙われ易さ	5			
効果	対象のMPを吸収する。種族「屍霊」の敵に使うと、敵味方双方のMPが減る。魔法反射無効					
対象	味方単体 敵単体					
使用制限	バトル	先制術	—			

Lv3	[illegible]		1600		ラクリーカの街(P.178) 温泉郷ユノハナ(P.194) など	
属性	火	基本威力	55	威力倍率	3.5	
消費MP	25	狙われ易さ	4			
効果	火属性の魔法ダメージを与える					
対象	味方単体/味方全体/敵単体 敵全体					
使用制限	バトル	先制術	—			

Lv3	ブリザラ		1600		ラクリーカの街(P.178) 温泉郷ユノハナ(P.194) など	
属性	水	基本威力	55	威力倍率	3.5	
消費MP	25	狙われ易さ	4			
効果	水属性の魔法ダメージを与える					
対象	味方単体/味方全体/敵単体/敵全体					
使用制限	バトル	先制術	—			

Lv4	[illegible]		3200		温泉郷ユノハナ(P.194) など	
属性	雷	基本威力	55	威力倍率	3.5	
消費MP	25	狙われ易さ	4			
効果	雷属性の魔法ダメージを与える					
対象	味方単体/味方全体/敵単体 敵全体					
使用制限	バトル	先制術	—			

Lv4	ドレイ[illegible]		3200		温泉郷ユノハナ(P.194) など	
属性	—	基本威力	25	威力倍率	3	
消費MP	8	狙われ易さ	5			
効果	対象のHPを吸収する。種族「屍霊」の敵に使うと、敵味方双方のHPが減る。魔法反射無効					
対象	味方単体 敵単体					
使用制限	バトル	先制術	—			

Lv5	[illegible]		6400		グランシップ(P.224) など	
属性	火	基本威力	90	威力倍率	4.5	
消費MP	45	狙われ易さ	5			
効果	火属性の魔法ダメージを与える					
対象	味方単体/味方全体/敵単体/敵全体					
使用制限	バトル	先制術	—			

Lv5	[illegible]		6400		グランシップ(P.224) など	
属性	水	基本威力	90	威力倍率	4.5	
消費MP	45	狙われ易さ	5			
効果	水属性の魔法ダメージを与える					
対象	味方単体/味方全体/敵単体/敵全体					
使用制限	バトル	先制術	—			

Lv6	[illegible]		12800		カルディスラ王国(P.265) など	
属性	雷	基本威力	90	威力倍率	4.5	
消費MP	45	狙われ易さ	5			
効果	雷属性の魔法ダメージを与える					
対象	味方単体/味方全体/敵単体/敵全体					
使用制限	バトル	先制術	—			

Lv6	[illegible]		12800		カルディスラ王国(P.265) など	
属性	闇	基本威力	100	威力倍率	5	
消費MP	80	狙われ易さ	7			
効果	闇属性の魔法ダメージを与える					
対象	味方単体/敵単体					
使用制限	バトル	先制術				

Lv7	[illegible]		25600		吸血鬼城(P.326)	
属性	火	基本威力	120	威力倍率	2.75	
消費MP	80	狙われ易さ	7			
効果	火属性の魔法ダメージを与える。魔法反射無効					
対象	味方全体 敵全体					
使用制限	バトル	先制術	—			

召喚魔法

使用できるジョブコマンド：召喚魔法

Lv1		—	📖召喚士のアスタリスク入手時に習得			
属性	風	基本威力 110	威力倍率 2.5	消費MP 40	狙われ易さ	5
効果	風属性の魔法ダメージを与える。魔法反射無効			対象	敵全体	
				使用制限	バトル	先制術 —

Lv1		—	📖魔王封印地（P.176）で雷の隠者から習得			
属性	雷	基本威力 110	威力倍率 2.5	消費MP 40	狙われ易さ	5
効果	雷属性の魔法ダメージを与える。魔法反射無効			対象	敵全体	
				使用制限	バトル	先制術 —

Lv2		—	📖ナダタケス海蝕洞（P.180）で水の隠者から習得			
属性	水	基本威力 110	威力倍率 2.5	消費MP 40	狙われ易さ	■
効果	水属性の魔法ダメージを与える。魔法反射無効			対象	敵全体	
				使用制限	バトル	先制術 —

Lv2		—	📖配水管（P.193）で火の隠者から習得			
属性	火	基本威力 110	威力倍率 2.5	消費MP 40	狙われ易さ	5
効果	火属性の魔法ダメージを与える。魔法反射無効			対象	敵全体	
				使用制限	バトル	先制術

Lv3		—	📖不死の塔（P.202）で土の隠者から習得			
属性	土	基本威力 110	威力倍率 2.5	消費MP 40	狙われ易さ	5
効果	土属性の魔法ダメージを与える。魔法反射無効			対象	敵全体	
				使用制限	バトル	先制術 —

Lv3		—	📖動力機関室（P.312）で呪の隠者を倒す			
属性	—	基本威力 —	威力倍率 —	消費MP 60	狙われ易さ	5
効果	4ターンの間、物理攻撃力と魔法攻撃力を50%ダウンさせる。効果が重複した場合の物理攻撃力と魔法攻撃力の下限は75%。魔法反射無効			対象	敵全体	
				使用制限	バトル	先制術 —

Lv4		—	📖セネオルシア霊廟（P.259）で闇の隠者から習得			
属性	闇	基本威力 110	威力倍率 3	消費MP 60	狙われ易さ	5
効果	闇属性の魔法ダメージを与える。魔法反射無効			対象	敵全体	
				使用制限	バトル	先制術 —

Lv4		—	📖ワールドマップにいる（P.146）光の隠者を倒す			
属性	光	基本威力 300	威力倍率 —	消費MP 60	狙われ易さ	5
効果	HPを回復する。種族「屍霊」の敵に使うとダメージを与える。魔法反射無効			対象	味方全体／敵全体	
				使用制限	バトル	先制術 —

合体召喚魔法

使用できるジョブコマンド：召喚魔法

Lv5		—	📖フレースヴェルグと召喚魔法Lv5を習得			
属性	風	基本威力 —	威力倍率 —	消費MP 90	狙われ易さ	3
効果	10ターンの間、行動速度と回避率を125%アップさせる。効果が重複した場合の行動速度と回避率の上限は150%。魔法反射無効			対象	自分	
				使用制限	バトル	先制術 可

Lv5 — 図テウスエクスと召喚魔法Lv5を習得

属性	雷	基本威力	—	威力倍率	—	消費MP	90	狙われ易さ	3
効果	10ターンの間、魔法攻撃力を125%アップさせる。効果が重複した場合の魔法攻撃力の上限は150%。魔法反射無効					対象	自分		
						使用制限	バトル	先制術	可

Lv5 — 図ジウスドラの罪と召喚魔法Lv5を習得

属性	水	基本威力	—	威力倍率	—	消費MP	90	狙われ易さ	3
効果	10ターンの間、魔法防御力を125%アップさせる。効果が重複した場合の魔法防御力の上限は150%。魔法反射無効					対象	自分		
						使用制限	バトル	先制術	可

Lv5 — 図プロメテウスの火と召喚魔法Lv5を習得

属性	火	基本威力	—	威力倍率	—	消費MP	90	狙われ易さ	3
効果	10ターンの間、物理攻撃力を125%アップさせる。効果が重複した場合の物理攻撃力の上限は150%。魔法反射無効					対象	自分		
						使用制限	バトル	先制術	可

Lv5 — 図ギルタブリルと召喚魔法Lv5を習得

属性	土	基本威力	—	威力倍率	—	消費MP	90	狙われ易さ	3
効果	10ターンの間、物理防御力を125%アップさせる。効果が重複した場合の物理防御力の上限は150%。魔法反射無効					対象	自分		
						使用制限	バトル	先制術	可

Lv5 — 図カリブディスと召喚魔法Lv5を習得

属性		基本威力	—	威力倍率	—	消費MP	90	狙われ易さ	3
効果	10ターンの間、攻撃回数を175%アップさせる。効果が重複した場合の物理防御力の上限は200%。魔法反射無効					対象	自分		
						使用制限	バトル	先制術	可

Lv5 — 図スサノオと召喚魔法Lv5を習得

属性	闇	基本威力	—	威力倍率	—	消費MP	90	狙われ易さ	3
効果	10ターンの間、クリティカル率を925%アップさせる。効果が重複した場合の物理防御力の上限は500%。魔法反射無効					対象	自分		
						使用制限	バトル	先制術	可

Lv5 — 図アマテラスと召喚魔法Lv5を習得

属性	光	基本威力	—	威力倍率		消費MP	90	狙われ易さ	3
効果	10ターンの間、魔法の回復量を175%アップさせる(割合で回復されるものを除く)。効果が重複した場合の回復量の上限は200%。魔法反射無効					対象	自分		
						使用制限	バトル	先制術	可

時空魔法

使用できるジョブコマンド：時空魔法

Lv1 400 — グランシップ(P.224) など

属性	—	基本威力	—	威力倍率	—	消費MP	8	狙われ易さ	2
効果	4ターンの間、行動速度を50%アップさせる。効果が重複した場合の行動速度の上限は150%					対象	味方単体／敵単体		
						使用制限	バトル	先制術	可

Lv1 400 — グランシップ(P.224) など

属性	土	基本威力	20	威力倍率	3	消費MP	5	狙われ易さ	3
効果	土属性の魔法ダメージを与える					対象	味方単体／味方全体／敵単体／敵全体		
						使用制限	バトル	先制術	—

Lv2 リジェネ 800 — 図グランシップ(P.224) など

属性	—	基本威力	—	威力倍率	—	消費MP	5	狙われ易さ	2
効果	ターン終了時に最大HPの3%ぶんのHPを回復させる効果を付与する。種族「屍霊」の敵に使うとダメージを与える					対象	味方単体／敵単体		
						使用制限	バトル	先制術	可

Lv2		800	グランシップ(P 224) など		
属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	20	狙われ易さ	2		
効果	4ターンの間、攻撃回数を50%アップさせる。効果が重複した場合の攻撃回数の上限は200%	対象	味方単体 敵単体		
		使用制限	バトル	先制術	可

Lv3		1600	グランシップ(P 224) など		
属性	土	基本威力	55	威力倍率	4
消費MP	15	狙われ易さ	4		
効果	土属性の魔法ダメージを与える	対象	味方単体/味方全体/敵単体 敵全体		
		使用制限	バトル	先制術	

Lv3		1600	グランシップ(P 224) など		
属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	12	狙われ易さ	3		
効果	50%の確率で最大HPの50%ぶんのダメージを与える。ボスなどの一部の敵には無効	対象	味方単体/敵単体		
		使用制限	バトル	先制術	—

Lv4		3200	グランシップ(P 224) など		
属性	—	基本威力	30	威力倍率	4
消費MP	25	狙われ易さ	4		
効果	無属性の魔法ダメージを最大4回与える(命中率50%)。魔法反射無効	対象	味方単体/敵単体		
		使用制限	バトル	先制術	—

Lv4		3200	グランシップ(P 224) など		
属性		基本威力		威力倍率	
消費MP	32	狙われ易さ	4		
効果	4ターンの間、行動速度を50%アップさせる。効果が重複した場合の行動速度の上限は150%。魔法反射無効	対象	味方全体/敵全体		
		使用制限	バトル	先制術	可

Lv5		6400	カルディスラ王国(P 265) など		
属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	10	狙われ易さ	3		
効果	対象をストップ状態にする。状態異常追加値(ストップ) 75	対象	味方単体 敵単体		
		使用制限	バトル	先制術	—

Lv5		6400	カルディスラ王国(P 265) など		
属性	土	基本威力	90	威力倍率	5
消費MP	45	狙われ易さ	5		
効果	土属性の魔法ダメージを与える	対象	味方単体/味方全体/敵単体 敵全体		
		使用制限	バトル	先制術	—

Lv6	リレイズ	12800	カルディスラ王国(P 265) など		
属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	80	狙われ易さ	7		
効果	戦闘不能時に自動でレイズがかかる状態にする	対象	味方単体		
		使用制限	バトル	先制術	可

Lv6		12800	カルディスラ王国(P 265) など		
属性	—	基本威力	110	威力倍率	2
消費MP	99	狙われ易さ	8		
効果	無属性の魔法ダメージを対象からランダムで4回与える。魔法反射無効	対象	味方全体/敵全体		
		使用制限	バトル	先制術	—

Lv7		25600	吸血鬼城(P 326)		
属性	—	基本威力	—	威力倍率	—
消費MP	40	狙われ易さ	2		
効果	5ターンの間、攻撃回数が100%アップさせる。効果が重複した場合の攻撃回数の上限は200%。魔法反射無効	対象	味方全体 敵全体		
		使用制限	バトル	先制術	可

悪魔召喚

使用できるジョブコマンド：悪魔召喚

Lv	名称	入手方法	属性	基本威力	威力倍率	消費MP	狙われ易さ	効果	対象	使用制限	先制術
Lv1	[illegible]	倒フィールドにいるアスモデウス(P.329)を倒す	—	—	—	20	—	対象を魅了状態にする。状態異常付加値(魅了)*50	敵全体	バトル	—
Lv1	[illegible]	倒フィールドにいるアスモデウス(P.329)を倒す	雷	120	3.6	99	3	雷属性の魔法ダメージを与える。魔法反射無効	味方全体／敵全体	バトル	—
Lv2	[illegible]	倒フィールドにいるベルゼブブ(P.329)を倒す	—	—	—	20	—	6ターンの間、対象を暴食(P.029)状態にする	味方全体	バトル	可
Lv2	[illegible]	倒フィールドにいるベルゼブブ(P.329)を倒す	—	—	2	0	—	BPを2消費して物理ダメージを与え、4ターンの間、命中した対象の物理防御力と魔法防御力を75%ダウンさせる。効果が重複した場合の物理防御力と魔法防御力の下限は75%	敵全体	バトル	—
Lv3	[illegible]	倒フィールドにいるマモン(P.329)を倒す	—	—	—	0	6	BPを3消費して、対象のBPを1ずつ吸収する。種族「死霊」の敵に使うと、敵味方双方のBPが減る。ボスなどの一部の敵には無効	敵全体	バトル	—
Lv3	ブリザジャ	倒フィールドにいるマモン(P.329)を倒す	水	120	3.6	99	3	水属性の魔法ダメージを与える。魔法反射無効	味方全体／敵全体	バトル	—
Lv4	[illegible]	倒フィールドにいるベルフェゴール(P.329)を倒す	—	—	—	99	—	あらゆる補助効果(※)を解消し、すべての属性を弱点化する	敵全体	バトル	—
Lv4	[illegible]	倒フィールドにいるベルフェゴール(P.329)を倒す	火	120	3.6	99	3	火属性の魔法ダメージを与える。魔法反射無効	味方全体／敵全体	バトル	—
Lv5	[illegible]	倒フィールドにいるサタン(P.329)を倒す	—	—	—	20	—	対象をバーサク状態にする。状態異常追加値(バーサク)*75	敵全体	バトル	—
Lv5	[illegible]	倒フィールドにいるサタン(P.329)を倒す	—	—	—	0	6	BPを2消費して、50%の確率で最大HPの50%ぶんの物理ダメージを与える。ボスなどの一部の敵には無効	敵全体	バトル	—

Lv6			—		🄰フィールドにいるリヴァイアサン(P.329)を倒す			
属性	—	基本威力	—	威力倍率 —	消費MP	99	狙われ易さ	—
効果	あらゆる補助効果(※)を解消し、4ターンの間、物理攻撃力、魔法攻撃力、物理防御力、魔法防御力を25%ダウンさせる				対象	敵全体		
					使用制限	バトル	先制術	—

Lv6			—		🄰フィールドにいるリヴァイアサン(P.329)を倒す			
属性	—	基本威力	—	威力倍率 1	消費MP	0	狙われ易さ	3
効果	BPを2消費して物理ダメージを対象からランダムで4回与え、命中した対象を即死させる。状態異常追加値(即死):50				対象	敵ランダム		
					使用制限	バトル	先制術	—

Lv7			—		🄰フィールドにいるルシファー(P.329)を倒す			
属性	—	基本威力		威力倍率 —	消費MP	99	狙われ易さ	—
効果	あらゆる補助効果(※)を解消し、4ターンの間、自身の物理攻撃力、魔法攻撃力、物理防御力、魔法防御力を25%アップさせる				対象	敵味方全体		
					使用制限	バトル	先制術	可

Lv7			—		🄰フィールドにいるルシファー(P.329)を倒す			
属性	風	基本威力	120	威力倍率 3.6	消費MP	99	狙われ易さ	3
効果	風属性の魔法ダメージを与える。魔法反射無効				対象	味方全体／敵全体		
					使用制限	バトル	先制術	—

Lv8			—		🄰悪魔召喚Lv8を習得する			
属性	-	基本威力	-	威力倍率 —	消費MP	8	狙われ易さ	1
効果	自分のジョブとジョブコマンドを選択した味方と同じにする。「化ける解除」で解除可能。使用中はブレイブリーセカンド時に行動できない				対象	味方単体(自分以外)		
					使用制限	バトル	先制術	

修飾句

使用できるサポートアビリティ：ポストスクリプト

Lv1	ダーツ		—		🄰修飾句Lv1を習得			
属性	—	基本威力	—	威力倍率 1.5	消費MP	5	狙われ易さ	1
効果	修飾句を付けた魔法を最初にターンに発動できる。ステータスアップ、ステータスダウン効果の魔法に使用した場合継続ターンが1.5倍になる				対象	味方単体／敵単体		
					使用制限	バトル	先制術	—

Lv1			—		🄰修飾句Lv1を習得			
属性	—	基本威力	—	威力倍率 1.5	消費MP	10	狙われ易さ	1
効果	対象と同じ名前のキャラクターすべてに同じ魔法を使用する。ステータスアップ、ステータスダウン効果の魔法に使用した場合継続ターンが1.5倍になる				対象	味方単体／敵単体		
					使用制限	バトル	先制術	—

Lv2			—		🄰修飾句Lv2を習得			
属性	—	基本威力	—	威力倍率 2.0	消費MP	10	狙われ易さ	1
効果	修飾句を付けた魔法を物理攻撃にする。ステータスアップ、ステータスダウン効果の魔法に使用した場合継続ターンが2倍になる				対象	味方単体／敵単体		
					使用制限	バトル	先制術	—

Lv2			—		🄰修飾句Lv2を習得			
属性	—	基本威力	—	威力倍率 1	消費MP	30	狙われ易さ	1
効果	3ターンの間、修飾句を付けた魔法がターンの最後に発動する				対象	味方全体／敵全体		
					使用制限	バトル	先制術	

Lv3			—		🄰修飾句Lv3を習得			
属性	—	基本威力	—	威力倍率 1	消費MP	15	狙われ易さ	1
効果	修飾句を付けた魔法の対象が全体になる				対象	味方全体／敵全体		
					使用制限	バトル	先制術	—

※：リジェネ、ストップ、リレイズ、ステータスアップ、ステータスダウン、霊壁、マジックミラー、エレメントミラー、属性付与、状態異常無効、属性半減、属性無効、属性弱点、属性吸収などが該当する

修飾句の続き

Lv3	[illegible]			修飾句Lv3を習得			
属性	—	基本威力	—	威力倍率	1	消費MP	5
狙われ易さ	1	対象	味方単体／敵単体	使用制限	バトル	先制術	—
効果	10ターンの間、対象が物理攻撃を受けたときに修飾句を付けた魔法で反撃する						

Lv4	[illegible]			修飾句Lv4を習得			
属性	—	基本威力	—	威力倍率	0.6	消費MP	40
狙われ易さ	1	対象	敵味方全体	使用制限	バトル	先制術	—
効果	修飾句を付けた魔法が対象のなかからランダムで4回発動する。ステータスアップ、ステータスダウン効果の魔法に使用した場合継続ターンが0.6倍になる ※						

Lv4	[illegible]			修飾句Lv4を習得			
属性	—	基本威力	—	威力倍率	0.6	消費MP	20
狙われ易さ	1	対象	味方単体 味方全体 敵単体 敵全体	使用制限	バトル	先制術	
効果	対象をチェックして自由に選択できる（敵と味方は混合して選択できない）。ステータスアップ、ステータスダウン効果の魔法に使用した場合継続ターンが2倍になる						

Lv5	[illegible]			修飾句Lv5を習得			
属性	—	基本威力	—	威力倍率	2.0	消費MP	50
狙われ易さ	1	対象	敵味方全体	使用制限	バトル	先制術	—
効果	修飾句を付けた魔法の対象が敵味方全体。魔法反射無効。ステータスアップ、ステータスダウン効果の魔法に使用した場合継続ターンが2倍になる						

※：「コメット」や「メテオ」はもともと4ヒットするため、4×4＝16ヒットになる

修飾句を付けられる魔法一覧

アビリティ	名前
精霊魔法	アイシクル
精霊魔法	シャイニング
精霊魔法	スピリット
精霊魔法	ソイル
精霊魔法	ダークネス
精霊魔法	トルネード
精霊魔法	ブレイジング
精霊魔法	ライトニング
神聖魔法	アンチドーテ
神聖魔法	イノセンス
神聖魔法	ギフト
神聖魔法	キュアー
神聖魔法	クリアランス
神聖魔法	サクリファイス
神聖魔法	ディバインナイト
神聖魔法	ヒール
神聖魔法	フェイト
神聖魔法	ブレッシング
神聖魔法	ベネディクション
神聖魔法	リザレクション
白魔法	アレイズ
白魔法	エアロ
白魔法	エアロガ
白魔法	エアロラ
白魔法	エスナ
白魔法	エスナガ
白魔法	ケアル
白魔法	ケアルガ

アビリティ	名前
白魔法	ケアルダ
白魔法	ケアルラ
白魔法	ホーリー
白魔法	ミレイズ
白魔法	レイズ
黒魔法	アスピル
黒魔法	サンダー
黒魔法	サンダガ
黒魔法	サンダラ
黒魔法	ダーク
黒魔法	ドレイン
黒魔法	ファイア
黒魔法	ファイガ
黒魔法	ファイラ
黒魔法	ブリザガ
黒魔法	ブリザド
黒魔法	ブリザラ
黒魔法	フレア
月魔法	エスケープアップ
月魔法	エレメントアップ
月魔法	エレメントガード
月魔法	エレメントバリア
月魔法	エレメントミラー
月魔法	ステータスバリア
月魔法	スピードアップ
月魔法	フィジカルアップ
月魔法	フィジカルガード
月魔法	マジックアップ

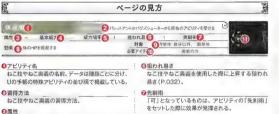
アビリティ	名前
月魔法	マジックガード
月魔法	マジックミラー
月魔法	ラックアップ
召喚魔法	アマテラス
召喚魔法	カリブディス
召喚魔法	ギルタブリル
召喚魔法	ジウスドラの罪
召喚魔法	スサノオ
召喚魔法	デウスエクス
召喚魔法	フレースヴェルグ
召喚魔法	プロメテウスの火
時空魔法	クイクガ
時空魔法	クイック
時空魔法	クエイガ
時空魔法	クエイク
時空魔法	クエイラ
時空魔法	グラビデ
時空魔法	コメット
時空魔法	ストップ
時空魔法	ヘイスガ
時空魔法	ヘイスト
時空魔法	メテオ
時空魔法	リジェネ
時空魔法	リレイズ
悪魔召喚	エアロジャ
悪魔召喚	サンダジャ
悪魔召喚	ファイジャ
悪魔召喚	ブリザジャ

ねこ技・ねこ奥義データ

特定の敵のアビリティをラーニングすることで使用できるねこ技やねこ奥義。
習得したねこ技・ねこ奥義はUの手帳の特殊アビリティで確認できる。

ページの見方

❶アビリティ名
ねこ技やねこ奥義の名前。データは種類ごとに分け、Uの手帳の特殊アビリティの並び順で掲載している。

❷習得方法
ねこ技やねこ奥義の習得方法。

❸属性
ねこ技やねこ奥義の属性。火、水、雷、風、土、光の6種類があり、「—」は属性がないことを示す。

❹基本威力
ねこ技やねこ奥義を使用した際のダメージの基準となる値。P.030に掲載しているダメージ計算式の基本威力に代入する。

❺威力倍率
ねこ技を使用した際のダメージの基準となる倍率。P.030に掲載しているダメージ計算式の「ダメージ倍率」に代入する。「—」の場合はダメージに影響しない。

❻狙われ易さ
ねこ技やねこ奥義を使用した際に上昇する狙われ易さ（P.032）。

❼先制術
「可」となっているものは、アビリティの「先制術」をセットした際に効果が発揮される。

❽効果
ねこ技やねこ奥義を使用した際の効果。「状態異常追加値（○○：△△」と記載されているものは、（ ）で記載された状態異常に対して数値分の状態異常追加値があることを示す（P.032）

❾対象
ねこ技やねこ奥義を使用する際に選択できる対象。

❿必要アイテム
ねこ技やねこ奥義を使用する際に消費するアイテム。

⓫ねこ技・ねこ奥義の見た目
ねこ技・ねこ奥義を使用したときの見た目。

ねこ技

使用できるコマンドアビリティ：ねこ技

[illegible]	バレットアントかバグズシューターから同名のアビリティを受ける								
属性	—	基本威力	—	威力倍率	1	狙われ易さ	1	先制術	—
効果	物理ダメージを与え、そのダメージぶん、自分のHPを回復する 種族「屍霊」の敵に使うと、敵味方双方がダメージを受ける					対象	味方単体 自分以外、敵単体		
						必要アイテム	腐敗の肉		

[illegible]	バグズシューターかバレルパラボネッから同名のアビリティを受ける								
属性	—	基本威力	—	威力倍率	0.1	狙われ易さ	1	先制術	—
効果	対象のMPを吸収する。種族「屍霊」の敵に使うと、敵味方双方のMPが減る					対象	味方単体 自分以外、敵単体		
						必要アイテム	怪鳥のささみ		

[illegible] バルトラかビスマルクから同名のアビリティを受ける

属性	基本威力	威力倍率	狙われ易さ	先制術
—	—	—	1	—

効果：50%の確率で対象の最大HP−1のダメージを与える。ブレイブリーセカンド中以外はダメージの上限は9999。ボスなどの一部の敵には無効
対象：敵単体
必要アイテム：魔獣の肉

[illegible] Ⅱ号戦者A型かボランニ等兵から同名のアビリティを受ける

属性	基本威力	威力倍率	狙われ易さ	先制術
—	—	0.15	1	—

効果：物理ダメージを8回与え、4ターンの間、物理防御力を25%ダウンさせる。効果が重複した場合の物理防御力の下限は75%
対象：敵単体
必要アイテム：ねこじゃらし

[illegible] ボーンナイトかオークロードから同名のアビリティを受ける

属性	基本威力	威力倍率	狙われ易さ	先制術
—	—	—	1	—

効果：自分とHPが20%未満の味方全員が一斉に攻撃する。一斉攻撃に参加した味方は、別途入力した行動ができる
対象：敵ランダム
必要アイテム：怪鳥のささみ

リンプン グレートモスかポイズンモスから同名のアビリティを受ける

属性	基本威力	威力倍率	狙われ易さ	先制術
—	—	0.5	1	—

効果：物理ダメージを与え、命中した対象を混乱状態にする。状態異常追加値(混乱)：75
対象：敵単体
必要アイテム：大魚の刺身

[illegible] エアロランタンかアクアランタンから同名のアビリティを受ける

属性	基本威力	威力倍率	狙われ易さ	先制術
—	—	—	1	—

効果：使用者のHPのぶん、対象のHPを回復する
対象：味方全体／敵全体
必要アイテム：ねこじゃらし

[illegible] Ⅱ号戦者B型から同名のアビリティを受ける

属性	基本威力	威力倍率	狙われ易さ	先制術
—	—	—	1	可

効果：4ターンの間、物理攻撃力を25%アップさせる。効果が重複した場合の物理防御力の上限は150%
対象：味方全体／敵全体
必要アイテム：竜肉

[illegible] フレアランタンから同名のアビリティを受ける

属性	基本威力	威力倍率	狙われ易さ	先制術
火	—	1	1	—

効果：火属性の魔法ダメージを与え、命中した対象を沈黙状態にする。状態異常付加値(沈黙)：50。魔法反射無効
対象：味方全体／敵全体
必要アイテム：絶品チーズ

[illegible] デスフィッシュ、レモラ、マリンデビルから同名のアビリティを受ける

属性	基本威力	威力倍率	狙われ易さ	先制術
水	—	1	1	—

効果：水属性の物理ダメージを与える。対象がデフォルト中でもダメージが軽減されない
対象：敵単体
必要アイテム：レモラの煮干し

[illegible] アンズー、キマイラからソニックブーム【弱】、ミネットからソニックブーム【強】を受ける

属性	基本威力	威力倍率	狙われ易さ	先制術
風	—	1	1	—

効果：風属性の物理ダメージを与える。物理防御力無視
対象：敵単体
必要アイテム：イノカク節

[illegible] メカスコルデスから同名のアビリティを受ける

属性	基本威力	威力倍率	狙われ易さ	先制術
土	-	1	1	—

効果：土属性の物理ダメージを与える
対象：敵全体
必要アイテム：まっしぐらフード

[illegible] レグルスかミネットから同名のアビリティを受ける

属性	基本威力	威力倍率	狙われ易さ	先制術
光	100	3	1	-

効果：光属性の魔法ダメージを与える。魔法反射無効
対象：味方全体／敵全体
必要アイテム：またたび

ねこ奥義

使用できるコマンドアビリティ：ねこ奥義

[illegible]

習得方法：帝国前線衛生兵から同名のアビリティを受ける

属性	基本威力	威力倍率	狙われ易さ	先制術
—	—	—	1	—

効果：対象のBPを1上げる
対象：味方単体
必要アイテム：魔獣の肉、またたび

永久の眠り

習得方法：ハマドリュアスかミネットから同名のアビリティを受ける

属性	基本威力	威力倍率	狙われ易さ	先制術
—	—	—	1	—

効果：睡眠状態の対象を即死させる
対象：敵味方全体
必要アイテム：怪鳥のささみ、またたび

スラッガー

習得方法：ガルガンチュワから同名のアビリティを受ける

属性	基本威力	威力倍率	狙われ易さ	先制術
—	—	—	1	—

効果：50%の確率で、対象を戦闘から除外する
対象：敵単体
必要アイテム：大魚の刺身、またたび

[illegible]

習得方法：ワイトクイーンから同名のアビリティを受ける

属性	基本威力	威力倍率	狙われ易さ	先制術
—	—	0.4	1	—

効果：物理ダメージを4回与える。状態異常追加値（即死）50
対象：敵ランダム
必要アイテム：ねこじゃらし、またたび

[illegible]

習得方法：バハムートモンクから同名のアビリティを受ける

属性	基本威力	威力倍率	狙われ易さ	先制術
—	—	—	1	—

効果：対象をバーサク状態にする。状態異常追加値（バーサク）:75
対象：敵味方全体
必要アイテム：竜肉、またたび

竜王会心撃

習得方法：バハムートモンクから竜王痛恨撃を受ける

属性	基本威力	威力倍率	狙われ易さ	先制術
—	—	4	1	-

効果：物理ダメージを与える
対象：味方単体（自分以外）／敵単体
必要アイテム：絶品チーズ、またたび

[illegible]

習得方法：スカルランサーから同名のアビリティを受ける

属性	基本威力	威力倍率	狙われ易さ	先制術
—	—	—	1	—

効果：対象の最大HP－現在のHPのぶん、物理ダメージを与える。ブレイブリーセカンド中以外はダメージの上限は9999。ボスなど一部の敵には無効
対象：敵全体
必要アイテム：レモラの煮干し、またたび

電気分解

習得方法：第三天魔王：管付から同名のアビリティを受ける

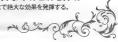
属性	基本威力	威力倍率	狙われ易さ	先制術
雷	—	1	1	—

効果：雷属性の物理ダメージを与え、火属性を弱体化する
対象：味方全体／敵全体
必要アイテム：イッカク節、またたび

パティスリーデータ

材料を使ってスイーツを作り、敵に弱体化を付与するパティシエのアビリティ。
弱点を突けるアビリティと組み合わせることで絶大な効果を発揮する。

ページの見方

系統 ❶	名前 ❷	狙われやすさ ❸	対象 ❹	効果 ❺	材料 ❻
状態異常付与	ポイズンケーキ	1	味方単体／敵単体	敵1体を75%の確率で毒にする	ジェノワーズ、シャンティイ
	ブラインドケーキ	1	味方単体／敵単体	敵1体を75%の確率で暗闇にする	ジェノワーズ、シュトロイゼル
	サイレントケーキ	1	味方単体／敵単体	敵1体を75%の確率で沈黙にする	ジェノワーズ、ゼスト

❶系統
効果の系統。状態異常付与、弱点属性付与、弱体化付与の3種類ある。

❷名前
スイーツの名前。

❸狙われ易さ
使用した際に上昇する狙われ易さ（P.032）。

❹対象
スイーツを使用する際に選択できる対象。

❺効果
スイーツを使用した際の効果。

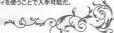
❻材料
スイーツを使用する際に消費するアイテム。

スイーツの効果

系統	名前	狙われ易さ	対象	効果	材料
状態異常付与	ポイズンケーキ	1	味方単体／敵単体	単体を75%の確率で毒にする	ジェノワーズ、シャンティイ
	ブラインドケーキ	1	味方単体／敵単体	単体を75%の確率で暗闇にする	ジェノワーズ、シュトロイゼル
	サイレントケーキ	1	味方単体／敵単体	単体を75%の確率で沈黙にする	ジェノワーズ、ゼスト
	スリープケーキ	1	味方単体／敵単体	単体を75%の確率で睡眠にする	ジェノワーズ、ナパージュ
	パラライズケーキ	1	味方単体／敵単体	単体を75%の確率で麻痺にする	ジェノワーズ、バニーユ
	フィアーケーキ	1	味方単体／敵単体	単体を75%の確率で恐怖にする	ジェノワーズ、カネル
	バーサクケーキ	1	味方単体／敵単体	単体を100%の確率でバーサクにする	ジェノワーズ、フレーズ
	コンフュケーキ	1	味方単体／敵単体	単体を75%の確率で混乱にする	ジェノワーズ、ショコラ
	チャームケーキ	1	味方単体／敵単体	単体を100%の確率で魅了にする	ジェノワーズ、パータボンブ
	デスケーキ	1	味方単体／敵単体	単体を50%の確率で即死させる	ジェノワーズ、アングレーズ
	ゴーストケーキ	1	味方単体／敵単体	単体を50%の確率でゴーストにする	ジェノワーズ、アマンド
弱点属性付与	ファイアケーキ	1	味方単体／敵単体	4ターンの間、単体の火属性を弱点にする	ビスキュイ、シャンティイ
	アイスケーキ	1	味方単体／敵単体	4ターンの間、単体の水属性を弱点にする	ビスキュイ、シュトロイゼル
	サンダーケーキ	1	味方単体／敵単体	4ターンの間、単体の雷属性を弱点にする	ビスキュイ、ナパージュ
	ウインドケーキ	1	味方単体／敵単体	4ターンの間、単体の風属性を弱点にする	ビスキュイ、ゼスト
	ソイルケーキ	1	味方単体／敵単体	4ターンの間、単体の土属性を弱点にする	ビスキュイ、バニーユ
	シャインケーキ	1	味方単体／敵単体	4ターンの間、単体の光属性を弱点にする	ビスキュイ、カネル
	ダークケーキ	1	味方単体／敵単体	4ターンの間、単体の闇属性を弱点にする	ビスキュイ、フレーズ
弱体化付与	ウイークケーキ	1	味方単体／敵単体	4ターンの間、単体の物理攻撃力を50%下げる	フイユタージュ、シャンティイ
	フールケーキ	1	味方単体／敵単体	4ターンの間、単体の魔法攻撃力を50%下げる	フイユタージュ、ショコラ
	ソフトケーキ	1	味方単体／敵単体	4ターンの間、単体の物理防御力を50%下げる	フイユタージュ、パータボンブ
	フォールケーキ	1	味方単体／敵単体	4ターンの間、単体の魔法防御力を50%下げる	フイユタージュ、アングレーズ
	スローケーキ	1	味方単体／敵単体	4ターンの間、単体の行動速度を50%下げる	フイユタージュ、アマンド

穴掘り・レコルトデータ

ねこ技とねこ奥義、パティスリーを使用するには専用のアイテムが必要になる。これらは「穴掘り」や「レコルト」というアビリティを使うことで入手可能だ。

ページの見方

❶戦闘のマップの名前
戦闘を行なうマップの名称。なお、AやBとなっているものは、フィールドの同じ位置で戦闘をするとAかBのどちらか一方が選ばれる。

❷詳細な場所
戦闘を行なうマップの詳細な場所を記載。なお、Fはフィールド、Dはダンジョン、E特定の戦闘でのみ使われるマップとなっている。

❸レコルト
パティシエのアビリティ「レコルト」を使用したときに得られるアイテムとその確率。

❹穴掘り
ねこ使いのアビリティ「穴掘り」を使用したときに得られるアイテムとその確率。

❺フィールドの見た目
戦闘を行なうフィールドの場所のイメージ。なお、ダンジョンには掲載していない。

❻戦闘中の画面
戦闘を行なうマップの画面写真を掲載。

Uのメモ 「レコルト」、「穴掘り」は戦闘中に何度でも使用可能

アビリティ用アイテムを入手するには、パティシエLv2で習得する「レコルト」か、ねこ使いLv4で習得できる「穴掘り」が必要。これらのアビリティを戦闘中に使うと、戦闘している場所に応じたアイテムを1個入手できる。戦闘中に何回でも使用できるので、敵を倒さずにアビリティを使いつづければ、一気に大量のアイテムを入手することも可能だ。

◀ナイトなどの盾役が攻撃を引きつけるようにしておくと、安全にアイテムを集められる。

穴掘り・レコルトデータの続き

森A(昼)

団森(昼)

レコルト	ジェノワーズ(50%)/シャンティイ(20%)/ナパージュ(15%)/フレーズ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)/怪鳥のささみ(25%)/竜肉(20%)/絶品チーズ(15%)/まっしぐらフード(10%)

森A(夜)

団森(夜)

レコルト	ビスキュイ(50%)/シュトロイゼル(20%)/バニーユ(15%)ショコラ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)/またたび(35%)/魔獣の肉(5%)/怪鳥のささみ(5%)/竜肉(5%)

森B(昼)

団森(昼)

レコルト	フイユタージュ(50%)/ゼスト(20%)/カネル(15%)パータボンブ(10%)/アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)/レモラの煮干し(30%)/イッカク節(25%)/怪鳥のささみ(5%)魔獣の肉(5%)

森B(夜)

団森(夜)

レコルト	ジェノワーズ(50%)/シャンティイ(20%)/ナパージュ(15%)フレーズ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)/怪鳥のささみ(25%)/竜肉(20%)/絶品チーズ(15%)/まっしぐらフード(10%)

平原A(昼)

団平原(昼)

レコルト	ビスキュイ(50%)/シュトロイゼル(20%)/バニーユ(15%)ショコラ(10%)/アングレース(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)/またたび(35%)/魔獣の肉(5%)/怪鳥のささみ(5%)/竜肉(5%)

平原A(夜)

団平原(夜)

レコルト	フイユタージュ(50%)/ゼスト(20%)/カネル(15%)パータボンブ(10%)/アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)/レモラの煮干し(30%)/イッカク節(25%)/怪鳥のささみ(5%)魔獣の肉(5%)

平原B(昼)

団平原(昼)

レコルト	ジェノワーズ(50%)/シャンティイ(20%)/ナパージュ(15%)フレーズ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)/怪鳥のささみ(25%)/竜肉(20%)/絶品チーズ(15%)/まっしぐらフード(10%)

平原B(夜)

団平原(夜)

レコルト	ビスキュイ(50%)/シュトロイゼル(20%)/バニーユ(15%)ショコラ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)/またたび(35%)/魔獣の肉(5%)/怪鳥のささみ(5%)/竜肉(5%)

砂浜A(昼)

団砂浜(昼)

レコルト	フイユタージュ(50%)/ゼスト(20%)/カネル(15%)パータボンブ(10%)/アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)/レモラの煮干し(30%)/イッカク節(25%)/怪鳥のささみ(5%)魔獣の肉(5%)

砂浜A(夜)

団砂浜(夜)

レコルト	ジェノワーズ(50%)/シャンティイ(20%)/ナパージュ(15%)フレーズ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)/怪鳥のささみ(25%)/竜肉(20%)/絶品チーズ(15%)/まっしぐらフード(10%)

砂浜B(昼)

🄵砂浜(昼)

レコルト	ビスキュイ(50%)/シュトロイゼル(20%)/バニーユ(15%)ショコラ(10%)/アングレース(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)/またたび(35%)/魔獣の肉(5%)/怪鳥のささみ(5%)/竜肉(5%)

砂浜B(夜)

🄵砂浜(夜)

レコルト	フイユタージュ(50%)/ゼスト(20%)/カネル(15%)パータボンブ(10%)/アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)/レモラの煮干し(30%)/イッカク節(25%)/怪鳥のささみ(5%)魔獣の肉(5%)

雪原A(昼)

🄵雪原(昼)

レコルト	ジェノワーズ(50%)/シャンティイ(20%)/ナパージュ(15%)フレーズ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)/怪鳥のささみ(25%)/竜肉(20%)/絶品チーズ(15%)/まっしぐらフード(10%)

雪原A(夜)

🄵雪原(夜)

レコルト	ビスキュイ(50%)/シュトロイゼル(20%)/バニーユ(15%)ショコラ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)/またたび(35%)/魔獣の肉(5%)/怪鳥のささみ(5%)/竜肉(5%)

雪原B(昼)

🄵雪原(昼)

レコルト	フイユタージュ(50%)/ゼスト(20%)/カネル(15%)パータボンブ(10%)/アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)/レモラの煮干し(30%)/イッカク節(25%)/怪鳥のささみ(5%)魔獣の肉(5%)

雪原B(夜)

🄵雪原(夜)

レコルト	ジェノワーズ(50%)/シャンティイ(20%)/ナパージュ(15%)フレーズ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)/怪鳥のささみ(25%)/竜肉(20%)/絶品チーズ(15%)/まっしぐらフード(10%)

砂漠A(昼)

🄵砂漠(昼)

レコルト	ビスキュイ(50%)/シュトロイゼル(20%)/バニーユ(15%)ショコラ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)/またたび(35%)/魔獣の肉(5%)/怪鳥のささみ(5%)/竜肉(5%)

砂漠A(夜)

🄵砂漠(夜)

レコルト	フイユタージュ(50%)/ゼスト(20%)/カネル(15%)パータボンブ(10%)/アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)/レモラの煮干し(30%)/イッカク節(25%)/怪鳥のささみ(5%)魔獣の肉(5%)

砂漠B(昼)

🄵砂漠(昼)

レコルト	ジェノワーズ(50%)/シャンティイ(20%)/ナパージュ(15%)フレーズ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)/怪鳥のささみ(25%)/竜肉(20%)/絶品チーズ(15%)/まっしぐらフード(10%)

砂漠B(夜)

🄵砂漠(夜)

レコルト	ビスキュイ(50%)/シュトロイゼル(20%)/バニーユ(15%)ショコラ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)/またたび(35%)/魔獣の肉(5%)/怪鳥のささみ(5%)/竜肉(5%)

荒野A(昼)

F荒野(昼)

レコルト	フイユタージュ(50%)/ゼスト(20%)/カネル(15%)パータボンブ(10%)/アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)/レモラの煮干し(30%)/イッカク節(25%)/怪鳥のささみ(5%) 魔獣の肉(5%)

荒野A(夜)

F荒野(夜)

レコルト	ジェノワーズ(50%)/シャンティイ(20%)/ナバージュ(15%)フレーズ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)/怪鳥のささみ(25%)/竜肉(20%)/絶品チーズ(15%)/まっしぐらフード(10%)

荒野B(昼)

F荒野(昼)

レコルト	ビスキュイ(50%)/シュトロイゼル(20%)/バニーユ(15%)ショコラ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)/またたび(35%)/魔獣の肉(5%)/怪鳥のささみ(5%)/竜肉(5%)

荒野B(夜)

F荒野(夜)

レコルト	フイユタージュ(50%)/ゼスト(20%)/カネル(15%)パータボンブ(10%)/アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)/レモラの煮干し(30%)/イッカク節(25%)/怪鳥のささみ(5%)/ 魔獣の肉(5%)

湯船(浅瀬・昼)

F浅瀬(湯船、昼)、F海

レコルト	ビスキュイ(50%)/シュトロイゼル(20%)/バニーユ(15%)ショコラ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)/またたび(35%)/魔獣の肉(5%)/怪鳥のささみ(5%)/竜肉(5%)

湯船(浅瀬・夜)

F浅瀬(湯船、夜)、F海(夜)

レコルト	フイユタージュ(50%)/ゼスト(20%)/カネル(15%)パータボンブ(10%)/アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)/レモラの煮干し(30%)/イッカク節(25%)/怪鳥のささみ(5%) 魔獣の肉(5%)

櫓舟(昼)

F浅瀬(櫓舟、昼)

レコルト	ジェノワーズ(50%)/シャンティイ(20%)/ナバージュ(15%)フレーズ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)/怪鳥のささみ(25%)/竜肉(20%)/絶品チーズ(15%)/まっしぐらフード(10%)

櫓舟(夜)

F浅瀬(櫓舟、夜)

レコルト	ビスキュイ(50%)/シュトロイゼル(20%)/バニーユ(15%)ショコラ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)/またたび(35%)/魔獣の肉(5%)/怪鳥のささみ(5%)/竜肉(5%)

アスタリスク所持者(メイン)

他メインシナリオのアスタリスク所持者、妖狐とのバトル

レコルト	ジェノワーズ(50%)/シャンティイ(20%)/ナバージュ(15%)フレーズ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)/怪鳥のささみ(25%)/竜肉(20%)/絶品チーズ(15%)/まっしぐらフード(10%)

アスタリスク所持者(サブ)

他サブシナリオアスタリスク所持者とのバトル(妖狐以外)

レコルト	フイユタージュ(50%)/ゼスト(20%)/カネル(15%)パータボンブ(10%)/アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)/レモラの煮干し(30%)/イッカク節(25%)/怪鳥のささみ(5%)/ 魔獣の肉(5%)

[illegible]谷

Dノルエンデ渓谷、D山の次元洞

レコルト	ビスキュイ(50%)／シュトロイゼル(20%)／バニーユ(15%)ショコラ(10%)／アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)／またたび(35%)／魔獣の肉(5%)／怪鳥のささみ(5%)／竜肉(5%)

岩の次元洞

[illegible]

レコルト	フイユタージュ(50%)／ゼスト(20%)／カネル(15%)パータボンブ(10%)／アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)／レモラの煮干し(30%)／イッカク節(25%)／怪鳥のささみ(5%) 魔獣の肉(5%)

ロンターノ離宮

Dロンターノ離宮

レコルト	ジェノワーズ(50%)／シャンティイ(20%)／ナパージュ(15%)フレーズ(10%)／アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)／怪鳥のささみ(25%)／竜肉(20%)／絶品チーズ(15%)／まっしぐらフード(10%)

洞穴

Dナダラケス遺跡(最深部)、D祈祷衣の洞穴

レコルト	フイユタージュ(50%)／ゼスト(20%)／カネル(15%)パータボンブ(10%)／アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)／レモラの煮干し(30%)／イッカク節(25%)／怪鳥のささみ(5%)／魔獣の肉(5%)

ナダラケス遺跡

Dナダラケス遺跡

レコルト	ジェノワーズ(50%)／シャンティイ(20%)／ナパージュ(15%)フレーズ(10%)／アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)／怪鳥のささみ(25%)／竜肉(20%)／絶品チーズ(15%)／まっしぐらフード(10%)

大風車工区

D大風車工区

レコルト	ビスキュイ(50%)／シュトロイゼル(20%)／バニーユ(15%)ショコラ(10%)／アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)／またたび(35%)／魔獣の肉(5%)／怪鳥のささみ(5%)／竜肉(5%)

[illegible]

D瘴気の森

レコルト	フイユタージュ(50%)／ゼスト(20%)／カネル(15%)パータボンブ(10%)／アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)／レモラの煮干し(30%)／イッカク節(25%)／怪鳥のささみ(5%)／魔獣の肉(5%)

枯れ林

F枯れ林(昼)

レコルト	ビスキュイ(50%)／シュトロイゼル(20%)／バニーユ(15%)ショコラ(10%)／アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)／またたび(35%)／魔獣の肉(5%)／怪鳥のささみ(5%)／竜肉(5%)

枯れ林(カレーダの森)

Dカレーダの森

レコルト	ビスキュイ(50%)／シュトロイゼル(20%)／バニーユ(15%)ショコラ(10%)／アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)／またたび(35%)／魔獣の肉(5%)／怪鳥のささみ(5%)／竜肉(5%)

枯れ林(夜)

F枯れ林(夜)

レコルト	ジェノワーズ(50%)／シャンティイ(20%)／ナパージュ(15%)フレーズ(10%)／アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)／怪鳥のささみ(25%)／竜肉(20%)／絶品チーズ(15%)／まっしぐらフード(10%)

INDEX

花畑（昼）

F花畑（昼）、Dフロウエルの花園

レコルト	フイユタージュ（50%）／ゼスト（20%）／カネル（15%）パータボンブ（10%）／アマンド（5%）
穴掘り	大魚の刺身（35%）／レモラの煮干し（30%）／イッカク節（25%）／怪鳥のささみ（5%）／魔獣の肉（5%）

花畑（夜）

F花畑（夜）、Dフロウエルの花園

レコルト	ジェノワーズ（50%）／シャンティイ（20%）／ナパージュ（15%）フレーズ（10%）／アングレーズ（5%）
穴掘り	魔獣の肉（30%）／怪鳥のささみ（25%）／竜肉（20%）／絶品チーズ（15%）／まっしぐらフード（10%）

ダスク遺跡

Dダスク遺跡

レコルト	ビスキュイ（50%）／シュトロイゼル（20%）／バニーユ（15%）ショコラ（10%）／アングレーズ（5%）
穴掘り	ねこじゃらし（50%）／またたび（35%）／魔獣の肉（5%）／怪鳥のささみ（5%）／竜肉（5%）

火の次元洞

D火の次元洞

レコルト	フイユタージュ（50%）／ゼスト（20%）／カネル（15%）パータボンブ（10%）／アマンド（5%）
穴掘り	大魚の刺身（35%）／レモラの煮干し（30%）／イッカク節（25%）／怪鳥のささみ（5%）／魔獣の肉（5%）

ミスリル鉱山

Dミスリル鉱山

レコルト	ジェノワーズ（50%）／シャンティイ（20%）／ナパージュ（15%）フレーズ（10%）／アングレーズ（5%）
穴掘り	魔獣の肉（30%）／怪鳥のささみ（25%）／竜肉（20%）／絶品チーズ（15%）／まっしぐらフード（10%）

シュタルクフォート

シュタルクフォート

レコルト	ビスキュイ（50%）／シュトロイゼル（20%）／バニーユ（15%）ショコラ（10%）／アングレーズ（5%）
穴掘り	ねこじゃらし（50%）／またたび（35%）／魔獣の肉（5%）／怪鳥のささみ（5%）／竜肉（5%）

グラープ砦

グラープ砦

レコルト	フイユタージュ（50%）／ゼスト（20%）／カネル（15%）パータボンブ（10%）／アマンド（5%）
穴掘り	大魚の刺身（35%）／レモラの煮干し（30%）／イッカク節（25%）／怪鳥のささみ（5%）魔獣の肉（5%）

動力機関室

D動力機関室

レコルト	ジェノワーズ（50%）／シャンティイ（20%）／ナパージュ（15%）フレーズ（10%）／アングレーズ（5%）
穴掘り	魔獣の肉（30%）／怪鳥のささみ（25%）／竜肉（20%）／絶品チーズ（15%）／まっしぐらフード（10%）

不死の塔

D不死の塔

レコルト	フイユタージュ（50%）／ゼスト（20%）／カネル（15%）パータボンブ（10%）／アマンド（5%）
穴掘り	大魚の刺身（35%）／レモラの煮干し（30%）／イッカク節（25%）／怪鳥のささみ（5%）／魔獣の肉（5%）

吸血鬼城

D吸血鬼城

レコルト	ジェノワーズ（50%）／シャンティイ（20%）／ナパージュ（15%）フレーズ（10%）／アングレーズ（5%）
穴掘り	魔獣の肉（30%）／怪鳥のささみ（25%）／竜肉（20%）／絶品チーズ（15%）／まっしぐらフード（10%）

エタルニア公国軍総司令部

Dエタルニア公国軍総司令部

レコルト	ビスキュイ(50%)／シュトロイゼル(20%)／バニーユ(15%)ショコラ(10%)／アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)／またたび(35%)／魔獣の肉(5%)／怪鳥のささみ(5%)／竜肉(5%)

エタルニア公国軍総司令部(牢獄)

Dエタルニア公国軍総司令部(牢獄)

レコルト	ジェノワーズ(50%)／シャンティイ(20%)／ナパージュ(15%)フレーズ(10%)／アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)／怪鳥のささみ(25%)／竜肉(20%)／絶品チーズ(15%)／まっしぐらフード(10%)

平原(強敵戦・昼)

七つの大罪とのバトル(昼)

レコルト	ビスキュイ(50%)／シュトロイゼル(20%)／バニーユ(15%)ショコラ(10%)／アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)／またたび(35%)／魔獣の肉(5%)／怪鳥のささみ(5%)／竜肉(5%)

平原(強敵戦・夜)

七つの大罪とのバトル(夜)

レコルト	フイユタージュ(50%)／ゼスト(20%)／カネル(15%)バータボンブ(10%)／アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)／レモラの煮干し(30%)／イッカク節(25%)／怪鳥のささみ(5%)魔獣の肉(5%)

魔王戦(蝶尾)

第四天魔王、蝶尾とのバトル

レコルト	ビスキュイ(50%)／シュトロイゼル(20%)／バニーユ(15%)ショコラ(10%)／アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)／またたび(35%)／魔獣の肉(5%)／怪鳥のささみ(5%)／竜肉(5%)

魔王戦(白鳩)

第一天魔王、白鳩とのバトル

レコルト	フイユタージュ(50%)／ゼスト(20%)／カネル(15%)バータボンブ(10%)／アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)／レモラの煮干し(30%)／イッカク節(25%)／怪鳥のささみ(5%)魔獣の肉(5%)

魔王戦(白山)

第六天魔王:白山とのバトル

レコルト	ジェノワーズ(50%)／シャンティイ(20%)／ナパージュ(15%)フレーズ(10%)／アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)／怪鳥のささみ(25%)／竜肉(20%)／絶品チーズ(15%)／まっしぐらフード(10%)

魔王戦(赤服)

第二天魔王:赤服とのバトル

レコルト	ビスキュイ(50%)／シュトロイゼル(20%)／バニーユ(15%)ショコラ(10%)／アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)／またたび(35%)／魔獣の肉(5%)／怪鳥のささみ(5%)／竜肉(5%)

魔王戦(雲丹)

第五天魔王、雲丹とのバトル

レコルト	フイユタージュ(50%)／ゼスト(20%)／カネル(15%)バータボンブ(10%)／アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)／レモラの煮干し(30%)／イッカク節(25%)／怪鳥のささみ(5%)魔獣の肉(5%)

魔王戦(管付)

第三天魔王:管付とのバトル

レコルト	ジェノワーズ(50%)／シャンティイ(20%)／ナパージュ(15%)フレーズ(10%)／アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)／怪鳥のささみ(25%)／竜肉(20%)／絶品チーズ(15%)／まっしぐらフード(10%)

穴掘り・レコルトデータの続き

[illegible]

[illegible]ティアマンテとのバトル

レコルト	ビスキュイ(50%)/シュトロイゼル(20%)/バニーユ(15%)ショコラ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)/またたび(35%)/魔獣の肉(5%)/怪鳥のささみ(5%)/竜肉(5%)

希望戦

[illegible]第一天希望とのバトル

レコルト	フイユタージュ(50%)/ゼスト(20%)/カネル(15%)パータボンブ(10%)/アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)/レモラの煮干し(30%)/イッカク節(25%)/怪鳥のささみ(5%)/魔獣の肉(5%)

氷結洞

[illegible]氷結洞

レコルト	ジェノワーズ(50%)/シャンティイ(20%)/ナパージュ(15%)フレーズ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)/怪鳥のささみ(25%)/竜肉(20%)/絶品チーズ(15%)/まっしぐらフード(10%)

[illegible]

[illegible]フロウエルでのバトル

レコルト	ビスキュイ(50%)/シュトロイゼル(20%)/バニーユ(15%)ショコラ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)/またたび(35%)/魔獣の肉(5%)/怪鳥のささみ(5%)/竜肉(5%)

巡[illegible]の森

[illegible]

レコルト	フイユタージュ(50%)/ゼスト(20%)/カネル(15%)パータボンブ(10%)/アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)/レモラの煮干し(30%)/イッカク節(25%)/怪鳥のささみ(5%)魔獣の肉(5%)

配水管

[illegible]配水管

レコルト	ジェノワーズ(50%)/シャンティイ(20%)/ナパージュ(15%)フレーズ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)/怪鳥のささみ(25%)/竜肉(20%)/絶品チーズ(15%)/まっしぐらフード(10%)

ナタラケス[illegible]洞

[illegible]

レコルト	ビスキュイ(50%)/シュトロイゼル(20%)/バニーユ(15%)ショコラ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)/またたび(35%)/魔獣の肉(5%)/怪鳥のささみ(5%)/竜肉(5%)

魔王封印地

[illegible]魔王封印地

レコルト	フイユタージュ(50%)/ゼスト(20%)/カネル(15%)パータボンブ(10%)/アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)/レモラの煮干し(30%)/イッカク節(25%)/怪鳥のささみ(5%)/魔獣の肉(5%)

[illegible]

[illegible]源泉洞

レコルト	ジェノワーズ(50%)/シャンティイ(20%)/ナパージュ(15%)フレーズ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)/怪鳥のささみ(25%)/竜肉(20%)/絶品チーズ(15%)/まっしぐらフード(10%)

サジッタの森

[illegible]

レコルト	ビスキュイ(50%)/シュトロイゼル(20%)/バニーユ(15%)ショコラ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)/またたび(35%)/魔獣の肉(5%)/怪鳥のささみ(5%)/竜肉(5%)

ゼネオルシア霊廟

ゼネオルシア霊廟

レコルト	フイユタージュ(50%)/ゼスト(20%)/カネル(15%)パータボンブ(10%)/アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)/レモラの煮干し(30%)/イッカク節(25%)/怪鳥のささみ(5%)/魔獣の肉(5%)

海上(昼)

海(昼)

レコルト	ビスキュイ(50%)/シュトロイゼル(20%)/バニーユ(15%)ショコラ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)/またたび(35%)/魔獣の肉(5%)/怪鳥のささみ(5%)/竜肉(5%)

海上(夜)

[illegible]

レコルト	フイユタージュ(50%)/ゼスト(20%)/カネル(15%)パータボンブ(10%)/アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)/レモラの煮干し(30%)/イッカク節(25%)/怪鳥のささみ(5%)/魔獣の肉(5%)

[illegible]

皇帝オブリビオンとのバトル

レコルト	フイユタージュ(50%)/ゼスト(20%)/カネル(15%)パータボンブ(10%)/アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)/レモラの煮干し(30%)/イッカク節(25%)/怪鳥のささみ(5%)/魔獣の肉(5%)

水の祭壇

ヴクブ・カキシュとのバトル

レコルト	ジェノワーズ(50%)/シャンティイ(20%)/ナパージュ(15%)フレーズ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)/怪鳥のささみ(25%)/竜肉(20%)/絶品チーズ(15%)/まっしぐらフード(10%)

[illegible]

[illegible]

レコルト	フイユタージュ(50%)/ゼスト(20%)/カネル(15%)パータボンブ(10%)/アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)/レモラの煮干し(30%)/イッカク節(25%)/怪鳥のささみ(5%)/魔獣の肉(5%)

神界への道　第一層

神界への道　第一層

レコルト	ジェノワーズ(50%)/シャンティイ(20%)/ナパージュ(15%)フレーズ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)/怪鳥のささみ(25%)/竜肉(20%)/絶品チーズ(15%)/まっしぐらフード(10%)

神界への道　第二層

神界への道　第二層

レコルト	ビスキュイ(50%)/シュトロイゼル(20%)/バニーユ(15%)ショコラ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)/またたび(35%)/魔獣の肉(5%)/怪鳥のささみ(5%)/竜肉(5%)

神界への道　第三層

神界への道　第三層

レコルト	フイユタージュ(50%)/ゼスト(20%)/カネル(15%)パータボンブ(10%)/アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)/レモラの煮干し(30%)/イッカク節(25%)/怪鳥のささみ(5%)/魔獣の肉(5%)

神界への道　第四層

神界への道　第四層

レコルト	ジェノワーズ(50%)/シャンティイ(20%)/ナパージュ(15%)フレーズ(10%)/アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)/怪鳥のささみ(25%)/竜肉(20%)/絶品チーズ(15%)/まっしぐらフード(10%)

[illegible]

口神界への道　第五層

レコルト	ビスキュイ(50%)／シュトロイゼル(20%)／バニーユ(15%)ショコァ(10%)／アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)／またたび(35%)／魔獣の肉(5%)／怪鳥のささみ(5%)／竜肉(5%)

アンネ戦

旧アンネとのバトル

レコルト	フイユタージュ(50%)／ゼスト(20%)／カネル(15%)パータボンブ(10%)／アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)／レモラの煮干し(30%)／イッカク節(25%)／怪鳥のささみ(5%)魔獣の肉(5%)

プロビデンス戦1

旧プロビデンス(1回目)とのバトル

レコルト	ジェノワーズ(50%)／シャンティイ(20%)／ナパージュ(15%)フレーズ(10%)／アングレーズ(5%)
穴掘り	魔獣の肉(30%)／怪鳥のささみ(25%)／竜肉(20%)／絶品チ－ズ(15%)／まっしぐらフード(10%)

プロビデンス戦2

旧プロビデンス(2回目)とのバトル

レコルト	ビスキュイ(50%)／シュトロイゼル(20%)／バニーユ(15%)ショコラ(10%)／アングレーズ(5%)
穴掘り	ねこじゃらし(50%)／またたび(35%)／魔獣の肉(5%)／怪鳥のささみ(5%)／竜肉(5%)

旧サンジック遺跡

[illegible]

レコルト	フイユタージュ(50%)／ゼスト(20%)／カネル(15%)パータボンブ(10%)／アマンド(5%)
穴掘り	大魚の刺身(35%)／レモラの煮干し(30%)／イッカク節(25%)／怪鳥のささみ(5%)魔獣の肉(5%)

Uのメモ　ねこ使い、パティシエを使うならバイオプラントを復興させる

「ねこ奥義」と「パティスリー」は強力な効果が多いものの、アイテムを2種類消費してしまうため、多用するとアイテムが不足してしまいがち。そこでオススメなのが、月面基地の施設であるバイオプラントの復興だ。この施設を復興しておけば、冒険者からアビリティ用アイテムを購入できるようになる。品揃えは施設のレベルを上げると充実していき、レベル10にすればすべてのアビリティ用アイテムを購入可能だ。ねこ使いとパティシエを主力としているなら、必ず復興しておこう。

▲お金さえあれば、まとまった数をかんたんに調達できる。よく使うアビリティのぶんは、多めにストックしておこう。

▲バイオプラントを復興しておけば、施設自体からも2時間に一度アイテムがもらえるようになる。

パーティ編成指南

さまざまなジョブが登場する本作では、ジョブごとの役割や能力を考慮して
パーティを編成することが、楽しみ方の1つとなっている。

状況に応じてパーティ編成を変えて効率よく戦おう

ジョブはセットするアビリティにもよるが、おおまかに攻撃役、回復役、補助役、盾役など得意な役割が決まっている。ボス戦など長期戦が予想される戦いでは回復役や補助役のジョブを多く編成する、逆に短期決戦では攻撃役のジョブを多くするなど、状況に応じて臨機応変にパーティ編成を変えていくと効率よく戦うことが可能だ。本作ではパーティ編成をマイセットに登録しておけるので、以下の編成例を参考に、ダンジョン探索用やボス戦用といった編成を複数登録しておくと便利だ。

パーティ編成例

物理攻撃、魔法攻撃を備えたオーソドックスな編成

フェンサー ／ ウィザード ／ 占星術師 ／ ビショップ

物理攻撃役、魔法攻撃役を1人ずつ編成し、敵の弱点に合わせて攻撃手段を変えられるようにした編成。ボス戦など、敵の弱点を1つに絞れる場合は、攻撃役を物理や魔法だけに特化させることで、より効果的に攻撃できるようになる。

1人を盾役にして安定度を増す編成

ガーディアン ／ チャリオット ／ エクソシスト ／ ビショップ

盾役を1人編成して、仲間を守りつつ戦う編成。盾役にはナイトのアビリティ「かばう」などを付けると仲間を守りやすくなる。攻撃役のチャリオットは「四刀流」で攻撃を重視、盾役の回復や通常の回復系魔法のほかに、エクソシストの「アンドゥ○○」系のアビリティを使うと効果的だ。

火力特化にしてすばやく敵を倒していく編成

チャリオット ／ フェンサー ／ ビショップ ／ トマホーク

さまざまな武器の適性を上げられるチャリオット、物理攻撃が得意なフェンサー、属性攻撃を行なえるトマホークと攻撃に特化した編成。トマホークは属性攻撃ができるため、物理攻撃に強い敵とも戦いやすい。回復役のビショップをウィザードに変えて、さらに攻撃に特化してもいい。

ジョブアビリティ活用術

数あるアビリティのなかには、優れた効果を発揮する組み合わせが存在する。
ここではその組み合わせ例と活用術を、目的別に紹介していく。

物理攻撃を強化して大ダメージを与える

物理攻撃を強化するには、そのジョブの適性の高い武器を装備させるのが基本。そのうえで、以下のようにアビリティを組み合わせて攻撃回数を増やしたり、各種補正を利用して物理攻撃力を高めていこう。また、武器にも「剣なら悪魔特効」というように種族特効が備わっており、これを利用することでダメージを1.5倍に増やすことができる。戦闘中に武器の適性を高められるチャリオット以外のジョブは、ボス戦などに挑むとき、そのボスの種族特効の武器を装備できるジョブにするのがオススメだ。

◀武器適性を上げられるチャリオットなら、対象に有効な武器に持ち変えつつ戦うのも有効。

ダメージを増やすポイント

- 適性が高い武器を装備する
- 敵の種族に合わせて使用する武器を変える
- アビリティで種族特効や属性を付加して敵の弱点を突く
- 攻撃回数が多い忍者などのジョブで、さらにアビリティで物理攻撃力や攻撃回数を高める

物理攻撃の強化例

攻撃回数増加による強化

セットするジョブコマンド	サポートアビリティ
忍術	最初からウルフ(cost1) 万手沙華(cost1) 行きがけの駄賃(cost1) 二刀の心得(cost2)

フェンサー

フェンサーに、攻撃回数を増やすアビリティを使える「忍術」を組み合わせて攻撃回数を増加。「二刀の心得」と「行きがけの駄賃」をセットして、さらに攻撃回数を増加させている。

1ターンでの攻撃行動回数増加による強化

セットするジョブコマンド	サポートアビリティ
精霊技	反撃強化(cost1) バラージ(cost1) 行きがけの駄賃(cost1) クロスファイア(cost1) 両手持ち(cost1)

ソードマスター

「クロスファイア」とジョブ特性の「反撃」の効果で、1ターンに何度も攻撃する組み合わせ。攻撃行動の回数に応じてダメージが上昇する「バラージ」の効果を最大限に発揮できる。

属性攻撃による攻撃力強化

セットするジョブコマンド	サポートアビリティ
海賊技	魔法防御貫通(cost3) オーバーリミット(cost1) 魔攻20%アップ(cost1)

トマホーク

属性攻撃を行えるトマホークにステータスダウン効果を付与できる攻撃ができる「海賊技」を組み合わせた例。「魔法防御貫通」をセットして、属性攻撃のダメージを増加している。

種族特効によるダメージの増加

セットするジョブコマンド	サポートアビリティ
戦技	急所突き(cost2) 四刀流(cost2) 物攻20%アップ(cost1)

狩人

特定の種族への攻撃に特化した強化例。狩人の種族特効があるアビリティで敵の弱点を的確に突いていく。敵に応じて武器を変え、「戦技」の「形稽古」を使って武器適性を上げよう。

魔法攻撃で敵を一網打尽にする

魔法攻撃は全体攻撃できるものが多く、複数の敵をまとめて攻撃できる。魔法攻撃力は知力がダメージに影響するため、知力のパラメータが高いウィザードや黒魔道士で、さらに装備で知力を高めたりアビリティで魔法攻撃のダメージを高めるといい。また、敵の弱点を突ける属性の魔法を使えば、さらならダメージアップを図れる。なお、強力な魔法ほど消費MPが多いので、MPアップやMPが回復するアビリティもコストに余裕があればセットしておきたい。

魔法ダメージを高めるポイント

- 敵の弱点属性を突ける魔法を使用する
- 知性が高いウィザードや黒魔道士などのジョブを選び、装備品やアビリティでさらに魔法攻撃力を高める
- 特定の魔法に修飾句を付与して、魔法に特別な効果を付与する
- 強力な魔法や修飾句を使用するとMP消費が多くなるため、「アスピル」などの魔法も活用する

魔法攻撃の強化例

攻撃回数増加による強化

セットするジョブコマンド	サポートアビリティ
黒魔法	魔法防御貫通(cost3) オーバーリミット(cost1) バラージ(cost1)

ウィザード

「オーバーリミット」と「バラージ」を組み合わせることで、ブレイブ使用時の魔法攻撃のダメージがアップする。また、修飾句を付けることで、さまざまな状況に対応できる。

全体攻撃を単体化してダメージを強化

セットするジョブコマンド	サポートアビリティ
黒魔法	魔法防御貫通(cost3) ケントゥリオ(cost1) 徐々にMP回復(cost1)

召喚士

全体攻撃を行なえる召喚魔法を、「ケントゥリオ」の効果で単体化することで1体に対するダメージをアップ。召喚魔法には属性があるため、弱点があるボス戦などで効果的だ。

防御重視のアビリティで受けるダメージを減らす

ボスなどの強敵と戦う際は、「天使の加護」や「物防20%アップ」など、セットするだけで効果を発揮する防御系のアビリティを、コストに余裕があればセットしておきたい。また、以下の組み合わせ例のように、ダメージをMPに転化したり物理攻撃を無効化したりできる特殊なアビリティによって、ダメージを受けにくくすることも可能だ。

◀防御力が低いウィザードなどは、「ダメージ分散」でダメージを肩代わりしてもらおう。

防御系アビリティの組み合わせ例

ダメージをMPに変換しつつ反撃

セットするジョブコマンド	サポートアビリティ
飛技	徐々にMP回復(cost1) MP転化(cost1) スロウ反撃(cost1) ウェポンガード(cost1) 物防20%アップ(cost1)

ソードマスター

「飛技」のアビリティ「スピリットバリア」で受けるダメージをMPで肩代わりして身を守る。MPがなくなるとダメージを受けてしまうが、「MP転化」の効果でMPが回復するようにしている。

仲間を守りつつ霊技で必要な霊力を上げる

セットするジョブコマンド	サポートアビリティ
霊技	先制術(cost2) 魔法ダメージ吸収(cost1) 守護霊(cost1) 騎士道精神(cost1)

ナイト

「霊技」の「霊鏡」で物理攻撃を反射するバリアを張った状態で、「騎士道」の「立ちはだかる」で仲間を守る。「先制術」をセットすることで最初に「霊鏡」が発動する組み合わせにしている。

オートアンドゥを使うと仲間を守りやすくなる

エクソシストのアビリティ「オートアンドゥ」はコストが3と多いが、ターン終了時に自身のHPとMPが前よりも低い場合に1ターン前の状態に戻す効果がある。どのジョブにも役立つアビリティだが、以下のように「騎士道」の「立ちはだかる」などの仲間を守るアビリティと組み合わせるとより強力だ。そのターンで受けたダメージを自動的に回復できるため、安全に仲間を守れるようになる。

仲間を守ってから「オートアンドゥ」で回復する流れ

「立ちはだかる」を発動

「立ちはだかる」はターンの最初に発動し、使用すればそのターンのあいだ単体物理攻撃から仲間を守る。

敵の攻撃に耐えて反撃

仲間を守ると、通常の半分のダメージをナイトが受ける。念のため「ふんばる」をセットしておくと安心だ。

「オートアンドゥ」でHPを回復

そのターンで戦闘不能にさえならなければ、いくらダメージを受けてもHPとMPが1ターン前の状態に戻る。

BPに関連するアビリティでBPを効率よく増やす

行動回数に影響するBPは、デフォルトをする以外にも、以下のアビリティの効果で増やすことができる。なかでも「リバイバル」はキャラクターが瀕死の状態になると高確率でBPが2増えるため、ボス戦などで回復役にセットしておけば、強力な攻撃を受けた際に回復魔法を連続で使いやすくなる。なお、商人はお金さえあればBPを一気に増やすことができるが、値段が高いため使いすぎないようにしよう。

BPに関わる主なアビリティ

アビリティ	ジョブ	種別	コスト	解説
ターンチェンジ	赤魔道士	サポート	1	敵の攻撃を回避するとBPが増える
リカバリ	赤魔道士	サポート	1	状態異常になるとBPが1増える
リベンジャー	赤魔道士	サポート	2	ダメージを受けたときに25%の確率でBPが1増える
リバイバル	赤魔道士	サポート	1	HPが20%未満になると75%の確率でBPが2増える
BP回復薬	商人	コマンド	—	戦闘中にBPを回復するドリンクを購入して味方単体に使用できる
アンドゥ・BP	エクソシスト	コマンド	BP3	味方1人のBPを1ターン前に戻せる
もう一度あなたと	スーパースター	コマンド	MP26	味方1人のBPを1増やす
私の彼は勇者様	スーパースター	コマンド	BP2	自分を含めた味方全員のBPを1増やす

BPを上昇させるアビリティの組み合わせ例

敵の攻撃を回避してBPを増やす

セットするジョブコマンド：武士道

サポートアビリティ：
- ターンチェンジ(cost1)
- 反撃強化(cost1)
- 光陰流水(cost1)
- 起死回生(cost1)
- BP上限アップ(cost1)

忍者

「忍術」の「瞬身之術」で回避力を高め、敵の攻撃を回避してBPを増やしつつ反撃する組み合わせ。仲間が「エスケープアップ」を使って、回避率をさらに高めるといい。

仲間をかばいつつBPを増やす

セットするジョブコマンド：海賊技

サポートアビリティ：
- リベンジャー(cost2)
- 天使の加護(cost1)
- 騎士道精神(cost1)
- 守護霊(cost1)

ナイト

「海賊技」の「挑発」やナイトの「立ちはだかる」を使って敵の攻撃を受け「リベンジャー」の効果でBPを増やす。さらに「天使の加護」効果で、ダメージを受ける可能性を減らしている。

めざせ！　99連チャン

連チャンの回数が増えると経験値やJpに倍率がかかるが、普通に戦っているとBPが減っていき、すぐに途切れてしまう。1人が1回ずつ敵を全滅させても4連チャンが限界のため、連チャンを続けるにはBPを0以上の状態で維持することが重要だ。以下の例のように、敵を全滅させる攻撃役のほかに、BPを回復できるスーパースターや商人などのサポート役を複数入れておこう。なお、連チャンは最大で99連チャンまでできるので、挑戦してみてほしい。

効率よく連チャンするためのポイント

- 一度の攻撃や行動で、出現する敵を全滅させる攻撃手段を持った攻撃役を用意する
- 攻撃役のBPを0以下にしないように、BPを回復させるサポート役を複数人用意する
- サポート役は攻撃役よりも早く行動できるように、エルメスの靴など素早さが上がるアクセサリを身に着けておく
- MPを使う魔法やアビリティを使用する際は、MPを回復する手段を用意しておき、連チャンの途中でMPが切れないようにする

攻撃役、サポート役のアビリティ構成

攻撃役

セットするジョブコマンド	サポートアビリティ
黒魔法	二言(cost2) フルチャージ(cost1) 魔力共鳴(cost1) BP上限アップ(cost1)

ウィザード

一度の攻撃で敵を全滅させるには「黒魔法」が便利。BPは2消費してしまうが、「二言」をセットすることで「黒魔法」の攻撃力が強化され、確実に敵を全滅させるダメージを与えられる。

サポート役(攻撃役以外の3人)

セットするジョブコマンド	サポートアビリティ
すっぴん技	アンコール(cost1) 魔力共鳴(cost1) BP上限アップ(cost1) 速度20%アップ(cost1)

スーパースター

「私の彼は勇者様」を使って、攻撃役のBPを上げる役割。攻撃役よりも先に行動できるように、アクセサリに「エルメスの靴」を装備するなど、行動速度を重視した装備にしておこう。

99連チャンをめざす戦闘の流れ

1 攻撃役が「アスピル」→「ブラスト」→「フレア」×2を選択

攻撃役の行動

ブレイブ×3
↓
「アスピル」を選択
↓
修飾句「ブラスト」を付ける
↓
「フレア」×2を選択

魔法で連チャンを続ける場合、MPの消費も問題になるため、「アスピル」に修飾句「ブラスト」を付けて全体化。「フレア」は2回選択し、「二言」の効果を発生させる。

2 サポート役が「私の彼は勇者様」を4回ずつ使用

サポート役の行動

ブレイブ×3
↓
「私の彼は勇者様」を選択
↓
ものまね×3

ブレイブを3回行なって「私の彼は勇者様」を1回、「ものまね」を3回使用。「私の彼は勇者様」はBPを2消費するため、「ものまね」をすることでBPを節約している。

3 サポート役の「私の彼は勇者様」が発動

装備品で行動速度を上げていれば、最初に「私の彼は勇者様」が発動。サポート役の3人が「ものまね」で「私の彼は勇者様」を4回使うとBPが+4まで増える。

4 攻撃役の「アスピル・ブラスト」が発動

「アスピル・ブラスト」が発動すると敵全体からMPを吸収できる。MPが最大値まで回復すれば「フルチャージ」が発動して、魔法のダメージがさらに高まる。

5 攻撃役の「フレア」が「二言」の効果を受けて発動

「フレア」に「二言」の効果が上乗せされれば、HPが多い敵でも一撃で倒しやすい。MPは次の戦闘の「アスピル」で回復できるので、消耗することはない。

6 敵を全滅させ次の戦闘へ

ダメージの最大値999999ダメージを達成せよ！

通常のダメージの最大値は9999だが、ブレイブリーセカンド使用中は999999ダメージまで出すことができる。最大ダメージを出すにはステータスアップ効果やアビリティの効果で攻撃力を上昇させたうえで、それらの効果とは別にステータスアップ効果が上乗せされる必殺技を複数組み合わせることが必要だ。以下では例として大ダメージを出せるパーティ編成を紹介するので参考にして欲しい。

ダメージ999999を出すためのポイント

- 占星術師のサポートアビリティ「限界突破強化」を誰か1人にセットして、物理攻撃力強化の上限を200%にする
- 必殺技のステータスアップ効果はアビリティによるステータスアップ効果とは別に付与されるので、必殺技で攻撃力をさらに高める
- 攻撃役が攻撃する際は、ブレイブリーセカンドを使用してダメージを限界突破させたうえで、威力倍率が高い必殺技を使用する

パーティの編成例

攻撃役

セットするジョブコマンド：指定無し

モンク

サポートアビリティ：
- 物攻20%アップ(cost1)
- 万手沙華(cost1)
- 天衣無縫(cost2)
- 捲土重来(cost1)

攻撃力アップのほか、ダメージに大きく影響する攻撃回数がアップする「万手沙華」をセットし、必殺技は「轟天砲」にして、敵の弱点を突ける属性と種族特効をセットしておく。

サポート役1

セットするジョブコマンド：覇道

忍者

サポートアビリティ：
- 速度20%アップ(cost1)
- 限界突破強化(cost1)
- 先制術(cost2)

「限界突破強化」をセットしておくと、仲間全員のステータスアップ効果の上限が200%に引き上げられる。なお、必殺技「クロスディバイド」を使うため、武器は短剣を装備しておこう。

サポート役2

セットするジョブコマンド：時空魔法

ねこ使い

サポートアビリティ：
- 速度20%アップ(cost1)
- 先制術(cost2)

ねこ技の「パンツァーリート」で物理攻撃力、時空魔法の「クイクガ」で攻撃役の攻撃回数を高めるのが目的。武器は剣を装備して必殺技「ハックスラッシュ」を使えるようにしておこう。

サポート役3

セットするジョブコマンド：使役

スーパースター

サポートアビリティ：
- アンコール(cost1)
- 速度20%アップ(cost1)
- 先制術(cost2)

「パワーオブラブ」で「パンツァーリート」で足りない分の物理攻撃力を上げるのが目的。また、「もう一度あなたと」で必殺技を使うサポート役2のBPを1増やすという役割もある。

999999ダメージ達成をねらう戦闘の流れ

サポート役のねこ使いとスーパースターが攻撃役を強化

戦闘が始まったら、ねこ使いが「パンツァーリート」、「クイクガ」で味方を強化。スーパースターが「パワーオブラブ」を攻撃役に使い、「もう一度あなたと」をねこ使いに使う。

攻撃役モンクとサポート役1の忍者はデフォルトを選択

モンクと忍者はBPを増やすためデフォルトを選択してターンを終了。忍者とねこ使いは、次のターンで必殺技を使用する。

ターン終了

忍者が必殺技「クロスディバイド」を使用

ねこ使いが必殺技「ハックスラッシュ」を使用

即座にブレイブリーセカンドを発動、モンクが「轟天砲」を使用

必殺技が発動した直後にブレイブリーセカンドを発動。「轟天砲」を放って弱点属性や種族特効を突くと、ダメージ999999を達成できる。

SECTION

3

SCENARIO

シナリオ

シナリオ攻略の基礎知識

ここではメインシナリオやサブシナリオに関する基本的な知識など、
冒険を進めるために必要な情報を紹介する。

メインシナリオとサブシナリオに挑戦しよう

シナリオは物語の主軸であるメインシナリオと、かつてティズたちと戦った、アスタリスク所持者たちのその後を知ることができるバーターサブシナリオ(以下サブシナリオ)で構成されている。メインシナリオとサブシナリオを進行させるための目的地は、以下のマークによってワールドマップやダンジョン内に記されるようになっているので、それを目安に進んで行こう。サブシナリオはメインシナリオを進めていくと発生し、対立している2人のアスタリスク所持者の一方の味方をすることになる。味方しなかった方のアスタリスク所持者とは戦うことになり、勝利すると倒した方のアスタリスクを入手可能だ。

シナリオ中に表示されるアイコンの種類

メインシナリオ	サブシナリオ

▲目的地はワールドマップに「 」マークで表示される。街やダンジョンに入ると詳細な場所が「Main」、「Sub」と表示される。

◀サブシナリオでは、一方のアスタリスクしか入手できないが、第5章に再挑戦が可能だ。

パーティチャットとテントイベントはその場で見よう

シナリオを進めていくとパーティメンバー同士が雑談するパーティチャットや、冒険家のところでテントで休んだ際にテントイベントが発生するようになる。これらのイベントはシナリオが進んだり別のマップに入ったりすると見られなくなることがあるため、その場で必ず見ておこう。なお、以下のようにミニゲームを進めると発生するパーティチャットもある。

◀テントイベントはダンジョンにいる冒険家に話しかけて、テントで休むと発生する。

ミニゲームで発生するパーティチャット

パーティチャット名	発生条件
月面基地復興開始	マグノリア加入後、第4章月破壊後の世界になるまでに復興を行なう
効率論	ティズ加入後、第4章月破壊後の世界になるまでに月面を10%開拓する
もう半分？まだまだ半分？	ティズ加入後、第4章月破壊後の世界になるまでに月面を50%開拓する
復興とは	ティズ加入後、第4章月破壊後の世界になるまでに月面を80%開拓する
月面復興完了！	ティズ加入後、第4章月破壊後の世界になるまでに月面を100%開拓する

パーティチャット名	発生条件
カプカプメーカー開始	カプカプメーカーをはじめて開始する
カプカプメーカー	カプカプメーカーの総売上が1万カプを達成する
カプのある風景1「換気」	カプカプメーカーの総売上が50万カプを達成する
カプのある風景2「記録」	カプカプメーカーの総売上が1億カプを達成する
カプのある風景3「リズム」	差し入れ、換金レートをのぞくカプアイテムを16個購入する

推奨レベルを目安にレベル上げをする

ダンジョンには推奨レベルがあり、探索中に推奨レベルの下限と上限が下画面に表示される。推奨レベルは道中に出現する敵と同程度になっているので、最低限パーティの平均レベルが推奨レベルと同じになるまでレベル上げをしておこう。なお、第5章以降になると同じダンジョンでも出現する敵が変化し、推奨レベルが上がるので覚えておこう。

◀パーティの平均レベルが推奨レベル以下だと赤、同程度だと白、超えていると青に変わる。

連チャンで経験値やお金を稼ごう

レベル上げやお金を稼ぎたいときは、レベルが高い敵と戦うよりも、少し弱い敵を1ターンで確実に倒して連チャンをするのがオススメ。弱い敵が相手ならば全滅する可能性も低く、経験値やお金は連チャンの倍率で上昇する。連チャンを継続するにはBPが重要なので、P.141を参考に連チャンしやすいレベル上げ専用のパーティを編成しよう。

◀いろんなジョブを育てておけば、アビリティの組み合わせの幅が広がって戦力が増す。

武器や魔法はアスタリスク入手後に購入

シナリオを進めて新たな街へ行けるようになると、強力な武器や魔法が買える。しかし、すべての武器や魔法を買いそろえると、お金が足りなくなってしまいがちだ。第1～4章まではサブシナリオをクリアしても使用可能になるジョブが限られるため、無用なアイテムは買わないようにしたい。また、装備品は武器を優先しよう。武器が増えれば敵を素早く倒しやすくなり、戦術の幅が広がるからだ。防御面は回復役や補助役がしっかり立ち回れば十分補える。

装備購入の優先度

1. 攻撃役の武器をそろえる(魔法で攻撃するジョブは魔法攻撃力が上がる武器を買う)
2. 攻撃や回復に使う魔法書をそろえる
3. 状態異常を防ぐアクセサリを買う
4. 回復役やサポート役の防具をそろえる
5. 攻撃役の防具をそろえる

Uのメモ 行き詰まったときはフレンド召喚を活用しよう

ボスなどの強敵に勝てない場合は、「フレンド召喚」を利用するのも手だ。強力な攻撃を配信しているフレンドを召喚すれば、敵に大ダメージを与えられる。一度ずつしか使えないが、ボス戦など強敵を相手にするときの最後の手段として、ダメージを多く与えられる攻撃を配信しているフレンドを登録しておくといい。また、多くのプレイヤーとすれ違うことで月面復興を手早く進めて、必殺技のパーツを入手するという手もある。

◀自分も大ダメージを与えられる組み合わせを発見したら、その攻撃を配信しよう。

ワールドマップ

冒険の舞台となるルクセンダルクのワールドマップを掲載。次ページからはフィールドに出現する敵も掲載しているので、あわせて確認しておこう。

浅瀬すべて

浅瀬以外の海すべて

敵出現地域

No.	名前	No.	名前	No.	名前	No.	名前
1	クストラ諸島	6	フロウエル北の狩り場	11	ナダラケス地方	16	海
2	吸血鬼城周辺	7	フロウエル地方	12	ユルヤナの森周辺		
3	エタルニア北西の狩り場	8	フロウエル北東の狩り場	13	エイゼン地方		
4	エタルニア地方	9	ガテラティオ地方	14	エイゼンブルク南の狩り場		
5	エタルニア北東の狩り場	10	エタルニア南の狩り場	15	浅瀬		

フィールドに出現する敵を確認

フィールドを探索していると、森や平原といった地形に応じてさまざまな敵が出現する。また、出現する敵は昼や夜で変化することもあり、夜にしか出現しない敵も存在するので、モンスター図鑑をコンプリートしたい場合は、以下のデータで出現する地域を確認しておこう。なお、湯船で外洋を航行できるようになるとエタルニア南の狩り場など、山などに囲まれた狭いフィールドに行くことができる。そういった場所にはカブカブやオークリーダーといった、その場所のみの敵が現れるので覚えておこう。

敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

Ⅲ号戦者A型 ▶P 455

種族	無機	Lv	22
HP	1210		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
13エイゼン地方

Ⅲ号戦者B型 ▶P 455

種族	無機	Lv	22
HP	1210		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
13エイゼン地方［荒野、平原、森・夜、海岸・夜］

Ⅳ号戦者A型 ▶P 456

種族	無機	Lv	34
HP	3400		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
7フロウエル地方［平原、森・夜、海岸・夜、花畑・夜、枯れ林］

Ⅳ号戦者B型 ▶P 456

種族	無機	Lv	34
HP	3400		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
7フロウエル地方［平原、森、海岸・夜、花畑、枯れ林・夜］

Ⅳ号戦者E型 ▶P 456

種族	無機	Lv	34
HP	3400		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
7フロウエル地方［平原、森・夜、海岸、花畑・夜、枯れ林・夜］

アークデーモン ▶P 445

種族	悪魔	Lv	39～43
HP	2925～3225		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
6フロウエル北の狩り場

アイスゴーレム ▶P.453

種族	無機	Lv	39～43
HP	2925～3225		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
2吸血鬼城周辺、3エタルニア北西の狩り場、5エタルニア北東の狩り場

アオリンゴン ▶P.434

種族	植物	Lv	30～34
HP	3000～3400		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
7フロウエル地方［平原以外］

アンズー ▶P.422

種族	飛行	Lv	11～15
HP	400～600		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
1クストラ諸島

イッカク ▶P.426

種族	水棲	Lv	29～33
HP	4350～4950		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
15浅瀬（湯船）、16海

インプ ▶P.443

種族	悪魔	Lv	11～15
HP	400～600		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
1クストラ諸島

ヴァルチャー ▶P.421

種族	飛行	Lv	7～11
HP	315～495		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
15浅瀬（櫓舟）

ウルフ ▶P 415

種族	獣	Lv	2～6
HP	70～90		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
4エタルニア地方［夜］

エネミークラブ ▶P 422

種族	水棲	Lv	7～11
HP	210～330		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
15浅瀬（櫓舟）

エレキランタン ▶P.452

種族	無機	Lv	2～6
HP	110～130		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
4エタルニア地方［夜］

⚠この敵に注意！

アンズー

クストラ諸島に出現する敵で、「ソニックブーム」というアビリティを使用する。このアビリティは単体の風属性の攻撃だが、物理防御無視の効果があるためダメージが大きい。なお、ねこ技としてラーニングできるので、パーティのうち1人に「ラーニング」をセットした状態で戦うといい。

◀風属性の攻撃を使うが、アンズー自体も風属性に弱い。「エアロ」などで攻撃するといい。

オーク ▶P.398
種族 人型　Lv 10～14
HP 100～140
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
8フロウエル北東の狩り場

オークリーダー ▶P.398
種族 人型　Lv 10～14
HP 100～140
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
8フロウエル北東の狩り場

カブカブ ▶P.424
種族 水棲　Lv 23～27
HP 1265～1620
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
10エタルニア南の狩り場

グリズリー ▶P.419
種族 獣　Lv 33～37
HP 2145～2775
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
12ユルヤナの森周辺

グレートニッパー ▶P.423
種族 水棲　Lv 29～33
HP 2900～3300
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
15浅瀬（湯船）、16海

グレートバット ▶P.420
種族 飛行　Lv 1～5
HP 40～60
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
9ガテラティオ地方［夜］

ケットシー ▶P.416
種族 獣　Lv 10～14
HP 100～140
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
8フロウエル北東の狩り場

ゴースト ▶P.439
種族 屍霊　Lv 18～22
HP 900～1210
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
13エイゼン地方［夜］

コドラ ▶P.446
種族 竜　Lv 7～11
HP 210～330
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
11ナダラケス地方［森、海岸・夜］

ゴブリン ▶P.396
種族 人型　Lv 1～5
HP 40～60
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
9ガテラティオ地方［昼］

サバトラビィ ▶P.414
種族 獣・水棲　Lv 29～33
HP 2900～3300
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
15浅瀬（湯船）、16海

サンドホッパー ▶P.428
種族 蟲　Lv 10～14
HP 100～140
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
11ナダラケス地方［砂漠・昼、森・昼、海岸］

シーサーペント ▶P.424
種族 水棲　Lv 29～33
HP 2900～3300
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
15浅瀬（湯船）、16海

シルバーウルフ ▶P.415
種族 獣　Lv 37～41
HP 2775～3075
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
2吸血鬼城周辺、3エタルニア北西の狩り場、5エタルニア北東の狩り場

シロケット ▶P.417
種族 獣　Lv 33～37
HP 2145～2775
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
12ユルヤナの森周辺

スライム ▶P.451
種族 無機　Lv 1～5
HP 40～60
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
9ガテラティオ地方［昼］

ソイルイーター ▶P.429
種族 蟲　Lv 27～31
HP 3240～4030
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
14エイゼンブルク南の狩り場

ソードゴブリン ▶P.396
種族 人型　Lv 2～6
HP 110～130
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
4エタルニア地方［昼］

ゾンビ ▶P.437
種族 屍霊　Lv 1～5
HP 40～60
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
9ガテラティオ地方［夜］

ゾンビウルフ ▶P.415
種族 獣・屍霊　Lv 33～37
HP 2145～2775
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
12ユルヤナの森周辺

ダークランタン ▶P.452
種族 無機　Lv 11～15
HP 400～600
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
1クストラ諸島

ダイブイーグル ▶P.421
種族 飛行　Lv 29～33
HP 2900～3300
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
15浅瀬（湯船）［昼］、16海［昼］

帝国近衛衛生兵 ▶P.405
種族 人型　Lv 30～34
HP 3000～3400
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
7フロウエル地方［平原、海岸、花畑・昼、枯れ林］

帝国近衛刀兵 ▶P.406
種族 人型　Lv 30～34
HP 3000～3400
属性 火 水 雷 風 土 光 闇
出現地域
7フロウエル地方［平原・昼、森・昼、海岸、花畑・昼、枯れ林］

敵データの続き（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

帝国近衛猟兵［A］ ▶P 407

種族	人型	Lv	30～34
HP	2000～2400		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

7フロウエル地方［平原、海岸、枯れ林］

帝国砂漠斧兵 ▶P 402

種族	人型	Lv	7～11
HP	210～330		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

11ナダラケス地方［森以外］

帝国砂漠盾兵 ▶P 403

種族	人型	Lv	7～11
HP	315～495		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

11ナダラケス地方［森以外］

帝国砂漠魔道兵 ▶P 401

種族	人型	Lv	7～11
HP	210～330		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

11ナダラケス地方［森以外］

帝国前線斧兵 ▶P 402

種族	人型	Lv	18～22
HP	900～1210		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

13エイセン地方［荒野・昼、平原・昼、森・昼、海岸・昼］

帝国前線剣兵 ▶P 399

種族	人型	Lv	18～22
HP	900～1210		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

13エイセン地方［荒野、平原、森・昼、海岸・昼］

帝国前線盾兵 ▶P 403

種族	人型	Lv	18～22
HP	900～1210		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

13エイゼン地方［荒野、平原、森・昼、海岸・昼］

帝国前線魔道兵 ▶P 401

種族	人型	Lv	18～22
HP	900～1210		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

13エイゼン地方［荒野、平原、森・昼、海岸・昼］

デスストーカー ▶P 429

種族	蟲	Lv	27～31
HP	1620～2015		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

14エイゼンブルク南の狩り場

デスパイレーツ［A］ ▶P.438

種族	屍霊	Lv	29～33
HP	2900～3300		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

15浅瀬（湯船）［夜］、16海［夜］

デスフィッシュ ▶P 423

種族	水棲	Lv	7～11
HP	210～330		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

15浅瀬（櫓舟）

トイフェル ▶P.443

種族	悪魔	Lv	39～43
HP	2925～3225		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

6フロウエル北の狩り場

ドクリンゴン ▶P.434

種族	植物	Lv	2～6
HP	110～130		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

4エタルニア地方

ネペンテス ▶P.437

種族	植物	Lv	30～34
HP	3000～3400		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

7フロウエル地方［平原以外］

ハーピィ ▶P.420

種族	飛行	Lv	7～11
HP	315～495		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

15浅瀬（櫓舟）

ハイブリッド ▶P 419

種族	獣	Lv	37～41
HP	5550～6150		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

2吸血鬼城周辺、3エタルニア北西の狩り場、5エタルニア北東の狩り場

バルトラ［A］ ▶P.417

種族	獣	Lv	18～22
HP	1350～1815		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

13エイゼン地方

パンサー ▶P.417

種族	獣	Lv	10～14
HP	150～210		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

9フロウエル北東の狩り場

⚠この敵に注意！

帝国砂漠盾兵

盾を持っているためか非常に物理防御力が高く、武器で攻撃したのではダメージを与えにくい。魔法攻撃でとくに「ライトニング」など弱点の雷属性を突ける魔法が有効だが、沈黙状態にする「忘却撃」を使用するため、「やまびこ草」を持って挑むと安心だ。

◀帝国前線魔道兵などと一緒に出現する。沈黙が怖いので魔法攻撃で優先的に倒そう。

ヒートゴーレム
▶P.453

種族	無機	Lv 27~31
HP	2430~3000	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

14エイゼンブルク南の狩り場

ファイアドゴン
▶P.446

種族	竜	Lv 27~31
HP	1620~2015	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

14エイゼンブルク南の狩り場

ファンガス
▶P.436

種族	植物	Lv 23~27
HP	1265~1620	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

10エタルニア南の狩り場

フレアランタン
▶P.452

種族	無機	Lv 18~22
HP	900~1210	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

13エイゼン地方

ベノムスネーク
▶P.424

種族	水棲	Lv 7~11
HP	210~330	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

11ナダラケス地方[平原以外・昼]

ポイズンモス
▶P.430

種族	蟲・飛行	Lv 30~34
HP	3000~3400	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

7フロウエル地方[森、花畑]、12ユルヤナの森周辺

ボウゴブリン
▶P.396

種族	人型	Lv 2~6
HP	110~130	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

4エタルニア地方[昼]

マッドシャーク
▶P.427

種族	水棲	Lv 29~33
HP	4350~4950	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

15浅瀬(湯船)、16海

マミー
▶P.438

種族	屍霊	Lv 7~11
HP	315~495	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

11ナダラケス地方[砂漠、森、海岸・夜]

マンドラゴラ
▶P.435

種族	植物	Lv 23~27
HP	1265~1620	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

10エタルニア南の狩り場

モグモグ
▶P.425

種族	水棲	Lv 33~37
HP	2145~2775	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

12ユルヤナの森周辺

ラタトスク
▶P.416

種族	獣	Lv 10~14
HP	100~140	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

8フロウエル北東の狩り場[昼]、15浅瀬(櫓舟)[夜]

ラビィ
▶P.414

種族	獣	Lv 1~5
HP	40~60	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

5ガテラティオ地方

リリス[A]
▶P.444

種族	悪魔・飛行	Lv 34~38
HP	2210~2850	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

6フロウエル北の狩り場

リンゴン
▶P.433

種族	植物	Lv 1~5
HP	50~70	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

5ガテラティオ地方

レイス
▶P.439

種族	屍霊	Lv 7~11
HP	315~495	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

11ナダラケス地方[平原以外・夜]

レッドプリン
▶P.451

種族	無機	Lv 27~31
HP	1620~2015	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

14エイゼンブルク南の狩り場

ロザリア
▶P.439

種族	屍霊	Lv 30~34
HP	4500~5100	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

7フロウエル地方[夜]

この敵に注意!

ポイズンモス

単体に混乱効果がある物理攻撃を行なう「リンプン」を使用する。風属性に弱いため「エアロ」など風属性の魔法で攻撃するか、飛行への種族特効がある銃で攻撃すると効率がいい。なお、「リンプン」はねこ技として習得できるので、「ラーニング」をセットして戦おう。

◀森に出現するため、戦いたい場合はフロウエル地方の森や花畑を探索するといい。

攻略ページの見方

攻略ページではシナリオの手順を章やサブシナリオごとにフローチャート形式で掲載。タウンやダンジョンについては詳細なデータを適時掲載している。

ページの見方

進行フローチャート

タウン

ダンジョン

3 SCENARIO

BRAVELY SECOND END LAYER OFFICIAL COMPLETE GUIDE

❶章タイトル
メインシナリオは各章のタイトル、サブシナリオはサブシナリオ名を記載。

❷場所
行動する場所と、その場所のマップ名を掲載しているページ。場所はタウン、ダンジョン、フィールドの3つ(P.014)に分けており、それぞれ タウン 、ダンジョン 、フィールド というアイコンで示している。

❸行動
その場所でとる行動。行動には章ごとに1から番号をふっており、自動的に発生するイベントは示さず、マップに入る、調べるなどの行動が必要な場合のみ示している。また、赤字はイベントバトルが発生することを表し、ボスバトルに関しては戦い方を解説しているページも併記している。

❹CHAT
発生するパーティチャットのタイトル。物語を進めると必ず発生するものは発生条件を記載せず、物語の進行に加えて特別な行動が必要なもののみ発生条件を記載した。また、月面基地復興やカブカブメーカーで発生するチャットについては、P.144を参照してほしい。

❺CHECK!!
そのタイミングでやっておきたいことや、詳しい解説が必要な項目について、文章や写真で解説している。

❻TENT
発生するテントイベントのタイトル。イベントはその場所にいる冒険家に話しかけて「テントで休む」を選択すると発生する(P.144)。

❼サブシナリオ
サブシナリオが発生するタイミングで、サブシナリオのタイトルを掲載している。なお、サブシナリオの攻略はP.278からを参照。

❽場所名&推奨レベル
その場所がタウンかダンジョンかの区分と、推奨レベル。ゲーム中に推奨レベルが表示されない場合は、本書独自のオススメレベルを掲載している。また、その場所があるミニマップも掲載している。なお、再訪する場合は場所名のあとの( )内に訪れる回数を記載している。

❾解説
訪れた目的や発生するイベントのほか、進める際の注意点、次の場所に向かうまでの手順などを解説している。

❿ショップリスト
その場所のショップで購入できるアイテムのリスト。

⓫隠しアイテムリスト
隠されているアイテムの場所。

⓬敵データ
その場所に出現する敵のうち、ボスバトルとして戦うもの以外の敵データを50音順で掲載。なお、E のアイコンが付いている敵はイベントバトルで戦う敵を示している。

⓭この敵に注意!
その場所に出現する敵のなかで、特に注意したいものについての特徴と対策を掲載。

⓮マップと入手アイテムリスト
タウンとダンジョンのマップと宝箱、落ちているアイテムの中身のリスト。マップ上のアイコンの意味は以下のとおり。

⓯BATTLE
その場所で戦うボスなどの強敵との戦い方を解説。勝利するとアスタリスクを入手できる場合は、アスタリスク名も併記している。なお、聖騎士と妖狐以外のサブシナリオは第4章までと第5章以降で敵の強さに変化があるためデータは省略している。

アイコンの見方

マップ同士のつながり。同じアイコンの場所に移動する

ワールドマップやほかのダンジョンとのつながり

冒険家(P.015)がいる場所

道具屋

宿屋の場所と、一泊の値段

よろず屋(魔法を購入できる)

武具屋

魔法屋

マップ上にいる人物の場所。特定の時期や条件で出現する場合、その説明も記載している。また、基本的にフローチャートに登場する人物のみ紹介している

隠しアイテムのある場所

マップ上の宝箱のある位置。アイコンは ⓮の入手アイテムリストと対応しており、青い宝箱は開けるために「宝箱の鍵」(P.389)が必要なものを表している

その場所で起こるイベントや仕掛け、注意点について説明している

階段のある場所

隠し通路。ゲーム中で下画面に表示されない通路を示している

ボスなどとの戦いが発生する場所と、その条件を記載している

マップ上にある仕掛けの位置。レバーと扉など番号がふられている場合は、レバーを調べると同じ番号の扉が開く

序章 我ら三銃士！ その名にかけて、お前を討つ！

クリスタル正教とエタルニア公国の和平調印式。そこに突如現れた皇帝オブリビオンに、法王アニエスがさらわれてしまう。アニエスを救い出すべく、ユウは皇帝を討つ決意を固めるのだった。

進行フローチャート

ガデラティオの街 ▶P.156

- 大聖堂に入る
- 祭壇に近づく

CHECK!!

ジャンとニコライが加入

大聖堂でのイベント後、ユウと同じ正教騎士団三銃士のメンバーであるジャン、ニコライがパーティに加入。3人で巡教の森をめざすことになる。

CHAT 久しぶりの旅路

CHECK!!

チュートリアルクエストが開放

ジャン、ニコライとともに大聖堂を出るとチュートリアルクエストが開放され、条件を満たすとアイテムをもらえる。

- ゼネオルシア邸でアルフレッドと話す

CHECK!!

Uの手帳を入手

旅立ちの前にゼネオルシア邸でアルフレッドと会話するとUの手帳を入手。これ以降、入手したアイテムや倒したモンスターの情報を確認できるようになる。

巡教の森 ▶P.158

- トロルと戦闘 ▶P 159

CHAT 殉教の森

- 南東部でオーサーと話す

CHECK!!

ジャン、ニコライが離脱

ジャンとニコライがパーティから離脱。イデアが加入するまでは、ユウのみで冒険することとなる。離脱した2人の武具をユウに装備させておこう。

- 南西部でジャンと話す

CHECK!!

フレンド召喚が使用可能に

巡教の森から出るとイベントが発生し、フレンド召喚（P 037）が使用可能になる。また、自身のキャラクターをフレンドに配信することも可能に。

ガデラティオの街 ▶P.156

- 大聖堂に入る
- 祭壇にいるニコライと話す

巡教の森 ▶P.158

- 南東部の野営地に近づく
- 南西部の人形を調べる
- アヤメと戦闘 ▶P 160

ウィザードのアスタリスク入手！

CHECK!!

イデアが加入し、ジョブチェンジが可能に

アヤメとのイベントバトルでイデアがパーティに加入。戦闘に勝利するとウィザードのアスタリスクが手に入り、ジョブチェンジ（P 018）が可能になる。

CHAT　みんなのものは誰のもの？

エタルニアの街　▶P.161

中央医療塔で占い師のおじいさんに近づく

墓標の村　▶P.163

東側にある墜落物を調べる

墜落物内で倒れている女性に話しかける

村の木を調べてマグノリアの花を入手

墜落物内で倒れている女性に話しかける

CHECK!!
マグノリアが加入し、月面基地復興が可能に
イベント後にマグノリアが仲間に加わり、月面基地復興(P.033)が行なえるようになる。復興を進めていけば、アイテムや必殺技のカスタムパーツが入手可能だ。

氷結洞　▶P.164

CHECK!!
ブレイブリーセカンドが使用可能に
氷結洞に入るとマグノリアから砂時計を渡される。これ以降、SPを1消費すればブレイブリーセカンド(P.026)が使用できるので強敵戦で使ってみよう。

TENT　魔法のテント

アヤメ&クー・フーリンと戦闘　▶P.165

チャリオットのアスタリスク入手!

CHAT　熱視線

CHAT　古代の戦士像

西部の出入口からフィールドに出る

CHECK!!
必殺技が使用可能に
氷結洞からワールドマップに出ると必殺技(P.024)が使えるようになる。また、月面基地復興でパーツを入手すれば必殺技のカスタマイズも可能だ。

CHAT　エタルニアへの道
発生条件:ワールドマップ移動時

エタルニア公国軍　総司令部　▶P.166

白魔道循環プラントで生命維持装置を調べる

1Fの出入口右側にある通気口を調べる

CHECK!!
ティズが加入し、アビリンクが可能に
ともだちのキャラクターが覚えているアビリティを自身のキャラクターにセットし、戦闘中に使用できるアビリンク(P.037)が開放される。

元帥令嬢の居室から48Fに出る

CHECK!!
エンカウント率操作、連続チャンス開放
エンカウント率操作が開放され、エンカウント率を5段階から選べるようになる。また、条件を満たすと連続で戦闘が行なえる連続チャンスも開放されるのだ。

49Fのエレベータに近づく

CHAT　ペンダント

TENT　コーヒー？　紅茶？

レバーを調べて昇降機を起動する

シャン&ニコライと戦闘　▶P.169

フェンサーとビショップのアスタリスク入手!

第1章へ　▶P.170

ガテラティオ地方

ガテラティオの街

皇帝との戦いで重傷を負って、1週間もの間眠りつづけていたユウ。やがてガテラティオの街の自宅で目覚めたユウは、自身が置かれた状況を把握するため、和平調印式が行なわれた大聖堂へと向かうことに。

ジャンやニコライとともに巡教の森へ向かおう

ゼネオルシア邸でユウが目覚めたら、ガテラティオの街へ出て左へ進み、ガテラティオ大聖堂に入ろう。祭壇に近づくとイベントが発生し、ジャンとニコライがパーティに加入。その後、ゼネオルシア邸に戻り、アルフレッドと話したら巡教の森へ向かうことになる。街の中には武具屋や魔法屋、道具屋などが存在するので、必要なものをそろえてから出発しよう。なお、街の各所には「フェニックスの尾」や「どくけし」といった隠しアイテムがある。冒険に役立つのでしっかり集めておきたい。

▲ユウは初期レベルが1で、ほかのメンバーと比べてステータスも低め。武具屋で装備をしっかり整えておこう。

武具屋

アイテム名	値段	ページ
レイピア	50	P.354
スピア	80	P.358
バックラー	30	P.375
巡礼者の帽子	15	P.376
チェインフード	20	P.378
巡礼者のローブ	35	P.379
クロースアーマー	50	P.381
手袋	10	P.382

道具屋

アイテム名	値段	ページ
ポーション	20	P.386
フェニックスの尾	100	P.386
どくけし	10	P.386
目薬	20	P.386
やまびこ草	25	P.386
テレポストーン	100	P.386

魔法屋

アイテム名	値段	ページ
ヒール	200	P.111
アンチドーテ	200	P.112
アイシクル	200	P.111
ライトニング	200	P.111

隠しアイテムリスト

ポーション ▶P.386

どくけし ▶P.386

バッカスの酒 ▶P.387

目覚まし ▶P.386

100pg

フェニックスの尾 ▶P.386

杖 ▶P.362

ガテラティオ大聖堂

ゼネオルシア邸

POINT

ゲームスタート後、ユウはゼネオルシア邸で目覚める。操作可能になったらガテラティオ大聖堂へ向かおう。

巡教の森

皇帝にさらわれたアニエスを救出するために、まずは正教騎士団の先行隊と合流し、仲間を増やすべきだと進言するニコライ。この提案にのったユウは、巡教の森にある先行隊の野営地をめざして進むことに。

2回目の来訪時にアヤメとの戦闘が発生

巡教の森は序章で2回訪れる。1回目はユウ、ジャン、ニコライの3人で探索し、その際は南西部でトロルとのイベントバトルが発生。チュートリアルを兼ねた戦闘なので、ジャンとニコライの指示に従えばOKだ。ユウのみで探索する2回目は、南西部でアヤメとのイベントバトルが発生する。この戦闘でイデアが仲間になるため、苦戦することはないだろう。

◀出現する敵のなかでは「ジャンプ」を繰り出すバトルホッパーが手強い。集中攻撃で倒そう。

敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

バトルホッパー ▶P.428

種族	蟲	Lv	1~5
HP	50~70		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

ラビィ ▶P.414

種族	獣	Lv	1~5
HP	40~60		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

リンゴン ▶P.433

種族	植物	Lv	1~5
HP	50~70		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

トロル［A］ ▶P.397

種族	人型	Lv	10
HP	200		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

この敵に注意！

バトルホッパー　「ジャンプ」が強力だが火属性に弱い。ウィザードになれる状況なら「ブレイジング」で一掃しよう。

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
ポーション	▶P.386
どくけし	▶P.386
エーテル	▶P.386

入手アイテムリスト

アイテム	参照
目覚まし	▶P 386
200pq	
どくけし	▶P 386
樫の棒	▶P.363
180pq	
テレポストーン	▶P.386
フェニックスの尾	▶P.386
目薬	▶P.386
100pq	
やまびこ草	▶P.386

POINT

初めて訪れたときにトロルとの戦闘がある。ブレイブで連続攻撃してくるので、デフォルトで耐えて反撃しよう。

巡教の森の続き

B ▶P 159

冒険家 序章 以降に出現

オーサー 序章 のときのみ

C ▶P 159

巡教の森 東側出口

ワールドマップ（エタルニアの街方面）へ ▶P.146

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
目覚まし	▶P 386
150pg	
フェニックスの尾	▶P.386
サウンドシールド	▶P.375
どくけし	▶P.386
ポーション	▶P.386
120pg	
バレルヘルム	▶P 378

BATTLE 入手できるアスタリスク ウィザード

「ウォール」を使用したら攻撃を控えよう

最初の戦闘はいっさい行動できず、戦闘開始から2ターンが経過するとイベントが発生。イデアが仲間に加わり、2人でアヤメと戦うことになる。アヤメは修飾句「ウォール」をあわせた「ブレイジング」をひんぱんに使う。ウォール状態のアヤメに物理攻撃を仕掛けると反撃を受けるため、その際はデフォルトで防御に専念しよう。ウォールの効果が切れたらBPを消費してブレイブを使い、連続攻撃で一気にダメージを与えればいい。

アヤメ	人型	▶P 465			
Lv	7	HP	700		
MP	999	Exp	70	Jp	20

属性 火 水 雷 風 土 光 闇

主な行動	ブレイジングウォール（物理攻撃にブレイジングで反撃）／ブレイジング（全体火属性魔法ダメージ）／ブレイジングアロー（単体火属性魔法ダメージ）
アイテム	ブレイジング（100%） 魔道フード（100%）

◀3ターンが経過し、「ウォール」の効果が消えるまでデフォルトしつづける。

◀「ウォール」の効果が消えたらBPを惜しまず使い、連続攻撃を仕掛けよう。

タウン

エタルニアの街

エタルニア地方

帝国からの刺客・アヤメを倒し、巡教の森を抜けたユウとイデアは、エタルニアの街に到着する。2人は自分たちを引きあわせた謎の占い師に会うために、街の中央に存在する中央医療塔へ向かった。

中央医療塔で占い師から「神界の霊石」をもらう

エタルニアの街に到着したら、占い師のおじいさんがいる中央医療塔に向かおう。彼からティズを目覚めさせるために必要な「神界の霊石」を受け取ったら、ティズが収容されているエタルニア公国軍総司令部をめざす。総司令部へのルートは2つ存在するが、ここでは遠回りとなる東のルートしか選択できない。道中にはダンジョンが1つあり、そこを突破することになるので出発前に回復アイテムを補充しておくこと。また、このあと加入するマグノリア、ティズの装備もここで買いそろえておくといい。

▲フィールドに現れるドクリンゴンは、味方を毒状態にする「毒味」を使用する。どくけしを複数用意しておこう。

武具屋

アイテム名	値段	ページ
ショートソード	200	P.354
ファンキスカ	240	P.356
ロッド	150	P.360
メイス	150	P.361
ダガー	140	P.364
アイアンナックル	220	P.370
ラウンドシールド	120	P.375
毛糸の帽子	40	P.376
魔道フード	60	P.376
バレルヘルム	80	P.378
チュニック	160	P.379
魔道ローブ	140	P.379
ラメラーアーマー	200	P.381
ミトン	20	P.382

道具屋

アイテム名	値段	ページ
ポーション	20	P.386
フェニックスの尾	100	P.386
どくけし	10	P.386
目薬	20	P.386
やまびこ草	25	P.386
テレポストーン	100	P.386

魔法屋

アイテム名	値段	ページ
ヒール	200	P.111
アンチドーテ	200	P.112
ブレイジング	200	P.111
アイシクル	200	P.111
ライトニング	200	P.111

10pq

冒険家

ワールドマップ（遠教の森方面）へ▶P.146

テレポーク

ワールドマップ（薑様の村方面）へ▶P.146

中央図書塔

占い師
序章のときのみ

隠しアイテムリスト

墓標の村

街を出発してから長いこと雪道を歩きつづけて疲れ果てたユウとイデアは、敵地へ乗り込む前に墓標の村で休息をとることに。その夜、飛空艇らしき船が村に墜落。1人目覚めたユウは、中へ入って調べることにする。

落下した宇宙船を調べよう

墓標の村へ入るとすぐにイベントが発生して村の東に宇宙船が墜落するので、これを調べて中に入ろう。船内で倒れている女性に話しかけるとイベントが発生する。その後、外に出て村の中央に咲いているマグノリアの花を入手し、再び女性に話しかければマグノリアがパーティに加わり、それと同時に月面基地復興が開放される。復興が進めば冒険者から買えるアイテムが増えるので、こまめに確認して復興を進めよう。墓標の村を出て北西に進むと、すぐにつぎの目的地である氷結洞が見えてくる。

▲パーティの人数が増えたことで戦いも楽に。フィールドで繰り返し敵と戦って仲間のレベルを上げるといい。

隠しアイテムリスト

フェニックスの尾 ▶P 386

やまびこ草 ▶P 386

エーテル ▶P 386

ハイポーション ▶P 386

墓標の村

宿屋

ワールドマップへ▶P.146

倒れている女性
序章①のときのみ

氷結洞

マグノリアを加えた一行は、墓標の村からさらに北西へ進み、エタルニア公国軍総司令部への抜け道である氷結洞に足を踏み入れる。そこには帝国の将であるアヤメと、その従者であるクー・フーリンが待ち構えていた。

ダンジョンから出ようとするとアヤメらと戦闘が発生

氷結洞の内部に出現する3体の敵のうち、アイスレディ以外は火属性の攻撃に弱い。仲間のうち1人を「ブレイジング」が使用できるウィザードにしておくと戦闘が楽になるはずだ。また、西部の出口に近づくとアヤメ&クー・フーリンとのイベントバトルが発生するので、出口付近にいる冒険家に話しかけてHPとMPを回復し、セーブをしておこう。

◀「ブレイジング」は複数の敵に大ダメージを与えられ、戦闘時間を大幅に短縮できる。

▌敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

アイスドゴン	▶P.446
種族	竜
Lv	7~9
HP	165~205
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

アイスレディ	▶P.442
種族	悪魔
Lv	7~9
HP	110~130
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

フロスティ	▶P 416
種族	獣
Lv	7~9
HP	110~130
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
目薬	▶P.386
ポーション	▶P 386
ラウンドシールド	▶P.375
どくけし	▶P.386

入手アイテムリスト

300pg	
万能薬	▶P.386
エーテル	▶P.386

BATTLE 入手できるアスタリスク チャリオット

「ライトニング」で大ダメージを狙おう

アヤメは使用する魔法が「ブレイジング」から「アイシクル」に変化しているだけなので、前回と同じ戦法が通用する。敵がウォール状態になったら攻撃を控え、デフォルトに専念しよう。従者のクー・フーリンは味方単体に対してダメージを与えるアビリティしか使わないが、HPと攻撃力がやや高めだ。「ライトニング」などの雷属性の攻撃で弱点を突いて攻撃していくといい。

▲クー・フーリンには、「ライトニング」や「ライトニングニードル」を使えばダメージを与えやすい。

アヤメ 人型 ▶P.465

Lv	11	HP	800		
MP	999	Exp	110	Jp	30

属性：火｜水｜雷｜風｜土｜光｜闇

主な行動：アイシクルウォール(物理攻撃にアイシクルで反撃)／アイシクル(全体水属性魔法ダメージ)／アイシクルダーツ(単体水属性魔法ダメージ)

アイテム：エーテル(100%)／魔道ローブ(100%)

クー・フーリン 人型 ▶P.465

Lv	11	HP	1500		
MP	165	Exp	110	Jp	30

属性：火｜水｜雷｜風｜土｜光｜闇

主な行動：渾身撃(残りHPの高さでダメージが変わる物理攻撃)／三刀流(3連続物理攻撃)

アイテム：ハイポーション(100%)／グレイヴ(100%)

推奨Lv 7~12

エタルニア地方

エタルニア公国軍　総司令部

氷結洞でアヤメとクー・フーリンを倒し、ついにエタルニア公国軍総司令部にたどり着いたユウたち。眠りについているティズを復活させるため、警戒する帝国兵の目をかいくぐって白魔道循環プラントをめざす。

ティズを助け出して最上階をめざせ

出現する敵のうち、帝国魔道兵以外は雷属性に弱く、ウィザードの「ライトニング」でダメージを与えやすい。内部ではすぐにティズを仲間に加えられるため、ティズの救出を最優先して4人になってから探索を進めよう。ティズ加入後は、47Fや48Fを経由して49Fへ。49Fにある昇降機を調べるとジャン&ニコライとの戦闘が発生する。

◀ティズ加入後エンカウント率を操作可能になる。レベル上げをするときなどに役立てよう。

敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

名前	参照	種族	Lv	HP	属性
帝国斧兵	▶P.402	人型	6~10	120~160	火 水 雷 風 土 光 闇
帝国剣兵	▶P.399	人型	6~10	120~160	火 水 雷 風 土 光 闇
帝国盾兵	▶P.403	人型	6~10	180~240	火 水 雷 風 土 光 闇
帝国魔道兵	▶P.401	人型	6~10	100~140	火 水 雷 風 土 光 闇
帝国槍兵	▶P.400	人型	6~10	120~160	火 水 雷 風 土 光 闇

ワールドマップ（エタルニアの街方面）へ▶P.146

入手アイテムリスト

ポーション	▶P.386

3
SCENARIO
公国軍総司令部 47F
B ▶P.167
POINT
1FBへ移動できる昇降機があるが、一度1FBから47FBへ移動してきたあとでないと利用できない。
公国軍総司令部 48F
C ▶P.167
公国軍総司令部 49F
冒険家
入手アイテムリスト
500pg
ミトン ▶P.382
バレルヘルム ▶P.378
テレポストーン ▶P.386
メイジマッシャー ▶P.364
聖槍ロンギヌス ▶P.358
やまびこ草 ▶P.386
ラウンドシールド ▶P.375
ラメラーアーマー ▶P.381
300pg
エーテル ▶P.386

旧六大会議 議事堂

BATTLE 入手できるアスタリスク フェンサー ビショップ

補助役のニコライを集中攻撃して倒す

ジャンは「烈火のウルフ」で自身の攻撃力を上げ、「ウルフファング」で味方単体にダメージを与えてくる。1人が回復に専念し、3人は攻撃に集中しよう。ジャンのHPを0にするとニコライが登場し、ジャンのHPが全回復して仕切り直しとなる。ニコライは「ヒール」や「ディバインナイト」といった補助魔法でジャンをサポートするので、優先して撃破すること。

▲ニコライは物理防御力が低いので3人で攻撃を仕掛ければ大ダメージが与えられる。早めに倒して回復を封じよう。

ジャン 人型 ▶P.464

Lv	14	HP	2000		
MP	210	Exp	200	Jp	20

属性 火 | 水 | 雷 | 風 | 土 | 光 | 闇

主な行動：烈火のウルフ(攻撃力上昇)／ウルフファング(単体物理攻撃からバイソンの構えに移行)

アイテム：ハイポーション(100%)／スティンガー(100%)

ニコライ 人型 ▶P.464

Lv	14	HP	1500		
MP	210	Exp	200	Jp	20

属性 火 | 水 | 雷 | 風 | 土 | 光 | 闇

主な行動：ヒール(最大HPの30%ぶん回復)／ディバインナイト(10ターン、デフォルト中に攻撃を受けると回復)

アイテム：エーテル(100%)／司祭の杖(100%)

第1章 つまりオレ達の使命とはー

旧友の裏切りで浮遊城の移動を許してしまったユウは、アニエスからの情報を頼りにナダラケス大陸へ向かうことに。船を入手するべく、ガテラティオの港を訪れたのだが……。

進行フローチャート

ワールドマップ ▷P.146

- CHAT 正教首都カテラティオ

ガテラティオの街 ▷P.156

- 港で船頭と話す
- CHAT イデアの師匠
- 大聖堂でオーサーと話す
- ゼネオルシア邸に入る
- 港でカミイズミと話す

CHECK!!

櫓舟を入手し、海上を移動可能に

カミイズミから櫓舟をもらうと、港か砂浜から海上の浅瀬を移動できるようになる。櫓舟で移動できるのは浅瀬のみで、砂浜になっている場所から陸地に上陸できる。

海上 ▷P.146

- イスタンタールの街に近づく

CHECK!!

ガテラティオの街から南西へ向かう

櫓舟で浅瀬を南西に向かっていくと、イスタンタールの街がある大陸付近でイベントが発生。そのあとさらに南下すると、イスタンタールの街付近の砂浜が見つかるはずだ。

イスタンタールの街 ▷P.172

- 寄宿舎でマーサと話す
- 街の中央にある橋に近づく
- 学塔でリーファと話す
- CHAT ユウの学生恋愛遍歴
- 街の中央にある橋に近づく

CHECK!!

カプカプメーカーが開放

イスタンタールの街でカプカプ団の刺客からカプツールを受け取ると、好きなときにカプカプメーカーが行なえる。アイコンをタッチして挑戦してみよう(P 040)。

CHECK!!

テレポークが利用可能に

各都市にいるテレポークに話しかければ、都市から都市へと瞬時に移動できる。魔王封印地はガテラティオの方が近いため、テレポートして向かおう。

サブシナリオ ▶P 281

シーフ＆赤魔道士

CHECK!!

はじめてのサブシナリオが発生

次の目的地が魔王封印地に決まると同時に、サブシナリオが発生。サブシナリオでは2人のアスタリスク所持者の片方と戦い、勝利するとそのジョブを入手できる。入手できるジョブは二者択一で、これ以降サブシナリオは適時発生していくため、クリアしてジョブを手に入れよう。

風の神殿 ▶P.174

CHECK!!

風の神殿でイベントを見ておこう

必ずしも立ち寄る必要はないが、イスタンタールの街南西にある風の神殿に入ることができる。

魔王封印地 ▶P.175

CHECK!!

雷の隠者から召喚魔法か刀を入手

魔王封印地には雷の隠者がいる。召喚士のアスタリスクを入手すると試練を受けることができ、ソードマスターの場合は話しかけると刀をもらうことができる。

TENT 最強だね…

下層の大穴を調べる

CHECK!!

第五天魔王：雲丹戦の戦闘準備

- 防具を付け替えて魔法耐性を上げておく
- アクセサリ「銀縁メガネ」を装備

第五天魔王：雲丹と戦闘 ▶P 176

CHAT 封印地の遺留品

ワールドマップ ▶P.146

12 イスタンタールの街に近づく

13 イスタンタールの街に入る

14 ラクリーカの街に入る

イスタンタールの街 ▶P.177

昼に街でマルマールと話す

夜に学塔の封鎖された扉に近づく

扉の奥の部屋にいるノルゼンと話す

ノルゼンと戦闘 ▶P 177

占星術師のアスタリスク入手！

サブシナリオ ▶P 285

召喚士＆ソードマスター

ラクリーカの街 ▶P.178

ナダラケス海蝕洞 ▶P.180

TENT ライスONライス×3

CHECK!!

水の隠者に合っておこう

ナダラケス海蝕洞には水の隠者がいる。ここでも召喚士なら召喚魔法、ソードマスターなら刀を入手可能だ。

19 最深部にある時空の羅針盤に近づく

ミネット＆ビスマルクと戦闘 ▶P 182

ねこ使いのアスタリスク入手！

ラクリーカの街 ▶P.178

大風車の扉から大風車工区に入る

大風車工区 ▶P.184

3Fにある2つのレバーを調べる

TENT お米がない！

23 ジャンに近づく

24 アンフィスバエナと戦闘 ▶P 185

ラクリーカの街 ▶P.178

街の上空に停泊している浮遊城に近づく

第2章へ ▶P 186

イスタンタールの街

カミイズミの協力で、いろいろな意味で不安いっぱいな小型船を入手した一行。相次ぐ転覆の危機にもめげず浅瀬を進んでいたが、道中でカミイズミが負傷し、近くにある学園都市へ向かうこととなった。

リーファとともに魔王が眠る地へ向かおう

街に到着したら寄宿舎へカミイズミを連れていこう。その後、浮遊城の情報を探して都市を探索すると、ユウの後輩 リーファが走り去る姿を目撃できる。学塔でリーファに話しかけるとイベントが発生し、リーファとともに魔王封印地へと向かうことになる。同時にシーフ&赤魔道士のサブシナリオ(P 281)が発生するので、先にクリアしておこう。

◀新たな魔法書が売られているので、習得したジョブに合わせて購入しておこう。

武具屋

アイテム名	値段	ページ
ブロードソード	500	P.354
ブロードアクス	600	P.356
グレイヴ	450	P.358
ウィザードロッド	375	P.360
杖	300	P.362
樫の棒	300	P.363
マジックナイフ	350	P.364
鉄の弓	425	P.367
野太刀	475	P.368
ラージシールド	300	P.375
砂漠民の帽子	100	P.376
アカデミアハット	150	P.376
レギオンヘルム	200	P.378
ナダランスローブ	400	P.379
アカデミアガウン	350	P.379
リングメイル	500	P.381
銀縁メガネ	500	P.382

道具屋

アイテム名	値段	ページ
ポーション	20	P.386
ハイポーション	150	P.386
フェニックスの尾	100	P.386
エーテル	500	P.386
どくけし	10	P.386
目薬	20	P.386
やまびこ草	25	P.386
万能薬	500	P.386
テレポストーン	100	P.386

魔法屋

アイテム名	値段	ページ
ケアル	400	P.114
エアロ	400	P.114
ファイア	400	P.115
ブリザド	400	P.115
クリアランス	400	P.112
ディバインナイト	400	P.112
トルネード	200	P.111
ソイル	200	P.111
フィジカルアップ	200	P.113
マジックアップ	200	P.113

隠しアイテムリスト

エーテル ▶P.386

フェニックスの尾 ▶P.386

200pg

やまびこ草 ▶P.386

目覚まし ▶P.386

ハイポーション ▶P.386

バッカスの酒 ※ ▶P.387

※ 第1章以降に入手可能

イスタンタール寄宿舎
マーサ
カミイスミ
イスタンタールの街
ワールドマップ
(ラクリーカの街方面)へ
▶P.146
20pq
冒険家
テレポーク
イスタンタール学塔
リーファ
1章目のときのみ

ダンジョン

風の神殿

イスタンタールの街の南西にある、風のクリスタルが祀られている神殿。かつて風のクリスタルが闇に飲み込まれた際にティズたちが訪れた場所だが、現在は法王庁により祭壇への道は塞がれている。

風の祭壇には入れない

風の神殿は立ち寄る必要がない場所で、中には冒険家と風の祭壇への道を塞いでいる修道女がいるのみとなっている。修道女に話しかけると発生するイベントはDの手帳のイベントビューワーに登録されるため、イベントをコンプリートしたい場合は立ち寄っておこう。湯船で移動できるようになると修道女はいなくなるため、できるだけ1章の時点でイベントを見ておくのが確実だ。なお、神殿には冒険家がいるので、ナダラケス海蝕洞に向かうことになったときに拠点にするといい。

▲以前は魔物の巣窟と化していて内部も複雑な構造をしていたが、現在は神殿と祭壇のみの構成となっている。

風の祭壇

POINT

クリスタルの祭壇には、湯船を手に入れたあと入れるようになる。中にはクリスタル以外何もなく、シナリオ上立ち入る必要がない場所だ。

風の神殿

ワールドマップへ▶P.146

ダンジョン　推奨Lv 13~17　クストラ諸島

魔王封印地

リーファの研究に協力すべく魔王の墜落現場を探索する4人。最深部で大穴を調べたマグノリアは、魔王を倒す任務があることを告白。この場所に向かうあらたな魔王の撃退を宣言し、3人もそれに協力することを決める。

最下層で第五天魔王；雲丹を迎撃しよう

このダンジョンはクストラ諸島にあり、入口と下層の最深部前にいる冒険家以外、近場にHPやMPを回復させたり、アイテムを購入したりできる施設がない。事前にイスタンタールの街かガテラティオの街に立ち寄って探索の準備をしておこう。なお、魔王封印地の道は多数の分岐点があり、迷路のような構造になっている。マップさえ理解していれば目的地となる大穴までは一直線に行けるが、道の端々に「ミスリルの弓」や「安らぎの指輪」が入った宝箱があるので、入手しておけば戦いがラクになる。

▲大穴を調べると第五天魔王との戦闘が開始。本来よりは弱い個体なので、強敵を倒すくらいの気持ちで挑もう。

▌敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

アンズー	▶P 422
種族	飛行　Lv 11~15
HP	400~600
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

インプ	▶P 443
種族	悪魔　Lv 11~15
HP	400~600
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

ダークランタン	▶P 452
種族	無機　Lv 11~15
HP	400~600
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

魔王封印地上層

冒険家

ワールドマップへ▶P.146

A▶P.176
B▶P.176
C▶P.176

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
安息香	▶P.386
フェニックスの尾	▶P.386
400pg	
ミスリルの弓	▶P.367
安らぎの指輪	▶P.382

入手アイテムリスト

天狗の欠伸	▶P.387
ハイポーション	▶P.386
エーテル	▶P.386
冥王の爪	▶P.371
目覚まし	▶P.386
350pg	
テレポストーン	▶P.386
やまびこ草	▶P.386
500pg	

魔王封印地 中層

A ▶P.175

B ▶P.175

魔王封印地 下層

C ▶P.175

闇の隠者

冒険家

BATTLE(下記参照)
大穴を調べると戦闘開始

POINT

ここにいる隠者は、サブシナリオ「召喚士&ソードマスター」をクリア後に訪れると召喚魔法や刀をくれる。

BATTLE

コピーされたらデフォルトで対応

第五天魔王：雲丹のアビリティでもっとも注意すべきは、味方キャラクターの影を影法師として操り、戦わせる「サニーデイ」だ。このアビリティで生まれる影法師は、元のキャラクターのHP以外をすべてコピーした能力をもち、コピー元のキャラクターの1行動につき1回、「ダーク」で割り込み攻撃を行なってくる。使用された場合には、コピーされたキャラクターはデフォルトさせ、雲丹を素早く倒そう。

第五天魔王:雲丹[A] 蟲 ▶P.472

Lv	20	HP	5000		
MP	300	Exp	400	Jp	50

属性 火 水 雷 風 土 光 闇

主な行動	サニーデイ(影法師を出現)／ダウンプア(ランダム対象に4回魔法攻撃)／クラウディスカイ(全体闇属性魔法ダメージ&暗闇)　振りおろし(単体物理攻撃)
アイテム	南極の風(100%) ミスリルスピア(50%)

◀影法師の「ダーク」はダメージが大きい。コピーされたら無闇に行動しないこと。

◀雲丹は強力な全体攻撃を使うので、HPはこまめに回復して最大値を保とう。

推奨Lv 13~17

ナダラケス地方

イスタンタールの街（2回目）

魔王を倒し、一行が再びイスタンタールの街に戻ってくると、アニエスから浮遊城の現在地がわかった、という連絡が。その場所とは、ティズやイデアたちが過去の旅で訪れた砂と大時計の国ラクリーカであった。

昼夜それぞれでイベントを発生させると物語が進行する

アニエスの情報を頼りにラクリーカへと向かうことになるが、この時点では砂嵐が原因でラクリーカに入ることはできない。イベントを見たら、一度イスタンタールへと戻り、砂嵐を止めるための情報収集を行なおう。なお、物語を進めるためには昼のイスタンタールにいるマルマールと会い、イベントを見る必要がある。夜の場合は外でしばらく行動するか、宿屋で一泊して時間を進めること。

イスタンタールの街

マルマール
1章の昼のみ

BATTLE（下記参照）
ノルゼンと話すと戦闘開始

BATTLE 入手できるアスタリスク 占星術師

BPをしっかりためてから攻撃する

占星術師のノルゼンは「フィジカルアップ」と「マジックアップ」で自分の物理攻撃力と魔法攻撃力を50%上昇させながら戦う。この能力アップを消す方法はないため、デフォルトでBPをためてブレイブで一気に攻撃する基本戦法を徹底し、被ダメージを最小限に抑えよう。なお、「マジックミラー」を使用した場合は5ターンの間魔法が反射される。魔法を使うジョブはこの効果中にBPをため、効果が切れるターンに連続で攻撃すればOKだ。

ノルゼン		人型	▶P 465		
Lv	21	HP	5000		
MP	420	Exp	630	Jp	60
属性	火 水 雷 風 土 光 | 闇				
主な行動	マジックミラー（5ターン魔法反射）、フィジカルアップ（5ターン物理攻撃力50%上昇）、マジックアップ【長】（5ターン魔法攻撃力50%上昇）、トルネードアロー（全体風属性魔法ダメージ）				
アイテム	ポーション（100%）／星の砂（100%） 銀縁メガネ（100%）				

◀「トルネードアロー」は風属性の全体攻撃。全員のHP残量に気を配ろう。

◀ノルゼン戦では、一定ターンが経過すると会話イベントが発生する。

ラクリーカの街

浮遊城とともに激しい砂嵐に包まれていたラクリーカの街。ノルゼンを説得し砂嵐を止めることに成功した一行は、時空の羅針盤があるというナダラケス海蝕洞に向かうまえに、ラクリーカの街へ立ち寄ることにした。

街の扉から大風車工区へ突入

ラクリーカの街にはあらたな装備や魔法書が売られている。この時点で必ず立ち寄る必要はないが、ナダラケス海蝕洞に行く前に装備を整えておくといいだろう。赤魔道士にジョブチェンジできるなら、白黒魔のバリエーションを増やすためにも、魔法屋に立ち寄っておきたい。また、マップの各所に隠されたアイテムがあるため、下や右ページを参考に集めておこう。なお、ナダラケス海蝕洞後に再び訪れたときは、街入るとすぐにイベントが発生して、大風車工区へ向かう道が示される。

武具屋

アイテム名	値段	ページ
ミスリルソード	1000	P.354
ミスリルアクス	1200	P.356
ミスリルスピア	900	P.358
ミスリルロッド	750	P.360
ミスリルの杖	600	P.362
ミスリルダガー	700	P.365
ミスリルの弓	850	P.367
備前長船	950	P.369
ミスリルナックル	1100	P.370
ツヴァイハンダー	1300	P.372
タンネンベルク	1250	P.373
ミスリルシールド	600	P.375
ナダランストール	200	P.377
ターバン	300	P.377
ホーンドヘルム	400	P.378
キャラバンコート	800	P.379
カラシリス	700	P.379
スプリントメイル	1000	P.381
星のペンダント	500	P.382
洗濯ばさみ	100	P.382

道具屋

アイテム名	値段	ページ
ポーション	20	P.386
ハイポーション	150	P.386
フェニックスの尾	100	P.386
エーテル	500	P.386
どくけし	10	P.386
目薬	20	P.386
やまびこ草	25	P.386
目覚まし	50	P.386
テレポストーン	100	P.386

魔法屋

アイテム名	値段	ページ
エスナ	800	P.114
レイズ	800	P.114
ケアルラ	1600	P.114
エアロラ	1600	P.114
サンダー	800	P.115
アスピル	800	P.116
ファイラ	1600	P.116
ブリザラ	1600	P.116
ブレッシング	800	P.112
キュアー	800	P.112
エスケープアップ	400	P.113
エレメントガード	400	P.113

隠しアイテムリスト

天狗の矢倍 ▶P.387

ハイポーション ▶P.386

射時計 ▶P.387

蜘蛛の糸 ▶P.387

金の砂時計 ▶P.387

ラクリーカ王宮
動力推進本部
大風車工区へ ▶P.184
ラクリーカの街
テレポーク
ワールドマップ(イスタンタールの街方面)へ ▶P.146
30pq
雑貨屋
武具屋
大風車工区(3F)へ ▶P.185
ワールドマップ(海岸方面)へ ▶P.146

推奨Lv 17~21

ナダラケス海蝕洞

ナダラケス地方

ノルゼン教授の遺言に従い、時空の羅針盤を求めてナダラケス大陸の南部にあるナダラケス海蝕洞に向かうユウたち。一方、ノルゼンを手にかけた少女、ミネット・ゴロネーゼもまた、同じ場所をめざしていた。

時空の羅針盤を求めてナダラケス海蝕洞へ

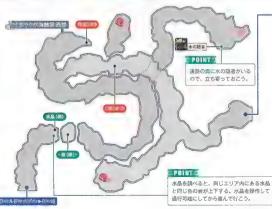
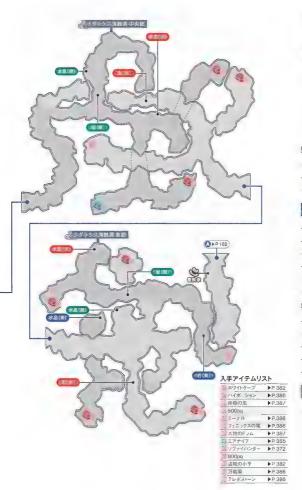
ナダラケス海蝕洞では、色付きの岩を動かして道を拓きながら進んでいく。縦に長い宝石のようなオブジェクトを調べれば、その色と同じ岩が動く仕組みだ。岩を動かさないと取れない宝箱もあるので、目的地に向かいながら逃さず取っていこう。なお、道中に出現する敵はほとんどが火属性に弱い。精霊魔法の「ブレイジング」が使えるように、ウィザードのジョブをセットした味方がいれば心強い。可能ならサポートアビリティに「二言」をセットし、その効果で敵を一掃できるようにしておこう。

▌敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

エアロランタン	▶P.452	
種族	無機	Lv 15~19
HP	750~950	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

キラーアント	▶P.431	
種族	蟲	Lv 15~19
HP	750~950	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

バレットアント	▶P.431	
種族	蟲	Lv 15~19
HP	750~950	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

ブラッドバット	▶P.420	
種族	飛行	Lv 15~19
HP	750~950	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

マジックアント	▶P.432	
種族	蟲	Lv 15~19
HP	750~950	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
ホワイトケープ	▶P.382
ハイポーション	▶P.386
南極の風	▶P.387
500pg	
エーテル	▶P.386
フェニックスの尾	▶P.386
大地のドラム	▶P.387
エアナイフ	▶P.365
ツヴァイハンダー	▶P.372
800pg	
盗賊の小手	▶P.382
万能薬	▶P.386
テレポストーン	▶P.386

BATTLE（下記参照）
時空の羅針盤に近づくと戦闘開始

時空の羅針盤

水晶（緑）

A ▶P.181

BATTLE 入手できるアスタリスク ねこ使い

ビスマルクの「丸かじり」を警戒しよう

ビスマルクは攻撃を当てた相手のHPを1にする「丸かじり」を使うため、攻撃を集中させて迅速に倒そう。ビスマルクは火属性に弱いうえ、物理防御力が低いので「ブレイジング」や修飾句の「ハンマー」で物理属性化して攻撃すれば大ダメージを与えられる。ミネットは水属性が弱点で、ビスマルクと同じく物理防御力が低め。「アイシクル」と「ハンマー」を組み合わせれば有利に戦える。

▲ミネットの「ねんねこ」は敵全体に睡眠を付与する。味方が眠ったら、目覚ましを使うか攻撃して起こそう。

ミネット 人型 ▶P 466

Lv	23	HP	7000
MP	460	Exp	690
Jp	60		

属性	火	水	雷	風	土	光	闇

主な行動：ねんねこ（全体を一定確率で睡眠）／ソニックブーム【弱】（単体風属性物理ダメージ）／スターダスト（全体光属性魔法ダメージ）

アイテム：まっしぐらフード（100%）
ミスリルアクス（100%）

ビスマルク 獣 ▶P 466

Lv	23	HP	5000
MP	460	Exp	690
Jp	60		

属性	火	水	雷	風	土	光	闇

主な行動：ダブルアタック（ランダム対象に2回物理攻撃）／丸かじり（一定確率でHPを1にする）／咆哮（全体を一定確率で恐怖）

アイテム：ねこじゃらし（100%）
万能薬（100%）

ねこ技・ねこ奥義のコンプリートをめざす！

ナダラケス海蝕洞以降、ねこ使いにジョブチェンジできるようになる。
一部の敵のアビリティをねこ技として習得できるので、コンプリートをめざそう。

一部のアビリティは「憑依」を使ってラーニングしよう

ねこ技とねこ奥義は、以下の21種類があり、それぞれダンジョンなどに出現する1〜2種類の敵が使用する。ねこ使いのアビリティ「ラーニング」をパーティの誰か1人がセットした状態であれば、セットした本人以外が攻撃を受けても習得できるが、「ホワイトウインド」や「強壮剤」など敵が自身のHPを回復したり強化したりするアビリティは、こちらには使ってこないためただ待っていても習得できない。こういったアビリティを習得するには、以下のようにガーディアンのアビリティ「憑依」で敵を操り、アビリティを味方に使わせる必要があるのだ。この方法なら敵のアビリティを自由に使わせられるため、ねこ技・ねこ奥義を効率よく習得できるはずだ。

憑依を使ったラーニング方法

ガーディアンが敵に憑依

まずは習得したいアビリティを使う敵と遭遇し、ガーディアンの「憑依」を使って敵に憑依しよう。

アビリティをこちらに使用する

憑依すると敵を操作できるようになる。アビリティからラーニングさせたいアビリティを選び、味方に対して使用する。

ラーニング完了

「ラーニング」をセットしていれば、誰が受けても習得できる。これで「ホワイトウインド」なども簡単に習得可能だ。

ねこ技・ねこ奥義を使用する敵一覧

名前	使用する敵と主な出現場所
体液吸収（P.123）	バレットアント（ナダラケス海蝕洞 P.180）、バグズシューター（源泉洞 P.196）
精気吸収（P.123）	バグズシューター（源泉洞 P.196）、バレルバッボネラ（第5章以降のナダラケス地方 P.239）
丸かじり（P.124）	バルトラ（源泉洞 P.196）
蜂の巣（P.124）	Ⅱ号戦者A型（大風車工区 P.184）
一斉攻撃（P.124）	ボーンナイト（グラープ砦 P.292）、オークロード（ミスリル鉱山 P.189）
リンプン（P.124）	グレートモス（瘴気の森 P.286）、ポイズンモス（ユルヤナの森周辺 P.146）
ホワイトウインド（P.124）	エアロランタン（瘴気の森 P.286）、アクアランタン（ダスク遺跡 P.300）
パンツァーリート（P.124）	Ⅱ号戦者B型（大風車工区 P.184）
焚書（P.124）	フレアランタン（エイゼン地方 P.146）
水しぶき（P.124）	テスフィッシュ（帰船での浅瀬 P.146）、レモラ（動力機関室 P.311）、マリンデビル（浅瀬 P.146）
ソニックブーム（P.124）	アンズー（クストラ諸島 P.146）、キマイラ（旧サジッタ遺跡 P.215）
ロックストーム（P.124）	メガスコリデス（第5章以降の巡教の森 P.158、第5章以降の氷結洞 P.164）
スターダスト（P.124）	レグルス（第5章以降のエイゼン地方 P.239、第5章以降のミスリル鉱山 P.289）
強壮剤（P.125）	帝国前線衛生兵（第5章以降の源泉洞 P.196、第5章以降のシュタルクフォート P.295）
永久の眠り（P.125）	ハマドリュアス（第5章以降のフロウエル地方 P.239、第5章以降のクストラ諸島 P.239）
スラッガー（P.125）	ガルガンチュワ（神界への道 P.273）
デススパイラル（P.125）	ワイトクイーン（ゼネオルシア霊廟 P.257）
バトルロイヤル（P.125）	バハムートモンク（神界への道 P.273）
竜王会心撃（P.125）	バハムートモンク（神界への道 P.273）
ボーンクラッシュ（P.125）	スカルランサー（第5章以降の配水管 P.192、第5章以降のグラープ砦 P.292）
電気分解（P.125）	第三天魔王：管付（第4章[illegible]以降 P.235、強敵配信 P.349）

推奨Lv 19~23

ナダラケス地方

大風車工区

浮遊城に乗り込むため、大風車工区へ進みだしたユウたち。上層行きの昇降機へ向かうと、かつての仲間・ジャンが立ちはだかる。彼の口から聞かされた帝国へ寝返った理由は、とても重く苦しいものだった。

3 SCENARIO

レバーを調べて3Fの昇降機を起動する

大風車工区内は階段が多く迷いやすい。3Fの昇降機を使うには2本のレバーを調べなければならないため、マップを見つつ、レバーのところまで行こう。なお、道中に出現する敵はすべて雷属性が有効なので、精霊魔法の「ライトニング」を使って攻撃するのがオススメだ。出現するⅡ号戦者はどれも物理攻撃力が高く、攻撃ひん度も高いため、攻撃される前に倒す勢いで攻めよう。

◀2Fの南西にある宝箱は、隠し通路の奥にあるので見逃さないように。なお、1つは鍵がかかっている。

敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

Ⅱ号戦者A型	▶P.454
種族	無機
Lv	21
HP	1155
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

Ⅱ号戦者B型	▶P.455
種族	無機
Lv	21
HP	1155
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

Ⅱ号戦者E型	▶P.455
種族	無機
Lv	21
HP	1155
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

POINT

昇降機の扉は、レバー1とレバー2を両方とも操作すると開く。動かす順番はどちらが先でも大丈夫だ。

入手アイテムリスト

ゼウスの怒り	▶P.387
テレポストーン	▶P.386
万能薬	▶P.386
カレッジリング	▶P.382
フォルトゥナ	▶P.374
怪鳥のささみ	▶P.388
800pg	

BATTLE

HPを均等に減らして同時に撃破しよう

アンフィスバエナの双頭はそれぞれが独立している。一方が物理攻撃に弱く、もう一方は魔法攻撃に弱いので、まずは「しらべる」で敵の情報を確認しよう。物理攻撃に弱い頭にはフェンサーやチャリオットで、魔法攻撃に弱い頭にはウィザードで対応すれば有利に戦える。なお、倒した頭はもう片方が生きている状態で、一定ターン数が経過すると復活してしまう。なるべく両方の頭のHPを均等に減らし、復活前に2体とも撃破すること。

アンフィスバエナ	竜	▶P.468			
Lv	24	HP	5000		
MP	480	Exp	720	Jp	60

属性	火	水	雷	風	土	光	闇

主な行動	シャッフルスピン(左右の頭入れ替え) 噛みつき【弱・毒】(単体物理攻撃&毒)/ポイズンブレス【弱】(全体物理攻撃&毒) ローリングアタック(全体物理攻撃) タンギング(ランダム対象に2回物理攻撃)
アイテム	左頭 バッカスの酒(100%) 盗 バッカスの酒(100%) 右頭 エーテルターボ(100%) 盗 エーテルターボ(100%)

◀弱点ではないタイプの攻撃をすると、HPが回復してしまう。敵の確認は念入りに。

◀時折、2つの頭の位置を変更する「シャッフルスピン」を繰り出してくる。

第2章 傷も罪も全て受け入れて、人は本当の自分になれる

復讐のために生きるジャン。彼から聞かされた真実にうなだれるユウだが、仲間の励ましでアニエス救出の決意をあらたにする。一行は浮遊城がエイゼン大陸に向かったと聞き、歩を進めるのだった。

進行フローチャート

ワールドマップ ▶P.146

- ガテラティオの街の東の海にあるエタルの渦潮に近づく

CHECK!!
渦潮が消えて通過可能になる
ガテラティオの街の東の海には、写真のようなエタルの渦潮があって先へ進むことができなかったが、第2章になると渦潮が消えて通行できるようになっている。

海岸の廃屋 ▶P.188

- 廃屋内でヨーコと話す

ワールドマップ ▶P.146

- エイゼン大橋に入る

ハルトシルトの街 ▶P.190

CHECK!!
ハルトシルトの店は夜に開く
ハルトシルトにはお店があるが、昼間は閉まっていて夜になると開店する。街にいる犬に話しかけて夜まで遊ぶことができ、すぐに時間を経過させることが可能だ。

- グッドマン司令の邸宅でエレオノーレと話す
- 街でバネットーネと話す
- 街で金魚屋と話す
- 街で花売りと話す
- 街の南東にいるダンザブロウに近づく

サブシナリオ ▶P.288
白魔道士＆商人

エイゼン大橋 ▶P.189

- ヨーコに話しかけて配水管に行く

配水管 ダンジョン ▶P.192

CHECK!!
火の隠者から召喚魔法か刀を入手
配水管・東部には、召喚魔法をもつ隠者がいる。召喚士のジョブを入手しているなら挑んでおこう。なお、ソードマスターの場合は、「虎徹」を入手可能だ。

TENT 郷土料理

- エイミーと戦闘 ▶P.193
  - トマホークのアスタリスク入手！

温泉郷ユノハナ ▶P.194

CHAT 和風

- 湯屋でサクラと話す
- 湯屋で温泉に入る

CHECK!!
温泉に入るとHPが回復する
湯屋の中には温泉があり、パーティメンバーの先頭がユウかティズのときに脱衣所を調べると入れる。温泉から出るとHPが回復するので活用していこう。

サブシナリオ ▸P 291

黒魔道士＆狩人

源泉洞 ダンジョン ▸P.196

- CHAT 温泉の効能
- CHAT 知恵の湯
  発生条件：源泉洞入口の看板を見る
- CHAT おこの湯
  発生条件：源泉洞東部の看板を見る
- CHAT クリティカ湯
  発生条件：源泉洞中央部の看板を見る
- CHAT フルブレイ湯
  発生条件：源泉洞西部の看板を見る

CHECK!!

強制戦闘が4回以上発生する

源泉洞では、目的地にたどり着くまでに最低でも4回強制戦闘が発生する。マップ内では特殊な効果を得られるので、それを踏まえたうえで適切な戦法を考えよう。

- 最深部にあるブレイブリーソードに近づく
- CHAT 父と娘

火の神殿 ダンジョン ▸P.199

- TENT もったいない
- 火の祭壇を調べる
- ジャンと戦闘 ▸P 199

サブシナリオ ▸P 294

ナイト＆忍者

温泉郷ユノハナ ▸P.200

- 16 湯屋でサクラと話す

- 城内でクサツ・アリマと話す

CHECK!!

パネットーネの戦闘準備

戦闘直前にケーキを食べさせたキャラクターが戦闘中にゴースト状態になる。回復役にケーキを食べさせ、終了対策として、「ロケット」を装備しておくと戦いやすくなる。

- 18 パネットーネと戦闘 ▸P 200
- パティシエのアスタリスク入手！
- 湯屋で温泉に入る
- 湯屋で操舵輪を調べる

CHECK!!

湯船で海上を移動可能に

パネットーネ戦後のイベント以降、湯屋が自分の船として使えるようになる。帆船では進めなかった浅瀬以外の海域も進入できるようになり、移動がグッと楽になる。

不死の塔 ダンジョン ▸P.201

- ハルトシルトの南東に上陸する

ハルトシルトの街 ▸P.203

- 超弩級戦者 ベエル＆チャラン軍曹＆ボラン二等兵と戦闘 ▸P 203
- CHAT チャランとボラン

ワールドマップ ▸P.146

- 23 湯船で海上に出る
- 24 フロウエルの近くにある草原に近づく

第3章へ ▸P 204

INDEX

SUB INDEX

海岸の廃屋

エイゼン大橋からの狙撃により、あと一歩というところで浮遊城を逃してしまったユウたち。櫓舟での追跡に不安を覚えるユウに謎の人物から、櫓舟でもエイゼン大陸へ渡れる航路が伝えられる。

ヨーコと会話したあとエイゼン大橋へ向かう

第2章の最初の目的地は、エイゼン大陸にある海岸の廃屋。櫓舟では浅瀬しか移動できず、東へ向かう航路は渦潮で塞がれていたが、現在は収まっている。まずは、イスタンタールの街付近の海岸から櫓舟を出し、ガテラティオをめざそう。ガテラティオの海岸を通過して東へ進むと、エイゼン大陸が見えてくるので、大陸沿いに南下すると海岸の廃屋が見えてくるはずだ。海岸の廃屋に入ってヨーコという女性と出会ったあとは、次の目的地であるエイゼン大橋に向かうため、海岸の廃屋に西へ進もう。

▲周辺に登場するバルトラが使う攻撃「丸かじり」は、ラーニングが可能。ねこ使いのジョブをセットしておこう。

▌隠しアイテムリスト

エイゼン地方

エイゼン大橋

エイゼン大橋で、一行はグッドマン司令に会う。ティズやイデアが再会に喜ぶのもつかの間、敵襲の報告が入る。たった1人の女性による橋の向こうからの狙撃に対して、エイゼンベルグ軍は手も足も出ない状況にあった。

グッドマン司令を連れてハルトシルトへ急ぐ

海岸の廃屋を出たら、西に進んでエイゼン大橋に向かおう。エイゼン大陸の北側は門が閉じられているため進むことができず、エイゼン大橋の西側にあるハルトシルトの街にもまだ入ることはできない。

エイゼン大橋に入るとグッドマン司令と再会するイベントが発生し、彼とともにハルトシルトへ向かうことになる。出発する前に冒険家の近くにある隠しアイテムのミスリルスピアを拾っておくといいだろう。なお、ダンザブロウと出会ったあとに訪れたときは、ヨーコに話しかけると配水管に入れる。

▲少し南下した平原にはフレアランタンが出現。使ってくる攻撃「焚書」は「丸かじり」と同じくラーニング可能だ。

隠しアイテムリスト

ミスリルスピア ▶P.358

POINT

配水管は■以降、ユノハナ方面のワールドマップは10以降に行けるようになる。

ハルトシルトの街

グッドマン司令を自宅に送り届けたあと、息抜きのためにハルトシルトで行なわれているお祭りに参加することにした一行。露店が立ち並び、街中が盛りあがっているなか、人だかりができている菓子職人の店へ足を運ぶ。

街で準備を整えてエイゼン大橋に戻ろう

戦いの息抜きのため、ユウたちはハルトシルトで開催中の祭り"ハルト祭"を見て回る。広場にある店をひととおり回ったら、グッドマン司令の自宅で休むことに。起きると街が無人になっており、街の出入口に向かうとヨーコの兄・ダンザブロウと出会って一緒にエイゼン大橋へ行くことになる。なお、ハルトシルトの街のショップは夜にしか開いていない。ワールドマップに出て時間を経過させなくても、広場にいる犬に話しかけ、"遊ぶ"を選択すると自動的に夜になるので活用しよう。

▲エイゼン大橋に行くタイミングと時を同じくして、サブシナリオ(P.288)が発生。新たなジョブを入手可能だ。

武具屋

アイテム名	値段	ページ
ディフェンダー	2000	P.354
ウォーアクス	2400	P.356
ハルバード	1800	P.358
バトルメイス	1500	P.361
鉄棍	1200	P.363
マインゴーシュ	1400	P.365
コンポジットボウ	1700	P.367
五月雨	980	P.369
ポイズンクロウ	2200	P.370
シャムシール	2600	P.372
サーペンタイン	2500	P.373
シャコー帽	400	P.377
参謀の帽子	600	P.377
アイゼンノット	800	P.378
ダブレット	1600	P.379
フレイムローブ	1400	P.379
プレートメイル	2000	P.381
ヴァンブレイス	200	P.382
ホワイトケープ	1000	P.382
ロケット	8000	P.382
カレッジリング	10000	P.382

道具屋

アイテム名	値段	ページ
ポーション	20	P.386
ハイポーション	150	P.386
フェニックスの尾	100	P.386
エーテル	500	P.386
どくけし	10	P.386
目薬	20	P.386
やまびこ草	25	P.386
目覚まし	50	P.386
安息香	100	P.386
万能薬	500	P.386
テレポストーン	100	P.386

魔法屋

アイテム名	値段	ページ
ギフト	1600	P.112
イノセンス	1600	P.112
シャイニング	200	P.111
ダークネス	200	P.111
スピードアップ	800	P.113
マジックミラー	800	P.113

隠しアイテムリスト

ハイポーション ▶P.386

ボムの右腕 ▶P.387

絶品チーズ ▶P.388

安息香 ▶P.386

グッドマン司令の邸宅

エレオノーレ

ハルトシルトの街

パネットーネ
2章のときのみ

金魚屋
2章のときのみ

40pq

花売り
2章のときのみ

テレポーク

ダンザブロウ
2章のときのみ

ワールドマップへ
▶P.146

ダンジョン　推奨Lv 24~28

配水管

頼もしい助っ人、ヨーコの兄・ダンザブロウとともに、エイゼン大橋へ戻った一行。エイミーの注意をダンザブロウが引きつけている間に、ユウたちは配水管を抜け、橋の反対側にいるエイミーへの接近を試みる。

エイゼン地方

配水管を通り抜けた先でエイミーと戦闘

ダンザブロウが銃を持つエイミーの注意を引きつけてくれるので、エイゼン大橋で2人の戦いが行なわれている間に、橋の下を通っている配水管を進もう。内部は配水管が入り組んでいる構造だが、基本的に北東に向かうように心がけていれば迷うことはない。配水管を抜けてフィールドに出るとイベントが発生し、そのままエイミーとの戦闘に突入する。レベルが足りないようなら、冒険家を拠点にレベル上げをしておくといいだろう。エイミーとの戦闘に勝利するとトマホークのアスタリスクが手に入る。

▌敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

名前	参照	種族	Lv	HP	属性
ウィッチ	▶P.442	悪魔	22~26	1210~1560	火 水 雷 風 土 光 闇
ドラゴンスピア	▶P.448	竜	22~26	1210~1560	火 水 雷 風 土 光 闇
ドラゴンナイト	▶P.447	竜	22~26	1210~1560	火 水 雷 風 土 光 闇
ドラゴンモンク	▶P.447	竜	22~26	1210~1560	火 水 雷 風 土 光 闇
リビングアーマー	▶P.440	屍霊	22~26	1210~1560	火 水 雷 風 土 光 闇

配水管・西部

エイゼン大橋へ▶P.189

入手アイテムリスト

アイテム	参照
南極の風	▶P.387
ハイポーション	▶P.386
復活草	▶P.387

入手アイテムリスト

1200pg	
万能薬	▶P 386
フェ　ックスの尾	▶P 386
スマイリーバッヂ	▶P.382
虫めがね	▶P 387
またたび	▶P 388
900pg	
アイスブランド	▶P 354

BATTLE 入手できるアスタリスク トマホーク

物理攻撃・防御に特化した編成で挑もう

エイミーが使うアビリティはほとんどが物理攻撃で、「コンドル」を使われると、デフォルトを貫通してダメージを与えてくる。攻撃役はフェンサーの「堅牢のバイソン」で常に物理防御力を強化した状態にしておこう。エイミーは物理防御力が低いため、「バイソンホーン」をはじめ各構えの攻撃が有効だ。なおエイミーの「マーヴェリック」はHPの一番低い味方を狙ってくる。味方のHPは常に確認しておこう。

エイミー 人型 ▶P 466

Lv	30	HP	20000		
MP	900	Exp	900	Jp	80

属性 火 | 水 | 雷 | 風 | 土 | 光 | 闇

主な行動	コンドル(11ターン、デフォルトの相手に1.5倍ダメージ)/サイドワインダー(全体物理攻撃)/マーヴェリック(ターンの最後にHPがもっとも低い相手に単体物理攻撃
アイテム	ボムの欠片(100%) 種子島(100%)

エイゼン地方

温泉郷ユノハナ

ダンザブロウをかばって傷ついたヨーコを治療するために、温泉郷ユノハナに急ぐ一行。ヨーコの傷は治ったが、兄のために探していたという「ブレイブリーソード」の話をユウから聞くと、突如姿を消してしまう。

姿を消したヨーコを追って源泉洞へ

エイミーを倒したあと、エイゼン大橋にいる兵と会話すると反対側へ渡れる。そこから北へ進めば、温泉郷ユノハナが見えてくる。この時点でユノハナの武具屋や道具屋を利用できるので、装備を調えておこう。味方の物理防御力を上昇させる「フィジカルガード」、魔法防御力を上昇させる「マジックガード」といった月魔法は、味方の強化のために習得しておきたい。温泉に入ったあとは、消えてしまったヨーコを追って源泉洞へ向かおう。源泉洞に行くには、ユノハナから西へ進めばいい。

▲源泉洞に行く前にはサブシナリオ（P.291）が発生。黒魔道士と狩人のアスタリスク所持者にまつわる内容だ。

武具屋

アイテム名	値段	ページ
魔斧サクシーン	3940	P.356
十文字槍	3150	P.358
毒の魔杖	2625	P.360
ヒスイの錫杖	2100	P.362
包丁	2450	P.365
梓の弓	2975	P.367
虎徹	3325	P.369
種子島	4375	P.373
刃の盾	2100	P.375
鉢金	700	P.377
修験者の頭襟	1050	P.377
厳星兜	1400	P.378
忍装束	2800	P.379
篠懸	2450	P.380
赤糸威鎧	3500	P.381

道具屋

アイテム名	値段	ページ
ポーション	20	P.386
ハイポーション	150	P.386
フェニックスの尾	100	P.386
エーテル	500	P.386
どくけし	10	P.386
目薬	20	P.386
やまびこ草	25	P.386
目覚まし	50	P.386
安息香	100	P.386
万能薬	500	P.386
テレポストーン	100	P.386

魔法屋

アイテム名	値段	ページ
ケアルラ	1600	P.114
エアロラ	1600	P.114
ケアルダ	3200	P.115
エスナガ	3200	P.115
ファイラ	1600	P.116
ブリザラ	1600	P.116
サンダラ	3200	P.116
ドレイン	3200	P.116
ギフト	1600	P.112
イノセンス	1600	P.112
シャイニング	200	P.111
ダークネス	200	P.111
スピードアップ	800	P.113
マジックミラー	800	P.113
フィジカルガード	1600	P.113
マジックガード	1600	P.113

隠しアイテムリスト

大魚の刺身 ▶P.388

エクスポーション ▶P.386

77pg

またたび ▶P.388

エーテルターボ ▶P.386

蜘蛛の糸 ▶P.387

POINT

湯屋の脱衣所に行くと何回でも温泉に入れる。pqは不要でHPやMPは全回復、状態異常も治るので活用しよう。

推奨Lv 28~32

源泉洞

ユウたちは源泉洞の最深部で「ブレイブリーソード」とヨーコを見つける。兄のため、大切な物と引き換えに力を与えるという取り引きに応じ、剣を手にしたヨーコ。しかし、その代償はあまりに大きいものだった。

温泉の効能にあわせて戦術を変えていこう

源泉洞の最深部以外には温泉が湧いており、その効能で敵味方問わずさまざまな効果が付与された状態になる。すっぴんのアビリティ「けんけんぱ」でも無効にできないため、それぞれの効果にあったジョブを選び、戦い方も応じて変えるといい。

◀ジョブを変える手間を考慮して、あらかじめマイセットにパターンを用意しておくといい。

最深部以外では、ボスではないが道中にラフレシア【A】などの敵が待ち構えており、倒さなければ先へ進むことができない。とくに源泉洞東部はキャラクターを操作できないバーサク状態で戦うため、きちんと対策を立てておく必要があるのだ。

マップごとの温泉の種類と効能

場所	温泉の名前と効能
入口	知恵の湯(敵味方全員の物理防御力と魔法攻撃力増大、物理攻撃力と魔法防御力が減少する)
東部	おこの湯(敵味方全員が常にバーサク状態になる)
中央部	クリティカ湯(敵味方全員のクリティカル率が常に上昇)
西部	フルブレイ湯(敵味方全員のBPが常に増大する)

敵データ(属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す)

名前	参照	種族	Lv	HP	属性
アカオニ	▶P.397	人型	26~30	2340~2700	火 水 雷 風 土 光 闇
サムライゾンビ	▶P.438	屍霊	26~30	1560~1800	火 水 雷 風 土 光 闇
バグズアサシン	▶P.431	蟲	26~30	1560~1800	火 水 雷 風 土 光 闇
バグズウィッチ【A】	▶P.432	蟲	26~30	1560~1800	火 水 雷 風 土 光 闇
バグズウィッチ【B】	▶P.432	蟲	26~30	1560~1800	火 水 雷 風 土 光 闇
バグズシューター	▶P.431	蟲	26~30	1560~1800	火 水 雷 風 土 光 闇
ヒコドラ	▶P.446	竜	26~30	1560~1800	火 水 雷 風 土 光 闇
ランドタートル	▶P.426	水棲	26~30	2340~2700	火 水 雷 風 土 光 闇
アダマンシェル【A】	▶P.426	水棲	30	7200	火 水 雷 風 土 光 闇
バルトラ【B】	▶P.418	獣	30	1800	火 水 雷 風 土 光 闇
ラフレシア【A】	▶P.435	植物	30	1800	火 水 雷 風 土 光 闇
リリス【B】	▶P.444	悪魔・飛行	30	3600	火 水 雷 風 土 光 闇
レッドヘルム【A】	▶P.419	獣	30	3000	火 水 雷 風 土 光 闇

⚠この敵に注意!

アカオニ

HPが高い強敵。この時点では弱点を突く方法も少ないので、集中攻撃して一気に倒そう。

SECTION 3
SCENARIO
シナリオ
源泉洞入口
知恵の湯香板
ワールドマップへ ▶P.146
おこの湯香板
源泉洞東部
クリティカ湯香板
源泉洞中央部
B ▶P 198
A ▶P 198
POINT
ラフレシア【A】との戦闘がある。物理攻撃を使って戦う場合は、種族特効を突いてダメージを与えるといい。
POINT
バルトッ【B】との戦闘がある。バーサク状態のため、フェンサーなど通常攻撃か強力なジョブで挑むこと。
POINT
西側はアダマンシェル【A】、東側はリリス【B】が待ち受けている。クリティカルが確実に発生するため、物理攻撃中心で攻めるといい。
INDEX
シナリオ攻略の基礎知識
ワールドマップ
攻略ページの見方
序章
第1章
第3章
第4章
第5章
第6章
サブシナリオ
SUB INDEX
フローチャート
海岸の廃屋
エイゼン大橋
ハルトシルトの街
配水管
温泉郷ユノハナ
火の神殿
温泉郷ユノハナ（2回目）
不死の塔
ハルトシルトの街（2回目
入手アイテムリスト
アミュレット ▶P 383
くない ▶P 365
安息香 ▶P 386
まっしぐらフード ▶P 388
ゼウスの怒り ▶P.387
バッカスの酒 ▶P.387
童子切安綱 ▶P 369
ブラックベルト ▶P 383
ハイポーション ▶P 386
驚竜鉞 ▶P.370

3 SCENARIO

フルブレイ湯看板

Ⓑ▶P 197

Ⓐ▶P 197

POINT

フルブレイ湯の効果を受けた状態で、レッドヘルム【A】と戦う。BPを一気に使って早期決着をめざそう。

入手アイテムリスト

1200pg	
氷炎の盾	▶P.375
エーテル	▶P 386
背朱の槍	▶P 358

火の神殿へ▶P.199

POINT

北東の通路を進んで行くと行き止まりになっているが、その先に隠し通路があり、宝箱を見つけられる。

Uのメモ 温泉の効果を利用してレベル上げ

源泉洞を抜けた先にある火の神殿では、ボスのジャンが待ち構えている。かなり手強いため源泉洞で推奨レベル以上にレベル上げしておこう。源泉洞 中央部はクリティカ湯の効果で、攻撃がかならずクリティカルになる。ねこ使いのアビリティ「索敵」をつけて味方の先制攻撃が発生しやすい状況を作れば、簡単に敵を倒すことができるのでオススメだ。

◀源泉洞 西部に冒険家がいるので、そこを拠点にクリティカ湯がある中央部で戦おう。

ダンジョン　推奨Lv 32~37

火の神殿

エイゼン地方

ヨーコの正体は狐のような姿をした女だった。浮遊城をめざすユウたちの旅の目的を知る彼女は、「皇帝の目的を知るための手がかりがある」と、一行に火の神殿へ向かうことを促す。

火の神殿に現れたジャンを討て

源泉洞 最深部でイベントを見たあと、奥へ進むと火の神殿に到着する。そのまま正面へ向かえば火の祭壇に着くので迷うこともない。火の祭壇を調べるとジャンとの戦闘になるので、火の神殿にいる冒険家のもとで休んでHPなどを回復し、セーブをしてから火の祭壇へ向かおう。

火の祭壇

BATTLE(下記参照) 祭壇を調べると戦闘開始

火の神殿

冒険家

源泉洞へ ▶P.198

BATTLE

「反撃バイソン」を発動させないように戦う

ジャンは、2つある構えのうち「堅牢のバイソン」によるバイソンの構えを最初にとる。物理、魔法防御力が上昇しダメージを与えにくくなるので、味方のステータスを強化する魔法を使おう。なお、バイソンの構え中は、ジャンに物理攻撃を行なうと75%の確率で反撃してくるため、物理攻撃をメインに戦うと反撃でHPが一気に削られてしまう。バイソンの構えをしている間は攻撃魔法をメインにし、反撃の手段を封じること。

ジャン	人型	▶P.464			
Lv	34	HP	20000		
MP	1530	Exp	1360	Jp	90

属性　火　水　雷　風　土　光　闇

主な行動	烈火のウルフ(ウルフの構え&攻撃力上昇) 堅牢のバイソン(バイソンの構え&防御力上昇)
アイテム	盗エクスポーション(100%) 落シミター(100%)

◀こちらもバイソンの構えで、「反撃バイソン」の発動を狙うのもアリだ。

◀HPが減少すると「烈火のウルフ」でウルフの構えになり、攻撃力を上昇させる。

推奨Lv 32~37

エイゼン地方

温泉郷ユノハナ（2回目）

ジャンとの死闘の末、撃退に成功したユウたち。クリスタルの暴走を食い止めるため、急いで艶花の国フロウエルに行こうとするも、今の船では航海は困難。ユノハナで新しい船を調達しようとするのだが……。

エイミーの仇討ちを目論むパネットーネと戦闘に

火の神殿でジャンと戦ったあと、フロウエルへ向かうため新たな船を用意することになる。ユノハナへ戻って湯屋でお殿様の話を聞き、城へ向かうとパネットーネとの戦闘になるので、城へ向かう前にまずはパーティの装備やアイテムを整えておくこと。また、戦闘前の選択肢で誰にスイーツを食べさせるか決めることができ、これが戦況に大きく影響する（下記参照）。なお、パネットーネを撃破するとパティシエのアスタリスクが手に入り、湯屋自体が船になり、外洋を航行できるようになる。まずは、温泉の湯をハルトシルトに届けることになるので、湯屋が動き出したポイントから海岸に沿って西に進もう。

BATTLE（下記参照）
クサツ・アリマに話しかけると戦闘開始

BATTLE 入手できるアスタリスク パティシエ

回復役をゴースト状態にして戦う

ユウ以外にケーキを食べさせた仲間がゴースト状態になり戦闘が開始する。ゴースト状態はこの戦闘中には解除できず、「たたかう」、「アイテム」、「にげる」が選択できないが、敵の攻撃は当たらない。回復役をゴースト状態すればゴースト状態をうまく利用できるはずだ。戦闘では、2人の帝国兵をトマホークの「サイドワインダー」やフェンサーの「バイソンホーン」など、火力の高いアビリティで先に倒し、パネットーネを孤立させよう。

◀ゴースト状態になった仲間は左の画面のように真っ白な姿になってしまう。

パネットーネ 人型 ▶P 467

Lv	37	HP	25000
MP	2775	Exp 1480	Jp 130

属性	火	水	雷	風	土	光	闇

主な行動	ソフトケーキ【単】（5ターン、単体の物理防御力50%低下）／招集（増援を呼ぶ）／チャームケーキ（単体を魅了）
アイテム	ジェノワーズ　ビスキュイ／フイユタージュ／シャンティイ　シュトロイゼル（それぞれ100%）　ククリ（100%）

帝国前線衛生兵【A】【B】
▶P.404、P.405

帝国前線刀兵【A】【B】
▶P.406

ダンジョン　推奨Lv 41~41　エタルニア地方

不死の塔

かつてはクリスタル正教の土の神殿と呼ばれていた不死の塔。塔の内部を抜けた先に土の神殿があるが、クリスタルが正常化した現在も魔物が徘徊する場所となっており、訪れる者は少ない。

エタルニア公国軍総司令部への抜け道となっている

湯屋で外洋を航行できるようになると、ワールドマップで探索できる範囲が広がる。エタルニア地方の北部にある不死の塔はその1つで、メインシナリオでは訪れる必要はない場所だが、宝箱があるので探索しておこう。その際、推奨レベルが2章のダンジョンと比べると10ほど高いので、エンカウント率を下げると安全だ。なお、塔の北側部分に入れるのは聖騎士のサブシナリオを進めたあとになる。また、不死の塔1F南側の出入口からワールドマップに出て西へ進むと、エタルニア公国軍総司令部に北側から入れる。1Fの中央の扉を開けると、1Fと47Fをつなぐ昇降機の場所までショートカットが可能だ。

▌敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

名前	参照	種族	Lv	HP	属性
アークデーモン	▶P.445	悪魔	39~43	2925~3225	火 水 雷 風 土 光 闇
アイスゴーレム	▶P.453	無機	39~43	2925~3225	火 水 雷 風 土 光 闇
トイフェル	▶P.443	悪魔	39~43	2925~3225	火 水 雷 風 土 光 闇
リリス[A]	▶P.444	悪魔 飛行	34~38	2210~2850	火 水 雷 風 土 光 闇

POINT
ここの扉は閉じられているが聖騎士のサブシナリオで不死の塔を訪れたときに開く(P.317)

入手アイテムリスト

アイテム	参照
1000pg	
大地のハンマー	▶P.387
万能薬	▶P.386

不死の塔2F

C ▶P 201

B ▶P 201

A ▶P 201

D ▶P 201

E ▶P 201

不死の塔3F

不死の塔4F

土の隠者

土の神殿へ ▶P.146

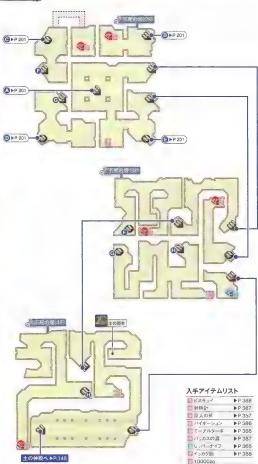
入手アイテムリスト

アイテム	ページ
ビスキュイ	▶P 388
射時計	▶P 387
巨人の斧	▶P 357
ハイポーション	▶P 386
エーテルターボ	▶P 386
バッカスの酒	▶P 387
リッパーナイフ	▶P 365
イッカク節	▶P 388
10000pg	

推奨Lv 32~37

エイゼン地方

ハルトシルトの街 (2回目)

ケーキを食べて昇天状態になった人々を救うため、船という本来の姿を取り戻した湯屋でハルトシルトに向かうユウたち。しかし、すでにハルトシルトには帝国軍の巨大な兵器が迫っており、一行は急いで迎撃におもむく。

帝国の決戦兵器を退けてハルトシルトを救おう

湯屋で外洋を航行できるようになったら、海岸から出港し、パネットーネのケーキによって昇天状態になったハルトシルトの人々を救うため現地に向かおう。ハルトシルトの街に入ると帝国軍の巨大兵器・超弩級戦者バエルとの戦闘がある。水属性の攻撃が戦闘でのキーポイントとなっているので、ウィザードやトマホークといったジョブのレベルを上げておき、弱点を突ける攻撃を用意しておくと安心だ。

ワールドマップへ▶P.146

BATTLE

水属性の魔法でボイラーを冷やそう

チャラン軍曹、ボランニ等兵を撃破すればバエルのアビリティを一部封じられるが、一定ターンが経過すると2人は「戦線復帰」で復活する。優先すべきはバエルの撃破なので、「アイシクル」や「ブリザド」を中心に攻めよう。ただし、味方全体に大ダメージを与える「スーパージャンプ」には注意。この攻撃は、チャラン軍曹のボイラー温度上昇の告知から2ターン後に発動するので、その間に水属性の攻撃でダメージを与えて阻止すること。

超弩級戦者バエル 無機 ▶P.469

Lv	37	HP	30000		
MP	2775	Exp	1480	Jp	130

属性: 火 | 水 | 雷 | 風 | 土 | 光 | 闇

主な行動: ボイラー温度上昇(ボイラーの温度上昇)/スーパージャンプ(2ターン後全体物理攻撃)/ジャンプ失敗(ダメージを受けて麻痺状態になる)/ギアバズソー(単体物理攻撃)/メガトンスタンプ(全体物理攻撃)

アイテム: ノーマライザー(100%)
北極の風(100%)

チャラン軍曹 人型 ▶P.469

Lv	37	HP	5000		
MP	2775	Exp	148	Jp	13

属性: 火 | 水 | 雷 | 風 | 土 | 光 | 闇

主な行動: 戦線復帰(戦闘に復帰)/ブリザド砲(全体水属性魔法ダメージ)

アイテム: 北極の風(100%)
北極の風(100%)

ボランニ等兵 人型 ▶P.469

Lv	37	HP	4000		
MP	2775	Exp	148	Jp	13

属性: 火 | 水 | 雷 | 風 | 土 | 光 | 闇

主な行動: 戦線復帰(戦闘に復帰)/蜂の巣(単体に8ヒットの物理攻撃&4ターン物理防御力25%低下)

アイテム: ボムの右腕(100%)
ボムの右腕(100%)

INDEX

SUB INDEX

第3章 "Congratulations," She Said!?

浮遊城を貫いた一筋の光。マグノリアの上司によると、その光は月の秘宝である砂時計の力と関係があるらしい。予想外の状況に、一行はひとまず付近にあるフロウエルへと向かうことにした。

進行フローチャート

フロウエル ▶P.206

おばばの館でおばばと話す

水の神殿 ▶P.209

水の祭壇で祭壇を調べる

フロウエル ▶P.206

CHAT 祭だらけのフロウエル

おばばの館に入る

CHECK!!

フロウエルを急襲した帝国兵と戦闘に

フロウエルの聖花祭イベントを始めると、突如として帝国兵が乱入。強制的に戦闘になるので、イベントを始める前に装備を調えておこう。

帝国近衛槍兵［A］×2、帝国近衛斧兵［A］と戦闘 ▶P 208

サブシナリオ ▶P.299
ヴァルキリー＆モンク

守護獣の亡骸 ▶P.210

サジッタの森 ▶P.210

北部の最奥に近づく

サジッタの隠れ里 ▶P.213

居住区でシリウスと話す

CHAT 男のロマンと尻込みと

7 プロキオンと話す

サブシナリオ ▶P 303
スーパースター＆海賊

旧サジッタ遺跡 ▶P.215

CHAT すり抜ける壁
発生条件 通り抜けられる壁を通る

CHAT 見えない床
発生条件 見えない床に乗る

B1で石版1に近づく

9 B2で石版2に近づく

B3で石版3に近づく

B3で石版4に近づく

サジッタの隠れ里 ▶P.218

横穴で球体に近づく

13 横穴で装置に近づく

14 横穴で貯水槽に近づく

15 横穴で剥き出しの岩壁に近づく

16 横穴から居住区に出る

17 SP砲の上に立っている謎の人物に近づく

18 居住区でガイストとに話しかける

CHECK!!

ガイストとの戦闘準備

- 「アンドゥ:HP」の回復に対抗するため物理攻撃力を重視
- 回復役を2人などにしてHPの回復手段を手厚くする

19 ガイストと戦闘 ▶P 219

エクソシストのアスタリスク入手

水の神殿 ▶P.220

水の祭壇でアニエスに近づく

CHECK!!

ヴクブ・カキシュの戦闘準備

- 属性攻撃を使用しないジョブにする
- アクセサリ「アース棒」を装備

ヴクブ・カキシュと戦闘 ▶P.221

水の祭壇から出る

CHECK!!

ヴクブ・カキシュ戦後にもボスが!

水の神殿で襲われるヴクブ・カキシュを倒して出口に向かうと、そのままニコライとの戦闘に突入する。事前にHPやSPの回復をしておこう。

ニコライと戦闘 ▶P 221

ワールドマップ ▶P.146

CHAT グランシップの思い出

CHECK!!

サジッタ族の技術で湯船が飛行可能に

水の神殿を脱出すると、飛行機能を手に入れた湯船が迎えに来てくれる。以降は自由に空を飛べるため、各地へスムーズに移動が行なえる。

カブカブの里 ▶P.222

グランシップ ▶P.224

CHECK!!

グランシップやカブカブの里に足を運ぼう

湯船が飛べるようになれば、グランシップやカブカブの里へも行けるように。あらたな装備品も購入できるので、一度は立ち寄っておくといい。

サブシナリオ ▶P 308

時魔道士&暗黒騎士

24 浮遊城に近づく

上記以外に3章で発生するパーティチャット

CHAT	発生条件
伸びるアイス SECOND	昼にイスタンタールの街に入る

第4章へ ▶P 228

フロウエル

浮遊城を攻撃した謎の光線。月からの通信により、その光線の正体がSPであることを知った一行は、ひとまず近くにある国フロウエルに立ち寄ることに。フロウエルでは、住人たちが何かの準備に追われていた。

聖花祭にわくフロウエルで情報を集めよう

街に入るとイベントが発生し、フロウエル広場、おばばの館へと順番に移動して聖花祭と謎の光線に関する情報を集めることになる。そのあとは、水のクリスタルに結界を張るためにシルヴィを連れて水の神殿へ向かおう。なお、魔法屋ではHPを最大まで回復できるビショップ用の回復魔法「ベネディクション」と、HP最大の状態で蘇生させる「リザレクション」が購入できる。値段はそれなりに高いが、被ダメージが増えていく旅の終盤では欠かせないので、お金に余裕があれば買っておこう。

▲水の神殿に向かう前に都市内を探索してみると、住人たちが聖花祭の準備をする姿が確認できる。

武具屋

アイテム名	値段	ページ
シミター	5000	P.354
ヘヴィアクス	6000	P.356
戦乙女の斧槍	4500	P.358
炎のロッド	3750	P.360
癒しの杖	3000	P.362
ククリ	3500	P.365
疾風の弓	4250	P.367
菊一文字	4750	P.369
サミングクロウ	5500	P.370
バスタードソード	6500	P.372
ベトロネル	6250	P.373
アダマンシールド	3000	P.375
どんぐり帽子	1000	P.377
月桂冠	1500	P.377
シュガーローフ	2000	P.378
ジュストコール	4000	P.380
フローラルローブ	3500	P.380
キュイラス	5000	P.381
アース裸	2000	P.382
安らぎの指輪	2000	P.382

道具屋

アイテム名	値段	ページ
ポーション	20	P.386
ハイポーション	150	P.386
フェニックスの尾	100	P.386
エーテル	500	P.386
とくけし	10	P.386
目薬	20	P.386
やまびこ草	25	P.386
目覚まし	50	P.386
安息香	100	P.386
魔法瓶	200	P.386
万能薬	500	P.386
テレポストーン	100	P.386

魔法屋

アイテム名	値段	ページ
ベネディクション	3200	P.112
リザレクション	3200	P.112
スピリット	200	P.111
ラックアップ	3200	P.113
エレメントミラー	3200	P.114

敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

帝国近衛斧兵【A】 ▶P.402

種族	人型	Lv	34
HP	6800		

属性	火	水	雷	風	土	光	闇

帝国近衛槍兵【A】 ▶P.400

種族	人型	Lv	34
HP	3400		

属性	火	水	雷	風	土	光	闇

隠しアイテムリスト

万能薬 ▶P.386
バニュ ▶P.388
またたび ▶P.388
フェニックスの尾 ▶P.386
CATCH ME ▶P.387
SCENARIO シナリオ

フロウエル おばばの館

POINT

水の神殿から戻ったあと、おばばの館に入ると帝国兵と戦闘になる。雷属性に弱いので、弱点を突いていこう。

B ▶P 207

おばば

スタジオ・ウッドリード

A ▶P 207

安息香 ▶P 386

パータボンブ ▶P 388

リスの口づけ ▶P.387

水の神殿

フロウエルで情報を集めたものの、光線についての有力な情報は手に入れられなかった。ひとまず一行は、巫女見習いのシルヴィの力を借りて水のクリスタルに結界を張り、帝国軍の企みを阻止することにする。

巫女見習いシルヴィと水の神殿へ

フロウエルの街でおばばと会うと、巫女見習いのシルヴィと一緒に水の神殿に行くことになる。水の神殿はフロウエルの街の南にあるので、ワールドマップに出ればすぐに場所がわかるはずだ。

水の神殿では水の祭壇を調べてシルヴィが水のクリスタルに結界を張れば、ここでの目的は終了となる。フロウエルの街に戻っておばばの館に入ると帝国兵との戦闘があるので、あらかじめ味方全員のHPを回復しておくほか、弱点を突ける雷属性の魔法を使えるジョブにチェンジしておくといい。

▲フロウエルを襲撃する帝国兵たちは、総じて雷属性に弱い。HPは高くないので、雷属性の魔法を全体化して狙おう。

水の祭壇

水の神殿

冒険家

ワールドマップへ▶P.146

ダンジョン　推奨Lv 36~40　フロウエル地方

守護獣の亡骸～サジッタの森

聖花祭のステージで起こった出来事により、サジッタ族・ロータスと出会ったユウたち。月の民と同じく魔王と戦う使命をもつ彼らの隠れ里へと向かうため、守護獣の亡骸と呼ばれる場所から続く森を進んでいく。

サジッタの森を通り月の民の末裔が住まう地へ

ダンジョンの内部は何本もの交差する道で非常に入り組んでいるが、目的地へ続く道だけを行けば距離は短い。ここで出現する敵のうち、バララウネは「バンパイアソーン」というアビリティを持っている。物理攻撃を当てるとHPを吸収する攻撃で反撃されるため、魔法を使うか威力が高いアビリティを使って一気に倒すこと。なお、南部の宝箱から火属性の斧「フレアハチェット」を入手できる。火属性に弱い敵の弱点を突けるようになるので、入手しておけば森の中での戦闘が格段に楽になる。

▲トマホークを2人にして、火属性が弱点の敵には「フレアハチェット」、アエロには弱点を突ける銃を主力に攻撃しよう。

■サジッタの森の敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

名前	参照	種族	Lv	HP	属性
アエロ	▶P.421	飛行	34~38	5100~5700	火 水 雷 風 土 光 闇
オーグル	▶P.398	人型	34~38	6800~7600	火 水 雷 風 土 光 闇
バララウネ	▶P.435	植物	34~38	3400~3800	火 水 雷 風 土 光 闇
ヒトクイソウ	▶P.437	植物	34~38	3400~3800	火 水 雷 風 土 光 闇
ブラッドレイン【A】	▶P.428	蟲	34~38	3400~3800	火 水 雷 風 土 光 闇
ブラッドレイン【B】	▶P.428	蟲	34~38	2210~2850	火 水 雷 風 土 光 闇

■隠しアイテムリスト

天狗のくしゃみ　▶P 387

魔獣の肉　▶P 388

ワールドマップへ ▶P.146

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
セスト	▶P.388
フレアハチェット	▶P 356
エーテル	▶P 386
フレイムタン	▶P 354
2500pq	
バニ ユ	▶P 388
万能薬	▶P 386
ねこじゃらし	▶P 388
カネル	▶P.388

サジッタの森 北部

冒険家

サジッタの隠れ里へ ▶P.214

A ▶P.211

入手アイテムリスト

アイテム	参照
大地のハンマー	▶P.387
またたび	▶P.388
3000pg	
エクスポーション	▶P.386
復活茸	▶P.387
フォースの腕輪	▶P.383

Uのメモ サジッタの隠れ里到着後はショートカットが可能に

サジッタの森を一度抜けると、サジッタの隠れ里の右奥にある道からワールドマップへ移動できる。これにより、次からダンジョンを通らずともサジッタの隠れ里の行き来か可能になるため、最初にサジッタの森を訪れたタイミングで、内部の探索は済ませておこう。宝箱の中身は斧の「フレアハチェット」のほか、東部から南部に戻ったところにある宝箱からは「フレイムタン」という武器を入手できる。どちらも火属性が付加されている強力な武器なので、忘れずに入手しておきたい。

▲サジッタの隠れ里の右奥にいる少年に話しかけると、里の外に出れる道の話を聞くことができる。

フロウエル地方

サジッタの隠れ里

サジッタの森を抜け、隠れ里に到着した一行。その眼前に飛び込んできたのは、巨大な砲台とそれを中心に発展した空中に浮かぶ街並みだった。驚きと興奮を隠せない4人は、ロータスの案内で族長への挨拶に向かう。

ロータス親子とともに旧サジッタ遺跡へ向かう

サジッタの隠れ里に到着し、イベントを進めると旧サジッタ遺跡へ向かうこととなる。この都市のショップでは、敵味方のダメージをそのターンの間0にできる魔法「カーム」や、各属性の軽減効果がある護符などが売られているので、pgに余裕があれば購入してからダンジョンへ向かうといい。

武具屋

アイテム名	値段	ページ
眠りの剣	7500	P.354
ラブリュス	9000	P.356
シルバークレイヴ	6750	P.358
ジャ・ダグナ	5625	P.361
金剛棍	4500	P.363
バルバルダガー	5250	P.365
キラーボウ	6375	P.367
正宗	7125	P.369
ベアナックル	8250	P.370
ノォセ	9750	P.372
カーホンキャップ	1500	P.377
ヘッドギア	2250	P.377
フルフェイス	3000	P.378
ナノスーツ	6000	P.380
アンプリファイア	5250	P.380
リキッドアーマー	7500	P.381
炎の護符	3000	P.382
氷の護符	3000	P.382
雷の護符	3000	P.382
風の護符	3000	P.382
大地の護符	3000	P.382
光の護符	3000	P.382
闇の護符	3000	P.382

道具屋

アイテム名	値段	ページ
ポーション	20	P.386
ハイポーション	150	P.386
フェニックスの尾	100	P.386
エーテル	500	P.386
どくけし	10	P.386
目薬	20	P.386
やまびこ草	25	P.386
目覚まし	50	P.386
安息香	100	P.386
魔法瓶	200	P.386
万能薬	500	P.386
テレポストーン	100	P.386

魔法屋

アイテム名	値段	ページ
サクリファイス	6400	P.112
カーム	6400	P.112
エレメントアップ	6400	P.114
エレメントバリア	6400	P.114

隠しアイテムリスト

アマンド ▶P.388

北極の風 ▶P.387

バッカスの酒 ▶P.387

蜘蛛の糸 ▶P.387

虫めがね ▶P.387

サジッタの隠れ里の続き
POINT
横穴は最初にサジッタの隠れ里を訪れたときには入れず、旧サジッタ遺跡探索後、再訪したときに入れるようになる(P218)。
サジッタの隠れ里 居住区
シリウス
プロキオン
3章 のときのみ
サジッタの隠れ里
サジッタの森 北部へ ▶P.212
70pg
ワールドマップへ ▶P.146
3
SCENARIO

ダンジョン　推奨Lv 40~44

フロウエル地方

旧サジッタ遺跡

SP砲による浮遊城の攻撃を避けられないと知った4人は、その前にアニエスを助け出すことを決意。空を飛ぶ浮遊城に乗り込むため、旧サジッタ族がもっていたというテクノロジーを求めて遺跡を訪れた。

見えない床や通り抜けられる壁が多数存在

このダンジョンは、通り抜けられる壁や透明な床が多数存在していて、下画面に表示されるマップでは進めなさそうな場所でも進めることがある。また、宝箱の場所に行く際も透明な床や壁を使う必要があるので、行き止まりにたどり着いたら壁や床がない場所に向かって進み、道を探しながら探索していこう。なお、透明の床が途中で途切れていることもある。最初はエンカウント率を−100%にして探索に専念するのがオススメだ。

透明な床や壁のほかに、1フロアに1カ所、水晶を操作して床を動かして道を作っていくギミックがある。水晶は特定の順序で動かす必要があるのだが、場所によっては通り抜けられる壁を抜けて進まないと、水晶を正しい順番で操作できないことがある。

▲見えない壁がある場合、定期的にノイズのようなエフェクトが発生する。しっかり確認して見分けよう。

▲物理攻撃力と防御力の高いアイアンゴーレムは、弱点である雷属性の魔法攻撃で大ダメージを与えよう。

敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

名前	参照	種族	Lv	HP	属性
アイアンゴーレム	▶P.454	無機	38~42	5700~6300	火 水 雷 風 土 光 闇
キマイラ	▶P.422	飛行	38~42	3800~4200	火 水 雷 風 土 光 闇
ギンカブ	▶P.425	水棲	38~42	1900~2100	火 水 雷 風 土 光 闇
クイーンモス	▶P.430	蟲・飛行	38~42	2500~3000	火 水 雷 風 土 光 闇

⚠この敵に注意！

クイーンモス

旧サジッタ遺跡でひんぱんに出現するクイーンモス。HPが低く単体なら苦戦しない相手だが、全体に魅了を付与する「女王物質」のアビリティを使うため、複数の敵と一緒に出現すると危険度が一気に増す。弱点である風属性で攻撃できるアビリティで優先的に倒そう。

◀魅了を無効化するアクセサリの「ロケット」を装備していれば、安心して戦うことができる。

POINT

各フロアにある石板に近づくとイベントが発生する。水晶の仕掛けを突破して、石板のイベント見ていこう。

POINT

B1にある水晶の仕掛けは、最初に水晶(緑)を操作して床(緑)を下降させたあと、水晶(赤)を操作する。それから床(緑)を通って再度水晶(緑)を操作すると、床(赤)と床(緑)が両方とも上昇した状態になり、先へ進める。

入手アイテムリスト

	アイテム	ページ
ア	蜘蛛の糸	▶P.387
イ	絶品チーズ	▶P.388
ウ	復活草	▶P.387
エ	2500pg	
オ	射時計	▶P.387
カ	アラームピアス	▶P.382
キ	3500pg	
ク	エーテル	▶P.386
ケ	閃光魔帽	▶P.377
コ	1000pg	
サ	フェニックスの尾	▶P.386
シ	トライデント	▶P.358

見えない床
通りぬけられる壁

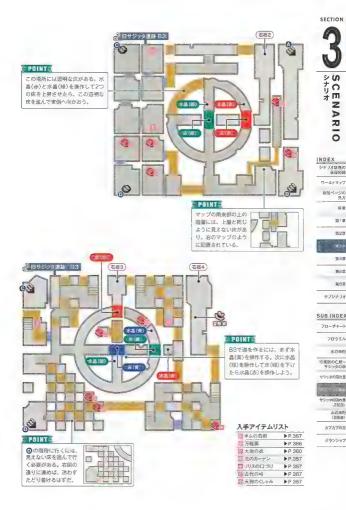
入手アイテムリスト

アイテム	ページ
ボムの右腕	▶P.387
万能薬	▶P 386
大地の衣	▶P 380
光のカーテン	▶P.387
リスの口づけ	▶P 387
古代の弓	▶P 367
天狗のくしゃみ	▶P 387

推奨Lv 40~46

フロウエル地方

サジッタの隠れ里 (2回目)

旧サジッタ族が産み出した飛行戦艦サジタリウスの情報を手に入れた一行は隠れ里へ帰還する。そして夜が更けたころ、隠れ里に眠る飛行技術の調査をはじめたユウとマグノリアは、謎の男の声を耳にする。

3 SCENARIO

里を襲撃したガイスト率いる帝国軍を退けろ

サジッタの隠れ里に戻ってくると、イベントが発生して自動的に夜になる。そのあとサジッタの隠れ里にある横穴を探索することになり、表示されるイベントアイコンの場所を順番に調べていくと隠された飛行に関する技術を集めることができる。

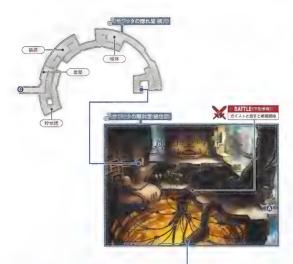
一連のイベントが終わると、ガイスト率いる帝国軍がサジッタの隠れ里を襲撃。ガイストとの戦闘は居住区にいるガイストに話しかけなければ突入しないので、装備やジョブをしっかり整えてから戦闘を開始すること。なお、ガイストとの戦闘は2回あり、1回目はガイストのHPがある程度減ると中断。イベントを挟んですぐ2回目の戦闘に突入するので、1回目の戦闘では必殺技を温存して戦うといい。また、ガイストの護衛として出現する3体の帝国近衛猟兵【B】は、水属性が弱点のため、ウィザード、黒魔道士、トマホークがいると心強い。

▲サジッタの隠れ里で買える月魔法の魔法書「エレメントアップ」があれば、属性攻撃のダメージを1.5倍にできる。

▲精霊魔法の「アイシクル」に修飾句「ニードル」を付け、さらに「エレメントアップ」の効果を付与すればガイスト戦で役立つ。

サジッタの隠れ里 横穴
装置
球体
岩壁
貯水槽

サジッタの隠れ里 居住区

BATTLE（下記参照）
ガイストと話すと戦闘開始

BATTLE 入手できるアスタリスク エクソシスト

攻防一体の「アンドゥ」を警戒

警戒すべきは対象のHPを1ターン前に戻す効果がある「アンドゥ：HP」。どんなに大ダメージを与えても、1ターン以内なら全回復されてしまうため、攻撃の際はBPを温存しながら地道に攻めつづけ、少しずつHPを減らしていこう。また、「アンドゥ：HP」をこちら側に使用して回復効果を帳消しにすることもある。HPが大きく減った状態からの回復は危険がともなうので、ガイスト戦では余裕があるうちから、こまめに回復すること。

▲弱点である水属性を突けば、帝国近衛猟兵［B］に大ダメージを与えられる。すぐに倒してガイストへの攻撃に集中しよう。

ガイスト		人型	▶P 467		
Lv	46	HP	60000		
MP	3450	Exp	2300	Jp	230

属性｜火｜水｜雷｜風｜土｜光｜闇

主な行動	招集（味方を呼ぶ）／アンドゥ：HP（HPを1ターン前の状態に戻す）
アイテム	エーテルターボ（100%） 真紅のムレータ（100%）

帝国近衛猟兵［B］
▶P 407

水の神殿（2回目）

アニエスから浮遊城が水の神殿へ向かったことを知り、急いで後を追う一行。4人が祭壇へと足を踏み入れると、結界を張ったはずのクリスタルはすでに暴走寸前のところに来ており、そのかたわらにはある人物が……。

水の神殿で強敵との2連戦が発生

水の神殿では、ヴクブ・カキシュ戦、ニコライ戦と立てつづけにボス戦が発生する。水の祭壇にいるアニエスに近づくと、ヴクブ・カキシュ戦、その後出入口から出ようとするとニコライ戦が発生し、いったんヴクブ・カキシュ戦が始まるとニコライを倒すまではワールドマップに出られない。セーブや消耗品の補充はできないため、事前にフロウエルやサジッタの隠れ里に行き、戦闘の準備をしっかりしておこう。念のため水の神殿にいる冒険者でセーブしておくと安心だ。ジョブはヴクブ・カキシュ、ニコライともに物理攻撃が有効なため、フェンサーやチャリオットが活躍する。なお、ヴクブ・カキシュ戦のあと出入口に近づかなければニコライ戦は起こらないので、そのタイミングで回復しておこう。

▲ヴクブ・カキシュに対して、属性攻撃は厳禁。必殺技につけている属性パーツは外しておこう。

▲2回のボス戦を終えたら、飛行機能がついた湯船に乗船。浮遊城に接近することで第4章へ突入する。

BATTLE ①

属性攻撃以外でダメージを与える

ヴクブ・カキシュは、魔法攻撃が主力の鳥形態と物理攻撃が主力の巨人形態に交互にトランスフォームし、多彩な攻撃を繰り出す。また、鳥形態のときには属性攻撃吸収のサポートアビリティがあり、無属性以外の属性攻撃は通用しない。必然的に魔法攻撃がほとんど役に立たなくなるため、フェンサーやチャリオットなど、属性攻撃に頼らずにダメージを与えられるジョブを中心にして、物理攻撃でダメージを与えていこう。

ヴクブ・カキシュ※1	無機・飛行 ▶P.469				
Lv	46		HP	50000	
MP	3450	Exp	2300	Jp	230
属性	※2				
主な行動	トランスフォーム（形態を変化する） デスペル（全体のあらゆる効果を無効化） エル・ドラード（4ターン、物理魔法攻撃と防御を上昇） マジックガトリング（ランダム対象に10回魔法属性攻撃） マジックミサイル（全体魔法ダメージ）				
アイテム	エーテルターボ（100%） 万能薬（100%）				

◀巨人形態で使用する「カスティーヨ」は麻痺効果がある。アクセサリで無効化しよう。

◀鳥形態の時の種族は飛行。特攻をもつ武器で挑むとダメージを与えやすい。

※1 巨人形態のときの種族は無機のみ　※2 巨人形態のときは全属性に耐性や弱点はない。鳥形態のときはサポートアビリティの効果で全属性吸収になる

BATTLE ②

魔法防御力を高めて挑めば楽に倒せる

ニコライの攻撃手段は「二言」のジョブ特性で強化した「ライトニング」のみ。つまり、装備で魔法防御力を高め、護衛として現れる帝国近衛槍兵を早々に倒せば、致命的なダメージを受けることはほぼない。なお、一緒に登場する帝国近衛盾兵は「かばう」で仲間を守る。帝国近衛槍兵とあわせてHPは低く、弱点も共通して雷属性なので、ヴクブ・カキシュ戦が終わったら魔法が得意なジョブを加え、全体化した雷属性魔法で一掃してしまおう。

ニコライ	人型 ▶P.464						
Lv	46		HP	20000			
MP	3450	Exp	2300	Jp	230		
属性	火	水	雷	風	土	光	闇
主な行動	ヒール（最大HPの30%のぶんのHPを回復）、ライトニングライトニング（全体雷属性ダメージ）						
アイテム	エーテルターボ（100%） エーテル（100%）						

帝国近衛槍兵【A】 ▶P 400
帝国近衛盾兵【A】 ▶P 403

◀単体攻撃が主力のジョブは、帝国近衛盾兵を倒すまでBPをためておこう。

Uのメモ 湯船が空を飛べるようになり探索範囲が拡大

ニコライを倒して外に出ると、飛べるようになった湯船が迎えに来てくれる。以降は湯船で探索できる場所が拡大し、海上からでは上陸できなかった場所にも入れるようになるのだ。必ずしも立ち寄る必要はないが、このタイミングでグランシップとカプカプの里という新しいタウンに入れるようになる。装備品や魔法書などをそろえるため、足を運ぶといいだろう。

INDEX
シナリオ攻略の基礎知識
ワールドマップ
攻略ページの見方
序章
第1章
第2章
第3章
第4章
第5章
第6章
サブシナリオ
SUB INDEX
フローチャート
フロウエル
水の神殿
守護獣の亡骸～サジッタの森
サジッタの隠れ里
旧サジッタ遺跡
サジッタの隠れ里（2回目）
カプカプの里
グランシップ

カプカプの里

サジッタ族の技術で空を飛べるようになった湯船に乗り、これまで探索のできなかった陸地を調べていくと、ユルヤナ地方の森深くで不思議な場所を発見。たくさんのカプカプ人形が置いてあるが、ここは一体……?

ユルヤナ地方に存在するカプカプ団の里

ラクリーカの街から少し東へ進んだところにあるユルヤナ地方の森。ここを探索すると、森の中に木がない場所を発見でき、ここからカプカプの里に入れる。ここでは、カプカプが量産される施設の見学や、さまざまな装備品と魔法を販売するショップの利用が可能だ。また、第5章以降カプカプメーカーで稼いだカプの換金、キャラクターの名前も変更することができる。なお、ここでは最初から多くの魔法書をそろえられる。また、販売されている武具はシナリオの進行とともに増えていく(下記参照)。

▲カプカプの里の場所は、場所を示す光点がワールドマップに表示されない。写真の場所を頼りに探してみよう。

▌武具屋

アイテム名	値段	ページ
炎の護符	3000	P.382
水の護符	3000	P.382
雷の護符	3000	P.382
風の護符	3000	P.382
大地の護符	3000	P.382
光の護符	3000	P.382
闇の護符	3000	P.382
手ぬぐい	200000	P.384

▌道具屋

アイテム名	値段	ページ
エリクサー	50000	P.386

Uのメモ 第5章と第6章で再び訪れよう

カプカプの里にある武具屋のラインナップは、最初こそ各種護符と手ぬぐいのみと品ぞろえが少ないが、シナリオが進むと販売されるアイテムが増えていく(P.237)。そのタイミングは第5章と第6章で、第6章は妖狐のサブシナリオを進められるようになってから品ぞろえが変化する。あらたに販売される武具は高価だが、どれもここでしか買えない貴重品だ。追加されるアイテムの価格は200000と高いが、カプカプメーカーを頑張って、購入資金を貯めてみるといいだろう。

▲まずはアクセサリの「金の卵」を購入。これを付けると獲得pgが2倍になるので、お金稼ぎに最適だ。

魔法屋

アイテム名	値段	ページ
ケアル	400	P.114
エアロ	400	P.114
エスナ	800	P.114
レイズ	800	P.114
ケアルラ	1600	P.114
エアロラ	1600	P.114
ケアルダ	3200	P.115
エスナガ	3200	P.115
ケアルガ	6400	P.115
エアロガ	6400	P.115
アレイズ	12800	P.115
ホーリー	12800	P.115
ファイア	400	P.115
ブリザド	400	P.115
サンダー	800	P.115
アスピル	800	P.116
ファイラ	1600	P.116
ブリザラ	1600	P.116
サンダラ	3200	P.116
ドレイン	3200	P.116
ファイガ	6400	P.116
ブリザガ	6400	P.116
サンダガ	12800	P.116

アイテム名	値段	ページ
ダーク	12800	P.116
ヘイスト	400	P.118
クエイク	400	P.118
リジェネ	800	P.118
クイック	800	P.119
クエイラ	1600	P.119
グラビデ	1600	P.119
コメット	3200	P.119
ヘイスガ	3200	P.119
ストップ	6400	P.119
クエイガ	6400	P.119
リレイズ	12800	P.119
メテオ	12800	P.119
ヒール	200	P.111
アンチドーテ	200	P.112
クリアランス	400	P.112
ディバインナイト	400	P.112
ブレッシング	800	P.112
キュアー	800	P.112
ギフト	1600	P.112
イノセンス	1600	P.112
ベネディクション	3200	P.112
リザレクション	3200	P.112

アイテム名	値段	ページ
サクリファイス	6400	P.112
カーム	6400	P.112
ブレイジング	200	P.111
アイシクル	200	P.111
ライトニング	200	P.111
トルネード	200	P.111
ソイル	200	P.111
シャイニング	200	P.111
ダークネス	200	P.111
スピリット	200	P.111
フィジカルアップ	200	P.113
マジックアップ	200	P.113
エスケープアップ	400	P.113
エレメントガード	400	P.113
スピードアップ	800	P.113
マジックミラー	800	P.113
フィジカルガード	1600	P.113
マジックガード	1600	P.113
ラックアップ	3200	P.113
エレメントミラー	3200	P.114
エレメントアップ	6400	P.114
エレメントバリア	6400	P.114

隠しアイテムリスト

ボムの欠片 ▶P.387

大魚の刺身 ▶P.388

カブカブの里

ワールドマップへ ▶P.146

タウン

グランシップ

かつてはパイレーツオーシャンに存在し、沈みそうな国と呼ばれていたグランシップ。現在は新生グランシップ共和国として再出発したが、手厚い福祉厚生が災いして物価が上がり、人々の暮らしを圧迫している。

サブシナリオのために立ち寄ろう

グランシップはメインシナリオを進めるうえでは必ずしも立ち寄る必要はない街だが、サブシナリオ「時魔道士&暗黒騎士」(P.308)が発生するので、浮遊城に行く前に立ち寄ってアスタリスクを入手しておくといい。なお、街の人々の話では物価が高いと言われているものの、装備品や魔法書の値段はほかの街と同じか、性能に見合った価格となっている。

◀魔法屋では時空魔法を買える。時魔道士のアスタリスクを入手したら買っておこう。

武具屋

アイテム名	値段	ページ
コルシュマルド	10000	P.354
バイキングアクス	12000	P.356
氷のロッド	7500	P.360
大風の杖	6000	P.362
アサシンダガー	7000	P.365
烈風の弓	8500	P.367
スパイクナックル	11000	P.371
クレイモア	13000	P.372
ブラウンベス	12500	P.374
クロスシールド	6000	P.375
トゥーコーン	2000	P.377
臥竜の綸巾	3000	P.377
バシネット	4000	P.378
ダルマティカ	7000	P.380
バイキングコート	8000	P.380
フリューテッド	10000	P.381
ガントレット	1000	P.382

道具屋

アイテム名	値段	ページ
ポーション	20	P.386
ハイポーション	150	P.386
エクスポーション	1500	P.386
フェニックスの尾	100	P.386
エーテル	500	P.386
エーテルターボ	5000	P.386
どくけし	10	P.386
目薬	20	P.386
やまびこ草	25	P.386
目覚まし	50	P.386
安息香	100	P.386
魔法瓶	200	P.386
万能薬	500	P.386
テレポストーン	100	P.386

魔法屋

アイテム名	値段	ページ
ケアルガ	6400	P.115
エアロガ	6400	P.115
ファイガ	6400	P.116
ブリザガ	6400	P.116
ヘイスト	400	P.118
クエイク	400	P.118
リジェネ	800	P.118
クイック	800	P.119
クエイラ	1600	P.119
グラビデ	1600	P.119
コメット	3200	P.119
ヘイスガ	3200	P.119

隠しアイテムリスト

万能薬 ▶P.386

大魚の刺身 ▶P.388

またたび ▶P.388

ねこみみフード ▶P.377

POINT

酔いどれ酒場にあるピアノを調べると、ピアノを弾くことができる。なお、演奏はAボタンを押すと中断できる。

酔いどれ酒場

A ▶P.226

ワールドマップへ▶P.146

グランシップ 商業地区

90pq

冒険家

A ▶P 225

武具屋

エーテル	▶P 386
炎のロッド	▶P 360
金の砂時計	▶P 387
虫めがね	▶P 387

通信機能を使ったやりこみ要素

「スクエニメンバーズ」の登録を行なうと、アチーブメントに挑戦できる。
さまざまな課題に達成して、限定アイテムを獲得しよう。

アチーブメントを達成すると報酬をもらえる

アチーブメントは「スクエニメンバーズ」に登録した状態で、さまざまな条件を満たすと達成でき、達成した内容に応じてさまざまな報酬をもらえるというシステム。条件を満たした状態でインターネット通信を行なうと、自動的にアイテムを入手することが可能だ。

アチーブメントは以下のようにメインシナリオを進めていくだけで獲得できるもののほか、ジョブレベルを一定まであげる、月面基地復興の人口を増やす、カブカブメーカーで一定以上の売り上げをあげるなど、その種類はさまざま。以下ではアチーブメントの主な分類と条件の一例を紹介するので、意識してプレイしてアチーブメントでしか獲得できない限定アイテムを手に入れよう。

http://special.member.jp.square-enix.com/second

アチーブメントの主な分類

シナリオを進めたりプレイ時間を重ねたりする

ゲームのプレイ時間が一定時間を超えたり、特定の章をクリアしたりすると獲得できる種類のアチーブメントがこれにあたる。なかには、ネトフレ招待に10回以上選ばれるなど、ほかのプレイヤーの協力がないと獲得できないものもある。

- ゲームの累計プレイ時間が10時間以上になる
- シナリオを進めて特定の章をクリアする
- ずっと難易度ノーマルのままエンディングを見る
- ラスボスや隠しボスを倒す
- ネトフレ招待に一定回数以上選ばれる

クリアするとこんな豪華なアイテムが！

時空のベゼル

白銀シリーズ

すっぴんのまま服

条件を達成すると上の例のような限定装備のほか、衣装などのアイテムも獲得できる！　※

※：アチーブメントとブレイブリークエストの報酬は上記URLの特設サイトでご確認ください

みんなで協力してブレイブリークエストを達成しよう

「スクエニメンバーズ」では、アチーブメントのほかにブレイブリークエストというイベントが用意されている。これは指定されたお題を本作のプレイヤーが全員で達成すると報酬をもらえるという内容になっており、お題は終了期間までに「スクエニメンバーズ」に登録しているプレイヤー全員の月面基地の人口の合計が50万人に突破するなど、1人では達成できないものになっている。なお、「スクエニメンバーズ」に登録していればいつでも参加可能なので、積極的に参加していくのがオススメだ。お題の内容や期間は随時更新されていくので、ブレイブリーセカンドの特設サイトで確認しておこう。

▲ブレイブリークエストは特設サイトで登録をして「データ更新」をすると参加できる。お題を達成すると報酬としてアイテムをもらうことが可能だ。

第4章 そんなお前の姿を、見たかった

水のクリスタルが暴走したことでホーリービラーが出現し、世界の境界は破られようとしていた。水の神殿でニコライを退けたユウたちは、皇帝の野望を打ち砕くべく浮遊城へと乗り込む。

進行フローチャート

浮遊城 ▶P.229

CHECK!!

城内では3人の強敵と戦闘に

第4章の舞台となる浮遊城では、レヴナント、ジャン、アンネの3人と戦う。とくにレヴナントとアンネの2人は一筋縄ではいかない強敵なので、準備をおこたらずに。

- 牢獄棟の中央に近づく
- TENT 眠れない夜に
- レヴナントと戦闘 ▶P.231
- ガーディアンのアスタリスク入手!

CHECK!!

ガーディアンにジョブチェンジが可能に

レヴナントに勝利するとガーディアンにジョブチェンジできるようになる。霊力を使ったり敵や味方に憑依したりとクセのあるジョブだが、憑依は一部のねこ技をラーニングするのに役立つ。また、物理攻撃を反射できる「霊鏡」を使うことができ、防御面でも優れた能力をもっているジョブだ。

- 本棟の3Fで特定のポイントに近づく
- ジャンと戦闘 ▶P.233
- TENT 策略のお好みアンケート
- 玉座の間に入る

CHECK!!

玉座の間で待ち構えていたのは……

玉座の間では皇帝ではなく、アンネとの戦闘になる。攻撃力が高いアンネには苦戦を強いられるので、装備をそろえておくのはもちろん、レベルも上げてから挑もう。

- アンネと戦闘 ▶P.234

ワールドマップ ▶P.146

- 陸地に降りる

CHECK!!

月が消滅して明かりを失った世界

「New Game+」が開放され、セーブする際タイトル画面に戻る項目に、次の目印となる「!」マークがつく。特定の手順(P.235)を踏み、第5章へと突入しよう。

第5章へ ▶P.244

浮遊城

ユウはかつての自分の力不足に負い目を感じていた。何かに失敗したときにも、勇気をもってもう一度挑む「ブレイブリーセカンド」。その言葉を信じてイデア、マグノリア、ティズとともに浮遊城へと乗り込む。

道中の強敵を撃破して皇帝が待ち受ける玉座の間へ

4章の目的は、浮遊城の探索のみとなっている。ダンジョンの内部には、帝国近衛剣兵や帝国近衛槍兵などが出現。帝国近衛魔道兵以外は雷属性が弱点なので「ライトニング」や「サンダラ」で大ダメージが狙える。これらの魔法が使えるように、メンバーのジョブやジョブコマンドを見直しておこう。浮遊城に突入したら別棟の1Fを経由して牢獄棟へ。部屋の中央に近づくとレヴナントと戦闘になる。レヴナントを倒して別棟を踏破すると以降は別棟をショートカットできるので、開けていない宝箱があればこの時点ですべて集めておくといいだろう。

別棟から本棟へ進み、1~2Fを通って3Fに到着するとすぐにジャン戦に突入。これを倒して玉座の間に入ると、続けてアンネと戦闘が開始される。アンネを倒して浮遊城から脱出し、湯船からフィールドに降りると4章が終了となる。

▲帝国近衛魔道兵は「ストップ」や「サンダガ」といった強力な魔法を使用する。集中攻撃で優先的に倒したい。

▲ジャンとの戦闘前にはセーブポイントが存在しない。決戦に挑む前に別棟の1Fまで戻ってセーブしておこう。

敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

帝国近衛斧兵【B】 ▶P.403

種族	人型	Lv	43~47
HP	6450~7050		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

帝国近衛剣兵【A】 ▶P.399

種族	人型	Lv	43~47
HP	4300~4700		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

帝国近衛盾兵【B】 ▶P.404

種族	人型	Lv	43~47
HP	6450~7050		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

帝国近衛魔道兵【A】 ▶P.401

種族	人型	Lv	43~47
HP	4300~4700		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

帝国近衛槍兵【B】 ▶P.401

種族	人型	Lv	43~47
HP	4300~4700		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

帝国近衛盾兵【B】

「かばう」を使用し、単体を対象とした物理攻撃からほかの帝国兵を守るやっかいな敵。物理攻撃力、物理防御力ともに高く、うかつに攻撃すると手痛い反撃を受けてしまう。魔法防御力は低いため、弱点の雷属性の魔法で先に倒してから残りの敵を狙おう。

◀魔法攻撃であれば、単体を対象とした場合でも「かばう」は発動しないので別の敵を狙える。

INDEX

SUB INDEX

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
北極の風	▶P.387
エクスポーション	▶P 386
フェニックスの尾	▶P.386
光のカーテン	▶P 387
聖光の拳	▶P.371
進取のバッヂ	▶P 382
5000pg	
エーテルターボ	▶P 386
金の砂時計	▶P 387
ボムの右腕	▶P 387
蜘蛛の糸	▶P 387
天狗のくしゃみ	▶P 387

POINT

リフトの目の前にあるレバーを操作するとリフトが動く。元の場所に戻るのは手間なので、よく考えて動かそう。

BATTLE 1 入手できるアスタリスク カーディアン

仲間に攻撃を当てて憑依を解除しよう

レヴナントは「憑依」で、敵もしくは味方の1人に乗り移る。憑依状態はある程度ダメージを与えると解除できるので、味方が憑依された場合はあえて攻撃して解除しよう。物理防御力の高い味方に憑依した場合は魔法で攻撃するなど、物理と魔法攻撃のうち大ダメージを与えられる方で攻撃すること。この際、ブレイブをして複数回攻撃すると、途中で憑依が解除されても攻撃しつづけてしまう。攻撃は1回ずつにすること。

▲物理防御力が高いため、効率よくダメージを与えるには光属性の魔法が有効だ。

レヴナント 人型 ▶P.467

Lv	47	HP	50000		
MP	4700	Exp	2350	Jp	240

属性｜火 水 雷 風 土 光｜闇

主な行動	招集【増援を呼ぶ】 憑依【敵】(1体に憑依する) ／憑依【味方】1体に憑依する) ソウルスマッシュ、単体物理攻撃)
アイテム	エクスポーション(100%) フリューテッド(100%)

帝国近衛剣兵[B] ▶P.400

帝国近衛魔道兵[B] ▶P.402

帝国近衛盾兵[A] ▶P.403

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
大地のハンマー	▶P.387
バッカスの酒	▶P.387
グラディウス	▶P.365
根絶の大斧	▶P.357
世界樹の杖	▶P.362
4000pg	
テレポストーン	▶P.386
万能薬	▶P.386
神々の怒り	▶P.387
エルメスサンダル	▶P.383
アルテミスの弓	▶P.367
光の盾	▶P.375

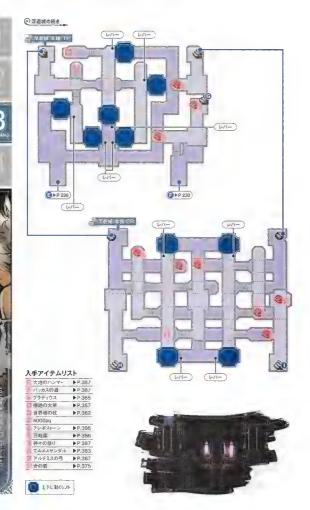
上下に動くリフト

POINT

玉座の間に入るとイベントが発生し、そのままアンネとの戦闘が始まる。冒険家でセーブしておこう。

POINT

乗ったままレバーを操作すると、本棟2Fに素早く戻れる。玉座の間へ進む際には誤って動かさないように。

入手アイテムリスト

万能薬	▶P 386
ソリスの口づけ	▶P 387
光のローブ	▶P 380
6000pg	

平行に動くリフト
リフトが動く方向

BATTLE 2

BPが−1のときか魔法で攻撃しよう

「ウルフファング」や「バイソンホーン」といった構えを利用した攻撃と、「反撃バイソン」が強力な相手。しかし、その攻撃は単調で、3回以上の攻撃は行なわない。攻撃するならジャンがブレイブを使用してBPが−1になっているときか、反撃されない魔法で行なえばOKだ。物理防御力に不安の残るキャラクターはデフォルトを使用して、戦闘不能にならないように回復をおこたらず、一定の体力を維持していれば倒される心配はない。

ジャン		人型	▶P.464		
Lv	50	HP	50000		
MP	5000	Exp	2500	Jp	250

属性	火	水	雷	風	土	光	闇

主な行動：烈火のウルフ（ウルフの構え&攻撃力上昇）／ウルフファング（単体物理攻撃&バイソンの構え）／バイソンホーン（単体物理攻撃&ウルフの構え）

アイテム：エクスポーション（100%）
コリシュマルド（100%）

◀うかつな攻撃は「反撃バイソン」の術中。デフォルトで耐えて攻撃のスキを狙おう。

◀回復役はデフォルトと修飾句「ミスト」を使用した魔法で身を守りつつ回復しよう。

BATTLE ③（下記参照）
玉座の間に入ると戦闘開始

J ▶P 233

BATTLE ③

修飾句「ミスト」で分身を一掃する

アンネが「とけこむ」を使用すると分身が出現し、分身を攻撃すると物理攻撃「私はこちらですわ」で反撃を受けてしまう。攻撃魔法に修飾句「ミスト」を付け、効果が消えるごとに使っておけば分身を一掃できる。そのほかには、「スペルビア」を使用した攻撃力上昇と「重殺」が脅威。デフォルトを使用していない状態だと一撃で倒される場合もある。「スペルビア」の効果が消えるまで防御に専念して、そのあとで攻撃に転じるといい。

アンネ				闇・人型 ▶P.475		
Lv	47		HP	50000		
MP	4700	Exp	2350	Jp	240	
属性	火	水	雷	風	土	光	闇

主な行動	スペルビア　あらゆる効果を解除し、物理魔法攻撃力と防御力を50%上昇　重殺　ランダム対象に10回物理攻撃&毒　とけこむ　姿を隠す　ダークフレア【弱】、全体闇属性魔法ダメージ　私はこちらですわ（単体物理攻撃）／刺突、単体物理攻撃）
アイテム	ショコラ（100%） 盗エリクサー（50%）

▲「重殺」は一定確率で毒状態にする効果もある。アクセサリの「星のペンダント」を装備して防ぐといい。

▲「スペルビア」は強化に加え、味方全体の付加効果をすべて解除する「ピュリファイ」の効果を与える。

月消滅後の世界の変化

第4章終盤で、アンネの策略により空に浮かぶ月が消滅。それと同時に、世界にさまざまな変化がもたらされる。ここでは、月消滅後の世界について解説していこう。

世界が闇に閉ざされ、出会う敵がすべて魔王に

月消滅後は、街やダンジョン、フィールドの風景が一変。どこもかしこも色を失ったかのように暗くなり、あたり一面が灰色に。さらに、どの場所でもBGMが一切流れず、静寂に包まれた状態となる。フィールドに出現する敵は、手強い魔王のみとなるため、エンカウント率を上げたまま外を出歩くのは危険だ。なお、街にいるNPCのセリフが変化しているので、これまでの旅で訪れた場所を再び訪問して彼らと話をしてみると、月がなくなったあとの世界で今後どのように進めばいいか指針が見えてくるはずだ。

▲第5章開始前に各地を巡り、NPCから月消滅後の世界について話を聞いてみよう。

▌フィールドに出現する敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

名前	参照	種族	Lv	HP	属性
第一天魔王：白鳩［A］	▶P.474	飛行	99	100000	火 水 雷 風 土 光 闇
第二天魔王：赤服	▶P.474	悪魔	99	99000	火 水 雷 風 土 光 闇
第三天魔王：菅付	▶P.473	人型	99	99000	火 水 雷 風 土 光 闇
第四天魔王：蝶尾	▶P.473	水棲	99	99000	火 水 雷 風 土 光 闇
小赤	▶P.473	水棲	99	99000	火 水 雷 風 土 光 闇
第五天魔王：雲丹［B］	▶P.472	蟲	99	99000	火 水 雷 風 土 光 闇
第六天魔王：白山	▶P.472	無機	99	99000	火 水 雷 風 土 光 闇

特定の手順を踏むと5章へ突入する

月消滅後の世界でセーブしてタイトル画面に戻ると、「New Game」が「New Game+」に変化するので、これを選んでゲームを始めよう。すると、すぐに皇帝オブリビオンと戦闘に。ユウが行動できるので、ブレイブリーセカンドを使うと、未来からティズたちが召喚されて第5章が開始される。戦闘は継続しているので、そのまま皇帝に勝利しよう。

◀第5章が開始しても皇帝との戦闘に負けてしまうとやり直しになる。心してかかろう。

第5章以降の世界の変化

メインシナリオを5章まで進めると世界にさまざまな変化が生じる。ここでは、その詳細について解説するので、ひととおり目を通しておこう。

ダンジョンの推奨レベルが大幅にアップ

第5章以降は、序章～第4章で訪れたダンジョンの推奨レベルがすべて47～53に引き上げられる。出現する敵の強さもそのレベルに応じたものとなっているため、第5章開始直後は苦戦を強いられがちだ。サブシナリオなどで過去に訪れたダンジョンに向かう際は、P.394～に掲載された敵データを確認し、敵の種族や弱点などを把握しておこう。

◀第4章クリア時点でレベルが47以下なら、レベルを上げてから第5章に入った方が安全だ。

フィールドやダンジョンに出現する敵が変化

第5章に突入すると、フィールドやダンジョンに出現する敵が大きく変化し、レベルが高い敵と戦えるようになる。モンスター図鑑をコンプリートするなら、レベル上げも兼ねて過去に訪れたダンジョンやフィールドを探索しよう。ただし、出現する敵が異なるため、それまでと同じ戦術が通用しないことも。ダンジョンに適したパーティ編成を模索するといい。

◀クストラ諸島など、普段は訪れることがない場所にも足を運び戦闘を行なうといい。

鍵付きの青い宝箱を開けることが可能

第5章のスタート地点であるガテラティオ 大聖堂には「宝箱の鍵」が落ちている。これがあれば、第4章までに訪れたダンジョンで開けることができなかった青い宝箱が開けられるのだ。第5章開始後、最初にある皇帝オブ·リビオン戦に勝利すると自由に行動できるようになるので、大聖堂を出る前に拾っておき、各ダンジョンにある青色の宝箱を開けに行こう。宝箱の中には貴重なものが入っているケースが多いので、鍵を手に入れたら下の表を参考に各地のダンジョンをめぐり、中身を手に入れるといい。

各ダンジョンの青い宝箱から手に入るアイテム一覧

ダンジョン	アイテム名	ページ
ナダラケス海蝕洞 中央部	エアナイフ	P.181
シュタルクフォート 内部 3F	黒旋風	P.297
動力機関室 B28	黒旋風	P.312
公国軍総司令部 48F	聖槍ロンギヌス	P.168
ミスリル鉱山 B2	祝福の盾	P.290
源泉洞 中央部	童子切安綱	P.197
大風車工区 2F	フォルトゥナ	P.185
瘴気の森 中央部	平次の十手	P 286
カレーダの森 奥部	武蔵の櫂	P.306
魔王封印地 中層	冥王の爪	P.176
ナダラケス遺跡 B2	与一の弓	P.283
不死の塔 3F	リッパーナイフ	P.319

一部のショップの品揃えが変化

第3章で湯船が飛行できるようになった時点で行くことができたカブカブの里だが、第5章に突入するとそのショップであらたなアイテムを購入できるようになる。あらたに販売されるようになる商品は、おもに武器や防具といった装備品。いずれの装備品もジャンやニコライなど、シナリオに登場する主要キャラクターたちが使っている装備を模したもので、性能はかなり高い。1つ200000pgと値段こそ高いが、カブカブメーカーで稼いだカブを換金するなどお金をためて購入しておきたい。

▲武具はデザイン・性能ともに優秀。ジョブの適性にあわせて装備できるように、すべて手に入れたい。

カブカブの里の追加販売商品（赤字のアイテムは6章で妖狐のサブシナリオ発生後に販売）

アイテム名	値段	ページ	アイテム名	値段	ページ	アイテム名	値段	ページ
ダークブリンガー	200000	P.355	歌姫のマイク	200000	P.361	ゴッドハンド	200000	P.371
ブラッドローズ	200000	P.355	うらみのヒトガタ	200000	P.361	スプリッター	200000	P.372
ヴェンデッタ	200000	P.355	ガンバンテイン	200000	P.363	ライトブリンガー	200000	P.373
ドゥームズデイ	200000	P.355	クロノスセプター	200000	P.363	レボルシオン	200000	P.373
アイアンデューク	200000	P.357	強欲の杖	200000	P.363	Sアクスライフル	200000	P.374
ジャガーノート	200000	P.357	ニルヴァーナ	200000	P.364	アンブレイカブル	200000	P.376
ムーングレイヴ零	200000	P.359	葛の葉	200000	P.366	アストローチェ	200000	P.376
ロスヴァイセ	200000	P.359	ハイウェイスタ	200000	P.366	ストロベリーデス	200000	P.376
真・ゲイボルグ	200000	P.359	スウィートキッス	200000	P.366	グロウエッグ	999999	P.383
アナザーマインド	200000	P.359	シルヴァンボウ	200000	P.368	金の卵	999999	P.383
メギドファイア	200000	P.361	流星	200000	P.369			
アリアンロッド	200000	P.361	小狐丸	200000	P.370			

新規に加えて既存のサブシナリオが再発生

第5章では8つのサブシナリオが再発生し、第6章では新たなサブシナリオが2つ発生する。再発生したものに関しては、発生時はすべて第5章開始時だが、その場所は前回と異なる場合がある。時魔道士&暗黒騎士など、発生する場所がややわかりにくいシナリオもあるため、P.238に掲載したマップで発生場所を把握しておこう。

◀マップにマーカーが出るが、ダンジョンで発生するサブシナリオは、場所がわかりにくい。

既存のサブシナリオは展開が違ったものになる

第5章で再発生するサブシナリオは、基本的なシナリオの展開はこれまでと同じだが、ユウたちが第1章～第4章までの記憶を引き継いでいるため、どのような出来事が起こるか分かった状態でシナリオが進んで行く。過去には一方のアスタリスク所持者を支持したことで一方が救われない結末になってしまうこともあったが、再発生時にはどちらのアスタリスク所持者を支持しても、双方ともに救われる結末になるという違いがあるのだ。基本的には第1章～第4章まで選択しなかった展開を選ぶといいが、あえて同じ展開を選んで第1章～第4章までとの結末の違いを楽しんでみてもいいだろう。

INDEX
シナリオ攻略の基礎知識
ワールドマップ
攻略ページの見方
序章
第1章
第2章
第3章
第4章
第5章
第6章
サブシナリオ

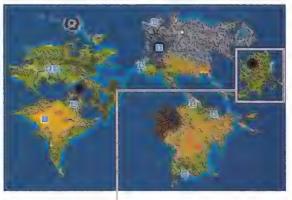
SUB INDEX
フローチャート
ガテラティオの街（2回目）
ナダラケス洞窟（2回目）
フロウエルの花園
サジッタの隠れ里（3回目）
浮遊城（2回目）
ゼネオルシア霊廟
浮遊城（3回目）

第6章になるとカルディス地方が出現

フィールドの区分の1つであるカルディス地方は、第5章の段階だとワールドマップに表示されず、湯船を使っても訪れることはできない。この場所は、物語を第6章まで進めることで、カルディス地方としてワールドマップに追加され、カルディスラ王国やロンターノ離宮、ノルエンデ渓谷といったタウン・ダンジョンに物語の進行に応じて入れるようになる。

◀カルディス地方では、ボウコボルトやソードボルトなどが出現する。

第5章以降でのサブシナリオの発生場所とカルディスラ周辺の情報

番号	サブシナリオ名	発生場所	参照
1	シーフ&赤魔道士	オアシス	P.281
2	召喚士&ノードマスター	瘴気の森 北部	P.285
3	白魔道士&商人	海岸の廃屋	P.288
4	黒魔道士&狩人	温泉郷 ユノハナ	P.291
5	ナイト&忍者	シュタルクフォート	P.294
6	ヴァルキリー&モンク	フロウエル 街入口	P.299
7	スーパースター&海賊	フロウエル 広場	P.303
8	時魔道士&暗黒騎士	動力機関室	P.308
9	聖騎士	ガテラティオ 大聖堂	P.314
10	妖狐	吸血鬼城 1F	P.324

タウン

No.	名前	参照
	カルディスラ王国	P.265

ダンジョン

No	名前	参照
D28	皆の次元洞	P.345
D29	ロンターノ離宮	P.267
D30	ノルエンデ渓谷	P.270
D31	神界への道	P.273

隠されたアイテム

No.	名前
[illegible]	またたび
[illegible]	アマンド

第5章以降のフィールドに出現する敵

第5章以降になるとフィールドに出現する敵が一新される。陸地だけでなく海上の出現する敵も変化するので、モンスター図鑑をコンプリートしたい場合は、以下の出現地域を参考に敵を倒していくといい。

なお、エリア名とNo.はP.146のワールドマップの敵出源地域と対応している。また、第5章以降にダンジョンであらたに出現する敵ついては、P.241から別途まとめている。

敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

アヌビス ▶P.339

種族	屍霊	Lv	45～49
HP	6750～7350		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域：13エイゼン地方［夜］、14エイゼンブルク南の狩り場［夜］

アルミラージ ▶P.414

種族	獣	Lv	45～49
HP	3375～4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域：2吸血鬼城周辺［昼］、3エタルニア北西の狩り場［昼］、4エタルニア地方［昼］、5エタルニア北東の狩り場［昼］、9ガテラティオ地方［昼］、10エタルニア南の狩り場［昼］

イビルアイドル ▶P.454

種族	無機	Lv	45～49
HP	4500～4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域：11ナダラケス地方、12ユルヤナの森周辺

エデンノリンゴン ▶P.434

種族	植物	Lv	47～51
HP	4700～5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域：1クストラ諸島、6フロウエル北の狩り場、7フロウエル地方、8フロウエル北東の狩り場

オークロード ▶P.398

種族	人型	Lv	45～49
HP	4500～4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域：13エイゼン地方［平原以外・昼］、14エイゼンブルク南の狩り場［平原以外・昼］

オキュペテ ▶P.421

種族	飛行	Lv	45～49
HP	5000～7350		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域：2吸血鬼城周辺、3エタルニア北西の狩り場、4エタルニア地方、5エタルニア北東の狩り場、10エタルニア南の狩り場

カイザーコブラ ▶P.424

種族	水棲	Lv	45～49
HP	3375～4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域：2吸血鬼城周辺、3エタルニア北西の狩り場、4エタルニア地方［昼］、5エタルニア北東の狩り場［昼］、9ガテラティオ地方［平原・昼、森、海岸］、10エタルニア南の狩り場［昼］

ガンジール ▶P.427

種族	水棲	Lv	45～49
HP	6750～9800		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域：15浅瀬、16海

ギガントシザース ▶P.423

種族	水棲	Lv	45～49
HP	3375～4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域：15浅瀬、16海

クロコドラ ▶P.447

種族	竜	Lv	45～49
HP	4500～4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域：13エイゼン地方［荒野・昼、平原、森・昼、海岸］、14エイゼンブルク南の狩り場［平原、森・昼、海岸］

コボルト ▶P.396

種族	人型	Lv	58～62
HP	5800～6200		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域：カルディス地方

シルトドラゴン ▶P.449

種族	竜	Lv	45～49
HP	6750～7350		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域：11ナダラケス地方［平原、森］、12ユルヤナの森周辺

スカルナイト ▶P.441

種族	屍霊	Lv	45～49
HP	6750～7350		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域：13エイゼン地方［夜］、14エイゼンブルク南の狩り場［夜］

スカルハンター［A］ ▶P.442

種族	屍霊	Lv	45～49
HP	4500～4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域：13エイゼン地方［夜］、14エイゼンブルク南の狩り場［夜］

スカルランサー ▶P.441

種族	屍霊	Lv	45～49
HP	6750～7350		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域：13エイゼン地方［夜］、14エイゼンブルク南の狩り場［夜］

スペクター ▶P.440

種族	屍霊	Lv	45～49
HP	4500～4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域：11ナダラケス地方［夜］、12ユルヤナの森周辺［夜］

ズワルト ▶P.418

種族	獣	Lv	45～49
HP	4500～4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域：11ナダラケス地方［昼］、12ユルヤナの森周辺［昼］

ソードコボルト ▶P.397

種族	人型	Lv	58～62
HP	5800～6200		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域：カルディス地方

敵データの続き（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

ツキヨタケ ▶P.436

種族 植物 Lv 47〜51
HP 4700〜5100
属性 火 水 雷 風 土 光 闇

出現地域
1クストラ諸島［夜］、6フロウエル北の狩り場［夜］、7フロウエル地方［夜］、8フロウエル北東の狩り場［平原・夜、海岸・昼］

ディアボロス ▶P.445

種族 悪魔 Lv 45〜49
HP 6750〜7350
属性 火 水 雷 風 土 光 闇

出現地域
11ナダラケス地方［夜］、12ユルヤナの森周辺［夜］

デスパラポネラ ▶P.431

種族 蟲 Lv 45〜49
HP 4500〜4900
属性 火 水 雷 風 土 光 闇

出現地域
11ナダラケス地方［砂漠、平原、森・夜、海岸］、12ユルヤナの森周辺［平原、森・夜］

ナイトメア ▶P.443

種族 悪魔 Lv 45〜49
HP 3375〜4900
属性 火 水 雷 風 土 光 闇

出現地域
2吸血鬼城周辺［夜］、3エタルニア北西の狩り場［夜］、4エタルニア地方［夜］、8エタルニア北東の狩り場［夜］、9カテラティオ地方［夜］、10エタルニア南の狩り場［夜］

ハマドリュアス ▶P.435

種族 植物 Lv 47〜51
HP 4700〜5100
属性 火 水 雷 風 土 光 闇

出現地域
1クストラ諸島［夜］、6フロウエル北の狩り場［夜］、7フロウエル地方［夜］、8フロウエル北東の狩り場［平原・夜、海岸・昼］

バルトラ［A］ ▶P.417

種族 獣 Lv 18〜22
HP 1350〜1815
属性 火 水 雷 風 土 光 闇

出現地域
13エイゼン地方［荒野・昼、平原・昼、森・昼、海岸］、14エイゼンブルク南の狩り場［夜］

バレルパラポネラ ▶P.432

種族 蟲 Lv 45〜49
HP 4500〜4900
属性 火 水 雷 風 土 光 闇

出現地域
11ナダラケス地方

ブラックゼリー ▶P.451

種族 無機 Lv 45〜49
HP 3375〜4900
属性 火 水 雷 風 土 光 闇

出現地域
2吸血鬼城周辺［昼］、3エタルニア北西の狩り場［昼］、4エタルニア地方［昼］、8エタルニア北東の狩り場［昼］、9カテラティオ地方、10エタルニア東の狩り場

フレアランタン ▶P.452

種族 無機 Lv 18〜22
HP 900〜1210
属性 火 水 雷 風 土 光 闇

出現地域
13エイゼン地方［海岸以外・夜］、14エイゼンブルク南の狩り場［昼］

フレイムモス ▶P.430

種族 蟲・飛行 Lv 45〜49
HP 4500〜4900
属性 火 水 雷 風 土 光 闇

出現地域
13エイゼン地方［荒野・昼、平原・昼、森・夜、海岸・昼］、14エイゼンブルク南の狩り場［平原・昼、森・夜、海岸・昼］

ヘルヴァイパー ▶P.424

種族 水棲 Lv 45〜49
HP 3375〜4900
属性 火 水 雷 風 土 光 闇

出現地域
15浅瀬、16海

ボウコボルト ▶P.397

種族 人型 Lv 58〜62
HP 5800〜6200
属性 火 水 雷 風 土 光 闇

出現地域
カルディス地方

マーダープラント ▶P.437

種族 植物 Lv 47〜51
HP 4700〜5100
属性 火 水 雷 風 土 光 闇

出現地域
1クストラ諸島、6フロウエル北の狩り場［平原、森・昼、海岸］、7フロウエル地方［平原、森・昼、海岸、花畑・昼、枯れ林・昼］、8フロウエル北東の狩り場

マリンデビル ▶P.423

種族 水棲 Lv 45〜49
HP 3375〜4900
属性 火 水 雷 風 土 光 闇

出現地域
15浅瀬、16海

メイジパラポネラ ▶P.432

種族 蟲 Lv 45〜49
HP 4500〜4900
属性 火 水 雷 風 土 光 闇

出現地域
11ナダラケス地方、12ユルヤナの森周辺［平原、森・昼］

メガスコリデス ▶P.429

種族 蟲 Lv 45〜49
HP 6750〜9800
属性 火 水 雷 風 土 光 闇

出現地域
2吸血鬼城周辺［昼］、4エタルニア地方、3エタルニア北西の狩り場［昼］、8エタルニア北東の狩り場、9カテラティオ地方［平原、森・昼、海岸・昼］、10エタルニア南の狩り場［昼］

メガロドン ▶P.427

種族 水棲 Lv 45〜49
HP 5000〜7350
属性 火 水 雷 風 土 光 闇

出現地域
15浅瀬、16海

メフィスト ▶P.445

種族 悪魔 Lv 45〜49
HP 3375〜4900
属性 火 水 雷 風 土 光 闇

出現地域
2吸血鬼城周辺［夜］、3エタルニア北西の狩り場［夜］、4エタルニア地方［夜］、8エタルニア北東の狩り場［夜］、9カテラティオ地方［夜］、10エタルニア南の狩り場［夜］

この敵に注意！

ディアボロス

一定確率で即死させる「非情の一突き」、「サンダガ」を使ってくる強敵。魔法防御がそこそこ高いが光属性が弱点のため、魔法で攻撃する場合は「シャイニング」など光属性の弱点を突き、物理攻撃で攻める場合は悪魔の種族特効がある剣を装備しておくといいだろう。

◀フィールドに出現する敵のなかではHPが高め。攻撃を集中させて最初に倒してしまおう。

モリガン ▶P.443

種族	悪魔	Lv	47~51
HP	4700~5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
1クストラ諸島、、6フロウエル北の狩り場 7フロウエル地方、8フロウエル北東の狩り場

ラフレシア【B】 ▶P.436

種族	植物	Lv	47~51
HP	4700~5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
1クストラ諸島、6フロウエル北の狩り場［平原、森・昼、海岸］、7フロウエル地方［平原、森・昼、海岸、花畑・昼、枯れ林・昼］、8フロウエル北東の狩り場

ルク ▶P.422

種族	飛行	Lv	45~49
HP	5000~7350		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
2蒼白竜城周辺［夜］、3エタルニア北西の狩り場［夜］、4エタルニア地方、8エタルニア北東の狩り場、9ガテラティオ地方、10エタルニア南の狩り場、15浅瀬［昼］、16海［昼］

レグルス ▶P.422

種族	飛行	Lv	45~49
HP	4500~4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
13エイゼン地方［荒野・昼、平原、森・昼、海岸］、14エイゼンブルク南の狩り場［平原、森・昼、海岸］

レッドヘルム【B】 ▶P.419

種族	獣	Lv	45~49
HP	6750~7350		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
13エイゼン地方［荒野・昼、平原、森、海岸］、14エイゼンブルク南の狩り場

第5章以降でダンジョンに出現する敵

フィールドと同じく、第5章以降になるとすべてのダンジョンに出現する敵も一新される。以下では第5章以降では再訪する必要がないダンジョンの敵をまとめて紹介している。ダンジョンの推奨レベルが上昇し、それにともない敵も強力になっているので、以下のデータで弱点属性や種族特効を突くために種族を調べておくといい。なお、「宝箱の鍵」を手に入れたあと、青い宝箱を開けるためにダンジョンを再訪するついでに、倒していない敵を倒してモンスター図鑑をコンプリートするのがオススメだ。

■敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

Ⅲ号戦者E型 ▶P.455

種族	無機	Lv	49
HP	4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
源泉洞（P.196）

アースランタン ▶P.453

種族	無機	Lv	54~58
HP	5400~5800		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
不死の塔（P.201）

アヌビス ▶P.439

種族	屍霊	Lv	45~49
HP	6750~7350		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
配水管（P.192）

アルミラージ ▶P.414

種族	獣	Lv	45~49
HP	3375~4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
巡教の森［西側出口、北東部、南西部］（P.158）、氷結洞［東部］（P.164）

アンバーホーン ▶P.419

種族	獣	Lv	47~51
HP	9400~10200		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
日サジ／タ遺跡（P.215）

イビルアイドル ▶P.459

種族	無機	Lv	45~49
HP	4500~4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
魔王封印地（P.175）

⚠この敵に注意！

Ⅰ号戦者E型

何度も訪れることにになる浮遊城に出現する敵。ランダム対象に「シャイニング」を4回放つシャイニングレインが強力なため、出現したらまっさきに倒しておきたい敵だ。物理防御力に優れているが雷属性が弱点のため、魔法攻撃など雷属性の攻撃で攻めていこう。

◀戦者シリーズを倒すと、モンスター図鑑で戦者整備士のメモが読めるぜひコンプリートしよう。

敵データの続き(属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す)

エデンノリンゴン ▶P.434
種族	植物	Lv	47~51
HP	4700~5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
サジッタの森(P.210)

オキュペテ ▶P.421
種族	飛行	Lv	45~49
HP	5000~7350		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
巡教の森(P.158)、氷結洞(P.164)

カイザーコブラ ▶P.424
種族	水棲	Lv	45~49
HP	3375~4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
巡教の森[北東部以外](P.158)、氷結洞[東部](P.164)

ギャストリク ▶P.429
種族	蟲	Lv	54~58
HP	13500~14500		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
不死の塔(P.201)

ギラファブラリ[A] ▶P.433
種族	蟲	Lv	47~51
HP	4700~5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
旧サジッタ遺跡(P.215)

ギラファブラリ[B] ▶P.433
種族	蟲	Lv	47~51
HP	4700~5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
旧サジッタ遺跡(P.215)

シルトドラゴン ▶P.449
種族	竜	Lv	45~49
HP	6750~7350		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
魔王封印地(P.175)

スカルナイト ▶P.441
種族	屍霊	Lv	45~49
HP	6750~7350		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
配水管(P.192)

スカルハンター[A] ▶P.442
種族	屍霊	Lv	45~49
HP	4500~4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
配水管(P.192)

スカルランサー ▶P.441
種族	屍霊	Lv	45~49
HP	6750~7350		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
配水管(P.192)

スプリガン ▶P.457
種族	無機	Lv	56
HP	8400		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
エタルニア公国軍　総司令部(P.166)

スペクター ▶P.440
種族	屍霊	Lv	45~49
HP	4500~4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
魔王封印地(P.175)

ダイダロス ▶P.419
種族	獣	Lv	54~58
HP	10800~11600		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
不死の塔[2F以外]

ツァオベラー ▶P.445
種族	悪魔	Lv	47~51
HP	4700~5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
旧サジッタ遺跡

ディアボロス ▶P.445
種族	悪魔	Lv	45~49
HP	6750~7350		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
魔王封印地、瘴気の森

帝国砂漠衛生兵 ▶P.404
種族	人型	Lv	47~51
HP	4700~5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
ナダラケス海蝕洞(P.180)、大風車工区(P.184)

帝国砂漠刀兵 ▶P.405
種族	人型	Lv	47~51
HP	4700~5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
ナダラケス海蝕洞(P.180)、大風車工区(P.184)

帝国砂漠剣兵 ▶P.399
種族	人型	Lv	47~51
HP	4700~5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
ナダラケス海蝕洞(P.180)、大風車工区(P.184)

帝国砂漠槍兵 ▶P.400
種族	人型	Lv	47~51
HP	4700~5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
ナダラケス海蝕洞(P.180)、大風車工区(P.184)

帝国砂漠猟兵 ▶P.407
種族	人型	Lv	47~51
HP	4700~5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
ナダラケス海蝕洞(P.180)、大風車工区(P.184)

帝国前線衛生兵[C] ▶P.405
種族	人型	Lv	45~49
HP	4500~4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
源泉洞[1F以外](P.196)

帝国前線刀兵[C] ▶P.406
種族	人型	Lv	45~49
HP	4500~4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
源泉洞(P.196)

帝国前線槍兵 ▶P.400
種族	人型	Lv	45~49
HP	4500~4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
源泉洞(P.196)

帝国前線猟兵 ▶P.407
種族	人型	Lv	45~49
HP	4500~4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域
源泉洞(P.196)

デスパラポネラ ▶P.431

種族	蟲	Lv 45~49
HP	4500~4900	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

魔王封印地(P.175)

デュラハン ▶P.440

種族	屍霊	Lv 47~51
HP	7050~7650	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

旧サジッタ遺跡(P.215)

ドリアード ▶P.434

種族	植物	Lv 47~51
HP	4700~5100	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

サジッタの森(P.210)

ナイトメア ▶P.443

種族	悪魔	Lv 45~49
HP	3375~4900	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

巡教の森[北西部、南西部、東側出口](P.158)、氷結洞[西部](P.164)

バジリスクスピア ▶P.448

種族	竜	Lv 54~58
HP	5400~5800	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

エタルニア公国軍 総司令部(P.166)

バジリスクナイト ▶P.447

種族	竜	Lv 54~58
HP	5400~5800	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

エタルニア公国軍 総司令部(P.166)

バジリスクモンク ▶P.448

種族	竜	Lv 54~58
HP	10800~11600	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

エタルニア公国軍 総司令部(P.166)

バレルパラポネラ ▶P.432

種族	蟲	Lv 45~49
HP	4500~4900	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

魔王封印地(P.175)

ブラックゼリー ▶P.451

種族	無機	Lv 45~49
HP	3375~4900	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

巡教の森[西側出口、北東部、南西部](P.158)、氷結洞(P.164)

マーダープラント ▶P.437

種族	植物	Lv 47~51
HP	4700~5100	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

サジッタの森(P.210)

メイジパラポネラ ▶P.432

種族	蟲	Lv 45~49
HP	4500~4900	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

魔王封印地(P.175)

メイルドラゴン ▶P.449

種族	竜	Lv 54~58
HP	8100~8700	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

不死の塔(P.201)

メガスコリデス ▶P.429

種族	蟲	Lv 45~49
HP	6750~9800	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

巡教の森[西側出口、北西部、北東部、南西部](P.158)、氷結洞[東部](P.164)

メフィスト ▶P.445

種族	悪魔	Lv 45~49
HP	3375~4900	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

巡教の森[北西部、南西部、東側出口](P.158)、氷結洞[西部](P.164)

モリガン ▶P.443

種族	悪魔	Lv 47~51
HP	4700~5100	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

サジッタの森[北部以外](P.210)

ラフレシア[B] ▶P.436

種族	植物	Lv 47~51
HP	4700~5100	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

サジッタの森(P.210)

ルク ▶P.422

種族	飛行	Lv 45~49
HP	5000~7350	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

出現地域

巡教の森[北東部以外](P.158)、氷結洞(P.164)

⚠この敵に注意!

デュラハン

「テリブルボイス」で全体を恐怖にし、恐怖状態にしたあと恐怖状態の対象を即死させる「タナトフォビア」を使ってくる恐ろしい敵。恐怖状態になるとブレイブ&デフォルトを行なえないため、厳しい戦いを強いられる。戦う場合は「カレッジリング」など恐怖状態を無効化する対策が必要だ。

◀「タナトフォビア」は単体が対象となる。回復役は「エスナ」などで迅速に恐怖を解消しよう。

第5章 がんばリベンジ

皇帝オブリビオンと刃を交えることなく、月の消滅という最悪の結末を迎えたユウたちだったが、砂時計の力で時空を超え、過去に戻ることに成功。皇帝の野望を打ち砕くべく、行動を開始する。

進行フローチャート

ガテラティオの街 ▶P.246

CHECK!!

戦闘中にブレイブリーセカンドを発動

「New Game+」からゲームを始めると、すぐにオブリビオンとのバトルが発生。戦闘中にブレイブリーセカンドを発動すればその時点から5章が開始される。

オブリビオンと戦闘 ▶P.247

CHECK!!

宝箱の鍵を入手しておこう

ガテラティオ大聖堂に「宝箱の鍵」が落ちているので必ず拾っておこう。これがあれば各地のダンジョンに存在する鍵付きの青い宝箱を開けられるようになる。

街の中央に近づく

CHECK!!

アヤメ&クー・フーリン戦の戦闘準備

- 物理防御力を上げておく
- 占星術師を入れてステータスアップ効果の魔法を使う

アヤメ&クー・フーリンと戦闘 ▶P 247

CHAT 古代の戦士像2

CHECK!!

サブシナリオが再度発生

第4章までに発生した8つのサブシナリオが再び発生。1回目と異なる選択肢を選んでクリアすれば、未所持のアスタリスクを入手できる。

ナダラケス海蝕洞 ▶P.248

TENT 栗かウニか

最深部で時空の羅針盤を調べる

CHECK!!

ガイスト&レヴナント戦の戦闘準備

- 装備品で物理防御力を上げておく
- 反撃が得意なソードマスターを攻撃役にする

ガイスト&レヴナントと戦闘 ▶P 249

CHAT 父と父

フロウエルの花園 ▶P.250

奥部の小屋に近づく

TENT 長話には注意

エイミー&パネットーネと戦闘 ▶P 252

CHECK!!

エイミー&パネットーネ戦の戦闘準備

- ガーディアンをパーティに編成する
- ゴースト状態に備えて「魔法瓶」を用意しておく

最深部でツバキに話しかける

CHAT 猫あるある

サンッタの隠れ里

▶P.253

居住区でシリウスと話す

ミネット&ビスマルクと戦闘 ▶P 253

CHECK!!

ミネット&ビスマルク戦の戦闘準備

- 「洗濯ばさみ」を全員で装備して睡眠を無効化する
- ビスマルクの攻撃に備えて物理防御力を高める

浮遊城

▶P.254

CHAT グランツ帝国史（1）
発生条件：本棟1Fに入る

CHAT グランツ帝国史（2）
発生条件：本棟3Fに入る

TENT ドレッシングでレタスはサラダに

玉座の間の玉座に近づく

ジャン&ニコライと戦闘 ▶P 256

CHECK!!

ジャン&ニコライ戦の戦闘準備

- ガーディアンをパーティに編成する
- 物理攻撃に反撃できるソードマスターを攻撃役にする

CHAT 返上する権益

ガテラティオの街

▶P.156

街の東にある扉を調べる

セネオルシア霊廟

▶P.257

CHECK!!

闇の隠者から召喚魔法か刀を入手

召喚士のアスタリスクを入手しているなら北部にいる闇の隠者から「スサノオ」が入手できる。ソードマスターなら、刀をもらうことができる。

TENT 鬼の哭き声

最深部でデニーと話す

CHECK!!

デニー戦の戦闘準備

- ガーディアンで「盤鏡」を使えるようにしておく
- 回復役としてエクソシストを入れておく

デニーと戦闘 ▶P 260

皇帝のアスタリスク入手！

CHAT 霊廟と大聖堂
発生条件：ガテラティオに入る

ガテラティオの街

▶P.246

大聖堂でデニーと話す

浮遊城

▶P.261

CHAT グランツ帝国史（3）
発生条件：本棟1Fに入る

CHAT 所持者たちの日常
発生条件：本棟3Fに入る

TENT 約束を果たしたら…

玉座の間の玉座に近づく

CHECK!!

ついに目覚める魔王ディアマンテ

アンネの一声とともに、浮遊城の中心に存在する巨大なダイヤがひび割れ、その中から魔王ディアマンテが出現。ユウたちに襲いかかる。

CHECK!!

ディアマンテ戦の戦闘準備

- 攻撃役を2人以上編成する
- 攻撃役の魔法に修飾句を付けられるようにする
- 道具「フェニックスの尾」を多めに購入

ディアマンテと戦闘 ▶P 263

第6章へ ▶P 264

月が消滅した世界のユウたちは、砂時計の力で和平調印式が開かれた日まで時間を遡る。そして調印式の場でオブリビオンと戦い、見事勝利をおさめるが、ジャンらの手引で捕らえたオブリビオンに逃げられてしまう。

4人の力を結集し皇帝を退けろ

「New Game+」でゲームを始めると、いきなり皇帝オブリビオンとのイベントバトルが発生するので、ユウの行動時にブレイブリーセカンドを使おう。これで第5章が始まり、仲間が全員そろった状態で皇帝と戦うことができる。皇帝を倒し、街の中央へ向かうとアヤメ&クー・フーリンと戦闘になる。

◀第1章冒頭の皇帝オブリビオン戦では、一度だけユウを操作することが可能になる。

◀オブリビオン撃破後、街の中央でアヤメ&クー・フーリンとのイベントバトルが発生する。

ガテラティオ 大聖堂

POINT
皇帝オブリビオン戦が終わると、大聖堂から行動を開始する。街では戦闘があるので準備をしておこう。

ゼネオルシア霊廟へ▶P.260

POINT
ゼネオルシア霊廟クリア後にこの扉が解放され、大聖堂と霊廟が行き来可能になる。

BATTLE ❶ (次ページ参照)
第5章開始時に戦闘開始

POINT
皇帝戦後、ここを調べると「宝箱の鍵」を入手できる。

BATTLE ❷ (次ページ参照)
ここに近づくと戦闘開始

ガテラティオの街

ワールドマップへ▶P.146

BATTLE ①

「高貴な鷲」で敵味方がパワーアップ

皇帝オブリビオンの攻撃手段は通常攻撃のみ。ただし、敵味方の物理・魔法攻撃力が2倍になる「高貴な鷲」を使用されると、通常攻撃でも大ダメージを受けるようになる。パーティにガーディアンを入れるかコマンドアビリティの「霊技」をセットし、「霊鏡」などのアビリティで被ダメージを抑えつつ、反撃していくのが得策だ。ある程度皇帝にダメージを与えたら全員が最大までブレイブを使用し、連続攻撃で強引に倒し切ろう。

皇帝オブリビオン 人型 ▶P.468

Lv	51	HP	50000		
MP	5100	Exp	3060	Jp	510

属性 火 | 水 | 雷 | 風 | 土 | 光 | 闇

主な行動 高貴な鷲(5ターン物理攻撃力と魔法攻撃力が50%上昇)

アイテム エクスポーション(100%)
クレイモア(100%)

▲コマンドアビリティ「霊技」で使える「霊鏡」で物理攻撃を反射できる。これで一方的にダメージを与えることが可能。

▲回復役は余計なダメージを受けないように、平時はデフォルトをして防御に専念するのがベター。

BATTLE ②

「スピリットウォール」による反射に注意

アヤメは「シャイニングミスト」や「スピリットレイン」で味方全体を攻撃してくる。また、過去の戦闘と同様に、「スピリットウォール」で自身やクー・フーリンをウォール状態にするため、効果が発生している間は攻撃を控えよう。一方のクー・フーリンは「三刀流」や「五月雨撃」などを使用するが、威力はそれほど高くない。毎ターンHPをしっかり回復していればまず苦戦することはない。

アヤメ 人型 ▶P 465

Lv	47	HP	40000		
MP	4700	Exp	2350	Jp	470

属性 火 | 水 | 雷 | 風 | 土 | 光 | 闇

主な行動 スピリットミスト(3ターン魔法ダメージ) スピリットレイン(ランダム対象に4回魔法ダメージ)

アイテム ゲイボルグ(100%)
エーテルターボ(100%)

クー・フーリン 人型 ▶P 465

Lv	47	HP	50000		
MP	4700	Exp	2350	Jp	470

属性 火 | 水 | 雷 | 風 | 土 | 光 | 闇

主な行動 渾身撃(残りHPでダメージが変わる単体物理攻撃)/五月雨撃(ランダム対象に最大10回ヒットの物理攻撃)/三刀流(3連続単体物理攻撃)

アイテム エクスポーション(100%)
イッカク節(100%)

▲魔法防御力を高めていれば、ウォール状態の反撃ではほとんどダメージを受けない。積極的に攻撃しても大丈夫だ。

推奨Lv 47~53

ナダラケス海蝕洞（2回目）

ナダラケス地方

皇帝を一時的に捕らえたものの、ジャンたちの妨害によって取り逃がしてしまったユウたち。かつての記憶から皇帝の狙いが時空の羅針盤であることを知っている一行は、先手を打つべくナダラケス海蝕洞に向かう。

出現する敵が帝国兵に変化している

ここでの目的は最深部にある時空の羅針盤の確保だが、出現する敵が以前よりも手強くなっている。出現する敵のうち、帝国砂漠衛生兵と帝国砂漠猟兵以外は雷属性の攻撃に弱いため、「ライトニング」や「サンダラ」などが使えると戦闘時間が短縮できる。内部の構造や仕掛けは変化していないのでまっすぐ最深部まで進み、ボスのガイストとレヴナントを倒したら次の目的地フロウエルの花園に向かおう。

敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

帝国砂漠衛生兵 ▶P.404

種族	人型	Lv	47~51
HP	4700~5100		

属性：火｜水｜雷｜風｜土｜光｜闇

帝国砂漠刀兵 ▶P.405

種族	人型	Lv	47~51
HP	4700~5100		

属性：火｜水｜雷｜風｜土｜光｜闇

帝国砂漠剣兵 ▶P.399

種族	人型	Lv	47~51
HP	4700~5100		

属性：火｜水｜雷｜風｜土｜光｜闇

帝国砂漠槍兵 ▶P.400

種族	人型	Lv	47~51
HP	4700~5100		

属性：火｜水｜雷｜風｜土｜光｜闇

帝国砂漠猟兵 ▶P.407

種族	人型	Lv	47~51
HP	4700~5100		

属性：火｜水｜雷｜風｜土｜光｜闇

BRAVELY SECOND END LAYER OFFICIAL COMPLETE GUIDE

BATTLE（記参照）
時空の羅針盤を調べると戦闘開始

宝(緑)
水晶(緑)
宝(緑)
水晶(赤)
水晶(緑)
宝(青)
水晶(青)
宝(赤)

BATTLE

回復手段をもつガイストを優先して撃破

この戦いでは、HP1ターン前の状態に戻す「アンドゥ：HP」を使うガイストを優先して倒そう。レヴナントが物理攻撃を反射する「霊鏡」を使うため、魔法攻撃を使うと安全だ。なお、敵の攻撃はすべて物理攻撃なので、「海老で鯛を釣る」や「霊鏡」、修飾句「ウォール」を付けた魔法が使えると戦闘を有利に進められるので、ジョブコマンドにセットしておくといい。

▲「アンドゥ：HP」を使うガイストを集中攻撃して手早く撃破しよう。レヴナントはHPも多いので後回しでOKだ。

ガイスト 人型 ▶P 467

Lv	51	HP	30000
MP 5100	Exp 3060	Jp 510	

属性　火｜水｜雷｜風｜土｜光｜闇

主な行動　ワイプアウト（敵全体を一定確率で即死）／アンドゥ：HP（HPを1ターン前の状態に戻す）

アイテム　エーテルターボ（100%）
血塗られた盾（100%）

レヴナント 人型 ▶P 467

Lv	51	HP	50000
MP 5100	Exp 3060	Jp 510	

属性　火｜水｜雷｜風｜土｜光｜闇

主な行動　霊鏡（物理攻撃反射）／ソウルブラスター（全体物理攻撃）／憑依【敵】（対象に憑依して自由に操る）

アイテム　エクスポーション（100%）
ドラゴンスケイル（100%）

ダンジョン　推奨Lv 51~55

フロウエル地方

フロウエルの花園

カミイズミの要請を受け、フロウエルの花園にやって来たユウ。その奥地にはお菓子屋があり、パネットーネのエイミーの姿が。2人はかつてユウたちと戦ったことを夢の中の出来事だと思っていた。

状態異常を引き起こすモクチンの花を避けて進もう

内部には、触れると味方全体が沈黙状態になるモクチンの花が存在する。基本的に避けて通ることができるが、一部の宝箱に近づくときだけ必ず踏む必要がある。すっぴんのアビリティ「けんけんぱ」をセットしておくか、沈黙を回復できる「やまびこ草」を複数持ち込んでおくと安心だ。なお、出現する敵は火、闇属性に弱いものが多い。また、植物タイプに有効な武器の適性が高いジョブで戦うといい。

敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

エデンノリンゴン ▶P.434

種族	植物	Lv	47~51
HP	4700~5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

カブコ ▶P.425

種族	水棲	Lv	50~54
HP	5000~5400		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

ドリアード ▶P.434

種族	植物	Lv	47~51
HP	4700~5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

マーダープラント ▶P.439

種族	植物	Lv	47~51
HP	4700~5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

モリガン ▶P.443

種族	悪魔	Lv	47~51
HP	4700~5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

ラフレシア【B】 ▶P.436

種族	植物	Lv	47~51
HP	4700~5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
ゼスト	▶P.388
エーテルターボ	▶P.386
大地のハンマー	▶P 387
ドワーフグラブ	▶P.383

POINT

モクチンの花に触れただけで味方全体が沈黙状態になる。遠回りになることもあるが、避けて進むのが安全だ。

Ⓒ▶P 252

BATTLE (P.252)
ここに近づくと戦闘開始

フロウエルの花畑 奥部

冒険者

Ⓑ Ⓐ

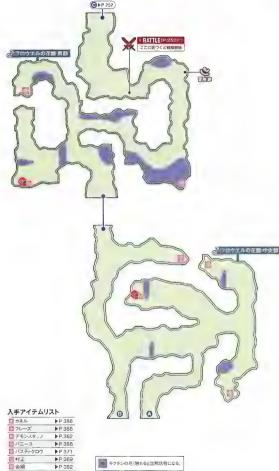
フロウエルの花畑 中央部

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
カネル	▶P 388
フレーズ	▶P 388
デモンスタッフ	▶P 362
バニーユ	▶P 388
バステトクロウ	▶P 371
村正	▶P 369
命綱	▶P 382

フロウエルの花園 最深部

ツバキ
5章 のときのみ

C ▶P.251

BATTLE

ゴースト状態を治療できるようにしておく

エイミーはブレイブを使って連続で攻撃してくる。攻撃力が高いため、物理防御力が高いナイトなどのジョブか物理攻撃を反射できる「霊鏡」を使えるガーディアンがいると戦いやすい。パネットーネは「ゴーストケーキ」を使用し、味方に状態異常のゴーストを付与してくる。物理攻撃を主体に戦うジョブがこの状態異常にかかると一気に不利になるので、「魔法瓶」を用意しておこう。

▲状態異常を治療できればパネットーネは怖い相手ではない。一撃のダメージが大きいエイミーを優先して撃破しよう。

エイミー	人型	▶P.466			
Lv	54	HP	50000		
MP	5400	Exp	3240	Jp	540

属性	火	水	雷	風	土	光	闇

主な行動	ファイアヘッド(10ターン火属性を付与)/シュライク(次のターンに単体物理攻撃)/マーヴェリック(ターンの最後にもっともHPが低い敵に単体物理攻撃)
アイテム	ボムの右腕(100%) M2348(100%)

パネットーネ	人型	▶P 467			
Lv	54	HP	45000		
MP	5400	Exp	3240	Jp	540

属性	火	水	雷	風	土	光	闇

主な行動	ゴーストケーキ(単体をゴーストにする)/ファイアケーキ(5ターン火属性弱点付与)/フランベ(全体火属性攻撃)/ソフトケーキ【全】(5ターン全体の物理防御力50%低下)
アイテム	フイユタージュ(100%)/アングレーズ(100%) ハヤブサナイフ(100%)

推奨Lv 50~54　フロウエル地方

サジッタの隠れ里（3回目）

ミネットのねこねこネットワークを逆手にとり、帝国側に嘘の情報を流したユウたちは、浮遊城をおびき出してSP砲で攻撃することに成功。ミネットは自身の失態の責任を取るべく、ユウたちの足止めを買って出る。

ミネット対策をしてからシリウスと話す

フロウエルの花園でネコのツバキと話しをしたら、サジッタの隠れ里に行き、居住区にいる族長のシリウスに話しかけよう。するとイベントが発生し、ミネット&ビスマルクとの戦闘に突入するので、ミネット対策としてラクリーカの街の武具屋で買える「洗濯ばさみ」を用意しておくといい。1個100pgと安いので、全員に装備させておくのがオススメだ。ミネット&ビスマルクを倒したあとは、再び浮遊城へ向かう。

BATTLE

アクセサリで睡眠を無効化して戦おう

前回の戦いと同様に、ミネットは「ねんねこ」で味方全員を一定の確率で眠らせる。さらに睡眠状態のキャラクターを即死させる「永久の眠り」も使用するため、「洗濯ばさみ」で睡眠を無効化するのは必須だ。一方のビスマルクは、一定確率でHPを1にする「丸かじり」を使う。連続でHPを減らされると非常に恐ろしいため、ミネットよりも先に倒すこと。

▲睡眠を防げばミネットのアビリティをほとんど無力化できる。攻撃力が高いビスマルクを先に倒そう。

ミネット　人型　▶P.466

Lv	53	HP	50000
MP	5300	Exp 3180	Jp 530

属性：火｜水｜雷｜風｜土｜光｜闇

主な行動：永久の眠り（睡眠状態のキャラクター全員を即死）／ねんねこ（全体を一定確率で睡眠）／スターダスト（全体光属性魔法ダメージ）

アイテム：まっしぐらフード（100%）　クロスアクス（100%）

ビスマルク　獣　▶P.466

Lv	53	HP	60000
MP	5300	Exp 3180	Jp 140

属性：火｜水｜雷｜風｜土｜光｜闇

主な行動：ダブルアタック（ランダム対象に2回物理攻撃）／丸かじり（一定確率でHPを1にする）／咆哮（全体を一定確率で恐怖）

アイテム：ねこじゃらし（100%）　まっしぐらフード（100%）

ダンジョン　推奨Lv 52~56

浮遊城（2回目）

海上

ノルゼンの策によって浮遊城は海上で足止めされていた。今が好機とユウたちは、皇帝を討つために浮遊上へ乗り込む。しかし、玉座の間で彼らを待ち受けていたのは、皇帝ではなくジャンとニコライだった。

皇帝と戦うため再び玉座の間へ

浮遊城外観にはあらたなルートが出現していて、そこから直接本棟に入れる。本棟に入ったら、1Fから3Fを経由して玉座の間へ向かおう。道中に出現する敵は第4章とは異なっているが、雷属性に弱いものが多いのは変わらない。「ライトニング」などが使用できると戦闘を有利に進められるので、習得済みならジョブコマンドに精霊魔法や黒魔法をセットしておくといい。玉座の間に到着するとジャン&ニコライとの戦闘に突入。勝利すると、姿を消した皇帝オブリビオンの居場所が判明する。

敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

I号戦者A型	▶P.456		
種族	無機	Lv	52
HP	5200		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

I号戦者B型	▶P.456		
種族	無機	Lv	52
HP	5200		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

I号戦者E型	▶P.457		
種族	無機	Lv	52
HP	5200		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

帝国衛生兵	▶P.404		
種族	人型	Lv	50~54
HP	5000~5400		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

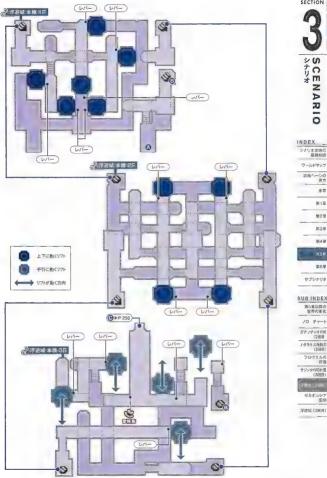
帝国刀兵	▶P.405		
種族	人型	Lv	50~54
HP	5000~5400		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

帝国猟兵	▶P.406		
種族	人型	Lv	50~54
HP	5000~5400		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

浮遊城

ワールドマップへ ▶P.146

POINT

第5章では浮遊城の外観に新たなルートが追加されており、いきなり本棟へ向かうことができる。

浮遊城 本棟1F
レバー
レバー
レバー
レバー
レバー
浮遊城 本棟2F
レバー
レバー
レバー
レバー
上下に動くリフト
平行に動くリフト
リフトが動く方向
C ▶P 256
浮遊城 本棟3F
レバー
レバー
レバー
レバー
レバー
冒険家

▶P 255

BATTLE

BPを使ってニコライを集中攻撃

ニコライが回復魔法を駆使してジャンをサポートするのだが、1回の回復魔法で9999ものHPを回復してしまう。ジャンを先に攻撃しても徒労に終わる可能性が高いので、序盤はデフォルトでBPを増やしてニコライを集中攻撃しよう。敵の攻撃はジャンの物理攻撃が中心。物理攻撃を反射する「霊鏡」を使えばダメージを受けず、反射して逆にダメージを与えることが可能だ。

▲ニコライはHPが一定以下になると「サクリファイス」を使用。戦闘不能になると同時にダメージを与えてくる。

ジャン		人型	▶P.464		
Lv	54	HP	50000		
MP	5400	Exp	3240	Jp	540

属性 火｜水｜雷｜風｜土｜光｜闇

主な行動：疾風のファルコン(ファルコンの構え&行動速度上昇)　ファルコンクロウ(ランダム対象に4回物理攻撃ダメージ)　烈火のウルフ(ウルフの構え&攻撃力上昇)　ウルフファング(単体物理攻撃&バイソンの構え)　バイソンホーン(単体物理攻撃&ウルフの構え)

アイテム：エクスポーション(100%)／ルーンブレイド(100%)

ニコライ		人型	▶P 464		
Lv	54	HP	45000		
MP	5400	Exp	3240	Jp	540

属性 火｜水｜雷｜風｜土｜光｜闇

主な行動：ヒール(単体のHPを最大HPの30%ぶん回復)　ライトニングライトニング(全体雷属性ダメージ)／サクリファイス(自身が戦闘不能になる代わりに敵全体にダメージ)

アイテム：エーテルターボ(100%)／賢者の杖(100%)

ダンジョン　推奨Lv 54～58

ガテラティオ地方

ゼネオルシア霊廟

ジャンやニコライから情報を得たユウたちは、皇帝が身を潜めているというゼネオルシア家の地下墓地へ入ることに。その最奥で、ついに皇帝を発見。皇帝は兄として、自身の弟であるユウと刃を交えるのだった。

皇帝が潜むゼネオルシア家の地下墓地へ

ゼネオルシア霊廟は、ゼネオルシア邸の右側にある小さな建物を調べると入れる。内部は5つの広いマップで構成されていて、皇帝は最深部にいるが、そこつながる扉は閉ざされている。開けるには中央部にある4色の水晶をすべて調べる必要があり、すべての水晶を調べるには北部や南部を経由して中央部に行く必要があるのだ。かなり広いため、マップを参考に全体のつながりを把握しておくといいだろう。また、マップの北部には闇の隠者が存在し、召喚士にジョブチェンジ可能な場合は試練を達成することで召喚魔法、ソードマスターにジョブチェンジ可能な場合は刀を入手できる。なお、ダンジョン内部にはアヌビスなど、種族が屍霊の敵が多数出現。これらの敵には火、光属性が有効となっている。

▲北部、南部を経由して中央部にある水晶のもとへ。4つの水晶を調べると最深部に通じる扉が開く。

▲最深部にいる皇帝オブリビオンに話しかけると戦闘になる。回復などをすませておこう。

▌敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

名前	参照	種族	Lv	HP	属性
アヌビス	▶P.439	屍霊	45～49	6750～7350	火 水 雷 風 土 光 闇
ヴォーパルバニー	▶P.415	獣	52～56	4160～4480	火 水 雷 風 土 光 闇
クリムゾンナイト	▶P.440	屍霊	52～56	7800～8400	火 水 雷 風 土 光 闇
ワイトクイーン	▶P.439	屍霊	52～56	7800～8400	火 水 雷 風 土 光 闇

⚠この敵に注意！

ワイトクイーン＆アヌビス

即死効果が付いた物理攻撃「デススパイラル」を使うワイトクイーンがやっかいな存在だ。即死する確率はそれほど高くないが、万が一のときのことを考えて優先して撃破しよう。味方全体に一定の確率で死の宣告と麻痺の効果を与える「ミイラ化」を使用するアヌビスも危険な相手だ。

◀「ミイラ化」の麻痺は戦闘が長引く原因となる。アクセサリで無効化するのがオススメだ。

POINT

中央部に存在する4つの水晶を調べるまで扉が閉ざされて通行できない。マップを参考に水晶を調べよう。

ゼネオルシア霊廟 中央部

A B C D E F

冒険家

扉

G ▶P 260

水晶1
水晶2
水晶3
水晶4

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
蜘蛛の糸	▶P 387
エクスポーション	▶P 386
大地のハンマー	▶P 387
エーテルターボ	▶P 386
セーフティリング	▶P 382
ショコラ	▶P 388
万能薬	▶P.386
エクスカリバー	▶P 372

入手アイテムリスト

アイテム	参照
復活茸	▶P.387
北極の風	▶P.387
闇の盾	▶P.375
エリクサー	▶P.386
魔神の腕輪	▶P.383
バッカスの酒	▶P.387
5000pg	
神々の怒り	▶P.387
金の砂時計	▶P.387
デモンズロッド	▶P.360

BATTLE

「冬の嵐」には「アンドゥ:HP」で対抗

デニーは「高貴な驕」で敵味方の攻撃力を上昇させるほか、「冬の嵐」でお互いのHP、MP、BPの回復を封じる。通常の回復魔法はまったく役に立たないので、ここはエクソシストの「アンドゥ:HP」を使ってHPを回復しよう。また、物理攻撃を反射する「霊鏡」もあると戦闘が楽になる。デニーの攻撃手段はいずれも物理攻撃なので、味方それぞれに「霊鏡」を使えば、「高貴な驕」を使われても被ダメージを大幅に軽減できるのだ。

デニー		人型	▶P.468				
Lv	58	HP	50000				
MP	5800	Exp	3480	Jp	580		
属性	火	水	雷	風	土	光	闇

主な行動：冬の嵐(全体のHP、MP、BPの回復を封じる)
閃光(現在のHPの半分のダメージ)／メテオ【中】(ランダム対象に4回魔法ダメージ)

アイテム：エリクサー(100%)
カオスブレイド(100%)

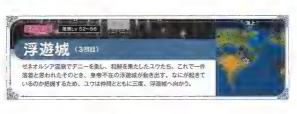
◀デフォルト後に連続攻撃を仕掛けてくることも。次のターンは防御しよう。

◀デニーのHPを0にするとイベントが発生。敵のHPが全快し、仕切り直しになる。

3 SCENARIO

BRAVELY SECOND END LAYER OFFICIAL COMPLETE GUIDE

浮遊城 (3回目)

ゼネオルシア霊廟でデニーを倒し、和解を果たしたユウたち。これで一件落着と思われたそのとき、皇帝不在の浮遊城が動き出す。なにが起きているのか把握するため、ユウは仲間とともに三度、浮遊城へ向かう。

再び動き出した浮遊城に乗り込む

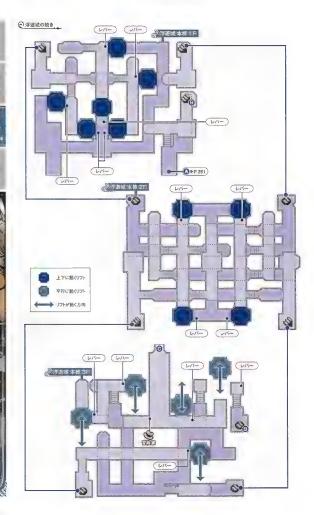
和解したユウとデニーが湯船の温泉に浸かっていると、突如ホーリーピラーが発生。さらに浮遊城がそれに向かって動き出す。準備を整えてすぐに湯船で浮遊城へと乗り込もう。内部に突入したら前回と同様に外観から直接本棟に入り、1Fから階段を上って3Fへ。出現する敵は第5章通して同じなので苦戦せずに進めるはずだ。3Fから玉座の間に入ったら、最奥にある玉座に近づこう。浮遊城で眠っていた魔王ディアマンテとのイベントバトルが発生し、これを撃破すれば第5章はクリアとなる。

▲玉座の間には妖精アンネの姿があった。彼女は何者かと交信したのち、最強魔王ディアマンテを解き放つ。

▲アンネとの会話後、ディアマンテとのイベントバトルが発生。玉座の間に入る前に回復とセーブをしておこう。

POINT
途切れていた橋が架かっていて、ここを通れば直接本棟に入れる。

浮遊城の続き

浮遊城本棟1F
レバー
レバー
レバー
レバー
レバー
B
A▶P 261
浮遊城本棟2F
レバー
レバー
レバー
レバー
上下に動くリフト
平行に動くリフト
リフトが動く方向
浮遊城本棟3F
C
レバー
レバー
レバー
レバー
冒険家
レバー
B

BATTLE

複数の攻撃役でミラーを0%まで減らす

ディアマンテは常時ミラーという特殊な状態で、こちらの攻撃を反射してくる。ミラーには耐久値があり100%から1回攻撃するたびに20%減少する。0%まで減らせば攻撃を反射されずにダメージを与えられるが、「ミラー1段階修復」というアビリティで毎ターン耐久値を20%回復するのだ。そのため、パーティには2人以上の攻撃役を編成し、絶え間なく攻撃してミラーの耐久値を0%にし、ダメージを与えるチャンスを増やそう。

ディアマンテ	悪魔	▶P 474	
Lv	57	HP	40000
MP 5700	Exp 3420	Jp 570	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		
主な行動	ブリリアンシー 全体光属性ダメージ　ディスパージョン 単体魔法攻撃&4ターンフレンド召喚　デフォルト にげる以外使用不可　デスペル あらゆる状態を解除　シンチレーション ランダム対象に6回物理攻撃ダメージ　ミラー1段階修復 ミラーが20%回復		
アイテム	クリスタルメイル(100%) 光のカーテン(100%)		

◀威力が低い攻撃を当てて耐久値を減らそう。これで反射で受けるダメージが減る。

◀修飾句「ミスト」が付いた攻撃魔法は反射されない。これでダメージを稼ごう。

第6章 ブレイブリーセカンド

デニーが犠牲になったことで魔王ディアマンテという脅威は消え去った。しかしその矢先、カルディス地方に新たな魔王が出現。そしてユウたちは魔王の正体と真実を知ることになる。

進行フローチャート

カルディスラ王国 ▶P.265

- 王宮でカルディスラ王と話す
  - CHAT 質問大会カルディスラ
  - CHAT よく混ぜる気に
    発生条件:カルディスラ王国を出る

サブシナリオ ▶P.314
聖騎士

ロンターノ雑宮 ダンジョン ▶P.267

- TENT お風呂とコーヒー牛乳
- 頂上付近にいる巨大な魔物に近づく
- 第一天魔王:白鳩【B】と戦闘 ▶P.269

CHECK!!
第一天魔王:白鳩【B】戦の戦闘準備
- 攻撃役を物理攻撃か魔法攻撃のどちらかに統一
- 睡眠対策で「洗濯ばさみ」を装備

- カルディスラ王国の王宮にある玉座に近づく

サブシナリオ ▶P.324
妖狐

ノルエンデ渓谷 ダンジョン ▶P.270

- CHAT 道
- TENT ステキな料理観
- 山頂でアンネと話す
- アンネ【第2形態】と戦闘 ▶P.272

- Xボタンを連打して神界への道を開く

CHECK!!
イベント後、山頂から神界への道へ突入可能になる
アンネ撃破後に発生するXボタン連打イベントで、神界への道に続く入口が出現。これ以降、ノルエンデ渓谷山頂から神界への道に入れるようになる。

神界への道 ダンジョン ▶P.273

- TENT それぞれの違いたい気持ち
- 教会内の最奥に近づく
- プロビデンスと戦闘 ▶P.277

CHECK!!
教会内から出る前に戦闘準備を
プロビデンス戦のあと、教会内から出ようとするとプロビデンスと再戦することになる。セーブなどはできないため、しっかりと回復などをしてから戦いに入ろう。

- 教会内から出る
- 邪神プロビデンスと戦闘 ▶P.277

上記以外に第6章で発生するパーティチャット

CHAT	発生条件
痛い王	エタルニアの街に入る

エンディングへ

カルディス地方

カルディスラ王国

ディアマンテとの戦いで傷つき倒れた一行が目を覚ますと、そこはカルディスラ王国だった。宿屋の主人との再会を喜ぶティズとイデアだったが、思い出深いこの地をこれまで忘れていたことに違和感を覚えるのだった。

アクセサリや魔法を購入しておこう

宿屋で目覚めたあと、王宮へ行くとイベントが発生し、王国の北にあるロンターノ離宮へ向かうことになる。現地では強敵と戦うことになるので、出発する前にショップで必要なものを買いそろえておこう。なかでも状態異常を防止する「セーフティリング」は全員ぶん買っておきたい。

武具屋

アイテム名	値段	ページ
ルーンブレイド	20000	P.355
クロスアクス	24000	P.357
ロンコーネ	18000	P.359
ワンダーロッド	15000	P.361
ハンマーメイス	15000	P.360
賢者の杖	12000	P.363
不如意棒	12000	P.363
ハヤブサナイフ	14000	P.365
エルフィンボウ	17000	P.368
陸奥守	19000	P.369
ハンマーナックル	22000	P.371
フランベルジュ	26000	P.372
M2348	25000	P.374
ペンタクル	12000	P.375
サークレット	6000	P.378
アーメット	8000	P.379
バトルテクター	16000	P.380
賢者のローブ	14000	P.380
ドラゴンスケイル	20000	P.381
アダマングローブ	2000	P.382
セーフティリング	20000	P.382
命綱	10000	P.382

道具屋

アイテム名	値段	ページ
ポーション	20	P.386
ハイポーション	150	P.386
エクスポーション	1500	P.386
フェニックスの尾	100	P.386
エーテル	500	P.386
エーテルターボ	5000	P.386
どくけし	10	P.386
目薬	20	P.386
やまびこ草	25	P.386
目覚まし	50	P.386
安息香	100	P.386
魔法瓶	200	P.386
万能薬	500	P.386
テレポストーン	100	P.386

魔法屋

アイテム名	値段	ページ
アレイズ	12800	P.115
ホーリー	12800	P.115
サンダガ	12800	P.116
ダーク	12800	P.116
ストップ	6400	P.119
クエイカ	6400	P.119
リレイズ	12800	P.119
メテオ	12800	P.119

隠しアイテムリスト

安息香 ▶P.386

バニーユ ▶P.388

北極の風 ▶P.387

フェニックスの尾 ▶P.386

蜘蛛の糸 ▶P.387

エクスポーション ▶P.386

神々の怒り ▶P.387

カルディスラ王国の続き
カルディスラ王国 王宮
カルディスラ王
3
SCENARIO
カルディスラ王国 城下町
武具屋
冒険家
テレポーク
ワールドマップへ出て再度訪れると出現
ワールドマップへ ▶P.146
第6章以降で開く
カルディスラ王国 宿屋
100pg
BRAVELY SECOND END LAYER
OFFICIAL COMPLETE GUIDE

ダンジョン 推奨Lv 62~66 カルディス地方

ロンターノ離宮

ロンターノ離宮に現れた巨大な魔物について調査するため、現地を訪れたユウたち。やがて彼らは、目的の魔物を発見して戦慄する。そこにいたのは、月を滅ぼしたあのディアマンテ以上の力をもつ魔王だった。

離宮の最上階で魔王と戦闘に

ロンターノ離宮は3フロアで構成されており、内部の階段と外観にある通路を経由して上へ進んでいく。3Fから外観に出て飛空艇ドッグに近づくと第一天魔王：白鳩【B】と戦闘になるので、3Fの冒険家で回復などをすませておこう。

ダンジョン内に出現する敵はいずれもレベルが58~62と高く目立った弱点が存在しないが、これといって強力なアビリティは使用してこない。正攻法で挑んでもそれほど手強くないため、ここで繰り返し戦闘を行なってレベルを上げておくのも手だ。

▲ロンターノ離宮に行くタイミングで、聖騎士のサブシナリオ(P.314)が開放される。先にクリアしておこう。

敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

コボルト	▶P.396
種族	人型
Lv	58~62
HP	5800~6200
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

ソードコボルト	▶P.397
種族	人型
Lv	58~62
HP	5800~6200
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

ボウコボルト	▶P.397
種族	人型
Lv	58~62
HP	5800~6200
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

ロンターノ離宮

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
エクスポーション	▶P.386
またたび	▶P.388
99式騎兵銃	▶P.374
命の指輪	▶P.383
ボムの右腕	▶P.387
アマンド	▶P.388
心の指輪	▶P.383

入手アイテムリスト

エーテルターボ		▶P 386
イージスの盾		▶P 376

BATTLE

攻撃役のタイプを統一しておこう

ボスが繰り出す「フォーリンラブ」でラブ状態になった味方は、その効果が消えるまで対象となったキャラクターと同じ行動をとるようになる。チャリオットがウィザードの真似をして魔法で攻撃するといった事態は避けたいので、攻撃役は物理、魔法どちらかに統一しておこう。また、睡眠効果がある「スイートドリーム」対策として味方全員に「洗濯ばさみ」を装備させておけば、眠る心配がなくなるので戦いやすくなる。

第六天魔王:白鳩【B】	飛行	▶P 474			
Lv	64	HP	100000		
MP	6400	Exp	4480	Jp	640

属性	火	水	雷	風	土	光	闇

主な行動	プチギフト(BP3増加)、ひっかき【弱】(単体物理攻撃)、セラフブラスト(単体魔法ダメージ)、スイートドリーム(単体物理攻撃&睡眠)、ハートブレイク(ラブ状態を解除し魔法ダメージ)、トライアングラー(2体を1体へのラブ状態にする)、フォーリンラブ(ラブ状態にする)
アイテム	エリクサー(100%) フェニックスの尾(100%)

◀ラブ状態は「ハートブレイク」でダメージを受けることで効果が消える。

◀ラブ状態のときは、自身が習得していないアビリティも使おうとしてしまう。

推奨Lv 65~69

カルディス地方

ノルエンデ渓谷

アルタイルの助言に従ってアンネを探していたユウたち。何者かに導かれるようにノルエンデ渓谷を訪れた彼らは、その山頂でアンネを発見。間もなく彼女は、自身の主と課せられた使命について語りはじめる。

神界とつながるノルエンデ渓谷へ

ノルエンデ渓谷に入ったら山頂をめざして西へ向かう。道中にいくつか宝箱があるので、それらを回収しながら進もう。ダンジョン内に出現する敵は、ロンターノ離宮(P.267)と変わらない。とくに注意すべき点はないが、戦闘せずに先へ進んでしまうと推奨レベルに達していない状態で次のダンジョンへ行くことになりかねないため、ある程度は戦闘を行なってレベルを上げておくことをオススメする。

山頂でアンネに話しかけるとイベントが発生し、アンネ【第2形態】と戦闘になる。ボスはアンネのみだが、手強い相手なので油断しないこと。アンネを倒すと再びイベントが発生。Xボタンを連打して行く手を阻む黒い霧を晴らす。これ以降、山頂から神界への道に入れるようになる。サブシナリオの攻略やキャラクターの育成などをすませてから、最後のボスが待ち受ける神界への道に突入しよう。

▲出現する敵はそれほど強くないが、数が多いと少し厄介。全体攻撃でまとめて倒そう。

▲アンネを撃破するとイベントが発生。Xボタンを連打して祈りを捧げると神界へ続く道が開く。

敵データ(属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す)

	コボルト ▶P.396	ソードコボルト ▶P.397	ボウコボルト ▶P.397
種族	人型	人型	人型
Lv	58~62	58~62	58~62
HP	5800~6200	5800~6200	5800~6200
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	火 水 雷 風 土 光 闇	火 水 雷 風 土 光 闇

POINT

ノルエンデ渓谷に向かう直前に、妖狐のサブシナリオ(P.324)が開放されるのでクリアしてジョブを入手しよう。

入手アイテムリスト

エクスポーション	▶P.386
エーテルターボ	▶P.386

POINT

一度神界への道が開くと、それ以降、このポイントから好きなタイミングで神界への道に行けるようになる。

BATTLE

HPを1にする「蝕」に注意

アンネ【第2形態】との戦いで注意すべきは味方単体の最大HPを1にしてしまう「蝕」だ。この効果は回復魔法やアイテムでは治療できないので、「アンドゥ：HP」で前ターンの状態に戻すことで対処しよう。また、味方全体に全属性弱点化を与えてくる「アナケディア」からの「ダークフレア」や「ボルテックス」も危険な攻撃だ。後者は発動前に必ず「優雅なる飛翔」を使うので、これを確認したら味方全員が防御に専念して耐えよう。

◀「蝕」の効果は、戦闘が終わるまで消えない。「アンドゥ：HP」が必須だ。

アンネ【第2形態】 蟲・人型 ▶P 475

Lv	67	HP	150000		
MP	6700	Exp	4690	Jp	670

属性	火	水	雷	風	土	光	闇

主な行動	アケディア（あらゆる効果を解除し4ターン全属性を弱点化） ダークフレア［強］（全体闇属性ダメージ） 蝕（単体のHPを1にする） 優雅なる飛翔（ボルテックスの準備） ボルテックス（ランダム対象に8回物理ダメージ） 破砕（単体物理攻撃）
アイテム	ロイヤルクラウン（100%） エリクサー（50%）

◀「破砕」は威力こそ低いが即死効果がある。即死を防ぐアクセサリで対処しよう。

神界への道

真の敵の正体と、その目的をアンネから聞き出し、神界への道に乗り込んだユウたち。邪神プロビデンスから世界を救うため、そしてベガの魂を解き放つため、神界の最深部で最後の戦いに臨む。

邪神を倒してベガの魂を解き放て

神界への道は、全7フロアで構成される比較的広めのダンジョンだ。その内部には黄色と青色のワープポイントがあり、これを使って先へ進んでいく。黄色は同フロアの別の場所にあるポイントにワープ、青色はつぎのフロアにワープする仕組みだ。最奥の教会内では、邪神プロビデンスとのイベントバトルが発生する。これに勝利したあと、教会から出ようとすると再び邪神プロビデンスとの最終決戦に突入するため、教会から出る前に回復をすませて、万全の状態で2戦目に突入しよう。

ダンジョン内に出現する敵は、ヴァルブルギスやガルガンチュワなどが強力なアビリティを使用してくる。ただし、一度に出現するのは2~3体ほどなので、油断せず挑めば負ける心配はほとんどない。

◀ダンジョン内の宝箱には貴重なアイテムが入っているので必ず手に入れておこう。

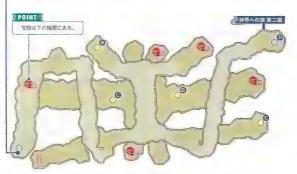
◀教会内の前のフロアにある最終層には冒険家がいるので回復やセーブが可能だ。

敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

名前	参照	種族	Lv	HP	属性
アダマンシェル【B】	▶P.427	水棲	66~70	9900~10500	火 水 雷 風 土 光 闇
ヴァルブルギス	▶P.445	悪魔	66~70	6600~7000	火 水 雷 風 土 光 闇
ガルガンチュワ	▶P.399	人型	66~70	13200~14000	火 水 雷 風 土 光 闇
ケライノ	▶P.422	飛行	66~70	9900~10500	火 水 雷 風 土 光 闇
スパルタン	▶P.457	無機	68	10200	火 水 雷 風 土 光 闇
ダークプリズン	▶P.442	死霊	66~70	9900~10500	火 水 雷 風 土 光 闇
ナイトドラゴン	▶P.446	竜	66~70	9900~10500	火 水 雷 風 土 光 闇
バハムートスピア	▶P.448	竜	66~70	6600~7000	火 水 雷 風 土 光 闇
バハムートナイト	▶P.447	竜	66~70	6600~7000	火 水 雷 風 土 光 闇
バハムートモンク	▶P.448	竜	66~70	9900~10500	火 水 雷 風 土 光 闇

この敵に注意！

ガルガンチュワ　単体を戦闘から除外する「スラッガー」を使う。HPが高いため光属性の弱点を突いて倒そう。

神界への道の続き

入手アイテムリスト

復活草	▶P.387
金の砂時計	▶P.387
源氏の小手	▶P.382
ローブオブロード	▶P.380
ラストエリクサ	▶P.386
天叢雲	▶P.369
バッカスの酒	▶P.387
大地のハンマ	▶P.387
金の髪飾り	▶P.378
リフレクトリング	▶P.383
エルメスの靴	▶P.383
カイザーナックル	▶P.371

入手アイテムリスト

ボムの右腕	▶P.387
北極の風	▶P 387
クリスタルヘルム	▶P 379
天鹿児弓	▶P 368
ヴァジュラ	▶P 363
ソウルオブサマサ	▶P 383
神々の怒り	▶P 387
天狗のくしゃみ	▶P 387
八咫烏	▶P 366
デュランダル	▶P 372
ブレイブスーツ	▶P 380
鬼の金棒	▶P 361

神界への道の続き
神界への道 第五層
POINT
宝箱は下の階層にある。
▶P 275
POINT
宝箱は下の階層にある。
POINT
テントで休んでテントイベントを発生させると、「ラストエリクサー」を入手できる。
入手アイテムリスト
マバリアシート ▶P 383
アースブレイカー ▶P 357
ハイパ ノスト ▶P 383
クリスタルメイル ▶P 381
神槍グングニル ▶P.359
エクスカリバーII ▶P 355
神界への道 最終層
教会内
FINAL BATTLE 1
ここに近づくと戦闘開始
FINAL BATTLE 2 (次ページ参照)
マップから出ると戦闘開始
BRAVELY SECOND END LAYER OFFICIAL COMPLETE GUIDE

FINAL BATTLE① vs プロビデンス

「天命」に従わないと「天罰」が下る

ボスが「天命」を使用すると、画面上に「イデアよユウを傷つけよ！」などの命令が表示される。このとおりに味方を攻撃しないと、ボスが「天罰」を使い強制的に全滅してしまうのだ。「天命」は通常攻撃などの威力が低い攻撃を使って条件を満たそう。また、「2ターン以内に私を倒してみせよ！」と表示された場合も、命令どおりボスを倒せなければ全滅となる。味方全員がブレイブを使い、総攻撃を仕掛けて撃破すること。

プロビデンス 飛行 ▶P 475

Lv	70	HP	100000		
MP	7000	Exp	4900	Jp	700

属性：火｜水｜雷｜風｜土｜光｜闇

主な行動：天命（単体に指示を出す）／命運（全体を死の宣告状態にする）／七星剣（ランダム対象に7回物理ダメージ）／破軍星（全体魔法ダメージ）／天罰（99999の魔法ダメージ）

アイテム：ラストエリクサー（100%）
エリクサー（50%）

▲「天命」使用時、だれがだれを攻撃すればいいのか画面上に表示される。

▲ボスは残りHPが少なくなると、自分を2ターン以内に倒せと命令してくる。

FINAL BATTLE② vs 邪神プロビデンス

「滅びと救いの予定」を警戒して戦う

ボスはこちらが13人ぶんのコマンド入力をすませるたびに、ブレイブリーセカンドのように時間を停止させ、「ワールドオーダー」で攻撃を仕掛けてくる。これを回避する手立てはないので、ボスの攻撃に備えてこまめに味方のHPを回復しておくこと。また、「滅びと救いの予定」使用後は、プロビデンスB、プロビデンスAbの攻撃で必ずパーティが全滅する仕組みとなっているため、両方を倒すか「カーム」を使ってダメージを防ごう。

プロビデンスA 無機 ▶P 475

Lv	70	HP	150000		
MP	7000	Exp	4900	Jp	700

属性：火｜水｜雷　風｜土｜光　闇

主な行動：滅びと救いの予定（プロビデンスB、Abを強化）／爆誕（プロビデンスB、Abを復活&全体火属性ダメージ）／デスペル（あらゆる効果を解除）／ワールドオーダー（13人ぶんのコマンド入力ごとに全体魔法ダメージ）

アイテム：ラストエリクサー（100%）
エリクサー（50%）

プロビデンスAb 無機 ▶P 476

Lv	70	HP	9999		
MP	7000	Exp	4900	Jp	700

属性：火｜水｜雷｜風｜土｜光｜闇

主な行動：救い（全体物理ダメージ）

アイテム：エーテルターボ（100%）
エリクサー（50%）

プロビデンスB 無機 ▶P 476

Lv	70	HP	9999		
MP	7000	Exp	4900	Jp	700

属性：火　水　雷　風　土｜光｜闇

主な行動：滅び（全体魔法ダメージ）

アイテム：エーテルターボ（100%）
エリクサー（50%）

INDEX

SUB INDEX

サブシナリオの基礎

メインシナリオを進めていくと発生するサブリナリオ。聖騎士と妖狐以外のサブリナリオは2つのジョブが対になっており、クリアすると一方のジョブのアスタリスクのみ入手できる。

必要なジョブのアスタリスクを入手していこう

サノシナリオで入手できるアスタリスクは1つのみで、どちらか一方を選ぶ必要がある。登場するジュブは魔法攻撃が得意な召喚士と物理攻撃が得意なソードマスターなど異なる能力を持っているため、現在のパーティで必要なジョブを入手するといい。なお、第5章で聖騎士と妖狐以外のサブシナリオが再発生するが、登場する敵の能力が強化される。

◀アスタリスク所持者のほか、お供として出現する敵も、第5章では強化されている。

サブシナリオの発生タイミングと発生場所

タイトル	発生タイミング	発生場所	参照
シーフ&赤魔道士	第1章[illegible]以降、次の目的地が魔王封印地に決まったあと	ラクリーカ周辺にあるオアシス	P.281
召喚士&ソードマスター	第1章[illegible]以降、次の目的地がナダラケス海蝕洞に決まったあと	イスタンタールの寄宿舎	P.285
白魔道士&商人	第2章[illegible]以降、次の目的地がエイゼン大橋に決まったあと	海岸の廃屋	P.288
黒魔道士&狩人	第2章12以降、次の目的地が源泉洞に決まったあと	温泉郷ユノハナ	P.291
ナイト&忍者	第2章[illegible]以降、火の神殿クリア後	温泉郷ユノハナ	P.294
ヴァルキリー&モンク	第3章[illegible]以降、次の目的地が守護獣の亡骸に決まったあと	フロウエル	P.299
スーパースター&海賊	第3章[illegible]以降、次の目的地が旧サジッタ遺跡に決まったあと	フロウエル	P.303
時魔道士&暗黒騎士	第3章[illegible]以降、湯船が飛行できるようになったあと	グランシップ	P.308
聖騎士	第6章[illegible]以降、次の目的地がロンターノ離宮に決まったあと	ガテラティオ大聖堂	P.314
妖狐	第6章[illegible]以降、次の目的地がノルエンデ渓谷に決まったあと	吸血鬼城	P.324

※ 聖騎士と妖狐以外のサブリナリオは、第5章[illegible]以降に再発生する

各地の隠者を訪ねよう

召喚士かソードマスターのアスタリスクを入手した状態で世界各地にいる隠者に会うと、召喚士の場合は召喚魔法、ソードマスターの場合は刀をもらうことができる。召喚士の場合は隠者が放つ召喚魔法にパーティの誰か1人でも戦闘不能にならずに耐える必要がある。また、呪の隠者と光の隠者だけは試練として彼らを倒す必要があるのだ。なお、刀の場合は隠者に話しかけるだけでもらうことができる。右に隠者の居場所をまとめているので、サブシナリオを終えたら訪ねてみるといいだろう。

隠者の居場所ともらえる召喚魔法と刀

隠者	居場所	召喚魔法	刀
雷の隠者	魔王封印地 下層(P.176)	デウスエクス	野太刀
水の隠者	ナダラケス海蝕洞 西部(P.180)	ジウスドラの罪	備前長船
火の隠者	配水管 東部(P.193)	プロメテウスの火	虎徹
土の隠者	不死の塔 4F(P.202)	ギルタブリル	菊一文字
呪の隠者	動力機関室 B29(P.312)	カリブディス	雷切
光の隠者	ワールドマップ(P.146)	アマテラス	なし
闇の隠者	ゼネオルシア霊廟(P.259)	スサノオ	陸奥守

第5章以降に再発生するサブシナリオで登場する敵

サブリナリオで訪れるダンジョンの敵は、基本的にそのサブシナリオが発生した時点のメインシナリオと同程度の強さの敵が出現する。ただし、5章以降に再度発生するサブシナリオは、ダンジョンに出現する敵の平均レベルが47~53以上になっているのだ。以下で敵の出現地域や種族や属性弱点を調べて対策を立てておこう。

◀あらたに出現する敵には、ねこ技やねこ奥義で習得できるアビリティを使うものもいる。

敵データ(属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す)

Ⅲ号戦者E型 ▶P.455

種族	無機	Lv	49
HP	4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

シュタルクフォート(P.295)

アヌビス ▶P.439

種族	屍霊	Lv	45~49
HP	6750~7350		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

グラーブ砦(P.292)、ミスリル鉱山(P.289)

アンバーホーン ▶P.419

種族	獣	Lv	47~51
HP	9400~10200		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

ダスク遺跡(P.300)、動力機関室(P.311)

イビルアイドル ▶P.454

種族	無機	Lv	45~49
HP	4500~4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

ナダラケス遺跡(P.282)、瘴気の森(P.286)

エアロランタン ▶P.452

種族	無機	Lv	15~19
HP	750~950		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

瘴気の森[南部](P.286)

エデンノリンゴン ▶P.434

種族	植物	Lv	47~51
HP	4700~5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

カレーダの森(P.305)

オークロード ▶P.398

種族	人型	Lv	45~49
HP	4500~4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

ミスリル鉱山(P.289)

ギラファブラリ[A] ▶P.433

種族	蟲	Lv	47~51
HP	4700~5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

ダスク遺跡(P.300)、動力機関室(P.311)

ギラファブラリ[B] ▶P.433

種族	蟲	Lv	47~51
HP	4700~5100		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

ダスク遺跡(P.300)、動力機関室(P.311)

グレートモス ▶P.430

種族	蟲・飛行	Lv	13~17
HP	650~850		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

瘴気の森[南部](P.286)

シルトドラゴン ▶P.449

種族	竜	Lv	45~49
HP	6750~7350		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

ナダラケス遺跡(P.282)、瘴気の森[南部以外](P.286)

スカルナイト ▶P.441

種族	屍霊	Lv	45~49
HP	6750~7350		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

グラーブ砦(P.292)、ミスリル鉱山(P.289)

スカルハンター[A] ▶P.442

種族	屍霊	Lv	45~49
HP	4500~4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

グラーブ砦(P.292)、ミスリル鉱山(P.289)

スカルランサー ▶P.441

種族	屍霊	Lv	45~49
HP	6750~7350		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

グラーブ砦(P.292)、ミスリル鉱山(P.289)

スプリガン ▶P.457

種族	無機	Lv	56
HP	8400		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

エタルニア公国軍 総司令部(P.315)

スペクター ▶P.440

種族	屍霊	Lv	45~49
HP	4500~4900		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

出現地域

瘴気の森(P.286)

敵データの続き(属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す)

名前	参照	種族	Lv	HP	属性	出現地域
ズワルト	▶P.418	獣	45~49	4500~4900	火 水 雷 風 土 光 闇	ナダラケス遺跡(P.282)
ツァオベラー	▶P.445	悪魔	47~51	4700~5100	火 水 雷 風 土 光 闇	ダスク遺跡(P.300)、動力機関室(P.311)
ディアボロス	▶P.445	悪魔	45~49	6750~7350	火 水 雷 風 土 光 闇	瘴気の森(P.286)
帝国前線衛生兵[C]	▶P.405	人型	45~49	4500~4900	火 水 雷 風 土 光 闇	シュタルクフォート[1F以外](P.295)
帝国前線刀兵[C]	▶P.406	人型	45~49	4500~4900	火 水 雷 風 土 光 闇	シュタルクフォート(P.295)
帝国前線槍兵	▶P.400	人型	45~49	4500~4900	火 水 雷 風 土 光 闇	シュタルクフォート(P.295)
帝国前線猟兵	▶P.407	人型	45~49	4500~4900	火 水 雷 風 土 光 闇	シュタルクフォート(P.295)
デスパラポネラ	▶P.431	蟲	45~49	4500~4900	火 水 雷 風 土 光 闇	ナダラケス遺跡(P.282)、瘴気の森(P.286)
デュラハン	▶P.440	屍霊	47~51	7050~7650	火 水 雷 風 土 光 闇	ダスク遺跡(P.300)、動力機関室(P.311)
ドリアード	▶P.434	植物	47~51	4700~5100	火 水 雷 風 土 光 闇	カレーダの森(P.305)
バレルパラポネラ	▶P.432	蟲	45~49	4500~4900	火 水 雷 風 土 光 闇	ナダラケス遺跡(P.282)、瘴気の森(P.286)
フレイムモス	▶P.430	蟲・飛行	45~49	4500~4900	火 水 雷 風 土 光 闇	ミスリル鉱山(P.289)
ボーンナイト	▶P.441	屍霊	68~72	6800~7200	火 水 雷 風 土 光 闇	グラープ砦[1F](P.292)
マーダープラント	▶P.437	植物	47~51	4700~5100	火 水 雷 風 土 光 闇	カレーダの森[奥部以外](P.305)
メイジパラポネラ	▶P.432	蟲	45~49	4500~4900	火 水 雷 風 土 光 闇	ナダラケス遺跡(P.282)、瘴気の森(P.286)
モリガン	▶P.443	悪魔	47~51	4700~5100	火 水 雷 風 土 光 闇	カレーダの森[奥部以外](P.305)
ラフレシア[B]	▶P.436	植物	47~51	4700~5100	火 水 雷 風 土 光 闇	カレーダの森(P.305)
レグルス	▶P.422	飛行	45~49	4500~4900	火 水 雷 風 土 光 闇	ミスリル鉱山(P.289)
レッドヘルム[B]	▶P.420	獣	45~49	6750~7350	火 水 雷 風 土 光 闇	ミスリル鉱山(P.289)

第1章　サブシナリオ
シーフ&赤魔道士

ナダラケス地方の砂漠を進む一行は、オアシスで働くジャッカルに遭遇。人々が深刻な水不足に悩まされていることを知り、解決方法を探るべくイスタンタールを訪れる。

進行フローチャート

ワールドマップ ▶P.146
- オアシスに入る
  - CHAT 宰相の目論見

イスタンタール ▶P.172
- 昼のイスタンタールの街でディローザと話す
- 昼に学塔に入る

ワールドマップ ▶P.146
- オアシスに入る

ナダラケス遺跡 ▶P.282
- 盗賊のアジトでイスを調べる
  - TENT 二人の元アウトロー
- 最深部で水源珠を調べる
- 最深部でジャッカルまたはディローザと話す

CHECK!!
ボス戦の戦闘準備
- ジャッカルと戦う場合は「ポーション」を0個にする
- ディローザと戦う場合は物理攻撃を主体にする

- ジャッカルまたはディローザと戦闘 ▶P.284
  - シーフか赤魔道士のアスタリスク入手!

第5章での変化　火属性の攻撃を使えると戦いやすい

第5章以降にシーフ&赤魔道士のサブシナリオを進めた場合、手順は変わらないが、ナダラケス遺跡には火属性が弱点の敵が多く出現するようになる。弱点を突けるウィザードかトマホークがいると戦いやすい。また、ディローザ戦で登場する魔法学園女学生の魔法が強力になっている。ディローザの「魅惑の香水」で魅了されるとやっかいなため、アクセサリの「ロケット」を装備しておきたい。

◀1章と同じ流れでイベントを発生させていき、遺跡で戦闘に勝利すればクリアだ。

推奨Lv 11~15(第5章以降:Lv47~53)

ナダラケス遺跡

イスタンタールでの情報をもとに、水源珠があるというナダラケス遺跡に入ったイデアたち。最奥で水を無限に生み出す水源珠を見つけるが、その使用法を巡ってジャッカルとディローザが対立してしまう。

状態異常を回復するアイテムを常備して探索する

このダンジョンは多数のワナが設置されているほか、敵のスコルピアが「毒噛みつき」を使うなど、状態異常になる可能性が高い場所になっている。第1章の最速のタイミングで訪れた場合、状態異常を治せる魔法を習得していない可能性があるため、事前に暗闇を解除する「目薬」や、毒を治す「どくけし」を大量に用意しておこう。出現する敵は、ガーゴイル以外すべて水か火属性に弱い。ウィザードをパーティに編成し、弱点属性をつく魔法で早期撃破を狙いながら進むといい。

敵データ(属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す)

ガーゴイル ▶P.454

種族	無機	Lv	9~13
HP	270~390		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

ゴーレム ▶P.453

種族	無機	Lv	9~13
HP	500~650		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

サンドワーム ▶P.428

種族	蟲	Lv	9~13
HP	750~1000		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

スコルピア ▶P.429

種族	蟲	Lv	9~13
HP	270~390		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

マミー ▶P.438

種族	屍霊	Lv	7~11
HP	315~495		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

POINT

宝箱に近づくとワナからガスが噴出する。起動してから噴射まで少し時間があるので、一気に駆け抜けよう。

← 暗闇ガス(矢印の範囲に噴出し、触れると暗闇状態になる)

入手アイテムリスト

- 目薬 ▶P.386
- 200pg
- 1pg

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
カラシリス	▶P.379
エーテル	▶P.386
万能薬	▶P.386
300pq	
万能薬	▶P.386
盗賊のナイフ	▶P.364
ハイポーション	▶P.386
銀縁メガネ	▶P.3[illegible]
180pq	
ナダランストール	▶P.377
与一の弓	▶P.367

POINT

遺跡の最深部へは、盗賊のアジトにある隠し通路を利用する。椅子の後ろに入口があるので調べよう。

D ▶P.284

INDEX

SUB INDEX

D ▶P.283

ジャッカル
サブシナリオ7のときのみ

冒険家

水源珠

ディローザ
サブシナリオ7のときのみ

BATTLE(下記参照)
いずれか一方のアスタリスク所持者と戦闘

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
安息香	▶P.386
250pg	
星のペンダント	▶P.382
テレポストーン	▶P.386
大地のドラム	▶P.387
フェニックスの尾	▶P.386

BATTLE シーフ

回復するスキを与えずに倒す

ジャッカルは「ぬすむ」でこちらの「ポーション」を1個以上盗むと、以降は何度でも「ポーション」を使う。少しのダメージはすぐに回復されてしまうため、盗まれないように「ポーション」を0個にした状態で戦うか、回復量を上回るダメージを与え続けられるように攻撃を集中させよう。なお、同時に出現するジャッカル自警団は、雷属性が弱点なのでウィザードをパーティに編成しておけば倒しやすい。

弱点:なし

ジャッカル

▶P.458

弱点:雷

ジャッカル自警団

▶P.411

BATTLE 赤魔道士

BPが溜まった際は連続行動を警戒

ディローザはBPを上昇させる「リベンジャー」をもち、ダメージを与えると25%の確率でBPが1増えてしまう。BPが増えた次ターンにはブレイブをするため、デフォルトをして受けるダメージを減らすこと。また、ディローザは「魅惑の香水」でこちらを魅了状態にしてくる。まずは敵の数を減らすため、物理攻撃を魔法学園女学生に集中させ、全滅させてからディローザを攻撃しよう。

弱点:なし

ディローザ

▶P.458

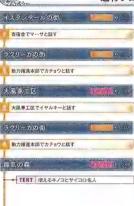
弱点:なし

魔法学園女学生

▶P.411

第1章 サブシナリオ
召喚士&ソードマスター

カミイズミから彼の弟子・イヤルキーへの手紙の配達を依頼されたユウたち。ラクリーカに就職したイヤルキーは仕事に不満を感じており、かつて行なっていた召喚魔法の研究に戻るか悩んでいた。

進行フローチャート

第5章での変化 瘴気の森からイベントが始まる

第5章では、カミイズミから弟子探しを依頼される手順がなくなる。瘴気の森にサブシナリオの発生を示すマークが表示され、そのあとの手順は第1章のときと同じで、メフィリアを倒してイヤルキーを連れ戻すかどうか選択することになる。なお、メフィリアが使用する召喚魔法が「フレースヴェルグ」からより強力な「スサノオ」に変化しているので魔法防御力を高めておこう。

◀「スサノオ」は無属性の全体魔法攻撃。味方全員の残りHPに注意して戦おう。

ダンジョン　推奨Lv 15~19(第5章以降:Lv47~53)

ナダラケス地方

瘴気の森

仕事のことを忘れ、瘴気の森でメフィリアとともに召喚魔法の研究に没頭するイヤルキー。ユウたちは彼にカミイズミから託された手紙を渡す。そこには彼の現状を見越したうえで書いた励ましの言葉が書かれていた。

毒沼を避けられる「けんけんぱ」があると便利

このダンジョンにはさまざまな場所に毒沼があり、触れるとパーティ全員が毒状態になってしまう。基本的には避けて進むことができるので、移動する際には地形をよく見て触れないように進もう。ただし、一部のアイテムを入手する際には、必ず毒沼を通過しなければならない。すっぴんのアビリティ「けんけんぱ」があれば無効化できるので探索が捗るが、習得していない場合は毒状態を回復できる「どくけし」または、神聖魔法の「アンチドーテ」で治療しながら進むといいだろう。

■敵データ(属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す)

アッパーケット ▶P.417

種族	獣	Lv	13~17
HP	650~850		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

アルラウネ ▶P.435

種族	植物	Lv	13~17
HP	650~850		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

グレートモス ▶P.430

種族	蟲・飛行	Lv	13~17
HP	650~850		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

トレント ▶P.434

種族	植物	Lv	13~17
HP	650~850		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

トロル[B] ▶P.397

種族	人型	Lv	13~17
HP	1000~1500		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

マイコニド[A] ▶P.436

種族	植物	Lv	13~17
HP	650~850		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

マイコニド[B] ▶P.436

種族	植物	Lv	13~17
HP	130~850		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

毒沼(触れると毒状態になる)

POINT

「けんけんぱ」をセットすれば、毒沼を無効化できる。隅々まで探索して、宝箱からアイテムを入手しよう。

入手アイテムリスト

アイテム	参照
どくけし	▶P.386
500pg	
目覚まし	▶P.386
平次の十手	▶P.361
420pg	
南極の風	▶P.387
エーテル	▶P.386
洗濯ばさみ	▶P.382
安息香	▶P.386
600pg	
テレポストーン	▶P.386
ミスリルナックル	▶P.370
万能薬	▶P.386

BATTLE 入手できるアスタリスク 召喚士

デフォルトで召喚魔法に耐えながら戦う

メフィリアは数ターンに一度、風属性の召喚魔法「フレースヴェルグ」を使用する。ダメージがかなり高いため、「フレースヴェルグ」を召喚してくるまではデフォルトをしてBPを増やし、召喚魔法に耐えてからブレイブをして回復と攻撃をしよう。まずは一緒に出現する特務隊の兵士を倒して敵の数を減らしていくといいが、特務隊槍兵は雷属性に弱いため、精霊魔法の「ライトニング」があると便利だ。

弱点：なし
メフィリア
▶P 458

弱点：雷
特務隊槍兵[A][B]
▶P 409

弱点：雷
特務隊弓兵[A][B]
▶P 409

弱点：なし
特務隊魔道兵[A][B]
▶P 409、P410

BATTLE 入手できるアスタリスク ソードマスター

黒鉄之刃の兵士たちを先に倒す

カミイズミはこちらの攻撃に反撃するアビリティを駆使するため、攻撃を仕掛けるのは得策ではない。一緒に出現する黒鉄之刃の兵士たちは雷属性に弱いため、精霊魔法の「ライトニング」など雷属性の魔法を使って先に倒してしまおう。カミイズミ1人になったら、反撃に耐えつつ攻撃していく。HPをこまめに回復しながら戦っていけば、反撃を受けてもすぐに戦闘不能になってしまうことはないはずだ。

弱点：なし
カミイズミ
▶P.459

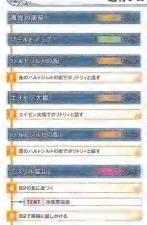
弱点：雷
黒鉄之刃刀兵
▶P 410

弱点：雷
黒鉄之刃斧兵
▶P 410

弱点：雷
黒鉄之刃槍兵
▶P.410

第2章　サブシナリオ
白魔道士＆商人

海岸の廃屋を、そこに住む老人と少女から買い上げようとするボリトリィ。経済発展のために海岸の開発が必要だと主張するボリトリィに対し、ホーリーは老人と少女の思い出こそが大切だと対立する。

進行フローチャート

第5章での変化　海岸の廃屋でボス戦が発生

第5章以降も海岸の廃屋から開始するが、ハルトシルト、エイゼン大橋、エイゼン地方をめぐる手順が省略される。海岸の廃屋でイベントが発生したあと、その場でどちらと戦うか選択することになるので、最初の時点で戦闘の準備をしておこう。戦闘ではボリトリィが「BPドリンク」、ホーリーは「ホーリー」を新しく使うようになるが、基本的な戦い方は変わらない。

◀第5章では、ボリトリィの「テイクオーバー」で受けるダメージが少し増えている。

ダンジョン　推奨Lv 22~26

エイゼン地方

ミスリル鉱山

廃屋から立ち退きたくない一心で、少女はひとりミスリル鉱山へ向かってしまう。これまでことあるごとに意見を対立させてきたボリトリィとホーリーだが、ひとまず鉱山を探索することになった。

魅了状態を治療する手段が必要になる

特殊な仕掛けはないダンジョンだが、出現するサキュバスが手強い。アビリティの「誘惑」を使われた味方は魅了状態になり、敵を支援するような行動をとってしまう。「エスナ」を使える赤魔道士にジョブチェンジできるなら心配する必要はないが、「エスナ」を使えない状況のときは、「万能薬」を購入して治療できるようにしておこう。

◀「エスナ」は複数の状態異常を回復できる。赤魔道士がいる場合は購入しておこう。

敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

カーバンクル	▶P 416
種族	獣
Lv	20~24
HP	1000~1320
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

サキュバス	▶P 444
種族	悪魔・飛行
Lv	20~24
HP	1000~1320
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

ミスリルシェル	▶P 426
種族	水棲
Lv	20~24
HP	1500~1980
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

POINT
ダンジョンを進んで行くと、途中でホーリーの過去を知るイベントが発生する。

入手アイテムリスト

アイテム	参照
万能薬	▶P.386
レモラの蒸干し	▶P.388
大地のドラム	▶P.387
1000pg	

火の次元洞へ▶P.335

BATTLE
いずれか一方のアスタリスク所持者と戦闘

ミスリル鉱山B2

冒険家

A▶P.289
B▶P.289
C▶P.289

POINT

扉の先は火の次元洞(P.333)の入口になっている。入るには、一度メインシナリオをクリアする必要があるのだ。

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
祝福の盾	▶P.375
オリハルダガー	▶P.365
ロケット	▶P.382
ボムの欠片	▶P.387

BATTLE 入手できるアスタリスク 白魔道士

物理攻撃で攻めるとダメージを与えやすい

ホーリーがダメージを与える手段は「エアロラ」のみで、攻撃魔法によるダメージはそれほど高くない。槍を使った攻撃をしてきたり、ホーリーのHPを回復したりする見習い看護師を先に倒してしまおう。ただし、ホーリーの魔法防御力が非常に高く、魔法による攻撃だとほとんどダメージが期待できない。攻撃役はフェンサーやチャリオットが適任だ。

弱点：なし
ホーリー
▶P.459

弱点：雷
見習い看護師[A][B]
▶P.411、P412

BATTLE 入手できるアスタリスク 商人

商会兵を倒してポリトリィを孤立させる

固定ダメージの「テイクオーバー」が強力。同時に戦う商会兵の攻撃も合わさると厳しい状況になるため、優先的に商会兵を倒し、できるだけ早い段階で敵をポリトリィだけにすること。敵がポリトリィだけになれば「テイクオーバー」のダメージを確実に回復していけば勝ったも同然といえる。商会兵は「スリプル」で眠らせてくる商会魔道兵を先に倒そう。

弱点：なし
ポリトリィ会長
▶P.459

弱点：雷
商会剣兵
▶P.408

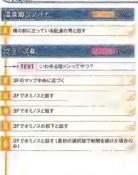
弱点：なし
商会魔道兵
▶P.408

弱点：なし
商会拳闘兵
▶P.408

第2章 サブシナリオ

黒魔道士&狩人

足をくじいてしまった商人の代わりに、グラーブ砦にいる探検隊に食料を届けたイデアたち。そこで一行は砦の崩落に巻き込まれ、脱出できない状況になってしまうのだった。

進行フローチャート

第5章での変化 グラーブ砦内の手順が大幅に短縮される

第5章以降でも第2章と同様にユノハナで配達人に話しかけるとサブシナリオが発生するが、グラーブ砦内で行なう手順は大幅に短縮される。グラーブ砦の3Fでイベントを進めるとすぐにオミノスかアルテミアとの戦闘になるのだが、3Fに到着した時点で天井が崩落してワールドマップに出られなくなるため、事前にボス戦で有効な装備の購入は済ませておくこと。

◀アルテミアとともに出現する敵の攻撃力がかなり上がっている。優先して撃破しよう。

ダンジョン　推奨Lv 26~30（第5章以降:Lv47~53）

エイゼン地方

グラープ砦

グラープ砦でオミノス探検隊に出会った一行だが、直後に大きな地震に見舞われ、出口がガレキで埋まってしまう。商人が気づいて救助隊を送ってくれることに望みを託し、ユウたちとオミノス探検隊の遭難生活が始まる。

回復魔法を攻撃手段として使うと便利

グラープ砦は、各所に設置されたレバーを引くことで扉を開けながら進んでいく。出現する敵は種族がすべて屍霊のため、回復魔法を攻撃手段として使えばダメージを与えやすい。なお、砦内に閉じ込められるイベントまで進むと、敵とエンカウントしなくなり、「テレポストーン」でも脱出できなくなる。

敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

ゾンビナイト ▶P.437

種族	屍霊	Lv 24~28
HP	1320~1680	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

ボーンナイト ▶P.441

種族	屍霊	Lv 24~28
HP	1320~1680	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

ボーンハンター［A］ ▶P.441

種族	屍霊	Lv 24~28
HP	1320~1680	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

ボーンランサー ▶P.441

種族	屍霊	Lv 24~28
HP	1980~2520	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

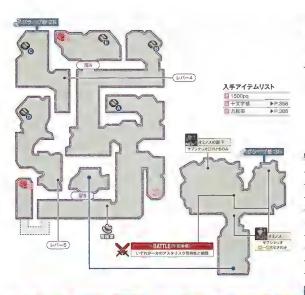
入手アイテムリスト

アイテム	ページ
ボムの欠片	▶P.387
フェニックスの尾	▶P.386
イッカク節	▶P.388
パワーリスト	▶P.383

扉4
レバー4
扉5
レバー5
冒険家
オミノスの部下
サブシナリオ□のときのみ
BATTLE(下記参照)
いずれか一方のアステリスク所持者と戦闘
オミノス
サブシナリオ□〜□のときのみ

入手アイテムリスト

1500pg	
十文字槍	▶P.358
万能薬	▶P.386

BATTLE 入手できるアステリスク 黒魔道士

火属性の耐性を高めてから挑もう

オミノスと一緒に出現するバハムートはオミノスが魔法でHPを回復する。しかし、水属性に弱いため、「アイシクル」や「ブリザド」といった魔法を主体にダメージを与えれば比較的簡単に倒せるはずだ。なお、オミノスとバハムートが使う攻撃は、すべて火属性となっているため、ハルトシルトで買える「フレイムローブ」で火属性ダメージを半減させた状態であれば、戦いを有利に運びやすい。

弱点:なし
オミノス
▶P.460

弱点:水
バハムート
▶P.460

BATTLE 入手できるアステリスク 狩人

ボーンハンターを属性攻撃で先に倒す

アルテミアと一緒に出現するボーンハンターは物理攻撃力が高い強敵だが、火と光属性に弱いので「ブレイジング」や「シャイニング」を使って迅速に倒してしまおう。種族が屍霊のため、「エクスポーション」を使えば大ダメージを与えることができ、MPの節約にもなる。アルテミアは火属性が弱点で、物理防御力も低い。トマホークの「ウォーヘッド」で火属性を付与しながら戦えば有利に攻められる。

弱点:火
アルテミア
▶P.460

弱点:火、光
ボーンハンター[B] ※
▶P.442

※:5章以降のアルテミア戦では、スカルハンター[B]がいっしょに出現する

INDEX

SUB INDEX

第2章 サブシナリオ
ナイト&忍者

ユノハナでお茶を楽しむイデアたちは、その場にいた2人の男からハインケルが警部、キキョウが女探偵として働いていることを聞く。その情報を怪しむイデアだが、直後に甲冑の警部が駆けつける。

進行フローチャート

温泉郷ユノハナ ▶P.194

- 宿屋の前にいる団子屋と話す

シュタルクフォート ▶P.295

- CHAT 壮大なるシュタルクフォート
- TENT サクラの真意
- 最上階のマップ中央に近づく
- 最上階でハインケルと話す
- 最上階でキキョウと話す
- 5Fでホームズと話す
- 5Fでワトスンと話す
- 4Fでハインケルと話す
- CHAT 盾の二人
- 最上階でハインケルと話す
- 最上階でホームズと話す
- 最上階でホームズと話す（最初の選択肢で戦闘を避けた場合のみ）

CHECK!!
ボス戦の戦闘準備
- ハインケルと戦う場合、精霊魔法「ライトニング」を用意
- キキョウと戦う場合、魔法攻撃主体で攻める

- ハインケルかキキョウと戦闘 ▶P.298
- ナイトか忍者のアスタリスク入手！

第5章での変化 グラープ砦内の手順が大幅に短縮される

第5章以降のナイト＆忍者のサブシナリオは、ユノハナでホームズと出会う手順が省略され、シュタルクフォート内部6Fでシナリオが開始する。6Fでの会話イベントが済んだら、5Fに降りてホームズに話しかければいい。ほかのサブシナリオ同様、ボスの強さやアビリティこそ変化しているものの、戦術を変えるほど強化されていないので警戒する必要はあまりない。

◀キキョウは第5章でも単独で出現する。ステータスが強化されていても苦戦はしない。

ダンジョン　推奨Lv 30~34（第5章以降:Lv47~53）　エイゼン地方

シュタルクフォート

ユノハナでホームズらと出会ったのを機に、殺人事件の捜査に協力することになったイデアたち。現場となったシュタルクフォートで事件の手がかりの捜索を開始するが、現場で第二の殺人事件が発生してしまう。

フェンサーがいると敵を倒しやすい

シュタルクフォートに出現する敵は、種族が悪魔か獣のみとなっている。悪魔への種族特効がある剣と、獣への種族特効がある短剣の武器適性がともに高いフェンサーであれば、敵に合わせて武器を変えていくことで戦闘をスムーズに進められる。フェンサー以外なら、属性攻撃を行なえるトマホークで弱点属性を突いていこう。なお、このダンジョンの宝箱には「エクスポーション」や「癒しの杖」など、序盤では入手しにくいアイテムが入っている。内部はかなり広いが、すみずみまで探索しよう。

▲コンジャラーは「カーズ」を使う。物理攻撃力と防御力を下げられると戦闘が長引くので、逃走するのも手だ。

敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

コンジャラー	▶P.445
種族	悪魔　Lv 28~32
HP	2800~3200
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

タウロスゾンビ	▶P.418
種族	獣・屍霊　Lv 28~32
HP	4200~4800
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

デーモン	▶P.444
種族	悪魔　Lv 28~32
HP	4200~4800
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

ヘルハウンド	▶P.415
種族	獣　Lv 28~32
HP	2800~3200
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

隠しアイテムリスト

ねこじゃらし ▶P.388

大地のドラム ▶P.387

シュタルクフォートの続き

入手アイテムリスト

ア エーテル	▶P.386
イ ボムの欠片	▶P.387
ウ フェニックスの尾	▶P.386
エ レモラの煮干し	▶P.388
金 1200pg	

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
シュガーローフ	▶P.378
エクスポーション	▶P.386
癒しの杖	▶P.362
黒旋風	▶P.357
1500pg	
蜘蛛の糸	▶P 387
炎のロッド	▶P 360

シュタルクフォートの続き

シュタルクフォート内部 最上階

BATTLE(下記参照)
いずれか一方のアスタリスク所持者と戦闘

ホームズ
サブシナリオ のときのみ

キキョウ
サブシナリオ のときのみ

ハインケル
サブシナリオ のときのみ

シュタルクフォート内部 5F

冒険家

ホームズ
サブシナリオ のときのみ

ワトスン
サブシナリオ のときのみ

E ▶P.297

F ▶P.297

入手アイテムリスト

復活茸	▶P.387

BATTLE 入手できるアスタリスク ナイト

全体攻撃で「かばう」を封じる

ハインケルは「かばう」のアビリティで、同時に出現する空挺騎士団員を守りながら戦う。そのまま攻撃してもダメージを与えにくいので、「かばう」の効果が発揮されない全体攻撃や魔法攻撃で攻めるのが得策だ。ハインケル自身は魔法防御力が低く、雷属性に弱いため「ライトニング」や「サンダー」を主体に使えば、大ダメージが見込める。

弱点:雷
ハインケル
▶P.461

弱点:雷
空挺騎士団剣兵
▶P.408

弱点:雷
空挺騎士団弓兵
▶P.408

弱点:雷
空挺騎士団槍兵
▶P.407

BATTLE 入手できるアスタリスク 忍者

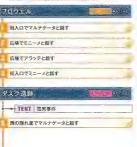
魔法攻撃で反撃を封じる

キキョウは攻撃回避時に反撃を行なう「光陰流水」と、物理攻撃を1回だけ必ず回避する「空蝉之術」を組み合わせてくる。物理攻撃で攻撃しなければ反撃されないので、魔法を中心に攻めれば問題ない。反撃以外で注意したいのは、ターンの最初に攻撃する「疾風迅雷」で先手を取られやすいこと。HPが減っている味方がいると一気に倒されてしまうので、HPはできるだけ満タンを保って戦おう。

弱点:なし
キキョウ
▶P.461

第3章 サブシナリオ ヴァルキリー&モンク

イスタンタール教育学長・マルナゲータの強引な説得で、新学園の設立に関する決定権を任せられたイデア。新学園を男女共学にするかについて、争うリーダーたちの話を聞きに行くと……。

進行フローチャート

第5章での変化 フロウエルでの手順が省略される

第5章では、フロウエルの広場でイデアが教育長に任命されたあと、フロウエルでミニーメ、ネイジャージの話を聞く手順が省略されており、すぐにダスク遺跡に向かうことになる。また、最後に戦闘することになるエインフェリアとベアリングは、第3章のときと比べると使用するアビリティが一部変更されている。ただし、基本的には能力が上昇するのみで攻略法は変わらない。

◀エインフェリアはより強力な「ハイジャンプ」を使用し、大ダメージを与えてくる。

推奨Lv 34~38(第5章以降:Lv47~53)

フロウエル地方

ダスク遺跡

フロウエルで新学園を男女共学にするか、別々にするかの意見を聞いたイデア。共学派と別々派、どちらの意見を尊重するか迷いながらマルナゲータが視察に向かったというダスク遺跡を訪れる。

結晶を触ると対になる扉が開く

内部には、結晶とリンクして開閉する扉が多数存在する。この扉は2つで1セットになっており、結晶を触ることで片方が開き、もう一方の扉が閉まる仕組みだ。1セットなら進みたい扉を開けるだけだが、事前にほかの扉を開けておかないと、別の扉を開けられない場所もあるので、扉同士の位置関係をよく見ながら水晶を調べていこう。なお、道中の出現する敵のダークスタンプが恐怖状態にする「フィアー」を使うため、無効化するアクセサリを装備するか、「安息香」を大量に購入しておくこと。

敵データ(属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す)

アクアランタン		▶P.452
種族	無機	Lv 32~36
HP	3200~3600	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

ダークスタンプ		▶P.454
種族	無機	Lv 32~36
HP	3200~3600	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

ミノタウロス		▶P.418
種族	獣	Lv 32~36
HP	6400~7200	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

扉(緑)
扉(緑)
扉(黄)
扉(黄)
水晶(黄)
水晶(緑)
ワールドマップへ

POINT

開閉する扉の先には、基本的に宝箱がある。目的地に行くには少し遠回りだが、すべて開けておこう。

入手アイテムリスト

2000pg	
安息香	▶P.386
神々の怒り	▶P.387

ダスク遺跡 B1東

水晶(赤)
扉(赤)
扉(赤)
扉(黄)
水晶(黄)
A
扉(緑)
扉(緑)
水晶(緑)
扉(黄)

ダスク遺跡 B2

B ▶P.302
扉(青)
扉(青)
扉(緑)
扉(緑)
水晶(青)
水晶(緑)
扉(黄)
扉(黄)
水晶(黄)

入手アイテムリスト

エ	エーテル	▶P.386
オ	2500pg	
カ	ジェノワーズ	▶P.388
キ	レモラの薫干し	▶P.388
ク	北極の風	▶P.387
ケ	名工のグラブ	▶P.383
コ	万能薬	▶P.386

西の離れ里

マルナケータ
サザンナッオ…のときのみ

BATTLE(下記参照)
いずれか一方のアスタリスク所持者と戦闘

ダスク遺跡 B1西

冒険家

扉(緑) 扉(赤) 扉(青) 扉(青) 扉(緑) 扉(赤)
水晶(青)
水晶(緑)
水晶(赤)
扉(黄) 扉(黄)
水晶(黄)

B ▶P.301

入手アイテムリスト

980pg	
光のカーテン	▶P.387
アース棒	▶P.382
天使の弓	▶P.367

BATTLE 入手できるアスタリスク ヴァルキリー

ジャンプ後は防御に専念

エインフェリアは、槍を使って攻撃、ミニーメは通常攻撃と「ダークネス」で攻撃してくる。とくにエインフェリアが「ジャンプ」を使用した次のターンには、強力な攻撃を仕掛けてくるため、物理防御力が低いキャラクターはデフォルトさせて耐え凌ぐこと。また、「クレセントムーン」を使った全体攻撃で、味方のHPを一気に減らしてくるので、HP残量を見ながらこまめな回復を心がけよう。

弱点:なし
エインフェリア
▶P.461

弱点:なし
ミニーメ
▶P.412

BATTLE 入手できるアスタリスク モンク

反撃アビリティを活用する

ベアリングは「練気」で能力を強化し、強力な物理攻撃でダメージを与えてくる。油断できないが、その代わりに物理攻撃以外は使ってこない。防具で身を固めたソードマスターがいれば、「反撃」や「海老で鯛を釣る」で有利な状態を保ったまま攻撃可能だ。なお、同時に出現するネイジャージは暗闇を付与する攻撃をしてくるため、アクセサリ「銀縁メガネ」を装備しておこう。

弱点:なし
ベアリング

▶P.462

弱点:なし
ネイジャージ
▶P.412

第3章　サブシナリオ
スーパースター&海賊

イデアたちは、フロウエルで自分たちを尾行する不審者を発見する。その不審者は音楽家ウットリート3世で、公国軍元帥の娘であるイデアに頼みがあるために尾行していたという。

進行フローチャート

フロウエル ▶P.206

- 広場のマップ中央に近づく
- スタジオ・ウットリートでウットリート3世と話す
- 広場でプリンと話す

ファンキー・フランキスカ号 ▶P.304

- バルバロッサと話す

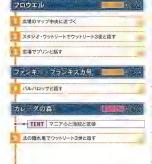
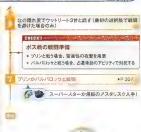
カレーダの森 ▶P.305

- TENT　マニア心と海賊と歌姫
- 北の隠れ里でウットリート3世と話す

- 北の隠れ里でウットリート3世と話す（最初の選択肢で戦闘を避けた場合のみ）

CHECK!!
ボス戦の戦闘準備
- プリンと戦う場合、雷属性の攻撃を用意
- バルバロッサと戦う場合、占星術師のアビリティで対抗する

7. プリンかバルバロッサと戦闘 ▶P 307

スーパースターか海賊のアスタリスク入手！

第5章での変化　スタジオ・ウットリートで戦闘がある

第3章と同じくフロウエルから開始するが、そのあとスタジオ・ウットリートでアスタリスク所持者と戦うことになる。ファンキー・フランキスカ号やカレーダの森には行く必要がないので覚えておこう。なお、ボス戦ではプリンが親衛隊のBPを上昇させる「私の彼は勇者様」を使うため、手強くなっている。プリンと戦う場合は親衛隊の頭数を素早く減らしていくことが大切だ。

◀スタジオ・ウットリートにアスタリスク所持者が現れ、その場で戦闘となる。

INDEX
シナリオ攻略の基礎知識
ワールドマップ
攻略ページの見方
序章
第1章
第2章
第3章
第4章
第5章
第6章
サブシナリオ
SUB INDEX
サブシナリオの基礎
シーフ&赤魔道士
召喚士&ソードマスター
白魔道士&商人
黒魔道士&狩人
ナイト&忍者
時魔道士&暗黒騎士
聖騎士
妖狐
エクストラダンジョン

ファンキー・フランキスカ号

イデアはウットリート3世の祖父が残した楽曲を巡り、プリンとバルバロッサがもめていることを知る。師匠の部下のことだからとイデアはウットリートの頼みを聞き入れ、バルバロッサの話を聞きに行くことになった。

海上を漂う幽霊船でバルバロッサと邂逅

フロウエルでプリンに会ってバルバロッサの居場所を聞き出したら、さっそく湯船に乗ろう。ラクリーカの南西の海上に進むと、濃い霧に包まれている一帯を発見できる。近づけばファンキー・フランキスカ号に入ることが可能だ。

船内でそのまま船尾のほうへ進むと、バルバロッサを発見できる。彼と話したあとフロウエルに戻り、ウットリート3世に話しかけると次の目的地がカレーダの森に決まる。なお、船内にはアイテムが落ちているので忘れずに集めておくこと。

▲ファンキー・フランキスカ号では、敵とのエンカウントは発生しない。バルバロッサの美声を心ゆくまで堪能できる。

隠しアイテムリスト

バッカスの酒 ▶P.387

大魚の刺身 ▶P.388

ファンキー・フランキスカ号

カレーダの森

曲をアレンジして使いたいプリンと、彼女に曲を使わせたくないバルバロッサ。ふたりの意見を聞いたイデアは、ウットリート3世の待つ森にたどり着く。どちらの意見を取るのか……名曲の命運はイデアの決断に託された。

水属性の攻撃が効果的な敵が多い

ダンジョンに入ったら行き止まりを避けながら北方向に直進し、中央部の突き当たりで東へ進もう。奥部は最初は南に進んで、あとは東へ続く道を進むだけで目的地に到着できる。ここで出現する敵は、水属性に弱いので精霊魔法や黒魔法があると便利だ。また、敵は物理攻撃主体のため、ジョブチェンジ可能なら「海老で鯛を釣る」が使えるソードマスターを中心にパーティを編成すると戦いやすい。

敵データ(属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す)

カタマウント ▶P.418

種族	獣	Lv 36~40
HP	5400~6000	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

キラービートル[A] ▶P.433

種族	蟲	Lv 36~40
HP	2160~2400	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

キラービートル[B] ▶P.433

種族	蟲	Lv 36~40
HP	2160~2400	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

ドゴン ▶P.446

種族	竜	Lv 36~40
HP	3600~4000	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇	

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
カネル	▶P.388
エーテル	▶P.386
リュイヴの矛	▶P.358

カレーダの森の続き

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
500pg	
神々の怒り	▶P.387
ねこじゃらし	▶P.388
虫めがね	▶P.387
フレ　ズ	▶P.388
3500pg	
またたび	▶P.388
武蔵の襷	▶P.363

北の隠れ里

ウットレート3世
サブシナリオ□のときのみ

BATTLE(不可参照)
いずれか一方のアスタリスク所持者と戦闘

BATTLE スーパースター

プリンを孤立させた状態を維持する

プリンは攻撃用のアビリティを使用しないため単体では恐ろしい相手ではないが、同時に出現する3体のプリン親衛隊を歌唱アビリティによって強化する。プリン親衛隊は弱点がいずれも雷属性なので、魔法などを全体化させて素早く一掃してプリンを孤立させよう。なお、プリンは「親衛隊」でプリン親衛隊を増援として呼ぶ。BPはできるだけ温存し、増援が出現したときにブレイブで迅速に倒し、プリンを孤立させた状態を維持すること。

弱点:なし
プリン
▶P.462

弱点:雷
プリン親衛隊刀兵[A][B]
▶P.412

弱点:雷
プリン親衛隊斧兵[A][B]
▶P.413

弱点:雷
プリン親衛隊槍兵[A][B]
▶P.413

BATTLE 海賊

デフォルトで攻撃を耐えてから反撃

バルバロッサはステータスダウン効果があるアビリティを多数使用し、攻撃と同時にこちらの物理防御力を下げる「甲羅割り」と、強力な物理攻撃をする「倍撃」の組み合わせが脅威。ただし、これらの攻撃はデフォルトで受ければダメージを抑えられる。定期的にHPを回復しながら、BPがたまったらブレイブで攻撃を仕掛け、次のターンで再びデフォルトする、という流れで攻撃を凌ぎながら、デスパイレーツから攻撃して数を減らしていこう。

弱点:雷
バルバロッサ
▶P.462

弱点:火、光
デスパイレーツ[B][C]
▶P.438

第3章 サブシナリオ

時魔道士&暗黒騎士

飛行機能を手に入れた湯船で、グランシップにやってきた一行。かつては沈みそうな国と呼ばれていたこの国は、現在は新生グランシップ共和国として再出発していた。

進行フローチャート

グランシップ ▶P.309

- 酔いどれ酒場でダッツと話す
- 艦橋で老議員と話す

動力機関室 ▶P.311

- B27で2つのレバーを操作して昇降機を起動
- TENT グランシップと霊石と教授
- 動力炉心のマップ中央に近づく

CHECK!!

呪の隠者から召喚魔法か刀を入手

動力機関室には呪の隠者がいる。召喚士なら試練に耐えることで召喚魔法「カリブディス」、ソードマスターなら刀をもらえるので話しかけてみよう。

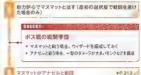
- 動力炉心でマヌマットと話す（最初の選択肢で戦闘を避けた場合のみ）

CHECK!!

ボス戦の戦闘準備

- マヌマットと戦う場合、ウィザードを編成しておく
- アナゼルと戦う場合、一撃のダメージが大きいモンクなどを編成

- マヌマットかアナゼルと戦闘 ▶P.313

時魔道士か暗黒騎士のアスタリスク入手！

第5章での変化 アナゼルの強力なアビリティに要注意

第5章以降ではグランシップでの手順が省略され、開始地点が動力機関室の動力炉心になり、その場でボス戦に突入する。ボス戦ではマヌマットが継続的にHPを回復する「リジェネ」を使うようになる。アナゼルは「暗黒星雲」と「サガク剣」を使い、とくに後者には警戒が必要だ。アビリティの効果で戦闘終盤はダメージが大幅に増加し、当たれば確実に戦闘不能になるのだ。

◀「サガク剣」で味方が戦闘不能になることを想定し、回復役はBPをためておこう。

グランシップ

女将さんたちに加え、酒場でアナゼルとも遭遇した4人。再会を喜んだのもつかの間、高い税金に苦しむ住人たちの話を聞いたイデアは、問題を解決するためにアナゼルと議会へ乗り込むのだった。

装備を調えてから動力機関室へ向かう

グランシップへ乗り込み、酒場にいるダッツに話しかけるとサブシナリオがスタートする。酒場でのイベントを終えたら北にある艦橋で議会の関係者が抱える都市の財政難について話を聞くと、次の目的地である動力機関室に入れるようになる。なお、武具屋で「氷のロッド」や「アサシンダガー」など、戦闘に役立つ武器が売られているので、購入しておくといい。

◀議員が話す決起集会は、ダンジョン内で行なわれる。しっかり準備してから向かおう。

A ▶P.310

ワールドマップへ▶P.146

動力機関室へ ▶P.311

Ⓐ ▶P.309

推奨Lv 42~46（第5章以降:Lv47~53）

エタルニア地方

動力機関室

動力機関室での決起集会に参加した4人は、税制担当大臣であるマヌマットと遭遇。国の減税を宣言するマヌマットと、それに反対するアナゼル。その成否は、エタルニア公国元帥の娘であるイデアに託された。

レバーを操作して昇降機を起動しよう

目的地である動力炉心には、動力機関室 B27にある昇降機を使って移動する。昇降機を起動をするため、まずは動力機関室 B27にある2つの階段の両方を奥まで進み、2つのレバーを操作しよう。この起動が完了すれば、残りはほぼ一本道なので、迷うことはない。なお、出現する敵はオートマンなど、ほとんどが雷属性に弱い。雷属性の攻撃方法を用意しておくか、動力機関室 B29の右下にいる隠者や、動力炉心の隠し通路にある宝箱から雷切を入手すれば、敵を倒すのがラクになる。

敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

オートマトン ▶P.457

種族	無機	Lv	44
HP	4400		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

ゾンビシャーク ▶P.427

種族	水棲・屍霊	Lv	40~44
HP	6000~6600		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

ダークスタンプ ▶P.454

種族	無機	Lv	32~36
HP	3200~3600		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

モノドン ▶P.427

種族	水棲	Lv	40~44
HP	6000~6600		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

レモラ ▶P.423

種族	水棲	Lv	40~44
HP	4000~4400		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

入手アイテムリスト

2000pg	
シェルピタ	▶P 383

入手アイテムリスト

ク	神々の怒り	▶P.387
エ	まっしぐらフード	▶P.388
オ	エクスポーション	▶P.386
カ	黒旋風	▶P.357
	1500pg	
ケ	フェニックスの尾	▶P.386
タ	レモラの煮干し	▶P.388
日	2500pg	

入手アイテムリスト

エーテル	▶P 386
イッカク節	▶P 388
雷切	▶P 369

BATTLE 入手できるアスタリスク 時魔道士

「ニードル」でマヌマット戦闘員を排除

ボスであるマヌマットの攻撃よりも、同時に出現するマヌマット戦闘員の「刺撃」がやっかい。マヌマットが使う「ストップ」で無防備にされたところを狙われると危険なため、マヌマット戦闘員から集中攻撃して倒していこう。弱点を突ける雷属性の魔法に修飾句「ニードル」を付けると一網打尽にすることが可能となっている。なお、第5章以降ではマヌマットの「招集」で増援が出現する可能性があるため、BPはできる限り温存し、増援に備えるのが得策だ。

弱点：なし
マヌマット
▶P 463

弱点：雷
マヌマット戦闘員［A］［B］
▶P 413、P 414

BATTLE 入手できるアスタリスク 暗黒騎士

ブレイブの連続攻撃でたたみかける

暗黒騎士のアナゼルは、HPが減るほど威力が上昇するアビリティを多数もっている。なかでも「サガク剣」が強力で、アナゼルのHPが少ない状態で使われると、味方が一撃で戦闘不能におちいることすらある。アナゼルのHPが4ケタを切るまでは回復重視で戦い、その間にBPを増やしておこう。アナゼルのHPが4ケタを切ったところで、ブレイブを使ってBPをすべて消費。連続攻撃でアナゼルを集中的に攻撃して一気に倒してしまいたい。

弱点：なし
アナゼル
▶P 463

弱点：雷
見習い暗黒騎士
▶P 414

第6章　サブシナリオ
聖騎士

聖騎士ブレイブ・リーは、娘のイデアへ国を治める覚悟を問う。目の前に立ちはだかる敵を切り裂く力、数多の者をかばい続ける護りの力、対極にある2つの力を手に、イデアは父へ挑む。

進行フローチャート

ガテラティオの街 ▶P.156

1. 大聖堂でブレイブと話す

エタルニア公国軍 総司令部 ▶P.315

2. 牢獄のB2で大元帥の盾を入手
   - CHAT　盾の助言を

不死の塔 ▶P.317

CHECK!!
土の隠者から召喚魔法か刀を入手
不死の塔では土の隠者から土属性の召喚魔法「ギルタブリル」を習得できる。また、ソードマスターなら刀の「菊一文字」をもらうことができる。

3. 4Fで大元帥の剣を入手
   - CHAT　剣の助言を

祈祷衣の洞穴 ▶P.321

- CHAT　進軍図
- TENT　受け継がれるもの

4. 大元帥の剣と盾を装備していない状態で、祈祷衣の洞穴B3でブレイブと話す

CHECK!!
ブレイブとの戦闘準備
- 占星術の「フィジカルガード」を使えるようにしておく
- 攻撃役は反撃できるソードマスターなどにすると有利

5. ブレイブと戦闘 ▶P.322
   - 聖騎士のアスタリスク入手！

Uのメモ　聖騎士のアスタリスク入手後、森の仕立て屋に入れる

ブレイブとの戦闘に勝利すると、場面が森の仕立て屋へと移る。これまで入ることができなかった場所だが、聖騎士のアスタリスク入手後は自由に出入りすることが可能だ。隠しアイテムを見つけられるほか、家の中にあるベッドでは時間を進めたり休んだりできる。なお、付近には山の次元洞(P.341)があるので、レベル上げの拠点にすると便利だ。

◀森の仕立て屋前の開けた場所に湯船を着陸させられる。山の次元洞にはここから行こう。

エタルニア公国軍 総司令部

大元帥の盾。それは味方を護る力。国を治め、民を導くために、多くの敵から民を護る大いなる力が必要と感じたイデアたちは、公国軍総司令部の地下牢獄にあるという大元帥の盾を取りに向かう。

牢獄には貴重な宝が隠されている

大元帥の盾は地下牢獄にあり、1Fの閉じられていた扉が開いているので、早速地下へと向かおう。牢獄内は迷路のような構造になっていて、行き止まりには宝箱があることが多い。また、隠し通路も多数存在していて、その先では源氏の鎧など貴重なアイテムを入手可能だ。なお、敵は水属性が弱点のものが多く、「アイシクル」などを使えば効率よくダメージを与えられる。

敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

スプリガン ▶P.457

種族	無機	Lv	56
HP	8400		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

バジリスクスピア ▶P.448

種族	竜	Lv	54~58
HP	5400~5800		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

バジリスクナイト ▶P.447

種族	竜	Lv	54~58
HP	5400~5800		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

バジリスクモンク8 ▶P.447

種族	竜	Lv	54~58
HP	10800~11600		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

大元帥の盾は、B2の北西にある行き止まりに落ちている。「だうじんぐ」には反応しないので見逃さないように。

入手アイテムリスト

アイテム	参照
エーテル	▶P 386
フェニックスの尾	▶P 386
5000pg	
エルメスサンダル	▶P 383
エクスポーション	▶P 386
パワーリスト	▶P.383
源氏の兜	▶P 379
セーフティリング	▶P 382
源氏の鎧	▶P.381
エリクサー	▶P 386

推奨Lv 56~60

エタルニア地方

不死の塔

公国軍総司令部で大元帥の盾を手に入れた一行。果たして、敵を討つための大いなる力は民を導くために必要なものなのか、それを知るためにもイデアたちは大元帥の剣がある不死の塔へと向かう。

最上階にある大元帥の剣を取りに行こう

不死の塔は4階建てになっていて、その最上階に大元帥の剣が落ちている。内部はいくつもの階段がある複雑な構造になっていて、階段を上った先が行き止まりになっていることが多い。大元帥の剣は4Fの北西に落ちているので、マップのつながりを確認しておくといいだろう。なお、内部の敵はHPが多く手強いため、探索をするだけならエンカウント率を－100%にするのもありだ。

不死の塔内部には、ダイダロス、ギャストリク、メイルドラゴンといった、HPの高い敵が多数出現する。弱点を突いて攻撃しないと長期戦を余儀なくされるため、戦いながら不死の塔内部を探索する場合は、それぞれの弱点属性や種族特効を利用してダメージを与えていくこと。また、4Fには土の隠者がいるため、召喚士にジョブチェンジ可能なら遠回りをしてでも「ギルタブリル」を習得しておこう。

▲ギャストリクはアビリティ「胃液」で物理防御力を下げてくる。「フィジカルガード」ですぐに防御力を上げよう。

▲メイルドラゴンの「ラッシュ」は強烈な物理攻撃だが、BPを消費するため次のターンは動けないことが多い。

■敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

敵名	参照	種族	Lv	HP	属性
アースランタン	▶P.453	無機	54~58	5400~5800	火 水 雷 風 土 光 闇
ギャストリク	▶P.429	蟲	54~58	13500~14500	火 水 雷 風 土 光 闇
ダイダロス	▶P.419	獣	54~58	10800~11600	火 水 雷 風 土 光 闇
メイルドラゴン	▶P.449	竜	54~58	8100~8700	火 水 雷 風 土 光 闇

⚠この敵に注意！

ダイダロス

高いHPと物理攻撃力で猛威を振るい、アビリティ「バーサク」と「牙折り」が非常に強力だ。「牙折り」で対象の物理攻撃力を下げるので、魔法を主体にダメージを与えるといい。時魔道士や召喚士がいれば、弱点の土属性による攻撃を主体に効率よくダメージを与えて素早く倒そう。

◀味方の物理防御力が低いなら「イノセンス」を使って敵のバーサク状態を解除してから戦うのがオススメ。

不死の塔1F

C B A D E

ワールドマップへ▶P.146

ワールドマップへ▶P.146

不死の塔2F

C B H G A I F D E

入手アイテムリスト

入手アイテム	参照
1000pg	
大地のハンマー	▶P.387
万能薬	▶P 386
ビスキュイ	▶P 388
射時計	▶P 387
巨人の斧	▶P.357

POINT

行き止まりに土の隠者がいるので、忘れずに立ち寄っておこう。

POINT

大元帥の剣は、4Fの行き止まりに落ちている。大元帥の盾と同じく「だうじんぐ」には反応しない。

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
ハイポーション	▶P.386
エーテルターボ	▶P.386
バッカスの酒	▶P.387
リッパーナイフ	▶P.365
イッカク節	▶P.388
10000pg	

土の神殿

かつて土のクリスタルを解放するべく、ティズたちが訪れた場所。不死の塔の最上階に位置し、常人ではたどり着くのも難しい。神殿の奥にある祭壇では眩い光りを放つ土のクリスタルが確認できる。

不死の塔を抜けた先には土の神殿がある

不死の塔の4Fの中央付近にある階段からは、土の神殿に入ることができる。メインシナリオやサブシナリオで訪れる必要はない場所だが、ほかの神殿と同様、土の祭壇まで探索することが可能だ。4Fを探索するついでに訪ねてみるといいだろう。

なお、土の神殿には冒険者がいる。不死の塔の4Fの北東には召喚魔法を授けてくれる隠者がいるので、試練を受ける前にHPを回復したりセーブをしたりできるので便利だ。また、不死の塔4Fでレベル上げをする際は、ここを拠点にするといいだろう。

▲4Fの南にある階段から土の神殿へ入れる。不死の塔は迷いやすい構造なのでマップを見て進もう。

祈祷衣の洞穴

大いなる敵を切り裂く大元帥の剣、数多の民を護る大元帥の盾。強大な力を手に入れた一行だが、その反面、それが危険な力でもあることを知る。最後の試練に向かうため、ブレイブが待つ祈祷衣の洞穴へ歩を進める。

最奥で聖騎士ブレイブが待ち受ける

祈祷衣の洞穴の最奥であるB3にはブレイブが待ち構えており、大元帥の剣と大元帥の盾を装備していない状態で会うと戦闘に突入する。

祈祷衣の洞穴には3種類しか敵が出現せず、弱点も狙いやすいため撃破自体は簡単だ。ただし、敵は状態異常にする攻撃を多用してくるので、各個撃破で確実に倒していこう。クロケットは「デス」と「フィアー」、ルクスランタンは「輝き」で状態異常を付与してくる。「デス」を受けると戦闘不能になるので、戦う場合はアクセサリなどで防ごう。

▲ルクスランタンの「輝き」を受けてしまうと、全員が暗闇状態になる可能性がある。「目薬」などの回復手段を用意しておこう。

▌敵データ(属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す)

オークゾンビ	▶P.399
種族	人型·悪霊
Lv	56~60
HP	8400~9000
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

クロケット	▶P.417
種族	獣
Lv	56~60
HP	5600~6000
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

ルクスランタン	▶P.453
種族	無機
Lv	56~60
HP	5600~6000
属性	火 水 雷 風 土 光 闇

入手アイテムリスト

アイテム	参照
カネル	▶P 388
レモラの煮干し	▶P 388
エクスポーション	▶P 386

祈祷衣の洞穴の続き

祈祷衣の洞穴 B3

BATTLE(下記参照)
ブレイブと話すと戦闘開始

祈祷衣の洞穴 B2

冒険家

A ▶P.321

祈祷衣の洞穴 B1

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
復活茸	▶P.387
大地のハンマ	▶P.387
光のカーテン	▶P.387
フェイルノート	▶P.368
蜘蛛の糸	▶P.387
虫めがね	▶P.387
イッカク筋	▶P.388
ホーリーランス	▶P.359
エリクサー	▶P.386

BATTLE 入手できるアスタリスク 聖騎士

デフォルト後は連続で行動する

聖騎士ブレイブはHPを0にしても2回復活する。ただし一緒に出現する公国近衛兵は一度倒せば復活しない。敵の頭数を減らすために、まずは「スリプル」を使用する公国近衛魔道兵から狙おう。次に公国近衛剣兵、公国近衛槍兵を倒してからが本番だ。聖騎士ブレイブはデフォルト後は連続で行動するため、こちらもデフォルトで攻撃を受けてから反撃に転じるといい。その際は「フィジカルガード」などでダメージを抑えながら戦おう。

ブレイブ		人型	▶P.463		
Lv	60	HP	30000		
MP	6000	Exp	3600	Jp	600

属性	火	水	雷	風	土	光	闇

主な行動	ジャイアントキル(BP1以上のときにダメージ倍率があがる単体物理攻撃)/シャインブラスト(単体にデフォルトを貫通する光属性の物理ダメージ)
アイテム	光のカーテン(100%) フランベルジュ(100%)

公国近衛剣兵
弱点:雷
▶P.410

公国近衛槍兵
弱点:雷
▶P.411

公国近衛魔道兵
弱点:雷
▶P.411

森の仕立て屋

聖騎士ブレイブ・リーを倒し、イデアは敵を討つための剣、味方を護るための盾に続き、大元帥の杖を手にしたことで大元帥の資格を得る。一方、彼女の両親は森の仕立て屋で新たな生活を送るのだった。

湖畔にたたずむ小さな仕立屋

聖騎士ブレイブを撃破するとイベントの流れで、森の仕立て屋に移動する。ここではとくに新たなイベントが発生しないため、再度訪れる必要はないが「スターの胸当て」をはじめとした隠しアイテムを見つけられる。イベント後に強制移動したタイミングで集めておけば、再訪する手間も省ける。

隠しアイテムリスト

ねこじゃらし ▶P.388

蜘蛛の糸 ▶P.387

スターの胸当て ▶P.380

森の仕立て屋

ワールドマップへ▶P.146

第6章　サブシナリオ
妖狐

これまで閉ざされていた吸血鬼城の扉が開かれた。真実の館とも呼ばれる場所で、アナゼルの秘密、過去の歴史、そして真実を知る。今を生きるユウたちは気持ち新たに再び歩き出す。

進行フローチャート

吸血鬼城 ▶P.325

1. 1Fの奥にある絵画に近づく
2. 2Fの奥にある絵画を調べる
3. 3Fの奥にある絵画を調べる
4. 4Fの奥にある絵画を調べる
5. 5Fの奥にある絵画を調べる
6. 6Fの奥にある絵画を調べる
   - TENT　カメラはオンにしたままで
7. 7Fの中央付近にある絵画に近づく
8. 7Fにいるヨーコに近づく
   - CHECK!! **ヨーコとの戦闘準備**
     - 即死を防ぐ「セーフティーリング」を装備
     - 回復役のMPを回復するためエクソシストを編成する
9. ヨーコと戦闘 ▶P 328
   - 妖狐のアスタリスク入手！
10. 7Fの奥にある絵画を調べる

Uのメモ　吸血鬼城を探索しながら雑記を見ていこう

吸血鬼城では、各階にある絵画に近づくと、ゼネオルシア家と妖狐にまつわるイベントを見られる。イベントでの内容はかいつまんだ説明になっているが、イベントを見るごとにUの手帳の雑記が追加されていく。ゼネオルシア家と妖狐との因縁や歴史、世界疫病のことを詳しく知ることができるので、すべて読んでおくとゲームをより深く楽しめるはずだ。

◀雑記にはほかにも、ジョブチェンジ可能なときのみ、召喚士に召喚獣のことが記されている。

推奨Lv 64~68

吸血鬼城

ヨーコは、イデアの心を覗き見る。いつも明るく振る舞う彼女の心の奥には、孤独という感情があった。見て見ぬふりをしてきた感情を前に落ち込むイデア。しかし、彼女の傍らにはいつもリングアベルがいた。

ヨーコから世界の真実を聞き出そう

吸血鬼城は7階層あり、妖狐がいる7Fまでは冒険家がいないため、セーブができない。さらに、城内ではエンカウント率を操作できず、必然的に厳しい道のりとなる。あらかじめ、装備はもちろん、アイテムもしっかり補充しておくこと。ガブガブやメリュジーヌ、マグナスバットなど、状態異常の効果がある攻撃を仕掛けてくる敵もひんぱんに出現する。とくに魅了、沈黙、混乱は装備で対策をしておきたい。6Fでは「ブラッドソード」が入手できるので、妖狐と戦う前に宝箱を開けておこう。

▲「激毒かじり」は一度に5つの状態異常がつくことも。沈黙は回復にも影響するので、アクセサリで対処しよう。

▲「夜宴」は味方全体を魅了してくる。同士討ちの危険もあるので、ブレイブを使用した攻撃は控えておくこと。

敵データ（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

ガブガブ ▶P.425

種族	水棲	Lv	60~64
HP	6000~6400		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

ケルベロス ▶P.415

種族	獣	Lv	60~64
HP	9000~9600		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

マグナスバット ▶P.420

種族	飛行	Lv	60~64
HP	6000~6400		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

メリュジーヌ ▶P.444

種族	悪魔・飛行	Lv	60~64
HP	6000~6400		
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		

魔法屋

アイテム名	値段	ページ
ミレイズ	25600	P.115
フレア	25600	P.116
クイクガ	25600	P.119
フェイト	12800	P.113
ステータスバリア	12800	P.114

この敵に注意！

メリュジーヌ

全体を魅了にしてくる「夜宴」を使用してくるため、非常に手強い。戦闘する際はアクセサリの「ロケット」を装備した状態でなければ厳しい戦いを強いられるだろう。なお、風属性に弱いため、ウィザード、もしくは白魔道士か召喚士がいると大ダメージを与えやすい。

◀メリュジーヌは「エアロガ」も使用する。風属性の耐性を高めた状態で戦いたい。

吸血鬼城の続き

入手アイテムリスト

アイテム	参照
ハイポーション	▶P 386
エーテル	▶P 386
エクスポーション	▶P 386
フミアのティアラ	▶P 377
5000pg	

POINT

妖狐撃破後は、吸血鬼城の入口前に魔法屋が出現する。Lv.7の強力な魔法が売っているので買っておくといい。

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
砂時計	▶P.387
復活茸	▶P.387
カネル	▶P.388
バニーユ	▶P.388
リリスの口づけ	▶P.387
エリクサー	▶P.386
万能薬	▶P.386

INDEX

SUB INDEX

吸血鬼城の続き

吸血鬼城 7F

絵画

BATTLE（本記参照）
妖狐に近づくと戦闘開始

ヨーコ
サブシナリオ時のときのみ

冒険家

絵画

吸血鬼城 6F

絵画

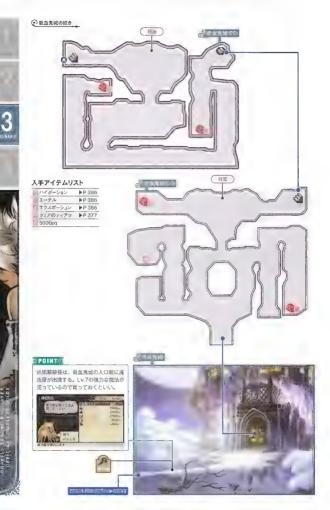
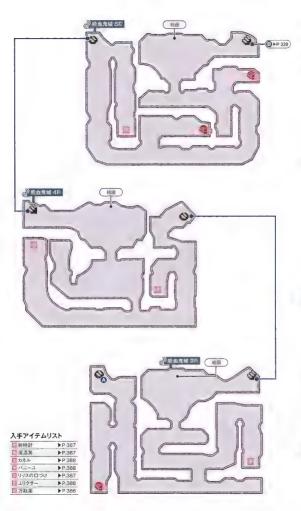
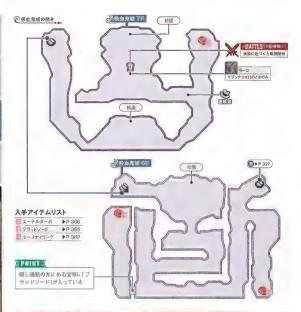
B ▶P 327

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
エーテルターボ	▶P 386
ブラッドソード	▶P 355
セーフティリング	▶P 382

POINT

隠し通路の先にある宝箱に「ブラッドソード」が入っている

BATTLE 入手できるアスタリスク 妖狐

「エクソシスト」をパーティに入れよう

妖狐は魔法を主体に、さまざまな攻撃をしてくる。リングアベルが偶数ターンに合計7回、必殺技で援護をしてくれるが、HPが高く、各属性を軽減してくるので長期戦は必至だ。回復役は常に味方のHPを満タンで維持するつもりで挑むといい。回復役のMPが尽きないように「ギフト」を使用したあとに、「アンドゥ：MP」で渡したMP分を元に戻すなど、複数のアビリティを組み合わせれば長期戦でもMPを維持しやすい

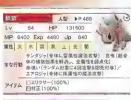
妖狐		人型	▶P 468		
Lv	64	HP	131500		
MP	6400	Exp	4480	Jp	640

属性	火	水	雷	風	土	光	闇

主な行動：サンダジャ（全体に雷属性魔法攻撃）／怠惰（敵全体の補助効果を解消し、全属性を弱点化）／命喰い（ランダム対象に4回攻撃&即死付与）／エアロジャ（全体に風属性の魔法攻撃）

アイテム：エリクサー（100%）、村正（100%）

◀「命喰い」は4回の即死攻撃を行なう。必ずアクセサリで対処しておくこと。

◀「怠惰」は全属性を弱点化させる。エクソシストの「ピュリファイ」で対応しよう。

世界に解き放たれた七つの大罪

6章で発生する妖狐のサブシナリオをクリアすると、七つの大罪と呼ばれる特別な敵が世に解き放たれる。七つの大罪は全部で7体存在し、フィールドに設置された石碑を調べることで、そこに対応したボスと戦える仕組みだ。石碑の正確な位置は下のマップを参考にしてほしい。また、七つの大罪を撃破するたびに悪魔の契約書が1つ手に入り、それに応じたアビリティが妖狐のジョブコマンドに追加される。妖狐を使用するなら、すべてのボスを撃破してアビリティを入手しておこう。

石碑の場所

BATTLE

回復役を増やして戦う

アスモデウスは味方単体を戦闘から除外する「異界への誘い」を使用する。戦闘から除外された味方は、ボスが「解放」を使うまで戦線に復帰できず、全員が除外されると全滅してしまう。エクソシストのアビリティ「アンドゥ：アクト」を使用し、「異界への誘い」はできるだけ無効化すること。こちらが受けるダメージは、「サンタジャ」によるものがほとんどなので、雷属性を無効化するか、魔法防御力を高めて挑むのがオススメだ。

アスモデウス	水楼	▶P.470			
Lv	66	HP	100000		
MP	6600	Exp	4620	Jp	660

属性	火	水	雷	風	土	光	闇

主な行動	異界への誘い 1人を戦闘から除外　解放 戦闘から除外したキャラクターを解放　激毒針 単体物理攻撃&毒、暗闇、沈黙、睡眠、麻痺、恐怖、混乱付与　色欲 全体に魅了付与　サンタジャ 全体に雷属性魔法攻撃　打ちつけ 単体物理攻撃
アイテム	盗エリクサー(100%) 落エーテルターボ(100%)

◀「異界への誘い」は3ターンに一度使用し、「解放」は5ターンに一度となっている。

◀ボスが「解放」を使うと、戦闘から除外された味方1人が戦線に復帰する。

BATTLE

物理反射が大いに役立つ

サタンの「四の太刀」はダメージが大きく、対策していないと全滅の恐れがあるが、このアビリティはサタンのBPが3の状態でのみ使用する。「リベンジャー」の効果でBPを増やさないように、攻撃役を1～2人に限定し、残りはサポートに徹しよう。また、ボスのBPが2以上のときは攻撃を控えて相手がBPを消費するのを待つこと。これらの点に気をつければ、「リベンジャー」が発動してもBPが3までたまらず、「四の太刀」を使われない。

サタン		悪魔	▶P.470				
Lv	66	HP	100000				
MP	6600	Exp	4620	Jp	660		
属性	火	水	雷	風	土	光	闇
主な行動	憤怒(全体にバーサク付与)／一の太刀(ターンの最初に単体に物理攻撃)／二の太刀(全体物理攻撃)／三の太刀(全体に最大HPの50%ぶんの物理攻撃)／四の太刀(全体に最大HP－現在HPぶんの物理攻撃)／斬りつけ(単体物理攻撃)						
アイテム	エリクサー(100%) エーテルターボ(100%)						

◀3までBPが増えるとブレイブを3回使い、一～四の太刀をすべて繰り出してくる。

◀「二の太刀」でも非常に大きいダメージを受ける。さらに強い「四の太刀」は絶対に使わせないこと。

過剰回復による自滅を狙おう

ベルゼブブは一定ターンごとに、あらゆる攻撃を吸収してHP、MP、BPの回復を行なう暴食モードに移行する。そこから5ターンが経過すると、強力な全体攻撃「アシッドブレス」を繰り出すのだが、このアビリティは、暴食モード中に弱点を突くなどしてHPを約84000回復させると阻止できる。その際には「オーバーフロー」が発動し、回復させたHPの1 2倍のダメージを与えることが可能。ボスを一気に戦闘不能に追い込める。

ベルゼブブ		蟲	▶P 470				
Lv	66	HP	100000				
MP	6600	Exp	4620	Jp	660		
属性	火	水	雷	風	土	光	闇
主な行動	暴食(暴食モ ドに移行)／オクトウィップ(ランダム対象に8回物理攻撃)／ファイジャ(全体に火属性魔法攻撃)／魔眼(全体に恐怖、混乱、ストップ付与)／触手(単体物理攻撃)						
アイテム	エリクサー(100%) エーテルターボ(100%)						

◀暴食モ ド中にBPをすべて使った全力で攻撃を仕掛けて、ボスのHPを回復させよう。

◀雷や土といった弱点を効果的に突いていけば、「オーバーフロー」を発生させやすくなる。

弱点を突いてダメージを与える

ベルフェゴールは弱点となる属性の攻撃でしかダメージを与えられず、ダメージを与えるたびに弱点が変化する。「虫めがね」や「しらべる」を使っておけば、弱点が変わってもすぐに確認できるので用意しておこう。また、ベルフェゴールは定期的にスフィアという小型の敵を3体召喚する。スフィアはHPこそかなり低いが、ベルフェゴールと同じように弱点以外の攻撃を吸収するため、こまめに詳細情報を確認してから攻撃しよう。

ベルフェゴール		飛行	▶P 471		
Lv	66	HP	100000		
MP	6600	Exp	4620	Jp	660
属性	※				
主な行動	スフィア召喚(スフィアを召喚する)／怠惰(敵全体の補助効果を解消し、全属性を弱点化)／拡散光線(全体にデフォルト貫通の魔法攻撃)／属性攻撃(ファイジャ、ブリザジャ、サンダジャを使用)／打ちつけ(単体物理攻撃)				
アイテム	エリクサー(100%) エーテルターボ(100%)				

◀ベルフェゴールやスフィアは、強力なジャ系の攻撃魔法を使ってこちらを攻撃してくる。

◀攻撃を仕掛けるたびに詳細情報を確認し、敵の弱点を把握しないと吸収されてしまう。

※ 弱点属性以外の攻撃をすべて吸収(無属性含む)。弱点は、弱点属性で攻撃されるごとに水属性→雷属性→火属性→水属性 と変化する。また、アビリティ「属性攻撃」は弱点属性によって効果が異なり、水属性弱点時は「ファイジャ」、雷属性弱点時は「ブリザジャ」、火属性弱点時は「サンダジャ」の効果となる。

残りBPを調整しながら戦おう

マモンは「強欲」で味方全員からBPを吸収し、ブレイブを使って連続攻撃を仕掛けてくる。BPが−1の状態で「強欲」を使われると、つぎのターンで行動不能になってしまうため、BPが0以上になるよう調整して戦おう。相手も恩恵を受けてしまうが「オデッセイドーン」などがあると調整が楽になる。ボスの攻撃で注意すべきは、威力の高い「死重爪」。一撃で戦闘不能になる恐れもあるので、回復役だけでも「霊鏡」を使っておくといい。

マモン	飛行	▶P 471	
Lv	66	HP	100000
MP 6600	Exp 4620	Jp 660	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		
主な行動	強欲（全体からBPを1ずつ吸収）／ブリザジャ　死重爪（BPを1消費して全体に物理攻撃）／デスペル（あらゆる効果を解除）／全能力吸収（物理攻撃力、魔法攻撃力、物理防御力、魔法防御力50%アップ）		
アイテム	エリクサー（100%） エーテルターボ（100%）		

◀残りのBPが少ないときは攻撃を控え、デフォルトをしてBPを増やすことに専念するといい。

◀万全を期すなら回復役に「リレイズ」と「霊鏡」を使っておくと、戦闘不能になっても復活できる。

「霊鏡」を使って安全に戦おう

ルシファーが繰り出す攻撃は、「なぎ払い」や「返し刀」など、ほとんどが物理攻撃となっている。また、こちらが物理攻撃を仕掛けた際、必ず「アナザーフェイス」で反撃してくるため、「霊鏡」を使っておこう。これで「エアロジャ」以外でダメージを受けることがなくなり、一気に戦いやすくなる。ただし、ボスは「傲慢」も使用するため油断は禁物だ。HPが減ったらそのたびに回復し、敵の攻撃に耐えられる状態にしておこう。

ルシファー	飛行	▶P 470	
Lv	66	HP	100000
MP 6600	Exp 4620	Jp 660	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		
主な行動	なぎ払い【強】（全体物理攻撃）／返し刀（全体物理攻撃）／傲慢（敵味方全体のあやゆる状態を解消して自身の物理攻撃力、魔法攻撃力、物理防御力、魔法防御力を50%アップ）／エアロジャ（全体風属性魔法攻撃）		
アイテム	エリクサー（100%） エーテルターボ（100%）		

◀物理攻撃を仕掛ける味方には必ず「霊鏡」を使い、物理反射を反射できるようにしておこう。

◀魔法で攻める場合は、威力が高く、弱点が突ける風属性の「エアロガ」を使うのがオススメだ。

形態ごとの特性を把握しておこう

リヴァイアサンには2種類の形態があり、それぞれ戦い方が大きく異なる。耐物理形態のときは、物理攻撃がすべて回避されるため、「サンダガ」などの魔法で攻めよう。一方で耐魔法形態のときは、魔法は軽減されてしまうので物理攻撃に属するアビリティを使うといい。ボスの攻撃で注意すべきは、ランダム対象で単体物理攻撃を4回行なう「命喰い」。即死効果があり、運が悪いと1ターンで全滅するため、アクセサリで対策して挑もう。

リヴァイアサン	水棲	▶P 471	
Lv	66	HP	100000
MP 6600	Exp 4620	Jp 660	
属性	火 水 雷 風 土 光 闇		
主な行動	耐魔法形態（物理モードに移行）／嫉妬（敵全体のあやゆる状態を解消して物理攻撃力、魔法攻撃力、物理防御力、魔法防御力を75%ダウン）／ブリザジャ（全体水属性魔法攻撃）／終天の光（全体物理攻撃）／命喰い（ランダム対象に4回攻撃&即死付与）／咬みつき【弱】（単体物理攻撃）		
アイテム	エリクサー（100%） エーテルターボ（100%）		

◀リヴァイアサンが形態を変更するときは、必ず「高高度浮遊」や「耐魔法形態」を使用する。

◀「命喰い」を受けて運悪く複数の味方が戦闘不能になると、立て直すのが厳しくなる。

INDEX

SUB INDEX

エクストラダンジョン

ここからはシナリオ上で必ずしも訪れる必要のないエクストラダンジョンについて解説していく。ダンジョンの構造や出現する敵、入手できるアイテムの情報など、探索時に役立ててほしい。

ゲームクリア後に探索できる3つのダンジョン

ゲームをクリアすると、エイゼン地方、ユルヤナ地方、カルディス地方に存在する3つのエクストラダンジョンへ入れるようになる。その推奨レベルはいずれも70~99と高く、出現する敵も手強いものばかりだ。なお、内部ではエンカウント率の操作もできないため、戦闘を避けてアイテムを集めるのは難しい。キャラクターを十分に育成してから挑もう。

◀ダンジョン内はエンカウント率を操作できないため、敵を倒しながら探索することになる。

ダンジョン内には強敵が多数存在

ダンジョンに出現する敵は、これまでに登場した敵と見た目も名前も同じだが、能力は大幅に強化されている。そのため、複数の敵から攻撃されるとあっという間に戦闘不能になってしまう。長期戦にならないよう、敵の弱点を突いて効率よくダメージを与え、素早く撃破していこう。また、一戦ごとにHPやMPをしっかり回復すること。

◀外見は同じでも、能力は桁違い。一度の戦闘で出現する数も多いため油断は禁物だ。

宝箱からボスクラスのモンスターが出現

エクストラダンジョンには数多くの宝箱が配置されており、そのなかには貴重なアイテムが入っている。マップを隅々まで探索してすべて回収しながら進もう。また、各ダンジョンには開けた際にイベントバトルが発生する宝箱も存在。出現するのは、ここでしかエンカウントしない特別な敵となっている。

▲宝箱を開けると「突然モンスターが襲いかかってきた!」と表示され、戦闘開始。この戦闘から逃げることはできない。

▲イベントバトルが発生する宝箱は各ダンジョンに1つ以上存在。その合計は9個で、それぞれ異なる敵が出現する。

推奨Lv 70~99

火の次元洞

エイゼン地方に存在するエクストラダンジョンで、ミスリル鉱山を抜けた先にある。地面のあちこちからはドロドロの溶岩が流れ出しており、探索するだけでも命懸けの場所となっている。

ミスリル鉱山からつながる火山地帯

火の次元洞は、ミスリル鉱山のB2F（P.290）の北にある入口から入ることが可能。このダンジョンは全部で5フロア存在し、階段を昇り降りして先へ進んでいく。また、ダンジョン内には、イベントバトルが発生する宝箱が5つあり、すべての敵を撃破すると、1F西にいる冒険家と戦えるようになる。その強さは、邪神プロビデンスをはるかに凌駕するため、レベルを99にしてから挑もう。

▲ダンジョン内には溶岩が流れており、これに触れるとダメージを受けてしまう。可能な限り避けて進もう。

▲敵が出現する宝箱は各フロアに1個存在。すべてのボスを撃破すれば1F西で冒険家と戦えるようになる。

火の次元洞に出現する敵（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

フロア	名前	ページ	種族	属性							使用する主なアビリティ
1F東	アークデーモン	P.445	悪魔	火	水	雷	風	土	光	闇	魅惑の一突き（物理ダメージ+魅了）
	アエロ	P.421	飛行	火	水	雷	風	土	光	闇	疾風迅雷【A】（ターンの最初に物理ダメージ）
	ケットシー	P.416	獣	火	水	雷	風	土	光	闇	ブライン【単】（暗闇）
	ダークスタンプ	P.454	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	ベールガ（味方全体の回避率アップ）
	ドラゴンナイト	P.447	竜	火	水	雷	風	土	光	闇	チャージ（自分の物理攻撃アップ）
	バグズアサシン	P.431	蟲	火	水	雷	風	土	光	闇	デスサイズ（対象が状態異常に陥っている場合、戦闘不能にする）
	バグズウィッチ【A】	P.432	蟲	火	水	雷	風	土	光	闇	ブリザラ【単】（水属性魔法ダメージ）
	ファンガス	P.436	植物	火	水	雷	風	土	光	闇	ヤバい胞子（単体物理攻撃を受けたとき対象を混乱
	ベノムスネーク	P.424	水棲	火	水	雷	風	土	光	闇	毒牙（物理ダメージ+毒）
	ボーンナイト	P.441	屍霊	火	水	雷	風	土	光	闇	フレッシュカット（対象の現在HPの50%ぶんの物理ダメージ）
	ボーンハンター【A】	P.441	屍霊	火	水	雷	風	土	光	闇	ポイズンショット（物理ダメージ+毒）
	ボーンランサー	P.441	屍霊	火	水	雷	風	土	光	闇	ボーンスマッシュ（対象の最大HP－現在HPぶんの物理ダメージ）
	ミノタウロス	P.425	獣	火	水	雷	風	土	光	闇	倍撃（物理ダメージ）
	モグモグ	P.424	水棲	火	水	雷	風	土	光	闇	ヒップアタック（物理ダメージ
2F東	ヴァルチャー	P.421	飛行	火	水	雷	風	土	光	闇	生肉漁り（物理ダメージ+自分の物理攻撃力アップ）
	キラーアント	P.431	蟲	火	水	雷	風	土	光	闇	声枯れ咬み（物理ダメージ+沈黙）
	シルバーウルフ	P.415	獣	火	水	雷	風	土	光	闇	麻痺噛みつき（物理ダメージ+麻痺）
	ソイルイーター	P.429	蟲	火	水	雷	風	土	光	闇	地震（土属性全体物理ダメージ）
	ゾンビウルフ	P.415	獣・屍霊	火	水	雷	風	土	光	闇	肉を食む（HPを消費して自分の物理攻撃力アップ）
	ゾンビシャーク	P.427	水棲・屍霊	火	水	雷	風	土	光	闇	ファングラッシュ（全体物理ダメージ）
	ゾンビナイト	P.437	屍霊	火	水	雷	風	土	光	闇	シールドバッシュ（物理ダメージ+麻痺）
	ダイブイーグル	P.421	飛行	火	水	雷	風	土	光	闇	ダイブ（物理ダメージ）

■火の次元洞に出現する敵の続き(属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す)

フロア	名前	ページ	種族	属性							使用する主なアビリティ
2F東	トレント	P.434	植物	火	水	雷	風	土	光	闇	子守唄(全体に睡眠)
	トロル【B】	P.397	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	怒張(自分の物理攻撃力アップ)
	ハーピィ	P.420	飛行	火	水	雷	風	土	光	闇	砂塵(暗闇)
	バレットアント	P.431	蟲	火	水	雷	風	土	光	闇	血塊弾(物理ダメージ+暗闇)
	ファイアドゴン	P.446	竜	火	水	雷	風	土	光	闇	ファイアブレス【弱】(火属性全体物理ダメージ)
	マジックアント	P.432	蟲	火	水	雷	風	土	光	闇	トルネード(風属性全体魔法ダメージ)
	レイス	P.439	屍霊	火	水	雷	風	土	光	闇	カーズ【単】(物理攻撃力・物理防御力ダウン)
3F	アカオニ	P.397	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	大立ち回り(ランダム3回物理ダメージ+恐怖)
	ウルフ	P.415	獣	火	水	雷	風	土	光	闇	噛みつき【強】(物理ダメージ)
	オークリーダー	P.398	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	毒突き(物理ダメージ+毒)
	キマイラ	P.422	飛行	火	水	雷	風	土	光	闇	ストームブレス【弱】(風属性全体物理ダメージ)
	クイーンモス	P.430	蟲・飛行	火	水	雷	風	土	光	闇	女王物質(全体魅了)
	サキュバス	P.444	悪魔・飛行	火	水	雷	風	土	光	闇	誘惑(魅了)
	サムライゾンビ	P.438	屍霊	火	水	雷	風	土	光	闇	捨て身斬り(物理ダメージ+自分の物理防御力・魔法防御力ダウン)
	スコルピア	P.429	蟲	火	水	雷	風	土	光	闇	毒噛みつき【強】(物理ダメージ+毒)
	デスパイレーツ【A】	P.438	屍霊	火	水	雷	風	土	光	闇	倍撃(物理ダメージ)
	ドラゴンスピア	P.448	竜	火	水	雷	風	土	光	闇	スウィープ(全体物理ダメージ)
	ハイブリッド	P.419	獣	火	水	雷	風	土	光	闇	ベアナックル(物理ダメージ(防御力無視))
	ヒートゴーレム	P.453	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	フレイムブロー(火属性物理ダメージ)
	マイコニド【A】	P.434	植物	火	水	雷	風	土	光	闇	胞子(単体物理攻撃を受けると50%の確率で味方を呼ぶ)
	マイコニド【B】	P.435	植物	火	水	雷	風	土	光	闇	胞子(単体物理攻撃を受けると50%の確率で味方を呼ぶ)
	マッドシャーク	P.427	水棲	火	水	雷	風	土	光	闇	テリブルファング(物理ダメージ+恐怖)
	ラタトスク	P.416	獣	火	水	雷	風	土	光	闇	ケアル(HP回復)
	リリス【A】	P.444	悪魔飛行	火	水	雷	風	土	光	闇	テイルウィップ(物理ダメージ+魅了)
	レッドプリン	P.451	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	毒液(物理ダメージ+毒)
2F西	アンズー	P.422	飛行	火	水	雷	風	土	光	闇	ソニックブーム【強】(風属性物理ダメージ(防御力無視)
	インプ	P.443	悪魔	火	水	雷	風	土	光	闇	ドレイン【弱】(HP吸収)
	ウィッチ	P.442	悪魔	火	水	雷	風	土	光	闇	恋の魔法(魅了)
	オーク	P.398	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	突く(物理ダメージ)
	カブカブ	P.424	水棲	火	水	雷	風	土	光	闇	かえる(戦闘から離脱する)
	ゴースト	P.439	屍霊	火	水	雷	風	土	光	闇	カーズ【単】(物理攻撃力・物理防御力ダウン)
	ゴブリン	P.396	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	突進【弱】(物理ダメージ)
	ゾンビ	P.437	屍霊	火	水	雷	風	土	光	闇	ひっかき【強】(物理ダメージ)
	ダークランタン	P.452	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	フィアー(恐怖)
	ネペンテス	P.436	植物	火	水	雷	風	土	光	闇	猛毒液(毒)
	パンサー	P.417	獣	火	水	雷	風	土	光	闇	フットワーク(自分の回避率アップ)
	ブラッドレイン【A】	P.426	蟲	火	水	雷	風	土	光	闇	フェロモン【C】(飛蝗状態の仲間を2体呼ぶ)
	ブラッドレイン【B】	P.431	蟲	火	水	雷	風	土	光	闇	飛蝗(物理ダメージ)
	ヘルハウンド	P.415	獣	火	水	雷	風	土	光	闇	喰らいつき(物理ダメージ+狙われ易さアップ)
	ランドタートル	P.427	水棲	火	水	雷	風	土	光	闇	スピンアタック(物理ダメージ(防御力無視))
	リビングアーマー	P.440	屍霊	火	水	雷	風	土	光	闇	テリブルチョップ(物理ダメージ+恐怖)/タナトフォビア(対象が恐怖状態の場合、戦闘不能にする)
	ロザリア	P.439	屍霊	火	水	雷	風	土	光	闇	グランフェッテ(物理ダメージ)
1F西	アクアランタン	P.452	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	ブリザラ【単】(水属性魔法ダメージ)
	アルラウネ	P.435	植物	火	水	雷	風	土	光	闇	痺れ花粉(物理ダメージ+麻痺)
	キラービートル【A】	P.433	蟲	火	水	雷	風	土	光	闇	フェロモン【A】(味方を1体呼ぶ)
	キラービートル【B】	P.430	蟲	火	水	雷	風	土	光	闇	フェロモン【A】(味方を1体呼ぶ)
	ギンカブ	P.425	水棲	火	水	雷	風	土	光	闇	かえるコール(戦闘が終了する)
	グレートバット	P.420	飛行	火	水	雷	風	土	光	闇	吸血(HP吸収)
	ゴーレム	P.453	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	メガトンパンチ(50%の確率で物理ダメージ)
	シロケット	P.417	獣	火	水	雷	風	土	光	闇	プロテス【単】(対象の物理防御力アップ)
	ソードゴブリン	P.396	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	ガード(ターンの最初に物理防御力アップ)
	デーモン	P.444	悪魔	火	水	雷	風	土	光	闇	死の宣告【全】(全体に死の宣告)
	バララウネ	P.435	植物	火	水	雷	風	土	光	闇	バンパイアゾーン(単体物理攻撃を受けたとき反撃してHP吸収)
	バレットアント	P.431	蟲	火	水	雷	風	土	光	闇	血塊弾(物理ダメージ+暗闇)
	ボウゴブリン	P.396	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	狙い撃ち(ターンの最後に物理ダメージ)
	マンドラゴラ	P.435	植物	火	水	雷	風	土	光	闇	毒花粉(全体物理ダメージ+毒)
	ノンゴン	P.433	植物	火	水	雷	風	土	光	闇	かじらせる(味方単体のHPを回復し、自分がダメージを受ける)

BATTLE(下記参照)
宝箱を開けるとワイヴァーンと戦闘開始

Ⓐ▶P.336

ミスリル鉱山へ ▶P.289

POINT

ダンジョン内には定期的に溶岩が噴き出している。触れるとダメージを受けるので、できるだけ避けて進もう。

入手アイテムリスト

エーテルターボ	▶P.386
キャノンナックル	▶P.371
魔神の腕輪	▶P.383
エルメスの靴	▶P.383

溶岩(触れると最大HPの1%分のダメージを受ける)

BATTLE

高威力の「ストームブレス【強】」を警戒

ワイヴァーンは状態異常を引き起こす攻撃をもたないが、そのぶん一撃の破壊力が大きい。回復役は全体物理攻撃「ストームブレス【強】」に備えて、パーティメンバーそれぞれのHPを毎ターンしっかり回復しておこう。また「嵐眼」で風属性弱点化が付与されると「ストームブレス【強】」で受けるダメージが大幅に増加し、パーティが壊滅する可能性もある。「嵐眼」を使われたら「ランパート」などの防御アビリティで敵の攻撃をしのぐこと。

◀「エレメントガード」と修飾句を組み合わせて、味方の耐性を上げていこう。

ワイヴァーン	竜	▶P.450~			
Lv	80	HP	200000		
MP	8000	Exp	6400	Jp	800

属性	火	水	雷	風	土	光	闇

主な行動：噛みつき【弱】(単体物理攻撃)/ストームブレス【強】(全体風属性物理攻撃)/嵐眼(全体の風属性を弱点化)

アイテム：竜肉(100%)、天狗のくしゃみ(100%)

◀間違っても「エレメントミラー」のウインドだけは使用しないように。

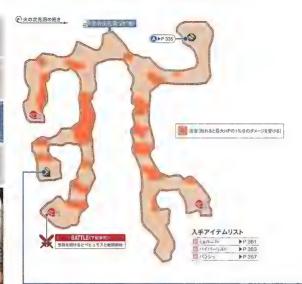
Ⓐ▶P 335

溶岩（触れると最大HPの1%分のダメージを受ける）

BATTLE（下記参照）
宝箱を開けるとベヒュモスと戦闘開始

入手アイテムリスト

ミョルニル	▶P 361
ハイパーリスト	▶P 383
パラシュ	▶P 357

3
SCENARIO

BATTLE

毒や沈黙は装備で無効化しよう

ベヒュモスの攻撃でやっかいなのは、沈黙の効果がある全体物理攻撃「吠える」と、毒の効果がある単体物理攻撃「毒噛みつき【弱】」だ。とくに前者は威力も高く、味方全体に攻撃が及ぶため、HPの回復と状態異常の治療で回復役は忙しくなる。ボスに攻撃を仕掛ける際は、「サンダガ」や「ライトニング」といった弱点が突ける魔法を軸に、効率よくダメージを与えていこう。物理攻撃を受けた際に発動する反撃アビリティも活用していきたい。

ベヒュモス	竜	▶P 451			
Lv	80	HP	200000		
MP	8000	Exp	6400	Jp	800

属性｜火｜水｜雷｜風｜土｜光｜闇

主な行動	噛みつき【弱】（単体物理攻撃）／喰いちぎる（単体物理攻撃）／毒噛みつき【弱】（単体物理攻撃&毒） 吠える（全体物理攻撃&沈黙）
アイテム	ポーション（100%）／エーテル（1%） エ　テルターボ（100%）

◀回復役に「ホワイトケープ」や「沈黙無効」を付けておくと安心して戦える。

◀「毒噛みつき【弱】」も高いひん度で使用するため、しっかり対策しておこう。

BRAVELY SECOND END LAYER
OFFICIAL COMPLETE GUIDE

火の次元洞3F

B ▶P 338

BATTLE(P.338参照)
宝箱を開けるとサラマンダーと戦闘開始

BATTLE(下記参照)
宝箱を開けるとラードーンと戦闘開始

入手アイテムリスト

カーンディーヴァ	▶P.368
ソウルオブサマサ	▶P.383
ドラグヴァンデル	▶P.392

BATTLE

「メガトンプレス」の麻痺が危険

ラードーンは「メガトンプレス」で味方全体にダメージを与えてくるため、物理防御力を高めておけば被ダメージが減り、戦闘もかなり楽になる。また、この攻撃には麻痺効果もあるので、事前に装備やアビリティで対策すること。回復役は麻痺状態にならないよう優先して対策させたい。ボスの弱点は風属性だが、「純愛<3十字砲火」で攻撃力を上げたり、「甲羅割り」で相手の防御力を下げれば、しっかりダメージを与えていける。

ラードーン	竜	▶P 450～			
Lv	80	HP	200000		
MP	8000	Exp	6400	Jp	800

属性	火	水	雷	風	土	光	闇

主な行動	噛みつき【弱】(単体物理攻撃) 地脈(全体の土属性を弱点化) メガトンプレス(全体土属性物理ダメージ&麻痺)
アイテム	竜肉(100%) 大地のハンマー(100%)

◀アビリティでさらに物理防御力を上げれば、より安全に戦うことが可能だ。

◀「メガトンプレス」の麻痺を「アース棒」で無効化すると、かなり戦いやすくなる。

BATTLE

ボスの物理攻撃力を下げて戦おう

サラマンダーは「灼眼」で火属性弱点化を付与し、「ファイアブレス【強】」で味方全体にダメージを与えてくる。この攻撃をそのまま受けるのは非常に危険なので、「ウィークケーキ」や「牙折り」で敵の物理攻撃力を下げたり、「まもってあげるよ」で味方の物理防御力を上げておこう。また、ボスの攻撃には毒や麻痺などの状態異常を付与するものが存在しないため、装備やアビリティはダメージの軽減につながるものだけ選択すること。

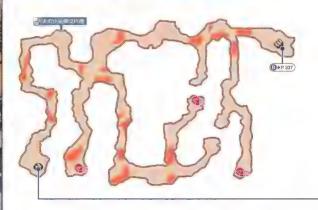
サラマンダー　竜 ▶P.449

Lv	80	HP	200000
MP 8000	Exp 6400	Jp	800

属性	火	水	雷	風	土	光	闇

主な行動	噛みつき【弱】(単体物理攻撃)　灼眼(全体の火属性を弱点化)／ファイアブレス【強】(全体火属性物理攻撃)
アイテム	竜肉(100%) ボムの右腕(100%)

◀敵の物理攻撃力を限界まで下げておけば「ファイアブレス【強】」も怖くない。

◀敵の攻撃力を下げたあとは、全員でガンガン攻撃を仕掛けていこう。

入手アイテムリスト

クリスタルベスト	▶P.380
血塗られた盾	▶P.376
ラストエリクサー	▶P.386

溶岩(触れると最大HPの1%分のダメージを受ける)

入手アイテムリスト

天逆鉾 ▶P 359

BATTLE

暗闇を無効化すれば戦いやすくなる

シンリュウのアビリティ「ホーリーブレス」は、光属性の全体物理攻撃で、一定確率で暗闇を付与する。物理攻撃を主体とする味方は、アクセサリなどで暗闇状態を必ず防ごう。「暗黒」や「ダーク」を使用できれば弱点を突きやすく、毎ターン確実に敵のHPを減らしていける。魔法攻撃を主体に戦うジョブは、暗闇状態でも影響を受けないのでアビリティ「リカバリー」をセットしておこう。状態異常にかかるたびにBPが増え、連続で行動できる。

シンリュウ 竜 ▶P 450

Lv	80	HP	200000		
MP	8000	Exp	6400	Jp	800

属性: 火 | 水 | 雷 | 風 | 土 | 光 | 闇

主な行動: 噛みつき【弱】(単体物理攻撃)／聖眼(全体の光属性を弱点化) ホーリーブレス(全体光属性物理攻撃&暗闇)

アイテム: 竜肉(100%)、光のカーテン(100%)

◀戦いが長引くのを避けるため、弱点を突いて効率よくダメージを与えよう。

◀物理タイプの攻撃役が暗闇になるとダメージが稼げず、戦いが長引く要因に。

BATTLE

冒険家と相棒を同時に撃破しよう

冒険家は「メテオ【強】」や「全体斬り」などで攻撃し、相棒は「デスペル」や「ブライン【全】」で冒険家をサポートしてくる。物理タイプの攻撃役は「銀縁メガネ」を装備しておくこと。冒険家を狙った単体攻撃は相棒に阻まれてしまうため、全体攻撃で攻めていけばOKだ。また、冒険家は相棒を、相棒は冒険家を復活させるアビリティをもっている。2人のHPを調整したあと、ブレイブを使って連続攻撃を仕掛け、一気にトドメを刺そう。

▲物理攻撃を主力とする攻撃役には必ず「ブライン【全】」対策を施しておくこと。

冒険家【通常バージョン】	人型	▶P.476			
Lv	99	HP	530000		
MP	9999	Exp	9900	Jp	990
属性	火 水 雷 風 土 光 闇				
主な行動	相棒呼び（相棒を呼ぶ）／全体斬り（全体物理攻撃）／メテオ【強】（ランダム対象に4回魔法攻撃）				
アイテム	通時空のベゼル（100%） 盗エリクサー（50%）				

相棒	獣	▶P.476			
Lv	99	HP	50000		
MP	500	Exp	9900	Jp	990
属性	火 水 雷 風 土 光 闇				
主な行動	かばう（味方をかばう）／冒険家呼び（冒険家を呼ぶ）／デスペル（状態変化解除）／私の友は冒険家（冒険家のBP3上昇）／ブライン【全】（全体に暗闇効果）／ケアルガ【単】（単体HP回復）				
アイテム	通エリクサー（100%） 盗エーテルターボ（100%）				

BATTLE

あらゆる攻撃が即死級の威力

冒険家を倒すとそのままデネブ戦に突入。この戦いにも相棒が登場し、冒険家のサポートを行なう。また、先の戦いと同じく、互いが互いを復活させるため、同時に撃破する必要がある。冒険家の攻撃は、いずれも威力が高く、複数の味方がダメージを受けやすいので毎ターンしっかり回復すること。敵の攻撃は、ほとんどが物理攻撃となっており、「霊鏡」が役立つが、相棒の「デスペル」で解除されることもあるため過信は禁物だ。

▲瀕死の状態やBPが少ない状態で冒険家を倒してしまうと、といきなりピンチになる。

冒険家【デネブバージョン】	人型	▶P.476			
Lv	99	HP	530000		
MP	9999	Exp	9900	Jp	990
属性	火 水 雷 風 土 光 闇				
主な行動	相棒呼び（相棒を呼ぶ）／ゾネンブルーメ（行動順、行動速度逆転）　閃光（現在のHPの半分のダメージ）　はやぶさ突き（ランダム対象に4回物理攻撃）　メテオレイン（ランダム対象に4回魔法攻撃）				
アイテム	通時空のリューズ（100%） 盗エリクサー（50%）				

相棒	獣	▶P.476			
Lv	99	HP	50000		
MP	500	Exp	9900	Jp	990
属性	火 水 雷 風 土 光 闇				
主な行動	かばう（味方をかばう）／冒険家呼び（冒険家を呼ぶ）／デスペル（状態変化解除）／私の友は冒険家（冒険家のBP3上昇）／ブライン【全】（全体に暗闇効果）／ケアルガ【単】（単体HP回復）				
アイテム	通エリクサー（100%） 盗エーテルターボ（100%）				

ダンジョン　推奨Lv 70~99

山の次元洞

ユルヤナの森周辺

ユルヤナ地方の北西部に存在するエクストラダンジョン。内部の構造はノルエンデ渓谷に近く、分岐が少ないため探索しやすい。ダンジョン内には、イベントバトルが発生する宝箱が3つ配置されている。

マップが狭く構造もシンプル

山の次元洞は、森の仕立屋から北西へ進んだ場所にある。このダンジョンは東部、中腹、西部の3つに分かれていてエンカウント率は操作できないが、それぞれのマップがかなり小さいため、踏破するのに時間はかからない。なお、開けると敵が出現してイベントバトルが発生する宝箱は、中腹に2つ、西部に1つある。どれも高性能な装備が入っているので、倒して手に入れておこう。

▲道中には分岐らしい分岐が存在しないので、道なりに西へ向かえばすぐに最奥へ辿り着くことが可能だ。

▲ボスはドラゴン、ドラゴンゾンビ、ミズチの3体。これらの敵を倒せば「エクスカリバーIII」などが手に入る。

■山の次元洞に出現する敵(属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す)

フロア	名前	ページ	種族	属性							使用するおもなアビリティ
東部	アイアンゴーレム	P.454	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	鉄拳(物理ダメージ(防御力無視))
	エネミークラブ	P.422	水棲	火	水	雷	風	土	光	闇	シザーシールド(自身の物理防御力アップ)
	オーグル	P.398	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	ジャイアントスイング(全体物理ダメージ)
	カーバンクル	P.416	獣	火	水	雷	風	土	光	闇	プロテス【全】、対象の物理防御力アップ)
	カタマウント	P.418	獣	火	水	雷	風	土	光	闇	ダブルアタック(ランダムな対象に2回物理ダメージ)
	キンカブ	P.425	水棲	火	水	雷	風	土	光	闇	うたう(対象を戦闘から除外)
	グレートニッパー	P.423	水棲	火	水	雷	風	土	光	闇	バブルシャワー(全体物理防御力ダウン)
	コドラ	P.449	竜	火	水	雷	風	土	光	闇	突進【強】(物理ダメージ)
	サバトラビィ	P.446	獣・水棲	火	水	雷	風	土	光	闇	うさぎのダンス(魅了)
	スライム	P.451	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	溶解液(全体物理ダメージ+物理防御力ダウン)
	バトルホッパー	P.428	蟲	火	水	雷	風	土	光	闇	ジャンプ【A】(ターンの最後に発動し、次ターン物理ダメージ)
	ヒコドラ	P.446	竜	火	水	雷	風	土	光	闇	ボルカノファング(火属性物理ダメージ+自分のHP20%減少)
	マミー	P.438	屍霊	火	水	雷	風	土	光	闇	ピルエット(物理ダメージ)/眠れる森の美女(睡眠)
	ラビィ	P.414	獣	火	水	雷	風	土	光	闇	噛みつき【強】(物理ダメージ)
中腹	アイスゴーレム	P.453	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	ブリザード(水属性全体物理ダメージ)
	アイスドゴン	P.446	竜	火	水	雷	風	土	光	闇	アイスブレス【弱】(水属性全体物理ダメージ)
	アイスレディ	P.442	悪魔	火	水	雷	風	土	光	闇	スリプル【単】(睡眠)
	アオリンゴン	P.434	植物	火	水	雷	風	土	光	闇	油上がり(自分の物理防御力アップ)/剛速球(物理ダメージ)
	イッカク	P.426	水棲	火	水	雷	風	土	光	闇	ドリル突進(物理ダメージ(防御力無視))
	エレキランタン	P.452	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	サンダー(雷属性魔法ダメージ)
	ガーゴイル	P.454	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	スリプル【単】(睡眠)

山の次元洞に出現する敵の続き（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

フロア	名前	ページ	種族	属性							使用するおもなアビリティ
中腹	グレートモス	P.430	蟲・飛行	火	水	雷	風	土	光	闇	リンプン（物理ダメージ＋混乱）
	デスストーカー【A】	P.429	蟲	火	水	雷	風	土	光	闇	フェロモン【B】（味方を2体呼ぶ）
	デスストーカー【B】	P.430	蟲	火	水	雷	風	土	光	闇	―
	デスフィッシュ	P.423	水棲	火	水	雷	風	土	光	闇	水しぶき（水属性物理ダメージ（デフォルト無視）
	ドクリンゴン	P.434	植物	火	水	雷	風	土	光	闇	毒見（毒）
	ドゴン	P.446	竜	火	水	雷	風	土	光	闇	火球（火属性物理ダメージ（防御力無視）
	ドラゴンモンク	P.447	竜	火	水	雷	風	土	光	闇	スタンスマッシュ（物理ダメージ＋麻痺）
	バグズシューター	P.431	蟲	火	水	雷	風	土	光	闇	精気吸収（MP吸収）／魔塊弾（魔法ダメージ）
	ヒトクイソウ	P.437	植物	火	水	雷	風	土	光	闇	たべる（対象を戦闘から除外）
	ポイズンモス	P.430	蟲・飛行	火	水	雷	風	土	光	闇	毒リンプン（全体物理ダメージ＋毒）
	マジックアント	P.432	蟲	火	水	雷	風	土	光	闇	トルネード（風属性全体魔法ダメージ）
西部	アッパーケット	P.417	獣	火	水	雷	風	土	光	闇	サイレス（沈黙）
	エアロランタン	P.452	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	ホワイトウインド（味方全体のHPを自分の現在HPと同じだけ回復）
	グリズリー	P.419	獣	火	水	雷	風	土	光	闇	鮭狩り（全体物理ダメージ）
	コンジャラー	P.445	悪魔	火	水	雷	風	土	光	闇	ブァイン【全】（全体に暗闇）
	サンドホッパー	P.428	蟲	火	水	雷	風	土	光	闇	ハイジャンプ【A】（2ターン後に物理ダメージ）
	サンドワーム	P.428	蟲	火	水	雷	風	土	光	闇	サンドストーム（土属性全体物理ダメージ＋暗闇）
	シーサーペント	P.424	水棲	火	水	雷	風	土	光	闇	ショックテイル（物理ダメージ＋麻痺）
	タウロスゾンビ	P.418	獣・屍霊	火	水	雷	風	土	光	闇	バーサク（物理攻撃力アップして攻撃し続ける）
	トイフェル	P.443	悪魔	火	水	雷	風	土	光	闇	サンダガ【全・A】（雷属性全体魔法ダメージ）
	バルトラ【A】	P.417	獣	火	水	雷	風	土	光	闇	丸かじり（50%の確率でHPを1にする）
	ブラッドバット	P.420	飛行	火	水	雷	風	土	光	闇	毒牙（物理ダメージ＋毒）
	フレアランタン	P.452	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	焚香（火属性全体魔法ダメージ＋沈黙）
	フロスティ	P.416	獣	火	水	雷	風	土	光	闇	リフレク（魔法攻撃を反射（味方全体）
	ミスリルシェル	P.427	水棲	火	水	雷	風	土	光	闇	反射角（魔法攻撃を反射）
	モノドン	P.425	水棲	火	水	雷	風	土	光	闇	バズソー（物理ダメージ＋物理防御力ダウン）
	レモラ	P.423	水棲	火	水	雷	風	土	光	闇	水しぶき（水属性物理ダメージ（デフォルト無視）

入手アイテムリスト

ケリュケイオン ▶P.361

入手アイテムリスト

復活茸	▶P.387
布都御魂	▶P.369
ドラグーン	▶P.374

BATTLE ①

回復役の残りHPに注意して戦おう

ドラゴンはブレイブを使って連続攻撃を仕掛けてくることがあり、とくに「なぎ払い【強】」→「弱肉強食」のコンボはパーティにとってかなり脅威。回復役などの物理防御力が低いキャラクターは、一連の攻撃で戦闘不能にならないよう、毎ターン欠かさず回復しておこう。「かばう」などが使えると戦闘不能になる可能性を減らせる。また、「まもってあげるよ」で防御力を上げたり、「ウィークケーキ」で敵の攻撃力を下げるのも有効だ。

ドラゴン		竜	▶P.449		
Lv	80	HP	200000		
MP	8000	Exp	6400	Jp	800

属性：火 / 水 / 雷 / 風 / 土 / 光 / 闇

主な行動：弱肉強食（最大HPに対する現在のHPの割合がもっとも低いキャラクターに単体物理攻撃）、なぎ払い【強】（全体物理攻撃）

アイテム：竜肉（100%）、エクスポーション（100%）

BATTLE ②

「ポイズンブレス【強】」対策が必須

ドラゴンゾンビが繰り出す「ポイズンブレス【強】」は、味方全体を攻撃しつつ、高確率で毒状態にする強力なアビリティだ。対策せずに挑むと、敵の攻撃と毒によるダメージで味方のHPがみるみる減ってしまうため、「星のペンダント」で毒を無効化しておこう。状態異常にかかった際にBPを増やす「リベンジャー」をセットし、毒を無効化せずに挑んでみるのも手だ。BPがたまりやすいので、ブレイブを多用して強引に倒すこともできる。

ドラゴンゾンビ		竜	▶P.451		
Lv	80	HP	200000		
MP	8000	Exp	6400	Jp	800

属性：火 / 水 / 雷 / 風 / 土 / 光 / 闇

主な行動：噛みつき【弱】（単体物理攻撃）、ポイズンブレス【強】（全体物理攻撃&毒）

アイテム：竜肉（100%）、竜肉（100%）

入手アイテムリスト

アスクレピオス	▶P.363
エクスカリバーⅢ	▶P.366

BATTLE

毎ターンしっかり回復して戦うこと

ミズチの「アイスブレス【強】」は全体に水属性の物理攻撃に加えて一定確率でストップ状態にする。回復役がストップの効果を受けてしまうと、回復が間に合わずに全滅する可能性もあるので、必ずアビリティで無効化しよう。「凍眼」で味方全体が水属性に弱くなったら、「アイスブレス【強】」に備えて聖騎士の「ランパート」などで耐えてしのぐといいだろう。水属性弱点化は残ってしまうが、被ダメージを0にするので全滅を回避できる。

ミズチ	竜	▶P.450				
Lv	80	HP	200000			
MP	8000	Exp	6400	Jp	800	
属性	火	水	雷	風	土	光	闇

主な行動 アイスブレス【強】(全体水属性物理ダメージ&ストップ)／噛みつき【弱】(単体物理攻撃)／凍眼(全体の水属性弱体化)

アイテム 竜肉(100%)／北極の風(100%)

◀「凍眼」を受けなければ、月魔法「エレメントバリア」でも対処可能。

◀デフォルトをしていても大ダメージを受ける。回復は毎ターン行なおう。

ダンジョン 推奨Lv 70~99

カルディス地方

砦の次元洞

砦の次元洞は、カルディスラ王国の北東にあるエクストラダンジョンだ。砦そのものがダンジョンになっており、内部は非常に入り組んでいるほか、レバーを調べると扉が開くギミックも存在する。

砦内には多数の帝国兵が出現

砦の次元洞は1~3Fの3ノロアで構成されたダンジョンだ。各フロアに存在する階段を使って上へ進んでいくことになるが、一部の通路は扉が閉まっており、通行不可となっている。別の場所にあるレバーを調べれば扉が開くので、見かけたら必ず調べておこう。内部に出現するのは帝国の兵士ばかりで、雷属性に弱い敵が多い。雷属性の全体攻撃魔法を使えるようにしておけば有利に戦える。

▲ほとんどの敵は雷属性が弱点となっている。「サンダガ」や「ライトニング」などの攻撃魔法で攻めていこう。

▲3Fの隠し通路に配置された宝箱を開けると敵が出現し、ジャバウォックとのイベントバトルとなる。

▌砦の次元洞に出現する敵（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

フロア	名前	ページ	種族	属性							使用するおもなアビリティ
1F	I号戦者B型	P.456	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	エーリカ（味方全体のBP+1）
	I号戦者E型	P.456	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	シャイニングレイン（ランダムな対象に4回光属性魔法ダメージ）
	I号戦者A型	P.456	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	蜂の巣（物理ダメージ+物理防御力ダウン）
	II号戦者B型	P.455	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	パンツァーリート（味方全体の物理攻撃力アップ）
	II号戦者E型	P.456	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	ライトニングアロー（雷属性魔法全体ダメージ）
	オートマトン	P.457	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	リミッター解除（自分の物理攻撃力アップ・物理防御力ダウン）
	帝国斧兵	P.402	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	牙折り（物理ダメージ+物理攻撃力ダウン）
	帝国刀兵	P.405	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	三倍返し（単体物理攻撃を受けると反撃）
	帝国剣兵	P.399	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	踏み込む（物理ダメージ+自分の物理防御力・魔法防御力ダウン）
	帝国盾兵	P.403	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	盾攻撃【A】（物理ダメージ+自分の物理防御力アップ）
	帝国魔道兵	P.401	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	ファイア（火属性魔法ダメージ）
	帝国槍兵	P.400	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	なぎ払い【強】（全体物理ダメージ）
2F	I号戦者B型	P.456	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	エーリカ（味方全体のBP+1）
	III号戦者A型	P.455	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	3ウェイショット（物理ダメージ）
	II号戦者B型	P.455	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	エイゼンの守り（味方全体の物理防御力アップ）
	帝国砂漠斧兵	P.402	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	鱗剥ぎ（物理ダメージ+魔法防御力ダウン）
	帝国砂漠盾兵	P.403	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	忘却撃（物理ダメージ+沈黙）
	帝国砂漠魔道兵	P.401	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	マジックアップ【短】（味方単体の魔法攻撃力アップ）

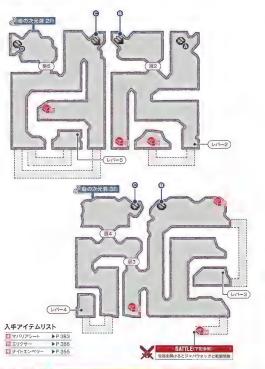
砦の次元洞に出現する敵の続き（属性耐性は、□が弱点、□が軽減、□が無効、□が吸収を表す）

フロア	名前	ページ	種族	属性							使用するおもなアビリティ
2F	帝国前線斧兵	P.402	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	甲羅割り【弱】（物理ダメージ＋物理防御力ダウン）
	帝国前線剣兵	P.399	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	後詰め（ターンの最後に物理ダメージ）
	帝国前線盾兵	P.403	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	立ちはだかる（単体攻撃から味方をかばう）
	帝国前線魔道兵	P.401	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	サンダラ（雷属性全体魔法ダメージ）
	帝国猟兵	P.406	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	キャンプ（2ターン後に物理ダメージ）
3F	I号戦者A型	P.456	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	フルオート（15ヒット物理ダメージ）
	I号戦者B型	P.457	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	エーリカ（味方全体のBP＋1）
	IV号戦者A型	P.457	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	二点バースト（物理ダメージ）
	IV号戦者B型	P.456	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	ディスインフォ（全体に混乱）
	IV号戦者E型	P.455	無機	火	水	雷	風	土	光	闇	ライトニングブラスト（雷属性全体魔法ダメージ）
	帝国衛生兵	P.404	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	亀の甲羅割り（全体物理防御力・魔法防御力ダウン）
	帝国近衛衛生兵	P.405	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	レーション（HP回復）
	帝国近衛斧兵【B】	P.403	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	倍撃（物理ダメージ）
	帝国近衛刀兵	P.406	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	ローズソーン（単体物理攻撃を受けると反撃）
	帝国近衛剣兵【A】	P.399	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	渾身撃（物理ダメージ）
	帝国近衛盾兵【B】	P.404	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	ファランクス（単体攻撃から味方をかばい反撃）
	帝国近衛魔道兵【A】	P.401	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	サンダガ【全・B】（雷属性全体魔法ダメージ） ストップ（ストップ）
	帝国近衛槍兵【B】	P.401	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	次鋒（味方が攻撃した際に25%の確率で自分も攻撃）
	帝国近衛猟兵【A】	P.407	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	スナイプ（75%の確率でHPを1にする）
	帝国刀兵	P.405	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	二倍返し（単体物理攻撃を受けると反撃）
	帝国猟兵	P.406	人型	火	水	雷	風	土	光	闇	キャンプ（2ターン後に物理ダメージ）

POINT

レバーと扉が対応しており、1～5の順に操作していくと「リボン」が入った宝箱の場所まで進められる。

入手アイテムリスト

アイテム	ページ
リボン	▶P.378
ドワーフクラブ	▶P.383
レーヴァテイン	▶P.363
ブラックベルト	▶P.383

BATTLE

恐怖はすぐに治療すること

ジャバウォックは「邪眼」で闇属性弱点化を与え、恐怖効果がある「フィアーブレス」で味方全体に攻撃を仕掛けてくる。回復役が恐怖状態になったら治療を再優先すること。ほかの宝箱のボスと同様に、ブレス攻撃は物理属性なので「海老で鯛を釣る」や「ランパート」で被ダメージを減らせる。「霊鏡」で攻撃を反射することも可能だが、その場合は敵がブレスを吸収して回復してしまう。この方法は緊急時の防御手段としてのみ使おう。

ジャバウォック 竜 ▶P 450

Lv	80	HP	200000		
MP	8000	Exp	6400	Jp	800

属性	火	水	雷	風	土	光	闇

主な行動	噛みつき【弱】(単体物理攻撃) 邪眼(全体の闇属性を弱体化) フィアーブレス(全体闇属性物理攻撃&恐怖)
アイテム	竜肉(100%) 蜘蛛の糸(100%)

強敵配信で出現する敵に挑む！

COLUMN

強敵配信では、より強力な状態の魔王が月面基地に出現する。
ここでは、配信時の魔王が使用するアビリティや基本的な戦い方を紹介しよう。

バスターシップの砲撃でレベルを下げてから戦おう

月面基地に現れる強敵は、配信された状況によってレベルが異なっている。そのため、強さは配信された状態によって変動するが、使用するアビリティは共通なので、対策を講じることは可能だ。レベルが高いほど倒した際にアイテムを落としやすくなるので、なるべく高レベルの強敵を倒そう。とはいえ、強敵のレベルが高くなるほど勝ち目は薄くなる。強敵のレベルは月面基地のバスターシップ(P.036)で下げられるので、ある程度レベルを下げてから戦おう。なお、アイテムの入手確率は強敵の初期レベルで決まるので、レベルを下げても損はしない。

vs 第一天魔王;白鳩

白鳩で特筆すべき攻撃は、2人のキャラクターをラブ状態にする「トライアングラー」。2人がラブ状態になると好きになったキャラクターと同じ行動をし、もう一方のラブ状態のキャラクターを攻撃してしまう。これを防ぐため、2人から好かれたキャラクターはデフォルトを選ぶと安全だ。

使用するアビリティ

[illegible]	[illegible]
フォーリンラブ	単体をラブ状態にする
ハートブレイク	ラブ状態の対象に大ダメージ
トライアングラー	2人を1人に対するラブ状態にする
セラフブラスト	単体に魔法ダメージ
スイートドリーム	単体に睡眠効果がある物理攻撃
プチギフト	自身のBPを3増やす
ひっかき	単体物理攻撃

vs 第二天魔王;赤服

「アペリティフ」の効果で味方全員を暴食状態になると、攻撃を受けてもダメージを受けず、その値ぶんHPを回復するようになり、最大HP以上に回復すると戦闘不能になってしまう。こちらのHPを回復する「ブラ」も使ってくるので、皇帝の「冬の嵐」でHPの回復を無効化すると戦いやすい。

使用するアビリティ

[illegible]	[illegible]
アペリティフ	敵全体を暴食状態にする
グラニテ	敵全体の状態変化を解除し、水属性を弱点にする
ヴィシソワーズ	全体に水属性の魔法攻撃
ジビエ	戦闘不能のキャラクター1人を戦闘から除外する
ブラ	敵全体のHPを大幅に回復
イルミナシオン	全体に光属性の物理攻撃

vs 第三天魔王;管付

管付は弱点属性を付与するアビリティを多用する。弱点化された状態で属性攻撃を受けると大ダメージを受けるため、月魔法の「エレメントバリア」など、属性攻撃を無効化できる手段は必須だ。攻撃する際は「作用反作用の法則」のダメージを抑えるため、長期戦を覚悟で少しずつダメージ与えよう。

使用するアビリティ

[illegible]	[illegible]
炎色反応	ランダムで7回火属性の攻撃を行ない、水属性を弱点にする
電解質溶液	全体に水属性の攻撃を行ない、雷属性を弱点にする
電気分解	全体に雷属性の攻撃を行ない、火属性を弱点にする
作用反作用の法則	ターンの最後にそのターンに受けた合計ダメージを敵1体に与える
ポールシフト	敵味方全体のステータスアップ効果とダウン効果が入れ替わる

vs 第四天魔王;蝶尾

蝶尾は小赤という敵を3体召喚してから「共食い」で食べ、食べた小赤の状態をすべて引き継いだ状態になる。小赤がステータスアップをする「急成長」を使ったらすぐに倒し、「共食い」による強化を阻止しよう。小赤を状態異常にして、それを食べさせるという戦法も有効。

使用するアビリティ

[illegible]	[illegible]
共食い	小赤を1体食べて状態を引きつぐ
まつりばやし	敵味方全体が混乱する
バウンシーボール	敵味方全体に物理攻撃
ふ化	小赤を3体呼び出す
体当たり	単体物理攻撃
毒ダメージ軽減 ※1	毒のダメージを本来の10%に抑える

※1：サポートアビリティなので常時効果が発動している

vs 第五天魔王;雲丹

ストーリーで戦う個体よりも手強く、「レインフォール」で背中の傘を開いて「9999ガ ド」でダメ ジを無効化してくる。傘を閉じる「ダウンノア」を使うまで耐えてから反撃するか、ブレイブリーセカンドを発動して10000以上のダメージを与えるといい。

使用するアビリティ

名前	内容
サーーデイ	影法師を呼ぶ
クラウディスカイ	全体に暗闇効果がある闇属性の魔法攻撃
レインフォール	傘を展開する
ダウンノア	フンダムで4回物理攻撃を行ない、傘を閉じる
9999ガード	9999以下のダメージを無効化する ※2
振りおろし	単体物理攻撃

※2：傘を開いている状態で攻撃を受けると発動

vs 第六天魔王：白山

アビリティの「豪雪」を使うごとに身体が大きくなり、それとともに攻撃力が上昇していく。身体が大きくなると「アバランチ」という強力な攻撃を放つ。身体は一定のダメージを与えると発生する「崩落」で縮むので、攻撃をし続けて身体を大きくしないようにすること。

使用するアビリティ

名前	内容
豪雪	敵味方全体に凍結効果がある水属性の物理攻撃
氷牙	単体のHPとBPを吸収
ブリザジャ	全体に水属性の魔法攻撃
アバランチ	全体に反射無効の水属性の魔法攻撃
デスペル	あらゆる状態異常を解除する
崩落	一定ダメージを与えるごとに発生し身体が小さくなる

vs 第一天希望

ダメージを受けるごとに、通常状態→激おこ状態→ねんね状態と移行していく。通常状態と激おこ状態は「七転六起」の効果でこちらの攻撃を85%の確率で無効化してしまうため、ダメージをなかなか与えられない。攻撃しつづけて運良くダメージを与え、チャンスであるねんね状態にするのが最初の目標だ。激おこ状態は苛烈な攻撃をしてくるので、ここをいかに耐えつつダメージを与えるかがポイントとなる。ねんね状態は一切行動をしないためダメージを与えるチャンスだが、一定ターンが経過すると「おっき」により通常状態に戻る。最初から仕切り直して、再びねんね状態にもっていこう。

▲激おこ状態になると、BPを3増やす「まんま」を使う。猛攻を受けるためデフォルトをして攻撃できるチャンスを待とう。

使用するアビリティ

名前	内容
でんぐりがえる	全体物理攻撃
ばたばた	ランダムで6回物理攻撃を行なう
まんま	BPを3増やす
バブリング	全体に水属性の魔法攻撃。物理防御力と魔法防御力を125%ぶん低下させ、あらゆる効果を解除する
七転六起	85%の確率で相手の行動を無効化する
おっき	起き上がって通常状態に戻る
振りおろし	単体物理攻撃

要注意アビリティ

七転六起

85%の確率で、行動の対象になった際に相手の行動を無効化する。攻撃だけでなくあらゆる行動が通用しない。通常状態のときにダメージを与えると、激おこ状態に移行。激おこ状態のときにダメージを与えられれば、ねんね状態になる。

バブリング

水属性の全体攻撃。ダメージもさることながら、物理防御力と魔法防御力が125%低下するのが非常にやっかい。ステータス効果を逆転させる「諸行無常」を使うか、月魔法などでステータスアップ効果を付与することで効果を相殺していこう。

SECTION

4

DATA
データ

装備品データ

装備品は戦闘には欠かせない重要なアイテムだ。
強敵を倒すためにも、その性能や入手方法について確認しておこう。

ページの見方

装備品の種類とその特性（武器）

剣❶ ❷% ❸% ❹ ❺

すっぴん	ウィザ	チャリ	フェン	ビショ	占星	ねこ	赤魔	シーフ	ソード	召喚	トマホ	パティ	白魔	商人
1.6	1	1.4	2	1	1	1	1.8	1.4	1.6	1.2	1.4	1.4	1	1.2

黒魔	狩人	ナイト	忍者	エクソ	モンク	ヴァル	海賊	スーパ	時魔	暗黒	ガーデ	皇帝	聖騎	妖狐
1	1.2	2	1.4	2	1	1.4	1.8	1.8	1.2	2	1.6	2	2	1.6

武器

ディフェンダー❻ ❼2000 ❽1000 ❾ハルトシルトの街（P.190）帝国前線剣兵（P.399） ⓰
攻撃⓾25 魔攻⓫0 ステータス補正⓬防御+5
攻撃属性⓭— 種族特効⓮— その他の効果⓯

装備品の種類とその特性（武器以外）

盾❶ ❺

すっぴん	ウィザ	チャリ	フェン	ビショ	占星	ねこ	赤魔	シーフ	ソード	召喚	トマホ	パティ	白魔	商人
1.6	1	1.8	1.8	1	1	1.8	1.4	1	1.8	1	1.8	1	1	1

黒魔	狩人	ナイト	忍者	エクソ	モンク	ヴァル	海賊	スーパ	時魔	暗黒	ガーデ	皇帝	聖騎	妖狐
1	1	2	1	1	1	1.8	1.8	1.2	1	1.8	2	1.8	1.8	1.6

盾

氷炎の盾❻ ❼— ❽3000 ❾湧泉洞（P.198） ⓰
防御⓱8 魔防⓲9 回避⓳29 その他の効果⓯火・水属性ダメージを無効にする

帽子／兜／軽装／重装鎧

ナダランスベール❻ ❼200 ❽100 ❾アクリーカの街（P.178）ナダラケス遺跡（P.283）
防御⓱5 魔防⓲3 魔攻⓫0 その他の効果⓯暗闇状態にならなくなる

アクセサリ

名前	買値	売値	効果	入手方法
❻	❼	❽	⓴	❾
手袋	10	5	防御+1	ガテラティオの街（P.156） エタルニアの街（P.161）

衣装

名前	買値	売値	ティズ	マグノリア	ユウ	イデア	入手方法
❻	❼	❽		㉑			❾
魔法学園・主服			—		●	—	キャンペーン商品のキャンペーンコードで入手
正教公国統一軍装	—	—	—	—	●	—	早期購入キャンペーンで入手

❶**種類**
装備品の種類。

❷**命中率**
その種類の武器の基本命中率で、物理攻撃の命中率に影響する。例外的に命中率が異なるものは、⓯の「その他の効果」に記載した。なお、実際に命中するかどうかは、器用さや敵の回避率などの影響も受ける（P.031）。

4 DATA

BRAVELY SECOND END LAYER OFFICIAL COMPLETE GUIDE

❸CR率
その種類の武器の基本クリティカル率。例外的にクリティカル率が異なるものは、⓯の「その他の効果」に記載した。なお、実際にクリティカルになるかどうかは、ジョブやアビリティの影響も受ける。

❹両手持ち
武器を両手持ちできるかどうかを示す。ナイトのアビリティ「両手持ち」がある場合に両手持ちの効果を発動させられるものは「○」、アビリティ「両手持ち」があっても両手持ちの効果を発動できないものは「×」、アビリティは関係なく両手で持つものは「専用」と記載している。

❺ジョブ別装備適性
その種別の装備品に対するジョブごとの適性を示す数値。装備した際の物理攻撃力や物理防御力の上昇値に影響し、上昇値は「装備品の攻撃や防御などの値×ジョブごとの適性の値」で決まっている。その種別に対する装備適性がもっとも高いジョブは、数値を赤字で記載した。略称の意味は以下のとおり。

略称	ジョブ	略称	ジョブ
すっぴん	すっぴん	黒魔	黒魔道士
ウィザ	ウィザード	狩人	狩人
チャリ	チャリオット	ナイト	ナイト
フェン	フェンサー	忍者	忍者
ビショ	ビショップ	エクソ	エクソシスト
占星	占星術師	モンク	モンク
ねこ	ねこ使い	ヴァル	ヴァルキリー
赤魔	赤魔道士	海賊	海賊
シーフ	シーフ	スーパ	スーパースター
ソード	ソードマスター	時魔	時魔導士
召喚	召喚士	暗黒	暗黒騎士
トマホ	トマホーク	ガーデ	ガーディアン
パティ	パティシエ	皇帝	皇帝
白魔	白魔道士	聖騎	聖騎士
商人	商人	妖狐	妖狐

❻名前
装備品の名前。データは種類ごとに分けてUの手帳の並び順に掲載し、その後ろにUの手帳に表示されないアイテムを黄文字で掲載している。衣装はUの手帳に表示されないため、入手方法が同じものをまとめて五十音順に掲載した。なお、黄文字のアイテムは、コンプリート率には影響しない。

❼買値
装備品を購入する場合の価格で、単位はすべてpg。「—」はショップで購入できないことを示す。

❽売値
装備品を売却する場合の価格で、単位はすべてpg。「—」はショップで売却できないことを示す。

❾入手方法
その装備品を入手するための主な方法。特定の場所や時間、特定の章でのみ入手できる場合は、[ ]内に記載している。アイコンの意味は以下のとおり。

店…購入できるショップがある場所
宝　入手できる宝箱やタウンの隠しアイテムがある場所
青　入手できる青い宝箱がある場所
落　落とす可能性がある敵の名前
盗　盗める可能性がある敵の名前
他　上記以外の入手方法 ※

❿攻撃
装備した際に上昇する物理攻撃力の基本値。この値に❺ジョブ別装備適性の数値をかけた値が、実際の上昇値になる。

⓫魔攻
装備した際に上昇する魔法攻撃力の値。

⓬ステータス補正
武器を装備した際、物理攻撃力と魔法攻撃力以外にも上昇するステータスがある場合、この欄にその値を記載している。

⓭攻撃属性
武器を装備した際、必殺技以外の物理攻撃に付加される属性。これが記載されているものは、敵の属性耐性に応じて、与えるダメージが増減する(P.028)。ただし、アビリティ自体に属性がある場合は、そちらが優先される。また「—」は属性がないことを示す。

⓮種族特効
武器を装備した際、物理攻撃に付加される種族特効。記載された種族の敵に対しては、通常の1.5倍のダメージを与えられる(P.028)。

⓯その他の効果
ほかの項目で記載された以外にも特殊な効果がある場合は、こちらにまとめて記載している。このうち「状態異常追加値(○○):△△」と記載されているものは、( )で記載された状態異常に対して、△△の数値ぶんの状態異常追加値(P.032)があることを示す。また、「【使用時】」のあとに記載されているものは、装備した状態でアイテムとして使用した場合に発生する効果を示す。【使用時】の狙われ易さの上昇量は、発生する効果と同じになっている(たとえば、「ケアルラ」の効果がある「祝福の盾」の場合は「ケアルラ」と同じ)。

⓰外見
装備品の画像。装備することで見た目が変わるものについて、その外見を掲載している。

⓱防御
装備した際に上昇する物理防御力の基本値。この値に❺ジョブ別装備適性の数値をかけた値が、実際の上昇値になる。

⓲魔防
装備した際に上昇する魔法防御力の値。

⓳回避
装備した際に上昇する基本回避率の値。

⓴効果
アクセサリを装備した際の効果。

㉑装備可能キャラクター
その衣装を装備できるキャラクターには、「●」を付けて示している。

※:スクエニメンバーズとの連動企画で入手できるアイテムは、2015年4月23日時点の情報をもとに掲載しております。詳細はスクエニメンバーズのブレイブリーセカンド特設サイト(http://special.member.jp.square-enix.com/second)をご確認ください

武器

剣

90%	
0%	

すっぴん	ウィザ	チャリ	フェン	ビショ	占星	ねこ	赤魔	シーフ	ソード	召喚	トマホ	パティ	白魔	商人
16	1	14	2	1	1	1	18	14	16	12	14	14	1	12

黒魔	狩人	ナイト	忍者	エクソ	モンク	ヴァル	海賊	スーパ	時魔	暗黒	ガーデ	皇帝	聖騎	妖狐
1	12	2	14	2	1	14	18	18	12	2	16	2	2	16

レイピア

50 / 25				ガテラティオの街(P.156)	
攻撃	5	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	悪魔	その他の効果	—

ショートソード

200 / 100				エタルニアの街(P.161)	
攻撃	10	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	悪魔	その他の効果	—

ブロードソード

500 / 250				イスタンタールの街(P.172)	
攻撃	15	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	悪魔	その他の効果	—

ミスリルソード

1000 / 500				ラクノーカの街(P.178)	
攻撃	20	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	悪魔	その他の効果	—

ディフェンダー

2000 / 1000				ハルトシルトの街(P.190) 帝国前線剣兵(P.399)	
攻撃	25	魔攻	0	ステータス補正	防御+5
攻撃属性	—	種族特効	悪魔	その他の効果	

アイスブランド

— / 500				配水管(P.193)	
攻撃	28	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	悪魔	その他の効果	[使用時]精窓技「ウォーヘッド(アイスヘッド)」(P.073)の効果

フレイムタン

— / 1500				サジッタの森(P.211)	
攻撃	36	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	火	種族特効	悪魔	その他の効果	—

シミター

5000 / 2500				フロウエル(P.206) ジャン[第2章](P.464)	
攻撃	35	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	悪魔	その他の効果	—

眠りの剣

7500 / 3750				サジッタの隠れ里(P.213)	
攻撃	38	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	悪魔	その他の効果	状態異常追加値(睡眠)・25

コリシュマルド

10000 / 5000				グランシップ(P.224) ジャン[第4章](P.464)	
攻撃	41	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	悪魔	その他の効果	—

名前	買値	売値	入手方法	攻撃	魔攻	ステータス補正	攻撃属性	種族特効	その他の効果
ルーンブレイド	20000	10000	店カルディスラ王国(P.265) 敵ボーンナイト[火の次元洞](P.441)	44	15	―	―	悪魔	―
ブラッドソード	―	5000	宝吸血鬼城(P.328)	43	0		―	悪魔	【使用時】黒魔法「ドレイン」(P.116)の効果
エクスカリバーII	―	10000	宝神界への道(P.276)	47	0	―	光	悪魔	【使用時】精霊魔法「シャイニング」(P.111)の効果 ※1
ナイトエンペラー	―	7500	宝砦の次元洞(P.347)	50	0	―		悪魔	状態異常追加値(魅了) 25
ダークブリンガー	200000	100000	店カプカプの里[第5章以降](P.237)	49	0	―		悪魔	―
ブラッドローズ	200000	100000	店カプカプの里[第5章以降](P.237)	49	0	―	―	悪魔	―
ヴェンデッタ	200000	100000	店カプカプの里[第5章以降](P.237)	49	0	―	―	悪魔	―
ドゥームスデイ	200000	100000	店カプカプの里[第5章以降](P.237)	49	0	―		悪魔	―
スティンガー	―	―	他ジャン[序章](P.464)	10	0	―	―	悪魔	―
時空のリューズ	―	―	他冒険家[テネブバ ション](P.476)	65	0	―	―	悪魔	―
白銀の剣	―	―	他アチーブメント報酬として入手可能(P.227) ※2	16	0	―		悪魔	―
黄金の剣	―	―	他ブレイブリークエスト報酬として入手可能(P.227) ※2	48	0	―	―	悪魔	―

※1 基本威力は110
※2 スクエニメンバーズとの連動企画で入手できるアイテムは、2015年4月23日時点の情報をもとに掲載しております。詳細はスクエニメンバーズのブレイブリーセカンド特設サイト http://special.member.jp.square-enix.com/second をご確認ください

[illegible]

攻撃	25	魔攻	0	ステータス補正	
攻撃属性	—	種族特効	悪魔	その他の効果	【使用時】神聖魔法「ディバインナイト」(P.112)の効果

入手方法: 店舗別予約特典として入手可能 ※1

斧

85% / −3%

すっぴん	ウィザ	チャリ	フェン	ビショ	占星	ねこ	赤魔	シーフ	ソード	召喚	トマホ	パティ	白魔	商人
1.6	1	1.4	1.2	1	1	2	1.6	1	1.2	1	1.8	1	1	1

黒魔	狩人	ナイト	忍者	エクソ	モンク	ヴァル	海賊	スーパ	時魔	暗黒	ガーデ	皇帝	聖騎	妖狐
1	1	1.8	1	1	1	1	2	1	1	1.4	1.6	1.4	1.6	1.6

[illegible]　240 / 120

攻撃	12	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	植物	その他の効果	—

入手方法: エタルニアの街(P.161)

ブロードアクス　600 / 300

攻撃	18	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	植物	その他の効果	—

入手方法: イスタンタールの街(P.172)／帝国砂漠斧兵(P.402)

ミスリルアクス　1200 / 600

攻撃	24	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	植物	その他の効果	—

入手方法: フクリーカの街(P.178)／ミネット[第1章](P.466)

ウォーアクス　2400 / 1200

攻撃	30	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	植物	その他の効果	—

入手方法: ハルトシルトの街(P.190)／帝国前線斧兵(P.402)

[illegible]　— / 1800

攻撃	44	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	火	種族特効	植物	その他の効果	—

入手方法: サジッタの森(P.211)

[illegible]　6000 / 3000

攻撃	42	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	植物	その他の効果	—

入手方法: フロウエル(P.206)

[illegible]　9000 / 4500

攻撃	46	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	植物 獣	その他の効果	—

入手方法: サジッタの隠れ里(P.213)／バルバロッサ(P.462)

[illegible]　12000 / 6000

攻撃	50	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	植物 水棲	その他の効果	—

入手方法: グランシップ(P.224)

[illegible]　3940 / 1970

攻撃	36	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	植物	その他の効果	状態異常追加値(恐怖):25

入手方法: 温泉郷ユノハナ(P.194)

[illegible]の大斧

—	5000

国浮遊城(P.232)
国ダークプリズン(P.440)

攻撃	51	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	植物	その他の効果	【使用時】レベルが10以上低い敵をすべて即死させる

暴旋風

—	3000

国シュタルクフォート(P.297)、動力機関室(P.312)

攻撃	52	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	植物	その他の効果	—

巨人の斧

—	3000

国不死の塔(P.318)
国ガルガンチュア(P.398)

攻撃	55	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	植物	その他の効果	命中率60% ※2

[illegible]

24000	12000

国カルディスラ王国(P.265)
国ミネット[第5章](P.466)

攻撃	53	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	植物 悪魔	その他の効果	—

[illegible]

—	8000

国神界への道(P.276)

攻撃	57	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	土	種族特効	植物	その他の効果	—

[illegible]

—	12000

国火の次元洞(P.336)

攻撃	60	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	植物	その他の効果	【使用時】海賊技「牙折り」(P.095)の効果

[illegible]

200000	100000

国カプカプの里[第5章以降](P.237)

攻撃	58	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	植物	その他の効果	—

ジャガーノート

200000	100000

国カプカプの里[第5章以降](P.237)

攻撃	58	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	植物	その他の効果	—

[illegible]

—	—

他アチーブメント報酬として入手可能(P.227) ※1

攻撃	31	魔攻	0	ステータス補正	精神+5
攻撃属性	—	種族特効	植物	その他の効果	—

[illegible]

—	—

他ブレイブリークエスト報酬として入手可能(P.227) ※1

攻撃	55	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	植物	その他の効果	—

[illegible]

—	—

他キャンペーン特典として入手可能 ※1

攻撃	30	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	雷	種族特効	植物	その他の効果	【使用時】精霊魔法「ライトニング」(P.111)の効果 ※3

※1：スクエニメンバーズとの連動企画で入手できるアイテムは、2015年4月23日時点の情報をもとに掲載しております。詳細はスクエニメンバーズのブレイブリーセカンド特設サイト(http://special.member.jp.square-enix.com/second)をご確認ください

※2：通常、斧の命中率は85%だが、「巨人の斧」は60%となる

※3：基本威力は50

槍

90%
0%

すっぴん	ウィザ	チャリ	フェン	ビショ	占星	ねこ	赤魔	シーフ	ソード	召喚	トマホ	パティ	白魔	商人
16	1	14	14	16	1	1	16	1	12	1	14	1	1	2

黒魔	狩人	ナイト	忍者	エクソ	モンク	ヴァル	海賊	スーパ	時魔	暗黒	ガーデ	皇帝	聖騎	妖狐
1	1.2	18	1.2	1	1	2	1.4	1	1	1.8	2	1.4	1.8	1.6

スピア

買値	80	入手方法	ガテラティオの街(P.156) オーク(P.398)
売値	40		
攻撃	8	魔攻	0
ステータス補正	—		
攻撃属性	—	種族特効	蟲
その他の効果	複数体補正1 25倍 ,P 028)		

ミスリルスピア

買値	900	入手方法	ラクリーカの街(P.178) エイゼン大橋(P.189)
売値	450		
攻撃	18	魔攻	0
ステータス補正	—		
攻撃属性	—	種族特効	蟲
その他の効果	複数体補正1.25倍(P 028)		

グレイヴ

買値	450	入手方法	イスタンタールの街(P.172) クー・フーリン[序章](P.465)
売値	225		
攻撃	14	魔攻	0
ステータス補正	—		
攻撃属性	—	種族特効	蟲
その他の効果	複数体補正1.25倍(P 028)		

十文字槍

買値	3150	入手方法	温泉郷ユノハナ(P 194) グラープ砦(P 293)
売値	1575		
攻撃	27	魔攻	0
ステータス補正	—		
攻撃属性	—	種族特効	蟲 飛行
その他の効果	複数体補正1 25倍(P.028)		

皆朱の槍

買値	-	入手方法	源泉洞(P.198)
売値	2500		
攻撃	33	魔攻	0
ステータス補正	—		
攻撃属性	—	種族特効	蟲
その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)		

戦乙女の斧槍

買値	4500	入手方法	ノロウエル(P.206)
売値	2250		
攻撃	32	魔攻	0
ステータス補正	—		
攻撃属性	—	種族特効	蟲
その他の効果	複数体補正1 25倍(P 028)		

リュイウの矛

買値		入手方法	カレーダの森(P.305)
売値	4000		
攻撃	37	魔攻	0
ステータス補正	—		
攻撃属性	—	種族特効	蟲
その他の効果	複数体補正1.25倍(P 028)		

ハルバード

買値	1800	入手方法	ハルトシルトの街(P.190)
売値	900		
攻撃	23	魔攻	0
ステータス補正	—		
攻撃属性	—	種族特効	蟲
その他の効果	複数体補正1 25倍(P.028)		

シルバーグレイヴ

買値	6750	入手方法	サジッタの隠れ里(P 213) エインフェリア(P.461)
売値	3375		
攻撃	35	魔攻	0
ステータス補正	魔防+10		
攻撃属性	—	種族特効	蟲
その他の効果	複数体補正1 25倍(P 028)		

トライデント

買値	—	入手方法	旧サジッタ遺跡(P 217)
売値	4500		
攻撃	38	魔攻	0
ステータス補正	—		
攻撃属性	雷	種族特効	蟲
その他の効果	複数体補正1 25倍(P 028)		

聖槍ロンギヌス

買値	—	入手方法	エタルニア公国軍 総司令部(P 168)
売値	6000		
攻撃	40	魔攻	0
ステータス補正	—		
攻撃属性	-	種族特効	蟲 水棲
その他の効果	複数体補正1 25倍(P.028)		

ゲイボルグ — 1000 — アヤメ［第5章］(P.465)

攻撃	39	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

ロンコーネ — 18000 / 9000 — カルディスラ王国(P.265)

攻撃	41	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

ホーリーランス — 7000 — 祈祷衣の洞穴(P.322)

攻撃	42	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)／［使用時］精霊技「ウォーヘッド」(P.073)の効果 ※1

神槍グングニル — 10000 — 神界への道(P.276)

攻撃	43	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)／命中率100% ※2

天逆鉾 — 9500 — 火の次元洞(P.339)

攻撃	45	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性		種族特効	蟲	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)／土属性攻撃で与えるダメージが1.2倍

ムーングレイヴ — — — マグノリアの初期装備

攻撃	17	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

ムーングレイヴ改 — 200000 / 100000 — カプカプの里［第5章以降］(P.237)

攻撃	44	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

ロスヴァイセ — 200000 / 100000 — カプカプの里［第5章以降］(P.237)

攻撃	44	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

E・ゲイボルグ — 200000 / 100000 — カプカプの里［第5章以降］(P.237)

攻撃	44	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

アナザーマインド — 200000 / 100000 — カプカプの里［第5章以降］(P.237)

攻撃	44	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

白銀の槍 — — — アチーブメント報酬として入手可能(P.227) ※3

攻撃	38	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性		種族特効	蟲	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

黄金の槍 — — — ブレイブリークエスト報酬として入手可能(P.227) ※3

攻撃	43	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

※1：「シャインヘッド」の効果になる。 ※2：通常、槍の命中率は90%だが、「神槍グングニル」は100%となる
※3 スクエニメンバーズとの連動企画で入手できるアイテムは、2015年4月23日時点の情報をもとに掲載しております。詳細はスクエニメンバーズのブレイブリーセカンド特設サイト(http://special.member.jp.square-enix.com/second)をご確認ください

槍の続き

[illegible]	買値	—	入手方法	店舗別予約特典として入手可能 ※1
	売値	—		

攻撃	23	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028) 【使用時】時空魔法「ヘイスト」(P.118)の効果

※1：スクエニメンバーズとの連動企画で入手できるアイテムは、2015年4月23日時点の情報をもとに掲載しております。詳細はスクエニメンバーズのブレイブリーセカンド特設サイト(http://special.member.jp.square-enix.com/second)をご確認ください

ロッド

90% / 0% / ×

すっぴん	ウィザ	チャリ	フェン	ビショ	占星	ねこ	赤魔	シーフ	ソード	召喚	トマホ	パティ	白魔	商人
1.6	2	1.4	1	1.6	2	1.6	1.8	1	1	2	1	1.4	1.6	1
黒魔	**狩人**	**ナイト**	**忍者**	**エクソ**	**モンク**	**ヴァル**	**海賊**	**スーパ**	**時魔**	**暗黒**	**ガ デ**	**皇帝**	**聖騎**	**妖狐**
2	1.2	1	1	1.4	1	1	1	2	1.8	1	1	1.4	1	1.8

ロッド

買値	150	入手方法	店エタルニアの街(P.161) / 帝国魔道兵(P.401)
売値	75		

攻撃	3	魔攻	2	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	—

ウィザードロッド

買値	375	入手方法	イスタンタールの街(P.172) / 帝国砂漠魔道兵(P.401)
売値	187		

攻撃	8	魔攻	6	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	—

ミスリルロッド

買値	750	入手方法	ラクリーカの街(P.178) / メフィリア(P.458)
売値	375		

攻撃	12	魔攻	12	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	—

毒の魔杖

買値	2625	入手方法	温泉郷ユノハナ(P.194) / 帝国前線魔道兵(P.401)
売値	1312		

攻撃	13	魔攻	15	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	状態異常追加値(毒)+50

炎のロッド

買値	3750	入手方法	フロウエル(P.206) / シュタルクフォート(P.297)、グランシップ(P.224)
売値	1875		

攻撃	18	魔攻	17	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	火属性攻撃で与えるダメージが1.1倍

氷のロッド

買値	7500	入手方法	グランシップ(P.224)
売値	3750		

攻撃	21	魔攻	19	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	水属性攻撃で与えるダメージが1.1倍

デモンズロッド

買値	—	入手方法	ゼネオルシア霊廟(P.259)
売値	8000		

攻撃	23	魔攻	21	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	闇属性攻撃で与えるダメージが1.1倍

リリスのロッド

買値	—	入手方法	リリス【A】[火の次元洞](P.444)、リリス【B】(P.444)
売値	7500		

攻撃	22	魔攻	20	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	【使用時】黒魔法「アスピル」(P.116)の効果

ワンダーロッド

買値	15000	入手方法	店カルディスラ王国(P.265)
売値	7500		

攻撃	24	魔攻	25	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	【使用時】ランダムで黒魔法の効果 ※2

※2：「ファイア」「ブリザド」「サンダー」「アスピル」「ファイラ」「ブリザラ」「サンダラ」「ドレイン」「ファイガ」「ブリザガ」「サンダガ」「ダーク」のなかから、いずれかランダムで発動する。狙われ易さの上昇量は発動した魔法ごとに異なる

ケリュケイオン

買値	—	入手方法	山の次元洞(P.342)
売値	12000		

攻撃	25	魔攻	28	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	状態異常追加値(睡眠):50／状態異常追加値(即死):25

メギドファイア

買値	200000	入手方法	カブカブの里[第5章以降](P.237)
売値	100000		

攻撃	24	魔攻	24	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	—

アリアンロッド

買値	200000	入手方法	カブカブの里[第5章以降](P.237)
売値	100000		

攻撃	24	魔攻	24	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	—

歌姫のマイク

買値	200000	入手方法	カブカブの里[第5章以降](P.237)
売値	100000		

攻撃	43	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	—

うらみのヒトガタ

買値	200000	入手方法	カブカブの里[第5章以降](P.237)
売値	100000		

攻撃	24	魔攻	24	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	—

メイス

買値	150	入手方法	エタルニアの街(P.161) ゴブリン(P.396)
売値	75		

攻撃	9	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	

バトルメイス

買値	1500	入手方法	ハルトシルトの街(P.190)
売値	750		

攻撃	23	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	—

十文の十手

買値		入手方法	瘴気の森(P.287)
売値	2000		

攻撃	38	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	【使用時】商売「テイクオーバー」(P.079)の効果

シャ ダグナ

買値	5625	入手方法	サジッタの隠れ里(P.213)
売値	2812		

攻撃	35	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	—

ハンマーメイス

買値	15000	入手方法	カルディスラ王国(P.265)
売値	7500		

攻撃	40	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	—

鬼の金棒

買値	—	入手方法	神界への道(P.275)
売値	9000		

攻撃	43	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	雷属性攻撃で与えるダメージが1.1倍

ミョルニル

買値	—	入手方法	火の次元洞(P.336)
売値	12000		

攻撃	45	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	雷	種族特効	蟲	その他の効果	—

ロッドの続き

[illegible]のロッド

攻撃	9	魔攻	7	ステータス補正	
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	雷属性攻撃で与えるダメージが1.1倍

入手方法：アチ　ブメント報酬として入手可能(P 227) ※

[illegible]のロッド

攻撃	28	魔攻	23	ステータス補正	—
攻撃属性	-	種族特効	蟲	その他の効果	—

入手方法：ブレイブリークエスト報酬として入手可能(P 227) ※

マギアフォンス

攻撃	23	魔攻	14	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	蟲	その他の効果	【使用時】月魔法「マジックアップ」(P.113)の効果

入手方法：キャンペーン特典として入手可能 ※

※：スクエニメンバーズとの連動企画で入手できるアイテムは、2015年4月23日時点の情報をもとに掲載しております。詳細はスクエニメンバーズのブレイブリーセカンド特設サイト(http://special member.jp.square-enix.com/second)をご確認ください

杖

命中率 90%　0%　○

装備適性

すっぴん	ウィザ	チャリ	フェン	ビショ	占星	ねこ	赤魔	シーフ	ソード	召喚	トマホ	パティ	白魔	商人
1.6	1.4	1.4	1	2	1.8	1	1.8	1	1.2	1.4	1	1.4	2	2

黒魔	狩人	ナイト	忍者	エクソ	モンク	ヴァル	海賊	スーパ	時魔	暗黒	ガーデ	皇帝	聖騎	妖狐
1.4	1.2	1	1.2	1.4	2	1.4	1	2	2	1	1.4	1.4	1	1.6

杖

買値 300 / 売値 150

入手方法：店 イスタンタールの街(P 172)／宝 カテラティオの街(P 156)

攻撃	8	魔攻	0	ステータス補正	精神+1
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

ミスリルの杖

買値 600 / 売値 300

入手方法：店 ラクリーカの街(P.178)

攻撃	10	魔攻	0	ステータス補正	精神+3
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

ヒスイの錫杖

買値 2100 / 売値 1050

入手方法：店 温泉郷ユノハナ(P.194)／宝 ホーリー(P.459)

攻撃	15	魔攻	0	ステータス補正	精神+2
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P 028)

癒しの杖

買値 3000 / 売値 1500

入手方法：店 フロウエル(P 206)／宝 シュタルクフォート(P 297)

攻撃	18	魔攻	0	ステータス補正	精神+4
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P 028)／【使用時】白魔法「ケアル」(P 114)の効果

大鷲の杖

買値 6000 / 売値 3000

入手方法：店 グランシップ(P 224)

攻撃	21	魔攻	0	ステータス補正	精神+5
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P 028)／風属性攻撃で与えるダメージが1 2倍

世界樹の杖

買値 — / 売値 5000

入手方法：宝 浮遊城(P 232)／宝 フタトスク(P 416)

攻撃	22	魔攻	0	ステータス補正	精神+6
攻撃属性		種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1 25倍(P 028)／【使用時】白魔法「エスナ」(P.114)の効果

デモンズスタッフ

買値 — / 売値 7500

入手方法：宝 フロウエルの花園(P.251)

攻撃	24	魔攻	0	ステータス補正	精神+8
攻撃属性	闇	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1 25倍(P 028)

賢者の杖

買値	12000	入手方法	回カルディスラ王国(P.265) 回ニコライ[第5章](P.464)
売値	6000		

攻撃	23	魔攻	0	ステータス補正	精神+7
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)/【使用時】白魔法「レイズ」(P.114)の効果

アスクレピオス

買値	—	入手方法	回山の次元洞(P.344)
売値	11000		

攻撃	26	魔攻	0	ステータス補正	精神+10
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)/【使用時】白魔法「エスナ」「レイズ」(P.114)の効果

樫の棒

買値	300	入手方法	回イスタンタールの街(P.172) 回巡教の森(P.159)
売値	150		

攻撃	12	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

鉄棍

買値	1200	入手方法	回ハルトシルトの街(P.190)
売値	600		

攻撃	20	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

金剛棍

買値	4500	入手方法	回サジッタの隠れ里(P.213) 回プリン(P.462)
売値	2250		

攻撃	31	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性		種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

武蔵の櫂

買値	—	入手方法	回カレーダの森(P.306)
売値	500		

攻撃	34	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

不知火棍

買値	12000	入手方法	回カルディスラ王国(P.265)
売値	6000		

攻撃	36	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正2倍(P.028)

ヴァジュラ

買値	—	入手方法	回神界への道(P.275)
売値	9000		

攻撃	40	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)/雷属性攻撃で与えるダメージが1.2倍

レーヴァテイン

買値	—	入手方法	回岩の次元洞(P.346)
売値	10000		

攻撃	38	魔攻	0	ステータス補正	
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

ガンバンテイン

買値	200000	入手方法	回カブカブの里[第5章以降](P.237)
売値	100000		

攻撃	25	魔攻	0	ステータス補正	精神+10
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

クロノスセプター

買値	200000	入手方法	回カブカブの里[妖狐のサブシナリオ発生後](P.237)
売値	100000		

攻撃	38	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

強欲の杖

買値	200000	入手方法	回カブカブの里[第5章以降](P.237)
売値	100000		

攻撃	38	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

杖の続き

ニルヴァーナ

200000 / 100000 ｜ カブカブの里［第5章以降］(P.237)

攻撃	38	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

[illegible]

— / — ｜ ニコライ［序章］(P.464)

攻撃	9	魔攻	0	ステータス補正	精神+5
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

[illegible]

— / — ｜ 聖騎士のサブシナリオで入手

攻撃	25	魔攻	0	ステータス補正	精神+9
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

[illegible]

— / — ｜ アチーブメント報酬として入手可能(P.227) ※

攻撃	13	魔攻	0	ステータス補正	精神+3
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

[illegible]

— / — ｜ ブレイブリークエスト報酬として入手可能(P.227) ※

攻撃	28	魔攻	0	ステータス補正	精神+6
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)

[illegible]

— / — ｜ 早期購入特典として入手可能 ※

攻撃	20	魔攻	0	ステータス補正	精神+2
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	複数体補正1.25倍(P.028)／【使用時】黒魔法「アスピル」(P.116)の効果

※ スクエニメンバーズとの連動企画で入手できるアイテムは、2015年4月23日時点の情報をもとに掲載しております。詳細はスクエニメンバーズのブレイブリーセカンド特設サイト(http://special.member.jp.square-enix.com/second)をご確認ください

短剣

90% / 3% / ×

すっぴん	ウィザ	チャリ	フェン	ビショ	占星	ねこ	赤魔	シーフ	ソード	召喚	トマホ	パティ	白魔	商人
1.6	1.4	1.4	2	1.4	1.4	1.6	1.6	2	1.6	1.4	1.4	2	1.4	2

黒魔	狩人	ナイト	忍者	エクソ	モンク	ヴァル	海賊	スーパ	時魔	暗黒	ガーデ	皇帝	聖騎	妖狐
1.4	2	1.6	2	1.6	1	1.2	1.2	2	1.2	1.2	1.2	1.6	1	1.6

ダガー

140 / 70 ｜ エタルニアの街(P.161)

攻撃	4	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	—

メインゴーシュ

— / 300 ｜ エタルニア公国軍 総司令部(P.168)

攻撃	8	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	状態異常追加値(沈黙) 25

マジックナイフ

350 / 175 ｜ イスタンタールの街(P.172)

攻撃	12	魔攻	8	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	—

盗賊のナイフ

— / 500 ｜ ナダラケス遺跡(P.283)

攻撃	13	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	【使用時】盗技「ぶんどる」(P.067)の効果

ミスリルダガー　700 / 350　ラクリーカの街(P.178)

攻撃	15	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	—

マインゴーシュ　1400 / 700　ハルトシルトの街(P.190)

攻撃	19	魔攻	0	ステータス補正	回避+20
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	—

[illegible]　971　源泉洞(P.197)／キキョウ(P.461)

攻撃	26	魔攻	0	ステータス補正	回避+20
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	—

包丁　2450 / 1225　温泉郷ユノハナ(P.194)

攻撃	23	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	—

オリハルコンダガー　3000　ミスリル鉱山(P.290)

攻撃	25	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	—

ククリ　3500 / 1750　フロウエル(P.206)／バネットーネ[第2章](P.467)

攻撃	27	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	—

リッパーナイフ　— / 5000　不死の塔(P.202)／ヴォーパルバニー(P.415)

攻撃	27	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	獣/人型	その他の効果	—

[illegible]　5250 / 2625　サジッタの隠れ里(P.213)

攻撃	29	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性		種族特効	獣	その他の効果	状態異常追加値(バーサク):25

アサシンダガー　7000 / 3500　グランシップ(P.224)

攻撃	31	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	状態異常追加値(即死):25

グラディウス　— / 5000　浮遊城(P.232)／ソードコボルト(P.397)

攻撃	32	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	—

[illegible]　14000 / 7000　カルティスタ王国(P.265)／バネットーネ[第5章](P.467)

攻撃	33	魔攻	0	ステータス補正	素早さ+5
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	—

[illegible]　— / 5000　ナダラケス海蝕洞(P.181)

攻撃	34	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	風	種族特効	獣	その他の効果	—

短剣の続き

八咫[illegible]

	10000	宝神界への道,P 275

攻撃	36	魔攻	0	ステータス補正	回避+25
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	—

エクスカリバーII

	10000	宝[illegible]の次元洞 P.344)

攻撃	38	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	光	種族特効	獣	その他の効果	—

[illegible]の[illegible]

200000	100000	店カブカブの里[第5章以降](P 237)

攻撃	37	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	—

ハイウェイスター

200000	100000	店カブカブの里[第5章以降](P.237)

攻撃	37	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	—

スウィートキッス

200000	100000	店カブカブの里[第5章以降](P 237)

攻撃	37	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	—

白銀の短剣

—	—	他アチーブメント報酬として入手可能(P 227) ※1

攻撃	28	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	—

黄金の短剣

—	—	他ブレイブリークエスト報酬として入手可能(P.227) ※1

攻撃	37	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	—

[illegible]の短剣

—	—	他早期購入特典として入手可能 ※1

攻撃	19	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	獣	その他の効果	【使用時】神聖魔法「ヒール」(P.111)の効果

※1：スクエニメンバーズとの連動企画で入手できるアイテムは、2015年4月23日時点の情報をもとに掲載しております。詳細はスクエニメンバーズのブレイブリーセカンド特設サイト(http://special.member jp.square-enix.com/second)をご確認ください

Uのメモ 属性強化装備をそろえよう

特定の装備品には、属性ダメージを高める「属性強化」という効果が付加されているものがある。魔法によるダメージだけでなく、属性の付加された物理攻撃や必殺技のダメージも上昇するため非常に強力だ。属性強化装備を属性別に下表にまとめたので、装備を検討する際の参考にしてほしい。

属性強化装備一覧

属性	効果	装備品		
火	ダメージ1.1倍	ロッド	炎のロッド	P.360
水	ダメージ1.1倍	ロッド	氷のロッド	P.360
雷	ダメージ1.1倍	ロッド	鬼の金棒	P.361
	ダメージ1.1倍	ロッド	白銀のロッド	P.362
	ダメージ1.2倍	杖	ヴァジュラ	P.363
	ダメージ1.25倍	帽子	閃光魔帽	P.377

属性	効果	装備品		
風	ダメージ1.2倍	杖	大風の杖	P.362
土	ダメージ1.2倍	槍	天逆鉾	P.359
	ダメージ1.25倍	軽装	大地の衣	P.380
光	ダメージ1.25倍	軽装	光のローブ	P.380
闇	ダメージ1.1倍	ロッド	デモンズロッド	P.360

弓

命中率	95%
回避率	0%
	専用

すっぴん	ウィザ	チャリ	フェン	ビショ	占星	ねこ	赤魔	シーフ	ソード	召喚	トマホ	バティ	白魔	商人
1.6	1	1.4	1.2	1	1	1	1.4	1.8	1	1	1.6	1	1	1.4

黒魔	狩人	ナイト	忍者	エクソ	モンク	ヴァル	海賊	スーパ	時魔	暗黒	ガーデ	皇帝	聖騎	妖狐
1	2	1.2	1.2	1	1	1.2	1	1	1	1	1	1.6	1	1.6

鉄の弓

買値 425 / 売値 212
入手方法：店イスタンタールの街(P.172)、盗ボウゴブリン(P.396)

攻撃	29	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	—

ミスリルの弓

買値 850 / 売値 425
入手方法：店ラクノーカの街(P.178)、宝魔王封印地(P.175)

攻撃	38	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	—

コンポジットボウ

買値 1700 / 売値 850
入手方法：店ハルトシルトの街(P.190)

攻撃	48	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	状態異常追加値(毒):30

銀の弓

買値 2975 / 売値 1487
入手方法：店温泉郷ユノハナ(P.194)

攻撃	57	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊 悪魔	その他の効果	—

[illegible]の弓

買値 4250 / 売値 2125
入手方法：店フロウエル(P.206)

攻撃	67	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	—

天[illegible]の弓

買値 — / 売値 4000
入手方法：宝ダスク遺跡(P.302)

攻撃	69	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	状態異常追加値(魅了):25

[illegible]の弓

買値 — / 売値 4000
入手方法：宝日サジッタ遺跡(P.217)

攻撃	71	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	状態異常追加値(麻痺):25

キラーボウ

買値 6375 / 売値 3187
入手方法：店サジッタの隠れ里(P.213)

攻撃	73	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	状態異常追加値(即死):25

疾風の弓

買値 8500 / 売値 4250
入手方法：店グランシップ(P.224)

攻撃	78	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	【使用時】時空魔法「ヘイスト」(P.118)の効果

アルテミスの弓

買値 — / 売値 6000
入手方法：宝浮遊城(P.232)

攻撃	80	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性		種族特効	屍霊 獣	その他の効果	—

与一の弓

買値 — / 売値 5000
入手方法：宝ナダラケス遺跡(P.283)

攻撃	81	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	クリティカル率20% ※2

※2：通常、弓のクリティカル率は0%だが、「与一の弓」は20%となる

エルフィンボウ

買値 17000 / 売値 8500
入手方法：店カルディスラ王国(P.265)

攻撃	84	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	状態異常追加値(混乱)·25

フェイルノート

買値 — / 売値 7500
入手方法：宝祈祷衣の洞穴(P.322)

攻撃	87	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	命中率100% ※1

天鹿児弓

買値 — / 売値 9000
入手方法：宝神界への道(P 275)

攻撃	90	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	竜 獣	その他の効果	—

ガーンディーヴァ

買値 — / 売値 12000
入手方法：宝火の次元洞(P 337)

攻撃	95	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	火	種族特効	屍霊	その他の効果	【使用時】精霊技「ウォーヘッド(ファイアヘッド)」(P 073)の効果

シルヴァンボウ

買値 200000 / 売値 100000
入手方法：店カブカブの里[第5章以降](P 237)

攻撃	93	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	—

白銀の弓

買値 — / 売値 —
入手方法：他アチーブメント報酬として入手可能(P 227) ※2

攻撃	68	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	状態異常追加値(沈黙):25

黄金の弓

買値 — / 売値 —
入手方法：他ブレイブリークエスト報酬として入手可能(P 227) ※2

攻撃	86	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	—

ドラゴンブレス

買値 — / 売値 —
入手方法：他店舗別予約特典として入手可能 ※2

攻撃	48	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	屍霊	その他の効果	【使用時】月魔法「フィジカルアップ」P 113)の効果

※1 通常、弓の命中率は95%だが、「フェイルノート」は100%となる

※2 スクエニメンバーズとの連動企画で入手できるアイテムは、2015年4月23日時点の情報をもとに掲載しております。詳細はスクエニメンバーズのブレイブリーセカンド特設サイト(http://special.member.jp.square-enix.com/second)をご確認ください

刀

90% / 15% / ○

すっぴん	ウィザ	チャリ	フェン	ビショ	占星	ねこ	赤魔	シーフ	ソード	召喚	トマホ	パティ	白魔	商人
1 6	1	1 4	1 2	1	1	1	1 6	1 4	2	1	1	1	1	1

黒魔	狩人	ナイト	忍者	エクソ	モンク	ヴァル	海賊	スーパ	時魔	暗黒	ガーデ	皇帝	聖騎	妖狐
1	1.2	1.2	1.6	1	1	1	1	1	1	2	1	1.4	1 4	2

野太刀

買値 475 / 売値 237
入手方法：店イスタンタールの街(P 172)
他雷の隠者からもらう(P.176) ※3

攻撃	15	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	水棲	その他の効果	—

伊勢守

買値 — / 売値 500
入手方法：他イデアの初期装備

攻撃	16	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	水棲	その他の効果	—

※3 ソードマスターと召喚士のアスタリスクのうち、ソードマスターのアスタリスクのみ持った状態で隠者と話すともらえる。

備前長船

950	ラクリーカの街(P 178)
475	カミイズミ(P 459)

攻撃	19	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	水棲	その他の効果	—

五月雨

980	ハルトシルトの街(P 190)
490	

攻撃	24	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	水	種族特効	水棲	その他の効果	—

[illegible]

3325	温泉郷ユノハナ(P 194)
1662	火の隠者からもらう(P.193) ※3

攻撃	29	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	水棲	その他の効果	—

菊一文字

4750	フロウエル(P 206)
2375	土の隠者からもらう(P 202) ※3

攻撃	34	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	水棲	その他の効果	—

雷切

—	動力機関室(P 313)
3000	呪の隠者からもらう(P 312) ※3

攻撃	39	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	雷	種族特効	水棲	その他の効果	雷属性ダメージを無効にする

正宗

7125	サジッタの隠れ里(P.213)
3562	

攻撃	37	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	水棲	その他の効果	—

村正

—	フロウエルの花園(P.251)
7000	妖狐(P.468)

攻撃	41	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	水棲	その他の効果	状態異常追加値(恐怖):25

[illegible]

19000	カルティスラ王国(P.265)
9500	闇の隠者からもらう(P 259) ※3

攻撃	42	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	水棲	その他の効果	—

童子切安綱

—	源泉洞(P 197)
5500	

攻撃	40	魔攻	0	ステータス補正	
攻撃属性	—	種族特効	水棲 [illegible]	その他の効果	—

[illegible]

—	神界への道(P 274)
9000	

攻撃	45	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	水棲 竜	その他の効果	—

布都御魂

	山の次元洞(P 343)
13000	

攻撃	48	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	水棲 [illegible]	その他の効果	—

流星

200000	カプカプの里[第5章以降](P.237)
100000	

攻撃	45	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性		種族特効	水棲	その他の効果	—

刀の続き

[illegible]	200000 / 100000	カブカブの里[妖狐のサブシナリオ発生後](P 237)

攻撃	45	魔攻	0	ステータス補正	
攻撃属性	—	種族特効	水棲	その他の効果	—

[illegible]	—	アチーブメント報酬として入手可能(P 227) ※

攻撃	25	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	水棲	その他の効果	闇属性ダメージを半減させる

[illegible]	—	ブレイブリークエスト報酬として入手可能(P 227) ※

攻撃	43	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	水棲	その他の効果	—

[illegible]	—	店舗別予約特典として入手可能 ※

攻撃	24	魔攻	0	ステータス補正	-
攻撃属性	—	種族特効	水棲	その他の効果	【使用時】海賊技「甲羅割り」(P.095)の効果

ナックル

命中率	90%
	15%
	専用

すっぴん	ウィザ	チャリ	フェン	ビショ	占星	ねこ	赤魔	シーフ	ソード	召喚	トマホ	パティ	白魔	商人
1.6	1	1.4	1	1	1	2	1.2	1.4	1.2	1	1	1	1	1

黒魔	狩人	ナイト	忍者	エクソ	モンク	ヴァル	海賊	スーパ	時魔	暗黒	ガーデ	皇帝	聖騎	妖狐
1	1.2	1	1.2	1	2	1	1.2	1.4	1	1	1	1.2	1	1.6

[illegible]	220 / 110	エタルニアの街(P 161)

攻撃	21	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	無機	その他の効果	—

[illegible]	1100 / 550	ラクリーカの街(P 178) 瘴気の森(P.287)

攻撃	42	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	無機	その他の効果	—

[illegible]	2200 / 1100	ハルトシルトの街(P 190)

攻撃	53	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	無機	その他の効果	状態異常追加値(毒):40

[illegible]	— / 2500	源泉洞(P 197)

攻撃	64	魔攻	0	ステータス補正	防御+10
攻撃属性	—	種族特効	無機	その他の効果	—

[illegible]	5500 / 2750	フロウエル(P 206)

攻撃	74	魔攻	0	ステータス補正	
攻撃属性	—	種族特効	無機	その他の効果	状態異常追加値(暗闇):40

[illegible]	8250 / 4125	入手方法	サジッタの隠れ里(P.213) ベアリング(P.462)

攻撃	80	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	無機	その他の効果	—

BRAVELY SECOND END LAYER OFFICIAL COMPLETE GUIDE

名称	買値	売値	入手場所	攻撃	魔攻	ステータス補正	攻撃属性	種族特効	その他の効果
[illegible]	11000	5500	因グランシップ(P.224)	87	0	—	—	無機	—
[illegible]	—	6000	国浮遊城(P.230) 国バハムートモンク(P.448)	89	0	—	光	無機	—
[illegible]	—	6500	魔王封印地(P.176)	91	0	—	闇	無機	—
[illegible]	—	7500	国フロウエルの花園(P.251)	93	0	—	—	無機 獣	—
[illegible]	22000	11000	国カルディスラ王国(P.265)	94	0	—	—	無機	—
[illegible]	—	9000	国神界への道(P.274)	99	0	—	—	無機	—
[illegible]	—	12000	国火の次元洞(P.335)	105	0	—	火	無機	—
[illegible]	200000	100000	カブカブの里[第5章以降](P.237)	100	0	—	—	無機	—
[illegible]	—	—	他アチーブメント報酬として入手可能(P.227)※	88	0	—	—	無機 竜	—
[illegible]	—	—	ブレイブリークエスト報酬として入手可能(P.227)※	85	0	—		無機	—
[illegible]	—	—	他コレクタースパック特典として入手可能※	53	0	—	—	無機	【使用時】体術「刷撃」(P.091)の効果

※「スクエニメンバーズとの連動企画で入手できるアイテムは、2015年4月23日時点の情報をもとに掲載しております。詳細はスクエニメンバーズのブレイブリーセカンド特設サイト(http://special.member.jp.square-enix.com/second)をご確認ください

大剣

	85%
	0%
	○

すっぴん	ウィザ	チャリ	フェン	ビショ	占星	ねこ	赤魔	シーフ	ソード	召喚	トマホ	パティ	白魔	商人
1.6	1	1.4	1.6	1	1	1	1.2	1	1.6	1	1	1	1	1

黒魔	狩人	ナイト	忍者	エクソ	モンク	ヴァル	海賊	ス	バ	時魔	暗黒	ガーデ	皇帝	聖騎	妖狐
1	1	2	1.2	1	1	1.2	1.8	1.2		1	1.8	1.6	2	2	1.6

ツヴァイハンダー

1300 / 650

ラクリーカの街(P 178)
ナダラケス海蝕洞(P 181)

攻撃	22	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	竜	その他の効果	—

[illegible]

2600 / 1300

ハルトシルトの街(P 190)

攻撃	28	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	竜	その他の効果	—

バスタードソード

6500 / 3250

フロウエル(P 206)

攻撃	39	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	竜	その他の効果	—

[illegible]

9750 / 4875

サジッタの隠れ里(P 213)

攻撃	42	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	竜	その他の効果	—

クレイモア

13000 / 6500

入手方法
グランシップ(P.224)
皇帝オブリビオン(P 468)

攻撃	46	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	-	種族特効	竜	その他の効果	—

フランベルジュ

26000 / 13000

入手方法
カルディスラ王国(P 265)
聖騎士ブレイブ(P.463)

攻撃	49	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	竜	その他の効果	—

カオスブレイド

— / 6000

デニー(P.468)

攻撃	47	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性		種族特効	竜	その他の効果	状態異常追加値(混乱) 40

[illegible]

— / 9000

神界への道(P.275)

攻撃	52	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	竜	その他の効果	—

エクスカリバー

— / 8000

ゼネオルシア霊廟(P 258)

攻撃	48	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	光	種族特効	竜	その他の効果	—

ドラグヴァンデル

— / 12500

火の次元洞(P 337)

攻撃	55	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	竜	その他の効果	—

[illegible]

200000 / 100000

カプカプの里[第5章以降](P 237)

攻撃	53	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性		種族特効	竜	その他の効果	—

攻撃	53	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	竜	その他の効果	—

200000 / 100000 カブカブの里［妖狐のサブシナリオ発生後］(P.237)

200000 / 100000 カブカブの里［第5章以降］(P.237)

攻撃	53	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	竜	その他の効果	—

聖騎士のサブシナリオで入手

攻撃	50	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	竜	その他の効果	—

アチーブメント報酬として入手可能(P.227) ※1

攻撃	47	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	竜	その他の効果	—

ブレイブリークエスト報酬として入手可能(P.227) ※1

攻撃	55	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	竜	その他の効果	—

キャンペーン特典として入手可能 ※1

攻撃	28	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	闇	種族特効	竜	その他の効果	[使用時]精霊魔法「ダークネス」(P.111)の効果 ※2

※1 スクエニメンバーズとの連動企画で入手できるアイテムは、2015年4月23日時点の情報をもとに掲載しております。詳細はスクエニメンバーズのブレイブリーセカンド特設サイト(http://special.member.jp.square-enix.com/second)をご確認ください

※2:基本威力は50

銃

命中率 95%　0%　専用

すっぴん	ウィザ	チャリ	フェン	ビショ	占星	ねこ	赤魔	シーフ	ソード	召喚	トマホ	パティ	白魔	商人
1.6	1	1.4	1.6	1	1	1	1.2	1.4	1	1	2	1.2	1	1.4

黒魔	狩人	ナイト	忍者	エクソ	モンク	ヴァル	海賊	スーパ	時魔	暗黒	ガーデ	皇帝	聖騎	妖狐
1	1.6	1	1	1	1	1	1.4	1.2	1	1	1	1.6	1	1.6

1250 / 625 ラクレーカの街(P.178)

攻撃	40	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	飛行	その他の効果	—

2500 / 1250 ハルトシルトの街(P.190)

攻撃	50	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	水	種族特効	飛行	その他の効果	—

4375 / 2187 温泉郷ユノハナ(P.194)　エイミー[第2章](P.466)

攻撃	60	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	飛行	その他の効果	—

ペトロネル　6250 / 3125 フロウエル(P.206)

攻撃	70	魔攻	0	ステータス補正	—
攻撃属性	—	種族特効	飛行	その他の効果	—

銃の続き

名前	買値	売値	入手方法	攻撃	魔攻	ステータス補正	攻撃属性	種族特効	その他の効果
[illegible]	12500	6250	グランシップ(P.224)	82	0	—	—	飛行	—
[illegible]	25000	12500	カルディスラ王国(P.265) エイミー[第5章](P.466)	88	0	—	—	飛行	—
99式[illegible]	—	9900	ロンターノ離宮(P.268)	94	0	—		飛行	—
[illegible]	—	6000	大風車工区(P.185)	85	0	—	—	飛行	状態異常追加値(即死):25
ドラグーン	—	13000	山の次元洞(P.343)	100	0	—	—	飛行	ジャンプ時補正1.5倍 ※1
[illegible]	200000	100000	カブカブの里[第5章以降](P.237)	98	0	—	-	飛行	
[illegible]			アチーブメント報酬として入手可能(P.227) ※2	72	0	—	—	飛行	
[illegible]			ブレイブリークエスト報酬として入手可能(P.227) ※2	86	0	—		飛行	—
[illegible]	—	—	キャンペーン特典として入手可能 ※2	50	0	—	火	飛行	【使用時】精霊魔法「ブレイジング」(P.111)の効果 ※3

※1 槍と同様に、ジャンプ時の物理ダメージに補正がかかる
※2：スクエニメンバーズとの連動企画で入手できるアイテムは、2015年4月23日時点の情報をもとに掲載しております。詳細はスクエニメンバーズのブレイブリーセカンド特設サイト(http://special.member.jp.square-enix.com/second)をご確認ください
※3 基本威力は50

防具

盾

すっぴん	ウィザ	チャリ	フェン	ビショ	占星	ねこ	赤魔	シーフ	ソード	召喚	トマホ	パティ	白魔	商人
1.6	1	1.8	1.8	1	1	1.8	1.4	1	1.8	1	1.8	1	1	1

黒魔	狩人	ナイト	忍者	エクソ	モンク	ヴァル	海賊	スーパ	時魔	暗黒	ガーデ	皇帝	聖騎	妖狐
1	1	2	1	1	1	1.8	1.8	1.2	1	1.8	2	1.8	1.8	1.6

バックラー
30 / 15
ガテラティオの街(P.156)
ソードゴブリン[エタルニア地方](P.396)　など
防御 3　魔防 2　回避 20　その他の効果 ―

エンシェントシールド
120 / 60
エタルニアの街(P.161)
巡教の森(P.160)、氷結洞(P.164)　など
防御 8　魔防 4　回避 21　その他の効果 ―

ラージシールド
300 / 150
イスタンタールの街(P.172)
帝国砂漠盾兵(P.403)
防御 11　魔防 6　回避 22　その他の効果 ―

ミスリルシールド
600 / 300
フクリーカの街(P.178)
防御 15　魔防 8　回避 25　その他の効果

力の盾
2100 / 1050
温泉郷ユノハナ(P.194)
帝国前線盾兵(P.403)
防御 14　魔防 7　回避 24　その他の効果 力+5

水炎の盾
3000
源泉洞(P.198)
防御 18　魔防 9　回避 29　その他の効果 火・水属性ダメージを無効にする

アダマンシールド
3000 / 1500
フロウエル(P.206)
アダマンシェル【B】(P.426)
防御 22　魔防 11　回避 26　その他の効果

[illegible]
6000 / 3000
グランシップ(P.224)
帝国近衛盾兵【A】(P.403)　など
防御 25　魔防 13　回避 24　その他の効果

光の盾
5000
浮遊城(P.232)
ルクスランタン(P.453)
防御 29　魔防 15　回避 29　その他の効果 光属性ダメージを無効にする

祝福の盾
8000
ミスリル鉱山(P.290)
防御 33　魔防 17　回避 30　その他の効果 【使用時】白魔法「ケアルラ」(P.114)の効果

闇の盾
7000
ゼネオルシア霊廟(P.259)
防御 40　魔防 20　回避 28　その他の効果 闇属性ダメージを無効にする

ペンタクル
12000 / 6000
カルディスラ王国(P.265)
防御 36　魔防 30　回避 25　その他の効果

盾の続き

名称	買値	売値	入手方法	防御	魔防	回避	その他の効果
イージスの盾	—	9000	ロンタ ノ離宮(P.269)	43	22	30	恐怖状態にならなくなる
血塗られた盾	—	10000	火の次元洞(P.338) ガイスト[第5章](P.467)	47	24	100	
英雄の盾	—	15000	「血塗られた盾」を装備した状態で、バトルに通算256回勝利する。バトル回数は「英雄の盾」を入手するごとにリセットされる	50	25	32	全属性ダメージを半減させる
アップルシ[illegible]カプル	200000	100000	カプカプの里[第5章以降](P.237)	48	24	30	—
アストローチェ	200000	100000	カプカプの里[第5章以降](P.237)	48	24	30	—
ストロベリーデ[illegible]ス	200000	100000	カプカプの里[第5章以降](P.237)	48	24	30	
[illegible]空のへ[illegible]セン	—	—	冒険家【通常バ ジョン】(P.476)	55	27	35	—
太元[illegible]の盾	—	—	聖騎士のサブシナリオで入手	41	21	29	—

帽子

ジョブ別装備適性: すべてのジョブで2

名称	買値	売値	入手方法	防御	魔防	魔攻	その他の効果
巡礼者の帽子	15	7	ガテラティオの街(P.156)	1	2	1	—
毛糸の帽子	40	20	エタルニアの街(P.161)	2	1	0	—
[illegible]フード	60	30	エタルニアの街(P.161) アヤメ[序章・巡教の森](P.465)	2	4	2	—
[illegible]員の帽子	100	50	イスタンタールの街(P.172)	4	2	0	—
アカデミアハット	150	75	イスタンタールの街(P.172)	3	6	3	—

4 DATA

BRAVELY SECOND END LAYER OFFICIAL COMPLETE GUIDE

名称	価格	入手方法	防御	魔防	魔攻	その他の効果
ナダランストール	200 / 100	ラクリーカの街(P.178) ナダラケス遺跡(P.283)	6	3	0	暗闇状態にならなくなる
ターバン	300 / 150	ラクリーカの街(P.178) 商会剣兵(P.408)、マミー(P.438) など	4	8	4	—
シャコー帽	400 / 200	ハルトシルトの街(P.190)	8	4	0	—
[illegible]の帽子	600 / 300	ハルトシルトの街(P.190)	5	10	5	—
鉢金	700 / 350	温泉郷ユノハナ(P.194)	10	5	0	
[illegible]	1050 / 525	温泉郷ユノハナ(P.194)	6	12	6	—
とんがり帽子	1000 / 500	フロウエル(P.206)	12	6	0	
[illegible]	1500 / 750	フロウエル(P.206)	7	14	7	—
[illegible]	— / 4000	旧サジッタ遺跡(P.217)	6	15	8	雷属性攻撃で与えるダメージが1.25倍
カーボンキャップ	1500 / 750	サジッタの隠れ里(P.213)	14	7	0	—
ヘッドギア	2250 / 1125	サジッタの隠れ里(P.213)	8	16	8	
トリコーン	2000 / 1000	グランシップ(P.224)	16	8	0	水属性ダメージを半減させる
[illegible]の頭巾	3000 / 1500	グランシップ(P.224)	9	18	9	—
ねこみみフード	— / 222	グランシップ(P.224)	12	15	9	—
ラミアのティアラ	— / 8000	吸血鬼城(P.326)	8	16	8	魅了状態にならなくなる

帽子の続き

サークレット　6000 / 3000　カルディスラ王国(P.265)

防御 10　魔防 20　魔攻 10　その他の効果

ロイヤルクラウン　— / 15000　アンネ【第2形態】(P.475)

防御 12　魔防 3　魔攻 0　その他の効果 —

金の髪飾り　— / 13000　神界への道(P.274)
サキュバス[火の次元洞](P.444)

防御 11　魔防 22　魔攻 11　その他の効果 魔法やアビリティの消費MPが25%減る

リボン　— / 10000　岩の次元洞(P.346)

防御 11　魔防 3　魔攻 0　その他の効果 毒・暗闇・沈黙・睡眠・麻痺・恐怖・混乱・魅了・即死状態にならなくなる

兜

ジョブ別装備適性	すっぴん	ウィザ	チャリ	フェン	ビショ	占星	ねこ	赤魔	シーフ	ソード	召喚	トマホ	ハティ	白魔	商人
	16	1	18	14	1	1	18	14	1	18	1	18	1	1	1

ジョブ別装備適性	黒魔	狩人	ナイト	忍者	エクソ	モンク	ヴァル	海賊	スーパ	時魔	暗黒	ガーデ	皇帝	聖騎	妖狐
	1	1	1.8	1	1	1	18	12	12	1	2	2	18	18	16

[illegible]　20 / 10　ガテラティオの街(P.156)

防御 2　魔防 1　魔攻 0　その他の効果 —

バレルヘルム　80 / 40　エタルニアの街(P.161)
巡教の森(P.160)、エタルニア公国軍 総司令部(P.168)

防御 5　魔防 2　魔攻 0　その他の効果

[illegible]　200 / 100　イスタンタールの街(P.172)

防御 7　魔防 3　魔攻 0　その他の効果 —

ホーンドヘルム　400 / 200　フクリ カの街(P.178)

防御 9　魔防 4　魔攻 0　その他の効果 —

[illegible]　800 / 400　ハルトシルトの街(P.190)

防御 11　魔防 5　魔攻 0　その他の効果

[illegible]　1400 / 700　温泉郷ユノハナ(P.194)

防御 13　魔防 6　魔攻 0　その他の効果

[illegible]　2000 / 1000　フロウエル(P.206)
シュタルクフォート(P.297)

防御 15　魔防 7　魔攻 0　その他の効果

フルフェイス　3000 / 1500　サジッタの隠れ里(P.213)

防御 17　魔防 8　魔攻 0　その他の効果 —

バシネット　4000 / 2000　グランシップ(P.224)

防御 19　魔防 9　魔攻 0　その他の効果 —

軽装の続き

[illegible]
4000 / 2000 — フロウエル(P.206)
防御 30 魔防 6 魔攻 0 その他の効果 —

[illegible]
2450 / 1225 — 温泉郷ユノハナ(P.194)
防御 18 魔防 18 魔攻 6 その他の効果 —

[illegible]
6000 / 3000 — サジッタの隠れ里(P.213)
防御 35 魔防 7 魔攻 0 その他の効果 —

[illegible]
5250 / 2625 — サジッタの隠れ里(P.213)
防御 24 魔防 24 魔攻 8 その他の効果 知性+10

[illegible]
16000 / 8000 — カルディスラ王国(P.265)
防御 41 魔防 9 魔攻 0 その他の効果 —

[illegible]
7000 / 3500 — グランシップ(P.224)
防御 27 魔防 27 魔攻 9 その他の効果 精神+10

[illegible]のローブ
14000 / 7000 — カルディスラ王国(P.265)
防御 30 魔防 30 魔攻 10 その他の効果 知性+10、精神+10

[illegible]
8000 / 4000 — グランシップ(P.224)
防御 38 魔防 8 魔攻 0 その他の効果 水属性ダメージを半減させる

[illegible]
— — 森の仕立て屋(P.323)
防御 26 魔防 6 魔攻 0 その他の効果 HP+100

ブレイブスーツ
20000 — 神界への道(P.275)
防御 36 魔防 9 魔攻 0 その他の効果 戦闘開始時、BP+1。連続バトル時は、初回のみ効果が発生する

[illegible]
— / 15000 — 火の次元洞(P.338)
防御 45 魔防 10 魔攻 0 その他の効果 —

[illegible]
3500 / 1750 — フロウエル(P.206)
防御 21 魔防 21 魔攻 7 その他の効果 —

大地の衣
— / 5000 — 旧サジッタ遺跡(P.217)
防御 25 魔防 25 魔攻 9 その他の効果 土属性攻撃で与えるダメージが1.25倍

光のローブ
— / 7500 — 浮遊城(P.233)
帝国魔道兵[巻の次元洞](P.401)
防御 29 魔防 29 魔攻 9 その他の効果 光属性攻撃で与えるダメージが1.25倍

ローブオブロード
— / 10000 — 神界への道(P.274)
防御 33 魔防 33 魔攻 11 その他の効果 精神+15

重装鎧

すっぴん	ウィザ	チャリ	フェン	ビショ	占星	ねこ	赤魔	シーフ	ソード	召喚	トマホ	パティ	白魔	商人
1.6	1	1.8	1.4	1	1	1.8	1.4	1	1.8	1	1.8	1	1	1

黒魔	狩人	ナイト	忍者	エクソ	モンク	ヴァル	海賊	スーパ	時魔	暗黒	ガーデ	皇帝	聖騎	妖狐
1	1	1.8	1	1	1	1.8	1.2	1.2	1	1.8	2	1.8	2	1.6

[illegible]
50 / 25
ガテラティオの街(P.156)

防御 4 魔防 1 魔攻 0 その他の効果 —

ラメラーアーマー
200 / 100
エタルニアの街(P.161)
エタルニア公国軍 総司令部(P.168)

防御 8 魔防 2 魔攻 0 その他の効果 —

[illegible]
500 / 250
イスタンタールの街(P.172)

防御 13 魔防 3 魔攻 0 その他の効果 —

[illegible]
1000 / 500
ラクリーカの街(P.178)

防御 18 魔防 4 魔攻 0 その他の効果 —

プレートメイル
2000 / 1000
ハルトシルトの街(P.190)
リビングアーマー(P.440)

防御 24 魔防 5 魔攻 0 その他の効果 —

[illegible]
3500 / 1750
温泉郷ユノハナ(P.194)

防御 30 魔防 6 魔攻 0 その他の効果 —

[illegible]
7500 / 3750
サジッタの隠れ里(P.213)

防御 42 魔防 8 魔攻 0 その他の効果 —

[illegible]
5000 / 2500
フロウエル(P.206)

防御 36 魔防 7 魔攻 0 その他の効果 —

[illegible]
10000 / 5000
グランシップ(P.224)
デュラハン(P.440)

防御 46 魔防 9 魔攻 0 その他の効果 —

[illegible]
20000 / 10000
カルディスラ王国(P.265)
レヴナント[第5章](P.467)

防御 50 魔防 10 魔攻 0 その他の効果

[illegible]
— / 9000
エタルニア公国軍 総司令部(P.316)

防御 52 魔防 11 魔攻 0 その他の効果

[illegible]
— / 13000
神界への道(P.276)
ディアマンテ(P.474)

防御 54 魔防 12 魔攻 0 その他の効果 —

アクセサリ

すべてのジョブで2

名前	買値	売値	効果	入手方法
手袋	10	5	防御+1	ガテラティオの街(P.156) エタルニアの街(P.161)
ミトン	20	10	防御+3	エタルニアの街(P.161) エタルニア公国軍 総司令部(P.168)
盗賊の小手	—	1000	防御+3、魔防+1、「ぬすむ」「ぶんどる」「巻き上げる」「いいものぬすむ」の成功率が2倍になる	ナダラケス海蝕洞(P.181)
ヴァンブレイス	200	100	防御+5、魔防+1	ハルトシルトの街(P.190)
ガントレット	1000	500	防御+7	グランシップ(P.224)
巨人の小手	—	10000	防御+6、魔防+1、力+10、器用さ−50	ガルガンチュワ(P.398)
アダマングローブ	2000	1000	防御+8、魔防+1	カルディスラ王国(P.265) アダマンシェル【B】(P.426)
源氏の小手	—	5000	防御+9、魔防+2	神界への道(P.274)
星のペンダント	500	250	毒状態にならなくなる	ラクリーカの街(P.178) ナダラケス遺跡(P.284)
銀縁メガネ	500	250	暗闇状態にならなくなる	イスタンタールの街(P.172) ナダラケス遺跡(P.283)
ホワイトケープ	1000	500	沈黙状態にならなくなる	ハルトシルトの街(P.190) ナダラケス海蝕洞(P.181)
洗濯ばさみ	100	50	睡眠状態にならなくなる	ラクリーカの街(P.178) 瘴気の森(P.287)
アース棒	2000	1000	麻痺状態にならなくなる	フロウエル(P.206) ダスク遺跡(P.302)
安らぎの指輪	2000	1000	混乱状態にならなくなる	フロウエル(P.206) 魔王封印地(P.175)
ロケット	8000	4000	魅了状態にならなくなる	ハルトシルトの街(P.190) ミスリル鉱山(P.290)
セーフティリング	20000	10000	即死状態にならなくなる	カルディスラ王国(P.265) ゼネオルシア霊廟(P.258) など
カレッジリング	10000	5000	恐怖状態にならなくなる	ハルトシルトの街(P.190) 大風車工区(P.185)
命綱	10000	5000	ゴースト状態にならなくなる	カルディスラ王国(P.265) フロウエルの花園(P.251)
炎の護符	3000	1500	火属性ダメージを半減させる	サジッタの隠れ里(P.213) カプカプの里(P.222)
氷の護符	3000	1500	水属性ダメージを半減させる	サジッタの隠れ里(P.213) カプカプの里(P.222)
雷の護符	3000	1500	雷属性ダメージを半減させる	サジッタの隠れ里(P.213) カプカプの里(P.222)
風の護符	3000	1500	風属性ダメージを半減させる	サジッタの隠れ里(P.213) カプカプの里(P.222)
大地の護符	3000	1500	土属性ダメージを半減させる	サジッタの隠れ里(P.213) カプカプの里(P.222)
光の護符	3000	1500	光属性ダメージを半減させる	サジッタの隠れ里(P.213) カプカプの里(P.222)
闇の護符	3000	1500	闇属性ダメージを半減させる	サジッタの隠れ里(P.213) など アナセル(P.463)
真紅のムレータ	—	5000	狙われ易さ(P.032)の上昇量が2倍になる	帝国近衛盾兵【A】(P.403) カイスト[第3章](P.467) など
スマイリーバッヂ	—	5000	狙われ易さが変化しなくなる	配水管(P.193) カ バンクル(P.416)
疾風のかんざし	—	5000	先制攻撃発生率+10%	キキョウ(P.461) 帝国近衛刀兵[巻の次元洞](P.406)
アラームピアス	—	5000	敵の先制攻撃発生率−10%	旧サジッタ遺跡(P.216) 帝国近衛生兵(P.405)
進取のバッヂ	—	5000	ブレイブアタック発生率+10%	浮遊城(P.230) 帝国前線槍兵(P.400)

名前	買値	売値	効果	入手方法
ノーマライザー	—	5000	敵のブレイブアタック発生率−10%	超弩級戦者バエル(P.469) Ⅱ号戦者B型(P.455)
パワーリスト	—	2000	力+5	グラーブ砦(P 292) エタルニア公国軍 総司令部(P 316)
ハイパーリスト	—	5000	力+10	神界への道(P.276) など バハムートナイト(P.447)
心の指輪		5000	MP+100	ロンターノ離宮(P.268) シロケット[火の次元洞](P 417)
命の指輪	—	5000	HP+1000	ロンターノ離宮(P.268) バジリスクモンク(P.448)
アミュレット	—	2000	知性+5	源泉洞(P 197)
ソウルオブサマサ	—	5000	知性+10	神界への道(P.275) など ヴァルブルギス(P.443)
フォースの腕輪	—	2000	精神+5	サジッタの森(P.212)
魔神の腕輪	—	5000	精神+10	ゼネオルシア霊廟(P 259) など メフィスト(P.445)
エルメスサンダル	—	2000	素早さ+5	浮遊城(P.232) など オキュペテ(P.421)
エルメスの靴	—	5000	素早さ+10	神界への道(P.274) など ケライノ(P 421)
名工のグラブ	—	2000	器用さ+5	ダスク遺跡(P.301)
ドワーフグラブ	—	5000	器用さ+10	フロウエルの花園(P.250) など ダイダロス(P.419)
シェルビタ	—	2000	魔防+10	動力機関室(P.311)
マバリアシート	—	5000	魔防+25	神界への道(P.276) など スパルタン(P.457)
ブラックベルト	—	5000	クリティカル率+10%	源泉洞(P 197)、砦の次元洞(P 346) ドラゴンモンク(P.447)
グロウエッグ	999999	500000	獲得経験値・Jpが2倍になる代わりに、獲得pgが0になる ※	カブカブの里[第5章以降](P 237)
金の卵	999999	500000	獲得pgが2倍になる代わりに、獲得経験値・Jpが0になる ※	カブカブの里[第5章以降](P 237)
リフレクトリング	—	5000	戦闘開始時、魔法を反射するリフレク状態になる	神界への道(P.274) フロスティ[[illegible]の次元洞](P 416)

※：複数のキャラクターが装備しても効果は変わらない。なお、「金の卵」と「グロウエッグ」を両方装備すると獲得pg、経験値、Jpがすべて0になる

Uのメモ 敵にあわせて属性耐性装備を使いわける

強力な属性攻撃にはダメージを半減、無効化する属性耐性装備が有効。ボスとの戦いや、召喚魔法習得のため隠者に挑む前に、相手の使う属性攻撃に対応するものを装備しよう。なお、耐性装備のなかでも、2属性を無効化できる氷炎の盾は特に強力。源泉洞にあるので、取り逃さないように。

属性耐性装備一覧（アクセはアクセサリーの略）

属性	効果	装備品		
火	ダメージ半減	軽装	フレイムローブ	P 379
		アクセ	炎の護符	P.382
	ダメージ無効	盾	氷炎の盾	P.375
水	ダメージ半減	帽子	トリコーン	P.377
		軽装	バイキングコート	P.380
		アクセ	氷の護符	P.382
	ダメージ無効	盾	氷炎の盾	P.375
雷	ダメージ半減	アクセ	雷の護符	P 382
	ダメージ無効	刀	雷切	P 369

属性	効果	装備品		
風	ダメージ半減	アクセ	風の護符	P 382
土	ダメージ半減	アクセ	大地の護符	P.382
光	ダメージ半減	軽装	キャラバンコート	P.379
		アクセ	光の護符	P 382
	ダメージ無効	盾	光の盾	P 375
闇	ダメージ半減	刀	白銀の刀	P.370
		アクセ	闇の護符	P.382
	ダメージ無効	盾	闇の盾	P.375
全属性	ダメージ半減	盾	英雄の盾	P.376

衣装

ジョブ別	なし

名前	買値	売値	装備可能キャラクター				入手方法
			ティズ	マグノリア	ユウ	イデア	
正教公国統一軍装	—	—	—	—	●	—	他早期購入特典として入手可能 ※
魔族少女の雨合羽	—	—	—	—	—	●	他早期購入特典として入手可能 ※
次元管理局士官服	—	—	—	●	—	—	他早期購入特典として入手可能 ※
射手座のエース		—	●	—			他早期購入特典として入手可能 ※
魔法学園学生服	—	—		—	●		他選んでもらえるキャンペーン特典として入手可能 ※
空挺騎士団の服		—	—		—	●	他選んでもらえるキャンペーン特典として入手可能 ※
災害研究所の白衣	—	—	—	●	—	—	他選んでもらえるキャンペーン特典として入手可能 ※
羊飼いの服	—		●	—			他選んでもらえるキャンペーン特典として入手可能 ※
和国兵装疾風迅雷	—	—	●	—	—	—	他選んでもらえるキャンペーン特典として入手可能 ※
次元管理官の服		—			●		他選んでもらえるキャンペーン特典として入手可能 ※
公国軍士官見習服	—	—	—	●	—	—	他選んでもらえるキャンペーン特典として入手可能 ※
ブラボーバニー	—	—	—	—	—	●	他選んでもらえるキャンペーン特典として入手可能 ※
ナイトオブバニー	—	—	—	●	—	—	他マグノリアフィギュア購入特典として入手可能 ※
たまねぎ剣士の服	—	—	—	—	●	—	他すれちがいスポット（名古屋）で配信される魔王が落とすことがある ※
巫女の祈祷衣	—	—	—	●	—	—	他すれちがいスポット（大阪）で配信される魔王が落とすことがある ※
正教騎士の服	—	—	—	—	—	●	他すれちがいスポット（東京）で配信される魔王が落とすことがある ※
高貴な作曲家の服	—	—	●	—	—	—	他ARTNIAカフェ（2015/5/15～2015/6/15）で配信される魔王が落とすことがある ※
手ぬぐい	200000	100000	●	●	●	●	他カブカブの里（P.222） 他アチーブメント報酬として入手可能（P.227）※
すっぴんのまま服	—	—	●	●	●	●	他『ブレイブリーデフォルト フォーザ・シークウェル』引継ぎ特典として入手可能 ※

正教公国統一軍装　魔族少女の雨合羽　次元管理局士官服　射手座のエース　魔法学園学生服　空挺騎士団の服

災害研究所の白衣　羊飼いの服　和国兵装疾風迅雷　次元管理官の服　公国軍士官見習服　ブラボーバニー

ナイトオブバニー　たまねぎ剣士の服　巫女の祈祷衣　正教騎士の服　高貴な作曲家の服

手ぬぐい

すっぴんのまま服

※．スクエニメンバーズとの連動企画で入手できるアイテムは、2015年4月23日時点の情報をもとに掲載しております。詳細はスクエニメンバーズのブレイブリーセカンド特設サイト（http://special.member.jp.square-enix.com/second）をご確認ください

道具・だいじなものデータ

道具やだいじなものは、冒険には欠かせないアイテム。
いざというときに困らないように、効果や入手方法をしっかり確認しておこう。

ページの見方

回復アイテム／バトルアイテム

名前	価格	リップオフ	使用可能	狙われ易さ	対象	効果	入手方法
❶ ポーション	❷ 買 20 売 5	❸ 9[illegible]%	❹ 常時	❺	❻ 味方単体 敵単体	❼ HPを150回復する	買ガテラティオの街（❽ [illegible]56） など 宝ガテラティオの街（P.156） など
ハイポーション	買 150 売 37	87%	常時	1	味方単体 敵単体	HPを500回復する	買イスタンタールの街（P.172） など 宝基標の村（P.163） など

アビリティ用アイテム

名前	価格	リップオフ	用途	入手方法
❶ 魔獣の肉	❷ 買 [illegible]00 売 50	❸ 84%	❾ アビリティ「ねこ技」で猫の餌として使用	落ヘルハウンド（P.41❽） など 月バイオプラントLv1（P.034）
怪鳥のささみ	買 200 売 50	84%	アビリティ「ねこ技」で猫の餌として使用	落ダイブイーグル（P.421） など 月バイオプラントLv2（P.034）

だいじなもの

名前	入手方法
❶ ＊アサト	他2章または5章以降❽のサブシナリオでハインケルを倒す（P.294）
＊黒魔道士	他2章または5章以降のサブシナリオでオミノスを倒す（P.291）

❶名前
道具やだいじなものの名前。データはメニューのアイテムリストの順に掲載している。

❷価格
ショップで売買する際の価格で、単位はすべてpg。買が購入価格、売が売却価格となっており、「―」はショップで売買できないことを示す。

❸リップオフ
商人のアビリティ「リップオフ」の成功率。成功すると通常の売値の2.4倍で売れる。

❹使用可能
その道具を使用可能な場面。

❺狙われ易さ
道具を使った際に上昇する狙われ易さ（P.032）。「―」となっているものは狙われ易さに影響しない。

❻対象
道具を使用する際に選択可能な対象。

❼効果
道具を使用した際の効果。

❽入手方法
そのアイテムを入手するための主な方法。アイコンの意味は以下のとおり。

- 買…購入できるショップがある場所
- 宝…入手できる宝箱やタウンの隠しアイテムがある場所
- 落…落とす可能性がある敵の名前
- 盗…盗める可能性がある敵の名前
- 月…月面復興で入手可能になる施設とそのレベル（P.034）。入手可能になったアイテムは、冒険家のショップで売られるようになる
- 他…上記以外の入手方法

❾用途
アビリティ専用アイテムの用途。

道具

回復アイテム

名前	価格	リップオフ	使用可能	狙われ易さ	対象	効果	入手方法
ポーション	20 5	99%	常時	1	味方単体 敵単体	HPを150回復する	ガテラティオの街(P 156) など ガテラティオの街(P 156) など
ハイポーション	150 37	87%	常時	1	味方単体 敵単体	HPを500回復する	イスタンタールの街(P 172) など 墓標の村(P 163) など
エクスポーション	1500 375	40%	常時	2	味方単体 敵単体	HPを1500回復する	カルティスラ王国(P 265) など 温泉郷ユノハナ(P 194) など
フェニックスの尾	100 25	91%	常時	2	味方単体 敵単体	対象を戦闘不能状態から回復する	ガテラティオの街(P 156) など ガテラティオの街(P 156) など
エーテル	500 125	67%	常時	1	味方単体 敵単体	MPを40回復する	イスタンタールの街(P.172) など 巡教の森(P 158) など
エーテルターボ	5000 1250	17%	常時	2	味方単体 敵単体	MPを150回復する	カルティスラ王国(P.265) など 温泉郷ユノハナ(P 194) など
エリクサー	50000 2500	2%	常時	3	味方単体 敵単体	HPとMPを全回復する	カブカブの里(P 222) セネオルシア霊廟(P 259) など
ラストエリクサー	— 5000	100%	常時	5	味方全体 敵全体	パーティ全体のHPとMPを全回復する	神界への道(P 274)など プロビデンス(P 475)など
どくけし	10 2	100%	常時	1	味方単体 敵単体	毒状態を回復する	ガテラティオの街(P 156) など ガテラティオの街(P 156) など
目薬	20 5	99%	常時	1	味方単体 敵単体	暗闇状態を回復する	ガテラティオの街(P 156) など 巡教の森(P 159) など
やまびこ草	25 6	98%	常時	1	味方単体 敵単体	沈黙状態を回復する	ガテラティオの街(P 156) など 巡教の森(P 159) など
目覚まし	50 12	96%	バトル	1	味方単体 敵単体	睡眠状態を回復する	ラクリーカの街(P.178) など ガテラティオの街(P 156) など
安息香	100 25	91%	バトル	1	味方単体 敵単体	恐怖状態を回復する	ハルトシルトの街(P 190) など エタルニアの街(P 161) など
魔法瓶	200 50	84%	常時		味方単体 敵単体	ゴースト状態を回復する	フロウエル(P 206) サジッタの隠れ里(P 213) など
万能薬	500 125	67%	常時	2	味方単体 敵単体	毒・暗闇・沈黙・睡眠・麻痺・恐怖・バーサク・混乱・魅了状態を回復する	イスタンタールの街(P 172) など 氷結洞(P 165) など
HPあげ饅頭	 10	100%	バトル以外	—	味方単体	使用者の最大HPが100上がる	強敵配信の敵を倒して入手
MPあげ饅頭	— 10	100%	バトル以外		味方単体	使用者の最大MPが50上がる	強敵配信の敵を倒して入手
力あげ饅頭	— 10	100%	バトル以外	—	味方単体	使用者の力が1上がる	強敵配信の敵を倒して入手
体力あげ饅頭	— 10	100%	バトル以外		味方単体	使用者の体力が1上がる	強敵配信の敵を倒して入手
知性あげ饅頭	— 10	100%	バトル以外		味方単体	使用者の知性が1上がる	強敵配信の敵を倒して入手
精神あげ饅頭	 10	100%	バトル以外	—	味方単体	使用者の精神が1上がる	強敵配信の敵を倒して入手
器用さあげ饅頭	 10	100%	バトル以外		味方単体	使用者の器用さが1上がる	強敵配信の敵を倒して入手
素早さあげ饅頭	 10	100%	バトル以外	—	味方単体	使用者の素早さが1上がる	強敵配信の敵を倒して入手
超絶あげ饅頭	 10	100%	バトル以外	—	味方単体	使用者の様々な能力を上げる	強敵配信の敵を倒して入手
テレポストーン	100 25	91%	バトル ダンジョン	5	味方全体	ダンジョン内で使用すると、ダンジョンの入口まで戻る。バトル中に使用すると、バトルを終了させる	ガテラティオの街(P 156) など 巡教の森(P 159) など

バトルアイテム

名前	価格	リップオフ	使用可能	狙われ易さ	対象	効果	入手方法
虫めがね	100 25	91%	バトル		敵単体	すっぴん技「しらべる」(P 051)の効果を与える	配水管(P 193) など バトルアイテム工房Lv2(P 034)
ボムの欠片	200 50	84%	バトル	3	敵全体	敵全体に500の火属性ダメージを与える	コドラ(P 446) など バトルアイテム工房Lv1(P 034)
ボムの右腕	2000 500	34%	バトル	4	敵全体	敵全体に1500の火属性ダメージを与える	フレイムモス(P 430) など バトルアイテム工房Lv6(P 034)
南極の風	200 50	84%	バトル	3	敵全体	敵全体に500の水属性ダメージを与える	グレ トニッパ (P 423) など バトルアイテム工房Lv2(P 034)
北極の風	2000 500	34%	バトル	4	敵全体	敵全体に1500水属性ダメージを与える	ギガントシザース(P 423) など バトルアイテム工房Lv7(P 034)
ゼウスの怒り	200 50	84%	バトル	3	敵全体	敵全体に500雷属性ダメージを与える	エレキランタン(P 452) など バトルアイテム工房Lv3(P 034)
神々の怒り	2000 500	34%	バトル	4	敵全体	敵全体に1500雷属性ダメージを与える	ノキヨダケ(P 436) など バトルアイテム工房Lv8(P 034)
天狗の欠伸	200 50	84%	バトル	3	敵全体	敵全体に500風属性ダメージを与える	アンズー(P 422) など バトルアイテム工房Lv4(P 034)
天狗のくしゃみ	2000 500	34%	バトル	4	敵全体	敵全体に1500風属性ダメージを与える	オキュペテ(P 421) など バトルアイテム工房Lv9(P 034)
大地のドラム	200 50	84%	バトル	3	敵全体	敵全体に500土属性ダメージを与える	サンドワーム[ナダラケス遺跡](P 428) など バトルアイテム工房Lv5(P 034)
大地のハンマー	2000 500	34%	バトル	4	敵全体	敵全体に1500土属性ダメージを与える	メガスコレデス(P 429) など バトルアイテム工房Lv10(P 034)
金の砂時計	 125	100%	バトル	2	敵全体 味方全体	敵全体もしくは味方全体に時空魔法「ストップ」(P 119)の効果を与える	ラクノーカの街(P 178) など レモラ[…の次元洞](P 423) など
星の砂	 500	100%	バトル	4	敵単体 味方単体	時空魔法「コメット」(P 119)の効果を与える	プリン(P 462) など レグルス(P 422) など
光のカーテン	 250	100%	バトル	1	味方単体 敵単体	4ターンの間、魔法を反射するバリアを張る	日サジンタ遺跡(P 217) など カ バンクル(P 416) など
??スの口づけ	 125	100%	バトル	5	敵単体 味方単体	黒魔法「アスピル」(P 116)の効果を与える	フロウエル(P 206) など ミ―メ(P 412) など
バッカスの酒	 125	100%	バトル	1	味方単体 敵単体	単体をバーサク状態にする	ガテラティオの街(P 156) など アカオー(P 397) など
蜘蛛の糸	300 75	77%	バトル		敵単体 味方単体	4ターンの間、単体の行動速度を25%低下させる	ジャバウォック(P 450) バトルアイテム工房Lv6(P 034)
射時計	500 125	67%	バトル	—	味方単体 敵単体	4ターンの間、単体の攻撃回数を25%上昇させる	オートマトン(P 457) など バトルアイテム工房Lv8(P 034)
CATCH ME	200 50	84%	バトル		自分	5ターンの間、使用者の狙われ易さが100上昇する	カミイスミ(P 459) バトルアイテム工房Lv4(P 034)
復活草	1000 250	50%	バトル		味方単体	時空魔法「レイズ」(P 119)の効果を与える	マイコ ド[A][瘴気の森](P 436) など バトルアイテム工房Lv10(P 034)

アビリティ用アイテム

名前	価格	リップオフ	用途	入手方法
魔獣の肉	200 / 50	84%	アビリティ「ねこ技」で猫の餌として使用	ヘルハウンド[シュタルクフォート](P.415) など バイオプラントLv1(P.034)
怪鳥のささみ	200 / 50	84%	アビリティ「ねこ技」で猫の餌として使用	ダイブイーグル[浅瀬(湯船)](P.421) など バイオプラントLv2(P.034)
大魚の刺身	250 / 63	80%	アビリティ「ねこ技」で猫の餌として使用	サバトラビィ(P.414) など バイオプラントLv3(P.034)
ねこじゃらし	250 / 63	80%	アビリティ「ねこ技」で猫の餌として使用	シロケット[ユルヤナの森周辺](P.417) など バイオプラントLv4(P.034)
竜肉	300 / 75	77%	アビリティ「ねこ技」で猫の餌として使用	ファイアドゴン(P.446) など バイオプラントLv5(P.034)
絶品チーズ	300 / 75	77%	アビリティ「ねこ技」で猫の餌として使用	オークゾンビ(P.399) など バイオプラントLv6(P.034)
レモンの煮干し	350 / 88	75%	アビリティ「ねこ技」で猫の餌として使用	デスフィッシュ[浅瀬(橋舟)](P.423) など バイオプラントLv7(P.034)
イッカク節	400 / 100	72%	アビリティ「ねこ技」で猫の餌として使用	イッカク[浅瀬(湯船)](P.426) など バイオプラントLv8(P.034)
まっしぐらフード	500 / 125	67%	アビリティ「ねこ技」で猫の餌として使用	オークロード(P.398) バイオプラントLv9(P.034)
またたび	1000 / 250	50%	アビリティ「ねこ技」で猫の餌として使用	ラフレシア【A】(P.435) など バイオプラントLv10(P.034)
ジェノワーズ	300 / 75	77%	アビリティ「パティスリー」でスイーツの材料として使用	帝国前線衛生兵【A】(P.404) など バイオプラントLv1(P.034)
ビスキュイ	200 / 50	84%	アビリティ「パティスリー」でスイーツの材料として使用	帝国衛生兵(P.404) など バイオプラントLv4(P.034)
フイユタージュ	400 / 100	72%	アビリティ「パティスリー」でスイーツの材料として使用	帝国前線衛生兵【B】(P.405) など バイオプラントLv7(P.034)
シャンティイ	200 / 50	84%	アビリティ「パティスリー」でスイーツの材料として使用	帝国前線刀兵【B】(P.406) など バイオプラントLv1(P.034)
シュトロイゼル	250 / 63	80%	アビリティ「パティスリー」でスイーツの材料として使用	帝国砂漠猟兵(P.407) など バイオプラントLv2(P.034)
ゼスト	250 / 63	80%	アビリティ「パティスリー」でスイーツの材料として使用	アオリンゴン(P.434) など バイオプラントLv3(P.034)
ナパージュ	300 / 75	77%	アビリティ「パティスリー」でスイーツの材料として使用	ブラックゼリー(P.451) など バイオプラントLv4(P.034)
バニーユ	350 / 88	75%	アビリティ「パティスリー」でスイーツの材料として使用	帝国前線刀兵【A】(P.406) など バイオプラントLv5(P.034)
カネル	200 / 50	84%	アビリティ「パティスリー」でスイーツの材料として使用	ドリアード(P.434) など バイオプラントLv6(P.034)
フレーズ	250 / 63	80%	アビリティ「パティスリー」でスイーツの材料として使用	ネペンテス(P.437) など バイオプラントLv7(P.034)
ショコラ	300 / 75	77%	アビリティ「パティスリー」でスイーツの材料として使用	帝国前線衛生兵【A】(P.404) など バイオプラントLv8(P.034)
パータボンブ	400 / 100	72%	アビリティ「パティスリー」でスイーツの材料として使用	帝国前線衛生兵【A】(P.404) など バイオプラントLv9(P.034)
アングレーズ	1000 / 250	50%	アビリティ「パティスリー」でスイーツの材料として使用	オーグル(P.398) など バイオプラントLv10(P.034)
アマンド	2000 / 500	34%	アビリティ「パティスリー」でスイーツの材料として使用	帝国前線衛生兵【A】(P.404) など バイオプラントLv10(P.034)

だいじなもの

名前	入手方法
*ナイト	2章または5章以降のサブシナリオでハインケルを倒す(P 294)
*黒魔道士	2章または5章以降のサブシナリオでオミノスを倒す(P.291)
*白魔道士	2章または5章以降のサブシナリオでホーリーを倒す(P288)
*モンク	3章または5章以降のサブシナリオでベアリングを倒す(P299)
*狩人	2章または5章以降のサブシナリオでアルテミアを倒す(P.291)
*忍者	2章または5章以降のサブシナリオでキキョウを倒す(P 294)
*時魔道士	3章または5章以降のサブシナリオでマヌマットを倒す(P.308)
*ソードマスター	1章または5章以降のサブシナリオでカミイズミを倒す(P.285)
*海賊	3章または5章以降のサブシナリオでバルバロッサを倒す(P 303)
*暗黒騎士	3章または5章以降のサブシナリオでアナセルを倒す(P 308)
*聖騎士	6章のサブシナリオで聖騎士ブレイブを倒す(P 314)
*召喚士	1章または5章以降のサブシナリオでメフィリアを倒す(P.285)
*ヴァルキリー	3章または5章以降のサブシナリオでエインフェリアを倒す(P.299)
*赤魔道士	1章または5章以降のサブシナリオでディローザを倒す(P 281)
*シーフ	1章または5章以降のサブシナリオでジャッカルを倒す(P 281)
*商人	2章または5章以降のサブシナリオでポリトリィを倒す(P.288)
*スーパースター	3章または5章以降のサブシナリオでプリンを倒す(P.303)
*フェンサー	序章21でジャンを倒す(P.155)

名前	入手方法
*ビショップ	序章24でニコライを倒す(P.155)
*ウィザード	序章31でアヤメを倒す(P.154)
*チャリオット	序章36でクー・フーリンを倒す(P.155)
*ねこ使い	1章20でミネットを倒す(P 171)
*占星術師	1章16でノルゼンを倒す(P.171)
*トマホーク	2章10でエイミーを倒す(P.186)
*パティシエ	2章11でパネットーネを倒す(P.187)
*エクソシスト	3章19でガイストを倒す(P.205)
*ガーディアン	4章2でレヴナントを倒す(P 228)
*妖狐	6章のサブシナリオで妖狐を倒す(P.324)
*皇帝	5章16で皇帝を倒す(P 245)
しの手帳	序章3で入手(P.154)
ペンダントのかけら	序章オープニングイベント後に入手
ユウのネックレス	序章3で入手(P.154)
マグノリアの花	序章16で入手(P.155)
謎の砂時計	序章16で入手(P 155)
謎の砂時計	3章7で入手(P.204)
宝箱の鍵	5章10後、ガテラティオ大聖堂で拾う(P.244

必殺技データ

必殺技は、パーツを付けて思い通りにカスタイマイズすることができる。
必殺技の基本データやパーツの種類をチェックして、より強力な技を作ろう。

ページの見方

必殺技基本データ

武器の種類	Lv	必殺技名	タイプ	対象	効果	威力	威力倍率	ヒット数	強化タイム
❶ 剣	❷ 1	[illegible]ックスラッシュ	❸ 攻撃	❹ 敵単体	物理ダメージを与え❺4ターンの間、防御を25%低下させる	❻ [illegible]	❼ [illegible]	❽ [illegible]	❾ 攻撃回数が[illegible]%アップする
	2	ソードダンシング	強化	味方全体	4ターンの間、味方全体の攻撃・攻撃回数・行動速度を25%アップさせる	―	―	1	魔防が35%アップする

必殺技パーツデータ

タイプ	分類	パーツ名	効果
❸ 攻撃系	❿ 属性付加	火属性 ⓫	火属性を付加する ❺
		水属性	水属性を付加する
		雷属性	雷属性を付加する
		風属性	風属性を付加する

使用条件データ

使用条件名	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
ブレイブ ⓬	ブレイブを10回行なう	ブレイブを15回行なう	⓭ ブレイブを20回行なう	ブレイブを25回行なう
デフォルト	デフォルトを5回行なう	デフォルトを10回行なう	デフォルトを15回行なう	デフォルトを20回行なう
回復	HP回復を10回行なう	HP回復を15回行なう	HP回復を20回行なう	HP回復を25回行なう
魔法	魔法を10回唱える	魔法を15回唱える	魔法を20回唱える	魔法を25回唱える

❶武器の種類
その必殺技を使える武器の種類。

❷Lv／必殺技名
必殺技のレベルと名前。

❸タイプ
必殺技のタイプ。

❹対象
必殺技を使用する際に選択可能な対象。

❺効果
必殺技を使用した際の効果。

❻威力
必殺技を使用した際のダメージや回復量の基準となる値。P.030に掲載しているダメージ計算式と回復量計算式の基本威力に代入する。「—」の場合はダメージや回復量に影響しない。

❼威力倍率
必殺技を使用した際のダメージや回復量の基準となる倍率。P.030に掲載しているダメージ計算式と回復量計算式の威力倍率に代入する。「—」の場合はダメージや回復量に影響しない。

❽ヒット数
必殺技を使用した際にヒットする可能性がある回数。

❾強化タイム
必殺技使用後、強化タイムに味方全体が得られる効果。

❿分類
必殺技パーツの効果の分類。

⓫パーツ名
必殺技パーツの名前。

⓬使用条件名
使用条件の名前。

⓭Lvごとの達成条件
使用条件を達成するためのレベルごとの条件。

必殺技基本データ

武器の種類	Lv	必殺技名	タイプ	対象	効果	威力	威力倍率	ヒット数	強化タイム
剣	1	ハックスラッシュ	攻撃	敵単体	物理ダメージを与え、4ターンの間、防御を25%低下させる	—	0.9	5	攻撃回数が20%アップする
	2	ソードダンシング	強化	味方全体	4ターンの間、味方全体の攻撃・攻撃回数・行動速度を25%アップさせる	—	—	1	魔防が35%アップする
	3	ソニックウェーブ	攻撃	敵単体	風属性の物理ダメージを与える	—	6	1	攻撃が50%アップする
	4	ボルトスプライト	攻撃	敵単体	雷属性の物理ダメージを与える	—	6.5	1	クリティカル率が5倍になる
斧	1	グランストライク	攻撃	敵全体	物理ダメージを与える	—	3	1	防御が20%アップする
	2	メイルシュトロム	攻撃	敵単体	物理ダメージを与える		1	5	攻撃回数が35%アップする
	3	ギガトンスイング	攻撃	敵単体	土属性の物理ダメージを与える	—	6	1	防御が50%アップする
	4	タイラントロア	攻撃	敵全体	物理ダメージを与える	—	6	1	攻撃が50%アップする
槍	1	ホライズン	攻撃	敵単体	物理ダメージを与える	—	4.5	1	クリティカル率が3倍になる
	2	オーバーマスター	攻撃	敵単体	物理ダメージを与え、麻痺状態にする。状態異常追加値(麻痺) 100		0.85	6	攻撃が35%アップする
	3	メギドフレイム	攻撃	敵全体	火属性の物理ダメージを与える	—	5	1	攻撃が50%アップする
	4	グラツィオーゾ	攻撃	敵単体	物理ダメージを与える		6	1	攻撃回数が50%アップする
ロッド	1	ピアシングボルト	攻撃	敵単体	防御無視の物理ダメージを与える	50	4.5	1	魔攻が20%アップする
	2	リデュースリブル	弱体	敵全体	4ターンの間、敵全体の攻撃・魔攻・防御・魔防を15%低下させる			1	魔攻が35%アップする
	3	エアーズファング	攻撃	敵全体	風属性の魔法ダメージを与える	100	5	1	魔攻が40%アップする
	4	ホーリーウェポン	攻撃	敵全体	悪魔特効を持つ物理ダメージを与える	100	6	1	魔攻が50%アップする
杖	1	グローリィバイン	回復	味方全体	味方全体のHPを回復する	150	1	1	回復魔法の回復量が2倍になる
	2	アンッドレイン	攻撃	敵全体	水属性の魔法ダメージを与え、4ターンの間、敵全体の防御を25%低下させる	100	4	1	攻撃が25%アップする
	3	ルクス	強化	味方全体	4ターンの間、味方全体の攻撃・魔攻・防御・魔防を25%上昇させる		—	1	行動速度が35%アップする
	4	ディバインライト	攻撃	敵単体	屍霊特効を持つ物理ダメージを与える	150	7	1	魔攻が50%アップする
短剣	1	インフィニティ	攻撃	敵単体	物理ダメージを与える	—	0.9	5	攻撃回数が20%アップする
	2	ブレイドストーム	攻撃	敵単体	物理ダメージを与える	—	0.35	15	攻撃回数が35%アップする
	3	アサームサークル	回復	味方全体	味方全体のHPを回復し、毒・暗闇・沈黙・睡眠・麻痺・恐怖・バーサク・混乱・魅了を回復する	150	1	1	魔攻が30%アップする
	4	クロスディバイド	攻撃	敵単体	物理ダメージを与える	—	0.7	10	攻撃回数が50%アップする
弓	1	マキシマムドロー	攻撃	敵単体	物理ダメージを与える	—	4.5	1	クリティカル率が3倍になる
	2	カースドアロー	弱体	敵全体	4ターンの間、敵全体の攻撃・魔攻・防御・魔防を15%低下させる	—		1	魔攻が35%アップする
	3	ラピッドファイア	攻撃	敵単体	火属性の物理ダメージを与える	—	1.1	5	攻撃回数が35%アップする
	4	エンジェルラダー	攻撃	敵全体	光属性の物理ダメージを与える	—	6	1	魔防が50%アップする
刀	1	夜半の月影	攻撃	敵単体	物理ダメージを与え、ストップ状態にする。状態異常追加値(ストップ) 100		4.5	1	攻撃が20%アップする
	2	冲つ白波	攻撃	敵全体	水属性の物理ダメージを与える		4	1	クリティカル率が4倍になる
	3	花の散るらむ	攻撃	敵単体	物理ダメージを与える	—	1.2	5	行動速度が50%アップする
	4	紅葉の錦	攻撃	敵単体	物理ダメージを与える	—	7	1	行動速度が50%アップする
ナックル 素手	1	月光	攻撃	敵単体	物理ダメージを与える	—	4.5	1	攻撃が20%アップする
	2	回気功	回復	味方全体	味方全体のHPを回復し、リジェネ状態にする	150	1	1	魔攻が30%アップする
	3	羅漢掌	攻撃	敵単体	物理ダメージを与える	—	0.35	16	攻撃回数が35%アップする
	4	轟天砲	攻撃	敵単体	雷属性の物理ダメージを与える	—	6	1	攻撃が50%アップする
大剣	1	リミットブレイク	攻撃	敵単体	防御無視の物理ダメージを与える	50	4.5	1	攻撃が20%アップする
	2	エアスプリッター	攻撃	敵全体	物理ダメージを与える	-	4	1	攻撃が35%アップする
	3	クロスクラッシュ	攻撃	敵単体	土属性の物理ダメージを与える	—	5.5	1	攻撃が40%アップする
	4	シャインノヴァ	攻撃	敵全体	光属性の物理ダメージを与える	—	6	1	攻撃が50%アップする
銃	1	チャージレーザー	攻撃	敵単体	物理ダメージを与える	—	4.5	1	攻撃回数が10%アップする
	2	スパイダーウェブ	弱体	敵全体	4ターンの間、敵全体の行動速度・攻撃回数・命中・回避を25%低下させる		—	1	行動速度が30%アップする
	3	トリガーハッピー	攻撃	敵全体	物理ダメージを与える	—	5.5	1	攻撃回数が50%アップする
	4	アサルトサイト	攻撃	敵全体	防御無視の物理ダメージを与える		6	1	攻撃が50%アップする

必殺技パーツデータ

タイプ	分類	パーツ名	効果
攻撃系	属性付加	火属性	火属性を付加する
		水属性	水属性を付加する
		雷属性	雷属性を付加する
		風属性	風属性を付加する
		土属性	土属性を付加する
		光属性	光属性を付加する
		闇属性	闇属性を付加する
	威力アップ	威力Lv1	与えるダメージが1.1倍になる
		威力Lv2	与えるダメージが1.2倍になる
		威力Lv3	与えるダメージが1.3倍になる
		威力Lv4	与えるダメージが1.4倍になる
		威力Lv5	与えるダメージが1.5倍になる
	種族特効付加	獣特効	獣特効を付加する
		飛行特効	飛行特効を付加する
		水棲特効	水棲特効を付加する
		蟲特効	蟲特効を付加する
		植物特効	植物特効を付加する
		屍霊特効	屍霊特効を付加する
		悪魔特効	悪魔特効を付加する
		竜特効	竜特効を付加する
攻撃系	状態異常付加	毒付加	毒を付加する。状態異常追加値(毒):80
		暗闇付加	暗闇を付加する。状態異常追加値(暗闇):80
		沈黙付加	沈黙を付加する。状態異常追加値(沈黙):80
		睡眠付加	睡眠を付加する。状態異常追加値(睡眠):80
		麻痺付加	麻痺を付加する。状態異常追加値(麻痺):80
		恐怖付加	恐怖を付加する。状態異常追加値(恐怖):80
		混乱付加	混乱を付加する。状態異常追加値(混乱):80
		魅了付加	魅了を付加する。状態異常追加値(魅了):80
		即死付加	即死を付加する。状態異常追加値(即死):80
		ストップ付加	ストップを付加する。状態異常追加値(ストップ):80
回復系	HP回復量増加	HP回復Lv1	HP回復量が10%増加する
		HP回復Lv2	HP回復量が20%増加する
		HP回復Lv3	HP回復量が30%増加する
		HP回復Lv4	HP回復量が40%増加する
		HP回復Lv5	HP回復量が50%増加する
	状態異常回復	毒回復	毒状態を回復する
		暗闇回復	暗闇状態を回復する
		沈黙回復	沈黙状態を回復する
		睡眠回復	睡眠状態を回復する
		麻痺回復	麻痺状態を回復する
		恐怖回復	恐怖状態を回復する
		バーサク回復	バーサク状態を回復する
		混乱回復	混乱状態を回復する
		魅了回復	魅了状態を回復する
		死の宣告回復	死の宣告を回復する
		戦闘不能回復	戦闘不能を回復する
		ストップ回復	ストップ状態を回復する
	MP回復	MP回復Lv1	MPが10%回復する
		MP回復Lv2	MPが20%回復する
		MP回復Lv3	MPが30%回復する
		MP回復Lv4	MPが40%回復する
		MP回復Lv5	MPが50%回復する
	BP増加	BP増加Lv1	BPが1増加する
		BP増加Lv2	BPが2増加する
敵弱体化系　味方強化系	継続ターン数増加	継続ターン+1	発動時効果の持続時間が5ターンになる
		継続ターン+2	発動時効果の持続時間が6ターンになる
		継続ターン+3	発動時効果の持続時間が7ターンになる
		継続ターン+4	発動時効果の持続時間が8ターンになる
		継続ターン+5	発動時効果の持続時間が9ターンになる

タイプ	分類	パーツ名	効果
敵弱体化系	パラメータダウン	物理攻撃力弱体	物理攻撃力を25%低下させる
		物理防御力弱体	物理防御力を25%低下させる
		魔法攻撃力弱体	魔法攻撃力を25%低下させる
		魔法防御力弱体	魔法防御力を25%低下させる
		命中率弱体	命中率を25%低下させる
		行動速度弱体	行動速度を25%低下させる
	状態異常耐性弱体	毒耐性弱体	毒状態耐性を100下げる
		暗闇耐性弱体	暗闇状態耐性を100下げる
		沈黙耐性弱体	沈黙状態耐性を100下げる
		睡眠耐性弱体	睡眠状態耐性を100下げる
		麻痺耐性弱体	麻痺状態耐性を100下げる
		恐怖耐性弱体	恐怖状態耐性を100下げる
		混乱耐性弱体	混乱状態耐性を100下げる
		魅了耐性弱体	魅了状態耐性を100下げる
		即死耐性弱体	即死状態耐性を100下げる
		ストップ耐性弱体	ストップ状態耐性を100下げる
	属性耐性弱体	火属性耐性弱体	火属性を弱点化する
		水属性耐性弱体	水属性を弱点化する
		雷属性耐性弱体	雷属性を弱点化する
		風属性耐性弱体	風属性を弱点化する
		土属性耐性弱体	土属性を弱点化する
		光属性耐性弱体	光属性を弱点化する
		闇属性耐性弱体	闇属性を弱点化する
味方強化系	パラメータアップ	物理攻撃力強化	物理攻撃力が50%上昇する
		物理防御力強化	物理防御力が50%上昇する
		魔法攻撃力強化	魔法攻撃力が50%上昇する
		魔法防御力強化	魔法防御力が50%上昇する
		行動速度強化	行動速度が50%上昇する
		回避率強化	回避率が50%上昇する
		クリティカル強化	クリティカル率が5倍になる
	状態異常耐性強化	毒耐性強化	毒状態にならなくなる
		暗闇耐性強化	暗闇状態にならなくなる
		沈黙耐性強化	沈黙状態にならなくなる
		睡眠耐性強化	睡眠状態にならなくなる
		麻痺耐性強化	麻痺状態にならなくなる
		恐怖耐性強化	恐怖状態にならなくなる
		バーサク耐性強化	バーサク状態にならなくなる
		混乱耐性強化	混乱状態にならなくなる
		魅了耐性強化	魅了状態にならなくなる
		死の宣告耐性強化	死の宣告状態にならなくなる
		即死耐性強化	即死状態にならなくなる
		ストップ耐性強化	ストップ状態にならなくなる
	属性耐性強化	火属性耐性強化	火属性により受けるダメージを半減させる
		水属性耐性強化	水属性により受けるダメージを半減させる
		雷属性耐性強化	雷属性により受けるダメージを半減させる
		風属性耐性強化	風属性により受けるダメージを半減させる
		土属性耐性強化	土属性により受けるダメージを半減させる
		光属性耐性強化	光属性により受けるダメージを半減させる
		闇属性耐性強化	闇属性により受けるダメージを半減させる

使用条件データ

使用条件名	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
ブレイブ	ブレイブを10回行なう	ブレイブを15回行なう	ブレイブを20回行なう	ブレイブを25回行なう
デフォルト	デフォルトを5回行なう	デフォルトを10回行なう	デフォルトを15回行なう	デフォルトを20回行なう
回復	HP回復を10回行なう	HP回復を15回行なう	HP回復を20回行なう	HP回復を25回行なう
魔法	魔法を10回唱える	魔法を15回唱える	魔法を20回唱える	魔法を25回唱える
敵撃破	敵を5体撃破	敵を10体撃破	敵を15体撃破	敵を20体撃破
敵攻撃	敵を15回攻撃	敵を20回攻撃	敵を25回攻撃	敵を30回攻撃
クリティカル	5回クリティカル発生	10回クリティカル発生	15回クリティカル発生	20回クリティカル発生
アイテム	アイテムを5回使用する	アイテムを10回使用する	アイテムを15回使用する	アイテムを20回使用する
弱点	敵の弱点を5回突く	敵の弱点を10回突く	敵の弱点を15回突く	敵の弱点を20回突く
ダメージ	ダメージを10回受ける	ダメージを20回受ける	ダメージを30回受ける	ダメージを40回受ける
勝利	戦闘に10回勝利する	戦闘に20回勝利する	戦闘に30回勝利する	戦闘に40回勝利する

敵データ

本作に登場する敵は、ボスをあわせて381種類。やっかいな敵も少なくない
ので、しっかりと能力や行動などをチェックしてバトルに備えておこう。

ページの見方

通常の敵

ゾンビウルフ ❶ | 獣 ❷ 霊 | ❸ ユルヤナの森周辺(P.149　D火の水晶洞 P.334

❹

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
33~37	2145~2775	1485~2775	165~185	17~19	33~37
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	33~37	33~37	33~37	33~37	33~37
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

❺

❻ 132~222 / 132~1008　❼ 132~148 / 476~576　❽ 17~19 / 68~72　❾ 絶品チーズ(5%)　ハイポーション(100%) / 万能薬(5%)　ハイポーション(100%)

❿ ⓫

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
					弱	−	100	—		100	100	—	—	—		100	100		−	×	×	×

⓬ 食む

ボス

メフィリア ❶ | ❷ | ❸ 瘴気の森[第1章](P.287)

❹

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
22	5000	500	110	15	22

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
40	90	30	22	22	22	22	22

❺

❻ 40　❼ 0　❽ 0　❾ エーテルターボ(100%)　ミスリルロッド(100%)

❿ ⓫

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
		−				−	50	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

⓭ 〈常時〉毒ダメージ軽減　2〈経過ターンが3の倍数〉フレースヴェルグ　3〈BPが1以上〉ブレイブ→たたかう→たたかう

⓮

瘴気の森[第5章以降](P.287)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
49	80000	4900	245	49	49	90	90	30	49	42	49	49	49

686　EXP 2450　JP 490　エーテルターボ(100%)　ミスリルロッド(100%)

1〈常時〉召喚ラッシュ　2〈常時〉毒ダメージ軽減　3〈経過ターンが3の倍数〉スサノオ
4〈敵が1体以下になってから5ターン経過〉招集

❶敵名

敵の名前。データは種族別にUの手帳の図鑑の順に掲載している。5章以降やエクストラダンジョン(P.332)などに出現する強化版の敵以外で、ステータスなどが異なる同名の敵が存在する場合には、名前の後ろに【A】【B】などをつけて区別している。

❷種族

敵の種族。複数の種族に属するものもいる。

❸出現場所

その敵が出現する主な場所。Fはフィールド、Dはダンジョン、Tはタウンを示す。[ ]内は出現する時間や章を表す。[5章以降]など章の表記がないものは4章までにしか出現しない。また、シナリオ進行後に強化版の同名の敵が出現する場合は、その場所を青字で記載している。

❹能力

敵の能力。下段の青字は、シナリオ進行後に出現する強化版の敵の能力を示す。数値が「○○～△△」と記載されているものは、ランダムでサイズが変化する敵であることを示し、左の数値がサイズが最小の場合、右の数値がサイズが最大の場合の値となっている（P.020）。項目の意味は以下のとおり。

Lv……敵のレベル
HP……敵のHP
MP……敵のMP
攻撃……物理攻撃で与えるダメージに影響する
防御……物理攻撃で受けるダメージに影響する
魔攻……魔法攻撃で与えるダメージに影響する
魔防……魔法攻撃で受けるダメージに影響する
命中……物理攻撃の命中しやすさに影響する
回避……物理攻撃の避けやすさに影響する
知性……魔法攻撃で与えるダメージや、状態異常の効きやすさに影響する
精神……魔法攻撃で受けるダメージや状態異常の防ぎやすさ、回復魔法の効果に影響する
器用さ……物理攻撃の命中しやすさや、ブレイブアタックの発生率に影響する
素早さ……物理攻撃の避けやすさや、攻撃回数、行動速度、先制攻撃の発生率に影響する
行動速度……行動順に影響する

❺外見

その敵の見た目。

❻pg

敵を倒したときに得られるお金（ピーク）。下段の青字は、シナリオ進行後に出現する強化版の敵を倒したときに得られるお金を示す。1回の戦闘で得られるお金の最大値は999999。

❼Exp

敵を倒したときに得られる経験値。下段の青字は、シナリオ進行後に出現する強化版の敵を倒したときに得られる経験値を示す。1回の戦闘で得られる経験値の最大値は999999。

❽Jp

敵を倒したときに得られるジョブポイント。下段の青字は、シナリオ進行後に出現する強化版の敵を倒したときに得られるジョブポイントを示す。1回の戦闘で得られるジョブポイントの最大値は999。

❾アイテム

敵から得られるアイテム。下段の青字は、シナリオ進行後に出現する強化版の敵から得られるアイテムを示す。落はその敵を倒したときに落とす可能性があるアイテムと落とす確率で、すべてのアイテムを同時に落とす可能性もある。また、アビリティ「いいものぬすむ」を使ったときに盗めるアイテムは、落とすアイテムと共通となっている。盗はその敵から盗める可能性があるアイテムと盗める確率で、「ぬすむ」などのアビリティが成功した場合に限り、記載された確率で盗める可能性がある。なお、盗めるアイテムが複数ある場合でも、一度に盗めるのはどちらか片方のみで、左に記載されたアイテムの方が優先度が高い。ただし、片方を盗んだ場合でも、再度「ぬすむ」などのアビリティを使えば、1回の戦闘で両方のアイテムを盗める可能性がある。

❿属性

敵の防御属性。火・水・雷・風・土・光・闇の7種類があり、属性をもつ攻撃を受けたときのダメージに影響する。効果の意味は以下のとおり。

弱…その属性が弱点であり、その属性で攻撃すると与えるダメージが1.5倍になることを示す
半…その属性のダメージを半減することを示す
無…その属性のダメージを無効にすることを示す
吸…その属性のダメージを吸収し、HPを回復することを示す

⓫耐性

状態異常や即死させる攻撃などに対する耐性。最大値は100で、数値が高いほど、その状態異常になりにくい。「—」はその状態異常に対する耐性がないことを示し、「×」はその状態異常にいっさいかからないことを示す（耐性ダウンの効果も無効）。

⓬アビリティ

通常の敵が使用するアビリティ。「ブレイブ」「デフォルト」「たたかう（通常攻撃）」などの行動は省略しているほか、同名で効果の違うアビリティは名称の後ろに【単】【全】などをつけて区別している。アビリティの詳細については、P.477～を参照してほしい。

⓭行動

ボスの行動や使用するアビリティ。「たたかう（通常攻撃）」だけの行動は省略しているほか、同名で効果の違うアビリティは名称の後ろに【単】【全】などをつけて区別している。1は行動の優先順を示し、数字が小さい方から順に優先度が高い。ブレイブ後の連続攻撃は「→」で繋いで記載している。また、行動に発生条件がある場合は〈 〉内に条件を記載しており、戦闘中に常時発動するアビリティについては、「〈常時〉」と記載している。発生条件がついている行動は、条件を満たしていない場合は、優先順にかかわらず行なわれない。条件は基本的にその敵の状態を示しており、それ以外の敵や味方の状態が条件となる場合は、敵自身から見た基準で「敵」「味方」と記載した。アビリティの詳細については、P.477～を参照してほしい。

⓮再登場時データ

ボスのなかには、再登場するごとに能力や行動が変わるものが多いため、再登場タイミングごとに❹能力、❻pg、❼Exp、❽Jp、❾アイテム、⓭行動を掲載している。

通常の敵

ゴブリン

人型 出現場所 ガテラティオ地方(P.149) 火の次元洞 P.333

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
1~5	40~60	10~50	25~35	1~3	1~5
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	95	0	1~5	1~5	1~5	1~5	8~10
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

4~6	1~2	1~2	メイス(3%) ポーション(30%) ポーション(100%)
952~1008	476~576	68~72	エクスポーション 5%, ポーション 100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

突進【弱】

ソードゴブリン

人型 出現場所 エタルニア地方(P.149)/D火の次元洞 P.334

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
2~6	110~130	20~60	55~65	4~6	2~6
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	95	0	2~6	2~6	2~6	2~6	9~11
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

6~18	2~6	1~2	バックラー(3%)/ポーション(30%) 目薬(100%)
952~1008	476~576	68~72	エクスポーション 5% エクスポーション 1%, 目薬 100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
		弱	—	—	—		—		—				—				—	—	—		—	—

ガード

ボウゴブリン

人型 出現場所 エタルニア地方(P.151)/D火の次元洞(P.334,

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
2~6	110~130	20~60	60~65	1~3	2~6
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	95	1	2~6	2~6	2~6	2~6	8~10
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

6~18	2~6	1~2	目覚まし(5%)/ポーション(30%) 鉄の弓(50%)
952~1008	476~576	68~72	エクスポーション 5%, 鉄の弓 50%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

狙い撃ち

コボルト

人型 出現場所 カルディス地方[第5章以降](P.239) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
58~62	5800~6200	5800~6200	240~260	29~31	58~62

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	58~62	58~62	58~62	58~62	50~54

812~868	348~434	58~62	エクスポーション(5%) やまびこ草(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—		—	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

声枯れ蟲/ブレイブ泥棒

ソードコボルト

人型 | 出現場所 ■カルディス地方[第5章以降](P 239) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
58~62	5800~6200	5800~6200	240~260	87~93	58~62

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	58~62	58~62	58~62	58~62	50~54

	Exp				アイテム
812~868	348~434		58~62		■エクスポーション(5%) ■グラディウス(50%) エクスポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

シールドバッシュ 立ちはだかる

ボウコボルト

人型 | 出現場所 ■カルディス地方[第5章以降](P 240) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
58~62	5800~6200	5800~6200	260~280	29~31	58~62

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	58~62	58~62	58~62	58~62	54~58

812~868		348~434		58~62	■フェニックスの尾(5%) ■フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	—	—					—	—	—		—	—	—	—		—	—	—	—			—

ダブルショット

トロル【A】

人型 | 出現場所 D巡教の森[序章](P 158)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
10	200	100	50	5	10

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	5	10	10	10	9	10

	Exp				アイテム
30	45		20		■フェニックスの尾(100%) ■ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—		—	—	吸	弱			—	—		—		—						×	×	×	×

—

トロル【B】

人型 | 出現場所 D瘴気の森(P 286) D火の次元洞 P 334

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
13~17	1000~1500	195~255	80~100	7~9	13~17
68~72	13600~14400	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	13~17	13~17	13~17	13~17	17~19
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

39~51		52~68		8~10	フェニックスの尾(5%) ■ハイポーション(100%)
952~1008		952~1152		68~72	フェニックスの尾 5% ■ハイポーション 100

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
		—	—	吸	弱			—							—		—		—	—		—

怒張

アカオニ

人型 | 出現場所 D源泉洞(P 196) D火の次元洞(P 333)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
26~30	2340~2700	780~900	130~150	13~15	26~30
68~72	13600~14400	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	26~30	26~30	26~30	26~30	26~30
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

104~120		156~180		7~8	バッカスの酒(3%) ■安息香(100%)
952~1008		952~1152		68~72	バッカスの酒 3% ■安息香 100

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	吸	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ 大立ち回り

オーグル

人型　出現場所　Dサジッタの森(P 210)　D山の次元洞 P 341

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
34~38	6800~7600	1530~2850	170~190	17~19	34~38
68~72	13600~14400	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	34~38	34~38	34~38	34~38	32~36
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

	EXP	JP	アイテム
272~456	272~304	34~38	アングレーズ(5%)　ハイポ ション(100%)
1904~2016	952~1152	68~72	アングレーズ(5%)　ハイホ ノョン 100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
-	—	—	—	吸	弱		—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—		—

ジャイアントスイング

ガルガンチュワ

人型　出現場所　D神界への道[第6章](P 273)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
66~70	13200~14000	6600~7000	330~350	66~70	66~70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	66~70	66~70	66~70	66~70	43~47

1848~1960	924~980	132~140	巨人の斧(5%)　巨人の小手(50%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	吸	弱	—	—	—	—	—	—	100	—	—	—	—	50	[illegible]	—	—	—	—

アビリティ　スラッガー

オーク

人型　出現場所　Dフロウエル東の狩り場(P 149)　D火の次元洞 P 334

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
10~14	100~140	100~210	50~70	5~7	10~14
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	0	10~14	10~14	10~14	10~14	10~14
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

			アイテム
30~42	10~28	4~5	スピア(5%)　ポ ション(100%)
952~1008	476~576	68~72	万能薬(5%)　ポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—		—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—		—	—	—	—

アビリティ　突く

オークリーダー

人型　出現場所　Dフロウエル東の狩り場(P 149)　D火の次元洞 P 333

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
10~14	100~140	100~210	50~70	5~7	10~14
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	0	10~14	10~14	10~14	10~14	10~14
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

30~42	10~28	4~5	ポーション(5%)　どくけし(1%)　どくけし(100%)
952~1008	476~576	68~72	エクスポーション 5%　万能薬(1%)　どくけし100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱		-	—				—		—		—			50	—		—					

鼓舞、毒突き

オークロード

人型　出現場所　Dエイゼン地方[第5章以降](P 239) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	4500~4900	3375~4900	225~245	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	38~42

630~686	225~245	45~49	まっしぐらノ ド(5%)　ハイポ ーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	—	—	—		—			—	—	-	50			-					

一斉攻撃　ランパート

オークゾンビ

人型・屍霊 | 出現場所 D祈祷衣の洞穴[第6章](P 321)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
56~60	8400~9000	5600~6000	280~300	28~30	56~60

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	56~60	56~60	56~60	56~60	40~44

						アイテム
1176~1260		504~540		56~60		絶品チーズ(5%) ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	~		—	—	弱	—	100	—	—	100	100	—	—	—	—	100	100	—	—	×	×	×

振り回す

帝国剣兵

人型 | 出現場所 Dエタルニア公国軍 総司令部(P 166) D貴の次元洞(P 346)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
6~10	120~160	60~100	50~70	3~5	6~10
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	6~10	6~10	6~10	6~10	11~13
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

						アイテム
18~30		6~10		2~3		やまびこ草(5%) ポーション(30%) やまびこ草(100%)
952~1008		476~576		68~72		やまびこ草(5%) ポーション(30%) やまびこ草(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
[illegible]	—	弱	—	—	—	—			—				—	—	—	—	—	—				

踏み込む

帝国砂漠剣兵

人型 | 出現場所 D大風車工区[第5章以降](P 242) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47~51	4700~5100	4700~5100	235~255	24~26	47~51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	47~51	47~51	47~51	47~51	38~42

						アイテム
658~714		235~306		47~51		ハイポーション(5%) ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

弱者狙い

帝国前線剣兵

人型 | 出現場所 エイセン地方(P 150) D貴の次元洞(P 346)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
18~22	900~1210	270~440	110~125	9~11	18~22
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	18~22	18~22	18~22	18~22	20~22
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

						アイテム
54~88		36~66		5~6		ディフェンダー(1%) ハイポーション(100%)
952~1008		476~576		68~72		ディフェンダー(1%) ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

後詰め

帝国近衛剣兵【A】

人型 | 出現場所 D浮遊城(P 229) D貴の次元洞(P 345)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
43~47	4300~4700	3225~4700	215~235	22~24	43~47
68~72	10200~10800	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	43~47	43~47	43~47	43~47	38~42
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

						アイテム
258~282		215~235		22~24		フェニックスの尾(5%) フェニックスの尾(100%)
952~1008		476~576		68~72		フェニックスの尾(5%) フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

渾身撃

帝国近衛剣兵【B】
人型　出現場所 D浮遊城[第4章](P.231)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47	7050	4700	215	24	47

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	47	47	47	47	47

658 ｜ 235 ｜ 16 ｜ フェニックスの尾(5%)　フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
		弱	—	—				—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

渾身撃

帝国槍兵
人型　出現場所 Dエタルニア公国軍 総司令部(P.166)　D歪の次元洞 P.346

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
6~10	120~160	60~100	50~70	3~5	6~10
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	6~10	6~10	6~10	6~10	11~13
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

18~30 ｜ 6~10 ｜ 2~3 ｜ やまびこ草(5%)　ポーション(30%)　やまびこ草(100%)
952~1008 ｜ 476~576 ｜ 68~72 ｜ やまびこ草(5%)　ポーション(30%)　やまびこ草(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

なぎ払い[強]

帝国砂漠槍兵
人型　出現場所 D大風車工区[第5章以降](P.242) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47~51	4700~5100	4700~5100	235~255	24~26	47~51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	47~51	47~51	47~51	47~51	38~42

658~714 ｜ 235~306 ｜ 47~51 ｜ ハイポーション(5%)　ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—				—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—		—	—	—	—

磔刑[強]

帝国前線槍兵
人型　出現場所 D源泉洞[第5章以降](P.243) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	4500~4900	3375~4900	225~245	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	45~49	45~49	45~49	45~49	38~42

630~686 ｜ 225~245 ｜ 45~49 ｜ ハイポーション(5%)　進取のバッヂ(50%)　ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—		—	—	—		—	—	—	—	—	—	—

一番槍

帝国近衛槍兵【A】
人型　出現場所 Dフロウエル[第3章](P.206)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
34	3400	1530	170	17	34

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	34	34	34	34	34

136 ｜ 136 ｜ 17 ｜ ハイポーション(5%)　ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—		弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

次鋒

帝国近衛槍兵【B】

人型 | 出現場所 浮遊城(P.229)／砦の次元洞(P.345)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
43~47	4300~4700	3225~4700	215~235	22~24	43~47
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	43~47	43~47	43~47	43~47	43~47
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

			アイテム	
258~658	215~235	22~24	ハイポーション(5%)	ハイポーション(100%)
952~1008	476~576	68~72	ハイポーション(5%)	ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

次鋒

帝国魔道兵

人型 | 出現場所 エタルニア公国軍 総司令部(P.166)　砦の次元洞 P.346

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
6~10	100~140	60~100	45~65	0	20~28
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	0	20~28

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
20	90	10	6~10	6~10	6~10	6~10	11~13
20	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

			アイテム		
18~30	6~10	2~3	エーテル(5%)	ポーション(30%)	ロッド(100%)
952~1008	476~576	68~72	エーテル(5%)	ポーション(30%)	光のローブ(50%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ サイレス／ファイア

帝国砂漠魔道兵

人型 | 出現場所 ナダラケス地方(P.150)　砦の次元洞 P.345

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
7~11	210~330	70~165	60~75	4~6	7~11
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	10	7~11	7~11	7~11	7~11	14~16
30	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

			アイテム	
21~33	7~22	4~5	ウィザードロッド(1%)	エーテル(100%)
952~1008	476~576	68~72	ウィザードロッド(1%)	エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

クエイク　マジックアップ[短]

帝国前線魔道兵

人型 | 出現場所 エイゼン地方(P.150)　砦の次元洞 P.346

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
18~22	900~1210	270~440	90~110	9~11	36~44
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	136~144

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
40	90	10	18~22	18~22	18~22	18~22	20~22
40	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

54~88	36~66	5~6	毒の魔杖(1%)	エーテル(100%)
952~1008	476~576	68~72	毒の魔杖(1%)	エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

サンダラ

帝国近衛魔道兵【A】

人型 | 出現場所 浮遊城(P.229)／砦の次元洞(P.345)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
43~47	4300~4700	3225~4700	172~188	22~24	70
68~72	10200~10800	6800~7200	340~360	34~36	70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
60	90	10	43~47	43~47	43~47	43~47	38~42
60	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

	EXP			アイテム	
258~282	215~235	22~24	エーテル(5%)	エーテル(100%)
952~1008	476~576	68~72	エーテル(5%)	エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

サンダガ【全・B】／ストップ

帝国近衛魔道兵【B】

人型　出現場所 D浮遊城[第4章](P 231)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47	7050	4700	120	24	70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
60	90	10	47	47	47	47	47

	Exp		JP		アイテム
658		235		16	盗エーテル(5%) 落エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
－	－	－	－		－	－	－	－	－	－	－	－	－		－	－	－	－	－	－		－

サンダガ[全・B]／ストップ

帝国斧兵

人型　出現場所 Dエタルニア公国軍 総司令部(P 166)　D砦の次元洞(P 346)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
6~10	120~160	60~100	55~75	3~5	6~10
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	6~10	6~10	6~10	6~10	10~12
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

	Exp		JP		アイテム
18~30		6~10		2~3	盗ポーション(35%) 落ポーション(100%)
952~1008		476~576		68~72	盗ポーション(35%) 落ポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
		弱		－	－		－					－										

牙折り

帝国砂漠斧兵

人型　出現場所 Fナダラケス地方(P 150)　D砦の次元洞(P 345)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
7~11	210~330	70~165	75~95	4~6	7~11
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	7~11	7~11	7~11	7~11	14~16
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

	Exp		JP		アイテム
21~33		7~22		4~5	盗ブロードアクス(1%) 落どくけし(100%)
952~1008		476~576		68~72	盗ブロードアクス(1%) 落どくけし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
－	－	弱	－	－	－		－	－	－	－	－	－	－	－		－		－	－	－		

鎗剥ぎ

帝国前線斧兵

人型　出現場所 Fエイゼン地方(P 150)　D砦の次元洞(P 346)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
18~22	900~1210	270~440	115~130	9~11	18~22
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	18~22	18~22	18~22	18~22	19~21
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

	Exp		JP		アイテム
54~88		36~66		5~6	盗ウォーアクス(1%) 落ハイポーション(100%)
952~1008		476~576		68~72	盗ウォーアクス(1%) 落ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
－	－	弱	－		－	－	－	－	－	－	－	－			－	－	－	－	－	－	－	－

甲羅割り[弱]

帝国近衛斧兵【A】

人型　出現場所 Dフロウエル[第3章](P 206)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
34	6800	1530	170	17	34

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	34	34	34	34	34

	Exp		JP		アイテム
136		136		17	盗エクスポーション(5%) 落フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
－		弱						－	－	－	－			－		－	－					

倍撃

4 DATA

BRAVELY SECOND END LAYER OFFICIAL COMPLETE GUIDE

帝国近衛斧兵【B】

人型 | 出現場所 🄳浮遊城(P 229) 🄳碧の次元洞 P 345

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
43~47	6450~7050	3225~4700	215~235	22~24	43~47
68~72	13600~14400	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	43~47	43~47	43~47	43~47	36~40
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

ギル	Exp	JP	アイテム
387~423	320~350	22~24	エクスポーション(5%) フェニックスの尾 100%
952~1008	476~576	68~72	エクスポーション(5%) フェニックスの尾(100%

火	水	雷	風	土	光	闇
		弱	—			—

アビリティ 倍撃

帝国盾兵

人型 | 出現場所 🄳エタルニア公国軍 総司令部(P 166) 🄳碧の次元洞 P 346

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
6~10	180~240	60~100	50~70	20~28	6~10
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	20~28	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	6~10	6~10	6~10	6~10	10~12
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

ギル	Exp	JP	アイテム
18~30	6~10	2~3	バックラー 5%, ポーション 30%) ポーション(100%)
952~1008	476~576	68~72	バックラー 5, ポーション 30% ポーション 100%

火	水	雷	風	土	光	闇
	—	弱	—			—

アビリティ 盾攻撃[A]

帝国砂漠盾兵

人型 | 出現場所 🄳ナダラケス地方(P 150, 🄳碧の次元洞 P 345

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
7~11	315~495	70~165	70~85	30	7~11
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	30	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	7~11	7~11	7~11	7~11	13~15
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

ギル	Exp	JP	アイテム
21~33	7~22	4~5	ラーンシールド 1%) やまびこ草 100%)
952~1008	476~576	68~72	ラーンシールド 1%, やまびこ草 100%

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	弱	—	—		

アビリティ 忘却撃

帝国前線盾兵

人型 | 出現場所 🄳エイゼン地方(P 150) 🄳碧の次元洞 P 346

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
18~22	900~1210	270~440	110~120	36~44	18~22
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	136~144	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	18~22	18~22	18~22	18~22	20~22
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

ギル	Exp	JP	アイテム
54~88	36~66	5~6	刃の盾(1%) ハイポーション(100%
952~1008	476~576	68~72	刃の盾 1% ハイポーション 100%

火	水	雷	風	土	光	闇
		弱	—	—		—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ 立ちはだかる

帝国近衛盾兵【A】

人型 | 出現場所 🄳水の神殿[第3章](P 221)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47	7050	4700	215	120	44

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	47	47	47	47	35

ギル	Exp	JP	アイテム
658	235	24	クロスシールド(1%) 真紅のムレータ(50%)/ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—		弱	—			—

アビリティ ファランクス

帝国近衛盾兵【B】

人型 出現場所 D浮遊城(P.229)／D岩の次元洞 P.345

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
43~47	6450~7050	3225~4700	215~235	120	43~47
68~72	10200~10800	6800~7200	340~360	120	44

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	43~47	43~47	43~47	43~47	36~40
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

387~423	320~350	22~24	クロスシールド(1%) ハイポーション(100%)
952~1008	476~576	68~72	クロスシールド(1%) 真紅のムレータ(50%)／ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ ファランクス

帝国近衛盾兵【C】

人型 出現場所 D浮遊城[第4章](P.231)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47	7050	4700	215	120	44

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	47	47	47	47	35

658	235	24	クロスシールド(1%) ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	-	-	—	—		—	-	-	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	

ファランクス

帝国衛生兵

人型 出現場所 D浮遊城[第5章以降](P.254)／D岩の次元洞(P.345)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
50~54	5000~5400	5000~5400	200~216	25~27	50~54
68~72	6800~7200	6800~7200	272~288	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	50~54	50~54	50~54	50~54	44~48
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	44~48

700~756	250~324	50~54	ビスキュイ(5%) ナパージュ(100%)
952~1008	476~576	68~72	ビスキュイ(5%) ナパージュ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—		—	—	—	—	—	-	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	-	—

亀の甲羅割り

帝国砂漠衛生兵

人型 出現場所 D大風車工区[第5章以降](P.242) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47~51	4700~5100	4700~5100	235~255	24~26	47~51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	47~51	47~51	47~51	47~51	38~42

658~714	235~306	47~51	ビスキュイ(5%) エクスポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	—			—			—	—	—	—	—	—		—	—	—	—		—	-	—	

硫酸

帝国前線衛生兵【A】

人型 出現場所 温泉郷ユノハナ[第2章](P.200)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
33	2145	1485	165	17	33

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	33	33	33	33	33

132	132	9	ショコラ(100%)／パータボンブ(100%)／アングレーズ(100%) アマンド(100%)／ジェノワーズ(100%) エクスポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
-							—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

強壮剤

4 DATA

帝国前線衛生兵【B】

人型　出現場所 温泉郷ユノハナ[第2章](P.200)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
33	2145	1485	165	17	33

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	33	33	33	33	33

			アイテム
132	132	9	通フイユタージュ(5%)　盗エクスポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

強壮剤

帝国前線衛生兵【C】

人型　出現場所 D 源泉洞[第5章以降](P.242) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	4500~4900	3375~4900	180~196	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	45~49	45~49	45~49	45~49	38~42

			アイテム
630~686	225~245	15~17	通フイユタージュ(5%)　盗エクスポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

強壮剤

帝国近衛衛生兵

人型　出現場所 通フロウエル地方(P.149)　D 紫の次元洞(P.345)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
30~34	3000~3400	900~1530	150~170	15~17	30~34
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	30~34	30~34	30~34	30~34	30~34
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

			アイテム
120~136	90~136	15~17	通エクスポーション(1%)　盗アラームピアス(50%)／万能薬(100%)
952~1008	476~576	68~72	通エクスポーション(1%)　盗アラームピアス(50%)／万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ ハニートラップ／レーション

帝国刀兵

人型　出現場所 D 浮遊城[第5章以降](P.254)　D 紫の次元洞(P.345)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
50~54	5000~5400	5000~5400	250~270	25~27	50~54
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	50~54	50~54	50~54	50~54	44~48
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	44~48

			アイテム
700~756	250~324	50~54	通ジェノワーズ(5%)　盗シャンティイ(100%)
952~1008	476~576	68~72	通ジェノワーズ(5%)　盗シャンティイ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

倍返し

帝国砂漠刀兵

人型　出現場所 D 大風車工区[第5章以降](P.242) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47~51	4700~5100	4700~5100	235~255	24~26	47~51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	47~51	47~51	47~51	47~51	38~42

			アイテム
658~714	235~306	47~51	通フェニックスの尾(5%)　盗フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

切り刻む

帝国前線刀兵【A】

人型 出現場所 温泉郷ユノハナ[第2章](P 200)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
37	5550	2775	240	19	37

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	37	37	37	37	37

経験値	ギル	JP	アイテム
222	148	10	ゼスト(100%)/ナバージュ(100%)/バニーユ(100%) カネル(100%)/フレーズ(100%) フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—				—	—	—		—	—	—	—	—				—			

アビリティ 介錯 ローズソーン

帝国前線刀兵【B】

人型 出現場所 温泉郷ユノハナ[第2章](P 200)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
37	5550	2775	240	19	37

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	37	37	37	37	37

経験値	ギル	JP	アイテム
222	148	10	シャンティイ(5%) フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—			—			—						—		—	—	—	—	—	—

アビリティ 介錯/ローズソーン

帝国前線刀兵【C】

人型 出現場所 源泉洞[第5章以降](P 242) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	4500~4900	3375~4900	225~245	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	45~49	45~49	45~49	45~49	40~45

経験値	ギル	JP	アイテム
630~686	225~245	45~49	シャンティイ(5%) フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—		弱	—	—	—	—	—		—	—	—	—	—		—		—		—	—		—

アビリティ 介錯

帝国近衛刀兵

人型 出現場所 フロウエル地方(P 149) 岩の次元洞 P 345

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
30~34	3000~3400	900~1530	150~170	15~17	30~34
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	30~34	30~34	30~34	30~34	30~34
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	36

経験値	ギル	JP	アイテム
120~136	90~136	15~17	ショコラ(5%) フェニックスの尾(100%)
952~1008	476~576	34~36	ショコラ(5%) 疾風のかんざし(50%)/フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—		—	—	—	—	

アビリティ ローズソーン

帝国猟兵

人型 出現場所 浮遊城[第5章以降](P 254) 岩の次元洞 P 345

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
50~54	5000~5400	5000~5400	250~270	25~27	50~54
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	50~54	50~54	50~54	50~54	44~48
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	44~48

経験値	ギル	JP	アイテム
700~756	250~324	50~54	フイユタージュ(5%) シュトロイゼル(100%)
952~1008	476~576	68~72	フイユタージュ(5%) シュトロイゼル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—		—		—		—		—	

アビリティ キャンプ

帝国砂漠猟兵

人型　出現場所 D大風車工区[第5章以降](P 242) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47~51	4700~5100	4700~5100	235~255	24~26	47~51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	47~51	47~51	47~51	47~51	38~42

658~714　235~306　47~51　シュトロイゼル(5%)　盗フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—		—	—		—	—	—		—			

カウンター／デザートカモ

帝国前線猟兵

人型　出現場所 D源泉洞[第5章以降](P 243) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	4500~4900	3375~4900	225~245	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	45~49	45~49	45~49	45~49	36~38

630~686　EXP 225~245　JP 45~49　盗パータボンブ(5%)　盗フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—	—		—	—	—	—		—	—		—	—		—	—	

制圧射撃

帝国近衛猟兵【A】

人型　出現場所 Fフロウエル地方(P 150)　D砦の次元洞 P 345

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
30~34	2000~2400	900~1530	150~170	15~17	30~34
70	7000	7000	350	35	70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	30~34	30~34	30~34	30~34	30~34
0	90	10	70	70	70	70	70

120~136　EXP 90~136　JP 15~17　フェニックスの尾(5%)　盗フェニックスの尾(100%)
980　490　35　フェニックスの尾(5%)　盗フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	

スナイプ

帝国近衛猟兵【B】

人型　出現場所 Fサジッタの隠れ里[第3章](P 219)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
46	3450	3450	230	23	46

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	46	46	46	46	22

644　230　23　フェニックスの尾(5%)　盗フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

スナイプ

空挺騎士団槍兵

人型　出現場所 Dシュタルクフォート[第2章] P 298　Dシュタルクフォート[第5章以降] P 298

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
36	2700	2700	180	18	36
49	4900	4900	245	25	49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	36	36	36	36	36
0	90	10	49	49	49	49	42

144　144　9　ハイポーション(100%)　盗ハイポーション(100%)
686　245　13　ハイポーション(100%)　盗ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	—	弱	半		—			—	—	—	—	—	—	—		—	—	—		—	—	—

なぎ払い【弱】

空挺騎士団弓兵

人型 | 出現場所 Dシュタルクフォート[第2章](P.298) Dシュタルクフォート[第5章以降](P.298)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
36	2700	2700	216	18	36
49	4900	4900	245	25	49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	36	36	36	36	36
0	[illegible]	10	49	49	49	49	44

	Exp		Jp		アイテム
144		144		9	ハイポーション(100%) どくけし(100%)
686		245		13	ハイポーション(100%) どくけし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	半	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

毒矢

空挺騎士団剣兵

人型 | 出現場所 Dシュタルクフォート[第2章](P.298) Dシュタルクフォート[第5章以降](P.298)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
36	4050	2700	180	18	36
49	7350	4900	245	25	49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	36	36	36	36	36
0	90	10	49	49	49	49	42

	Exp		Jp		アイテム
144		144		9	ハイポーション(100%) ハイポーション(100%)
686		245		13	ハイポーション(100%) ハイポーション(100%

火	水	雷	風	土	光	闇	耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
-	—	弱	半	—	-	—		-	—	—		—	—	—	—	—			—	-	—	—	

アビリティ 弱者狙い

商会剣兵

人型 | 出現場所 Dミスリル鉱山[第2章](P.290) Dミスリル鉱山[第5章以降](P.290)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
24	1320	480	120	12	24
48	4800	4800	240	24	48

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	24	24	24	24	24
0	90	10	48	48	48	48	48

	Exp		Jp		アイテム
96		72		6	ターバン(100%) [partly legible] ハイポーション(100%)
672		240		12	ターバン(100%) ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
-	—	弱	—	—	—				—		—	—	—	—	-		—	—	—	—	—	—	—

袈裟斬り／後詰の一撃

商会拳闘兵

人型 | 出現場所 Dミスリル鉱山[第2章](P.290)／Dミスリル鉱山[第5章以降](P.290)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
24	1320	480	120	12	24
48	4800	4800	240	24	48

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	24	24	24	24	24
0	90	10	48	48	48	48	48

	Exp		Jp		アイテム
96		72		6	ハイポーション(100%) 目薬(100%)
672		240		12	ハイポーション(100%) 目薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—		-	—	—	-	-

アビリティ 気合い溜め／剛撃／サミング

商会魔道兵

人型 | 出現場所 Dミスリル鉱山[第2章](P.290)／Dミスリル鉱山[第5章以降](P.290)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
24	1320	480	120	12	24
48	4800	4800	240	24	48

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
20	90	10	24	24	24	24	24
20	90	10	48	48	48	48	48

	Exp		Jp		アイテム
96		72		6	エーテル(100%) 目覚まし(100%)
672		240		12	エーテル(100%) 目覚まし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

スリプル[単]／ファイラ[単・B]

特務隊槍兵【A】

人型 | 出現場所 D瘴気の森[第1章](P 287)／D瘴気の森[第5章以降](P 287)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
22	800	440	110	11	22
49	4900	4900	245	25	49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	22	22	22	22	22
0	90	10	49	49	49	49	49

EXP			アイテム
88	66	6	ハイポーション(100%) パータボンブ(100%)
686	245	13	ジェノワーズ(100%) パータボンブ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—		弱			—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—			—		—	

磔刑【弱】

特務隊槍兵【B】

人型 | 出現場所 D瘴気の森[第1章](P 287) D瘴気の森[第5章以降](P 287)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
22	800	440	110	11	22
49	4900	4900	245	25	49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	22	22	22	22	22
0	90	10	49	49	49	49	49

EXP			アイテム
88	66	6	ポーション(100%) パータボンブ(100%)
686	245	13	ポーション(100%) パータボンブ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

磔刑【弱】

特務隊弓兵【A】

人型 | 出現場所 D瘴気の森[第1章](P 287) D瘴気の森[第5章以降](P 287)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
22	700	440	110	11	22
49	4900	4900	245	25	49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	22	22	22	22	22
0	90	10	49	49	49	49	49

EXP			アイテム
88	66	6	万能薬(100%) アングレーズ(100%)
686	245	13	ビスキュイ(100%) アングレーズ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
							—	—	—	—	—	—	—		—	—	—	—		—	—	—

混乱矢

特務隊弓兵【B】

人型 | 出現場所 D瘴気の森[第1章](P 287) D瘴気の森[第5章以降](P 287)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
22	800	440	110	11	22
49	4900	4900	245	25	49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	22	22	22	22	22
0	90	10	49	49	49	49	49

EXP			アイテム
88	66	6	ポーション(100%) アングレーズ(100%)
686	245	13	ポーション(100%) アングレーズ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—					—			—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

混乱矢

特務隊魔道兵【A】

人型 | 出現場所 D瘴気の森[第1章](P 287) D瘴気の森[第5章以降](P 287)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
22	800	440	90	11	22
49	4900	4900	215	25	49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	10	22	22	22	22	22
80	90	10	49	49	49	49	49

EXP			アイテム
88	66	6	エーテル(100%) アマンド(100%)
686	245	13	フイユタージュ(100%) アマンド(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

グラビデ サイレス

特務隊魔道兵【B】

人型 | 出現場所 D瘴気の森[第1章](P.287) D瘴気の森[第5章以降](P.287)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
22	800	440	90	11	22
49	4900	4900	215	25	49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	10	22	22	22	22	22
80	90	10	49	49	49	49	49

88	66	6	ポーション(100%)	アマンド(100%)
686	245	13	ポーション(100%)	アマンド(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

グラビデ　サイレス

黒鉄之刃刀兵

人型 | 出現場所 D瘴気の森[第1章](P.287) D瘴気の森[第5章以降](P.287)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
22	800	440	100	11	22
49	4900	4900	245	25	49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	22	22	22	22	22
0	90	10	49	49	49	49	49

88	66	6	ハイポーション(100%)	レモラの煮干し(100%)
686	245	13	ハイポーション(100%)	レモラの煮干し(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	50	—	—	—		—	—	—	—

狂乱の刃

黒鉄之刃槍兵

人型 | 出現場所 D瘴気の森[第1章](P.287)／D瘴気の森[第5章以降](P.287)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
22	800	440	100	11	22
49	4900	4900	245	25	49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	22	22	22	22	22
0	90	10	49	49	49	49	49

88	66	6	万能薬(100%)	イッカク節(100%)
686	245	13	万能薬(100%)	イッカク節(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—		弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—		—	50	—	—		—		—	—	—

反撃

黒鉄之刃斧兵

人型 | 出現場所 D瘴気の森[第1章](P.287) D瘴気の森[第5章以降](P.287)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
22	800	440	110	11	22
49	4900	4900	245	25	49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	22	22	22	22	22
0	90	10	49	49	49	49	49

88	66	6	フェニックスの尾(100%)	大魚の刺身(100%)
686	245	13	フェニックスの尾(100%)	大魚の刺身(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	50	—	—	—	—	—	—	—	—

甲羅割り【強】

公国近衛剣兵

人型 | 出現場所 D祈祷衣の洞穴[第6章](P.322)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
60	7200	6000	300	30	60

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	60	60	60	60	60

840	360	15	エクスポーション(100%)	エクスポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—		—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

袈裟斬り

BRAVELY SECOND END LAYER OFFICIAL COMPLETE GUIDE

公国近衛槍兵
人型 出現場所 D祈祷衣の洞穴[第6章](P.322)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
60	7200	6000	300	30	60

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	60	60	60	60	60

840	360	15	万能薬(100%) 万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

一番槍／磔刑[弱]

公国近衛魔道兵
人型 出現場所 D祈祷衣の洞穴[第6章](P.322)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
60	6000	6000	240	30	60

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
100	90	10	60	60	60	60	60

840	360	15	エーテルターボ(100%) 目覚まし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

スリプル[単] ブリザガ

ジャッカル自警団
人型 出現場所 Dナダラケス遺跡[第1章](P.284) Dナダラケス遺跡[第5章以降](P.284)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
19	950	285	95	10	19
49	4900	9800	245	25	49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	19	19	19	19	19
0	90	10	49	49	49	49	49

57	38	5	ポーション(100%) ポーション(100%)
686	245	13	ポーション(100%) ポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	半	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

後詰の一撃

魔法学園女学生
人型 出現場所 Dナダラケス遺跡[第1章](P.284) Dナダラケス遺跡[第5章以降](P.284)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
19	950	285	90	10	19
49	4900	7350	245	25	49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
20	90	10	19	19	19	19	19
80	90	10	49	49	49	49	40

57	38	5	エーテル(100%) エーテル(100%)
686	245	13	エーテル(100%) エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	[illegible]	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

こづく シャイニング

見習い看護師【A】
人型 出現場所 Dミスリル鉱山[第2章](P.290)／Dミスリル鉱山[第5章以降](P.290)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
26	1200	780	130	13	26
48	4800	4800	240	24	48

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	26	26	26	26	26
0	90	10	48	48	48	48	48

104	78	7	万能薬(100%) 万能薬(100%)
672	240	12	万能薬(100%) 万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ケアル(※)、チクっとしますね～

※ 次元洞に出現するものは、ケアルラ[単・強]を使用する

見習い看護師【B】

人型 出現場所 ミスリル鉱山[第2章](P.290) ミスリル鉱山[第5章以降](P.290)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
26	1200	780	130	13	26
48	4800	4800	240	24	48

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	26	26	26	26	26
0	90	10	48	48	48	48	48

	EXP		JP		アイテム
104		78		7	ポーション(100%) 万能薬(100%)
672		240		12	ポーション(100%) 万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—		—

アビリティ ケアル(※)／チクっとしますね～

ミニーメ

人型 出現場所 ダスク遺跡[第3章](P.302)／ダスク遺跡[第5章以降](P.302)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
40	10000	3000	170	20	100
51	13000	5100	230	26	100

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	40	40	40	40	20
0	90	10	51	51	51	51	35

	EXP		JP		アイテム
480		320		40	リリスの口づけ(5%) リリスの口づけ(100%)
714		612		52	リリスの口づけ(5%) リリスの口づけ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—			—		—	—	—	—	50	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ ギフト／ダークネス

ネイジャージ

人型 出現場所 ダスク遺跡[第3章](P.302)／ダスク遺跡[第5章以降](P.302)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
40	12000	3000	200	20	40
51	15000	5100	230	26	51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	40	40	40	40	30
0	90	10	51	51	51	49	42

	EXP		JP		アイテム
480		320		40	エクスポーション(100%) 目薬(100%)
1428		612		52	エクスポーション(100%) 目薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	50	—	—	—	—	—	—	—	

アビリティ 気合い溜め／剛撃／サミング

プリン親衛隊刀兵【A】

人型 出現場所 カレーダの森[第3章](P.307) カレーダの森[第5章以降](P.307)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
44	3300	3300	180	22	44
48	4800	4800	200	24	48

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	44	44	44	29	29
0	90	10	48	48	48	48	40

	EXP		JP		アイテム
264		220		22	星のペンダント(100%) 万能薬(100%)
672		240		24	星のペンダント(100%) 万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—		弱	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	50	—	—	—	—	—	—	—	

アビリティ 狂乱の刃／ノる

プリン親衛隊刀兵【B】

人型 出現場所 カレーダの森[第3章](P.307)／カレーダの森[第5章以降](P.307)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
44	3300	3300	180	22	44
48	4800	4800	200	24	48

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	44	44	44	29	29
0	90	10	48	48	48	48	40

	EXP		JP		アイテム
264		220		22	ポーション(5%) ポーション(100%)
672		240		24	ポーション(5%) ポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	50	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ 狂乱の刃／ノる

※ 次元洞に出現するものは、ケアルッ[単・強]を使用する。

プリン親衛隊斧兵【A】

人型　出現場所 カレーダの森[第3章](P 307)　カレーダの森[第5章以降] P 307

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
44	3300	3300	180	22	44
48	4800	4800	200	24	48

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	44	44	44	29	29
0	90	10	48	48	48	48	35

					アイテム
264		220		22	ハイポーション(5%)　星のペンダント(50%)
672		240		24	エクスポーション(5%)　星のペンダント(50%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	50	—	—	—	—	—	—	—	—

甲羅割り[強]／ノる

プリン親衛隊斧兵【B】

人型　出現場所 カレーダの森[第3章](P 307)　カレーダの森[第5章以降] P 307

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
44	3300	3300	180	22	44
48	4800	4800	200	24	48

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	44	44	44	29	29
0	90	10	48	48	48	48	35

					アイテム
264		220		22	ポーション(5%)　ポーション(100%)
672		240		24	ポーション(5%)　ポーション(100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	50	—	—	—	—	—	—	—	—

甲羅割り[強]／ノる

プリン親衛隊槍兵【A】

人型　出現場所 カレーダの森[第3章](P 307)　カレーダの森[第5章以降] P 307

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
44	3300	3300	180	22	44
48	4800	4800	200	24	48

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	44	44	44	29	29
0	90	10	48	48	48	48	40

					アイテム
264		220		22	フェニックスの尾(100%)　星のペンダント(50%)
672		240		24	フェニックスの尾(100%)　星のペンダント(50%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	50	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ なぎ払い[弱]／ノる

プリン親衛隊槍兵【B】

人型　出現場所 カレーダの森[第3章](P 307)　カレーダの森[第5章以降] P 307

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
44	3300	3300	180	22	44
48	4800	4800	200	24	48

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	44	44	44	29	29
0	90	10	48	48	48	48	40

					アイテム
264		220		22	ポーション(5%)　ポーション(100%)
672		240		24	ポーション(5%)　ポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	50	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ なぎ払い[弱]／ノる

マヌマット戦闘員【A】

人型　出現場所 動力機関室[第3章] P 313　動力機関室[第5章以降] P 313

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
46	6900	3450	230	23	46
51	10200	5100	240	26	51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	46	46	46	46	46
0	90	10	51	51	51	51	43

					アイテム
276		230		23	エクスポーション(100%)　目薬(100%)
714		306		26	エクスポーション(100%)　目薬(100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	50	—	—	—	—	—	—	—	—

剛撃／サミング　弱者狙い

4
DATA

マヌマット戦闘員【B】

人型　出現場所 D動力機関室[第3章](P 313)　D動力機関室[第5章以降] P 313

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
46	6900	3450	230	23	46
51	10200	5100	240	26	51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	46	46	46	46	46
0	90	10	51	51	51	51	43

pg	Exp	JP	アイテム
276	230	23	ポーション(5%)　目薬(100%)
714	306	26	ポーション(5%)　目薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	50	—	—	—	—	—	—	—	—

剛撃／サミング　弱者狙い

見習い暗黒騎士

人型　出現場所 D動力機関室[第3章](P 313)　D動力機関室[第5章以降] P.313

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
46	6900	3450	230	69	46
51	8000	5100	240	80	51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	46	46	46	46	46
0	90	10	51	51	51	51	46

pg	Exp	JP	アイテム
644~276	230	23	ハイポーション(100%)　ハイポーション(100%)
1428	612	34	ハイポーション(100%)　ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
		弱	—				—				—			50	—					—		

サガク剣

ラビィ

獣　出現場所 ガテラティオ地方(P.151)　D巡教の森(P.158)／D山の次元洞(P 341)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
1~5	40~60	10~50	25~35	1~3	1~5
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	5	1~5	1~5	1~5	1~5	8~10
0	90	5	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

pg	Exp	JP	アイテム
4~6	1~2	1~2	どくけし(5%)　ポーション(30%)　どくけし(100%)
952~1008	952~1152	68~72	どくけし(5%)　ポーション(30%)　どくけし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	弱	—	—	—	—		—	—	—	—		—	—	—		—	—	—	—

噛みつき[強]

サバトラビィ

獣・水棲　出現場所 浅瀬(沈船)(P 149) など　D山の次元洞 P 341)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
29~33	2900~3300	870~1485	145~165	15~17	29~33
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	29~33	24~28	29~33	29~33	29~33
0	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

pg	Exp	JP	アイテム
116~132	87~132	8~9	大魚の刺身(5%)　万能薬(100%)
952~1008	476~576	68~72	大魚の刺身(5%)　万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱			—	—		—	—			—	—	—		—	—	—	—	—		

うさぎのダンス

アルミラージ

獣　出現場所 カテラティオ地方[第5章以降](P 239) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	3375~4900	3375~4900	225~245	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	40~44

pg	Exp	JP	アイテム
630~686	225~245	45~49	魔獣の肉(5%)　万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	

つく

BRAVELY SECOND END LAYER OFFICIAL COMPLETE GUIDE

ヴォーパルバニー
獣 出現場所 Dセネオルシア霊廟[第5章以降](P 257)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
52~56	4160~4480	5200~5600	260~280	26~28	52~56

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	52~56	52~56	52~56	40~50	47~49

728~784 | 312~336 | 52~56 | リッパーナイフ(1%) 万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ウサギがはねる(首を)

ウルフ
獣 出現場所 Eエタルニア地方(P 148) D火の次元洞 P 333

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
2~6	70~90	20~60	45~55	1~3	2~6
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	5	2~6	2~6	2~6	2~6	9~11
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

6~18 | 2~6 | 1~2 | 目薬(5%) ポーション(30%) ポーション(100%)
952~1008 | 476~576 | 68~72 | エクスポーション(5%) ポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

噛みつき[強]

ヘルハウンド
獣 出現場所 Dシュタルクフォ ト(P 295) D火の次元洞 P 334

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
28~32	2800~3200	840~1440	168~192	14~16	28~32
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	28~32	28~32	28~32	28~32	31~33
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

112~128 | 84~128 | 10~11 | 魔獣の肉(5%) 万能薬(100%)
952~1008 | 476~576 | 68~72 | エーテルターボ(1%) 万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
半	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—			—	—

喰らいつき

シルバーウルフ
獣 出現場所 Eエタルニア北西の狩り場(P 149) など D火の次元洞 P 333

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
37~41	2775~3075	2775~3075	185~205	19~21	37~41
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	5	37~41	37~41	37~41	37~41	37~41
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

222~246 | 148~205 | 19~21 | 魔獣の肉(5%) 万能薬(100%)
952~1008 | 476~576 | 68~72 | エーテルターボ(1%) 万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	半						—					—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

麻痺噛みつき

ゾンビウルフ
獣・屍霊 出現場所 Eユルヤナの森周辺(P 149) D火の次元洞 P 333

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
33~37	2145~2775	1485~2775	165~185	17~19	33~37
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	33~37	33~37	33~37	33~37	33~37
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

132~222 | 132~148 | 17~19 | 絶品チーズ(5%) ハイポーション(100%)
952~1008 | 476~576 | 68~72 | 万能薬(5%) ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	—	弱	—	100	—		100	100	—	—	—	—	100	100			×	×	×

肉を食む

ケルベロス

獣　出現場所 D吸血鬼城［第6章］(P.325)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
60~64	9000~9600	6000~6400	290~310	30~32	60~64

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
50	90	20	60~64	60~64	60~64	60~64	48~52

840~896		360~448		60~64		魔獣の肉(5%)　エクスポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
無	弱		―	―	―	―	―	―	―	―	―						―	―	―	―	―	―

アビリティ　獄炎／倍返し

フロスティ

獣　出現場所 D氷結洞(P.164)／D山の次元洞(P.342)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
7~9	110~130	70~90	55~65	4~5	7~9
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	5	7~9	7~9	7~9	7~9	13~15
0	90	5	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

21~27		7~9		2~3		目薬(5%)　ポーション(30%)　南極の風(100%)
952~1008		476~576		68~72	アイテム	目薬(5%)　ポーション(30%)　リフレクトリング(50%)　南極の風(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	無	―	弱	無		弱	―	―	―	―	―	―		―	―	―	―	―	―	―	―	―

アビリティ　ケアル／リフレク

ラタトスク

獣　出現場所 浅瀬(櫓舟)(P.151) など　D火の次元洞 P.333

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
10~14	100~140	100~210	50~70	5~7	10~14
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	95	0	10~14	10~14	10~14	10~14	10~14
130	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

30~42		10~28		4~5		ポーション(5%)　フェニックスの尾(100%)
952~1008		476~576		68~72	アイテム	エクスポーション(5%)　世界樹の杖(50%)　フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
―	―	―	弱	無	―	弱	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	

アビリティ　ケアル

カーバンクル

獣　出現場所 Dミスリル鉱山(P.289)／D山の次元洞 P.341

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
20~24	1000~1320	300~480	100~120	10~12	20~24
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
40	90	10	20~24	20~24	20~24	20~24	22~24
130	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

60~96		40~72		5~6		光のカーテン(3%)　スマイリーバッヂ(50%)　エーテル(100%)
952~1008		476~576		68~72		エーテルターボ(5%)　光のカーテン(5%)　スマイリーバッヂ(50%)　エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
-	-	―	弱	無	―	弱	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	-

アビリティ　エアロガ【弱】　ケアルラ【単・強】／プロテス【全】

ケットシー

獣　出現場所 Fフロウエル東の狩り場(P.149)／D火の次元洞 P.334

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
10~14	100~140	100~210	50~70	5~7	10~14
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
5	95	0	10~14	10~14	10~14	10~14	10~14
130	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

30~42		10~28		4~5		目薬(5%)　エーテル(100%)
952~1008		476~576		68~72		万能薬(5%)　エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
―	弱	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―		―	―	―	―	―	―			

アビリティ　ファイン【単】

アッパーケット

獣 出現場所 D瘴気の森(P 286) D山の次元洞 P 342

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
13~17	650~850	195~255	80~95	7~9	13~17
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
13	90	5	13~17	13~17	13~17	13~17	17~19
130	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

			アイテム
39~51	26~34	4~5	やまびこ草(5%) 盗やまびこ草(100%)
952~1008	476~576	68~72	万能薬(5%) 盗やまびこ草(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—		—			

エンジェルマネー サイレス

シロケット

獣 出現場所 Fユルヤナの森周辺(P 149) D火の次元洞 P 334

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
33~37	2145~2775	1485~2775	165~185	17~19	33~37
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	33~37	33~37	33~37	33~37	33~37
130	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

			アイテム
132~222	132~148	17~19	ねこじゃらし(5%) 盗やまびこ草(100%)
952~1008	476~576	68~72	万能薬(5%) 心の指輪(1%) 盗やまびこ草(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	無	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

エアロラ【単】／ケアルラ【単・強】／サイレス／シェル／プロテス【単】

クロケット

獣 出現場所 D祈祷衣の洞穴[第6章](P 321)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
56~60	5600~6000	5600~6000	224~240	28~30	56~60

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
100	90	20	56~60	56~60	56~60	56~60	48~52

	Exp	Jp	アイテム
784~840	336~360	56~60	シュトロイゼル(5%) 盗安息香(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	弱	—		—	弱	無	—	—	—	—	—	—	—	—	—		—	—			—	

デス フィアー

バンサー

獣 出現場所 Fフロウエル東の狩り場(P 150) D火の次元洞 P 334

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
10~14	150~210	100~210	50~70	5~7	10~14
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	10~14	10~14	10~14	10~14	10~14
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

		Jp	アイテム
30~42	15~42	6~8	やまびこ草(5%) 盗フェニックスの尾(100%)
952~1008	476~576	68~72	万能薬(5%) 盗フェニックスの尾(100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱			—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

フットワーク

バルトラ【A】

獣 出現場所 Fエイゼン地方(P 150) など D山の次元洞 P 342

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
18~22	1350~1815	270~440	90~110	9~11	18~22
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	18~22	18~22	18~22	18~22	18~22
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

			アイテム
81~132	99~122	8~10	腐敗の肉(5%) 盗ハイポーション(100%)
952~1008	476~576	68~72	エクスポーション(5%) 盗ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—		—	—		—	—	—	—		—	—	—	—

丸かじり

INDEX

SUB INDEX

バルトラ【B】

獣 ｜ 出現場所 D原泉洞[第2章](P.196)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
30	1800	900	150	15	30

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	30	30	30	30	30

				アイテム
120	90	8		盗魔獣の肉(5%) 落ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

丸かじり

カタマウント

獣 ｜ 出現場所 Dカレーダの森(P.305) D山の次元洞 P.341

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
36~40	5400~6000	2700~3000	180~200	18~20	36~40
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	36~40	36~40	36~40	36~40	40~42
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

288~480	288~320	36~40	魔獣の肉(5%) 落ねこじゃらし(100%)
952~1008	476~576	68~72	エクスポーション 5% 落ねこじゃらし 100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱							—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ ダブルアタック

ズワルト

獣 ｜ 出現場所 Dナダラケス地方[第5章以降](P.239) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	4500~4900	3375~4900	225~245	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	42~45

630~686	225~245	45~49	魔獣の肉(5%) 落ねこじゃらし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ブラスター

タウロスゾンビ

獣・屍霊 ｜ 出現場所 Dシュタルクフォート(P.295) D山の次元洞(P.342

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
28~32	4200~4800	840~1440	140~160	14~16	28~32
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	28~32	28~32	28~32	28~32	28~30
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

224~256	168~256	20~22	絶品チーズ(5%) 落ハイポーション(100%)
952~1008	952~1152	68~72	エーテルターボ 1% 落ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	弱	弱	—	100	—	—	100	100	—	—	—	—	100	100	—	—	×	×	×

アビリティ バーサク

ミノタウロス

獣 ｜ 出現場所 Dダスク遺跡(P.300) D火の次元洞(P.334

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
32~36	6400~7200	1440~2700	190~198	16~18	32~36
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	32~36	32~36	32~36	32~36	34~36
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

256~288	256~288	32~36	絶品チーズ(5%) 落バータボンプ(100%)
952~1008	952~1152	68~72	エクスポーション(5%) 落バータボンプ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

倍撃

アンバーホーン
獣　出現場所 ヨサシッタ遺跡[第5章以降](P 241) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47~51	9400~10200	4700~5100	235~255	24~26	47~51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	15	47~51	47~51	47~51	47~51	40~43

(報酬)			
658~714	470~612	94~102	絶品チーズ(5%) エクスポーション(100%)

(属性)	火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	—	—	—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

(アビリティ) クールバーサク／みなごろし

ダイダロス
獣　出現場所 不死の塔[第5章以降](P 242)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
54~58	10800~11600	5400~5800	270~290	27~29	54~58

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	54~58	54~58	54~58	54~58	46~50

(報酬)			
1512~1624	648~696	108~116	絶品チーズ(5%) ドワーフグラブ(50%)／エクスポーション(100%)

(属性)	火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	—	—	—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

(アビリティ) 牙折り／バーサク

ハイブリッド
獣　出現場所 エタルニア北西の狩り場(P 150) など　火の次元洞 P 333

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
37~41	5550~6150	2775~3075	185~205	19~21	37~41
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	0	37~41	37~41	37~41	37~41	37~41
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

(報酬)			
444~492	296~410	38~42	魔獣の肉(5%) 大魚の刺身(100%)
952~1008	476~576	68~72	エーテルターボ 1% 大魚の刺身 100%

(属性)	火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	—	半	—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

(アビリティ) ベアナックル

グリズリー
獣　出現場所 ユルヤナの森周辺(P 149)　山の次元洞 P 342

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
33~37	2145~2775	1485~2775	165~185	17~19	33~37
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	33~37	33~37	33~37	33~37	33~37
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

(報酬)			
132~222	264~296	34~38	魔獣の肉(5%) 大魚の刺身(100%)
952~1008	476~576	68~72	エクスポーション 5% 大魚の刺身 100%

(属性)	火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	—	—	—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

(アビリティ) 鮭狩り

レッドベルム【A】
獣　出現場所 原泉洞[第2章](P 196)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
30	3000	900	150	15	30

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
20	90	20	30	30	30	30	30

(報酬)			
120	90	8	魔獣の肉(5%) 大魚の刺身(100%)

(属性)	火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	半	—	—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

(アビリティ) みなごろし

レッドベルム【B】

獣 | 出現場所 ▣エイゼン地方[第5章以降](P.241) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	6750~7350	3375~4900	270~294	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
20	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	38~42

[illegible]	945~1029	[illegible]	340~370	[illegible]	45~49	[illegible]	▣魔獣の肉(5%) ▣大魚の刺身(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
半			—	弱	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

みなごろし

グレートバット

飛行 | 出現場所 ▣ガテラティオ地方(P.149)/▣火の次元洞(P.334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
1~5	40~60	10~50	25~35	1~3	1~5
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	95	5	1~5	1~5	1~5	1~5	8~10
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

[illegible]	5~7	[illegible]	1~2	[illegible]	1~2	[illegible]	▣どくけし(5%) ポーション(30%) ▣リスの口づけ(100%)
	952~1008		476~576		68~72		▣万能薬(5%) ▣リスの口づけ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	弱	無	弱	半	—		—		—	—		—	—	—	—					

吸血

ブラッドバット

飛行 | 出現場所 ▣ナダラケス海蝕洞(P.180)/▣山の次元洞(P.342)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
15~19	750~950	225~285	100~115	8~10	15~19
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	15~19	15~19	15~19	15~19	18~20
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

[illegible]	45~57	EXP	30~38	JP	4~5	アイテム	▣エーテル(5%) ▣どくけし(100%)
	952~1008		476~576		68~72		▣万能薬(5%) ▣どくけし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	弱	無	弱	半	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—			—	—	—

吸魔/毒牙

マグナスバット

飛行 | 出現場所 ▣吸血鬼城[第6章](P.325)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
60~64	6000~6400	6000~6400	240~256	30~32	60~64

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	15	60~64	60~64	60~64	60~64	48~52

[illegible]	840~896	[illegible]	360~448	[illegible]	60~64	[illegible]	▣万能薬(5%) ▣万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
		—	弱	無	弱	半	—	—					—					—		—	—	

超音波

ハーピィ

飛行 | 出現場所 ▣浅瀬(楷舟)(P.150)/▣火の次元洞(P.334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
7~11	315~495	70~165	60~75	4~6	7~11
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	7~11	7~11	7~11	7~11	15~17
0	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

[illegible]	21~33	[illegible]	7~22	[illegible]	4~5	アイテム	▣フェニックスの尾(5%) ▣フェニックスの尾(100%)
	952~1008		476~576		68~72		▣フェニックスの尾(5%) ▣フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	弱	無	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—		—	—	—

砂塵

アエロ

飛行　出現場所 Dサジッタの森(P 210)　D火の次元洞 P 334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
34~38	5100~5700	1530~2850	170~190	17~19	100
68~72	10200~10800	6800~7200	340~360	34~36	100

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	34~38	34~38	34~38	34~38	34~38
0	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

204~342 / 204~228 / 26~29 / アイテム フェニックスの尾(5%) 天狗の欠伸(100%)
1428~1512 / 714~864 / 68~72 / アイテム フェニックスの尾(5%) 天狗の欠伸(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	弱	無	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ エアロ／疾風迅雷【A】

オキュペテ

飛行　出現場所 Eエタルニア地方[第5章以降](P 239) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	5000~7350	3375~4900	225~245	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	40~44

630~686 / 225~245 / JP 45~49 / アイテム 天狗のくしゃみ(5%) エルメスサンダル(50%)　フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	弱	無	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

連れ去る

ケライノ

飛行　出現場所 D神界への道[第6章](P 273)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
66~70	9900~10500	6600~7000	330~350	33~35	66~70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	66~70	66~70	66~70	66~70	55~58

1386~1470 / 693~735 / JP 99~105 / アイテム 天狗のくしゃみ(5%) エルメスの靴(100%)　フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	弱	無	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

暗黒【強】

ヴァルチャー

飛行　出現場所 E浅瀬(桟舟)(P 148)　D火の次元洞 P 333)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
7~11	315~495	70~165	60~75	4~6	7~11
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	11	7~11	7~11	7~11	7~11	14~16
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

21~33 / 7~22 / 4~5 / 目覚まし(5%) フェニックスの尾(100%)
952~1008 / 476~576 / 68~72 / 万能薬(5%) フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	弱	無	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

生肉漁り

ダイブイーグル

飛行　出現場所 E浅瀬(帰船)(P 149) など　D火の次元洞 P 334

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
29~33	2900~3300	870~1485	145~165	15~17	29~33
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	11	29~33	29~33	29~33	29~33	33~35
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

116~132 / 87~132 / 10~11 / 怪鳥のささみ(10%) フェニックスの尾(100%)
952~1008 / 476~576 / 68~72 / エーテルターボ(1%) フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	弱	無	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ ダイブ

ルク
飛行　出現場所 ガテラティオ地方[第5章以降](P.240) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	5000~7350	3375~4900	205~225	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	40~44

EXP	JP	pg	盗
630~686	225~245	45~49	怪鳥のささみ(10%) フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—		弱	無	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—							

アビリティ ストーム

アンズー
飛行　出現場所 クストラ諸島(P.148)　魔王封印地(P.175)　火の次元洞(P.334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
11~15	400~600	165~225	65~85	6~8	11~15
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	11~15	11~15	11~15	11~15	14~16
0	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

EXP	JP	pg	盗
33~45	22~30	4~5	天狗の欠伸(3%) フェニックスの尾(100%)
952~1008	476~576	68~72	天狗の欠伸(3%) フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
			弱	無						—	—		—								—	—

アビリティ ソニックブーム[強]

キマイラ
飛行　出現場所 旧サジッタ遺跡(P.215)　火の次元洞(P.333)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
38~42	3800~4200	2850~3150	190~210	19~21	38~42
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
50	90	20	38~42	38~42	38~42	38~42	38~42
50	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

EXP	JP	pg	盗
228~252	152~210	19~21	怪鳥のささみ(5%) フェニックスの尾(100%)
952~1008	476~576	68~72	怪鳥のささみ(5%) フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	弱	無	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ ストームブレス[弱]　ソニックブーム[強]

レグルス
飛行　出現場所 エイゼン地方[第5章以降](P.241) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	4500~4900	3375~4900	225~245	23~25	90~98

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
80	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	40~45

EXP	JP	pg	盗
630~686	225~245	45~49	怪鳥のささみ(5%) 星の砂(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	弱	無	—	—	—			—	—				—	—	—					

アビリティ スターダスト／テリブルボイス

エネミークラブ
水棲　出現場所 浅瀬(搭舟)(P.148)　闇の次元洞(P.341)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
7~11	210~330	70~165	60~75	20~30	7~11
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	20~30	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	0	7~11	7~11	7~11	7~11	14~16
0	90	0	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

EXP	JP	pg	盗
21~33	7~22	4~5	目薬(5%) 目薬(100%)
952~1008	476~576	68~72	目薬(5%) 目薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—			—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ シザーシールド／マッシブダメージ

グレートニッパー

水棲　出現場所 浅瀬〈帰船〉(P 149)　D 山の次元洞 (P 341)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
29~33	2900~3300	870~1485	145~165	58~66	29~33
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	136~144	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	0	29~33	29~33	29~33	29~33	29~32
0	90	0	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

EXP					アイテム
116~132		87~132		10~11	南極の風(5%)　ハイポーション(100%)
952~1008		476~576		68~72	南極の風(5%)　ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—		—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—				

アビリティ　バブルシャワー

ギガントシザース

水棲　出現場所 浅瀬[第5章以降](P 239) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	3375~4900	3375~4900	225~245	23~25	135~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	0	45~49	45~49	45~49	45~49	45~49

EXP					アイテム
630~686		225~245		45~49	北極の風(5%)　エクスポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ　ウォータージェット

デスフィッシュ

水棲　出現場所 浅瀬〈櫓舟〉(P 150)　D 山の次元洞 (P 342)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
7~11	210~330	70~165	60~75	4~6	7~11
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	5	7~11	7~11	7~11	7~11	14~16
0	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

EXP					アイテム
21~33		7~22		4~5	レモラの煮干し(10%)　南極の風(100%)
952~1008		476~576		68~72	エクスポーション(5%)　南極の風(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱						—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ　水しぶき

レモラ

水棲　出現場所 動力機関室(P 311)　D 山の次元洞 (P 342)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
40~44	4000~4400	3000~3300	200~220	20~22	40~44
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	40~44	40~44	40~44	40~44	40~44
0	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

EXP					アイテム
240~264	EXP	160~220		20~22	レモラの煮干し(10%)　ハイポーション(100%)
952~1008		476~576		68~72	金の砂時計(1%)　ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	-												—					

アビリティ　集団喰らいつき　水しぶき

マリンデビル

水棲　出現場所 浅瀬[第5章以降](P 240) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	3375~4900	3375~4900	225~245	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	45~49

EXP					アイテム
630~686		225~245		45~49	レモラの煮干し(10%)　エクスポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ　噛み砕き／水しぶき

INDEX
装備品データ
道具 だいじなもの データ
必殺技データ
敵データ
敵アビリティ データ
チュートリアル クエストデータ
称号データ
イベントビューワー コンプリートへの道
SUB INDEX
人型
獣
水棲
鳥
植物
死霊
悪魔
竜
無機
ボス

ベノムスネーク

水棲 | 出現場所 N ナダラケス地方(P.151) D 火の次元洞 P.334

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
7~11	210~330	70~165	70~85	4~6	7~11
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	5	7~11	7~11	7~11	7~11	14~16
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

			アイテム
21~33	7~22	4~5	どくけし(5%) どくけし(100%)
952~1008	476~576	68~72	万能薬(5%) どくけし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	弱	—	—	100	—	—	—			—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ [illegible]

シーサーペント

水棲 | 出現場所 N 浅瀬(帰船)(P.149) など D 山の次元洞 P.342

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
29~33	2900~3300	870~1485	145~165	15~17	29~33
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	11	29~33	29~33	29~33	29~33	31~33
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

			アイテム
116~132	87~132	10~11	万能薬(5%) 万能薬(100%)
952~1008	476~576	68~72	エーテルターボ(1%) 万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	弱	—	—	100	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ ショックテイル

カイザーコブラ

水棲 | 出現場所 F ガテラティオ地方[第5章以降](P.239) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	3375~4900	3375~4900	225~245	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	36~40

			アイテム
630~686	225~245	45~49	どくけし(5%) どくけし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	弱	—	—	100	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ [illegible]

ベルヴァイパー

水棲 | 出現場所 F 浅瀬[第5章以降](P.240) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	3375~4900	3375~4900	225~245	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	45~49

			アイテム
630~686	225~245	45~49	フェニックスの尾(5%) フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	弱			弱	—	—	100	—	—	—	—			—	—	—	—				—	—

アビリティ 死に至る毒

カプカプ

水棲 | 出現場所 N エタルニア南の狩り場(P.149) D 火の次元洞(P.334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
23~27	1265~1620	460~810	115~135	46~54	23~27
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	136~144	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
50	90	40	23~27	23~27	23~27	23~27	23~27
150	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

			アイテム
184~216	138~162	12~14	ハイポーション(5%) エーテル(100%)
952~1008	952~1152	136~144	エクスポーション(5%) エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ かえる／毒かじり

4 DATA

BRAVELY SECOND END LAYER OFFICIAL COMPLETE GUIDE

モグモグ

水棲 | 出現場所 ユルヤナの森周辺(P 151) 火の次元洞(P 334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
33~37	2145~2775	1485~2775	165~185	66~74	33~37
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	136~144	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
110	90	20	33~37	33~37	33~37	33~37	33~37
110	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

396~666	396~444	51~57	エクスポーション(5%) シャンティイ(100%)
2856~3024	1428~1728	204~216	エクスポーション(5%) シャンティイ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ かえる/ヒップアタック

カブコ

水棲 | 出現場所 フロウエルの花園[第5章以降](P 250)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
50~54	5000~5400	5000~5400	250~270	150~162	50~54

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
130	90	40	50~54	50~54	50~54	50~54	50~54

2100~2268	750~972	150~162	エクスポーション(5%) ノイユタージュ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ かえる/たえる

ガブガブ

水棲 | 出現場所 吸血鬼城[第6章](P 325)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
60~64	6000~6400	6000~6400	240~256	180~192	60~64

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
130	90	40	60~64	60~64	60~64	60~64	48~52

2520~2688	1080~1344	180~192	エリクサー(1%) エーテルターボ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ かえる/激毒かじり/さわると猛毒

ギンカブ

水棲 | 出現場所 ヨサジッタ遺跡(P 215) 火の次元洞(P 334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
38~42	1900~2100	2850~3150	190~210	152~168	38~42
68~72	3400~3600	6800~7200	340~360	272~288	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
130	90	40	38~42	38~42	38~42	38~42	38~40
130	90	40	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

684~756	456~630	57~63	エリクサー(1%) シュトロイゼル(100%)
2856~3024	1428~1728	68~72	エリクサー(1%) シュトロイゼル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ かえるコール

キンカブ

水棲 | 出現場所 山の次元洞(P 341)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
79	7900	7900	395	316	79

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
130	90	40	79	79	79	79	79

3318	1896	237	エリクサー(1%) またたび(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ うたう

ミスリルジェル

水棲　出現場所 Dミスリル鉱山(P.289)　D山の次元洞 P.342

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
20~24	1500~1980	300~480	120~144	40~48	20~24
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	68~72	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	0	20~24	20~24	20~24	20~24	16~20
0	90	25	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

	EXP	JP	アイテム
60~96	80~144	10~12	万能薬(5%)　ハイポーション(100%)
952~1008	952~1152	68~72	万能薬 5%　ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

スピンアタック／反射角

ランドタートル

水棲　出現場所 D源泉洞(P.196)／D火の次元洞(P.334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
26~30	2340~2700	780~900	130~150	52~60	26~30
68~72	13600~14400	6800~7200	340~360	136~144	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
5	90	0	26~30	26~30	26~30	26~30	26~28
5	90	0	68~72	68~72	68~72	68~72	28~68

	EXP	JP	アイテム
104~120	156~180	7~8	光のカーテン(3%)　ハイポーション(100%)
952~1008	952~1152	68~72	光のカーテン 3%　ハイポーション 100%

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

スピンアタック／毒ダメージ軽減／反射角

アダマンジェル【A】

水棲　出現場所 D源泉洞[第2章](P.196)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
30	7200	900	150	60	30

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
5	90	0	30	30	30	30	30

	EXP	JP	アイテム
120	180	8	光のカーテン(3%)　ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

スピンアタック　毒ダメージ軽減　反射角

アダマンジェル【B】

水棲　出現場所 D神界への道[第6章](P.273)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
66~70	9900~10500	6600~7000	330~350	198~210	66~70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	0	66~70	66~70	66~70	66~70	49~53

	EXP	JP	アイテム
1386~1470	924~980	132~140	アダマンシールド(5%)　アダマングローブ(50%)　万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	-

グランドスパイク／反射角

イッカク

水棲　出現場所 F浅瀬(湯船)(P.148) など／D山の次元洞(P.341)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
29~33	4350~4950	870~1485	189~215	15~17	29~33
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	11	29~33	29~33	29~33	29~33	31~33
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

	EXP	JP	アイテム
174~198	174~264	20~22	イッカク節(10%)　ハイポーション(100%)
952~1008	952~1152	68~72	エクスポーション(5%)　ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	[illegible]	弱	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ドリル突進

4 DATA

BRAVELY SECOND END LAYER OFFICIAL COMPLETE

モノドン

水棲　出現場所　D動力機関室(P.311)／D山の次元洞(P.342)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
40~44	6000~6600	3000~3300	240~264	20~22	40~44
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	40~44	40~44	40~44	40~44	36~40
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

480~528	320~440	20~22	イッカク節(10%)	ハイポーション(100%)
952~1008	952~1152	68~72	金の砂時計(1%)	ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

バズソー

ガンジール

水棲　出現場所　浅瀬[第5章以降](P.239) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	6750~9800	3375~4900	270~294	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	45~49

945~1029	450~490	90~98	イッカク節(10%)	エクスポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ムーンサルト

マッドシャーク

水棲　出現場所　浅瀬(沈船)(P.151) など／D火の次元洞(P.333)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
29~33	4350~4950	870~1485	145~165	15~17	29~33
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	11	29~33	29~33	29~33	29~33	31~33
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

232~264	174~264	10~11	大魚の刺身(5%)	安息香(100%)
952~1008	476~576	68~72	エーテルターボ(1%)	安息香(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—				—		100	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

テリブルファング

ゾンビシャーク

水棲・屍霊　出現場所　D動力機関室(P.311)　D火の次元洞(P.333)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
40~44	6000~6600	3000~3300	200~220	20~22	40~44
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	40~44	40~44	40~44	40~44	36~40
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

360~396	240~330	30~33	大魚の刺身(5%)	安息香(100%)
952~1008	476~576	68~72	金の砂時計(1%)	安息香(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	弱	—		弱		100	—		100	100	100	—	—	—	100	100	—	—	×	×	×

テリブルファング／ファングラッシュ

メガロドン

水棲　出現場所　浅瀬[第5章以降](P.240) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	5000~7350	3375~4900	225~245	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	1	45~49	45~49	45~49	45~49	45~49

630~686	225~245	45~49	大魚の刺身(5%)	エクスポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
		弱		—					—	—	—	100	—	—	—	—	—	—				

古代の牙

バトルホッパー

蟲　出現場所　D巡教の森(P.158)／D山の次元洞(P.341)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
1~5	50~70	10~50	30~40	1~3	1~5
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	5	1~5	1~5	1~5	1~5	9~11
0	90	5	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

ギル	EXP	JP	アイテム
3~15	1~5	1~2	目薬(5%)　ポーション(30%)　どくけし(100%)
952~1008	476~576	68~72	目薬(5%)　ポーション(30%)　どくけし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱			—		—		—	—	—	—	—	—	—		—	—		—		—		

ジャンプ[A]

サンドホッパー

蟲　出現場所　F ナダラケス地方(P.149)／D山の次元洞(P.342)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
10~14	100~140	100~210	50~70	5~7	10~14
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	10~14	10~14	10~14	10~14	10~14
0	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

ギル	EXP	JP	アイテム
30~42	10~28	4~5	目薬(5%)　目覚まし(100%)
952~1008	476~576	68~72	目薬(5%)　目覚まし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ハイジャンプ[A]

ブラッドレイン【A】

蟲　出現場所　Dサジッタの森(P.210)　D火の次元洞(P.334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
34~38	3400~3800	1530~2850	170~190	17~19	34~38
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	34~38	34~38	34~38	34~38	34~38
0	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

ギル	EXP	JP	アイテム
136~228	136~152	17~19	天狗の欠伸(5%)　天狗の欠伸(100%)
952~1008	476~576	68~72	天狗の欠伸(5%)　天狗の欠伸(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

フェロモン[C]

ブラッドレイン【B】

蟲　出現場所　Dサジッタの森(P.210)　D火の次元洞(P.334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
34~38	2210~2850	1530~2850	170~190	17~19	34~38
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	34~38	34~38	34~38	34~38	34~38
0	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

ギル	EXP	JP	アイテム
136~228	136~152	17~19	天狗の欠伸(5%)　天狗の欠伸(100%)
952~1008	476~576	68~72	天狗の欠伸(5%)　天狗の欠伸(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	

飛蝗

サンドワーム

蟲　出現場所　Dナダラケス遺跡(P.282)　D山の次元洞(P.342)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
9~13	750~1000	90~195	70~85	5~7	9~13
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	0	9~13	9~13	9~13	9~13	14~16
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

ギル	EXP	JP	アイテム
54~78	18~52	8~10	大地のドラム(3%)　目薬(100%)
952~1008	476~576	68~72	万能薬(5%)　目薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	吸	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

サンドストーム

BRAVELY SECOND END LAYER OFFICIAL COMPLETE GUIDE

ソイルイーター

蟲　出現場所 F エイゼンベルグ南の狩り場(P.149)　D 火の次元洞(P.333)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
27~31	3240~4030	810~1395	135~155	14~16	27~31
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	27~31	27~31	27~31	27~31	27~31
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

216~248	162~248	18~22	大地のドラム(5%)　ハイポーション(100%)
952~1008	476~576	68~72	エクスポーション(5%)　ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	吸	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

地震

メガスコリデス

蟲　出現場所 F ガテラティオ地方[第5章以降](P.240) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	6750~9800	3375~4900	225~245	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	33~35

1260~1372	450~490	90~98	大地のハンマー(5%)　大地のハンマー(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	吸	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ロックストーム

ギャストリク

蟲　出現場所 D 不死の塔[第5章以降](P.317)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
54~58	13500~14500	5400~5800	270~290	27~29	54~58

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	5	54~58	54~58	54~58	54~58	46~50

1512~1624	648~696	108~116	大地のハンマー(5%)　エクスポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	吸	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ 胃液

スコルピア

蟲　出現場所 D ナダラケス遺跡(P.282)　D 火の次元洞(P.333)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
9~13	270~390	90~195	75~85	5~7	9~13
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	5	9~13	9~13	9~13	9~13	9~13
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

27~39	9~26	4~5	どくけし(5%)　どくけし(100%)
952~1008	476~576	68~72	エクスポーション(5%)　どくけし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ 毒噛みつき【強】

デスストーカー【A】

蟲　出現場所 F エイゼンベルグ南の狩り場(P.150)　D 山の次元洞(P.342)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
27~31	1620~2015	810~1395	135~155	14~16	27~31
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	27~31	27~31	27~31	27~31	27~31
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

108~124	81~124	9~11	どくけし(5%)　どくけし(100%)
952~1008	476~576	68~72	エーテルターボ(1%)　どくけし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

フェロモン【B】

デスストーカー【B】

蟲 ｜ 出現場所：エイゼンベルグ南の狩り場 P.150） 山の次元洞 P.342

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
26~30	1560~1800	780~900	130~150	13~15	26~30
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	26~30	26~30	26~30	26~30	26~30
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

BP	EXP	JP	アイテム
104~120	78~90	7~8	エーテルターボ（1%） どくけし（100%）
952~1008	476~576	68~72	エーテルターボ（1%） どくけし（100%）

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	弱	—	—	—	—	—	—		—				—	—		—		—		—	—	—

アビリティ —

グレートモス

蟲・飛行 ｜ 出現場所：瘴気の森［第5章以降］P.279）など 山の次元洞 P.342

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
13~17	650~850	195~255	80~95	7~9	13~17
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	13~17	13~17	13~17	13~17	17~19
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

BP	EXP	JP	アイテム
39~51	26~34	4~5	万能薬（5%） ポーション（100%）
952~1008	476~576	68~72	万能薬（5%） ポーション（100%）

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	—	—	弱	無	—	—	—	—			—		—	100				—	—	—		—

アビリティ リンプン

ポイズンモス

蟲・飛行 ｜ 出現場所：ユルヤナの森周辺（P.151）など 山の次元洞 P.342）

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
30~34	3000~3400	900~1530	150~170	15~17	30~34
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	30~34	30~34	30~34	30~34	32~34
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

BP	EXP	JP	アイテム
120~136	90~136	15~17	どくけし（5%） どくけし（100%）
952~1008	476~576	68~72	万能薬（5%） どくけし（100%）

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—			弱	無	—	—	100	—	—		—	—	—	—			—		—	—		—

アビリティ 毒リンプン／リンプン

クイーンモス

蟲・飛行 ｜ 出現場所：旧サジッタ遺跡（P.215） 火の次元洞 P.333

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
38~42	2500~3000	2850~3150	190~210	19~21	38~42
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
60	90	20	38~42	38~42	38~42	38~42	34~36
60	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	34~36

BP	EXP	JP	アイテム
228~252	152~210	19~21	万能薬（5%） 万能薬（100%）
952~1008	476~576	68~72	万能薬（5%） 万能薬（100%）

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	—	—	弱	無	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	100	—	—	—	—	—	—	

アビリティ 女王物質

フレイムモス

蟲・飛行 ｜ 出現場所：エイゼン地方［第5章以降］（P.240）など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	4500~4900	3375~4900	225~245	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	38~42

BP	EXP	JP	アイテム
630~686	225~245	45~49	ボムの右腕（5%） ボムの右腕（100%）

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
吸	弱	—	弱	無	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—		—		—	—

アビリティ メルトストーム

キラーアント　蟲

出現場所 D ナダラケス海蝕洞(P.180)／D 火の次元洞(P.333)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
15~19	750~950	225~285	100~115	8~10	15~19
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	15~19	15~19	15~19	15~19	18~20
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	18~20

45~57	30~38	4~5	やまびこ草(5%) 日やまびこ草(100%)
952~1008	476~576	68~72	日やまびこ草(5%) 日やまびこ草(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱		ー	ー	半	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー

声枯れ咬み／フェロモン[B]

バグズアサシン　蟲

出現場所 D 源泉洞(P.196) D 火の次元洞(P.334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
26~30	1560~1800	780~900	130~150	13~15	26~30
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	26~30	26~30	26~30	26~30	28~30
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

104~120	78~90	7~8	フェニックスの尾(5%) 日フェニックスの尾(100%)
952~1008	476~576	68~72	フェニックスの尾(5%) 日フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱				半			ー	ー	ー	ー	ー											ー

デスサイズ／フェロモン[B]

デスパラポネラ　蟲

出現場所 F ナダラケス地方[第5章以降](P.240) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	4500~4900	3375~4900	225~245	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	45~49	45~49	45~49	45~49	40~43

630~686	225~245	45~49	ショコラ(5%) 日ショコラ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	ー	ー		半	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー

たかる／フェロモン[B]

バレットアント　蟲

出現場所 D ナダラケス海蝕洞(P.180) D 火の次元洞(P.334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
15~19	750~950	225~285	100~115	8~10	15~19
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	15~19	15~19	15~19	15~19	18~20
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

45~57	30~38	4~5	目薬(5%) 日目薬(100%)
952~1008	476~576	68~72	目薬(5%) 日目薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱		ー	ー	半			ー															

血塊弾／体液吸収

バグズシューター　蟲

出現場所 D 源泉洞(P.196) D 山の次元洞(P.342)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
26~30	1560~1800	780~900	130~150	13~15	26~30
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	26~30	26~30	26~30	26~30	26~30
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

104~120	78~90	7~8	エーテル(5%) 日エーテル(100%)
952~1008	476~576	68~72	エーテル(5%) 日エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	ー	ー	ー	半	ー	ー	ー	ー														

精気吸収／体液吸収／魔塊弾

バレルパラポネラ

蟲　出現場所　ナダラケス地方[第5章以降](P 240) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	4500~4900	3375~4900	225~245	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	45~49	45~49	45~49	45~49	40~43

630~686		225~245		45~49		ショコラ(5%) エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
弱 —	—			半	—	

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
-	—	—	-	—	-									-	-

拡散魔塊弾／精気吸収

マジックアント

蟲　出現場所　Dナダラケス浸蝕洞(P.180)／D火の次元洞(P 334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
15~19	750~950	225~285	120~135	8~10	15~19
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
40	90	10	15~19	15~19	15~19	28~19	18~20
40	90	10	68~72	68~72	68~72	28~72	68~72

	Exp		JP		アイテム
45~57		30~38		4~5	エーテル(5%) エーテル(100%)
952~1008		476~576		68~72	エーテル(5%) エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
弱 —	—			半	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
-	-	—	-	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ　カーズ【単】／トルネード

バグズウィッチ【A】

蟲　出現場所　D源泉洞(P 196)　D火の次元洞(P 334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
26~30	1560~1800	780~900	130~150	13~15	26~30
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
50	90	10	26~30	26~30	26~30	26~30	26~30
50	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

104~120		78~90		7~8	目覚まし(5%) 目覚まし(100%)
952~1008		476~576		68~72	目覚まし(5%) 目覚まし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
弱				半		

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
-	—	-	—	—	—	—	—	—	—					-	

アビリティ　スリプル【全】／ブリザラ【単】

バグズウィッチ【B】

蟲　出現場所　D源泉洞(P 196)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
26~30	1560~1800	780~900	130~150	13~15	26~30

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	26~30	26~30	26~30	26~30	26~30

104~120		78~90		7~8	目覚まし(5%) 目覚まし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
弱 —				半	—	

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	-	—	—	—	—	—	—	—	—		-	—	—	-	—

アビリティ　スリプル【全】／ブリザラ【単】

メイジパラポネラ

蟲　出現場所　ナダラケス地方[第5章以降](P 240) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	4500~4900	3375~4900	200~220	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
60	90	10	45~49	45~49	45~49	45~49	40~43

630~686		225~245		45~49	ショコラ(5%) エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
弱	—	—		半	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	-	-	—	—							-	-			

クエイガ【全】／コンフュ

キラービートル【A】 虫

出現場所 Dカレーダの森(P 305) D人の次元洞 P 334

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
36~40	2160~2400	2700~3000	180~200	72~80	36~40
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	36~40	36~40	36~40	36~40	39~41
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

288~480		288~320		18~20		■どくけし(5%) ■どくけし(100%)
952~1008		476~576		68~72		■万能薬 5% ■どくけし 100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ フェロモン[A]

キラービートル【B】 虫

出現場所 Dカレーダの森(P 305)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
36~40	2160~2400	2700~3000	180~200	72~80	36~40

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	36~40	36~40	36~40	36~40	36~40

144~240		144~160		18~20		■どくけし(5%) ■どくけし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ フェロモン[A]

ギラファブラリ【A】 虫

出現場所 D旧サジッタ遺跡[第5章以降](P 242) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47~51	4700~5100	4700~5100	235~255	24~26	47~51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	47~51	47~51	47~51	47~51	40~43

	Exp		Jp		アイテム	
658~714		235~306		47~51		■どくけし(5%) ■どくけし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ 共食い【能力強化】／フェロモン[B]

ギラファブラリ【B】 虫

出現場所 D旧サジッタ遺跡[第5章以降](P 242) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47~51	4700~5100	4700~5100	235~255	24~26	47~51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	47~51	47~51	47~51	47~51	40~43

658~714		235~306		12~13		■どくけし(10%) ■どくけし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ 共食い【能力強化】／フェロモン[B]

リンゴン 植物

出現場所 Dガテラティオ地方(P 151) D巡教の森(P 158) D火の次元洞 P 334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
1~5	50~70	10~50	25~35	1~3	1~5
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	300~330

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	5	1~5	1~5	1~5	1~5	8~10
0	90	5	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

4~6		1~2		1~2		■ポーション(35%) ■ポーション(100%)
952~1008		476~2		68~72		■ポーション(35%) ■ポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	吸	弱	—	—	吸	弱	—	—	—	100	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ かじらせる

ドクリンゴン

植物 | 出現場所 F エタルニア地方(P.150) D 山の次元洞 P.342

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
2~6	110~130	20~60	55~65	4~6	2~6
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	4~6	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	2~6	2~6	2~6	2~6	9~11
0	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

ギル	EXP	JP	アイテム
6~18	2~6	1~2	どくけし(5%)、ポーション(30%) どくけし(100%)
952~1008	476~576	68~72	どくけし(5%)、ポーション(30%) どくけし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	吸	弱			吸	弱	100	—	—	100	—			—			—	—		—	—	—

アビリティ 毒撃

アオリンゴン

植物 | 出現場所 F フロウエル地方(P.148) D 山の次元洞 P.341

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
30~34	3000~3400	900~1530	150~170	75~85	30~34
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	170~180	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	30~34	30~34	30~34	30~34	32~34
0	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

ギル	EXP	JP	アイテム
120~136	90~136	15~17	ゼスト(5%) ゼスト(100%)
952~1008	476~576	68~72	ゼスト(5%) ゼスト(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	吸	弱	—		吸	弱	—	—	—	100	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ 曲上がり 剛速球

エデンノリンゴン

植物 | 出現場所 F フロウエル地方[第5章以降](P.239) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47~51	4700~5100	4700~5100	210~230	128~138	47~51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	47~51	47~51	47~51	47~51	40~43

ギル	EXP	JP	アイテム
658~714	235~306	47~51	ゼスト(5%) ゼスト(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	吸	弱	—	—	吸	弱		—		100	—	—	—	—	—	—	·			—	—	—

アビリティ 禁断の果実

トレント

植物 | 出現場所 F 瘴気の森(P.286) D 火の次元洞 P.334

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
13~17	650~850	195~255	80~95	7~9	13~17
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
21	90	5	13~17	13~17	13~17	13~17	17~19
100	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

ギル	EXP	JP	アイテム
39~51	26~34	4~5	目覚まし(5%) やまびこ草(100%)
952~1008	476~576	68~72	万能薬(5%) やまびこ草(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱			—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—				·	—	—	—	—	·

アビリティ 子守唄

ドリアード

植物 | 出現場所 D サジッタの森[第5章以降](P.243) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47~51	4700~5100	4700~5100	210~230	24~26	47~51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	47~51	47~51	47~51	47~51	40~43

ギル	EXP	JP	アイテム
658~714	235~306	47~51	カネル(5%) 目覚まし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱							—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—		—	—	

アビリティ 甘い香り／うめき声

ハマドリュアス　植物

出現場所 Fフロウエル地方[第5章以降](P.240) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47~51	4700~5100	4700~5100	210~230	24~26	47~51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	47~51	47~51	47~51	47~51	38~40

ギル	EXP	JP	アイテム
658~714	235~306	47~51	アマンド(5%)　カネル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	吸	—		—	吸	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—		—	—	—	—	—

アビリティ：永久の眠り、子守唄

アルラウネ　植物

出現場所 D瘴気の森(P.286)／D火の次元洞(P.334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
13~17	650~850	195~255	85~95	7~9	13~17
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	13~17	13~17	13~17	13~17	17~19
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

ギル	EXP	JP	アイテム
39~51	26~34	4~5	万能薬(5%)　万能薬(100%)
952~1008	476~576	68~72	万能薬(5%)　万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	吸	—	—	—	吸	弱	—	—	—	—	100	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ：痺れ花粉

マンドラゴラ　植物

出現場所 Fエタルニア南の狩り場(P.151)／D火の次元洞(P.334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
23~27	1265~1620	460~810	115~135	12~14	23~27
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	5	23~27	23~27	23~27	23~27	23~27
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

ギル	EXP	JP	アイテム
92~108	69~81	6~7	万能薬(5%)　ねこじゃらし(5%)　ねこじゃらし(100%)
952~1008	476~576	68~72	エーテルターボ(1%)　ねこじゃらし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	吸	—	—		吸	弱	—		—	—	—		—	—	—			—				

アビリティ：毒花粉

バララウネ　植物

出現場所 Dサジッタの森(P.210)／D火の次元洞(P.334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
34~38	3400~3800	1530~2850	170~190	17~19	34~38
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	5	34~38	34~38	34~38	34~38	34~38
0	90	5	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

ギル	EXP	JP	アイテム
136~228	136~152	17~19	アマンド(5%)　アマンド(100%)
952~1008	476~576	68~72	アマンド(5%)　アマンド(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	吸	—	—		吸	弱	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ：バンパイアソーン

ラフレシア【A】　植物

出現場所 D源泉洞[第2章](P.196)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
30	1800	900	180	15	30

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	10	30	30	30	30	30

ギル	EXP	JP	アイテム
120	90	8	またたび(5%)　フレーズ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	吸	—	—	—	吸	弱	—	—			—											—

アビリティ：再生

ラフレシア【B】 植物

出現場所 F フロウエル地方[第5章以降](P 240) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47~51	4700~5100	4700~5100	210~230	24~26	47~51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	10	47~51	47~51	47~51	47~51	40~43

658~714	235~306	47~51	またたび(5%) フレーズ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	吸	—	—		吸	弱	—	—								—		—	—	—	—	—

寄生

マイコニド【A】 植物

出現場所 D 瘴気の森(P 286) D 火の次元洞 P 333

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
13~17	650~850	195~255	65~85	7~9	13~17
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	5	13~17	13~17	13~17	13~17	16~18
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

39~51	26~34	4~5	復活茸(1%) ハイポーション(100%)
952~1008	476~576	68~72	エクスポーション 5%) ハイポーション 100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—		—		—		

胞子

マイコニド【B】 植物

出現場所 D 瘴気の森(P 286) D 火の次元洞(P 333)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
13~17	130~850	195~255	65~85	7~9	13~17
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	13~17	13~17	13~17	13~17	13~17
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

39~51	26~34	4~5	ポーション(1%) ハイポーション(100%)
952~1008	476~576	68~72	エクスポーション(5%) ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

胞子

ファンガス 植物

出現場所 F エタルニア南の狩り場(P 151) D 火の次元洞(P 334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
23~27	1265~1620	460~810	115~135	12~14	23~27
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	23~27	23~27	23~27	23~27	23~27
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

92~108	69~81	6~7	万能薬(5%) どくけし(100%)
952~1008	476~576	68~72	エーテルターボ(1%) どくけし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—				—	—	—	—	—	—	—	—	—		—	—	—		—	—		

ヤバい胞子

ツキヨダケ 植物

出現場所 F フロウエル地方[第5章以降](P 240) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47~51	4700~5100	4700~5100	235~255	24~26	47~51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	47~51	47~51	47~51	47~51	40~43

658~714	235~306	47~51	復活茸(1%) 神々の怒り(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

触れるな危険

ネペンテス

植物 | 出現場所 フロウエル地方(P 150) 火の次元洞(P 334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
30~34	3000~3400	900~1530	150~170	15~17	30~34
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	0	30~34	30~34	30~34	30~34	32~34
0	90	0	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

ギル	EXP	JP	アイテム
120~136	90~136	15~17	フレーズ(5%) ねこじゃらし(100%)
952~1008	476~576	68~72	フレーズ(5%) ねこじゃらし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
弱	吸	—	—	—	吸	弱

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—		100	—	—	—	—	—	—		—	-			

アビリティ からめとり／猛毒液

ヒトクイソウ

植物 | 出現場所 サジッタの森(P 210) 山の次元洞(P 342)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
34~38	3400~3800	1530~2850	170~190	17~19	34~38
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	0	34~38	34~38	34~38	34~38	30
0	90	0	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

ギル	EXP	JP	アイテム
136~228	136~152	17~19	ねこじゃらし(5%) カネル(100%)
952~1008	476~576	68~72	ねこじゃらし(5%) カネル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
弱	吸	—	—	—	吸	弱

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	100	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ たべる

マーダープラント

植物 | 出現場所 フロウエル地方[第5章以降](P 240) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47~51	4700~5100	4700~5100	210~230	24~26	47~51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	0	47~51	47~51	47~51	47~51	40~43

ギル	EXP	JP	アイテム
658~714	235~306	47~51	またたび(5%) フレーズ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
弱	吸	—	—	—	吸	弱

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	100	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ 食害

ゾンビ

屍霊 | 出現場所 ガテラティオ地方(P 149) 火の次元洞(P 334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
1~6	40~60	10~50	25~35	1~3	1~5
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	95	0	1~5	1~5	1~5	1~5	7~9
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

ギル	EXP	JP	アイテム
5~7	1~2	1~2	杖(3%) ポーション(30%) どくけし(100%)
952~1008	476~576	68~72	万能薬(5%) ポーション(30%) どくけし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
弱					弱	-

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
100	—	—	100	100	—	—	—	—	100	100	-		×	×	×

アビリティ ひっかき[強]

ゾンビナイト

屍霊 | 出現場所 グラーブ砦(P 292) 火の次元洞(P 334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
24~28	1320~1680	480~840	120~140	12~14	24~28
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	24~28	24~28	24~28	24~28	24~26
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

ギル	EXP	JP	アイテム
96~112	72~84	6~7	万能薬(5%) ハイポーション(100%)
952~1008	476~576	68~72	万能薬(5%) ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
弱	—	弱	—	—	弱	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
100	—	—	100	100	—	—	—	—	100	100	—	—	×	×	×

アビリティ シールドバッシュ

サムライゾンビ

屍霊　出現場所 D原泉洞(P.196)／D火の次元洞(P.333

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
26~30	1560~1800	780~900	130~150	13~15	26~30
68~72	10200~10800	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	26~30	26~30	26~30	26~30	26~28
0	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

104~120	78~90	7~8	万能薬(3%) ハイポーション(100%)
952~1008	476~576	68~72	万能薬(3%) ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	—	弱	—	100	—	—	100	100	—	—	—	—	100	100	—	—	×	×	×

アビリティ 捨て身斬り

デスパイレーツ【A】

屍霊　出現場所 D浅瀬の沈船(P.149) など　D火の次元洞 P.333

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
29~33	2900~3300	870~1485	145~165	15~17	29~33
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	95	1	29~33	29~33	29~33	29~33	31~33
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

116~132	87~132	10~11	バッカスの酒(5%) バッカスの酒(100%)
952~1008	476~576	68~72	バッカスの酒(5%) バッカスの酒(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	半				弱	—	100	—	—	100	100			—	—	100	100	—	—	×	×	×

アビリティ 倍撃

デスパイレーツ【B】

屍霊　出現場所 Dカレーダの森[第3章](P.307)　Dカレーダの森[第5章以降](P.307)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
40	4500	3000	180	20	40
48	7200	4800	220	24	48

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	95	1	40	40	40	29	29
0	95	1	48	48	48	48	40

	EXP		
240	160	10	バッカスの酒(5%) バッカスの酒(100%)
672	240	12	バッカスの酒(5%) バッカスの酒(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	半				弱	—	100		—	100	100	—		—	—	100	100	—		×	×	×

アビリティ 倍撃

デスパイレーツ【C】

屍霊　出現場所 Dカレーダの森[第3章](P.307)　Dカレーダの森[第5章以降](P.307)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
40	4500	3000	180	20	40
48	7200	4800	220	24	48

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	40	40	40	40	29
30	90	20	48	48	48	48	40

			アイテム
240	160	10	バッカスの酒(5%) バッカスの酒(100%)
672	240	12	バッカスの酒(5%) バッカスの酒(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	半	—	—	—	弱	—	100	—	—	100	100	—	—	—	—	100	100	—	—	×	×	×

アビリティ 倍撃

マミー

屍霊　出現場所 Dナダラケス地方(P.151) など　D山の次元洞 P.341

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
7~11	315~495	70~165	75~85	4~6	7~11
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
20	90	10	7~11	7~11	7~11	7~11	15~17
20	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

			アイテム
21~33	7~22	4~5	ターバン(1%) 目覚まし(100%)
952~1008	476~576	68~72	ターバン(1%) 目覚まし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—			無	弱	吸	100	—	—	100	100	—		—	—	100	100		—	×	×	×

アビリティ 眠れる森の美女／ビルエット

ロザリア

屍霊 | 出現場所 フロウエル地方(P 151) 火の次元洞 P 334

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
30~34	4500~5100	900~1530	150~170	15~17	30~34
68~72	10200~10800	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	30~34	30~34	30~34	30~34	32~34
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

	EXP				アイテム
120~136		90~136		15~17	ターバン 3%) 万能薬(100%)
952~1008		476~576		68~72	ターバン(3%) 万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—		無	弱	吸	100	—	—	100	100	—	—	—	—	100	100	—	—	×	×	×

グランフェッテ　ラッピング

アヌビス

屍霊 | 出現場所 エイゼン地方[第5章以降](P 239) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	6750~7350	3375~4900	225~245	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
80	90	10	45~49	45~49	45~49	45~49	38~42

945~1029		330~360		68~74	カネル(5%) 万能薬(100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	無	弱	吸	100	—	—	100	100	—	—	—	—	100	100	—	—	×	×	×

ミイラ化

ワイトクイーン

屍霊 | 出現場所 ゼネオルシア霊廟[第5章以降](P 257

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
52~56	7800~8400	5200~5600	260~280	26~28	52~56

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	52~56	52~56	52~56	52~56	30~34

728~784		312~336		52~56	カネル(10% 心の指輪(100%) 万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	無	弱	吸	100			100	100	—	—		—	100	100	—	—	×	×	×

アビリティ デススパイラル

レイス

屍霊 | 出現場所 ナダラケス地方(P 151) 火の次元洞 P 334

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
7~11	315~495	70~165	75~85	14~22	7~11
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	7~11	7~11	7~11	7~11	15~17
130	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

					アイテム
21~33		7~22		4~5	やまびこ草(5% やまびこ草(100%)
952~1008		476~576		68~72	万能薬(5%) やまびこ草(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—			弱	—	—	—	—	100	—	100	—	—	—	100	100	—	—	×	×	×

カーズ[単]

ゴースト

屍霊 | 出現場所 エイセン地方(P 149) 火の次元洞 P 334

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
18~22	900~1210	270~440	110~125	9~11	18~22
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	18~22	18~22	18~22	18~22	20~22
130	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

					アイテム
54~88		36~66		5~6	安息香(5%) 安息香(100%)
952~1008		476~576		68~72	エーテルターボ(1%) 安息香(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—		—	—	弱	—		—	—	100	—	100	-	-	—	100	100	—	—	×	×	×

カーズ[単]　フィア

4
DATA

スペクター

屍霊 出現場所 ナダラケス地方[第5章以降](P 239) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	4500~4900	3375~4900	200~220	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
60	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	42~45

630~686	225~245	45~49	エーテル(5%) エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱		—			弱	—	—	—	—	100	—	100	—	—	—	100	100	—	—	×	×	×

カーズ[単]／死の宣告[単]

リビングアーマー

屍霊 出現場所 配水管(P 192)、火の次元洞(P 334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
22~26	1210~1560	440~780	110~130	66~78	22~26
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	204~216	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	22~26	22~26	22~26	22~26	22~26
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

132~156	66~78	6~7	プレートメイル(3%) 安息香(100%)
1428~1512	476~576	68~72	プレートメイル(3%) 安息香(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	弱	吸	100	—	—	100	100	100	—	—	—	100	100	—	—	×	×	×

タナトフォビア／テリブルチョップ

デュラハン

屍霊 出現場所 旧サジノタ遺跡[第5章以降](P 243) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47~51	7050~7650	4700~5100	235~255	141~153	47~51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
20	90	10	47~51	47~51	47~51	47~51	47~51

1316~1428	470~612	94~102	ブリューテッド(5%) 安息香(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
					弱	吸	100	—	—	100	100	100	—	—	—	100	100		—	×	×	×

タナトフォビア／テリブルボイス

クリムゾンナイト

屍霊 出現場所 ゼネオルシア霊廟[第5章以降](P 257)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
52~56	7800~8400	5200~5600	260~280	156~168	52~56

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	10	52~56	52~56	52~56	52~56	45~49

1456~1568	624~672	104~112	エクスポーション(5%) 安息香(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	弱	吸	100	—	—	100	100	100	—	—	—	100	100	—	—	×	×	×

守護霊／霊撃一閃

ダークプリズン

屍霊 出現場所 神界への道[第6章](P 273)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
66~70	9900~10500	6600~7000	330~350	165~175	66~70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	10	66~70	66~70	66~70	66~70	66~70

1848~1960	924~980	132~140	エクスポーション(5%) 根絶の大斧(50%) 安息香(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
		—			弱	吸	100	—	—	100	100	100	—	—	—	100	100		—	×	×	×

カーズ[単]／魂の牢獄

ボーンナイト

屍霊 | 出現場所 ◘グラーブ砦(P.292) ◘火の次元洞(P.334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
24~28	1320~1680	480~840	120~140	48~56	24~28
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	24~28	24~28	24~28	24~28	24~28
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

96~112	72~84	6~7	万能薬(5%)	ハイポーション(100%)
952~1008	476~576	68~72	ルーンブレイド 5%、万能薬 1%	ハイポーション 100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	—	弱	—	100	—	—	100	100	—	—	—	—	100	100	—	—	×	×	×

一斉攻撃/フレッシュカット

スカルナイト

屍霊 | 出現場所 ◘エイセン地方[第5章以降](P.239) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	6750~7350	3375~4900	225~245	90~98	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	35~38

945~1029	340~360	68~74	万能薬(5%)	ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	—	弱	—	100	—	—	100	100	—	—			100	100			×	×	×

ミートチョッパー

ボーンランサー

屍霊 | 出現場所 ◘グラーブ砦(P.292) ◘火の次元洞(P.334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
24~28	1980~2520	480~840	120~140	12~14	24~28
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	24~28	24~28	24~28	24~28	24~28
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

96~112	72~84	6~7	万能薬(5%)	ハイポーション(100%)
952~1008	476~576	68~72	万能薬 5%	ハイポーション 100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	—	弱	—	100	—	—	100	100	—	—	—	—	100	100	—	—	×	×	×

ボーンスマッシュ

スカルランサー

屍霊 | 出現場所 ◘エイセン地方[第5章以降](P.239) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	6750~7350	3375~4900	225~245	45~49	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	38~42

630~686	225~245	45~49	万能薬(5%)	ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	—	弱	—	100	—	—	100	100	—	—	—	—	100	100	—	—	×	×	×

ボーンクラッシュ

ボーンハンター【A】

屍霊 | 出現場所 ◘グラーブ砦(P.292)/◘火の次元洞(P.334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
24~28	1320~1680	480~840	132~154	12~14	24~28
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	24~28	24~28	24~28	24~28	24~28
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

96~112	72~84	6~7	どくけし(5%)	どくけし(100%)
952~1008	476~576	68~72	万能薬 5%	どくけし 100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	—	弱	—	100	—	—	100	100	—	—	—	—	100	100	—	—	×	×	×

ポイズンショット

ボーンハンター【B】

屍霊 | 出現場所 回グラープ砦［第2章］P 293

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
28	1680	840	154	14	28

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	28	28	28	28	28

112		84		7		回どくけし(5%)　回どくけし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—	—	—	弱	—	100	—	—	100	100	—	—	—	—	100	100	—	—	×	×	×

ポイズンショット

スカルハンター【A】

屍霊 | 出現場所 回エイゼン地方［第5章以降］(P 239) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	4500~4900	3375~4900	225~245	45~49	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	38~42

630~686		225~245		45~49		どくけし(10%)　回どくけし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—				弱	—	100	—	—	100	100	—	—	—	—	100	100	—	—	×	×	×

トリプルショット　火矢

スカルハンター【B】

屍霊 | 出現場所 回グラープ砦［第5章以降］(P 279)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
49	4900	4900	255	49	49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	49	49	49	49	49

714		306		49		どくけし(10%)　回どくけし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	-			-	弱		100	—	—	100	100	—		—	-	100	100	—	-	×	×	×

トリプルショット　火矢

アイスレディ

悪魔 | 出現場所 回氷結洞(P 164)　回氷の次元洞 P 341

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
7~9	110~130	70~90	55~65	4~6	22~26
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	22~26

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	7~9	7~9	7~9	7~9	9~11
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

21~27		7~9		2~3		エーテル(5%)　ポーション(30%)　回南極の風(100%)
952~1008		476~576		68~72		エーテル 5%　ポーション 30%　回南極の風 100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	弱	無	—	—	—	—	—	100	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

スリプル【単】　ブリザド

ウィッチ

悪魔 | 出現場所 回配水塔(P 192)　回火の次元洞 P 333

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
22~26	1210~1560	440~780	110~130	11~13	22~26
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	10	22~26	22~26	22~26	22~26	24~26
30	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

88~104		66~78		6~7		万能薬(5%)　回ボムの欠片(100%)
952~1008		476~576		68~72	アイテム	回万能薬(5%)　回ボムの欠片(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—		弱	無	—	—	—	—	—	100	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ 恋の魔法／ファイラ【全・A】

モリガン

悪魔 出現場所 フロウエル地方[第5章以降](P.240) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47~51	4700~5100	4700~5100	188~204	24~26	47~51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
70	90	10	47~51	47~51	47~51	47~51	33~35

658~714		235~306		47~51	パータボンブ(5%) 万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	弱	無	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	·	—	100	—	—	—						—	—	—	—

アビリティ 愛の魔法/ダーク[全]

ヴァルプルギス

悪魔 出現場所 神界への道[第6章](P.273)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
66~70	6600~7000	6600~7000	330~350	33~35	66~70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
120	90	10	66~70	66~70	66~70	66~70	51~55

924~980		462~490		66~70	アングレーズ(5%) ソウルオブサマサ(50%) またたび(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	弱	無	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	100	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ ダークネスノヴァ/ラブポーション

インプ

悪魔 出現場所 クストラ諸島(P.148) 魔王封印地(P.175) 火の次元洞(P.334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
11~15	400~600	165~225	70~80	6~8	11~15
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
28	90	10	11~15	11~15	11~15	11~15	14~16
0	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

33~45		22~30		4~5	やまびこ草(5%) やまびこ草(100%)
952~1008		476~576		68~72	エーテルターボ(1%) やまびこ草(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	弱	弱	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	100	—	—	—	100	100	—	—	—	—	—

アビリティ サイレス/ドレイン[弱]/フィアー

トイフェル

悪魔 出現場所 フロウエル北の狩り場(P.150) 不死の塔(P.201) 山の次元洞(P.342)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
39~43	2925~3225	2925~3225	195~215	20~22	39~43
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	39~43	39~43	39~43	39~43	39~43
0	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

234~258		156~215		20~22	バニーユ(5%) やまびこ草(100%)
952~1008		476~576		68~72	エーテルターボ(1%) やまびこ草(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	弱	弱	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	100	—	—	—	100	100	—	—	—	—	—

アビリティ サンダガ[全・A]

ナイトメア

悪魔 出現場所 ガテラティオ地方[第5章以降](P.240) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	3375~4900	3375~4900	200~220	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
100	90	15	45~49	45~49	45~49	45~49	36~40

630~686		225~245		45~49	エーテルターボ(5%) バニーユ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	弱	弱	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	100	—	—	—	100	100	—	—	—	—	—

アビリティ アスピル/カーズ[単]/グラビガ

INDEX
装備品データ
道具 だいじなもの データ
必殺技データ
敵データ
敵アビリティデータ
チュートリアルクエストデータ
称号データ
イベントビューワーコンプリートへの道
SUB INDEX
人型
獣
飛行
水棲
虫
植物
竜
無機
ボス

サキュバス

悪魔・飛行　出現場所 Dミスリル鉱山(P 289)　D火の次元洞 P 333

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
20~24	1000~1320	300~480	100~120	10~12	20~24
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	1	10~12	20~24	20~24	20~24	22~24
30	90	1	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

	EXP	JP	アイテム
60~96	40~72	5~6	リリスのロづけ(5%)　ねこじゃらし(100%)
952~1008	476~576	68~72	リリスのロづけ(5%)　金の髪飾り(1%)　ねこじゃらし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
ー	ー	ー	弱	無			ー	ー	ー	ー	ー	100	ー	ー		100	100		ー			

誘惑

リリス【A】

悪魔・飛行　出現場所 Fフロウエル北の狩り場(P 151)　D不死の塔(P 201)　D火の次元洞 P 333)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
34~38	2210~2850	1530~2850	170~190	17~19	34~38
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	34~38	34~38	34~38	34~38	34~38
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

	EXP	JP	アイテム
136~228	136~152	17~19	リリスのロづけ(5%)　ねこじゃらし(100%)
952~1008	476~576	68~72	エーテルターボ(1%)　リリスのロッド(1%)　ねこじゃらし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
ー	ー	ー	弱	無	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	100	ー	ー	ー	100	100	ー	ー	ー	ー	

アビリティ　テイルウィップ

リリス【B】

悪魔・飛行　出現場所 D源泉洞[第2章](P 196)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
30	3600	900	130	15	30

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
50	90	20	30	30	30	30	30

	EXP	JP	アイテム
120	90	8	エーテルターボ(1%)／リリスのロッド(1%)　ねこじゃらし(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
ー	ー	ー	弱	無	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	100	ー	ー	ー	100	100	ー	ー	ー	ー	ー

アビリティ　テイルウィップ

メリュジーヌ

悪魔・飛行　出現場所 D吸血鬼城[第6章](P.325)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
60~64	6000~6400	6000~6400	240~256	30~32	60~64

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
100	90	15	60~64	60~64	60~64	60~64	48~52

	EXP	JP	アイテム
840~896	360~448	60~64	リリスのロづけ(5%)　バータボンブ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
ー	ー	ー	弱	無	ー	ー		ー	ー		ー	100	ー	ー	ー	100	100			ー	ー	ー

エアロガ【強】／夜宴

デーモン

悪魔　出現場所 Dシュタルクフォート(P 295)　D火の次元洞 P 334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
28~32	4200~4800	840~1440	140~160	14~16	28~32
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
40	90	10	28~32	28~32	28~32	28~32	30~32
100	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

	EXP	JP	アイテム
224~256	168~256	20~22	フェニックスの尾(5%)　フェニックスの尾(100%)
952~1008	476~576	68~72	エーテルターボ(1%)　フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
		ー		ー	弱	無	ー	ー	ー	ー	ー	100	ー	ー	ー	100	100	ー	ー	ー	ー	ー

アビリティ　ウィングカッター／死の宣告【全】

アークデーモン

悪魔　出現場所 フロウエル北の狩り場(P.148)　不死の塔(P.201)／火の次元洞(P.333)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
39~43	2925~3225	2925~3225	195~215	20~22	39~43
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	39~43	39~43	39~43	39~43	39~43
100	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

234~258	156~215	20~22	ヒスキュイ(5%)　安息香(100%)
952~1008	476~576	68~72	エーテルターボ(1%)　安息香(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	弱	無	—	—	—	—	—	100	—	—	—	100	100	—	—	—	—	—

アビリティ　フィアー／魅惑の一突き

ディアボロス

悪魔　出現場所 ナダラケス地方[第5章以降](P.240) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	6750~7350	3375~4900	225~245	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
60	90	15	45~49	45~49	45~49	45~49	40~43

630~686	340~370	90~98	エーテルターボ(5%)　フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	弱	無	—	—	—	—	—	100	—	—	—	100	100	—		—	—	—

アビリティ　サンダガ[単・A]／非情の一突き

コンジャラー

悪魔　出現場所 シュタルクフォート(P.295)　山の次元洞(P.342)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
28~32	2800~3200	840~1440	140~160	14~16	28~32
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
60	90	10	28~32	28~32	28~32	28~32	30~32
130	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

112~128	84~128	10~11	自薬(5%)　エーテル(100%)
952~1008	476~576	68~72	エーテルターボ(5%)　エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	弱	—	—	—		—	—	—	100	—	—	—	100	100	—	—	—	—	—

アビリティ　カーズ[全]／ストップ／ブライン[全]

メフィスト

悪魔　出現場所 ガテラティオ地方[第5章以降](P.240) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	3375~4900	3375~4900	180~196	23~25	90~98

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
120	90	15	45~49	45~49	45~49	45~49	36~40

630~686	225~245	45~49	エーテルターボ(5%)　魔神の腕輪(50%)　星の砂(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	—	—	—	弱	—	—	-				—	100		—		100	100		—	—	—	—

アビリティ　メテオ[弱]

ツァオベラー

悪魔　出現場所 旧サジッタ遺跡[第5章以降](P.242) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47~51	4700~5100	4700~5100	210~230	24~26	47~51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
100	90	20	47~51	47~51	47~51	47~51	40~43

658~714	235~306	47~51	エーテルターボ(5%)　星の砂(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	弱	—	—	—	—	—	-	—	100	—	—	-	100	100	—	—	—	—	—

アビリティ　コメット[弱]　ファイン[全]　ベールガ

アイスドゴン

竜　出現場所 ■氷結洞(P.164)　■■の次元洞 P.341

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
7~9	165~205	70~90	55~65	4~5	7~9
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	5	7~9	7~9	7~9	7~9	7~9
0	90	5	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

21~27	7~9	2~3	目覚まし(5%)　ポーション(30%)　■南極の風(100%)
952~1008	476~576	68~72	目覚まし(5%)　ポーション(30%)　■南極の風(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	吸				—		—	—	—	—	—	—	—			—				—	—	

アビリティ アイスブレス【弱】

ファイアドゴン

竜　出現場所 ■エイゼンベルグ南の狩り場(P.151)　■火の次元洞 P.334

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
27~31	1620~2015	810~1395	135~155	27~31	27~31
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	27~31	27~31	27~31	27~31	27~31
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

108~124	81~124	9~11	■竜肉(5%)　■ボムの欠片(100%)
952~1008	476~576	68~72	■竜肉(5%)　■ボムの欠片(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
吸	弱	—	—	—			—	—	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ ファイアブレス【弱】

ドゴン

竜　出現場所 ■カレーダの森(P.305)　■山の次元洞 P.342

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
36~40	3600~4000	2700~3000	180~200	72~80	36~40
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	36~40	36~40	36~40	26~29	26~29
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

288~480	288~320	36~40	竜肉(5%)　■ボムの欠片(100%)
952~1008	476~576	68~72	竜肉(5%)　■ボムの欠片(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
無	弱			—	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ 火球

コドラ

竜　出現場所 ■ナダラケス地方(P.149)　■山の次元洞 P.341

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
7~11	210~330	70~165	70~85	14~22	7~11
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	14~22	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	7~11	7~11	7~11	7~11	14~16
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

21~33	7~22	4~5	ボムの欠片(2%)　■目薬(100%)
952~1008	476~576	68~72	ボムの欠片(2%)　■目薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	弱						—	—	—		—		—	—						—		

アビリティ 突進【強】

ピコドラ

竜　出現場所 ■原泉洞(P.196)／■山の次元洞(P.341)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
26~30	1560~1800	780~900	130~150	13~15	26~30
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	26~30	26~30	26~30	26~30	28~30
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

104~120	78~90	7~8	■竜肉(5%)　■ボムの欠片(100%)
952~1008	476~576	68~72	■竜肉(5%)　■ボムの欠片(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
吸	弱	—	—			—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—		—	—	

アビリティ ボルカノファング

クロコドラ

竜　出現場所 田エイセン地方[第5章以降](P 239) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	4500~4900	3375~4900	225~245	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	45~49	45~49	45~49	45~49	40~45

	Exp		Jp		ドロップ
630~686		225~245		45~49	竜肉(5%) 田ボムの右腕(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	弱	—	—	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ　ハンマーヘッド

ドラゴンナイト

竜　出現場所 D配水管(P 192)　D火の次元洞 P 334

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
22~26	1210~1560	440~780	110~130	11~13	22~26
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	22~26	22~26	22~26	22~26	22~24
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

	Exp		Jp		ドロップ
88~104		66~78		6~7	竜肉(5%) 田ハイポーション(100%)
952~1008		476~576		68~72	竜肉 5% 田ハイポーション 100%

火	水	雷	風	土	光	闇
—	弱	—	—	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	—										—	—	—	—	—

アビリティ　チャージ

バジリスクナイト

竜　出現場所 Dエタルニア公国軍 総司令部[第6章] P 315)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
54~58	5400~5800	5400~5800	270~290	27~29	54~58

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	54~58	54~58	54~58	54~58	44~48

	Exp		Jp		ドロップ
756~812		324~348		54~58	竜肉(5%) 田バータボンプ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	弱	—	—	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ　踏み込む

バハムートナイト

竜　出現場所 D神界への道[第6章] P 273)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
66~70	6600~7000	6600~7000	330~350	33~35	99~105

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	66~70	66~70	66~70	66~70	51~55

	Exp		Jp		ドロップ
924~980		462~490		17~18	竜肉(5%) 田ハイパーリスト(50%)/シャンティイ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	弱	—	—	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ　デスパレート

ドラゴンモンク

竜　出現場所 D配水管 P 192　D山の次元洞 P 342

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
22~26	1210~1560	440~780	110~130	11~13	22~26
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	22~26	22~26	22~26	22~26	24~26
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

	Exp		Jp		ドロップ
88~104		66~78		6~7	竜肉(5%) 田ブラックベルト(50%) ハイポーション(100%)
952~1008		476~576		68~72	竜肉 5% 田ブラックベルト 50% ハイポーション 100%

火	水	雷	風	土	光	闇
—	弱	—	—	—		

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
		—	—	—	—								—	—	—

アビリティ　スタンスマッシュ

バジリスクモンク

竜 | 出現場所 エタルニア公国軍 総司令部[第6章](P.315)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
54~58	10800~11600	5400~5800	270~290	27~29	54~58

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	54~58	54~58	54~58	54~58	54~58

756~812	324~348	54~58	竜肉(5%)	命の指輪(100%) アングレーズ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

殴り合い

バハムートモンク

竜 | 出現場所 神界への道[第6章](P.273)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
66~70	9900~10500	6600~7000	330~350	33~35	66~70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	66~70	66~70	66~70	66~70	55~58

924~980	462~490	17~18	竜肉(5%)	聖光の拳(50%) シュトロイゼル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

バトルロイヤル／竜王痛恨撃

ドラゴンスピア

竜 | 出現場所 配水管(P.192) 火の次元洞(P.333h)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
22~26	1210~1560	440~780	110~130	11~13	22~26
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	22~26	22~26	22~26	22~26	23~25
0	90	10	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

88~104	66~78	6~7	ノーマル	竜肉(5%)	ハイポーション(100%)
952~1008	476~576	68~72	ブレイブ	竜肉(5%)	ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

スウィープ

バジリスクスピア

竜 | 出現場所 エタルニア公国軍 総司令部[第6章](P.315)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
54~58	5400~5800	5400~5800	270~290	27~29	54~58

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	54~58	54~58	54~58	54~58	54~58

756~812	324~348	54~58	竜肉(5%)	アマンド(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

五段突き

バハムートスピア

竜 | 出現場所 神界への道[第6章](P.273)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
66~70	6600~7000	6600~7000	330~350	33~35	66~70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	66~70	66~70	66~70	66~70	53~57

924~980	462~490	17~18	竜肉(5%)	カネル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ テンペスト

シルトドラゴン

竜 | 出現場所 ナダラケス地方[第5章以降](P 239) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	6750~7350	3375~4900	225~245	123~133	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
40	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	38~42

945~1029 | 340~370 | 68~74 | 竜肉(10%) ハイポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	-	—	—	—	—	—	—	—		—	—	—	—

アビリティ Uターンラッシュ/ガードデフォルト

メイルドラゴン

竜 | 出現場所 不死の塔[第5章以降](P 317)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
54~58	8100~8700	5400~5800	270~290	135~145	54~58

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	54~58	54~58	54~58	54~58	46~50

1512~1624 | 648~696 | 108~116 | 竜肉(5%) エクスポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—		—	—	—	—	—

アビリティ ガードデフォルト ラッシュ

ナイトドラゴン

竜 | 出現場所 神界への道[第6章](P 273)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
66~70	9900~10500	6600~7000	330~350	132~140	66~70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
50	90	15	66~70	66~70	66~70	66~70	51~55

1386~1470 | 693~735 | 99~105 | 竜肉(5%) エクスポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	—	弱	—	—			—	—	—	—	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—	—

アビリティ ガードデフォルト/ランページ

ドラゴン

竜 | 出現場所 山の次元洞(P 343)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
80	200000	8000	400	80	80

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
200	90	20	80	80	80	80	80

1120 | 6400 | 800 | 竜肉(100%) エクスポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
無	弱	—	—	—	—	—	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

アビリティ 弱肉強食/毒ダメージ軽減/なぎ払い[強]

サラマンダー

竜 | 出現場所 火の次元洞(P 338)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
80	200000	8000	400	80	80

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
200	90	20	80	80	80	80	80

1120 | 6400 | 800 | 竜肉(100%) ボムの右腕(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
吸	弱	—	—	—	—	—	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

アビリティ 噛みつき[弱]/灼眼/毒ダメージ軽減/ファイアブレス[強]

ミズチ
竜　出現場所　D山の次元洞(P.344)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
80	200000	8000	400	80	80

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
200	90	20	80	80	80	80	80

EXP	JP	ギル	ドロップ
1120	6400	800	竜肉(100%)　D北極の風(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	吸	弱	—	—	—	

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

アビリティ　アイスブレス【強】／噛みつき【弱】／凍眼／毒ダメージ軽減

ワイヴァーン
竜　出現場所　D火の次元洞(P.335)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
80	200000	8000	400	80	80

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
200	90	20	80	80	80	80	80

EXP	JP	ギル	ドロップ
1120	6400	800	竜肉(100%)　D天狗のくしゃみ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
弱	—	—	吸	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

アビリティ　噛みつき【弱】／ストームブレス【強】／毒ダメージ軽減／嵐眼

ラードーン
竜　出現場所　D火の次元洞(P.337)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
80	200000	8000	400	80	80

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
200	90	20	80	80	80	80	80

EXP	JP	ギル	ドロップ
1120	6400	800	竜肉(100%)　D大地のハンマー(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	弱	吸	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

アビリティ　噛みつき【弱】　地眼　毒ダメージ軽減／メガトンブレス

シンリュウ
竜　出現場所　D火の次元洞(P.339)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
80	200000	8000	400	80	80

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
200	90	20	80	80	80	80	80

EXP	JP	ギル	ドロップ
1120	6400	800	竜肉(100%)　D光のカーテン(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	—	吸	弱

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

アビリティ　噛みつき【弱】／聖眼／毒ダメージ軽減／ホーリーブレス

ジャバウォック
竜　出現場所　D闇の次元洞(P.347)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
80	200000	8000	400	80	80

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
200	90	20	80	80	80	80	80

EXP	JP	ギル	ドロップ
1120	6400	800	竜肉(100%)　D蜘蛛の糸(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
				—	弱	吸

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

アビリティ　噛みつき【弱】／邪眼／毒ダメ ジ軽減／フィアーブレス

ドラゴンゾンビ

竜・屍霊 | 出現場所 D山の次元洞(P 343

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
80	200000	8000	400	80	80

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	25	80	80	80	80	80

1120 | 6400 | 800 | 竜肉(100%) 竜肉(100%,

火	水	雷	風	土	光	闇
弱	無	無	無	無	弱	無

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
×	×	×	90	95	×	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

噛みつき【弱】／ポイズンブレス【強】

ベヒュモス

竜 | 出現場所 D火の次元洞(P 336)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
80	200000	8000	400	80	80

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	80	80	80	80	80

1120 | 6400 | 800 | ポーション(100%) エーテル(1%) エーテルターボ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	無	弱		-	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

アビリティ 噛みつき【弱】／喰いちぎる／毒噛みつき【弱】／毒ダメージ軽減／吠える

スライム

無機 | 出現場所 Gガテラティオ地方(P 149) D山の次元洞 P 341

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
1~5	40~60	10~50	25~35	1~3	1~5
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	95	0	1~5	1~5	1~5	1~5	7~9
0	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

4~6 | 1~2 | 1~2 | ポーション(35% ポーション 100%
952~1008 | 476~576 | 68~72 | ポーション 35% ポーション 100%

火	水	雷	風	土	光	闇
弱						

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	—	—	—	—	—	—		—	—	—	—	—	—		—

溶解液

レッドプリン

無機 | 出現場所 Gエイゼンベルグ南の狩り場(P 151) D火の次元洞 P 333

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
27~31	1620~2015	810~1395	135~155	14~16	27~31
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	27~31	27~31	27~31	27~31	27~31
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

108~124 | 81~124 | 9~11 | ホムの欠片 5%) ホムの欠片 100%)
952~1008 | 476~576 | 68~72 | エクスポーション 5% ホムの欠片 100%

火	水	雷	風	土	光	闇
吸	弱	—	—			—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
100	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

アビリティ 毒液／ファイラ【単・A】

ブラックゼリー

無機 | 出現場所 Gガテラティオ地方[第5章以降](P.240) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	3375~4900	3375~4900	200~220	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	36~40

630~686 | 225~245 | 45~49 | ナバージュ(10% ナバージュ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	弱	吸

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—		—	—	—	—		—	—		—

アビリティ ダーク【単】／ブライン【単】

エレキランタン

無機 出現場所 Fエタルニア地方(P 148) D山の次元洞(P 342)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
2~6	110~130	20~60	55~65	22~26	16~20
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	7~9	2~6	2~6	2~6	8~10
130	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

	Exp	JP	アイテム
6~18	2~6	1~2	目覚まし(5%) ポーション(30%) ゼウスの怒り(100%)
952~1008	476~576	68~72	エクスポーション(5%) エーテルターボ(1%) ゼウスの怒り(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
	—	吸	—	弱	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
100	—	—	—	100	100	100	—	—	100	100	—	—	—	—	×

アビリティ サンダー

ダークランタン

無機 出現場所 Fクストラ諸島(P 149) D魔王封印地(P 175)／D火の次元洞(P.334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
11~15	400~600	165~225	75~85	22~30	11~15
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	5	11~15	11~15	11~15	11~15	14~16
130	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

	Exp	JP	アイテム
33~45	22~30	4~5	安息香(1%) 安息香(100%)
952~1008	476~576	68~72	エーテルターボ(5%) 安息香(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	—	弱	吸

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
100	—	—	100	100	100	100	—	—	100	100	—	—	—	—	×

アビリティ フィア

エアロランタン

無機 出現場所 Dナダラケス海蝕洞(P 180) など／D山の次元洞(P.341)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
15~19	750~950	225~285	100~115	30~38	40~50
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	5	15~19	15~19	15~19	15~19	18~20
130	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

	Exp	JP	アイテム
45~57	30~38	4~5	エーテル(5%) 天狗の欠伸(100%)
952~1008	476~576	68~72	エーテルターボ(5%) 天狗の欠伸(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
弱			吸	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
100	—	—	—	100	100	100	—	—	100	100	—	—	—		×

アビリティ エアロ／ホワイトウインド

フレアランタン

無機 出現場所 Fエイセン地方(P 151)／D山の次元洞(P.342)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
18~22	900~1210	270~440	90~110	18~22	18~22
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	18~22	18~22	18~22	18~22	18~22
130	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

	Exp	JP	アイテム
54~88	36~66	6~8	エーテル(5%) やまびこ草(100%)
952~1008	476~576	68~72	エーテルターボ(5%) やまびこ草(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
吸	弱	-			—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
100	—	—	100	100	100	100	—	—	100	100	—	—	—	—	×

アビリティ 発害

アクアランタン

無機 出現場所 Dダスク遺跡(P 300)／D火の次元洞(P.334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
32~36	3200~3600	1440~2700	160~180	80~90	32~36
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	32~36	32~36	32~36	32~36	34~36
130	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

	Exp	JP	アイテム
128~144	128~144	16~18	北極の風(1%) 南極の風(100%)
952~1008	476~576	68~72	エーテルターボ(5%) 南極の風(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	吸	弱			—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
100	—	—	100	100	100	100	—	—	100	100	—	—	—	—	×

アビリティ ブリザラ【単】／ホワイトウインド

アースランタン

無機 | 出現場所 D不死の塔[第5章以降](P 317)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
54~58	5400~5800	5400~5800	270~290	108~116	54~58

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
100	90	10	54~58	54~58	54~58	54~58	46~50

756~812 | 324~348 | 54~58 | 大地のハンマー(5%) 大地のドラム(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	弱	吸	—	—	100	—	[illegible]	100	100	100	100	[illegible]	—	100	100	—	[illegible]	—	—	×

クエイガ[単]

ルクスランタン

無機 | 出現場所 D祈禱衣の洞穴[第6章](P 321)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
56~60	5600~6000	5600~6000	224~240	140~150	56~60

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
50	90	20	56~60	56~60	56~60	56~60	50~54

784~840 | 336~360 | 56~60 | 光のカーテン(5%) 光の盾(50%) エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	吸	弱	100	—	—	100	100	100	100	—	—	100	100	—	—	—	—	×

輝き/ホーリー[弱]

ゴーレム

無機 | 出現場所 Dナダラケス遺跡 P 282) D火の次元洞 P 334

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
9~13	500~650	90~195	80~90	30	9~13
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	0	9~13	9~13	9~13	9~13	13~15
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

54~78 | 18~52 | 8~10 | ハイポーション(1%) ポーション(5%) テレポストーン(100%)

952~1008 | 952~1152 | 68~72 | エクスポーション(5%) エクスポーション(1%) テレポストーン(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	—	—	—	—	100	—	—	—	100	100	100	100	100	100	100	—	—	—	—	×

ぶん回し メガトンパンチ

ヒートゴーレム

無機 | 出現場所 Fエイゼンベルグ南の狩り場 P 151) D火の次元洞 P 333

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
27~31	2430~3000	810~1395	135~155	14~16	27~31
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	27~31	27~31	27~31	27~31	27~31
30	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

216~248 | 162~248 | 18~22 | ボムの欠片(5%) テレポストーン(100%)

952~1008 | 952~1152 | 68~72 | ボムの欠片(5%) テレポストーン(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
吸	弱	—	[illegible]	[illegible]	—	[illegible]	100	—	—	100	100	100	100	100	100	100	100	—	—	—	—	×

赤熱/フレイムブロー

アイスゴーレム

無機 | 出現場所 Eエタルニア北西の狩り場(P 148, など D[illegible]の次元洞 P 341

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
39~43	2925~3225	2925~3225	195~215	20~22	39~43
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	0	39~43	39~43	39~43	39~43	39~43
0	90	0	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

468~516 | 312~430 | 40~44 | 北極の風(3%) 南極の風(100%)

952~1008 | 952~1152 | 68~72 | 北極の風(5%) 南極の風(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	吸	—	—	—	—	—	100	—	—	100	100	100	100	100	100	100	100	—	—	—	—	×

フリーズパンチ/ブリザード

アイアンゴーレム
無機 | 出現場所 D旧サジッタ遺跡(P.215)／D山の次元洞(P.341)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
38~42	5700~6300	2850~3150	190~210	114~126	38~42
68~72	10200~10800	6800~7200	340~360	204~216	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	0	38~42	38~42	38~42	38~42	32~36
0	90	0	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

456~504	304~420	38~42	エクスポーション(5%) エクスポーション(100%)
1904~2016	952~1152	68~72	エクスポーション 5% エクスポーション 100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	半	弱	半	—	半		100	—	—	100	100	100	100	100	100	100	100	—	—	—	—	×

鉄拳

ガーゴイル
無機 | 出現場所 Dナダラケス遺跡(P.282)／D山の次元洞(P.341)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
9~13	270~390	90~195	75~85	30	9~13
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
20	90	5	9~13	9~13	9~13	9~13	14~16
50	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

27~39	9~26	4~5	目覚まし(5%) エーテル(5%) テレポストーン(100%)
952~1008	476~576	68~72	万能薬 5% テレポストーン 100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—			弱	無			100		—		100	100	100	100	100	100	100			—		×

アビリティ スリプル【単】／プロテス【単】

ダークスタンプ
無機 | 出現場所 Dダスク遺跡(P.300) など／D火の次元洞(P.334)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
32~36	3200~3600	1440~2700	160~180	16~18	32~36
68~72	6800~7200	6800~7200	340~360	34~36	68~72

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
50	90	10	32~36	32~36	32~36	32~36	34~36
50	90	20	68~72	68~72	68~72	68~72	68~72

128~144	128~144	16~18	安息香(5%) テレポストーン(100%)
952~1008	476~576	68~72	エーテルターボ 5% 金の砂時計 1% テレポストーン 100

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—		弱	無			100		—	100	100	100	100	100	100	100	100					×

フィアー／ベールガ

イビルアイドル
無機 | 出現場所 Dナダラケス地方[第5章以降](P.239) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
45~49	4500~4900	3375~4900	200~220	23~25	45~49

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
70	90	20	45~49	45~49	45~49	45~49	40~45

630~686	225~245	45~49	テレポストーン(5%) フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	弱	無	—	—	100	—	—	100	100	100	100	100	100	100	100	—	—	—	—	×

アビリティ 死の宣告【全】／スリプル【単】／ダーク【単】

II号戦者A型
無機 | 出現場所 D大風車工区(P.184) など／D砦の次元洞(P.346)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
21	1155	420	120	42	21
70	7000	7000	350	140	70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	21	21	21	21	20
0	90	10	70	70	70	70	70

84	63	6	ハイポーション(5%) フェニックスの尾(100%)
980	490	70	ハイポーション 5% フェニックスの尾 100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—		弱				—	×	×	×	×	×	×	×	—	—	×	×	95	—	—	—	×

蜂の巣

II号戦者B型

無機 | 出現場所 □大風車工区(P184) など □岩の次元洞 P346

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
21	1155	420	120	42	21
70	7000	7000	350	140	70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	21	21	21	21	20
0	90	10	70	70	70	70	70

84	63	6	ハイポーション(5%) □ノーマライザー(50%)/大地のドラム(100%)
980	490	70	ハイポーション(5%) □ノーマライザー(50%)/大地のドラム(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	×	×	×	×	×	×	×	—	—	×	×	95	—	—	—	×

パンツァーリート

II号戦者E型

無機 | 出現場所 □大風車工区(P184) □岩の次元洞 P346

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
21	1155	420	120	42	21
70	7000	7000	350	140	70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	21	21	21	21	20
0	90	10	70	70	70	70	70

84	63	6	テレポストーン(5%) □エーテル(100%)
980	490	70	テレポストーン(5%) □エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	×	×	×	×	×	×	×	—	—	×	×	95	—	—	—	×

ライトニングアロー

III号戦者A型

無機 | 出現場所 □エイゼン地方 P148 □岩の次元洞 P345

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
22	1210	440	120	44	22
70	7000	7000	350	140	70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	22	22	22	22	22
0	90	10	70	70	70	70	70

88	66	6	ハイポーション(5%) □フェニックスの尾(100%)
980	490	70	ハイポーション(5%) □フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	×	×	×	×	×	×	×	—	—	×	×	95	—	—	—	×

3ウェイショット

III号戦者B型

無機 | 出現場所 □エイゼン地方(P148) □岩の次元洞 P345

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
22	1210	440	110	44	22
70	7000	7000	350	140	70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	22	22	22	22	22
0	90	10	70	70	70	70	70

88	66	6	ハイポーション(5%) □大地のドラム(100%)
980	490	70	ハイポーション(5%) □大地のドラム(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	×	×	×	×	×	×	×	—	—	×	×	95	—	—	—	×

エイゼンの守り

III号戦者E型

無機 | 出現場所 □源泉洞[第5章必修](P241) など

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
49	4900	4900	245	98	98

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	49	49	49	49	42

686	245	49	テレポストーン(5%) □エーテルターボ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	×	×	×	×	×	×	×	—	—	×	×	95	—	—	—	×

ライトニングウォール

Ⅳ号戦者A型

無機 出現場所 フロウエル地方(P 148)／塔の次元洞(P.345)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
34	3400	1530	170	34	34
70	7000	7000	350	70	70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	34	34	34	34	34
0	90	10	70	70	70	70	70

136	136	17
980	490	70

アイテム ポーション(5%) フェニックスの尾(100%)
ハイポーション(100%) フェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	弱	—	—		

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
×	×	×	×	×	×	×	—	—	×	×	95	—	—	—	×

三点バースト

Ⅳ号戦者B型

無機 出現場所 フロウエル地方(P 148)／塔の次元洞(P.345)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
34	3400	1530	170	34	34
70	7000	7000	350	70	70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	34	34	34	34	34
0	90	10	70	70	70	70	70

136	136	17
980	490	70

アイテム ハイポーション(5%) 大地のドラム(100%)
ハイポーション(100%) 大地のドラム(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	弱	—	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
×	×	×	×	×	×	×	—	—	×	×	95	—	—	-	×

ディスインフォ

Ⅳ号戦者E型

無機 出現場所 フロウエル地方(P.148) 塔の次元洞(P 345)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
34	3400	1530	170	34	34
70	7000	7000	350	70	70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	34	34	34	34	34
0	90	10	70	70	70	70	70

136	136	17
980	490	70

アイテム テレポストーン(5%) エーテル(100%)
テレポストーン(5%) エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	弱	—	—	—	

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
×	×	×	×	×	×	×	—	—	×	×	95		—	—	×

マジックミラーアロー ライトニングブラスト

Ⅱ号戦者A型

無機 出現場所 浮遊城[第5章以降](P 254) 塔の次元洞(P.345)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
52	5200	5200	260	104	52
70	7000	7000	350	140	70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	52	52	52	52	46
0	90	10	70	70	70	70	46

728	312	52
980	490	70

アイテム エクスポーション(5%) フェニックスの尾(100%)
エクスポーション(5%) フェニックスの尾(100%

火	水	雷	風	土	光	闇
-	—	弱		—		—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
×	×	×	×	×	×	×	—	—	×	×	95	—	—	—	×

フルオート

Ⅱ号戦者B型

無機 出現場所 浮遊城[第5章以降](P.254)／塔の次元洞 P 345

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
52	5200	5200	260	104	52
70	7000	7000	350	140	70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	52	52	52	52	46
0	90	10	70	70	70	70	46

728	312	52
980	490	70

アイテム 大地のハンマー(5%) 大地のドラム(100%)
大地のハンマー(5%) 大地のドラム(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	弱	—	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
×	×	×	×	×	×	×	—	—	×	×	95	—	—	—	×

エ リカ

1号戦者E型

無機 出現場所 D浮遊城[第5章以降](P.254)／D砦の次元洞(P.346)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
52	5200	5200	260	104	52
70	7000	7000	350	140	70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	52	52	52	52	46
0	90	10	70	70	70	70	46

	EXP		GP		アイテム
728		312		52	テレポスト ン(5%) 盗エーテルタ ボ(100%)
980		490		70	テレポストーン(5%) 盗エーテルターボ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	×	×	×	×	×	×	×	—	—	×	×	95	—	—	—	×

シャイニングレイン

オートマトン

無機 出現場所 D動力機関室(P.311) D砦の次元洞(P.345)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
44	4400	3300	220	88	44
70	7000	7000	350	140	70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	44	44	44	44	40
0	90	10	70	70	70	70	70

	EXP		GP		アイテム
264		220		22	射時計(5%) 盗神々の怒り(100%)
980		490		70	射時計(5%) 盗神々の怒り(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	-	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	95	—	—	—	×

修復機能／リミッター解除／ロケットパンチ

スプリガン

無機 出現場所 Dエタルニア公国軍 総司令部[第6章](P.315)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
56	8400	5600	280	112	56

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	15	56	56	56	56	50

	EXP		GP		アイテム
1176		504		84	ボムの右腕(3%) 盗ボムの右腕(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
-	-	弱	-	—	—	—	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	95	—	—	—	×

クロックアップ／光学迷彩／修復機能／リミッター解除／ロケットパンチ

スパルタン

無機 出現場所 D神界への道[第6章](P.273)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
68	10200	6800	340	136	68

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	68	68	68	68	68

	EXP		GP		アイテム
1428		714		68	射時計(5%) 盗マバリアシート(50%) ボムの右腕、100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	95	—	—	—	×

光学迷彩 リミッター解除／ロケットパンチ

ボス

ジャッカル

人型　出現場所 Dナダラケス遺跡[第1章](P.284)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
19	3000	285	120	10	19

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	40	19	19	19	19	19

285　380　50　ポーション(100%)×5　[盗]ナダランストール(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—		90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1 (常時)毒ダメージ軽減　2 (「ポーション」を盗んでいて、HPが100%未満)ポーション　3 (自分以外の味方がいない)ブレイブ→ブレイブ→ブレイブ→命をうばう→命をうばう→命をうばう→命をうばう　4 (BPが1以上)ブレイブ→たたかう→たたかう　5 ブレイブ→命をうばう→たたかう　6 命をうばう　7 (敵が「ポーション」を持っている)ぬすむ

再登場時データ

ナダラケス遺跡[第5章以降](P.284)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
49	80000	4900	265	49	49	0	90	40	49	49	49	49	60

686　2450　490　ポーション(100%)×5　[盗]ナダランストール(100%)

1 (常時)毒ダメージ軽減　2 (最初のターン)ぶんどる　3 (「ポーション」を盗んでいて、HPが100%未満)ポーション　4 (自分以外の味方がいない)ブレイブ→ブレイブ→命をうばう→ぶんどる→神速瞬撃　5 (BPが1以上)ブレイブ→命をうばう→ぶんどる　6 ぶんどる　7 神速瞬撃　8 命をうばう

ディローザ

人型　出現場所 Dナダラケス遺跡[第1章](P.284)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
19	3000	285	95	10	19

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	30	19	19	19	19	19

285　380　50　万能薬(100%)　[盗]リリスの口づけ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—			—	—	—	—	×	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1 (常時)リベンジャー　2 (常時)毒ダメージ軽減　3 (HPが50%未満で、BPが1以上)ブレイブ→ブレイブ→ブリザラ[全]→ブリザラ[全]→たたかう　4 (BPが1以上)ブレイブ→ブレイブ→ケアルラ[単・弱]→ブリザラ[全]→たたかう　5 (経過ターンが5の倍数で、魅了状態ではない敵がいる)魅惑の香水　6 ブリザラ[全]

再登場時データ

ナダラケス遺跡[第5章以降](P.284)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
49	80000	4900	265	49	98	80	90	30	49	49	49	49	42

686　2450　490　万能薬(100%)　[盗]リリスの口づけ(100%)

1 (常時)リベンジャー　2 (常時)毒ダメージ軽減　3 (常時)オーバーリミット　4 (HPが50%未満で、BPが1以上)ブレイブ→ブレイブ→ドレイン[強]→たたかう→ドレイン[強]　5 (BPが1以上)ブレイブ→ブレイブ→ケアルダ→たたかう→ドレイン[強]　6 (魅了状態ではない敵がいる)魅惑の香水　7 ドレイン[強]

メフィリア

人型　出現場所 D瘴気の森[第1章](P.287)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
22	5000	500	110	15	22

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
40	90	30	22	22	22	22	22

440　660　60　エーテルターボ(100%)　[盗]ミスリルロッド(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—		—				90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1 (常時)毒ダメージ軽減　2 (経過ターンが3の倍数)フレースヴェルグ　3 (BPが1以上)ブレイブ→たたかう→たたかう

再登場時データ

瘴気の森[第5章以降](P.287)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
49	80000	4900	245	49	49	90	90	30	49	42	49	49	49

686　2450　490　エーテルターボ(100%)　[盗]ミスリルロッド(100%)

1 (常時)召喚ラッシュ　2 (常時)毒ダメージ軽減　3 (経過ターンが3の倍数)スサノオ　4 (敵が1体以下になってから5ターン経過)招集

カミイズミ

人型　D瘴気の森[第1章](P.287)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
22	6000	440	120	20	22

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	22	22	22	22	22

440　660　60　CATCH ME(100%)　備前長船(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
–	–	–	–	–	–	–	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉行きがけの駄賃　2〈常時〉毒ダメージ軽減　3〈戦闘不能の敵が1体以上〉ブレイブ→ブレイブ→たたかう→たたかう→たたかう
4〈BPが1以上〉ブレイブ→たたかう→たたかう　5〈HPが50%未満〉馬の耳に念仏　6〈HPが50%以上〉海老で鯛を釣る

瘴気の森[第5章以降](P.287)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
49	90000	4900	300	49	49	0	90	20	49	49	49	49	40

686　2450　490　CATCH ME(100%)　備前長船(100%)

1〈常時〉行きがけの駄賃　2〈常時〉捲土重来　3〈常時〉毒ダメージ軽減　4〈戦闘不能の敵が1体以上〉ブレイブ→ブレイブ→たたかう→たたかう→たたかう
5〈BPが1以上〉ブレイブ→たたかう→たたかう　6〈BPが3未満〉デフォルト　7〈HPが50%未満〉馬の耳に念仏　8〈HPが50%以上〉海老で鯛を釣る

ホーリー

人型　Dミスリル鉱山[第2章](P.290)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
26	15000	780	130	26	26

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
100	95	30	26	26	26	26	26

520　780　70　光のカーテン(100%)　ヒスイの錫杖(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
–	–	–	–	–	–	–	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減　2〈敵が1体以下になってから5ターン経過〉招集　3〈HPが100%未満の味方がいる〉ケアルラ[全]
4エアロラ[全]

ミスリル鉱山[第5章以降](P.290)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
48	80000	4800	240	48	48	100	95	30	48	48	48	48	48

672　2400　480　光のカーテン(100%)　ヒスイの錫杖(100%)

1〈常時〉毒ダメージ軽減　2〈敵が1体以下になってから5ターン経過〉招集
3〈HPが100%未満の味方がいる〉ケアルガ[全]　4ホーリー[強]

ポリトリィ会長

人型　Dミスリル鉱山[第2章](P.290)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
26	15000	780	130	26	26

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	0	26	26	26	26	26

520　780　70　金の砂時計(100%)　絶品チーズ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
–	–	–	–	–	–	–	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減　2〈BPが1以上〉ブレイブ→テイクオーバー[弱]→テイクオーバー[弱]　3〈BPが1未満〉デフォルト
4エンジェルマネー

ミスリル鉱山[第5章以降](P.290)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
48	80000	4800	240	48	48	0	90	0	48	48	48	48	48

672　2400　480　金の砂時計(100%)　絶品チーズ(100%)

1〈常時〉毒ダメージ軽減　2〈BPが3以上〉ブレイブ→ブレイブ→ブレイブ→テイクオーバー[強]→テイクオーバー[強]→テイクオーバー[強]→テイクオーバー[強]　3BPドリンクL

オミノス

人型 | 出現場所 ◻グラーブ砦[第2章](P.293)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
32	10000	1440	140	16	48

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
50	80	0	32	32	32	32	25

640 | 1280 | 80 | ボムの欠片(100%) ◻エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
95	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈バハムートのHPが100%未満〉ファイラ[回復] 3〈HPが50%未満〉ブレイブ→ファイラ[単・C]→ファイラ[全・B]
4〈BPが1以上〉ブレイブ→ファイラ[単・C]→ファイラ[全・B] 5ファイラ[全・B] 6ファイラ[単・C]

再登場時データ

グラーブ砦[第5章以降](P.293)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
49	70000	4900	225	49	80	100	80	0	49	49	49	49	38

686 | 2450 | 490 | ボムの右腕(100%) ◻エーテルターボ(100%)

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈バハムートのHPが100%未満〉ファイガ[回復] 3〈HPが50%未満〉ブレイブ→サンダガ[単・B]→ファイガ[全] 4〈BPが1以上〉ブレイブ→サンダガ[単・B]→ファイガ[全] 5ファイガ[全] 6サンダガ[単・B]

バハムート

竜 | 出現場所 ◻グラーブ砦[第2章](P.293)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
32	15000	1440	160	48	32

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	32	32	32	32	16

640 | 1280 | 80 | ボムの右腕(5%) ◻ボムの右腕(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
吸	弱	—	—	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—	—	—	×	×		×	×	×	×

1〈BPが1以上〉ブレイブ→ピコフレア?→フェムトフレア? 2〈HPが50%未満〉フェムトフレア? 3ピコフレア?

再登場時データ

グラーブ砦[第5章以降](P.293)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
49	60000	4900	225	49	49	0	90	20	49	49	49	49	25

3430 | 2450 | 130 | ボムの右腕(5%) ◻ボムの右腕(100%)

1〈BPが1以上〉ブレイブ→ピコフレア?→フェムトフレア? 2〈HPが50%未満〉フェムトフレア? 3ピコフレア?

アルテミア

人型 | 出現場所 ◻グラーブ砦[第2章](P.293)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
32	25000	1440	180	24	32

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	32	32	32	32	32

640 | 1280 | 80 | 魔獣の肉(100%) ◻怪鳥のささみ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
弱	—	—	—	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈BPが2未満〉デフォルト 3〈HPが30%未満で、BPが2以上〉ブレイブ→マルチバースト→マルチバースト
4エイミング 5マルチバースト

再登場時データ

グラーブ砦[第5章以降](P.293)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
49	80000	4900	265	49	49	0	90	30	49	49	49	49	49

686 | 2450 | 490 | 魔獣の肉(100%) ◻竜肉(100%)

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈BPが2未満〉デフォルト
3〈HPが30%未満で、BPが2以上〉ブレイブ→マルチバースト→マルチバースト 4エイミング 6マルチバースト

ハインケル

人型 | 出現場所 Dシュタルクフォート[第2章](P.298)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
36	20000	2700	252	108	36

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
10	90	5	36	36	36	36	30

720 | 1440 | 120 | アイテム エクスポーション(100%) アダマンシールド(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
-		弱				

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉かばう 2〈常時〉毒ダメージ軽減 3〈HPが50%未満で、自分以外の味方がいない〉ブレイブ→踏み込む→踏み込む
4〈BPが1以上〉ブレイブ→盾攻撃[B]→踏み込む 5〈自分以外の味方がいる〉鉄壁 6〈HPが50%未満〉踏み込む 7盾攻撃[B]

再登場時データ

シュタルクフォート[第5章以降](P.298)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
49	90000	4900	280	147	49	10	90	5	49	49	49	49	38

686 | 2450 | 490 | エクスポーション(100%) アダマンシールド(100%)

1〈常時〉かばう 2〈常時〉毒ダメージ軽減 3〈HPが50%未満〉ブレイブ→鉄壁→超突進
4〈BPが1以上〉ブレイブ→鉄壁→超突進 5〈自分以外の味方がいる〉鉄壁 6超突進 7盾攻撃[B]

キキョウ

人型 | 出現場所 Dシュタルクフォート[第2章](P.298)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
36	20000	2700	234	36	36

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	60	36	36	36	33~36	40

720 | 1440 | 120 | 疾風のかんざし(100%) くない(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉光陰流水 2〈常時〉毒ダメージ軽減 3〈HPが50%未満の敵がいる〉疾風迅雷[B] 4〈経過ターンが3の倍数〉空蝉之術
5〈BPが1未満〉デフォルト 6ブレイブ→疾風迅雷[B]→疾風迅雷[B]

再登場時データ

シュタルクフォート[第5章以降](P.298)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
49	80000	4900	343	49	49	0	90	60	49	49	49	49	49

686 | 2450 | 490 | 疾風のかんざし(100%) くない(100%)

1〈常時〉光陰流水 2〈常時〉起死回生 3〈常時〉毒ダメージ軽減 4〈HPが50%未満の敵がいる〉疾風迅雷[B]
5〈経過ターンが3の倍数〉空蝉之術 6〈BPが1未満〉デフォルト 7ブレイブ→疾風迅雷[B]→疾風迅雷[B]

エインフェリア

人型 | 出現場所 Dダスク遺跡[第3章](P.302)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
40	30000	500	180	60	40

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
20	90	30	40	40	40	40	38

1200 | 1600 | 200 | エクスポーション(100%) シルバーグレイヴ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	-	-	—		-	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉ソウルハント 2〈常時〉毒ダメージ軽減 3〈経過ターンが4の倍数〉ジャンプ[B]
4〈HPが40%未満で、「スピリットバリア」がかかっていない〉スピリットバリア 5クレセントムーン

再登場時データ

ダスク遺跡[第5章以降](P.302)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
51	80000	2000	255	80	51	20	90	30	51	51	51	51	43

714 | 3060 | 510 | エクスポーション(100%) シルバーグレイヴ(100%)

1〈常時〉ソウルハント 2〈常時〉毒ダメージ軽減 3〈経過ターンが4の倍数〉ハイジャンプ[B]
4〈HPが40%未満で、「スピリットバリア」がかかっていない〉スピリットバリア 5クレセントムーン

ベアリング

人型　出現場所 ▢ダスク遺跡［第3章］(P.302)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
40	30000	3000	220	20	40

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	20	38	40	40	30

1200 | 1600 | 200 | エクスポーション(100%) ▢ベアナックル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減　2〈HPが30%未満〉練気［失敗］　3〈BPが1以上〉ブレイブ→練気［成功］→たたかう
4ブレイブ→練気［成功］→たたかう

ダスク遺跡［第5章以降］(P.302)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
51	90000	5100	280	51	51	0	90	20	51	51	51	51	45

714 | 3060 | 510 | エクスポーション(100%) ▢ベアナックル(100%)

1〈常時〉毒ダメージ軽減　2〈HPが20%未満〉練気［失敗］　3〈BPが1以上〉ブレイブ→練気［成功］→剛撃
4ブレイブ→練気［成功］→たたかう　5剛撃

プリン

人型　出現場所 ▢カレーダの森［第3章］(P.307)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
44	40000	3300	200	44	44

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	44	44	44	39	39

1320 | 2200 | 220 | 星の砂(100%) ▢金剛棍(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
		—	—	—	無	—	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減　2〈敵が1体以下になってから5ターン経過〉親衛隊　3〈BPが1以上〉ブレイブ→パワーオブラブ→たたかう
4パワーオブラブ　5もう一度あなたと

カレーダの森［第5章以降］(P.307)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
48	80000	4800	240	48	48	0	90	20	48	48	48	48	40

672 | 2400 | 480 | 星の砂(100%) ▢金剛棍(100%)

1〈常時〉毒ダメージ軽減　2〈敵が1体以下になってから5ターン経過〉親衛隊　3〈BPが1以上〉ブレイブ→パワーオブラブ→たたかう　4〈BPが2以上の敵がいる〉サレナホリナ☆彡　5〈BPが3未満の味方がいる〉私の彼は勇者様
6〈物理防御力アップがかかっていない〉まもってあげるよ　7〈物理攻撃力アップがかかっていない〉パワーオブラブ

バルバロッサ

人型　出現場所 ▢カレーダの森［第3章］(P.307)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
44	45000	3300	200	44	44

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	85	20	44	44	44	39	39

1320 | 2200 | 220 | 北極の風(100%) ▢ラブリュス(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	半	弱	—		-	—	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減　2〈敵が1体以下になってから5ターン経過〉招集　3〈BPが1以上〉ブレイブ→甲羅割り［弱］→倍撃
4ブレイブ→甲羅割り［弱］→倍撃　5〈HPが40%未満〉ブレイブ→ブレイブ→たたかう→倍撃→倍撃　6すね砕き　7倍撃　8甲羅割り［弱］

カレーダの森［第5章以降］(P.307)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
48	90000	4800	240	48	48	0	85	20	48	48	48	48	48

672 | 2400 | 480 | 北極の風(100%) ▢ラブリュス(100%)

1〈常時〉毒ダメージ軽減　2〈敵が1体以下になってから5ターン経過〉招集
3〈BPが1以上〉ブレイブ→甲羅割り［弱］→倍撃　4ブレイブ→甲羅割り［弱］→倍撃
5〈HPが40%未満〉ブレイブ→ブレイブ→たたかう→倍撃→倍撃　6すね砕き　7倍撃　8甲羅割り［弱］

マヌマット

人型 | 出現場所 D動力機関室[第3章](P.313)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
48	45000	4800	200	48	144

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
60	90	20	48	48	48	48	38

3360 | 2400 | 240 | 射時計(100%) 金の砂時計(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈BPが1以上〉ブレイブ→クエイラ→ストップ 3〈HPが50%未満〉デフォルト 4コメット[強]
5〈ストップ状態ではない敵がいる〉ストップ 6クエイラ

動力機関室[第5章以降](P.313)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
51	80000	5100	220	51	102	80	90	20	51	51	51	51	40

714 | 3060 | 510 | 射時計(100%) 金の砂時計(100%)

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈経過ターンが5の倍数〉メテオ[中] 3〈敵が1体以下になってから5ターン経過〉招集 4〈BPが1以上〉ブレイブ→メテオ[中]→ストップ 5〈HPが50%未満〉デフォルト 6〈経過ターンが4の倍数で、リジェネ状態ではない味方がいる〉リジェネ 7〈ストップ状態ではない敵がいる〉ストップ 8クエイラ

アナゼル

人型 | 出現場所 D動力機関室[第3章](P.313)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
48	50000	4800	240	48	48

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
20	95	30	48	48	48	48	48

3360 | 2400 | 240 | エクスポーション(100%) 闇の護符(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
						半	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉逆境 2〈常時〉毒ダメージ軽減 3〈BPが1以上〉ブレイブ→漆黒→暗黒[弱] 4〈経過ターンが3の倍数〉漆黒
5〈HPが50%未満〉サガク剣 6暗黒[弱]

動力機関室[第5章以降](P.313)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
51	90000	5100	250	102	51	20	95	30	51	51	51	51	51

714 | 3060 | 510 | エクスポーション(100%) 闇の護符(100%)

1〈常時〉逆境 2〈常時〉毒ダメージ軽減 3〈BPが1以上〉ブレイブ→暗黒星雲→暗黒[弱]
4〈HPが50%未満〉サガク剣 5〈HPが50%以上〉暗黒[弱] 6暗黒星雲

聖騎士ブレイブ

人型 | 出現場所 D祈祷衣の洞穴[第6章](P.322)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
60	30000	6000	300	150	60

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
50	90	20	60	60	60	60	50

840 | 3600 | 600 | 光のカーテン(100%) フランヘルジュ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	弱	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉ガードデフォルト 2〈常時〉毒ダメージ軽減 3〈常時〉リバーサル 4〈HPが60%未満で、戦闘不能の敵が1体以上〉ブレイブ→ブレイブ→ジャイアントキル→ジャイアントキル→シャインブラスト 5〈BPが3未満〉デフォルト 6〈BPが2未満〉デフォルト 7〈BPが1未満〉デフォルト 8〈HPが60%未満〉ブレイブ→ブレイブ→ジャイアントキル→ジャイアントキル→シャインブラスト 9〈BPが3以上〉ブレイブ→ジャイアントキル→シャインブラスト 10〈BPが2以上〉ブレイブ→ジャイアントキル→シャインブラスト 11〈BPが1以上〉ジャイアントキル 12シャインブラスト

ジャン

人型 | 出現場所 Dエタルニア公国軍 総司令部[序章](P.169)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
14	2000	210	70	20	14

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	10	14	14	14	14	14

210 | 200 | 20 | ハイポーション(100%) | スティンガー(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—		90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

行動
1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈ウルフの構え中ではない〉烈火のウルフ 3〈ウルフの構え中で、BPが1以上〉ブレイブ→ウルフファング→たたかう 4〈ウルフの構え中〉ウルフファング 5デフォルト

再登場時データ

火の神殿[第2章](P.199)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
34	20000	1530	221	34	34	0	90	20	34	34	34	34	34

680 | 1360 | 90 | エクスポーション(100%) | シミター(100%)

1〈常時〉反撃バイソン 2〈常時〉構え効果持続 3〈常時〉毒ダメージ軽減 4〈HPが50%未満で、ウルフの構え中ではない〉烈火のウルフ 5〈HPが50%未満で、ウルフの構え中〉ブレイブ→たたかう→たたかう 6〈HPが50%以上で、バイソンの構え中ではない〉堅牢のバイソン

浮遊城[第4章](P.233)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
50	50000	5000	250	75	50	30	90	20	50	50	50	50	50

3500 | 2500 | 250 | エクスポーション(100%) | コルシュマルド(100%)

行動
1〈常時〉反撃バイソン 2〈常時〉構え効果持続 3〈常時〉毒ダメージ軽減 4〈ウルフの構え中ではく、物理攻撃力アップがかかっていない〉烈火のウルフ 5〈ウルフの構え中〉ブレイブ→ウルフファング→バイソンホーン 6〈バイソンの構え中〉ブレイブ→バイソンホーン→ウルフファング 7〈ウルフの構え中〉ウルフファング 8〈バイソンの構え中〉バイソンホーン

浮遊城[第5章](P.256)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
54	50000	5400	250	81	54	30	90	20	54	54	54	54	54

756 | 3240 | 540 | エクスポーション(100%) | ルーンブレイド(100%)

行動
1〈常時〉反撃バイソン 2〈常時〉構え効果持続 3〈常時〉毒ダメージ軽減 4〈HPが50%未満で、バイソンの構え中ではない〉疾風のファルコン 5〈ファルコンの構え中〉ファルコンクロウ 6〈ウルフの構え中ではく、物理攻撃力アップがかかっていない〉烈火のウルフ 7〈ウルフの構え中〉ブレイブ→ウルフファング→バイソンホーン 8〈バイソンの構え中〉ブレイブ→バイソンホーン→ウルフファング 9〈ウルフの構え中〉ウルフファング 10〈バイソンの構え中〉バイソンホーン

ニコライ

人型 | 出現場所 Dエタルニア公国軍 総司令部[序章](P.169)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
14	1500	210	55	8	14

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	5	14	14	14	14	14

210 | 200 | 20 | エーテル(100%) | 司祭の杖(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—		90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈BPが3未満で、自分以外の味方がいない〉デフォルト 3〈BPが3以上〉ブレイブ→ブレイブ→ブレイブ→たたかう→たたかう→たたかう→たたかう 4〈HPが50%未満の味方がいる〉ヒール 5〈経過ターンが5の倍数〉ディバインナイト

再登場時データ

水の神殿[第3章](P.221)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
46	20000	3450	230	56	46	100	90	20	46	46	46	46	46

1380 | 2300 | 230 | エーテルターボ(100%) | エーテル(100%)

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈自分以外の味方がおり、HPが100%未満の味方がいる〉ヒール 3〈経過ターンが5の倍数で、自分以外の味方がいない〉ディバインナイト 4〈BPが1以上〉ライトニングライトニング 5〈BPが1未満〉デフォルト

浮遊城[第5章](P.256)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
54	45000	5400	230	68	54	120	90	20	54	54	54	54	54

756 | 3240 | 540 | エーテルターボ(100%) | 賢者の杖(100%)

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈HPが30%未満〉サクリファイス 3〈自分以外の味方がおり、HPが100%未満の味方がいる〉ヒール 4〈経過ターンが5の倍数で、自分以外の味方がいない〉ディバインナイト 5〈BPが1以上〉ライトニングライトニング 6〈BPが1未満〉デフォルト

アヤメ

人型 出現場所 ①巡教の森[序章](P.160)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
7	700	999	40	7	20

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
10	90	5	7	7	7	10	7

105		70		20		ブレイジング(100%) 魔道フード(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—		90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈最初のターン〉ブレイジングウォール 3〈経過ターンが5の倍数〉ブレイジングウォール 4ブレイジング 5ブレイジングアロー

再登場時データ

氷結洞[序章](P.165)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
11	800	999	45	7	30	20	90	5	11	11	11	11	7

165		110		30		エーテル(100%) 魔道ローブ(100%)

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈最初のターン〉アイシクルウォール 3〈経過ターンが5の倍数〉アイシクルウォール 4アイシクル 5アイシクルダーツ

ガテラティオの街[第5章](P.247)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
47	40000	4700	188	30	70	80	90	20	47	47	47	47	30

658		2350		470		ゲイボルグ(100%) エーテルターボ(100%)

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈最初のターン〉スピリットウォール 3〈経過ターンが5の倍数〉スピリットウォール 4〈経過ターンが3の倍数〉スピリットミスト 5スピリットレイン

クー・フーリン

人型 出現場所 ①氷結洞[序章](P.165)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
11	1500	165	51	20	11

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	11	11	11	9	15

165		110		30		ハイポーション(100%) グレイヴ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	弱	—	—	—	—		90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉戦闘民族 ※1 2〈常時〉毒ダメージ軽減 3渾身撃 4二刀流

再登場時データ

ガテラティオの街[第5章](P.247)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
47	50000	4700	235	47	47	30	90	20	47	47	47	39	47

658		2350		470		エクスポーション(100%) イッカク筋(100%)

1〈常時〉戦闘民族 ※1 2〈常時〉毒ダメージ軽減 3〈HPが50%以上〉渾身撃 4〈HPが50%未満〉五月雨撃 ※2 5三刀流

ノルゼン

人型 出現場所 ①イスタンタールの街[第1章](P.177)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
21	5000	420	160	20	50

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	21	21	21	21	14

420		630		60		ポーション(100%) 星の砂(100%) 銀縁メガネ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇		毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—		90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈経過ターンが5の倍数で、HPが60%未満〉マジックミラー 3〈HPが60%以上で、物理攻撃力アップがかかっていない〉フィジカルアップ 4〈HPが60%以上〉たたかう 5〈魔法攻撃力アップや魔法反射がかかっていない〉マジックアップ【長】 6トルネードアロー

※1 三刀流を使用するごとに物理攻撃力が上昇する。氷結洞では51→54→57→60、ガテラティオの街では235→240→245→250と変化。
※2 三刀流を使って攻撃力が最大まで強化されている場合のみ使用する。

ミネット

人型 | 出現場所 ナダラケス海蝕洞[第1章](P.182)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
23	7000	460	140	23	10

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
20	90	20	23	23	23	23	23

460 | 690 | 60 | まっしぐらフード(100%) 盗ミスリルアクス(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	弱		—				90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈睡眠状態ではない敵がいる〉ねんねこ 3ソニックブーム[弱]

再登場時データ

サジッタの隠れ里[第5章](P.253)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
53	50000	5300	300	90	106	30	90	20	53	53	53	53	53

742 | 3180 | 530 | まっしぐらフード(100%) 盗クロスアクス(100%)

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈睡眠状態の敵がいる〉永久の眠り 3〈睡眠状態ではない敵がいる〉ねんねこ 4スターダスト

ビスマルク

獣 | 出現場所 ナダラケス海蝕洞[第1章](P.182)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
23	5000	460	130	12	23

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	23	23	23	23	23

460 | 690 | 60 | ねこじゃらし(100%) 盗万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	—	—		—	—	—	—	—	—	—			—	—	—	×	—	—	×	×	×	×

1〈BPが1以上〉ブレイブ→ランダム→ランダム ※ 2ダブルアタック 3丸かじり 4咆哮

再登場時データ

サジッタの隠れ里[第5章](P.253)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
53	60000	5300	320	27	53	30	90	20	53	53	53	53	53

3710 | 3180 | 140 | ねこじゃらし(100%) 盗まっしぐらフード(100%)

1ダブルアタック 2丸かじり 3咆哮

エイミー

人型 | 出現場所 配水管[第2章](P.193)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
30	20000	900	150	30	30

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	30	30	30	30	30

600 | 900 | 80 | ボムの欠片(100%) 盗種子島(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
			—				90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈「コンドル」がかかっていない〉コンドル 3サイドワインダー 4マーヴェリック

再登場時データ

フロウエルの花園[第5章](P.252)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
54	50000	5400	250	83	54	40	90	20	54	54	54	54	54

756 | 3240 | 540 | ボムの右腕(100%) 盗M2348(100%)

1〈常時〉バラージ 2〈常時〉毒ダメージ軽減 3〈「ウォーヘッド」がかかっていない〉ファイアヘッド 4〈BPが1以上〉ブレイブ→シュライク→シュライク 5〈BPが1未満〉デフォルト 6ブレイブ→ブレイブ→ブレイブ→たたかう→たたかう→マーヴェリック

※ ランダムの部分は、「ダブルアタック」「丸かじり」「咆哮」のうち、いずれかが選ばれる。

パネットーネ

人型 | 出現場所 ◻温泉郷ユノハナ[第2章](P.200)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
37	25000	2775	259	37	37

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	37	37	37	37	37

1110 | 1480 | 130 | ジェノワーズ 100 ビスキュイ 100 フイユタージュ 100 ジャンデイ 100 ショトロイヤル 100 ◻クグロ 100

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—			—	—	—	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈BPが1以上〉ブレイブ→ソフトケーキ[単]→たたかう 3〈敵が1体以下になってから5ターン経過〉招集
4〈経過ターンが5の倍数で、魅了状態ではない敵がいる〉チャームケーキ 5ソフトケーキ[単]

再登場時データ

フロウエルの花園[第5章](P.252)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
54	45000	5400	240	54	54	0	90	20	54	54	54	54	54

756 | 3240 | 540 | フイユタージュ(100%) アングレーズ(100%) ◻ハヤブサナイフ(100%)

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈経過ターンが5の倍数〉ゴーストケーキ 3ファイアケーキ 4フランベ 5ソフトケーキ[全]

ガイスト

人型 | 出現場所 ◻サジッタの隠れ里[第3章](P.219)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
46	60000	3450	230	46	46

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
60	90	20	46	46	46	46	36

3220 | 2300 | 230 | エーテルターボ(100%) ◻真紅のムレータ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	—	—	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈敵が1体以下になってから5ターン経過〉招集 3〈アンドゥ:HPをすると現在HPよりHPが増える味方がいる〉アンドゥ:HP[味方用] 4〈アンドゥ:HPをすると現在HPよりHPが減る敵がいる〉アンドゥ:HP[敵用]

再登場時データ

ナダラケス海蝕洞[第5章](P.249)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
51	30000	5100	240	51	51	70	90	20	51	51	51	51	51

714 | 3060 | 510 | エーテルターボ(100%) ◻血塗られた盾(100%)

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈経過ターンが5の倍数で、自分以外の味方がいない〉ワイプアウト 3〈アンドゥ:HPをすると現在HPよりHPが増える味方がいる〉アンドゥ:HP[味方用] 4〈アンドゥ:HPをすると現在HPよりHPが減る敵がいる〉アンドゥ:HP[敵用]

レヴナント

人型 | 出現場所 ◻浮遊城[第4章](P.231)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47	50000	4700	235	120	35

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
100	90	20	47	47	47	47	30

3290 | 2350 | 240 | エクスポーション(100%) ◻フリューテッド(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	弱	吸	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉守護霊 2〈常時〉毒ダメージ軽減 3〈敵が1体以下になってから5ターン経過し、自分以外の味方がいない〉招集
4〈HPが50%未満で、イデア以外に、戦闘不能、戦闘除外、憑依、憑依中、ゴースト状態ではない敵がいる〉憑依[敵]
5〈戦闘不能、戦闘除外、憑依、憑依中、ゴースト状態ではない味方がいる〉憑依[味方] 6〈霊力が20%以上〉ソウルスマッシュ

再登場時データ

ナダラケス海蝕洞[第5章](P.249)の場合

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻	魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
51	50000	5100	265	130	51	100	90	20	51	51	51	51	35

714 | 3060 | 510 | エクスポーション(100%) ◻ドラゴンスケイル(100%)

1〈常時〉守護霊 2〈常時〉毒ダメージ軽減 3〈経過ターンが5の倍数で、自分以外の味方がいる〉霊護
4〈霊力が100%以上〉ソウルブラスター
5〈HPが50%未満で、イデア以外に、戦闘不能、戦闘除外、憑依、憑依中、ゴースト状態ではない敵がいる〉憑依[敵]

皇帝オブリビオン

人型 | 出現場所 D ガテラティオの街[第5章](P 247)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
51	50000	5100	255	75	51

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	51	51	51	51	51

714 | 3060 | 510 | エクスポーション(100%) クレイモア(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈「高貴な鷲」がかかっていない〉高貴な鷲 3たたかう

デニー

人型 | 出現場所 D ゼネオルシア霊廟[第5章](P 260)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
58	50000	5800	377	58	58

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
30	90	20	58	58	58	58	51

812 | 3480 | 580 | アイテム エリクサー(100%) カオスブレイド(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
ー		ー	ー	ー	ー	ー

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉オディンセイド ン 2〈常時〉毒ダメージ軽減 3〈経過ターンが5の倍数で、BPが1以上〉冬の嵐
4〈経過ターンが4の倍数〉デフォルト 5〈HPが30%未満〉閃光 6〈BPが1以上〉ブレイブ→たたかう→たたかう

妖狐

人型 | 出現場所 D 吸血鬼城[第6章](P 328)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
64	131500	6400	320	64	64

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
100	90	20	64	64	64	64	55

896 | 4480 | 640 | エリクサー(100%) 村正(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
半	半	半	半	半	半	半

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2サンダジャ 3怠惰 4命喰い 5エアロジャ

アンフィスバエナ【左頭】

竜 | 出現場所 D 大風車工区[第1章](P 185)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
24	5000	480	110	1	24

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	24	24	24	24	24

480 | 720 | 60 | バッカスの酒(100%) バッカスの酒(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
ー	弱		ー			ー

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

1〈経過ターンが3の倍数で、自分以外の味方がいる〉シャッフルスピン 2噛みつき[弱・毒] 3ポイズンブレス【弱】 4ローリングアタック
5タンギング

アンフィスバエナ【右頭】

竜 | 出現場所 D 大風車工区[第1章](P 185)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
24	5000	480	110	24	24

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	24	1	24	24	24

480 | 720 | 60 | エーテルターボ(100%) エ テルタ -ボ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
ー	弱	ー	ー	ー	ー	ー

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

1〈経過ターンが5の倍数で、自分以外の味方がいる〉シャッフルスピン 2噛みつき[弱・毒] 3ポイズンブレス【弱】
4ローリングアタック 5タンギング

超弩級戦者バエル

無機 | 出現場所 ハルトシルトの街[第2章](P.203)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
37	30000	2775	170	74	37

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
20	90	20	37	37	37	32	20

Exp	JP	アイテム
1110	1480	130

ノーマライザー(100%) 北極の風(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	弱	—	—	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
×	×	×	×	95	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

1 (HPが50%以下になったとき)ボイラー温度上昇 2 ボイラー温度上昇 3 スーパージャンプ 4 ジャンプ失敗 5 ギアバズソー
6 メガトンスタンプ

チャラン軍曹

人型 | 出現場所 ハルトシルトの街[第2章](P.203)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
37	5000	2775	165	37	37

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	37	37	37	32	27

Exp	JP	アイテム
222	148	13

北極の風(100%) 北極の風(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1 戦線復帰 2 ブリザド砲

ボラン二等兵

人型 | 出現場所 ハルトシルトの街[第2章](P.203)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
37	4000	2775	160	37	37

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	37	37	37	32	20

Exp	JP	アイテム
222	148	13

ボムの右腕(100%) ボムの右腕(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1 戦線復帰 2 蜂の巣

ヴクブ・カキシュ【鳥形態】

無機・飛行 | 出現場所 水の神殿[第3章](P.221)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
46	50000	3450	230	92	46

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	46	46	46	46	46

Exp	JP	アイテム
1380	2300	230

エーテルターボ(100%) 万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1 (常時)属性攻撃吸収 2 (常時)毒ダメージ軽減 3 (経過ターンが4の倍数)トランスフォーム 4 (経過ターンが5の倍数)デスペル
5 (経過ターンが3の倍数で、物理攻撃力アップがかかっていない)エル・ドラード 6 マジックガトリング 7 マジックミサイル

ヴクブ・カキシュ【巨人形態】

無機 | 出現場所 水の神殿[第3章](P.221)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
46	50000	3450	230	92	46

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	46	46	46	46	23

Exp	JP	アイテム
1380	2300	230

エーテルターボ(100%) 万能薬(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	95	×	×	×	×

1 (常時)毒ダメージ軽減 2 (経過ターンが4の倍数)トランスフォーム
3 (経過ターンが3の倍数で、物理攻撃力アップがかかっていない)エル・ドラード 4 ダブルラリアット 5 カスティーゴ 6 ブーメラン

INDEX
装備品データ
道具 たいせつなもの データ
必殺技データ
敵データ
敵アビリティデータ
チュートリアルクエストデータ
称号データ
イベントビューワーコンプリートへの道

SUB INDEX
人型
獣
飛行
水棲
植物
昆虫
悪魔
無機

ベルゼブブ【通常モード】

種族：蟲　出現場所：ナダラケス地方[第6章](P.329)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
66	100000	6600	330	66	66

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	66	66	66	66	66

924 / 4620 / 660 / エリクサー(100%) / エーテルターボ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	吸	弱		弱		—	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減　2〈経過ターンが5の倍数〉暴食　3〈BPが1以上〉ブレイブ→ファイジャ→オクトウィップ　4オクトウィップ
5魔眼　6ファイジャ　7触手

ベルゼブブ【暴食モード】

種族：蟲　出現場所：ナダラケス地方[第6章](P.329)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
66	100000	6600	330	66	66

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	66	66	66	66	66

924 / 4620 / 660 / エリクサー(100%) / エーテルターボ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	吸	弱	—	弱	—	—	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減　2〈BPが1以上〉ブレイブ→触手→触手　3触手　4アシッドブレス　5オーバーフロー

ルシファー

種族：飛行　出現場所：エタルニア地方[第6章](P.329)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
66	100000	6600	280	66	0

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	66	66	66	66	60

924 / 4620 / 660 / エリクサー(100%) / エーテルターボ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	弱	無	—	—	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉アナザーフェイス　2〈常時〉毒ダメージ軽減　3〈BPが1以上〉ブレイブ→なぎ払い【強】→返し刀　4〈経過ターンが5の倍数〉傲慢
5〈HPが60%未満〉ブレイブ→なぎ払い【強】→返し刀　6なぎ払い【強】　7エアロジャ

サタン

種族：悪魔　出現場所：エイゼン地方[第6章](P.329)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
66	100000	6600	330	66	66

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	66	66	66	66	50

924 / 4620 / 660 / エリクサー(100%) / エーテルターボ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
吸	弱		—	—	—	—	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉リベンジャー　2〈常時〉毒ダメージ軽減　3〈経過ターンが3の倍数で、バーサク状態ではない敵がいる〉憤怒　4〈BPが3以上〉ブレイブ→ブレイブ→ブレイブ→一の太刀→二の太刀→二の太刀→四の太刀　5〈BPが2以上〉ブレイブ→ブレイブ→一の太刀→二の太刀→三の太刀　6〈BPが1以上〉ブレイブ→一の太刀→二の太刀　7斬りつけ

アスモデウス

種族：水棲　出現場所：ユルヤナ地方[第6章](P.329)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
66	100000	6600	330	66	66

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	66	66	66	66	66

924 / 4620 / 660 / エリクサー(100%) / エーテルターボ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	弱	—	弱	無	—	—	×	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈経過ターンが5の倍数で、戦闘除外の敵がいる〉解放　2〈経過ターンが3の倍数〉異界への誘い
3〈BPが1以上〉ブレイブ→激毒針→色欲　4〈魅了状態ではない敵がいる〉色欲　5激毒針　6サンダジャ　7打ちつけ

マモン

飛行 | 出現場所 フロウエル地方[第6章](P 329)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
66	100000	6600	300	66	66

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	66	66	66	66	50

924 | 4620 | 660 | エリクサー(100%) エーテルターボ(100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
弱	吸	—	弱	無	—	—	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈BPが1未満〉強欲 3〈HPが60%未満〉ブレイブ→ブリザジャ【強】→たたかう 4〈BPが1以上〉死重爪
5デスペル 6ブリザジャ【強】 7全能力吸収

ベルフェゴール

飛行 | 出現場所 カルディス地方[第6章] P 329)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
66	100000	6600	300	66	66

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	66	66	66	66	50

924 | 4620 | 660 | エリクサー 100%, エーテルターボ、100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
※	※	※	※	※	※	※	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉属性弱点化無効 2〈常時〉毒ダメ ジ軽減 3〈経過タ ンが5の倍数で、自分以外の味方がいない〉スフィア召喚
4〈BPが1以上〉ブレイブ→怠惰→拡散光線 5〈経過ターンが4の倍数〉怠惰 6拡散光線 7属性攻撃 8打ちつけ

スフィア

飛行 | 出現場所 カルディス地方[第6章](P 329)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
66	1500	6600	280	66	0

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	66	66	66	66	50

4620 | 0 | 0 | エリクサー(100%) エーテルターボ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
※	※	※	※	※	※	※	×	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉属性弱点化無効 2〈経過タ ンが5の倍数〉自爆 3〈BPが1以上〉ブレイブ→属性攻撃→属性攻撃 4属性攻撃
5体当たり

リヴァイアサン【魔法モード】

水棲 | 出現場所 クストラ諸島[第6章](P 329)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
66	100000	6600	330	66	66

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	66	66	66	66	66

924 | 4620 | 660 | エリクサー(100% エーテルターボ 100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	吸	弱		無	—		90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉高高度浮遊 2〈常時〉毒ダメージ軽減 3〈経過ターンが4の倍数〉耐魔法形態 4〈HPが60%未満〉ブレイブ→ブレイブ→嫉妬→ブリザジャ【強】→ブリザジャ【強】 5〈BPが1以上〉ブレイブ→嫉妬→ブリザジャ【強】 6嫉妬 7ブリザジャ【強】

リヴァイアサン【物理モード】

水棲 | 出現場所 クストラ諸島[第6章' P 329

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
66	100000	6600	330	66	66

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
9999	90	30	66	66	66	66	66

924 | 4620 | 660 | エリクサー(100% エーテルターボ、100%

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	吸	弱		無	—		90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈経過ターンが4の倍数 高高度浮遊 3〈BPが1以上〉ブレイブ→終末の光→命喰い
4〈HPが60%未満〉ブレイブ→ブレイブ→終末の光→命喰い→命喰い 5命喰い 6終末の光 7噛みつき【弱】

※ 弱点属性以外の攻撃をすべて吸収 無属性含む)。弱点は、弱点属性で攻撃されるごとに水属性→雷属性→火属性→水属性 と変化する。また、アビリティ「属性攻撃」は弱点属性によって効果が異なり、水属性弱点時は「ファイジャ」、雷属性弱点時は「ブリザジャ」、火属性弱点時は「サンダジャ」の効果となる。

第六天魔王 白山

無機　出現場所 Eフィールド全域[月消滅後](P.235)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
99	99000	9900	585 ※	99	378 ※

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	99	99	99	99	99

6930 | 2000 | 250 | 通ポーション(1%)　エーテル(1%)　盗北極の風(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
弱	吸	—	—	—	無	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減　2〈常時〉崩落　3〈身体の大きさが第5段階〉アバランチ　4〈BPが1以上〉ブレイブ→ブレイブ→ブレイブ→豪雪→豪雪→豪雪→豪雪　5〈経過ターンが5の倍数〉氷牙　6〈経過ターンが4の倍数〉デスペル　7豪雪　8ブリザジャ[弱]

第五天魔王 雲丹【A】

蟲　出現場所 D魔王封印地[第1章](P.176)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
20	5000	300	100	20	20

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	0	20	20	20	14

300 | 400 | 50 | 通南極の風(100%)　盗ミスリルスピア(50%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	無	—	—	—	弱	吸

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
×	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈最初のターン〉サニーデイ　2〈敵が1体以下になってから5ターン経過〉サニーデイ　3〈経過ターンが4の倍数〉ダウンブア
4クラウディスカイ　5振りおろし

第五天魔王 雲丹【B】

蟲　出現場所 Eフィールド全域[月消滅後](P.235)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
99	99000	9900	495	99	99

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	20	99	99	99	99	99

1386 | 2000 | 250 | 通ポーション(1%)　エーテル(1%)　盗エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	無	—	—	—	弱	吸

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
×	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈自分以外の味方がいない〉サニーデイ　2クラウディスカイ　3振りおろし

影法師【ティズ】

屍霊　出現場所 D魔王封印地[第1章](P.176)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
15	500	225	75	15	15

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	95	30	15	15	15	15	15

225 | 0 | 0 | 通ポーション(1%)　盗ポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	—	弱	吸

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
×	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉霧散　2ダーク[単・弱]

影法師【マグノリア】

屍霊　出現場所 D魔王封印地[第1章](P.176)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
15	500	225	75	15	15

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	95	30	15	15	15	15	15

225 | 0 | 0 | 通ポーション(1%)　盗ポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	—	弱	吸

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
×	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉霧散　2ダーク[単・弱]

※「豪雪」を使うごとに身体の大きさの段階が上がり、段階ごとに物理攻撃力と魔法攻撃力が変化。記載された数値は初期状態のもので、第3段階に相当する。第1段階から第5段階の物理攻撃力は525→555→585→615→645、魔法攻撃力は338→358→378→398→418となる。

影法師【ユウ】

屍霊 出現場所 D魔王封印地[第1章](P 176)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
15	500	225	75	15	15

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	95	30	15	15	15	15	15

225 0 0 ポーション(1%) ポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
					弱	吸	×	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉霧散 2ダーク【単・弱】

影法師【イデア】

屍霊 出現場所 D魔王封印地[第1章](P 176)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
15	500	225	75	15	15

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	95	30	15	15	15	15	15

225 0 0 ポーション(1%) ポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	—	—	弱	吸	×	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉霧散 2ダーク【単・弱】

第四天魔王 蝶尾

水棲 出現場所 Fフィールド全域[月消滅後](P 235)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
99	99000	9900	495	99	99

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	99	99	99	99	99

6930 2000 250 ポーション(1%) エーテル(1%) エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	吸	弱	—	—	—	—	90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈経過ターンが5の倍数〉まつりばやし 3〈BPが2以上〉ブレイブ→ブレイブ→バウンシーボール→たたかう→まつりばやし 4〈BPが1以上〉ブレイブ→バウンシーボール→たたかう 5〈自分以外の味方がいない〉ふ化 6〈自分以外の味方がいる〉共食い【HP・BP回復】 7バウンシーボール

小赤

水棲 出現場所 Fフィールド全域[月消滅後](P 235)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
99	99000	9900	495	99	99

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	99	99	99	99	99

6930 0 0 ポーション(1%) エーテル(1%) ポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
	吸	弱						—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	×	×	×	×

1〈BPが3未満〉デフォルト 2急成長

第三天魔王 管付

人型 出現場所 Fフィールド全域[月消滅後](P 235)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
99	99000	9900	495	99	99

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	95	30	99	99	99	99	99

6930 2000 250 ポーション(1%) エーテル(1%) エーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
—	—	—	弱	無	—	—	×	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉作用反作用の法則 2〈常時〉毒ダメージ軽減 3〈経過ターンが5の倍数〉ポールシフト 4〈火属性が弱点の敵がいる〉炎色反応 5〈水属性が弱点の敵がいる〉電解質溶液 6〈雷属性が弱点の敵がいる〉電気分解 7炎色反応 8電解質溶液 9電気分解

INDEX

SUB INDEX

第二天魔王 赤服

悪魔 | 出現場所 Eフィールド全域〔月消滅後〕(P.235)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
99	99000	9900	495	99	219

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	99	99	99	99	99

6930 | 2000 | 250 | ポーション(1%)、エーテル(1%) Eエーテル(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
吸	弱	半	弱	半	吸	弱

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減　2〈最初のターン〉アペリティフ　3〈暴食状態ではない敵がいる〉アペリティフ　4〈戦闘不能の敵がいる〉ジビエ
5〈水属性が弱点の敵がいる〉ヴィシソワーズ　6グラニテ　7ブラ　8イルミナシオン

第一天魔王 白鳩【A】

飛行 | 出現場所 Eフィールド全域〔月消滅後〕(P.235)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
99	100000	9900	320	198	99

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
50	90	30	99	99	99	99	99

6930 | 2000 | 250 | エリクサー(100%) Eフェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
-	-	-	弱	無	-	-

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
×	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈HPが50%未満で、経過ターンが5の倍数〉ブレイブ→ブレイブ→ブレイブ→プチギフト→ひっかき【弱】→セラフブラスト→スイートドリーム　2〈経過ターンが4の倍数で、ラブ状態の敵がいる〉ハートブレイク　3〈BPが1以上〉ブレイブ→セラフブラスト→スイートドリーム　4〈HPが60%未満で、戦闘不能ではない敵が3体以上〉トライアングラー　5〈戦闘不能ではない敵が2体以上〉フォーリンラブ　6セラフブラスト　7スイートドリーム　8ひっかき【弱】

第一天魔王 白鳩【B】

飛行 | 出現場所 Dロンターノ離宮〔第6章〕(P.269)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
64	100000	6400	320	128	64

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
50	90	30	64	64	64	64	64

4480 | 4480 | 640 | エリクサー(100%) Eフェニックスの尾(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
-	-	-	弱	無	-	-

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
×	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈HPが50%未満で、経過ターンが5の倍数〉ブレイブ→ブレイブ→ブレイブ→プチギフト→ひっかき【弱】→セラフブラスト→スイートドリーム　2〈経過ターンが4の倍数で、ラブ状態の敵がいる〉ハートブレイク　3〈BPが1以上〉ブレイブ→セラフブラスト→スイートドリーム　4〈HPが60%未満で、戦闘不能ではない敵が3体以上〉トライアングラー　5〈戦闘不能ではない敵が2体以上〉フォーリンラブ　6セラフブラスト　7スイートドリーム　8ひっかき【弱】

ディアマンテ

悪魔 | 出現場所 D浮遊城〔第5章〕(P.263)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
57	40000	5700	384	0	114

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	57	57	57	57	45

798 | 3420 | 570 | クリスタルメイル(100%) E光のカーテン(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
半	半	半	半	半		弱

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉ミラーによる反射　2〈常時〉ミラー1段階修復　3〈常時〉毒ダメージ軽減　4〈ブリリアンシーが使用可能〉ブリリアンシー
5〈経過ターンが5の倍数〉ディスパージョン　6〈経過ターンが3の倍数〉デスペル　7シンチレーション　8ミラー1段階修復

アンネ

蟲・人型 | 出現場所 D浮遊城[第4章](P 234)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47	50000	4700	235	47	47

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
50	90	30	47	47	47	47	37

3290 | 2350 | 240 | ショコラ(100%) エリクサー(50%)

火	水	雷	風	土	光	闇
弱	—		—		—	

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	50	×	50	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈経過ターンが5の倍数〉スペルビア 3〈経過ターンが3の倍数〉重殺
4〈とけこむ状態になっていない〉とけこむ 5ダークフレア【弱】 6私はこちらですわ 7剛突

アンネ【分身】

蟲・人型 | 出現場所 D浮遊城[第4章](P 234)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
47	50000	4700	235	47	47

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
50	90	30	47	47	47	47	37

0 | 0 | 0 | アイテム ポーション(100%) ポーション(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1なにもしない

アンネ【第2形態】

蟲・人型 | 出現場所 Dノルエンデ渓谷[第6章](P 272)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
67	150000	6700	335	67	67

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
50	90	30	67	67	67	67	67

938 | 4690 | 670 | ロイヤルクラウン(100%) エリクサー(50%)

火	水	雷	風	土	光	闇
弱	—	—	—		—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈BPが1以上〉ブレイブ→アケディア→ダークフレア【強】 3〈HPが60%未満で、BPが1未満〉デフォルト
4〈経過ターンが4の倍数〉蝕 5〈経過ターンが5の倍数〉アケディア 6優雅なる飛翔 7ダークフレア【強】 8ボルテックス 9破砕

プロビデンス

飛行 | 出現場所 D神界への道[第6章](P 277)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
70	100000	7000	300	70	70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
50	90	30	70	70	70	70	70

980 | 4900 | 700 | ラストエリクサー(100%) エリクサー(50%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	弱	無	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈HPが30%未満で、「天命」がかかっている敵がいない〉天命【自分】 3〈経過ターンが5の倍数で、「天命」がかかっているキャラクターがいない〉天命【敵】 4〈経過ターンが4の倍数で、HPが60%以上〉命運 5七星剣 6破軍星 7天罰

プロビデンスA

無機 | 出現場所 D神界への道[第6章](P 277)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
70	150000	7000	300	70	70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
50	90	30	70	70	70	70	1

980 | 4900 | 700 | ラストエリクサー(100%) エリクサー(50%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	—		弱

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2〈経過ターンが5の倍数〉滅びと救いの予定 3〈プロビデンスAbが戦闘不能〉爆誕
4〈プロビデンスBが戦闘不能〉爆誕 5デスペル 6ワールドオーダー

プロビデンスAb

無機 出現場所 D神界への道[6章](P.277)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
70	9999	7000	280	70	140

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
70	90	30	70	70	70	70	55

980 4900 700 エーテルターボ(100%) エリクサー(50%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	—	—	弱

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメージ軽減 2救い

プロビデンスB

無機 出現場所 D神界への道[第6章](P.277)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
70	9999	7000	280	140	70

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	70	70	70	70	55

980 4900 700 エーテルターボ(100%) エリクサー(50%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	—	—	弱

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
90	×	×	90	95	95	×	95	95	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉毒ダメ ジ軽減 2滅び

冒険家【通常バージョン】

人型 出現場所 D火の次元洞[5章以降](P.340)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
99	530000	9999	600	100	150

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
100	90	30	99	99	99	99	99

1386 9900 990 時空のベセル(100%) エリクサ (50%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

1〈自分以外の味方がいない〉相棒呼び 2〈HPが70%未満〉ブレイブ→全体斬り→全体斬り
3〈HPが70%未満〉ブレイブ→メテオ【強】→メテオ【強】 4全体斬り

冒険家【デネブバージョン】

人型 出現場所 D火の次元洞[5章以降](P.340)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
99	530000	9999	600	100	150

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
100	90	30	99	99	99	99	99

1386 9900 990 時空のリューズ(100%) エリクサー(50%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

1〈自分以外の味方がいない〉相棒呼び 2〈経過ターンが5の倍数〉ゾネンブルーメ 3〈HPが10%未満〉閃光 4〈HPが70%未満〉ブレイブ→はやぶさ突き→はやぶさ突き 5〈HPが70%未満〉ブレイブ→メテオレイン→メテオレイン 6はやぶさ突き 7メテオレイン

相棒

獣 出現場所 D火の次元洞[5章以降](P.340)

Lv	HP	MP	攻撃	防御	魔攻
99	50000	500	500	100	99

魔防	命中	回避	知性	精神	器用さ	素早さ	行動速度
0	90	30	99	99	99	99	99

1386 9900 990 エリクサー(100%) エーテルターボ(100%)

火	水	雷	風	土	光	闇
—	—	—	—	—	—	—

毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖	バーサク	混乱	魅了	宣告	即死	停止	暴食	憑依	憑依中	ゴースト
×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

1〈常時〉かばう 2〈常時〉毒ダメージ軽減 3〈自分以外の味方がいない〉冒険家呼び 4〈経過ターンが5の倍数〉テスペル 5私の友は冒険家
6〈暗闇状態ではない敵がいる〉ブライン【全】 7〈HPが70%未満の味方がいる〉ケアルガ【単】 8〈BPが1以上〉ブレイブ→たたかう→たたかう

敵アビリティデータ

敵がもっているアビリティは、プレイヤーが使えないものも多い。
アビリティの効果がわからない場合などは、このデータで確認してみよう。

ページの見方

	アビリティ名	属性	基本威力	威力倍率	消費MP	対象	効果
英数字	3ウェイ❶	❷	❸	❹	❺	❻	物理ダメージを3回与える ❼
	BPドリンク	—	—	—	—	味方単体	BPを3増加させる
	Uターンラッシュ	—	—	2	—	敵単体	BPを2消費し、物理ダメージを2回与える

❶アビリティ名
アビリティの名前。データはアビリティ名の英数字→50音順で掲載している。同名で効果が異なるものは、効果が弱いもの、対象が少ないものから並べ、アビリティ名の後ろに【 】で本書独自の識別名をつけて記載している。また、そのアビリティを受けることで同名のねこ技・ねこ奥義を習得できる場合は、アビリティ名を赤字で記載した。ねこ技・ねこ奥義の詳細については、P.123~を参照。

❷属性
アビリティの属性。火、水、雷、風、土、光、闇の7種類があり、「—」は属性がないアビリティであることを示す。

❸基本威力
アビリティを使用した際のダメージや回復量の基準となる値。P.030~031の計算式の「物理基本威力」または「魔法基本威力」に代入する。

❹倍率
アビリティを使用した際のダメージや回復量の倍率。P.030の計算式の「ダメージ倍率」に代入する。「—」になっている場合は効果量が割合または固定値となる(その際の効果量は❼効果に記載)。

❺消費MP
アビリティを使用する際に消費するMP。敵のMPがこれより少なくなると、そのアビリティを使用しなくなる。

❻対象
アビリティの対象。敵自身から見た基準で「敵」「味方」と記載している。

❼効果
アビリティを使用した際の効果。「状態異常追加値(○○):△△」と記載されているものは、( )で記載された状態異常に対して、△△の数値ぶんの状態異常追加値(P.032)があることを示す。なお、味方が使うアビリティとは、効果が異なるものもある。

	アビリティ名	属性	基本威力	倍率	消費MP	対象	効果
英数字	3ウェイショット	—	—	0.4	—	敵単体	物理ダメージを3回与える
	BPドリンク	—	—	—	—	味方単体	BPを3増加させる
	Uターンラッシュ	—	—	2	—	敵単体	BPを2消費し、物理ダメージを2回与える
ア行	アイシクル	水	10	1.5	5	敵全体	水属性の魔法ダメージを与える
	アイシクルウォール	水	10	4	10	味方単体	3ターンの間、物理攻撃を受けた際にアイシクルで反撃する壁を張る
	アイシクルダート	水	10	3	10	敵単体	ターンの最初に行動。水属性の魔法ダメージを与える
	アイスブレス【弱】	水	—	1	—	敵全体	水属性の物理ダメージを与える
	アイスブレス【強】	水	—	1.2	—	敵全体	水属性の物理ダメージを与える。状態異常追加値(ストップ):40
	愛の魔法	—	—	—	—	敵全体	対象を魅了状態にする。状態異常追加値(魅了):50
	相棒呼び	—	—	—	—	味方単体	相棒(P.476)を呼ぶ
	アケディア	—			—	敵全体	対象にかかっているストップ・リフレク・リレイズ状態といった魔法による効果や補助効果を解除し、4ターンの間、すべての属性を弱点化する
	アシッドブレス	—	—	3	—	敵全体	物理ダメージを与え、4ターンの間、物理防御力と魔法防御力を75%ダウンさせる。発動後は通常モードに移行する(P.330
	アスピル	—	5	1	1	敵単体	MPを吸収する
	アナザーフェイス	—	—	1	—	敵単体	物理攻撃を受けたとき、物理単体攻撃で反撃する
	アバランチ	水	—	10	99	敵全体	水属性の魔法ダメージを与える

行	アビリティ名	属性	基本威力	倍率	消費MP	対象	効果
ア行	アペリティフ	—	—	—	—	敵全体	対象のHPを回復し、暴食状態にする。状態異常追加値(暴食) 50
	甘い香り	—	—	—	—	敵単体	対象を魅了状態にする。状態異常追加値(魅了):75
	暗黒[弱]	闇	—	1.2	—	敵単体	最大HPの1%ぶんのHPを消費し、闇属性の物理ダメージを与える
	暗黒[強]	闇	—	1.5	—	敵単体	最大HPの20%ぶんのHPを消費し、闇属性の物理ダメージを与える
	暗黒星雲	闇	—	1.2		敵味方全体	最大HPの5%ぶんのHPを消費し、闇属性の物理ダメージを与える
	アンドゥ:HP[敵用]		—	—	20	敵単体	HPを1ターン前の状態に戻す
	アンドゥ:HP[味方用]	—	—	—	20	味方単体	HPを1ターン前の状態に戻す
	胃液	—	—	0.6	20	敵全体	物理ダメージを与え、3ターンの間、物理防御力を50%ダウンさせる
	異界への誘い		—	—	—	敵単体	対象を取り込んで戦闘から離脱させる
	一の太刀		—	1	—	敵単体	ターンの最初に行動。物理ダメージを与える
	一番槍		—	1	—	敵単体	ターンの最初に行動。物理ダメージを与える
	一斉攻撃			1	—	敵ランダム	BPを1消費し、味方全体で一斉に攻撃して物理ダメージを与える(一斉攻撃に参加した味方は、別途それぞれ行動する)
	命喰い	—	—	0.5	—	敵ランダム	4回物理ダメージを与える。状態異常追加値(即死):75
	命をうばう	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与え、そのHPぶん自分のHPを回復する
	イルミナシオン	光	—	1	—	敵全体	光属性の物理ダメージを与える
	ヴィシソワーズ	水	—	10	—	敵全体	水属性の魔法ダメージを与える
	ウィングカッター	—	—	1.3	—	敵単体	物理ダメージを与える
	ウォータージェット	水	—	1	—	敵全体	水属性の物理ダメージを与える
	ウサギがはねる(首を)	—	—	—	—	敵単体	対象を即死させる。状態異常追加値(即死):100
	うさぎのダンス	—	—	—	—	敵単体	対象を魅了状態にする。状態異常追加値(魅了):50
	うたう	—	—	—	—	敵単体	50%の確率で、そのバトルから除外する
	打ちつけ	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える
	空蝉之術	—	—	—	—	自分	1回だけ物理攻撃を回避する
	馬の耳に念仏	—	—	3	—	自分	ターンの最初に行動。1ターンの間、魔法攻撃で受けるダメージが半分になり、魔法攻撃を受けると反撃して物理ダメージを与える
	うめき声	—	—	—	—	敵全体	3ターンの間、物理防御力を25%ダウンさせる
	ウルフファング	—		1.3	—	敵単体	ウルフの構えから物理ダメージを与え、バイソンの構えに移行する
	鱗剥ぎ	—	—	1	9	敵単体	物理ダメージを与え、4ターンの間、魔法防御力を25%ダウンさせる
	エアロ	風	20	3	10	敵単体	風属性の魔法ダメージを与える
	エアロガ[弱]	風	80	5	45	敵単体	風属性の魔法ダメージを与える
	エアロガ[強]	風	90	5	45	敵単体	風属性の魔法ダメージを与える
	エアロジャ	風	120	5	99	敵全体	風属性の魔法ダメージを与える
	エアロラ[単]	風	50	4	25	敵単体	風属性の魔法ダメージを与える
	エアロラ[全]	風	55	4	25	敵全体	風属性の魔法ダメージを与える
	永久の眠り	—	—	—	—	敵味方全体	睡眠状態の対象を即死させる
	エイゼンの守り	—	—	—	—	味方全体	4ターンの間、物理防御力を50%アップさせる
	エイミング		—	1	—	敵単体	BPを1消費して、必ずクリティカルになる物理ダメージを与える
	エーリカ	—	—	—	—	味方全体	BPを1増加させる
	海老で鯛を釣る		—	2	—	自分	ターンの最初に行動。1ターンの間、物理攻撃で受けるダメージが半分になり、物理攻撃を受けると反撃して物理ダメージを与える
	エル・ドラード	—	—	—	—	自分	4ターンの間、物理攻撃力・魔法攻撃力・物理防御力・魔法防御力を25%アップさせる
	エンジェルマネー	—	—	—	—	味方単体	4ターンの間、クリティカル率を300%アップさせる
	炎色反応	火	—	0.4	—	敵ランダム	火属性の物理ダメージを7回与え、水属性を弱点化する
	大立ち回り	—	—	0.6	—	敵ランダム	3回物理ダメージを与える。状態異常追加値(恐怖):50
	オーバーフロー	—	—	3	—	自分	自爆して自分が物理ダメージを受ける
	オクトウィップ	—	—	0.3	—	敵ランダム	ランダムな対象に物理ダメージを8回与える
	オデッセイドーン		—	—		自分	3ターンに1回、敵味方全体のBPが1増加する
カ行	カース[単]	—	—	—	12	敵単体	4ターンの間、物理攻撃力と物理防御力を25%ダウンさせる
	カース[全]	—	—	—	12	敵全体	4ターンの間、物理攻撃力と物理防御力を25%ダウンさせる
	ガード		—	—		自分	ターンの最初に行動し、次のターンまで物理防御力を100%アップさせる
	ガードデフォルト		—		—	自分	デフォルトしたとき、受けるダメージが通常の25%になる
	介錯		—	—	—	敵全体	HPが20%未満の対象に、残りHPぶんのダメージを与える
	解放	—	—	—	—	敵単体	「異界への誘い」で離脱させた敵を解放する
	カウンター	—	—	1	—	敵単体	「デザートカモ」使用時に物理攻撃を回避したとき、物理単体攻撃で反撃する
	返し刀		—	1	—	敵全体	物理ダメージを与える
	かえる		—			自分	戦闘から離脱する
	かえるコール		—			敵単体	敵1体を戦闘から離脱するようにしむけ、バトルを終了させる。報酬は得られない
	煌き		—	—	—	敵全体	対象を暗闇状態にする。状態異常追加値(暗闇) 50
	火球	火	—	1	16	敵単体	火属性の物理ダメージを与える。防御力無視
	拡散光線	—	—	1	—	敵全体	物理ダメージを与える
	拡散魔魂弾	—	50	4	40	敵全体	魔法ダメージを与える。対象がデフォルト中でもダメージが軽減されない
	かじらせる		30	1		味方単体	自分をかじらせて対象のHPを回復し、自分はその2倍ぶんのダメージを受ける
	カスティーヨ	—	—	1.5	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(麻痺):75。対象がデフォルト中でもダメージが軽減されない

	アビリティ名	属性	基本威力	倍率	消費MP	対象	効果
カ行	かばう	—	—	—	—	—	単体物理攻撃から味方をかばう
	噛み砕き	—	—	1.5	—	敵単体	物理ダメージを与える
	噛みつき[弱]	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える
	噛みつき[弱・毒]	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(毒):75
	噛みつき[強]	—	—	1.3	—	敵単体	物理ダメージを与える
	亀の甲羅割り	—	—	—	—	敵全体	4ターンの間、物理防御力と魔法防御力を25%ダウンさせる
	からめとり	—	—	—	—	敵単体	物理攻撃を受けたときにダメージを無効化し、攻撃してきた敵の装備中の武器を奪う
	気合い溜め	—	—	—	—	自分	2ターンの間、物理攻撃力を50%アップさせる
	ギアバズソ	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える
	寄生	—	—	—	—	敵単体	HP・MP・BPが対象と同じになる。ただし、BPは最大3まで
	牙折り	—	—	1	9	敵単体	物理ダメージを与え、4ターンの間、物理攻撃力を25%ダウンさせる
	ギフト	—	—	0.1	4	味方単体	自分の最大MPの20%ぶん(上限100)のMPを対象に分け与える
	キャンプ	—	—	2	—	敵単体	ターンの最後に発動。BPを1消費してバトルフィールドからいなくなり、次のターンで戻ってきて物理ダメージを与える
	吸血	—	—	0.25	—	敵単体	HPを吸収する。防御力無視
	急成長					自分	5ターンの間、物理攻撃力・魔法攻撃力を25%アップさせる
	吸魔	—	—	0.1	—	敵単体	MPを吸収する
	強壮剤	—	—	—	—	味方単体	BPを1増加させる。自分には使用不可
	狂乱の刃		—	0.5	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(混乱):75
	切り刻む	—	—	0.5	—	敵単体	物理ダメージを3回与える
	斬りつけ	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える
	禁断の果実	—	—	—	—	敵単体	対象をラブ状態にする。状態異常追加値(ラブ):100
	喰いちぎる	—	—	1.5	—	敵単体	物理ダメージを与える
	クールバーサク	—	—	—	5	自分	10ターンの間、物理攻撃力を50%アップさせる
	クエイガ[単]	土	80	5	45	敵単体	土属性の魔法ダメージを与える
	クエイガ[全]	土	90	5	45	敵全体	土属性の魔法ダメージを与える
	クエイク	土	20	3	10	敵全体	土属性の魔法ダメージを与える
	クエイラ	土	55	4	25	敵全体	土属性の魔法ダメージを与える
	喰らいつき	—	—	1		敵単体	物理ダメージを与え、対象の狙われ易さを100にする
	クラウディスカイ	闇	50	4	50	敵全体	闇属性の魔法ダメージを与える。状態異常追加値(暗闇):100
	グラーテ		—	—	—	敵全体	対象にかかっているストップ・リフレク・リレイズ状態といった魔法による効果や補助効果を解除し、水属性を弱点化する
	グラビガ	—	—	—	25	敵単体	50%の確率で、対象の最大HPの75%ぶんの魔法ダメージを与える
	グラビデ	—	—	—	12	敵単体	50%の確率で、対象の最大HPの50%ぶんの魔法ダメージを与える
	グランドスパイク	—	—	1	—	敵全体	物理ダメージを与える
	グランフェッテ	—	—	0.5	—	敵単体	物理ダメージを3回与える
	クレセントムーン	—	—	1	—	敵全体	BPを1消費して、物理ダメージを与える
	クロックアップ	—	—	—	—	自分	4ターンの間、命中率と行動速度を100%アップさせる
	ケアル	—	30	—	10	味方単体	HPを少し回復する
	ケアルガ[単]	—	150	—	40	味方単体	HPをかなり回復する
	ケアルガ[全]	—	150	—	40	味方全体	HPをかなり回復する
	ケアルダ	—	90	—	30	味方単体	HPを多く回復する
	ケアルラ[単・弱]	—	45	—	20	味方単体	HPを回復する
	ケアルラ[単・強]	—	60	—	20	味方単体	HPを回復する
	ケアルラ[全]	—	60	—	20	味方全体	HPを回復する
	激毒かじり	—	—	0.75	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(毒・暗闇・沈黙・睡眠・麻痺・混乱・魅了):75
	激毒針	—	—	0.75	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(毒・暗闇・沈黙・睡眠・麻痺・恐怖・混乱):75
	袈裟斬り	—	—	1	9	敵単体	物理ダメージを与え、4ターンの間、魔法防御力を50%ダウンさせる
	血塊弾	—	—	1	—	敵単体	HPを10消費し、物理ダメージを与える。状態異常追加値(暗闇):75。対象がデフォルト中でもダメージが軽減されない
	堅牢のバイソン	—	—	—	—	自分	防御力が上がる「バイソンの構え」をとる
	恋の魔法	—	—	—	51	敵単体	対象を魅了状態にする。状態異常追加値(魅了):50
	光陰流水	—	—	1	—	敵単体	物理攻撃を回避したとき、攻撃してきた対象に反撃して物理ダメージを与える
	獄炎	火	—	0.5	30	敵全体	火属性の物理ダメージを与える
	高貴な翼					敵味方全体	5ターンの間、物理攻撃力と魔法攻撃力が100%増加する。効果中は、ほかのアビリティの効果による変動が発生しない
	剛撃	—	—	2	—	敵単体	50%の確率で、物理ダメージを与える
	光学迷彩	—	—	—	—	自分	4ターンの間、回避率を100%アップさせる
	高高度浮遊	—	—	—	—	自分	魔法モードに移行する
	豪雪	水	—	5	—	敵味方全体	水属性の魔法ダメージを与える。状態異常追加値(凍結):50
	剛速球	—	—	1	—	敵単体	物理防御力の2倍を物理攻撃力に置き換えて、物理ダメージを与える
	傲慢	—	—		—	敵味方全体	対象にかかっているストップ・リフレク・リレイズ状態といった魔法による効果や補助効果を解除し、自分の物理攻撃力・魔法攻撃力・物理防御力・魔法防御力を50%アップさせる
	強欲	—	—	—	16	敵全体	対象からBPを1ずつ吸収する
	甲羅割り[弱]	—	—	1	9	敵単体	物理ダメージを与え、4ターンの間、物理防御力を25%ダウンさせる
	甲羅割り[強]	—	—	1	9	敵単体	物理ダメージを与え、4ターンの間、物理防御力を50%ダウンさせる

INDEX

	アビリティ名	属性	基本威力	倍率	消費MP	対象	効果
カ行	声枯れ咬み	—	—	1.3	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(沈黙):50
	声枯れ毒			1	8	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(沈黙):75
	ゴーストケーキ	—	—	—	—	敵単体	対象をゴースト状態にする。状態異常追加値(ゴースト):100
	古代の牙	—	—	1	—	敵全体	物理ダメージを与え、4ターンの間、物理攻撃力と物理防御力を20%ダウンさせる
	五段突き	—	—	0.3	—	敵ランダム	ランダムな対象に物理ダメージを5回与える
	こづく	—	—	0.1	—	味方単体	物理ダメージを与える
	後詰め	—	—	1.5	—	敵単体	ターンの最後に行動。物理ダメージを与える
	後詰の一撃	—	—	1.5	—	敵単体	ターンの最後に行動。物理ダメージを与える
	鼓舞	—	—	—	—	味方全体	3ターンの間、物理攻撃力を25%アップさせる
	コメット【弱】	—	20	4	25	敵単体	最大4回の魔法ダメージを与える。魔法ダメージはそれぞれ50%の確率で命中する
	コメット【強】	—	30	4	25	敵単体	最大4回の魔法ダメージを与える。魔法ダメージはそれぞれ50%の確率で命中する
	子守唄				12	敵全体	対象を睡眠状態にする。状態異常追加値(睡眠):50
	渾身撃		—			敵単体	「150−75×(最大HP−現在HP)/最大HP」をダメージ倍率とした物理ダメージを与える
	コンドル	—	—	—	—	自分	10ターンの間、デフォルト中の対象に与えるダメージが1.5倍になる
	コンフュ	—	—	—	12	敵全体	対象を混乱させる。状態異常追加値(混乱):75
	混乱矢	—	—	0.5	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(混乱):75
サ行	サイドワインダー	—	—	2	—	敵全体	BPを1消費して、物理ダメージを与える
	サイレス	—			5	敵単体	対象を沈黙状態にする。状態異常追加値(沈黙):75
	サカク剣				16	敵単体	自分の最大HP−現在HPのぶん、物理ダメージを与える
	サクリファイス	光	150	5		敵全体	自分が戦闘不能になる代わりに、光属性の魔法ダメージを与える
	鮭狩り	—	—	1	—	敵全体	物理ダメージを与える
	砂塵	—	—	—	—	敵単体	対象を暗闇状態にする。状態異常追加値(暗闇):60
	サニーデイ	—	—	—	—	敵単体	影法師を出現させる
	五月雨撃	—	—	0.25	—	敵ランダム	BPを2消費し、ランダムな対象に最大10ヒットする物理ダメージを与える
	サミング	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(暗闇):75
	作用反作用の法則	—	—	—	—	敵単体	受けたダメージと同じぶんの物理ダメージを与える
	サレナホレナ☆彡	—	—		26	敵全体	BPが1以上の対象のBPを0にする
	さわると猛毒	—	—		—	敵単体	単体物理攻撃を受けると、攻撃してきた対象に状態異常を与える。状態異常追加値(毒・暗闇・沈黙・睡眠・麻痺・混乱・魅了):75
	サンダー	雷	20	3	10	敵単体	雷属性の魔法ダメージを与える
	サンダガ【単・A】	雷	80	5	45	敵単体	雷属性の魔法ダメージを与える
	サンダガ【単・B】	雷	90	4.5	45	敵単体	雷属性の魔法ダメージを与える
	サンダガ【全・A】	雷	80	5	45	敵全体	雷属性の魔法ダメージを与える
	サンダガ【全・B】	雷	90	4.5	45	敵全体	雷属性の魔法ダメージを与える
	サンダジャ	雷	120	5	99	敵全体	雷属性の魔法ダメージを与える
	サンダラ	雷	55	3.5	25	敵全体	雷属性の魔法ダメージを与える
	三点バースト			0.15		敵単体	物理ダメージを9回与える
	三刀流	—	—	0.35	—	敵単体	物理ダメージを3回与える
	サンドストーム	土	—	0.6	20	敵全体	土属性の物理ダメージを与える。状態異常追加値(暗闇):75
	三の太刀	—	—		—	敵全体	最大HPの50%ぶんの物理ダメージを与える
	三倍返し		—	3	—	敵単体	単体物理攻撃を受けたとき、反撃して物理ダメージを与える
	シールドバッシュ	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(麻痺):75
	シェル	—	—	—	5	味方単体	5ターンの間、魔法防御力を25%アップさせる
	色欲	—	—	—	—	敵全体	対象を魅了状態にする
	シザーシールド	—	—	—	—	自分	5ターンの間、物理防御力を50%アップさせる
	死蛍爪	—	—	2	—	敵全体	BPを1消費して、物理ダメージを与える
	地裂	土		0.8	30	敵全体	土属性の物理ダメージを与える
	七星剣	光	—	0.3	—	敵ランダム	ランダムな対象に物理ダメージを7回与える
	漆黒	闇	—	1.2	—	敵全体	最大HPの2%ぶんのHPを消費し、闇属性の物理ダメージを与える
	嫉妬	—	—	—	—	敵全体	対象にかかっているストップ・リフレク・リレイズ状態といった魔法による効果や補助効果を解除し、物理攻撃力・魔法攻撃力・物理防御力・魔法防御力を75%ダウンさせる
	疾風迅雷【A】			1	—	敵単体	ターンの最初に行動。物理ダメージを与える
	疾風迅雷【B】	—	—	1	16	敵単体	ターンの最初に行動。物理ダメージを与える
	疾風のファルコン	—	—	—	—	自分	行動速度が上がる「ファルコンの構え」をとる
	刺突	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える
	死に至る毒	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(死の宣告):100
	死の宣告【単】	—	—	—	—	敵単体	対象を死の宣告状態にする。状態異常追加値(死の宣告):100
	死の宣告【全】		—	—	—	敵全体	対象を死の宣告状態にする。状態異常追加値(死の宣告):100
	四の太刀	—	—	—	—	敵全体	最大HP−現在HPぶんの物理ダメージを与える
	自爆		—	1	—	敵全体	自爆して物理ダメージを与える
	ジビエ	—	—	—	—	敵単体	戦闘不能の敵1体を戦闘除外にする
	痺れ花粉	—	—	0.5	12	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(麻痺):75
	次鋒	—	—	1	—	敵単体	自分以外の味方が攻撃したとき、25%の確率で物理攻撃を行なう
	ジャイアントキル	—	—	1.5	16	敵単体	物理ダメージを与える。BPが1以上の場合は威力倍率がアップし、BP1のときは威力倍率が2.25、BPが2のときは3、BPが3のときは3.75、BPが4のときは4.5になる

サ行

アビリティ名	属性	基本威力	倍率	消費MP	対象	効果
ジャイアントスイング	—	—	1	—	敵全体	物理ダメージを与える
シャイニング	光	10	1.5	15	敵全体	光属性の魔法ダメージを与える
シャイニングレイン	光	100	3	45	敵ランダム	ランダムな対象に魔法ダメージを4回与える
シャインブラスト	光	—	1.5	40	敵単体	光属性の物理ダメージを与える。対象がデフォルト中でもダメージが軽減されない
邪眼	—	—	—	—	敵全体	闇属性を弱点化する
灼眼	—	—	—	—	敵全体	火属性を弱点化する
弱者狙い	—		1	—	敵単体	最大HPに対する現在HPの割合がもっとも低い敵に、物理ダメージを与える
弱肉強食	—		1		敵単体	最大HPに対する現在HPの割合がもっとも低い敵に、物理ダメージを与える
シャッフルスピン	—			—	自分	左右の頭を入れ替える
ジャンプ【A】	—	—	2	—	敵単体	ジャンプして画面からいなくなり、次のターンで落ちてきて物理ダメージを与える
ジャンプ【B】	—	—	2	—	敵単体	BPを1消費してターンの最後にジャンプし、次のターンで落ちてきて物理ダメージを与える
ジャンプ失敗	—	—	4	—	味方全体	自分がダメージを受け、麻痺状態になる
重殺	—	—	0.5	—	敵ランダム	BPを1消費し、ランダムな対象に物理ダメージを10回与える。状態異常追加値(毒) 50
集団喰らいつき	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与え、対象の狙われ易さを100にする
修復機能	—	—	—	—	自分	自分の最大HPの10%ぶんのHPを回復する
終末の光	—	—	1	—	敵全体	物理ダメージを与える
守護霊	—	—	—	—	自分	敵から攻撃を受けるたびに霊力が25%アップする
シュライク	—	—	1.5	16	敵単体	選択した敵に、次ぎのターンに物理ダメージを与える
招集	—	—	—		味方単体	手下を呼ぶ
女王物質	—	—	—	—	敵全体	対象を魅了状態にする。状態異常追加値(魅了):50
蝕	—	—	—	—	敵単体	対象の最大HPを1にする
食育	—	—	1	—	敵単体	対象を食べてそのバトルから除外し、その対象のHPを自分のHPに加算する
触手	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える
ショックテイル	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(麻痺):75
親衛隊	—		—		味方単体	プリン親衛隊刀兵【B】(P.412)、プリン親衛隊斧兵【B】(P.413)、プリン親衛隊槍兵【B】(P.413)を呼ぶ
神速瞬撃	—		5		敵単体	BPを1消費し、行動速度を物理攻撃に置き換えて、物理ダメージを与える。防御力無視
シンチレーション	—	—	0.25	—	敵ランダム	ランダムな対象に物理ダメージを6回与える
スイートドリーム	—	—	2	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(睡眠):100
スウィープ	—	—	1	—	敵全体	BPを1消費して、物理ダメージを与える
スーパージャンプ	—	—	4	—	敵全体	ジャンプして2ターン経過後に物理ダメージを与える
救い	—	—	1	—	敵全体	BPを3消費し、物理ダメージを与える
スサノオ	闇	110	4.8	60	敵全体	闇属性の魔法ダメージを与える
スターダスト	光	100	3	—	敵全体	光属性の魔法ダメージを与える
スタンスマッシュ	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(麻痺):75
捨て身斬り	—	—	1.25	—	敵単体	物理ダメージを与え、2ターンの間、自分の物理防御力と魔法防御力が50%ダウンする
ストーム	風	—	1	16	敵全体	風属性の物理ダメージを与える
ストームブレス【弱】	風	—	0.5	—	敵全体	風属性の物理ダメージを与える
ストームブレス【強】	風	—	1.5	—	敵全体	風属性の物理ダメージを与える
ストップ	—	—	—	10	敵単体	対象をストップ状態にする。状態異常追加値(ストップ) 75
スナイプ	—	—	—	—	敵単体	75%の確率で、HPを1にする。対象がデフォルト中でもダメージが軽減されない
すね砕き		—	1	9	敵単体	物理ダメージを与え、4ターンの間、行動速度を25%ダウンさせる
スピリットウォール	—	60	3	10	味方単体	3ターンの間、物理攻撃を受けた際にスピリットで反撃する壁を張る
スピリットバリア	—		—	10	自分	10ターンの間、受けたダメージの10%ぶんのMPを消費してダメージを無効化するバリアを張る。効果ターン内でもMPが0になると効果が切れる
スピリットミスト	—	60	1	35	敵全体	3ターンの間、魔法ダメージを与える
スピリットレイン	—	60	1.5	45	敵ランダム	ランダムな対象に魔法ダメージを4回与える
スピンアタック	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える。防御力無視
スフィア召喚	—	—	—	—	味方単体	スフィア(P.471)を召喚する
スペルビア			—		敵味方全体	対象にかかっているストップ・リフレク・リレイズ状態といった魔法による効果や補助効果を解除し、自分の物理攻撃力・魔法攻撃力・物理防御力・魔法防御力を50%アップさせる
スラッガー	—	—	—	—	敵単体	50%の確率で、そのバトルから除外する
スリプル【単】	—	—	—	5	敵単体	対象を睡眠状態にする。状態異常追加値(睡眠):75
スリプル【全】	—	—	—	5	敵全体	対象を睡眠状態にする。状態異常追加値(睡眠):75
制圧射撃					敵全体	対象をストップ状態にする。状態異常追加値(ストップ) 50
聖眼	—	—	—	—	敵全体	光属性を弱点化する
精気吸収	—	—	0.1	—	敵単体	MPを吸収する
赤熱	火	—	1	—	敵単体	単体物理攻撃を受けると、反撃して火属性の物理ダメージを与える
セラフブラスト	—	100	10	80	敵単体	魔法ダメージを与える
閃光	—	—	—		敵全体	BPを1消費して、自分の現在HPの半分のダメージを与える
戦線復帰	—	—	—	—	自分	HPを全回復して戦闘に復帰する
全体斬り	—	—	1	—	敵全体	BPを1消費して、物理ダメージを与える
戦闘民族	—	—	—	—	自分	三刀流を使用したとき、武器適性が上がって攻撃力がアップする
全能力吸収	—	—	—	16	敵全体	物理攻撃力・魔法攻撃力・物理防御力・魔法防御力を50%アップさせる
ソウルスマッシュ	—	—	1.5	—	敵単体	霊力を20%消費し、物理ダメージを与える
ソウルブラスター	—	—	2.5	—	敵全体	霊力を100%消費し、物理ダメージを与える

INDEX

行	アビリティ名	属性	基本威力	倍率	消費MP	対象	効果
サ行	属性攻撃	水·雷·火	120	5	99	敵全体	そのときの弱点が水ならファイジャ、雷ならブリザジャ、火ならサンダジャで魔法ダメージを与える
	属性攻撃吸収	—	—	—	—	味方単体	火、水、雷、風、土、光、闇の属性攻撃によるダメージをすべて吸収する
	属性弱点化無効	—	—	—	—	味方単体	属性弱点化を無効化する
	ソニックブーム[弱]	風	—	0.6	—	敵単体	風属性の物理ダメージを与える。防御力無視
	ソニックブーム[強]	風	—	1	—	敵単体	風属性の物理ダメージを与える。防御力無視
	ソネンブルーメ		—		16	敵味方全体	5ターンの間、行動する順番が行動速度が遅い順になる。ターンの最初や最後に発動するアビリティやブレイブを使用して入力したコマンドも逆から実行される
	ソフトケーキ[単]	—	—	—	—	敵単体	5ターンの間、物理防御力を50%ダウンさせる
	ソフトケーキ[全]	—	—	—	—	敵全体	5ターンの間、物理防御力を50%ダウンさせる
タ行	ダーク[単・弱]	闇	55	3.5	25	敵単体	影法師のもととなっている敵が行動すると、闇属性の魔法ダメージで反撃する
	ダーク[単・強]	闇	90	5	80	敵単体	闇属性の魔法ダメージを与える
	ダーク[全]	闇	100	5	80	敵全体	闇属性の魔法ダメージを与える
	ダークネス	闇	10	1.5	5	敵全体	闇属性の魔法ダメージを与える
	ダークネスノヴァ	闇	100	6	55	敵味方全体	BPを1消費して、闇属性の魔法ダメージを与える
	ダークフレア[弱]	闇	100	6	99	敵全体	闇属性の魔法ダメージを与える
	ダークフレア[強]	闇	100	12	99	敵全体	闇属性の魔法ダメージを与える
	体当たり	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える
	体液吸収	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与え、そのHPぶん自分のHPを回復する
	怠惰	—	—	—	—	敵全体	対象にかかっているストップ・リフレク・リレイズ状態といった魔法による効果や補助効果を解除し、すべての属性を弱点化する
	ダイブ	—	—	1.2	—	敵単体	物理ダメージを与える
	闇魔法形態	—	—	—	—	自分	物理モードに移行する
	ダウンプア	—	50	5	99	敵ランダム	ランダムな対象に魔法ダメージを4回与える
	たえる	—	—	—	—	自分	4ターンの間、物理防御力·魔法防御力を50%アップさせる
	たかる	—	—		—	自分	味方全員で一斉に「たたかう」を行なう。すでに行動済みの味方も行動でき、行動していない味方の行動が済んだことにもならない
	立ちはだかる	—	—	—	—	自分	そのターン中、すべての単体物理攻撃から味方をかばう
	磔刑[弱]	—	—	1.2	—	敵単体	物理ダメージを与える
	磔刑[強]	—	—	1.3	—	敵単体	物理ダメージを与える
	盾攻撃[A]		—	1	—	敵単体	物理ダメージを与え、2ターンの間、自分の物理防御力を25%アップさせる
	盾攻撃[B]	—	—	1	8	敵単体	物理ダメージを与え、2ターンの間、自分の物理防御力を25%アップさせる
	タナトフォビア	—	—	—	—	敵単体	恐怖状態の対象を即死させる
	ダブルアタック	—	—	1	15	敵ランダム	ランダムな対象に物理ダメージを2回与える
	ダブルショット	—	—	0.75	—	敵ランダム	ランダムな対象に物理ダメージを2回与える
	ダブルラリアット	—	—	0.8	—	敵全体	物理ダメージを与える
	たべる	—	—	—	—	敵単体	対象を食べてそのバトルから除外する
	魂の牢獄	—	—	—	—	敵全体	対象を死の宣告状態にする。状態異常追加値(死の宣告):100
	タンギング	—	—	0.75	—	敵ランダム	ランダムな対象に物理ダメージを2回与える
	地眼	—	—	—	—	敵全体	土属性を弱点化する
	チクっとしますね〜	—	—	1.2	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(恐怖):50
	チャージ	—	—	—	—	自分	4ターンの間、物理攻撃力を50%アップさせる
	チャームケーキ	—	—	—	—	敵単体	対象を魅了状態にする。状態異常追加値(魅了):100
	超音波	—	—	—	—	敵全体	対象を混乱させる。状態異常追加値(混乱):50
	超突進	—	—	1	—	敵単体	物理防御力の2倍を物理攻撃力に置き換えて、物理ダメージを与える
	つく	—	—	1.3	—	敵単体	物理ダメージを与える
	突く	—	—	1.2	—	敵単体	物理ダメージを与える
	連れ去る		—	2	—	敵単体	BPを1消費して対象を連れて飛び去り、次のターンで対象を空中から落として物理ダメージを与える
	テイクオーバー[弱]	—	—	1	—	敵単体	400の物理ダメージを与える
	テイクオーバー[強]	—	—	1	—	敵単体	1000の物理ダメージを与える
	ディスインフォ	—	—	—	—	敵全体	対象を混乱させる。状態異常追加値(混乱):50
	ディスパージョン	—	100	3	—	敵単体	魔法ダメージを与え、4ターンの間、フレンド召喚・デフォルト・にげる以外のコマンドを使えなくする
	ディバインナイト	—	—	—	—	味方単体	10ターンの間、デフォルト中に受けるダメージでHPが回復する
	テイルウィップ	—	—	0.5	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(魅了):50
	デザートカモ	—	—	—	—	自分	ターンの最初に行動し、1回だけ物理攻撃を回避する。回避時に「カウンター」が発生
	デス	—	—	—	15	敵単体	対象を即死させる。状態異常追加値(即死):75
	デスサイズ	—		—	—	敵単体	毒・暗闇・沈黙・睡眠・麻痺・恐怖・バーサク・混乱・魅了・死の宣告・ストップ・ノブ状態の対象を即死させる
	デススパイラル	—	—	0.4	—	敵ランダム	4回物理ダメージを与える。状態異常追加値(即死):50
	デスパレート	—	—	1	—	敵単体	物理防御力の値を物理攻撃力に加算してダメージを与える代わりに、1ターンの間、物理防御力が75%ダウンする
	デスペル	—	—	—	8	敵全体	対象にかかっているストップ・リフレク・リレイズ状態といった魔法による効果や、補助効果を解除する
	鉄拳	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える。防御力無視
	鉄壁	—	—	—	5	自分	1ターンの間、物理防御力を75%アップさせる
	テリブルチョップ	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(恐怖):75

	アビリティ名	属性	基本威力	倍率	消費MP	対象	効果
タ行	テリブルファング	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(恐怖):75
	テリブルボイス					敵全体	対象を恐怖状態にする。状態異常追加値(恐怖):50
	電解質溶液	水		1		敵全体	水属性の物理ダメージを与え、雷属性を弱点化する
	電気分解	雷		1		敵全体	火属性の物理ダメージを与え、火属性を弱点化する
	天罰	—	—	—	—	敵全体	99999の魔法ダメージを与える
	テンペスト	風		0.2	—	敵ランダム	ランダムな対象に風属性の物理ダメージを10回与える
	天命【自分】			—		自分	2ターン以内にプロビデンスを倒すよう天命が下る。達成できなかった場合は、「天罰」が発動する
	天命【敵】	—		—		敵単体	2ターン以内に特定の敵が別の敵にダメージを与えるよう天命が下る。達成できなかった場合は、「天罰」が発動する
	凍眼	—	—	—	—	敵全体	水属性を弱点化する
	毒液	—	—	0.7	6	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(毒):70
	毒牙	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(毒):75
	毒かじり	—	—	0.8	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(毒):75
	毒花粉	—	—	0.5	—	敵全体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(毒):75
	毒噛みつき【弱】	—	—	0.8	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(毒):75
	毒噛みつき【強】	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(毒):75
	毒旋風			0.75	12	敵全体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(毒):75
	毒ダメージ軽減	—	—	—	—	味方単体	毒で受けるダメージを90%減少させる
	毒突き	—		1	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(毒):50
	毒見	—	—	—	—	敵単体	対象を毒状態にする。状態異常追加値(毒):75
	毒矢	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(毒):75
	毒リンプン	—	—	0.5	10	敵全体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(毒):70
	とけこむ	—	—	—	—	自分	背景に溶け込んで姿を隠す
	怒張	—	—	—	—	自分	2ターンの間、物理攻撃力を50%アップさせる
	突進【弱】	—	—	1.2	—	敵単体	物理ダメージを与える
	突進【強】	—	—	1.3	—	敵単体	物理ダメージを与える
	共食い【HP・BP回復】		100	9.99	—	味方単体	対象の現在HPと現在BPのぶん自分のHPとBPが回復し、5ターンの間、対象のステータス変化や状態異常を引き継ぐ。対象のBPが0以下の場合はBPは変化しない
	共食い【能力強化】	—	100	9.99	—	味方単体	物理ダメージを与える。このアビリティで攻撃した味方が戦闘不能になった場合、4ターンの間、自分の物理攻撃力・魔法攻撃力・物理防御力・魔法防御力・命中率・回避率・クリティカル率・行動速度を100%アップさせる
	トライアングラー	—	—	—	4	敵2体	敵2体を同一キャラに対するラブ状態にする
	トランスフォーム	—	—	—	—	自分	鳥形態から巨人形態、または巨人形態から鳥形態に変形する
	トリプルショット	—	—	0.5	—	敵ランダム	ランダムな対象に物理ダメージを3回与える
	ドリル突進	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える。防御力無視
	トルネード	風	10	1.5	5	敵全体	風属性の魔法ダメージを与える
	トルネードアロー	風	50	6	25	敵全体	BPを1消費して、風属性の魔法ダメージを与える
	ドレイン【弱】		25	3	8	敵単体	HPを吸収する
	ドレイン【強】	—	50	5	8	敵単体	HPを吸収する
ナ行	なぎ払い【弱】	—	—	0.6	—	敵全体	物理ダメージを与える
	なぎ払い【強】	—	—	1	—	敵全体	物理ダメージを与える
	殴り合い	—	—	1.3	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(バーサク):75
	なにもしない	—	—	—	—	自分	何もせずに様子を見る
	生肉漁り	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与え、4ターンの間、自分の物理攻撃力を50%アップさせる
	肉を食む	—	—	0.3	—	自分	自分の最大HPの20%ぶんのHPを消費し、4ターンの間物理攻撃力を100%アップさせる
	二の太刀	—	—	1	—	敵全体	物理ダメージを与える
	ぬすむ	—	—	—	—	敵単体	敵が持っている「ポーション」を盗む
	眠れる森の美女	—	—	—	—	敵単体	対象を睡眠状態にする。状態異常追加値(睡眠):100
	狙い撃ち	—	—	1.2	—	敵単体	ターンの最後に物理ダメージを与える
	ねんねこ	—	—		—	敵全体	対象を睡眠状態にする。状態異常追加値(睡眠):50
	ノる	—	—	—	—	自分	プリンの歌唱の対象になったとき、25%の確率で歌唱による効果がもう1度かかる
ハ行	バーサク	—	—	—	—	自分	物理攻撃力が50%アップするが、自動的に通常攻撃のみを繰り返すバーサク状態になる
	ハートブレイク	—	120	10	4	敵全体	ラブ状態の対象すべてのラブ状態を解除し、魔法ダメージを与える
	倍返し	—	—	1	—	敵単体	単体物理攻撃を受けると、反撃して物理ダメージを2回与える
	倍撃	—	—	2	50	敵単体	物理ダメージを与える
	ハイジャンプ【A】	—	—	3	—	敵単体	ジャンプして画面からいなくなり、次のターンで落ちてきて物理ダメージを与える
	ハイジャンプ【B】	—	—	4	—	敵単体	BPを1消費してジャンプし、次のターンで落ちてきて物理ダメージを与える
	バイソンホーン	—		1.5	—	敵単体	バイソンの構えから物理ダメージを与え、ウルフの構えに移行する
	バウンシーボール	—	—	1	—	敵味方全体	物理ダメージを与える
	爆誕	火	—	0.5		敵全体	プロビデンスAbまたはプロビデンスBが戦闘不能のとき、HPが全回復した状態で復活し、火属性の物理ダメージを与える
	破軍星	—	100	8	7	敵全体	魔法ダメージを与える
	破砕	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える
	バズソー	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与え、4ターンの間、物理防御力を50%ダウンさせる
	蜂の巣		—	0.15	—	敵単体	8ヒットする物理ダメージを与え、4ターンの間、物理防御力を25%ダウンさせる

INDEX

	アビリティ名	属性	基本威力	倍率	消費MP	対象	効果
ハ行	バトルロイヤル	—	—	—	—	敵味方全体	対象をバーサク状態にする。状態異常追加値(バーサク):50
	ハニートラップ					敵単体	対象を魅了状態にする。状態異常追加値(魅了):75
	バブルシャワー	—			—	敵全体	3ターンの間、物理防御力を25%ダウンさせる
	はやぶさ突き	—	—	0.8	—	敵ランダム	BPを1消費し、ランダムな対象に物理ダメージを4回与える
	パワーオブラブ	—	—	—	30	味方全体	4ターンの間、物理攻撃力を25%アップさせる
	反撃	—		1	—	敵単体	単体物理攻撃を受けると、反撃して物理ダメージを与える
	反撃バイソン	—	—	1	—	敵単体	バイソンの構え中に単体物理攻撃を受けたとき、75%の確率で反撃して物理ダメージを与える
	反射角	—			—	自分	4ターンの間、魔法を反射するバリアを張る
	パンツァーリート	—			—	味方全体	4ターンの間、物理攻撃力を25%アップさせる
	バンパイアソーン	—	—	1	—	敵単体	単体物理攻撃を受けたとき、反撃して物理ダメージを与えて自分のHPを回復する
	ハンマーヘッド	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与え、4ターンの間、物理防御力を100%ダウンさせる
	ヒール	—	—	—	—	味方単体	対象の最大HPの30%ぶんのHPを回復する
	飛蝗	—	—	3	—	敵単体	「フェロモン【C】」で呼び出されたあとジャンプ状態に入り、次のターンで落ちてきて物理ダメージを与える
	ピコフレア?	火		1	16	敵単体	火属性の物理ダメージを与える。防御力無視
	非情の一突き	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(即死):50
	ひっかき【弱】	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える
	ひっかき【強】	—	—	1.2	—	敵単体	物理ダメージを与える
	ヒップアタック	—	—	2.5	—	敵単体	BPを1消費し、物理ダメージを与える
	火矢	火	—	1.3	—	敵単体	火属性の物理ダメージを与える
	憑依【敵】			—	—	敵単体	対象に憑依して自由に操る
	憑依【味方】	—	—	—	—	味方単体	対象に憑依して自由に操る
	氷牙		3	1	16	敵単体	物理ダメージを与え、そのHPぶん自分のHPを回復し、BPを3回復する
	ピルエット		—	0.75	—	敵単体	物理ダメージを2回与える
	ファイア	火	20	3	10	敵単体	火属性の魔法ダメージを与える
	ファイアケーキ	—	—	—	—	敵全体	4ターンの間、火属性を弱点化する
	ファイアブレス【弱】	火		1		敵全体	火属性の物理ダメージを与える
	ファイアブレス【強】	火	—	1.5	—	敵全体	火属性の物理ダメージを与える
	ファイアヘッド	火	20	1.5	—	自分	10ターンの間、武器に火属性を付加する
	ファイガ【全】	火	90	4.5	45	敵全体	火属性の魔法ダメージを与える
	ファイガ【回復】	火	90	4.5	45	味方単体	火属性の魔法攻撃を行なう(火属性吸収のため、HPが回復する)
	ファイジャ	火	120	5	99	敵全体	火属性の魔法ダメージを与える
	ファイラ【単・A】	火	50	4	15	敵単体	火属性の魔法ダメージを与える
	ファイラ【単・B】	火	50	4	25	敵単体	火属性の魔法ダメージを与える
	ファイラ【単・C】	火	55	3.5	25	敵単体	火属性の魔法ダメージを与える
	ファイラ【全・A】	火	50	4	25	敵全体	火属性の魔法ダメージを与える
	ファイラ【全・B】	火	55	3.5	25	敵全体	火属性の魔法ダメージを与える
	ファイラ【回復】	火	55	3.5	25	味方単体	火属性の魔法攻撃を行なう(火属性吸収のため、HPが回復する)
	ファランクス	—	—	1	—	自分	そのターン中、すべての単体物理攻撃から味方をかばって反撃する
	ファルコンクロウ	—		0.8	—	敵ランダム	BPを1消費し、ランダムな対象に物理ダメージを4回与える
	ファングフィッシュ	—	—	0.75	—	敵全体	物理ダメージを与える
	フィアー	—	—	—	5	敵単体	対象を恐怖状態にする。状態異常追加値(恐怖):75
	フィアーブレス	闇	—	1.2	—	敵全体	闇属性の物理ダメージを与える。状態異常追加値(恐怖):75
	フィジカルアップ	—	—	—	6	味方単体	5ターンの間、物理攻撃力を50%アップさせる
	ブーメラン	—	—	0.5	—	敵全体	物理ダメージを2回与える
	フェムトフレア?	火	—	1	—	敵全体	火属性の物理ダメージを与える
	フェロモン【A】	—	—	—	—	味方単体	同名の味方を1体呼ぶ(【A】【B】にかかわらず呼ぶことがある)
	フェロモン【B】	—	—	—	—	味方単体	同名の味方を2体呼ぶ(【A】【B】にかかわらず呼ぶことがある)
	フェロモン【C】					味方単体	飛蝗状態の同名の味方を2体呼ぶ(【A】【B】にかかわらず呼ぶことがある)
	フォーリンラブ					敵単体	対象をラブ状態にする
	ふ化	—			—	味方全体	小赤3体を呼び出す
	プチギフト	—	—	—	—	自分	BPを3増加させる
	フットワーク	—	—	—	—	自分	3ターンの間、回避率を100%アップさせる
	踏み込む	—	—	1.25	—	敵単体	物理ダメージを与え、2ターンの間、自分の物理防御力と魔法防御力が25%ダウンする
	冬の嵐		—			敵味方全体	3ターンの間、HP・MP・BPの回復が無効になる
	ブラ	—	150	1	—	敵全体	HPを回復する
	ブライン【単】	—	—	—	4	敵単体	対象を暗闇状態にする。状態異常追加値(暗闇):75
	ブライン【全】	—	—	—	4	敵全体	対象を暗闇状態にする。状態異常追加値(暗闇):75
	ブラスター	—	—		20	敵全体	対象を麻痺させる。状態異常追加値(麻痺):50
	フランベ	火	—	0.5	—	敵全体	火属性の物理ダメージを与える
	フリーズパンチ	水	—	1.3	—	敵単体	水属性の物理ダメージを与える。状態異常追加値(ストップ):50
	振りおろし	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える
	ブリザード	水	—	1	16	敵全体	水属性の物理ダメージを与える
	ブリザガ	水	80	7.5	45	敵単体	水属性の魔法ダメージを与える
	ブリザジャ【弱】	水		5	99	敵全体	水属性の魔法ダメージを与える

	アビリティ名	属性	基本威力	倍率	消費MP	対象	効果
ハ行	ブリザジャ【強】	水	120	5	99	敵全体	水属性の魔法ダメージを与える
	ブリザド	水	15	3	25	敵単体	水属性の魔法ダメージを与える
	ブリザド砲	水	100	3	—	敵全体	水属性の魔法ダメージを与える
	ブリザラ【単】	水	50	4	25	敵単体	水属性の魔法ダメージを与える
	ブリザラ【全】	水	55	3.5	25	敵全体	水属性の魔法ダメージを与える
	振り回す	—	—	0.8	—	敵全体	物理ダメージを与える
	ブリリアンシー	光	120	10	—	敵全体	光属性の魔法ダメージを与える
	フルオート	—	—	0.1	—	敵単体	物理ダメージを15回与える
	ブレイジング	火	10	1.5	5	敵全体	火属性の魔法ダメージを与える
	ブレイジングアロ	火	10	3	25	敵単体	火属性の魔法ダメージを与える
	ブレイジングウォール	火	10	4	10	味方単体	3ターンの間、物理攻撃を受けた際にブレイジングで反撃する壁を張る
	ブレイブ泥棒	—	—	—	—	敵単体	50%の確率で、BPを1吸収する
	フレイムブロー	火	—	1.3	—	敵単体	火属性の物理ダメージを与える
	フレースヴェルグ	風	50	3.6	60	敵全体	風属性の魔法ダメージを与える
	フレッシュカット	—	—	—	—	敵単体	対象の現在HPの50%ぶんの物理ダメージを与える
	触れるな危険	雷	—	1	—	敵単体	単体物理攻撃を受けると、反撃して雷属性の物理ダメージを与える。状態異常追加値(麻痺):75
	プロテス【単】	光	—	—	5	味方単体	5ターンの間、物理防御力を25%アップさせる
	プロテス【全】	光	—	—	5	味方全体	5ターンの間、物理防御力を25%アップさせる
	焚書	火	50	4	20	敵全体	火属性の魔法ダメージを与える。状態異常追加値(沈黙):75
	ぶんどる	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与えながら、アイテムを盗む
	憤怒	—	—	—	—	敵全体	対象をバーサク状態にする。状態異常追加値(バーサク):75
	ぶん回し	—	—	1	—	敵全体	物理ダメージを与える
	ベアナックル	—	—	1.3	—	敵単体	物理ダメージを与える。防御力無視
	ベールガ	—	—	—	24	味方全体	4ターンの間、回避率を50%アップさせる
	ポイズンショット	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(毒):75
	ポイズンブレス【弱】	—	—	0.5	—	敵全体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(毒):50
	ポイズンブレス【強】	—	—	1	—	敵全体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(毒):75
	ボイラー温度上昇	—	—	—	—	自分	チャラン軍曹の予告のバトルイベント後に発生。ボイラーの温度が上昇する
	忘却撃	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(沈黙):75
	冒険家呼び	—	—	—	—	味方単体	冒険家(P.476)を呼ぶ
	咆哮	—	—	—	20	敵全体	対象を恐怖状態にする。状態異常追加値(恐怖):50
	胞子		—	—	—	味方単体	単体物理攻撃を受けると、50%の確率で同名の味方を増やす(【A】【B】にかかわらず出現することがある)
	暴食	—	—	—	—	自分	暴食モードに移行する
	崩落	—	—	—	—	自分	受けたダメージが1000を超えるごとに発生し、変化段階が1段階下がる
	吠える	—	—	1	—	敵全体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(沈黙):50
	ポーション【弱】	—	—	—	—	味方単体	ポーションを使用してHPを500回復する
	ポーション【強】	—	—	—	—	味方単体	ポーションを使用してHPを9999回復する
	ホーリー【弱】	光	100	2	80	敵単体	光属性の魔法ダメージを与える
	ホーリー【強】	光	100	7.5	80	敵単体	光属性の魔法ダメージを与える
	ホーリーブレス	光	—	1.2	—	敵全体	光属性の物理ダメージを与える。状態異常追加値(暗闇):75
	ポールシフト	—	—	1	—	敵味方全体	ステータスアップ効果がステータスダウン効果に、ステータスダウン効果がステータスアップ効果に入れ替わる
	ボーンクラッシュ	—	—	—	40	敵全体	対象の最大HP−現在HPのぶん、物理ダメージを与える
	ボーンスマッシュ	—	—	—	—	敵単体	対象の最大HP−現在HPのぶん、物理ダメージを与える
	ボルカノファング	火	—	2	—	敵単体	最大HPの20%ぶんのHPを消費し、火属性の物理ダメージを与える
	ボルテックス	風	—	0.3	—	敵ランダム	「優雅なる飛翔」を発動させたターンの最後に発動し、ランダムな対象に物理ダメージを8回与える
	滅び	—	—	3		敵全体	BPを3消費して、魔法ダメージを与える
	滅びと救いの予定	—	—	—	—	味方全体	パーティーメンバーの「物理防御力」「魔法防御力」「最大HP」をもとに、プロビデンスBの物理攻撃力とプロビデンスAbの魔法攻撃力を変化させる
	ホワイトウインド	—	—	—	40	味方全体	自分の現在HPと同じぶん、HPを回復する
マ行	マーヴェリック	—	—	1.25	8	敵単体	ターンの最後に行動。HPがもっとも低い敵に物理ダメージを与える
	魔塊弾		50	4	20	敵単体	魔法ダメージを与える。対象がデフォルト中でもダメージが軽減されない
	魔眼	—	—	—	—	敵全体	対象を恐怖・混乱・ストップ状態にする。恐怖・混乱・状態異常追加値(ストップ):75
	マジックアップ【短】	—	—	—	6	味方単体	4ターンの間、魔法攻撃力を50%アップさせる
	マジックアップ【長】	—	—	—	6	味方単体	5ターンの間、魔法攻撃力を50%アップさせる
	マジックガトリング	—	100	0.6	30	敵ランダム	ランダムな対象に魔法ダメージを10回与える
	マジックミサイル	—	100	3	30	敵全体	魔法ダメージを与える
	マジックミラー	—	—	—	12	味方単体	5ターンの間、魔法を反射するバリアを張る
	マジックミラーアロー	—	—	—	32	味方全体	5ターンの間、魔法を反射するバリアを張る
	マッシブダメージ	—	—	1.3	—	敵単体	物理ダメージを与える
	まつりばやし	—	—	—	—	敵味方全体	対象を混乱させる。状態異常追加値(混乱):100
	麻痺噛みつき			1		敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(麻痺):75
	まもってあげるよ	—	—	—	26	味方全体	4ターンの間、物理防御力を25%アップさせる
	丸かじり	—	—	—	10	敵単体	50%の確率で、HPを1にする。対象がデフォルト中でもダメージが軽減されない

INDEX
装備品データ
道具 だいじなもの データ
必殺技データ
敵データ
敵アビリティデータ
チュートリアル クエストデータ
称号データ
イベントビューワ コンプリートへの道

	アビリティ名	属性	基本威力	倍率	消費MP	対象	効果
マ行	マルチバースト	—	—	1	—	敵ランダム	BPを1消費し、ランダムな対象に物理ダメージを4回与える
	ミートチョッパー	—	—	—	—	敵単体	対象の最大HPの50%ぶんの物理ダメージを与える
	ミイラ化	—	—	—	—	敵全体	対象を麻痺・死の宣告状態にする。状態異常追加値(麻痺):50、状態異常追加値(死の宣告):100
	水ッき	水	—	1	5	敵単体	水属性の物理ダメージを与える。対象がデフォルト中でもダメージが軽減されない
	みなごろし	—	—	0.5	—	敵ランダム	BPを1消費し、ランダムな対象に物理ダメージを4回与える
	ミラー1段階修復	—	—	—	—	自分	毎ターンの終わりに、攻撃を受けて剥がれた鏡が1段階回復する
	ミラーによる反射	—	—	—	—	—	エレメントミラーで反射できるすべてのアビリティと、エレメントミラーで反射できない無属性のアビリティを反射する
	魅惑の香水	—	—			敵単体	対象を魅了状態にする。状態異常追加値(魅了):75
	魅惑の一突き	—	—	1	—	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(魅了):75
	ムーンサルト	—	—	1	—	敵全体	物理ダメージを与える
	霧散	—	—	—	—	—	影法師のもととなっている敵が戦闘不能になると、影法師のほうも戦闘不能になる
	命運	—	—	—	—	敵全体	対象を死の宣告状態にする。状態異常追加値(死の宣告):100
	メガトンスタンプ	—	—	0.4	—	敵全体	物理ダメージを与える
	メガトンパンチ	—	—	2	—	敵単体	50%の確率で、物理ダメージを与える
	メガトンプレス	土	—	1.2	—	敵全体	土属性の物理ダメージを与える。状態異常追加値(麻痺):75
	メテオ【弱】	—	110	2	99	敵ランダム	ランダムな対象に魔法ダメージを4回与える
	メテオ【中】	—	100	3	99	敵ランダム	ランダムな対象に魔法ダメージを4回与える
	メテオ【強】	—	100	4	99	敵ランダム	ランダムな対象に魔法ダメージを4回与える
	メテオレイン	—	100	1	139	敵ランダム	BPを1消費し、ランダムな対象に魔法ダメージを4回与える
	メルトストーム	火	—	1	24	敵全体	火属性の物理ダメージを与え、3ターンの間、物理防御力を25%ダウンさせる
	もう一度あなたと	—	—	—	26	味方単体	BPを1増加させる。自分には使用不可
	猛毒液	—	—	—	—	敵単体	対象を毒状態にする。状態異常追加値(毒):75
ヤ行	夜宴	—	—	—	—	敵全体	対象を魅了状態にする。状態異常追加値(魅了):50
	ヤバい胞子	—	—			敵単体	単体物理攻撃を受けると、攻撃してきた対象を混乱状態にする。状態異常追加値(混乱):75
	湯上がり		—	—	—	自分	4ターンの間、物理防御力を50%アップさせる
	優雅なる飛翔	—	—	—	—	敵単体	空中で羽ばたいて風を起こし、次のターンの最後に「ボルテックス」が発動する
	誘惑	—	—	—	—	敵単体	対象を魅了状態にする。状態異常追加値(魅了):50
	溶解液	—		0.7		敵単体	物理ダメージを与え、3ターンの間、物理防御力を50%ダウンさせる
ラ行	ライトニングアロー	雷	50	8	25	敵全体	雷属性の魔法ダメージを与える
	ライトニングウォール	雷	60	4	10	味方単体	10ターンの間、物理攻撃を受けた際にライトニングで反撃する壁を張る
	ライトニングブラスト	雷	50	8	20	敵全体	雷属性の魔法ダメージを与える
	ライトニングライトニング	雷	50	7.5	—	敵全体	BPを1消費し、雷属性の魔法ダメージを与える
	ラッシュ	—	—	2	—	敵単体	BPを1消費し、物理ダメージを与える
	ラッピング	—	—	—	—	敵単体	対象を麻痺状態にする。状態異常追加値(麻痺):100
	ラブポーション	—	—	—	—	敵単体	対象をラブ状態にする。状態異常追加値(ラブ):100
	乱眼	—	—	—	—	敵全体	風属性を弱点化する
	ランパート	—	—	—	—	味方全体	BPを2消費し、1回だけ物理攻撃を防ぐ障壁を張る
	ランページ	—	—	2	—	敵全体	BPを3消費し、物理ダメージを与える
	リジェネ	—	—	—	5	味方単体	4ターンの間、リジェネ状態になる
	リフレク	—	—	—	16	味方全体	3ターンの間、魔法を反射するバリアを張る
	リベンジャー	—	—	—	—	自分	ダメージを受けたとき、25%の確率でBPが1増加する
	リミッター解除	—	—	—	—	自分	4ターンの間、物理攻撃力が50%アップするかわりに、物理防御力が50%ダウンする
	竜王[illegible]	—	—	4	—	敵単体	物理ダメージを与える
	硫酸	水	—	0.5	—	敵全体	水属性の物理ダメージを与え、4ターンの間、物理防御力を50%ダウンさせる
	リンプン	—	—	0.5	8	敵単体	物理ダメージを与える。状態異常追加値(混乱):70
	霊鏡	—	—	—	36	味方単体	3ターンの間、物理攻撃を反射するバリアを張る
	霊撃一閃	—	—	1	—	敵全体	霊力を20%消費し、物理ダメージを与える
	レーション	—	—	—	—	味方単体	HPを全回復させる。自分には使用不可
	烈火のウルフ	—	—	—	—	自分	攻撃力が上がる「ウルフの構え」をとる
	練気【成功】				—	自分	2ターンの間、物理攻撃力を25%アップさせる
	練気【失敗】	—	—	1.5		敵味方全体	物理ダメージを与える(自分もダメージを受けて戦闘不能になることがある)
	ロースソーン			1		敵単体	単体物理攻撃を受けたとき、反撃して物理ダメージを与える
	ローリングアタック	—	—	0.75	—	敵全体	物理ダメージを与える
	ロケットパンチ	—	—	0.6	—	敵全体	物理ダメージを与える
	ロックストーム	土		1	16	敵全体	土属性の物理ダメージを与える
ワ行	ワールドオーダー	—	100	4	—	敵全体	敵が13人ぶんのコマンドを入力するごとに、魔法ダメージを与える
	ワイプアウト				32	敵全体	対象を即死させる。状態異常追加値(即死):50
	私の彼は勇者様	—	—	—	26	味方全体	BPを1増加させる
	私の友は冒険家	—	—	—	20	味方単体	BPを3増加させる。自分には使用不可
	私はこちらですわ	—	—	1	—	敵単体	分身が攻撃を受けたとき、本体が反撃して物理ダメージを与える

チュートリアルクエストデータ

操作方法などのゲームの基礎を実践することでクリアとなるクエスト。
報酬ももらえるので、こまめにクリアしていこう。

ページの見方

開示条件	タイトル	達成条件	報酬
序章❶大聖堂を出る	❷	ガテラティオのゼネオルシア邸で1❸qを見つける	フェニ❹スの尾
	ワールドマップでセーブしよう	マップメニューから、ワールドマップ上でセーブする	目覚まし

❶開示条件
そのクエストがもっとも早く開示されるタイミングを記載。開示条件を満たしても、一度に表示される未達成のチュートリアルクエストは基本的には3つまでで、1つ達成するごとに、次の1つが表示される。

❷タイトル
チュートリアルクエストの名前。赤字で示したものは、そのチュートリアルクエストが表示される前に条件を達成しておけば、表示と同時に達成になるものを示す。

❸達成条件
基本的に、そのチュートリアルクエストが表示されてからこの項目の行動を行なうことでクエスト達成となる。

❹報酬
そのチュートリアルクエストを達成することで入手できるアイテム。はじめて達成した際にのみ、ここに記載されているアイテムを入手できる。

開示条件	タイトル	達成条件	報酬
序章4後大聖堂を出る	落しアイテムを探せ	ガテラティオのゼネオルシア邸で100pqを見つける	フェニックスの尾
	ワールドマップでセーブしよう	マップメニューから、ワールドマップ上でセーブする	目覚まし
	片手でも操作ができる	メニューの「作戦」にある「コンフィグ」から「システム設定」を開く	ポーション
	バトル操作のヘルプを見よう	バトル中の下画面にある「?」アイコンをタッチして、「操作ヘルプ」を開く	テレポストーン
序章5後ゼネオルシア邸を出る	Uの手帳を読んでみよう	Uの手帳をアイテム図鑑→武器→剣→レイピアと読み進め、レイピアのすべてのページを見る	フェニックスの尾
	「しらべる」を使ってみよう	ジョブ「すっぴん」のアビリティ「しらべる」で敵の情報を見る	どくけし
	ブレイブして4回攻撃をしよう	任意のキャラクターで1ターン中にブレイブを3回行なって、BPを4使用する	ハイポーション
	モンスター図鑑を見よう	ゴブリンを倒してモンスター図鑑のゴブリンのページを増やし、そのページを見る	やまびこ草
序章8後	すれちがいデータを更新しよう	セーブメニューから「すれちがい更新」を選択し、すれちがいデータを更新する	目覚まし
	オートバトルをしよう	バトル中にYボタンを押してオートバトルを行なう	やまびこ草
	バトル中に敵情報を見よう	バトル中に、スライドパッドを左にスライドして敵の情報を見る	目覚まし
	オートセーブの状態を確認しよう	メニューの「作戦」から「コンフィグ」を選び、「システム設定」から「オートセーブ」を開く	ハイポーション
序章10後巡教の森を出る	アニエスにもっと聞いてみよう	メニュー画面でLボタンを押すか、下画面のアイコンをタッチし、「もっと教えてアニエス!」を選択する	エーテル
	ジョブコマンドをセットしよう	メニューの「アビリティ」から「ジョブコマンド」をセットする	万能薬
	サポートアビリティをセット!	メニューの「アビリティ」から「サポートアビリティ」をセットする	やまびこ草
	全身おすすめ装備にしてみよう	メニューの「装備」から「全身おすすめ」を選択する	目薬
	だうじんぐをセットしてみよう	ジョブ「すっぴん」がジョブレベル3で習得するサポートアビリティ「だうじんぐ」をセットする	テレポストーン
序章 氷結洞到着後	ブレイブリーセカンド!	バトル中にSTARTボタンを押してブレイブリーセカンドを発動させた状態で、いずれかの行動を行なう	目覚まし
	SPメニューを覗いてみよう	バトル中の下画面にある「S」アイコンをタッチして、「SPメニュー」を開く	やまびこ草
	同じ相手なら簡易入力が便利	バトル中にターゲット選択画面で、Lボタンを3回またはRボタンを1回押して、「×4」と表示されている状態でターゲットを選択する	テレポストーン
	両手に武器を装備!?	メニューの「装備」から両手に武器を装備する	どくけし

4
DATA

開示条件	タイトル	達成条件	報酬
序章 氷結洞到着後	能力値の詳細をみよう	メニューの「装備」からいずれかのキャラクターを選び、下画面の「防御」をタッチする	エーテルターボ
序章[illegible]後	エンカウント率を確認しよう	マップ画面でRボタンを押すか、下画面の「R」アイコンをタッチして、「Rメニュー」を開く	どくけし
	1ターンで倒せば連続チャンス	1ターンで敵を全滅させて連続チャンスを発生させたあと、Lボタンを押すか下画面の「連チャンする」をタッチして連続バトルに入る	安息香
	隠し通路を探せ！	公国軍総司令部 47Fの隠し通路にあるいずれかの宝箱からアイテムを入手する	テレポストーン
	称号を見てみよう	メニューの「作戦」から「ともだち」を選択し、下画面の称号をタッチする	ハイポーション
	アビリンクしよう	メニューの「作戦」から「アビリンク」を選択し、アビリンクする相手を設定する	金の砂時計
1章 ガテラティオ到着後	屍霊族に回復魔法で攻撃！	屍霊族のモンスターに回復魔法か回復アイテムでダメージを与える	ポーション
	マイセットを登録しよう	メニューの「作戦」から「マイセット」を選択したあと、マイセットリストからいずれか選択して「現在の設定を保存」を選ぶ	ハイポーション
	ネトフレ招待をしよう	冒険家、セーブメニューのいずれかで「データ更新」をし、「ネトフレ招待」を成功させる	テレポストーン
	チャージパーツを見てみよう	メニューの「必殺技」からいずれかのキャラクターを選んだあと、「使用条件」のチャージパーツを選択して「使用条件リスト」を見る	目薬
	「フレンド召喚」をしよう	バトル中に「フレンド召喚」から「召喚」を選び、ともだちのキャラクターを召喚する	ポーション
第1章[illegible]後	カプカプメーカーでアイテム購入	マップメニューから「カプカプメーカー」を起動し、下画面の矢印アイコン→「カート」アイコンをタッチして「鋼鉄のハサミ」を購入する	万能薬
	テレポストーンを使ってみよう	ダンジョンのマップ画面で「テレポストーン」を使う	どくけし
	コマンド修正をしよう	バトル中にメンバー全員のコマンドを入力して「GO!」が表示されている状態で、十字ボタンの↑を押す	目覚まし
	配信技を登録しよう	バトル中に「フレンド召喚」から「配信」を選び、配信する行動を行なう	エーテル
	プロフィールコメントを書こう	メニューの「作戦」から「ともだち」を選択し、下画面の「編集」をタッチしてコメントを入力する	目薬
第1章[illegible]後	魔王を弱体化しよう	マップメニューの「月面基地」で魔王アイコンをタッチして「砲撃」を選択し、下画面でバスターシップを選択して「決定」をタッチする	テレポストーン
	魔王を配信しよう	マップメニューの「月面基地」で魔王アイコンをタッチして「配信」をタッチする	どくけし
	ワンタッチで全員デフォルト！	バトル中に全員ぶんのコマンドを入力する前に下画面の「GO!」をタッチし、赤くなった「GO!」を選択するかタッチしてコマンドを実行する	やまびこ草
	フェニックスの尾→ポーション	バトル中にブレイブを使用し、1ターンに同一キャラクターが「フェニックスの尾」「ポーション」と連続で戦闘不能の味方に使う	ポーション
	エーテル→魔法	バトル中にブレイブを使用し、1ターンに同一キャラクターが「エーテル」「魔法」と連続で使う	ポーション×2
第2章開始後	魔法の並び替えをしよう	メニューから「魔法」を選択し、Yボタンを押す	フェニックスの尾
	オリジナルの必殺技名をつけよう	メニューから「必殺技」→「必殺技の名前を変える」を選んだあと、必殺技を選んで名前を変更する	フェニックスの尾×2
	必殺技の決め台詞を変えよう	メニューの「必殺技」からいずれかのキャラクターを選択し、「決め台詞」にカーソルを合わせたあと、下画面をタッチして台詞を編集する	エーテル
	必殺技にパーツをセットしよう	メニューの「必殺技」からいずれかのキャラクターを選択したあと、「必殺技パーツ」→「攻撃系」を選び、パーツをセットする	ゼウスの怒り
	必殺技を連続させよう	バトル中に必殺技を発動し、曲の効果が切れる前に、再度必殺技を発動する	星の砂
第2章 温泉郷ユノハナ到着後	カプカプメーカーでアイテム使用	マップメニューから「カプカプメーカー」を起動し、下画面のいずれかのアイテムをタッチして使用する	大地のハンマー
	カプカプメーカーで差し入れ	マップメニューから「カプカプメーカー」を起動し、下画面の差し入れゲージが満タンになったらアイコンをタッチする	光のカーテン
	魔王の弱体化にレベルを決めよう	マップメニューの「月面基地」で魔王アイコンをタッチして「目標Lv」を設定する	リリスの口づけ
	サポアビの表示を変えよう	メニューから「アビリティ」→「サポートアビリティ」からサポートアビリティの枠を選び、カーソルがアイコンに合っている状態でスライドパッドの左右を押す	ハイポーション×2
	ジョブアイコンを高速スクロール	メニューから「ジョブ」を選択し、Xボタンを押しながら、十字ボタンの上か下を押す	エクスポーション
第2章[illegible]後	櫓舟と船を乗りこなそう	浅瀬で湯船に乗った状態でマップメニューから湯船を選んで「櫓舟を出す」を選ぶか、櫓舟に乗った状態でマップメニューから湯船選んで湯船に乗り換える	エクスポーション
第3章で湯船が飛行可能になったあと	オート操縦をしよう	湯船に乗った状態でマップメニューから湯船を選んで「オート操縦」を選んだあと、「ナダラケス地方」→「イスタンタール」を選んでイスタンタールに移動する	フェニックスの尾
ガーディアンのアスタリスク入手後	バトルで憑依をしてみよう	バトル中にアビリティから「憑依」を選択して対象を敵から選び、「GO!」でコマンドを実行する	エーテル
ねこ使いのアスタリスク入手後	ねこ技の情報を見よう	マップメニューから「Uの手帳」を選び、「特殊アビリティ」の「ねこ技」のページを開く	まっしぐらフード
パティシエのアスタリスク入手後	パティスリーの情報を見よう	マップメニューから「Uの手帳」を選び、「特殊アビリティ」の「パティスリー」のページを開く	ビスキュイ×2
第5章開始後	青宝箱の鍵は手に入れた？	第5章[illegible]後、ガテラティオ大聖堂で「宝箱の鍵」を拾う	10000pg

称号データ

ゲーム中にさまざまな条件を満たすとフレンド召喚に使う称号を入手できる。
やり込みの指針にもなるので入手条件を確認してみよう。

称号名	入手条件
正教騎士団三銃士	最初から所持
疾風のファルコン	ユウのレベルが50以上になる
正教騎士団長	ユウのレベルが99になる
公国近衛師団長	イデアのレベルが50以上になる
公国の最終兵器	イデアのレベルが99になる
月よりの使者	マグノリアのレベルが50以上になる
月の英雄	マグノリアのレベルが99になる
復活の奇跡の人	ティズのレベルが50以上になる
復活の救世主	ティズのレベルが99になる
転職はじめました	すっぴん以外のジョブを手に入れる
全ジョブゲッター	すべてのジョブを手に入れる
最強のフリーター	すっぴんのジョブレベルがLv10になる
修飾1年生	ウィザードのアスタリスクを取得する
修飾の達人	ウィザードのジョブレベルがLv10になる
寝起きの古代戦士	チャリオットのアスタリスクを取得する
戦闘の天才	チャリオットのジョブレベルがLv10になる
烈火のウルフ	フェンサーのアスタリスクを取得する
一戦士	フェンサーのジョブレベルがLv10になる
堅牢のバイソン	ビショップのアスタリスクを取得する
大司教ドルオタ	ビショップのジョブレベルがLv10になる
星をみるひと	占星術師のアスタリスクを取得する
百万星の大教授	占星術師のジョブレベルがLv10になる
ねこ語検定準2級	ねこ使いのアスタリスクを取得する
猫の王	ねこ使いのジョブレベルがLv10になる
赤いオジサン	赤魔道士のアスタリスクを取得する
赤いバラの人	赤魔道士のジョブレベルがLv10になる
チンピラ盗賊	シーフのアスタリスクを取得する
怪盗紳士	シーフのジョブレベルがLv10になる
待ち剣聖	ソードマスターのアスタリスクを取得する
荒神剣聖	ソードマスターのジョブレベルがLv10になる
電波系	召喚士のアスタリスクを取得する
異界ト交信セシ者	召喚士のジョブレベルがLv10になる
あぶない人	トマホークのアスタリスクを取得する
もっとあぶない人	トマホークのジョブレベルがLv10になる
おうちで菓子職人	パティシエのアスタリスクを取得する
世界最高菓子職人	パティシエのジョブレベルがLv10になる
ムラっ気白魔道士	白魔道士のアスタリスクを取得する
戦場の天使	白魔道士のジョブレベルがLv10になる
戦うセールスマン	商人のアスタリスクを取得する
世界最強CEO	商人のジョブレベルがLv10になる
黒魔法オタク	黒魔道士のアスタリスクを取得する
大黒魔道士	黒魔道士のジョブレベルがLv10になる
獣耳ハンター	狩人のアスタリスクを取得する
特A級ハンタ	狩人のジョブレベルがLv10になる
フルアーマー警部	ナイトのアスタリスクを取得する
騎士王	ナイトのジョブレベルがLv10になる
ザ・ニンジャ	忍者のアスタリスクを取得する
ニンジャマスター	忍者のジョブレベルがLv10になる
アンドウさん	エクソシストのアスタリスクを取得する
アンドウ神	エクソシストのジョブレベルがLv10になる
筋肉マニア	モンクのアスタリスクを取得する
霊長類最強生物	モンクのジョブレベルがLv10になる
フリフリの戦乙女	ヴァルキリーのアスタリスクを取得する
天空の戦乙女	ヴァルキリーのジョブレベルがLv10になる
ルーキー海賊	海賊のアスタリスクを取得する
海賊王	海賊のジョブレベルがLv10になる
ご当地スター	スーパースターのアスタリスクを取得する
銀河級大スター	スーパースターのジョブレベルがLv10になる
金臭のオッサン	時魔道士のアスタリスクを取得する
金臭王	時魔道士のジョブレベルがLv10になる
暗黒道一直線	暗黒騎士のアスタリスクを取得する
暗黒の破壊神	暗黒騎士のジョブレベルがLv10になる
憑きたて守護霊	ガーディアンのアスタリスクを取得する
英霊	ガーディアンのジョブレベルがLv10になる
野心家	皇帝のアスタリスクを取得する
すべてを統べる者	皇帝のジョブレベルがLv10になる
フルアーマー親父	聖騎士のアスタリスクを取得する
正義の聖騎士	聖騎士のジョブレベルがLv10になる
おいなりさん	妖狐のアスタリスクを取得する
白面金毛九尾狐	妖狐のジョブレベルがLv10になる
ALLレジェンド	すべてのジョブレベルがLv11になる
マスターシーフ	隠しアイテムをすべて見つける
トゥームレイダー	すべての宝箱を開ける
ミリオネア	所持金が100万pg以上になる
スーパーセレブ	買い物金額が100万pg以上になる
ハービバノンノン	湯屋の温泉に10回以上入る
フロンティア精神	全ロケーションを訪れる
設備投資推進派	カブカブメーカーのアイテムをすべて購入する
多角経営戦略派	全種類のカブを作る
カブオネア	累計カブが1億以上になる
魔物ハンター	図鑑に載るすべての敵を倒す
物知り博士かッ!	モンスター図鑑をコンプする
アイテムハンター	図鑑に載るすべてのアイテムを手に入れる
ねこ大好き!	すべてのねこ技とねこ奥義を習得する
スイーツ大好き!	すべてのスイーツを作る
悪魔将軍	七つの大罪をすべて入手する
復興提督	月面のすべての建物を最高レベルにする
魔王ハスタ	全種類の魔王を倒す
猫使いが荒い	「穴掘り」を100回以上使用する
ハーヴェスター	「レコルト」を100回以上使用する
歴戦の戦闘員	戦闘に1000回以上勝利する
ブレイブ仙人	ブレイブを1000回以上使用して行動する
デフォルト仙人	デフォルトを500回以上実行する
必殺技仙人	必殺技を100回以上実行する
連チャン王	5連チャンして勝つ
連チャン神	10連チャンして勝つ
ワンパン神	1発で50万ダメージ以上与える
タイムキーパー	ブレイブリーセカンドを10回以上使用して行動する
最強の探究者	冒険家を倒す
BSマスター	すべての称号を手に入れる

INDEX

イベントビューワー コンプリートへの道

本作で発生するイベントは、特殊な条件を満たさないと見られないものも多い。
その条件を公開するので、本作をすみずみまで楽しもう。

「New Game＋」を使ってイベントを網羅する

「Uの手帳」のイベントビューワーでは見たことのあるイベントを自由に閲覧できるが、イベントによっては特殊な発生条件が決まっていたり、何パターンかあるうちの1つしか見られないことも多い。そういったイベントは、クリア後に「New Game+」でデータを引き継ぎ、見たことのないイベントを発生させると登録できる。何度もくり返しプレイして、すべてのイベントを発生させてみよう。

メインシナリオ 一部のイベントで分岐が発生する

メインシナリオで発生するイベントは、シナリオを進めていれば自動的に発生するものがほとんど。クリアまでプレイするだけで、ほぼすべてのイベントを登録できる。ただし、下記のイベントだけは発生に条件があるので、内容を確認しておこう。なお、第2章のスイーツイベントは、イデア篇、マグノリア篇、ティズ篇のうち1種類のみ見られる。ほかのルートを見たければ、「New Game+」を利用しよう。

特殊な発生条件のあるイベント

第1章 ラクリーカに入れない　風の祭壇には入れない

第1章9以降（P.171）にラクリーカと風の神殿内で発生。「ラクリーカに～」は第1章11、「風の祭壇に～」は第2章20になると発生しなくなる。

第2章 スイーツゲットは○○　元に戻さなきゃ! ○○篇

第2章18（P.187）で誰にスイーツを食べさせるかでイベントが3通りに変化。その後のバトル中のイベントも、それに合わせて変わる。

サブシナリオ 第1～4章と第5章以降でイベントの内容が変化する

サブシナリオは結末が2種類あり、いずれか一方のイベントしか見られない。さらに、第1～4章と第5章以降で発生した際では、イベントの内容が異なる。つまり、すべてのイベントを見たければ、第1～4章で両方の結末、第5章以降で両方の結末の計4回のクリアが必要だ。また、下記のイベントのみ特殊な発生条件があるので、こちらも見落とさないように。

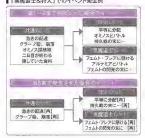
特殊な発生条件のあるイベント

第5章 吸血鬼城

第5章8以降（P.244）～第6章[illegible]（P 264）で発生する。サブシナリオが発生する前に訪れると見られるという、見落としやすいイベントだ。

「黒魔道士&狩人」でのイベント発生例

4 DATA

BRAVELY SECOND END LAYER OFFICIAL COMPLETE GUIDE

パーティチャット 発生したら早めに見ておこう

パーティチャットのほとんどは特定の時期になると自動的に発生するが、一部発生場所が決まっているものもある。メインシナリオで訪れないタイミングで発生するものもあるので、下記を参考に逃さず発生させていこう。なお、パーティチャットは発生後しばらくシナリオを進めると消滅してしまう。発生条件を満たしたら、すぐ見るようにしておくこと。

◀グランツ帝国建国の経緯を語っている「グランツ帝国史」は必見の内容だ。

パーティチャット一覧

分類	イベント名	発生条件
序章	久しぶりの旅路	序章[illegible]
	殉教の森	序章4
	みんなのものは誰のもの？	序章11後、イデアが加入する
	熱視線	序章17
	古代の戦士像	序章[illegible]
	エタル　アへの道	序章[illegible]後、ワールドマップに出る
	ペンダント	序章22
第1章	正教首都ガテラティオ	第1章開始時
	イデアの師匠	第1章1
	ユウの学生恋愛遍歴	第1章8
	封印地の遺留品	第1章11
第2章	和風	第2章[illegible]後、温泉郷ユノハナに入る
	温泉の効能	第2章[illegible]後、源泉洞に入る
	知恵の湯	源泉洞の看板を見る
	おこの湯	源泉洞の看板を見る
	クリティカ湯	源泉洞の看板を見る
	フルブレイ湯	源泉洞の看板を見る
	父と娘	第2章[illegible]
	チャランとボラン	第2章[illegible]
第3章	祭だらけのフロウエル	第3章[illegible]後、フロウエルに入る
	男のロマンと尻込みと	第3章6
	すり抜ける壁	第3章[illegible]後、旧サジッタ遺跡で通り抜けられる壁を通る
	見えない床	第3章8後、旧サジッタ遺跡で見えない床に乗る
	グランシップの思い出	第3章[illegible]後、湯船が飛行可能になる
	伸びるアイスSECOND	イスタンタール（昼）に入る
第5章	古代の戦士像2	第5章[illegible]
	父と父	第5章[illegible]
	猫あるある	第5章[illegible]
	グランツ帝国史（1）	第5章10後、浮遊城の本棟1Fに入る
	グランツ帝国史（2）	第5章10後、浮遊城の本棟3Fに入る
	返上する権益	第5章12
	霊廟と大聖堂	第5章16後、ガテラティオに入る
	グランツ帝国史（3）	第5章16後、浮遊城の本棟1Fに入る
	所持者たちの日常	第5章16後、浮遊城の本棟3Fに入る
	がんばりベンジ華将棋	フロウエルに入る
第6章	質問大会カルディスラ	第6章[illegible]
	よく混ぜる気に	カルディスラ王国を出る
	道	第6章4後、ノルエンデ渓谷に入る
	痛い王	エタルニアの街に入る
サブシナリオ	宰相の目論見	シーフ&赤魔道士[illegible]後、ワールドマップに出る
	海賊海	白魔道士&商人7でホーリーと戦闘する
	壮大なるシュタルクフォート	ナイト&忍者[illegible]後、シュタルクフォートに入る
	盾の二人	ナイト&忍者7
	盾の助言を	聖騎士2
	剣の助言を	聖騎士[illegible]
	進軍図	聖騎士3後、祈祷衣の洞窟のB3Fに入る
月面基地復興	月面基地復興開始	月面基地復興をプレイする
	効率論	ティズ加入後、全体の10%程度復興する
	もう半分？　まだまだ半分？	ティズ加入後、全体の50%程度復興する
	復興とは	ティズ加入後、全体の80%程度復興する
	月面復興完了！	ティズ加入後、すべての施設を最大まで復興する
カプカプメーカー	カプカプメーカー開始	カプカプメーカーをプレイする
	カプカプメーカー	総売り上げが1万カプに到達する
	カプのある風景1「換気」	総売り上げが50万カプに到達する
	カプのある風景2「記録」	総売り上げが1億カプに到達する
	カプのある風景3「リズム」	ハサミ、わた、のり、筆のいずれかを計16個購入する

INDEX

バトル 条件を確認しながら何度も戦おう

バトル中に発生するイベントは戦闘開始時、倒したとき、そして一定ターンの経過時に発生することが多い。早く倒してしまうと発生しないイベントもあるため、あえて戦闘を長引かせることも必要だ。

また、複数で現れるボスの場合は、誰を先に倒すかでイベントが変化することが多い。1回の戦闘で見られるのは1パターンだけなので、「New Game+」で再戦する際は以前と異なる順で倒そう。

バトル中のイベント一覧

分類	バトル名	イベント名	発生条件
序章	皇帝オブリビオン戦	皇帝襲来	戦闘開始時
	トロル戦	デフォルトでございます	一定ターン経過
		ブレイブを選べ!	一定ターン経過
	アヤメ戦	黒巫女　アヤメ	戦闘開始時
	アヤメ&クー・フーリン戦	所持者と元、所持者	戦闘開始時
		人馬一体	アヤメとクー・フーリンが生存した状態で一定ターン経過
		逃げて、クー…	アヤメを先に倒す
		いま、そちら…に…	アヤメを倒している状態でクー・フーリンを倒す
		お逃げください…	クー・フーリンを先に倒す
		今、私も、そっちに…	クー・フーリンを倒している状態でアヤメを倒す
	ジャン&ニコライ戦	跪くジャン。現れた者は――	ジャンのHPを0にする
		ちょっとやべぇかな…	ジャンを倒す
		成長しましたね…	ニコライを倒す
第1章	ノルゼン戦	試験…はじめ!	戦闘開始時
		正義と犠牲	一定ターン経過
	ミネット&ビスマルク戦	これが猫…?	戦闘開始時
		何とかバン	ミネットが生存した状態で一定ターン経過
第2章	エイミー戦	褐色のバリスタ	戦闘開始時
		応援しちゃりーよ!	一定ターン経過
		ラストシューティング	エイミーを倒す
	ジャン戦	お前は、優しすぎるんだよ	一定ターン経過
		この腐った世界を終わらせる	一定ターン経過
		目障りなんだよ!	一定ターン経過
	バネットーネ戦	レッツ、ヘッヴーーーン!	戦闘開始時
		メンドクサイ女	一定ターン経過
		苛立ち：イデア篇	第2章17でイデアを選択した状態で一定ターン経過
		苛立ち：マグノリア篇	第2章17でマグノリアを選択した状態で一定ターン経過
		苛立ち：ティズ篇	第2章17でティズを選択した状態で一定ターン経過
	超弩級戦者バエル戦	絶対に冷やすなよ!	超弩級戦者バエルのHPが50%以下の状態で一定ターン経過
		目標温度まで50%	イベント「絶対に冷やすなよ!」の次ターン開始時
		跳びます!	イベント「目標温度まで50%」の次ターン開始時(超弩級戦者バエルの受けた水属性ダメージが一定未満)
		出力足りません!	イベント「目標温度まで50%」の次ターン開始時(超弩級戦者バエルの受けた水属性ダメージが一定以上)
		機体持ちません!	超弩級戦者バエルを倒す
第3章	ガイスト戦(前半)	無意味……	ガイストのHPをある程度減らす
	ガイスト戦(後半)	このビジョンは!?	戦闘開始時
	ニコライ戦	たとえこの身が滅ぼうとも!	ニコライのHPを0にする
		大事なことをもう一度だけ	ニコライを倒す
第4章	レヴナント戦	ぜ…ったいに許さないからね…!	戦闘開始時
		パパがくれた体	一定ターン経過
		聞いてっ!	一定ターン経過
		ボク、死んじゃった	一定ターン経過、またはレヴナントを倒す
	ジャン戦	うっとうしい野郎だ!	ジャンのHPをある程度減らす
		本当にムカつくのは…	ジャンのHPをある程度減らす
		俺が、俺でいられなくなる	ジャンのHPをある程度減らす
		悪くねぇな…	ジャンを倒す

分類	バトル名	イベント名	発生条件
	皇帝オブリビオン戦	何度でもやり直せる!	ブレイブリーセカンドを使用する
	アヤメ&クー・フーリン戦	陛下のため、クーのため	戦闘開始時
		獅子の紋章	一定ターン経過
		太古の戦士像	一定ターン経過
		武人の矜持	一定ターン経過
		ダメな、主で…	アヤメを先に倒す
		我が最後の頼み…	クー・フーリンを先に倒す。 または、アヤメとクー・フーリンを同時に倒す
	ガイスト&レヴナント戦	ヒガンヒガン!!	戦闘開始時
		とある少女の悪魔払い	一定ターン経過
		誰も信じなければよかった……	一定ターン経過
		なかったことにしたいのだ!	一定ターン経過
		愛する……、我が息子よ……!	ガイストを先に倒す
		ごめん、パパ…	レヴナントを先に倒す。 または、ガイストとレヴナントを同時に倒す
第5章	エイミー&パネットーネ戦	いまハニーって言った〜?	戦闘開始時
		許さんけぇね〜!	パネットーネを先に倒す
		ハニ〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜ッ!!	エイミーを先に倒す。 または、パネットーネとエイミーを同時に倒す
	ミネット&ビスマルク戦	ひとりぼっちは、もうイヤにゃ!	戦闘開始時
		猫になるんにゃーーーっ!!	一定ターン経過
		役立たずにゃ…	ミネットを倒す
	ジャン&ニコライ戦	懐かしさは変わりない	以下の条件のいずれかを満たす ・一定ターン経過 ・ジャンかニコライを倒す
		甘ちゃんは甘ちゃんのまま…	以下の条件のいずれかを満たす ・一定ターン経過 ・ジャンかニコライを倒す
	デニー・ゼネオルシア戦	世界を革命するその時まで!!	デニーのHPを0にする
		強くなったな…	デニーを倒す
	ディアマンテ戦	私には仲間がいる	戦闘開始時
		様子がおかしい…?	ディアマンテのHPを0にする
第6章	アンネ戦	使命のために	一定ターン経過
		妖精族とは?	一定ターン経過
		ぐえ〜…で…すわ…	アンネを倒す
	プロビデンス戦	ベガ〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜ッ!!	一定ターン経過
		人間などに……!	プロビデンスのHPを0にする
	邪神プロビデンス戦(前半)	本当にお前たちの意思なのか…?	戦闘開始時
		"おまえ"だよ・!	一定ターン経過
	邪神プロビデンス戦(後半)	想いにかけて! お前を討つ!!	戦闘開始時
		これが、絶望…	プロビデンスを倒す
サブシナリオ	ディローザ戦	赤魔道士ディローザ! いくぜ!	戦闘開始時
		未来が…	ディローザを倒す
	ジャッカル戦	水源珠は、いただくぜっ!	バトル開始
		認め…ねぇ…	ジャッカルを倒す
	メフィリア戦	召喚士メフィリア 参るっ!!	戦闘開始時
		お姉…様…	メフィリアを倒す
	カミイズミ戦	剣聖カミイズミ、参るぞ!	戦闘開始時
		くっ…!!	カミイズミを倒す
	ポリトリィ戦	覚悟しぃ〜や!!	戦闘開始時
		あの入り江で、もう一旗…!!	一定ターン経過
		もうちょっとや…	ポリトリィのHPをある程度減らす
		金の切れ目…か	ポリトリィを倒す

INDEX

分類	バトル名	イベント名	発生条件
サブシナリオ	ホーリー戦	お仕置き食らっていっちまいな!	戦闘開始時
		身の丈に合った暮らしが一番	ホーリーのHPをある程度減らす
		べ、ベア…、みんな…	ホーリーを倒す
	オミノス戦	バッハ〜〜〜っ!	戦闘開始時
		バハムートォ〜〜〜っ!	オミノスが生存した状態でバハムートを倒す
		くっ、こうなったら…	オミノスを倒す
	アルテミア戦	過ち、正す!	戦闘開始時
		命…、平…等	アルテミアを倒す
	ハインケル戦	鉄壁の鬼警部! いざ参る!!	戦闘開始時
		俺が…ひざまずく…だと?	ハインケルを倒す
	キキョウ戦	……。………。	戦闘開始時
		………。	キキョウを倒す
	エインフェリア戦	戦乙女エインフェリア、参る!	戦闘開始時
		妹…たちよ…	エインフェリアを倒す
	ベアリング戦	リング・イン〜〜〜!	戦闘開始時
		やられちまったぁぁああ?	ベアリングを倒す
	バルバロッサ戦	歌い上げます『巨大船』・!	戦闘開始時
		ま、まだ…	バルバロッサをを倒す
	プリン戦	夢中にさせちゃうゾ☆	戦闘開始時
		私のことは…	プリンを倒す
	マヌマット戦	偉大なる税制担当大臣	戦闘開始時
		余の…先進的な・・	マヌマットを倒す
	アナゼル戦	我が名はアナゼル・ディー!!	戦闘開始時
		お、俺の、よ、よ…	一定ターン経過
		いずこへ…	アナゼルを倒す
	ブレイブ戦	聖騎士ブレイブ いざ、参るっ!	戦闘開始時
		まだまだぁ〜〜っ!!	聖騎士ブレイブのHPを0にする(1回目)
		まだだっ!	聖騎士ブレイブのHPを0にする(2回目)
		強くなった…	聖騎士ブレイブを倒す
	妖狐戦	真実は自分の力で	戦闘開始時
		守る	一定ターン経過
		出番	一定ターン経過
		衝撃	一定ターン経過
		ロマン	一定ターン経過
		掴まれ	一定ターン経過
		全員救う	一定ターン経過
		黙って	一定ターン経過
		革新をもたらす者	一定ターン経過
		やりおるの…	妖狐を倒す
	隠者戦	み、見事っ!!	召喚魔法に耐える

テント 冒険家を見かけたら必ず休憩を

テントイベントは冒険家に話しかけてテントで休むと発生する。メインシナリオに沿って発生していくため、冒険家を見落としさえしなければすべて発生させられるだろう。なお、テントイベントは発生期間が短く、少しシナリオを進めただけで見られなくなることが多い。もし回復の必要がない状況でも、イベントを見るために必ずテントで休むようにすること。

◀冒険家のメニューが「コテージ」ではなく「テント」となっていたら、イベント発生の合図だ。

テントイベント一覧

分類	イベント名	発生タイミングと休む場所
序章	魔法のテント	序章18後の氷結道 西部
	コーヒー？ 紅茶？	序章22のエタルニア公国軍 総司令部 49F
第1章	最強だね…	第1章8後の魔王封印地 下層
	ライスONライス×3	第1章18後のナダラケス海蝕洞 東部
	お米がない！	第1章22後の大風車工区 3F
第2章	郷土料理	第2章9後の配水管 東部
	もったいない	第2章13後の火の神殿 入口
第4章	眠れない夜に	第4章1の浮遊城 別棟 1F
	策略のお好みアンケート	第4章4後の浮遊城 本棟 3F
第5章	栗かウニか	第5章3後のナダラケス海蝕洞 東部
	長話には注意	第5章8のフロウエルの花園 奥部
	ドレッシングでレタスはサラダに	第5章10後の浮遊城 本棟 3F
	鬼の哭き声	第5章13後のゼネオルシア霊廟 中央部
	約束を果たしたら…	第5章16後の浮遊城 本棟 3F
第6章	お風呂とコーヒー牛乳	第6章1後のロンターノ離宮 3F
	ステキな料理観	第6章4後のノルエンデ渓谷 8合目
	それぞれの違いたい気持ち	第6章27後の神界への道 最終階
サブシナリオ	2人の元アウトロー	シーフ&赤魔道士5後のナダラケス遺跡 最深部
	増えるキノコとサイコロ名人	召喚&ソードマスター4後の瘴気の森 北部
	冷暖房完備	白魔道士&商人4後のミスリル鉱山 B2
	いわゆる壁ドンってやつ？	黒魔道士&狩人1後のグラープ砦 2F
	サクラの真意	ナイト&忍者1後のシュタルクフォート 内部5F
	雪男事件	ヴァルキリー&モンク4後のダスク遺跡 B1西
	マニア心と海賊と歌姫	スーパースター&海賊4後のカレーダの森 奥部
	グランシップと霊石と教授	時魔道士&暗黒騎士3後の動力機関室 動力炉心
	受け継がれるもの	聖騎士3後の祈祷衣の洞穴 B3
	カメラはオンにしたままで	妖孤7後の吸血鬼城 7F

ムービー 第6章をクリアすればOK

イベントビューワーで閲覧できるムービーは5種類あり、第6章をクリアするとすべて見られるようになる。閲覧時は字幕のON、OFFを設定可能だ。なお、特定の条件で見られるARムービーについては、イベントビューワーでは閲覧できない。このムービーについては、P.496を参照してほしい。

閲覧できるムービー一覧

ムービー名	登録条件
プロローグムービー	「New Game」でゲームを始める
ジャイロムービー	序章20でジャイロムービーを見る
OPムービー（主要スタッフ）	序章をクリアする
OPムービー（歌詞）	序章をクリアする
エピローグムービー	エンディング後のエピローグを見る

タイトル画面の変化

本作のタイトル画面は、外見と機能がシナリオの進行とともに変化する。
ここでは、その変化と開放される要素について解説していく。

第5章突入後にタイトル画面が変化する

タイトル画面で変化する要素のうち、一番大きなものが外見の変化。最初は白い背景だが、シナリオを進めて第5章に突入すると色が白から黒(宇宙)へ変化する。さらに、本作のサブタイトルの「END LAYER」に「SP」が加わり、「SEND PLAYER」に変わるのでぜひ確認してみてほしい。また、第5章に突入したセーブデータのスロットには、その印として砂時計のマークがスロット上に表示されるようになっている(右ページ参照)。

タイトル画面の外見の変化

BRAVELY SECOND
END LAYER

▲セーブデータのスロットを選んでいない状態では、画面が白くタイトルも元のままになっているが……。

BRAVELY SECOND
SENDPLAYER

▲第5章突入後のセーブデータがセーブされているスロットを選択すると黒く変化し、タイトル画面も「SEND PLAYER」と変化する。

ARムービーを見るには

セーブデータのスロットを選んだときに隠されている3つめのメニューは「AR Movie」で、第4章の月破壊後の世界で複数のNPCに話しかけるか、「New Game+」から第5章に突入することで開放される。上記の開放方法以外にも、ニンテンドーeショップで配信中の『ブレイブリーセカンド 無料で遊べる三銃士編』で公式ホームページのARマーカーを読み込ませることでも再生可能。いずれの方法でも見られるムービーは同じだ。

◀アニエスがプレイヤーに語りかけ、第5章に進むためのヒントを伝えるという内容となっている。

ARムービーの開放条件

第4章で複数のNPCに話しかける

月破壊後の世界でNPCと話して回るとセーブ画面の「タイトルへ」にマークがつく。この状態になるとタイトル画面でARムービーが開放される。

第5章に突入する

第4章月破壊後の世界を探索しなくても、第5章に入った時点でARムービーが開放される。手早くムービーを見たいなら、この方法がオススメ。

第6章以降のタイトル画面での追加要素

第5章に突入したセーブデータのスロットには砂時計のマークが付くが、このデータで6章をクリアしてエンディングを迎えると砂時計の周りに星のようなマークがつくようになる。星のマークはゲームのクリアデータが保存されているという印で、このセーブデータで「New Game+」を選ぶと、引き継ぎ要素を選んで序章～第6章の好きな章からゲームを開始することが可能だ。

第6章クリア後のセーブデータの外見

▲第4章からの「New Game+」とは違い、第6章クリア後のものは開始時にどの章からスタートするかを選択できる。

第6章以降の引き継ぎ内容について

エンディング後の「New Game+」でゲームを開始した際には、以下の要素を引き継ぐかどうかを選択できる。何かを引き継がない状態で開始する場合は、念のため「New Game+」の元になるセーブデータと別のスロットにデータを保存すると安心だ。なお、何も引き継がない状態で始めてもUの手帳で開放された一部のコンテンツは無条件に引き継ぎ、序章からスタートしてもオートバトルやエンカウント率の操作などは最初から行える。

必ず引き継ぐ要素

- Uの手帳で開放しているコンテンツ(ねこ技のみ、引き継がなかった場合開示状態がリセットされる)
- チュートリアルクエストのクリア状況
- イベントビューワーの開放状況
- 魔王の種別討伐数
- オートバトル、エンカウント率操作、月面基地復興、カブカブメーカーの使用可否(月面基地復興の復興状況とカブカブメーカーの進行状況は引き継ぎ選択をしないと引き継がない)

▲アチーブメントの「経験値を入手せずにクリア」を達成する場合は、アイテム、レベル、所持金は引き継がないでプレイする必要がある。

引き継ぎを選択できる要素

[illegible]	[illegible]
キャラクターの名前	カブカブの里でキャラクターの名前を変更している場合、その変更を引き継ぐ
レベル	キャラクターのレベルと取得した経験値を引き継ぐ
ジョブ	取得したジョブを引き継ぐ
ジョブレベル	ジョブレベルと取得したサポートアビリティ、Jpをすべて引き継ぐ。ジョブを引き継ぐときのみ選択可能
所持金	所持金を引き継ぐ
アイテム	アイテムと魔法書を引き継ぐ。ただし、だいじなものは引き継がれない
マイセット	マイセットを引き継ぐ。ジョブ、ジョブレベル、アイテムを引き継ぐ場合のみ選択可能
ねこ技	ねこ技とねこ奥義を引き継ぐ。引き継がない場合はUの手帳のねこ技の開示状態もリセットされる
月面基地の人口	月面基地の人口を引き継ぐ
月面基地の復興状況	月面基地の復興状況を引き継ぐ。引き継がない場合はバスターシップの名前以外がリセットされる
月面基地の魔王	魔王の弱体化状況や目標Lv、砲撃中の情報を引き継ぐ
必殺技	必殺技パーツ、名前、チャージパーツ、セット状況を引き継ぐ
プレイ時間	プレイ時間を引き継ぐ
ともだち	登録したともだちの状況を引き継ぐ
ゲスト	登録したゲストの状況を引き継ぐ
カブカブメーカー	購入したアイテム、資産カブ、各種記録を引き継ぐ

⚠ 物語の核心に迫る内容が含まれています。本編をクリアしてから読むことをおすすめします。

BRAVELY SECOND END LAYER

STAFF INTERVIEW

開発者インタビュー

本作を作り上げたプロデューサーのお二方にお話を伺った。シナリオ上のネタバレも内容に含まれるので、本編未クリアの場合はご注意を！

浅野智也

「ブレイブリー」シリーズのプロデューサー。シナリオの執筆やバランス調整にも携わっている。

好きなジョブ

ウィザード
「修飾句で多彩な戦術が取れるのがいいです。バフとかデバフが大好きなのでミストを使って試行錯誤してました」

好きなキャラクター

ユウ
「ティズたちに人気が負けない主人公にしなきゃ、とかなり気合いを入れて作ったので思い入れが強いです！」

髙橋真志

本作のCOプロデューサー。プロデュース業以外にシナリオの執筆、サウンドの製作管理も担当。

好きなジョブ

ねこ使い
「イラストを描いてもらったときからほんと可愛いと思っていて、極めれば強さ的にもトップクラス、という点もいいですね」

好きなキャラクター

皇帝オブリビオン
「さまざまな面をもつ深みのあるキャラクターだから。あと、声をあてていただいた中井和哉さんのファンなので（笑）」

『ブレイブリー』の続編としてどうあるべきか議論を重ねた末にでた結論とは

――本作の前に「続編のために」というコンセプトで『フォーザ・シークウェル（以下FtS）』が発売されるなど、独特なシリーズ展開をされていますが、『ブレイブリーセカンド』自体はいつ頃から企画されていたのでしょうか。

浅野：最初の『ブレイブリーデフォルト（以下BDFF）』制作時からちょっとずつ準備はしていました。具体的に動き出したのは『BDFF』が発売して、売り切れ！　大反響となった頃に、「今だー！」と勢いよくスタートしました。

高橋：もう、発売されてすぐでしたね。

浅野：続編を作るにあたって『BDFF』の内容を踏襲した地続きの内容にするのか、名前だけ残して全く新しい世界にするのか、という点は議論を重ねました。ただ、発売後のファンの反響を見て、キャラクターたちがすごく愛されているのを感じて……これは続きものにするしかないな、と。自分自身もいちプレイヤーとして、彼らにまた会いたいという思いもありましたしね。

高橋：ただ、本作から遊ぶ人のことも考えると、前作に引っ張られすぎた主人公にしてしまうと、ちょっとついて行けないんじゃないかと。なので今回は主人公をユウに交代して、おなじみのキャラクターも出てきつつも、新しい作品として見えるようにしました。

浅野：主人公が前作のキャラクターと出会って「あ、お久しぶりですー」となると、本作から遊ぶ人は「自分はこの人のこと知らないのに……」となり感情移入できなくなる。それがユウという新しいキャラクターだったら、前作のキャラクターと出会ったときに、イデアとティズが「あぁ、この人はね」というように簡単に紹介もすることもできますしね。ユウと一緒の目線で旅ができるのが、立ち位置的にもちょうど良いのかなと。ティズたちとまた旅がしたいという前作経験者からしても、ユウはいい働きをしてくれたと思います。

――『BDFF』後に発売された『FtS』には本作のシステムの一部やマグノリアが登場していましたが、早い段階から本作の構想は決まっていたのでしょうか。

高橋：早い段階から決まっていたものもあれば、作っていく過程で「あっそれが良い！」と、どんどん積み重ねていったものもあります。「月から来たマグノリア」は最初期からの設定だったんですが、彼女がユウと仲良くなるとか、その辺りは紆余曲折ありました。

浅野：いろんな可能性がありましたね。たとえば、ユウとアニエスがフィアンセで、という構想とか。

高橋：ユウはアニエスを好き。でもそこにティズが復活して、みたいな展開もあったかもしれません（笑）。

浅野：ただ、最初の頃からラブストーリーにしたい、という方向性は定まっていました。前作が「王道RPGだと思っていたら実は……」という"驚き"をやったので、今回もそういった"驚き"を期待されると思いまして。なので今回は、その"驚き"を早い段階で見せておいて、驚きものと見せかけつつ実はいい話、という別の"驚き"も見せたかった。そのいい話の方向性というのがラブストーリーなんです。

――体験版を三銃士メインのオリジナルストーリーにしたのも、"驚き"への布石なのでしょうか。

浅野：そうですね。製品版では三銃士の仲間感を出しにくいということもありますし。体験版で彼らを掘り下げておけば、製品版で裏切りのシーンがよりドラマチックに楽しめるかなあって。と言いつつも、大きな狙いとしてはもっと別のものなんです。通常の体験版の「ゲームの冒頭1～2時間が遊べる」という体裁は、RPGの面白さがちゃんとプレゼンテーションできているのだろうかと疑問に思っていました。なので、体験版として『ブレイブリーセカンド』を一番よくアピールできる形として、見せたいポイントだけをミニマムにまとめた体験版にしたんです。

高橋：序盤だけだとジョブもアビリティもまだほとんど出てきませんし、キャラクターも集まりきっていない。一番RPGが面白い部分が伝えられませんよね。「ジョブとアビリティを組み合わせて遊ぶゲーム」という部分と、「こんな面白いキャラがいる」という部分が見せられるようにと考えて、最初からオリジナル展開の体験版を作ろうと考えていました。

浅野：体験版を遊ぶと序盤のネタバレになるからやりたくない、という意見に配慮したというのもあります。その気持ちはすごくわかるので。

高橋：僕も「ネタバレが怖い」という意見はよく聞いていました。それで発売前の動画配信では「この体験版は、ぜんぜんネタバレありません！」「ほんと気にしないで大丈夫です」と言いつづけてました（笑）。

――サブタイトルである『END LAYER』、そしてそこに隠されていた意味の『SEND PLAYER』はどういった意図なのでしょうか。

浅野：ぜひゲームで体験いただきたいのですが、『BDFF』では、プレイヤー同士の協力……つまりいろいろな世界が協力しあって、ティズたちを助けるという仕掛けでした。本作ではその逆、ユウたちがプレイヤーを助けてくれるという展開を作っています。サブタイトル自体が変化することについては、『BDFF』の時は大きな驚きを感じてもらえたようですが……。

高橋：今回は、そうもいきませんよね。

浅野：そう（笑）。なので、「裏のサブタイトルがある」ということはもうばれているという前提で、どう表現するかと考えました。そこで今回は、タイトルロゴの文字をどう使うか、という演出をちゃんとゲーム中のイベントに落とし込んで、驚きというよりは喜びという方向性にシフトしています。前作でやったことは、それはそれで期待に応えなきゃと思っていて、カメラ画像……つまりプレイヤーの顔を使った演出も意図的に盛り込んでいます。「いつ僕の顔映るんだろう」って思われてるでしょうし（笑）。それでも最終的には、前回以上のものを提供しなきゃっていうのを考えて、演出しましたね。本作は『SEND PLAYER』ということもあり、プレイヤーの存在を意識した演出になっています。

――前作譲りの驚きといえば、本作でもクリアしたと見せかけて、というどんでん返しの第5章がありますね。

浅野：前作の『ブレイブリーデフォルト』というタイトルは「勇気をもって従わない」という意味を込めていまして、ゲームの展開としてもそれを表現していたんです。今回の『ブレイブリーセカンド』は「勇気をもってやり直す」という意味で、「New Game+」から第5章へつながる流れでそれを表現しています。

最初の頃からラブストーリーにしたいという方向性は定まっていました

――浅野

意見を取り入れてブラッシュアップした新要素の数々

――本作での大きな変化として、バトル周りのシステムや操作性が洗練されていますよね。

浅野：いろいろと手を加えていますが、中でも目玉は「連続チャンス（以下連チャン）」です。これはエンカウント率の操作ができることと、セットで生きているシステムで、これがあることで今はレベル上げがしたいんだ、今はお話を進めたいんだ、というように自分のペースで進行速度をコントロールできるんですよ。ただ、エンカウント率の操作ができるということは、バトルが作業になってしまう可能性があったんです。

――格下の敵だけを延々オートバトルで倒しつづける、ということでしょうか？

浅野：そうですね。それに対する案として、戦略を考えて連チャンを続けることで、バンバン経験値が増えていくという仕組みを考えました。結果として「BP」という縛りのなかでいかに連チャンを続けるか、という新しい戦闘になったかと思います。

高橋：ただ、あまりに便利すぎて、特定の敵でのレベル上げやダンジョン攻略が「作業」になってしまうかも、という心配もありました。そこで、いろいろな敵と戦ってもらうためのモチベーション作りとして、「モンスター図鑑」でキャラクターたちの掛け合いが増えていくようにしました。ただ図鑑を埋めるだけだと盛り上がりにかけますが、図鑑の中でキャラクターたちのコメントが増えていくと、もっと先が読みたいという気持ちになりますよね。さくさくっとストーリーを進めたいという人の要望にも応えたいし、ちゃんと戦いながら冒険していきたいという人のどちらにも不利じゃないように、というように考えて、連チャン、エンカウント率調整、モンスター図鑑は三位一体のシステムにしています。連チャンについては、僕たち自身や社内のバランスチェック班など、プレイした人が総じて「もう外せない」というぐらい楽しんでましたので、搭載してよかったなという手応えは感じています。いかがでしょうか？

――本作のタイトルでもあるシステム「ブレイブリーセカンド」も「FtS」から手を加えられているようですが？

高橋：本作のタイトルを冠していることもありますし、「ブレイブリーセカンド」をどんどん使ってもらおうということで調整を入れています。『FtS』に試験搭載をしてみて「もったいなくて使えなかった」なんて意見をいただいたので、もっと気軽に使えるようにしつつ、「強いんだぞ、使うとお得なんだぞ」という部分をアピールしようかなと。まず、『FtS』だとスリープ中しかSPが溜まらなかったんですが、本作ではプレイ中にも溜まるようにしました。『FtS』ではプレイしていない時間も無駄にならないようにという意味で、スリープ中に溜まるようにしていたんですが、一気にプレイする人ほどSPが溜まらずに進んじゃうという問題がありまして……。そういったプレイスタイルでもどんどん使えるように、ということで常時SPが溜まるように変更しました。

浅野：「ブレイブリーセカンド」の効果にも、開発チームからの意見で「必ずクリティカル」というものを入れました。開発の最後の最後、ギリギリの時期に入れた要素です。

――プレイヤーの意見を受けての変更だったんですね。

浅野：そうですね。体験版などでもご意見募集中という企画をやってましたし、結構ギリギリまで意見を取り入れようと調整していました。ほかの要素でいうと、「オートバトル」と「作戦」もご意見を受けて調整した要素ですね。

高橋：前作で「1つ前の行動を繰り返す」というリピート機能は既に入れていたのですが、通常の敵とボスの時とで攻略方法が変わるので、ボスのたびに設定し直すのが大変だという意見をいただきまして。じゃあ登録できるようにしようか、ということで「作戦」が生まれました。『ブレイブリー』シリーズはプレイヤーの意見をいただきながら、どんどんクオリティアップをしていくタイトルだと思っているので。ただ、いろいろな意見を聞いてその分どんどん便利にしていくほど、要素が増えて選ぶものが増えてしまう。どこまでやるべきかというのを、こちらでも取捨選択しつつ参考にさせてもらっています。

――「バーターサブシナリオ」というシステムも追加されましたが、これはどのように生まれたのでしょうか。

浅野：前作以上にジョブの総数が増えていることが大きな理由です。あまりハイペースでジョブチェンジ可能なジョブを増やしていくと、各ジョブを使いこなす時間もないし、アスタリスク所持者のエピソードもちゃんと消化できない。なので、2つのジョブからどちらか一方を選択していくというのが、数的に適当だと思ってこのシステムを作りました。組み合わせ自体は、ジョブの役割で決めています。スーパースターと海賊なら、キャラクターを強化する効果が欲しいのか、敵を弱体する効果が欲しいのかでどちらかを選ぶ、というように。お話的にもペアで登場するので掛け合いができて関係性をふくらませることもできたかと思います。

――なるほど。ではその選択をイデアが行なう理由は？

浅野：前作ではイデアがとにかく白か黒かしっかり決めなきゃ気が済まない性格だったんですけども、割り切れない状況に来た時にどうするのか、というのをプレイヤーも一緒に体験して成長してもらえればなという狙いです。また、サブシナリオなので、あまり長い話は適当ではないというのもあります。何か問題があっても、イデアならすぐに決断してくれると。

高橋：前作のアスタリスク所持者との関係が深かったのも理由で

連チャン、エンカウント率調整、モンスター図鑑は三位一体のシステムにしています
――――高橋

▲「バスターサブシナリオ」には前作のアスタリスク所持者が2人ずつ登場。さまざまな理由で対立する彼らを、イデアが白黒つけることとなる。

すね。サブシナリオに出てくるのはエタルニア公国軍のキャラなので、おのずとイデアになりました。

――ミニゲームが「月面基地復興」と「カブカブメーカー」に一新されていますが、これらの狙いを聞かせてもらえますか。

浅野：「月面基地復興」については前作の「ノルエンデ村復興」の発展型という考え方ですね。「ノルエンデ村復興」は復興しきるとやることがなくなってしまうんですよ。復興後も遊ぶ要素がほしいという意見をいただいたので、今回は「バスターシップ」という要素を入れました。「強敵配信」とリンクしているので、復興後も遊べますからね。

――もう一方の「カブカブメーカー」は？

浅野：「ノルエンデ村の復興」「月面基地復興」で掲げた目的のひとつとして、ゲームを入れたニンテンドー3DSをスリープ状態で持ち歩いてもらいたい、というものがありました。今回追加した「カブカブメーカー」は、出先でも本作を眺めていてもらおう、というのが狙いです。じっくりとやるのではなく、暇つぶしとしてちょろちょろやっておく程度でいいので。みなさんがコミュニケーションしているところでニンテンドー3DSを開いた状態にして欲しい、そこで「このゲーム何？」と聞かれて欲しい、そして「これは『ブレイブリーセカンド』って言ってね」というふうに紹介して欲しい！　「広めよう『ブレイブリー』の輪」という狙いです（笑）。

高橋：『ブレイブリー』のマスコットキャラクターを作りたいという野望もありました。前作でもカブカブは、メタルスライム的な「倒すと美味しいけど、よく逃げるキャラ」として位置付けていました。開発をお願いしているシリコンスタジオさんにデザインしてもらう時も「人気が出そうな敵1体を！」って。いろいろアイディアが出てきたところで吉田さん（※1）と相談して「あっ、これキモカワイくて良いんじゃない？」となったのがカブカブだったんですが……なかなかマスコットキャラクターとしては浸透せず。諦めて本作では違う敵を推していこうかと考えたんですけども、いやまだまだカブカブはがんばれる！　と思いまして。

浅野：今回はカブカブ系モンスターの追加に加えて、「カブカブの里」なんて場所までありますし。マスコットキャラクターを目指して、強くプッシュしています（笑）

――ほかの注目すべき変化として、supercellのryoさんによるサウンドも話題を呼びました。今回ryoさんにお願いした経緯は？

浅野：ryoさんは普段、ボーカル曲を作られている方です。なので、すごく歌謡的なイメージがあって……一番最初に思い浮かんだのは必殺技曲です。バトルで必殺技を使って「行くぞー！」となった時にかかったら、すごく盛り上がるだろうなと思って。

高橋：ryoさんはゲームがすごく好きな方で、前作もすごく遊んでもらっていたんです。僕たちが声をかける前にもう前作をクリアして、レベルもカンストされていました。ryoさんに初めて会いに行ったときに「いつかこういう機会が来ると思って準備してました！」と言って下さったのが印象に残っています。

浅野：前作のRevoさん（※2）のときもそう仰ってましたね（笑）。

高橋：楽曲に関しては基本的にryoさんが作りたいものを作ってもらおうと思いお任せしていました。でもPVや体験版の反響を受けて、ryoさん自身から「作り直したいです！」と言われて。それで「こんな感じに変えようと思ってます」と出てきたのが、今の皇帝とのバトル曲でした。それを聴かせていただいて以前より更に格好良くなっていて、ああ、少しでも良いゲームを世の中に出したい、という僕たちの向いている方向は一緒なんだなと再認識して、ほかの曲に関しても調整してもらいました。

浅野：ほんとギリギリまで調整していただきました。体験版と製品版では違う曲もあるくらいですしね。

※1：吉田明彦氏。「ブレイブリー」シリーズのキャラクターデザインを担当している
※2　サウンドユニット「Linked Horizon」主宰のRevo氏。『BDFF』『FtS』でサウンドを担当した。本作でも氏の楽曲は使用されている

前作の面々を超えるべく生み出された新キャラクターたち

――本作の新キャラクターたちについて聞かせてください。まずメインキャラクターであるユウ、ジャン、ニコライとマグノリアはどのように生まれたのでしょうか。

浅野：ユウはすでにキャラ立ちしているティズとイデアに対抗するには、という点で相当議論しました。

高橋：ユウは「小生意気だけど可愛い」というのを目指していたんですがなかなか上手くいかず、性格付けを書いては消して書いては消してをずっと繰り返したんです。ほかのキャラクターと絡み出すと小生意気な面が際立ってしまい、このままだとちょっと仲良くできないな、とか。なかなか好きになれないなこいつ……とかなり悩みました。

浅野：でも今の彼の口癖である「がんばリベンジ」という言葉が生まれたことが、ひとつの転機になりました。あまりお利口さんすぎず、かといってギャグにもなりすぎず、というバランスのいい言葉になったと思っています。意味的にも、本作を象徴する言葉とも言えますしね。これがきっかけで、彼の個性が固まりました。

――今のユウは小生意気というよりは、真っ直ぐで主人公っぽい性格になっていますよね。

浅野：その辺りの方向付けとしては、月島さん（※1）がすごくリードしてくれたんです。『Rの手帳』のリングアベルが真っ直ぐで気持ちのいい、主人公然とした性格で書かれていたので。そういう感じを出そうと相談してましたね。

高橋：ジャンとニコライは「三銃士」というセットで考えていたので、ユウの個性が固まってからはすんなり決まりました。ジャンはユウの兄貴分、ニコライはその3人のまとめ役というイメージです。ジャンは思慮深いユウをひっぱる野性味溢れた兄貴分、ということで竹を割ったような性格をしています。わからないけど上手くまとめようとする「まあ、要するにアレだ」という口癖もワイルドなイメージですね。ニコライはまとめ役なので「もう一度申し上げます」と大事なことを二度言わせました。彼らはシナリオを進めると公国側から寝返りますが、その内容については制作中に内容が二転三転しています。2人ともではなく、どちらか片方だけが裏切るという展開も考えていました。

浅野：三銃士のことを描きすぎると、パーティメンバーが4人揃わない状態で長くプレイさせることになってしまいます。そういったこともあり、体験版で彼らに見せ場を作りつつ、早い段階で裏切るという展開にしました。

――マグノリアについてはいかがでしょうか。

浅野：本作の開発を始めた頃に「セカンド」を象徴する新しいキャラクターとして、一番最初に考えたんです。前作のパーティメンバーには居なかった、セクシー担当として吉田さんにも何パターンもデザインを出してもらいました。

高橋：すでにアニエスとイデアというキャラクターがいるので、その2人を超えるようなキャラにしなきゃ、とは思いまして。性格付けは異国から来たキャラクター、ということで帰国子女をイメージしています。英語混じりに喋るというのは開発当初から変わっていないのですが、最初はもっと奇抜な話し方という案もありました。

――特定のWordがEnglishになるような？

高橋：そんな感じです（笑）。ただ、さすがにやり過ぎだったので、最終的には「感情が昂ぶった時につい英語が出ちゃう」という、お茶目な感じにアレンジしました。英語を喋れるというのは声優さんを選ぶ際にも重要視しまして、結構長い時間オーディションさせていただきました。一番時間をかけて声優さんを選んだキャラクターですね。

――敵である皇帝オブリビオンとアンネはどのように生まれたのでしょうか。

浅野：皇帝オブリビオンは、「倒さなきゃ」というわかりやすいアイコンになるようにしています。強くて悪そうで、お姫様をさらっていくやつ、みたいな悪者感を強く意識しました。前作ではブレイブが同じ役割だったんですが、彼よりも「倒さなきゃ」という感じが出せたと思います。ただ、部下に優しかったり、悪者らしからぬ一面も見せていますね。彼は後にユウの兄・デニーとしての役割が待っているので、好かれる面も見せなければならなかったので。そのさじ加減が難しくて、みんなで議論しながら探っていきました。

高橋：立ち位置的に誰に声をあててもらうかも難しくて、最後の最後まで決まりませんでしたね。パーティメンバーの年齢層より年上で、アルタイルよりは年下というのがすごく難しくて。落ち着きすぎた声の方だと皇帝の迫力は出るけども、デニーとしては……となりますし。だからといって若すぎると、皇帝っぽさが出ないですし。それで、どうしようかなと悩んだところで「あっ中井さん（※2）だ！」と閃きました。

浅野：悪女であるアンネと良い感じに掛け合いしなきゃいけないから、それなりに調子の良さもほしかったので適任でした。あと、本名のデニーについては、口癖の「否定する」に関連して「deny（否定）」からとっています。

――今お話に出たアンネについて聞かせてください。

浅野：これはまず『BDFF』のエアリーというキャラがいて、そこからどうするかということでスタートしました。エアリーが無邪気でにぎやかなキャラ付けだったから、今回はセクシーなお姉さんキャラでいこうと。妖精族らしい無邪気な感じも出しつつのセクシーさなので、コンセプトは可愛い悪女でしたね。「ですわ、ですわ」みたいな（笑）。

高橋：全体的に黒っぽいイメージなのも、セクシーさと悪っぽさを意識しましたね。

浅野：名前については、シナリオプロットには「姉リー」って書いてあって、しばらくはそう呼んでましたね。それもさすがに、となったときに姉だからアンネにしようと決めました（笑）。

▲OPムービーでは皇帝オブリビオンとアンネがCGによって描き起こされているが、こちらでも倒すべき敵としての側面が強調されている。

※1：月島総記氏。『BDFF』のスピンオフ小説『Rの手帳』を執筆している　※2：中井和哉氏。皇帝オブリビオンの声を担当している　※3：浪川大輔氏：ユウの声を担当している

──新たに登場したアスタリスク所持者は、前回同様ゲストイラストレーターの方がデザインされてますよね。

高橋：そうですね。前作から続投して描かれている方もいらっしゃいますが、今回新しくabecさんとyokoyanさんにもお願いしています。yokoyanさんは、前回サウンドをお願いしたRevoさんからのご縁で描いていただきました。

浅野：abecさんについては、ファンタジーRPGの世界観で、シュッとした洗練されたデザインをされているのを見て、「これはすごい!」と感じてお願いしてみました。

──誰にどのジョブを頼むのか、オーダーの時点で細かく決められていたのでしょうか。

高橋：今回意識したのはアスタリスク所持者をそれぞれペアで描いてもらう、ということですね。「この人とこの人はこういうドラマがあるんです」というように伝えて、2キャラで1セットになるようなデザインをお願いしました。

浅野：前作ではアスタリスク所持者の話を完全に掘り下げきることができなかったと思っていて、今作はひとりひとり大事に展開していこうと思ったんです。そういった意味で、シナリオ的に関係する2人をセットで描いてもらいましたね。

──セカンドからの新ジョブは奇抜なものが多く感じますが、その意図はなんでしょうか?

浅野：王道的なジョブは前作ですべて出ているので、そこから外れたところを出したいというのが一つありますね。新ジョブとして発表するからには、インパクトのあるものにしたくて。僕は小さいときからRPGはすごく好きで、新しいジョブの発表があったりすると、すごくわくわくしたんですよね。そこから歴史が経ってくると、もうジョブの名前を聞いただけで「ああ、こういうことするんだろうな」とわかっちゃうようになってきて。そういうのを避けたかったんです。ねこ使いやパティシエが戦うと言われると、どんなことするんだろう? というようなわくわく感があるんじゃないかなと。

高橋：構想段階ではもっと変わり種で、チアリーダーとかの案もありました。ジョブを決めるときは、役割を重視するんですよ。アタッカー・回復・補助役・お遊び役みたいな役割のなかから、これが当てはまるというのを開発チームと話あって決めていきます。

浅野：まずは入れたいジョブを決めてから、そこに役割を当てはめていきます。それから、ゲームの進行目的やバランスを考慮して、シナリオに配置していくという流れですね。

──少しここまでのお話にも出ていましたが、新キャラクターのキャストについて聞かせてください。

浅野：ボイスの収録には全部高橋が立ち会ってます。「ここの台詞で盛り上げたいんだ」「ここの台詞は格好つけたいんだ」とかそういったところを高橋にイメージを広げてもらって、音響監督さんと共有して作業を進めてもらいました。

高橋：今回すごくボイスが多かったので、録っても録ってもなかなか終わらなくて……。とくにユウの台詞が多くて、浪川さん(※3)には年をまたいでずっと収録に来ていただいてました。ボイスの収録自体は去年の10月11月くらいからスタートして、今年の2月くらいまでかかりましたね。キャスティングについては今話題の人というよりも、僕らが好きな人たちを選んでいる感じです。

浅野：主要キャラクターのキャスティングは、かなり考えて決めているところですね。普段いろいろな作品を見ていて、気になる役者さんを控えておいて。そこからキャラクターに合う方をあてはめていくことが多かったですね。

「がんばリベンジ」という言葉が生まれたことがひとつの転機になりました

──浅野

インタビューこぼれ話 SPドリンクの売り子たちのヒミツ

──SPドリンク販売イラストがスポーツウェアを着ている意図は?

浅野：ドリンクを持って、衣装にバリエーションがあるものということで今回はスポーツドリンクです。稀目に関しては、まずはマグノリアにセクシーな格好をさせるところから入りました!

高橋：できたら本当にすごくセクシーでした(笑)。

浅野：あとはイメージ優先でイデアがテニス、残りは野球とサッカーかな、という話になったんですけど、サッカーだとボールを持つだけでサッカーぽさを出しにくい、ということになりまして。吉田さんが自転車を好きだったので最終的にそれに決まりました。

続投キャラクターたちは 2年の経過に相応しい変化を意識

──前作に続いての登場となるティズ、イデア、アニエスは、本作に登場させるにあたり意識した点はあるのでしょうか。

浅野：ティズの立ち位置として、「やっぱりティズがプレイヤーの分身なんだ」と思われるようにしたかった。そして、蘇らせてみたら実はプレイヤーの魂が入っているんじゃなくて……というステップを踏んでもらうのが、今回の仕掛けのひとつです。個性としては、「ワイルドさ」というアレンジを加えました。前作までのティズは純朴な優等生でしたけど、その横にクセの強いイデアとリングアベルがいるからこそ、キャラが立っているというところがあったと思っています。今回パーティメンバーを変えるにあたって、ティズが優等生なままじゃちょっと弱いかなと思いアレンジを入れました。

髙橋：前作とは別の魂が入ることで、その影響を受けてちょっと男っぽく、頼もしい雰囲気になったと。今回リングアベルのような立ち位置のキャラが居ないので、彼に近い役割をティズにやってもらおうという意図もありますね。

──ティズといえば、本作のパッケージにもなっているイラストでのイメージチェンジが話題になりました。

髙橋：ティズに別の魂が宿っているというのは結構初期から決めてた設定なので、それを吉田さんに伝えたうえで描いてもらっています。彼はティズでありつつも違うキャラクターでもあるので、ガラッと雰囲気を変えてもらいました。シナリオを進めてから見ると、あれはアルタイル状態のティズだったんだ、と見えるようにという仕掛けでもあります。

浅野：『BDFF』のパッケージはエアリーだったんですが、彼女は彼女で秘密があった。今作もティズではあるんだけども、実は……というわけです。

──イデアについてはいかがでしょうか。

浅野：イデアの性格付けについては、ちょっと議論しました。リアルに考えると、彼女は出世して偉い立場になっているんですよね。前作から2年経て本当に大人になっていると、「むぐぐ〜!」とか言えなくなっちゃうんですよ。でも、そこはやはりファンは前作の彼女に会いたいだろうと。僕自身もそう思いますし。結局は前作からそう変わらない精神年齢になっていますが、「バーターサブシナリオ」では少し成長した姿が見られると思います。

──ティズほどではないですが、イデアも外見の雰囲気が変わっていますよね。

浅野：実はあの服はリングアベルの服がモチーフなんです。なので、リボンのふちがモフモフしていたりします。

髙橋：リングアベルの首周りについていたファーですね。

浅野：リングアベルのカラーを継承させるにあたり、どれだけ彼の色を残すのかは少し悩みました。あんまりうるさいと今作から遊ぶ人が「誰?」てなっちゃうでしょうし。なので、吉田さんには「リングアベルの服をリメイクした」というイメージでお願いしました。生地はどこから手に入れたのかという話もありますが……前作で自分の世界に帰る前に脱いでいったんでしょうかね(笑)。

──アニエスはいかがでしょうか。

髙橋：アニエスについては、肩書きが「法王」になりましたからね。ただ、一緒に旅をするメンバーじゃなくなったので、インパクトを出すためにちょっと個性をデフォルメしました。おとぼけ感というか、かわいさが表現されているかと思います。

浅野：出番が限られている中でいかに好きになってもらうか、ですね。操作するパーティメンバーには含まれていないんだけど、5人目のメンバーとして参加しているような感じが、上手く出せたと思います。「アニエスを助けに行く」という話を中心にシナリオを設計していたんですけど、まずアニエスを好きになってもらわないと動機付けにならないですからね。

髙橋：『BDFF』のアニエスはすごく重い使命があって、ある意味主人公的に「やるべきことをやらなきゃいけない」キャラクターだったので、あまり遊べませんでした。なので「私はクリスタルを解放するんです。みんな邪魔しないでください」みたいな感じに取られてしまったかもしれません。その役割は本作ではユウたちがやってくれますし、アニエスはみんなに好かれるキャラに、というのを意識しました。

これからの『ブレイブリー』シリーズは 新たな世界を広げるものになる!?

──今後の「ブレイブリー」シリーズで、挑戦してみたいこと、さらに進化させたいことはありますか?

浅野：今のところ2.5、いわゆる「フォーザ・シークウェル」的な展開はやらなくていいと思っているんです。『BDFF』のあとに「FtS」を出したときには、続編を作るにあたってシステムを改善しないといけない箇所が多かったこともあって、その途中段階として続編のシステムを搭載した「BDFF」として作ったんです。ところが、『セカンド』に関しては、今の時点ではちょっと改善点が思い浮かばないんです。したとしてもすごく微細なところ、というところまで作り込めたので、「FtS」のような作品は作りにくいですね。『サード』は

教えて浅野P&髙橋P! 〜シナリオの謎一問一答〜

──「FtS」と本作のジャイロムービーのセリフが違う!

浅野：それには理由があります……が秘密です。現時点で言えることは、その2つのジャイロムービーは同じものではないということですね。

──皇帝オブリビオンが飛ばされた「200年後」とは、ブラウザゲーム「ブレイングブレージュ」の世界?

髙橋：定かではないですが、おそらくとだけ言っておきます。

──大昔に妖孤と旅をした2人はアルタイルとデネブ?

髙橋：そのとおりです。

──アルタイルと同年代のはずのデネブが、魂だけの存在にならず実体があるのはなぜ?

浅野：彼女は冒険家として『光の4戦士』(※)の時代からプレイヤーを見てますからね。ものすごく強いですし、いろいろ超越した存在だと思います。

──エピローグでブレイブリーソードが「第三の鍵」と言われているけど、第一、第二の鍵とは?

浅野：何でしょうね? 実はもう登場はしています。

※：冒険家の初出作品であるニンテンドーDSソフト『光の4戦士』のこと。浅野氏がプロデューサーを務めた

当然考えるとして、それとは別に、RPGではないフォーマットで、『ブレイブリー』の世界を広げるようなものを出せたら、ファンの方にも喜んでいただけるんじゃないかな、と思っています。

――本編以外にも広がりをもたせたい、と？

浅野：そうですね。RPGはどうしても作るのに2～3年はかかってしまうので、その間に出すなら本作とあまり代わり映えのない「2.5」的な作品よりも、違うフォーマットに乗せたものの方が皆さん楽しいですよね。ジャンルが変わると、描けるシナリオも変わってきます。私はゲームプレイを最優先に考えますので、RPGですと、はやくパーティを揃えたい、離脱はしたくない、できるだけ速やかに戦いたい、など、RPGゆえの制約が生まれます。ですので、他ジャンルで考えてみたいな、と。

高橋：ひとつ言わせていただくと、『ブレイブリーセカンド』を発表して以降、TwitterにもFacebookにもメールにも、「海外でいつ出るんですか？」という海外のファンの方からのご意見を、ものすごくたくさんいただくようになりました。前作の『BDFF』は世界中の方に楽しんでもらえましたので、今作もまた全世界で遊べるようにしたいな、と思って今あれこれ動いています。

浅野：マグノリアの口調は海外版だとフランス語混じりになるんだったかな？　『ブレイブリー』シリーズってほんとローカライズ泣かせなんですよ。日本語での言葉遊びもすごく多いし。

高橋：「なんとかだニャー」とか「なんとかでばす」とか、きわめつけは広島弁で喋るとか（笑）。「がんばリベンジ」などの造語もありますし、日本語ならではのニュアンスも伝わるよう、すごく頑張ってますよ。

――最後にこの本の読者に向けて一言お願いします。

高橋：まずは、本作をプレイしていただきありがとうございます。いかがでしたでしょうか？　楽しんでいただけたら、これほど嬉しいことはございませんっ！　普通にプレイしていくと取り逃したり見逃したりする要素や、気がつきにくい伏線を仕込んだり、ジョブアビリティの組み合わせも信じられないくらいあったりと盛りだくさんの内容になっています。そういった要素を自分で見つける楽しみも味わいつつ、見逃したものは公式コンプリートガイドで「こんなこともあるんだ」と驚いたりしながら、ゲームを何度も味わっていただけると幸いです。今後も『ブレイブリー』シリーズを頑張っていきますので、引き続きよろしくお願いいたします！

浅野：今まで発売前のプロモーションで「言えないっす！」というところが多くて申し訳ありませんでした。でも、隠していた「Uの手帳」に出てくる5人目の人物のところとか、バッドエンドをむかえた世界をプレイヤー自身の手で変えるところとか、驚きポイントをいくつも隠しているので、皆様の反響が本当に楽しみです。基本的にはふざけるところはふざけて、格好つけるところはつけて、じーんと来るところは来るようにシナリオも作りましたので、その辺りの感想とかもすごく楽しみにしています。Twitterとかもずっと見張ってますからね！（笑）

高橋：Twitterで発言してもらえると、大体浅野の目に　。

浅野：入るんですけど！　楽しんでいただけた方は、ぜひお友達にも「こんなゲームがあるんだけど」と紹介してください。ほかの方の目に見えるところで、感想やレビューを書いていただいても嬉しいです（笑）。これからも『ブレイブリー』を皆さんと盛り上げていきますので、よろしくお願いします。

2015年4月
スクウェア・エニックスにて

索引

装備やアイテム、敵、プレイヤーが使用できるアビリティや魔法、特殊アビリティのデータページをまとめて掲載している。記号／英数字→五十音の順に掲載しているので、これらを探したいときに活用してほしい。

アイコンの意味

武器……武器　防具……防具　道具……道具　敵……敵
アビ……アビリティ　魔法……魔法　特殊……特殊アビリティ(ねこ技・ねこ奥義・パティスリー)

英数字

ア行

カ行

サ行

タ行

ナ行

ハ行

マ行

ヤ行

ラ行

ワ行

SE-MOOK

ブレイブリーセカンド エンドレイヤー 公式コンプリートガイド

企画・制作　株式会社スクウェア・エニックス【http://www.jp.square-enix.com/】
編集長　大矢和裕
編集　畠山友子／多田卓司
制作業務　阿部謙一／飯坂佳裕／大岡俊裕

編集・執筆　株式会社キュービスト【https://www.qbist.co.jp/】
北川 歩／関口大和／津房亜紀／小宮啓輔
吉川大和／潮田明宏／阿部貴代美
高瀬勝之／田中伸也／吉川哲弥／浜野曜平

デザイン・DTP　株式会社キュービスト
下小園一郎／海賀菜々子／鈴木泰地／谷本 馨
佐和健治
株式会社快晴堂

インタビュー撮影　有限会社ハンド・メイド
柴泉 寛

協力・監修　『ブレイブリーセカンド　エンドレイヤー』
開発チーム

シリコンスタジオ株式会社
岡 圭太／綱代恵一／宮野勝洋／布花原翔太
栗原健人／坂本達哉／松村圭介／大沼 創

2015年5月21日　初版発行

発行人　松浦克義
発行所　株式会社スクウェア・エニックス
〒160-8430　東京都新宿区新宿6-27-30
新宿イーストサイドスクエア

印刷所　共立印刷株式会社

<書籍内容についてのお問い合わせ>
書籍編集部　03-5292-8306
月～金曜日 13:00～18:00(祝日及び弊社指定休日を除く)

<販売・営業についてのお問い合わせ>
出版営業部　03-5292-8326
月～金曜日 10:00～17:00(祝日及び弊社指定休日を除く)

ゲームの攻略方法やデータなどのご質問については、お答えしておりません。また、攻略以外のお問い合わせの場合でも、ご質問内容によってはお答えできない場合がございますので、あらかじめご了承ください。
※通話料はお客様のご負担になります

乱丁・落丁本はお取り替え致します。大変お手数ですが、購入された書店名と不具合箇所を明記して、弊社出版業務部宛にお送りください。送料は弊社負担でお取り替え致します。ただし、古書店で購入されたものについては、お取り替えできません。

定価はカバーに表示してあります。

本書は2015年4月23日時点の配信予定に基づいた情報を掲載しています。

「ニンテンドー3DS」の3D映像は本体でしかご覧いただけません。掲載している画面写真はすべて2D表示のものです。

ISBN978-4-7575-4634-9 C9476 雑誌62012-96

BRAVELY SECOND®
END LAYER

SYSTEM

システムを把握するうえで必要な情報を、キーワードごとにわかりやすく解説。バトルにまつわる細かな仕様や計算式など、一歩進んだ応用知識もフォロー！

JOB

各ジョブの特徴や戦術などに加え、アビリティの詳細な効果を網羅。アビリティを組み合わせた戦い方など、やり込みに必要な情報も掲載。30種類に及ぶ全ジョブの情報を解析！

SCENARIO

世界を巡る旅の詳細を、詳細なフローチャートとマップで徹底解説。メインシナリオはもちろん、サブシナリオなどのやり込み要素もあますところなく掲載！

DATA

敵やアイテム、必殺技といった本作に含まれるさまざまな要素のデータを掲載。細かなステータスや入手方法など、プレイに必要な情報がすべてわかる！

9784757546349
ISBN978-4-7575-4634-9
C9476 ¥1700E
1929476017000
定価：本体1,700円+税
雑誌 62012-96

SQUARE ENIX.